



ocg-rule Documentation

碎冰

2024 年 04 月 25 日

1	前言	1
1.1	站内搜索	2
1.2	下载电子书	2
1.3	联系方式	3
1.4	其他贡献者	3
1.5	关于引用	3
1.6	源代码	4
1.7	广告相关	4
2	规则修订	5
2.1	大师规则（2017）变更点	5
2.1.1	前言	5
2.1.2	新增 2 个 EX 区域	6
2.1.3	新增连接怪兽・连接召唤	7
2.1.4	连接状态・互相连接・EX 连接	10
2.1.5	新增サイバース族	12
2.1.6	以前的规则变更点	13
2.2	大师规则（2020 年 4 月版）变更点	15
2.2.1	前言	15
2.2.2	规则改订	15
2.2.3	Q & A	16
2.2.4	规则改订伴随的变更	16
2.3	TCG 规则修订：不再按照触发顺序排列连锁	19
3	OCG 规则基础	20
3.1	基本用语	20
3.1.1	文本的阅读方法	20
3.1.2	咒文速度	31
3.1.3	阶段・步骤・时点	32
3.1.4	表示形式	35
3.1.5	追加通常召唤次数	39

3.1.6	控制权	41
3.1.7	指示物	42
3.1.8	X 素材	44
3.1.9	融合素材	46
3.1.10	衍生物	49
3.1.11	陷阱怪兽	51
3.1.12	通常抽卡	55
3.1.13	特殊胜利	58
3.1.14	得到效果	60
3.1.15	玩家必须	62
3.1.16	调整中	63
3.2	怪兽的效果分类	63
3.2.1	前言	63
3.2.2	起动效果	63
3.2.3	诱发效果	64
3.2.4	诱发即时效果	64
3.2.5	永续效果	65
3.2.6	无种类效果	71
3.3	特殊召唤怪兽、召唤限制和苏生限制	72
3.3.1	前言	72
3.3.2	特殊召唤怪兽	72
3.3.3	召唤限制	76
3.3.4	苏生限制	76
3.3.5	无视召唤条件	78
3.3.6	通常召唤怪兽	78
3.4	条件特殊召唤和发动效果特殊召唤	79
3.4.1	前言	79
3.4.2	条件特殊召唤	79
3.4.3	发动效果特殊召唤	80
3.4.4	特殊召唤失败	82
3.4.5	综合	83
3.5	卡片·效果的发动	84
3.5.1	前言	84
3.5.2	卡的发动	84
3.5.3	效果的发动	87
3.5.4	综合	88
3.5.5	在效果处理中发动魔法·陷阱卡	91
3.5.6	发动后不能留在场上的魔法·陷阱卡	92
3.6	连锁基础	94
3.6.1	前言	94
3.6.2	什么是连锁	94
3.6.3	如何结算连锁	95
3.6.4	连锁规则	96
3.6.5	更多应用	97
3.7	优先权	99

3.7.1	什么是优先权	99
3.7.2	发动卡的优先权	99
3.7.3	进行回合的优先权	100
3.7.4	优先权何时会发生转移	101
4	深入 OCG 规则	104
4.1	卡片的抗性	104
4.1.1	前言	104
4.1.2	破坏抗性	105
4.1.3	对象抗性	105
4.1.4	不受影响	107
4.1.5	代替破坏	113
4.2	只能有 ○○ 存在	116
4.2.1	「群雄割据」类	116
4.2.2	『○○ 在场上只能有 1 张・1 只表侧表示存在』类	123
4.2.3	「皇帝斗技场」	126
4.3	复制	129
4.3.1	前言	129
4.3.2	『得到』类	130
4.3.3	「救世星龙」	133
4.3.4	「连续魔法」「堕天使 伊希塔布」类	134
4.3.5	「二重魔法」	139
4.4	战斗阶段流程	139
4.4.1	前言	139
4.4.2	开始步骤 = 战斗阶段开始时	141
4.4.3	战斗步骤	142
4.4.4	伤害步骤	152
4.4.5	结束步骤 = 战斗阶段结束时	177
4.5	攻守计算	177
4.5.1	前言	177
4.5.2	攻击力・守备力『?』的怪兽	178
4.5.3	部分效果处理	179
4.5.4	上升・下降的效果	181
4.5.5	发动效果把「攻击力・守备力」『变成』『交换』	182
4.5.6	发动效果把「原本攻击力・守备力」『变成』『交换』	186
4.5.7	不入连锁的把「攻击力・守备力」『变成』『交换』	188
4.5.8	不入连锁的把「原本攻击力・守备力」『变成』『交换』	190
4.5.9	同时适用的场合	191
4.5.10	会反复计算的效果	192
4.5.11	其他	196
4.6	无效	197
4.6.1	前言	197
4.6.2	○○ 召唤无效	197
4.6.3	攻击无效	202
4.6.4	发动无效	202

4.6.5	效果无效	205
4.6.6	效果改写	215
4.7	特定效果的处理方法	217
4.7.1	同时处理	217
4.7.2	多步效果的适用	220
4.7.3	特定记述的适用	223
4.7.4	能否发动的判定	227
4.7.5	给对方观看	229
4.7.6	通过日文原文判断处理方法的效果	231
4.7.7	『怪兽卡』	235
4.7.8	发生场所移动也能判断信息的效果	236
4.7.9	卡片从场上离开・被破坏・送去墓地・除外的状况能否发动	237
4.7.10	从场上离开	242
4.8	装备	248
4.8.1	装备卡	248
4.8.2	装备魔法卡	251
4.8.3	作为装备卡的怪兽・陷阱卡	251
4.9	誓约	254
4.9.1	发动的誓约	254
4.9.2	特殊召唤誓约	260
4.10	诱发类效果	261
4.10.1	前言	261
4.10.2	怪兽的诱发效果	262
4.10.3	从手卡发动的诱发效果	263
4.10.4	魔法・陷阱卡的诱发类效果	266
4.10.5	发动的场所	266
4.10.6	非公开情报	268
4.10.7	错过时点	270
4.10.8	其他不能发动的状况	275
4.10.9	1组连锁中多次满足发动条件	278
4.10.10	同一时点发动多个诱发类效果	279
4.11	里侧・一时除外	282
4.11.1	前言	282
4.11.2	指示物	284
4.11.3	攻守计算	284
4.11.4	出场方式	284
4.11.5	从何处来	286
4.11.6	何时出场	287
4.11.7	用何出场	288
4.11.8	攻击过・战斗过・战斗破坏怪兽	291
4.11.9	发动过效果	292
4.11.10	誓约	292
4.11.11	持续取对象	292
4.11.12	添加 buff	293
4.11.13	添加 X 素材	294

4.11.14	计数	294
4.11.15	控制权	295
4.11.16	得到一时除外的效果	296
4.11.17	效果无效	297
4.11.18	陷阱怪兽	297
5	OCG 卡片调整	298
5.1	不能使用	298
5.1.1	杂项	299
5.1.2	不能使用的场景	299
5.2	冰剑龙 幻冰龙	304
5.2.1	②效果	304
5.2.2	③效果	305
5.3	「灰流丽」·「星尘龙」	306
5.3.1	前言	306
5.3.2	『包含○○』	307
5.3.3	『把卡片破坏』『给与伤害』等	309
5.4	王家长眠之谷	310
5.4.1	『双方不能把墓地的卡除外』	310
5.4.2	『对墓地的卡有涉及的效果』	311
5.4.3	『无效化并且不适用』	312
5.5	饼蛙	315
5.5.1	发动条件	315
5.5.2	把破坏的卡盖放	315
6	OCG 规则测试	319
6.1	2018 年游戏王 OCG 规则检定测试	319
6.1.1	前言	319
6.1.2	正文	319
6.1.3	答案	332
6.2	2019 年游戏王 OCG 规则检定测试	332
6.2.1	基本部分	333
6.2.2	应用部分	339
6.2.3	答案	346
6.3	2020 年游戏王 OCG 规则检定测试	346
6.3.1	基本部分	346
6.3.2	应用部分	352
6.3.3	答案	359
6.4	2021 年游戏王 OCG 规则检定测试	359
6.4.1	基本部分	360
6.4.2	应用部分	365
6.4.3	答案	372
6.5	规则测试 2017	372
6.5.1	前言	372
6.5.2	正文	372

6.5.3	答案	376
6.6	规则测试 2020	377
6.6.1	前言	377
6.6.2	正文	377
6.6.3	答案	380
7	OCG 事务局 FAQ	382
8	卡组构筑	383

实用链接

[官方完全规则书（中文翻译）](#)

[中文卡查](#)

[官方卡片数据库（日文）](#)

[游戏王卡 wiki（日文）](#)

游戏王 OCG 规则繁杂，其他中文资料不够详尽，本站可能是目前最全面的中文参考资料。

本站使用的卡名和效果文本等基本上是 NW 论坛[XYZ 龙加农](#)的翻译版本，在此表示感谢。

文章中的例子后如果有日期超链接，点击后会进入 FAQ 原文页面。若进入的是官方卡片数据库的英文首页，在右上角选日本语后会自动刷新进入 FAQ 原文页面。

没有日期的例子基本来自[其他贡献者](#) (page 3) 们（远不止我）的邮件答复。基本上可以在[OCG 事务局 FAQ](#) (page 382) 中找到这些邮件答复的原始日期。

尽管很多卡片描述相似甚至一模一样，它们的裁定也有可能不一样。这样的情况在文中会用**特别**等词注明。当然，也许只是我不了解原因。总之请以事务局的裁定为准。

对某些内容有疑问、发现内容没有及时更新或者有错误，都可以通过下方的[联系方式](#) (page 3) 联系我。

小技巧:

由于本站内容较多，如果你是新手，须知玩这个游戏**不需要**看完所有内容。初期粗略浏览个大概，碰到

问题时知道在哪查或者可以搜什么就可以了。并且，即使你通晓了这些规则，也只能成为规则大师，并不代表你就是高玩了，这两者没有必然联系。

此外，本站涉及的主要是疑难的规则和调整，如果是不清楚怪兽的各种召唤等，这里找不到答案的**基础问题**，还是得先看官方完全规则书（中文翻译）。

1.1 站内搜索

本站支持站内搜索。点击左侧边栏搜索框即可进行搜索。

由于基本不用问答方式介绍，搜索时应该直接搜关键词。例如，应当搜『伤害步骤』，不要搜『伤害步骤是什么』。

默认的搜索结果会自动分词，例如，若输入『这个回合』，可能会搜索到类似『这张卡○○，下个回合』的内容。如果不想分词搜索，需要在搜索词前后加上英文双引号"，例如应当输入『" 这个回合"』。

搜索卡名不一定有结果。一些英文简称也不会翻译。例如，S·X·P 对应同调·XYZ·灵摆，那么除了「同调解除」等卡名，基本不作翻译，搜索『同调·XYZ·灵摆』基本没有结果。

此外，搜索结果可能不是全部结果。例如，搜索『" 神之警告"』时，可以看到 2022 页面有 4 处结果。但点进 2022 页面会发现实际存在 6 处结果，有 2 处未显示在搜索结果页面。因此，搜索后，可能需要再进入搜索结果所在页面，在页面内查找，这个问题目前无法解决。

注意： 本站内容支持删除样式，用于过时的 faq，但是浮动搜索框显示的结果不包含样式，如果是 [OCG 事务局 FAQ \(page 382\)](#) 章节下的结果，需要点击进入原文确认。

1.2 下载电子书

电脑版网页点击左侧边栏底部 v:latest 那行就会出现下载 pdf/epub 文档的选项，方便没有网络时查看。

如果要打印纸质版，建议切到 v: 仅打印使用 版本再下载 pdf 打印，去除了繁多的历年 FAQ，节省纸张。

手机版网页要先点击左上角，出现侧边栏，再点击底栏找到下载选项。

可以用多看阅读等 app 离线阅读电子文档。

从 ygomobile 内跳转到这，以上方式下载不了没反应的话，可以长按复制本站网址：

<https://ocg-rule.rtf.d.io>，用手机浏览器进入，就可以正常下载了。

电子书只是下载时的网站内容，与最新内容可能存在差异，**建议不定时重新下载**。

1.3 联系方式

直接在有问题的网页底部评论即可。

如果底部评论区无法正常显示也无法评论，可以去[官方完全规则书（中文翻译）](#)页面底部评论区评论。

如果对规则有一定了解且有兴趣，可以加入 qq 群：768881279

或发邮件至我的邮箱：lucahhai@gmail.com/lucahhai@foxmail.com

1.4 其他贡献者

以下裁判/玩家纠正了本站不少不规范或错误的描述：

- [电子界红帽客](#)
- [罗伽](#)
- [円環のことわり](#)
- [尸体 233](#)

下列裁判/玩家提供了大量的邮件调整：

- [电子界红帽客](#)
- [罗伽](#)
- [円環のことわり](#)
- [日常的夏娜](#)
- [苍蓝](#)
- [青银波涛](#)
- [Yuzuha](#)

在此表示感谢。

不过，本站的邮件调整来源比较多，还有一些裁判/玩家在上述没有列出，抱歉。

1.5 关于引用

本站内容可以随意引用原文，是否标明出处也随意。

不过，如果你有自己的进一步的理解，请务必**不要**声称来自本站。

1.6 源代码

这些文章用`restructureText`写就。

所有内容的代码见：[lucays/OCG-Rule-documentation](#)。

网站界面主题的代码见：[lucays/furo](#)。

`readthedocs` 托管文档的步骤参考使用 [ReadtheDocs](#) 托管文档和 `sphinx` 文档。

1.7 广告相关

本项目托管在`readthedocs`，一个可以免费发布文档的网站。

以前，`readthedocs` 只会给使用官方主题的项目网页加上广告，只要使用自己编写的第三方主题（例如本网站），就不会有广告。

不过，`readthedocs` 公告宣布现在会给所有项目加上广告：[New Ad Format Coming to Read the Docs Community Sites](#)。

请注意这些广告与我没有任何关系，我也无法再去除。

这个部分介绍重要的规则修订。

2.1 大师规则（2017）变更点

2.1.1 前言

相关链接：

NW 论坛：OCG 第 10 期

下载官方新大师规则手册（日文）

新大师完全规则书（中文）

百鸽卡查（中文）

用微信卡查时，需要在[微信小程序-游戏王查卡器-我的-中文译名设置-当前偏好](#)中调整为 NWBBS。

本文是 2017 年的规则改动介绍，其中关于从额外卡组特殊召唤的部分在[大师规则（2020 年 4 月版）变更点](#) (page 15) 已被大幅修改。

在 2017 年发布时，名为**新大师规则**。

2.1.2 新增 2 个 EX 区域

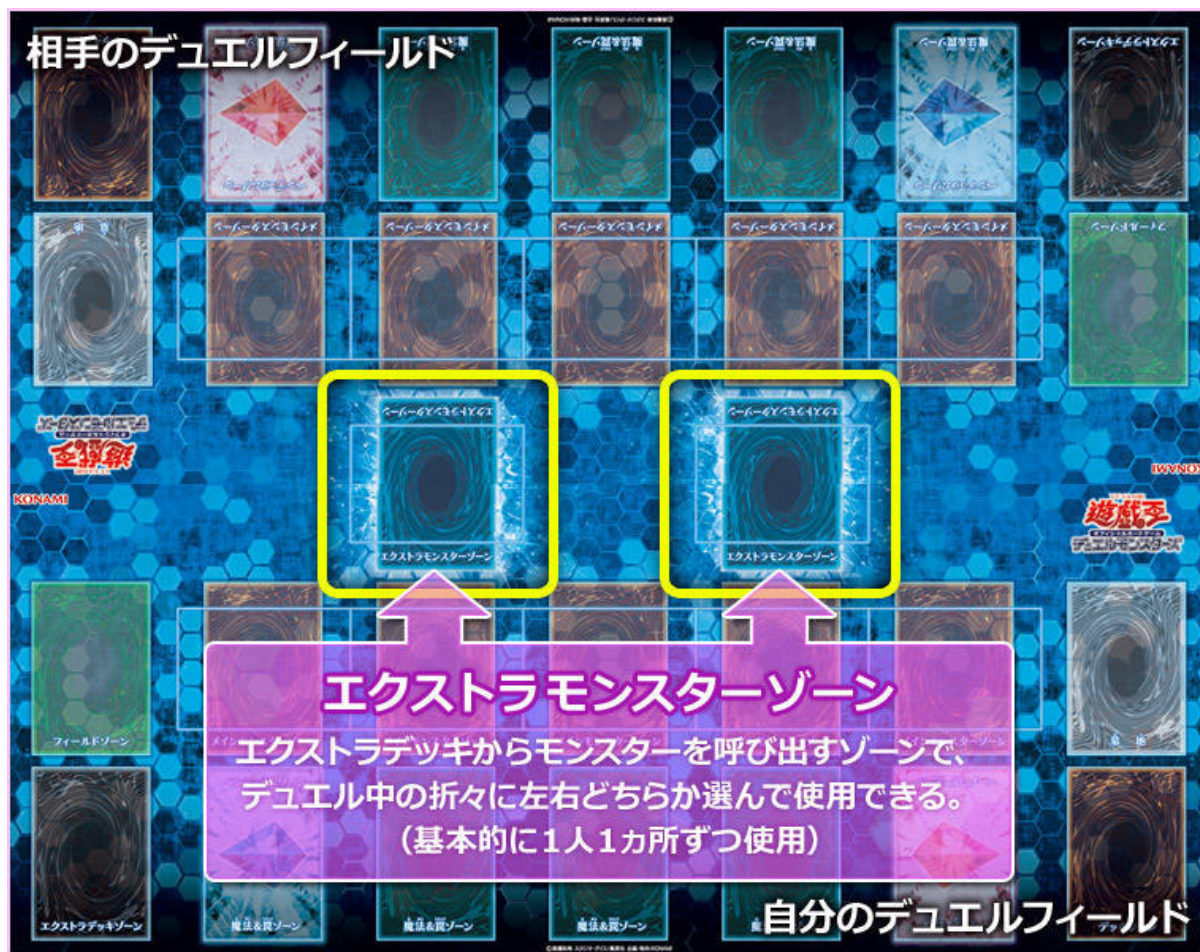


图 1: 决斗场地变化

玩家将怪兽特殊召唤到 EX 区域时选 1 个 EX 区域使用。

基本上 1 个玩家只能使用 1 个区域。

EX 区域存在怪兽则成为那个怪兽控制者场上的一部分。

EX 区域不存在怪兽则不属于任何玩家。

例：

只有 EX 区域存在自己的怪兽的情况，自己手卡的「光子斩击者」也不能特殊召唤。

自己把 EX 区域的怪兽作为素材从额外卡组特殊召唤怪兽的情况，若另一个 EX 区域没有怪兽存在，自己可以不使用原来的 EX 区域，而把新的怪兽特殊召唤到那个 EX 区域。

「鬼计女夜魔」的效果破坏了 EX 区域的怪兽的情况，那个 EX 区域变得不能使用。另一个 EX 区域没有怪兽存在的场合，自己和对方都可以使用。

- 一方玩家只有 EX 区域有怪兽存在的场合，另一方玩家也不能用怪兽直接攻击。
- 我方对位于 EX 区域的对方怪兽发动「精神操作」的场合，会移动到我方的主怪兽区域，具体位置

我方决定。将上述怪兽的控制权返还时，会移动到对方的主怪兽区域，具体位置对方决定。

自己只有 1 只怪兽，对方有 6 只怪兽的场合发动「强制转移」，对方必须选主怪兽区域的怪兽与我方交换。

- 一时除外的怪兽回到场上的时点放置到主怪兽区域。主怪兽区域没有空位的场合放置到墓地。「忍法 影缝之术」除外了 EX 区域的怪兽的场合那个 EX 区域也变得双方都不能使用。由于那个怪兽无法回到 EX 区域，结果要回到场上的时点那个怪兽放置到墓地。

备注：除外的卡以任何方式放置到墓地的场合，都不当作送去墓地。（不过这不是 2017 年的改动）

- 「替罪羊」等，由于 EX 区域没有怪兽存在的场合不属于任何玩家场上，这些衍生物只能特殊召唤到主怪兽区域。「扰乱三人组」等，把怪兽特殊召唤到对方场上的场合，具体位置也是由我方决定。
- 「海龟坏兽 加美西耶勒」等解放对方 EX 区域的怪兽的场合，特殊召唤到对方的主怪兽区域，具体位置我方决定。对方主怪兽区域没有空位的场合，只能解放对方主怪兽区域的怪兽来特殊召唤。解放 EX 区域的怪兽上级召唤的场合，由于新的怪兽只能放置到主怪兽区域，LV5-6 的怪兽上级召唤的场合要求主怪兽区域必须有空位存在。否则只能解放主怪兽区域的怪兽。LV7 以上的怪兽只要再解放 1 只主怪兽区域的怪兽即可提供自身所需空位。
- 「位置移动」「突击犀牛」等移动到相邻怪兽区域的效果不能把主怪兽区域的怪兽移动到 EX 区域。「位置移动」可以把主怪兽区域的从额外卡组特殊召唤的怪兽移动到没有连接标记指向的左右相邻的主怪兽区域。

2.1.3 新增连接怪兽・连接召唤

连接怪兽



图 2: 连接怪兽示例

连接怪兽是新增的放在额外卡组的怪兽。连接怪兽**不存在等级·阶级**。不能以其为对象发动影响等级·阶级的效果。

装备魔法卡的发动时没有效果处理，即使效果只影响等级的场合也可以给 X · 连接怪兽装备。

例：

「降格处分」可以装备给连接怪兽 · X 怪兽，「同调英雄」装备的场合只攻击力上升 500。

- 连接怪兽原本记载守备力的地方现在记载着连接数，不持有守备力，**不能变成守备表示**。不能以其为对象发动使其成为守备表示的效果。

例：

「右手持盾左手持剑」「阿努比斯的诅咒」「日全食之书」等对连接怪兽完全不适用，场上只有连接怪兽的场合不能发动。

「地中族邪界妖魔」没有守备力，无法计算攻击力与守备力的合计数值，不能以其为对象发动「地中族的决战」。

「纳祭之魔」把连接怪兽变成装备卡的场合只上升攻击力。

「肥大化」等一并影响攻击力·守备力的效果只影响攻击力，后续处理正常适用。

「仁王立」的①效果不能以连接怪兽为对象发动，②效果可以。

「御用守护者」等把怪兽以守备表示特殊召唤的效果不能发动来特殊召唤连接怪兽。

「时空警察」的效果不能盖放连接怪兽，结果连接怪兽就那样一直除外。

连接怪兽特殊召唤成功时，「超级运动员 强壮阻挡员」的②效果不能发动。

连接怪兽效果发动时，「健忘」的效果不能发动。

装备魔法即使只影响守备力也可以正常装备给连接怪兽，其他效果正常适用。

「银河剑圣」的效果不能选择没有守备力的连接怪兽「银河眼煌星龙」。

注意：以其他例子来看，其实「银河剑圣」这个调整比较特别。

- 连接怪兽卡片的红色箭头称为连接标记。其紧邻指向的自己・对方的**区域或卡**称为**连接端**，这时这个连接怪兽自身是**连接起点**。

例：

2 个 EX 区域的连接怪兽的连接标记互相指向的场合这 2 个区域不是连接端。

自己主怪兽区域的连接怪兽的连接标记指向了对方主怪兽区域的场合，那个区域**不是**连接端。

备注：规则中「リンク先」指连接标记指向的区域或卡，虽然 NW 翻译为所连接区，我还是选择了完全规则书翻译的连接端。

- 连接标记不是怪兽效果，「技能抽取」的①效果适用中仍然存在。

连接召唤

与 S 召唤，X 召唤类似，连接召唤也是在场上的**表侧表示**怪兽集齐时进行的新的召唤方式。把集齐的作为连接素材的怪兽送去墓地，从额外卡组把连接怪兽特殊召唤。

- 衍生物和 P 怪兽都可以作为连接素材。前者消灭，后者加入额外卡组。
- 「大宇宙」的②效果适用中可以正常进行连接召唤，此时连接素材被除外。

连接怪兽进行连接召唤需要的素材数即**卡片记载的连接数**。基本上，1 只怪兽当作 1 个素材。

- 把连接怪兽作为连接素材使用时，可以作为**那个连接数的素材**使用。

例：

连接 3 的「解码语者」进行连接召唤时，召唤条件是 2 只以上效果怪兽，则可以是把场上 3 只表侧表示的效果怪兽作为素材送去墓地，也可以是把 1 只连接 2 的效果怪兽和另 1 只效果怪兽作为素材送去墓地。

连接 3 的「解码语者」自身作为连接素材时，可以作为 1 只或 3 只连接素材。不能当作 2 只。

注意：不能用 4 只以上怪兽作为连接素材去连接召唤连接 3 的「解码语者」。不能超出连接数。

- 连接怪兽进行连接召唤必须同时满足连接数和召唤条件这两个限制。

例：

连接 3 的「解码语者」进行连接召唤时，召唤条件是 2 只以上效果怪兽，因此不能只把 1 只连接 3 的怪兽作为素材送去墓地。

2.1.4 连接状态・互相连接・EX 连接

连接怪兽的连接标记指向的怪兽区域有怪兽存在的场合，这些怪兽和那只连接怪兽都处于连接状态。

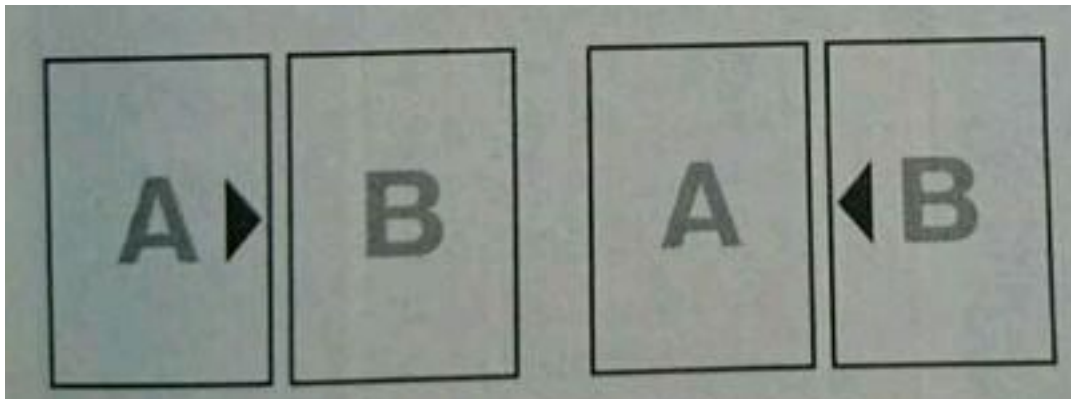


图 3: A 和 B 都处于连接状态

特别地，连接怪兽的连接标记指向的怪兽区域有连接怪兽存在，且连接标记互相指向的场合是互相连接。

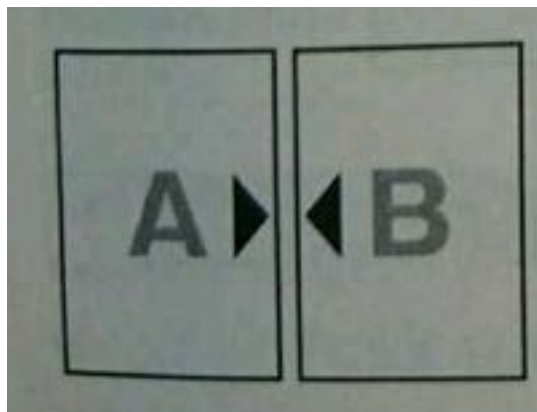


图 4: A 和 B 是互相连接状态

两个 EX 区域的连接怪兽，和主怪兽区域的连接怪兽两两互相连接，最终连接在一起的状态称为 EX 连接。

可以通过连接对方主怪兽区域实现。

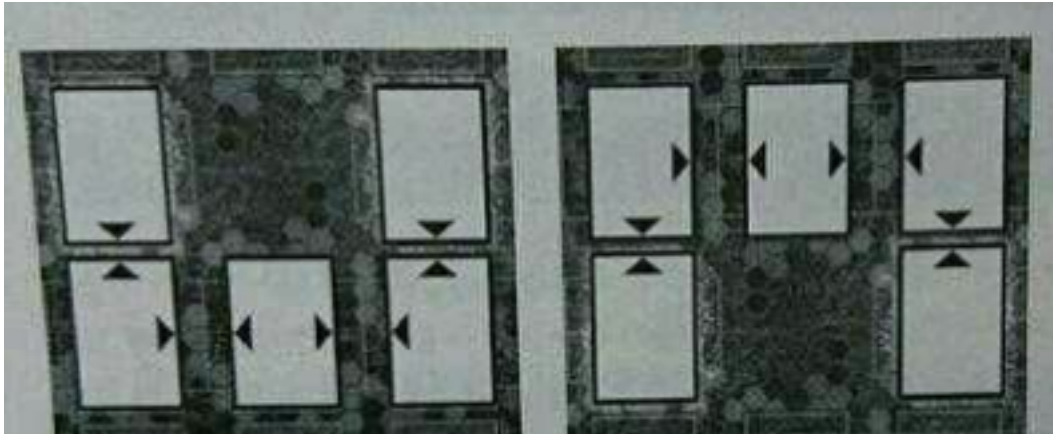


图 5: 通过自己・对方的主怪兽区域达成 EX 连接

自己使用了 1 个 EX 区域，并通过主怪兽区域全部互相连接到的另一个 EX 区域没有怪兽存在的场合，自己可以在这个 EX 区域把**能达成 EX 连接状态**的连接怪兽特殊召唤。

只在这时，1 个玩家可以同时使用 2 个 EX 区域。



图 6: 自己可以在空着的 EX 区域特殊召唤有向下连接标记的连接怪兽

Q. 可以通过斜向上连接标记和斜向下连接标记共 3 只怪兽来达成 EX 连接吗？

A. 可以。

例：

对方主怪兽区域中央位置的「枪口焰龙」可以和我方的「闪刀姬-燎里」「闪刀姬-零空」达成 EX 连接。

小技巧：自己达成 EX 连接时，若主怪兽区域 2 或 4 号位的连接怪兽又与其侧的「拓扑篡改感染龙」互相连接，则这个「拓扑篡改感染龙」也是 EX 连接状态，可以发动②效果。

2.1.5 新增サイバース族

「游戏王 VRAINS」的主角使用着这个种族的怪兽。



图 7: サイバース族卡片

2.1.6 以前的规则变更点

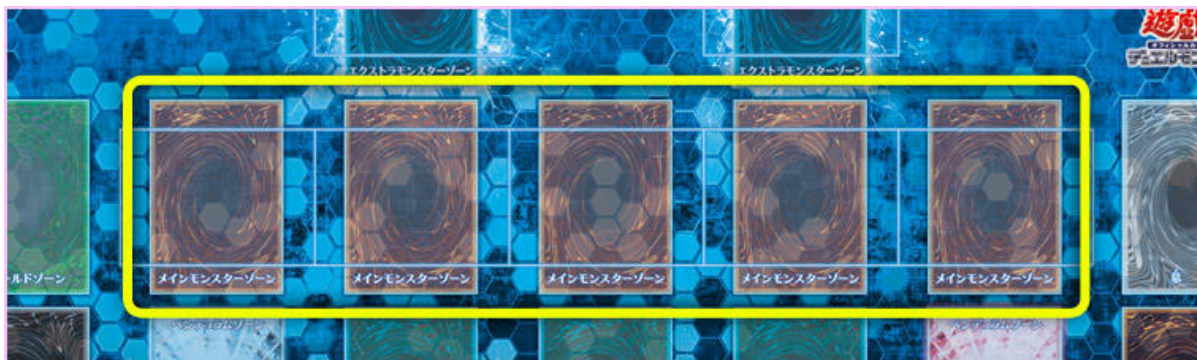


图 8: 主怪兽区域

以前的怪兽区域更名为主怪兽区域。

例：

「封魔一闪」等现在在对方主怪兽区域全部有怪兽存在的场合才能发动。这时若对方有怪兽在 EX 区域存在，也能破坏。

「魔术礼帽」在只有 EX 区域存在自己怪兽的场合不能发动。自己主怪兽区域有卡存在，这张卡发动的场合只能选主怪兽区域的怪兽去混合洗切。

EX 区域的「风魔女-水晶钟」得到「彷徨の木乃伊」的效果并发动的场合，自身变成里侧守备表示，再把主怪兽区域里侧守备表示的怪兽洗切并按自己喜欢的顺序放回主怪兽区域。主怪兽区域没有里侧守备表示的怪兽的场合，自身变成里侧守备表示就是这个效果处理完毕。

「No.98 绝望皇 霍普勒斯」的②效果需要先把自己特殊召唤，自己没有怪兽区域可用的场合不能发动。

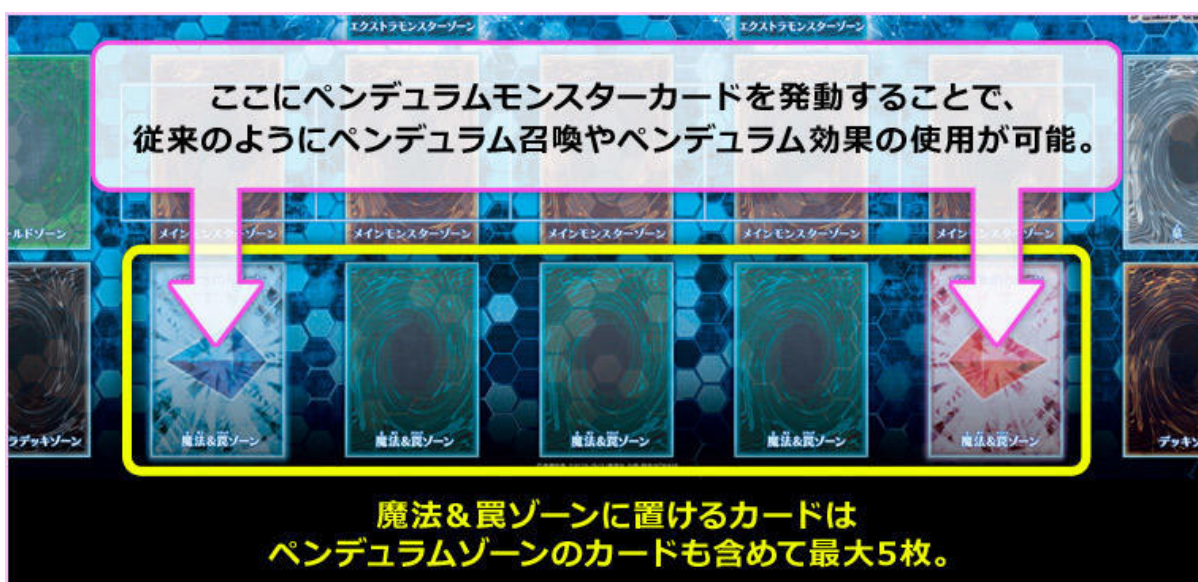


图 9: 现在的 P 区域

P 区域与魔法・陷阱卡区域两侧合并。

放置的是 P 卡的情况既是 P 区域也是魔法・陷阱卡区域。

合计最多只能出现 5 张卡。

平时只作为魔法・陷阱卡区域使用，此时当作 P 区域不存在卡片。

例：

在魔法・陷阱卡区域两侧盖放的魔法・陷阱卡不会被「摇晃的目光」破坏。

「荒野的大龙卷」可以破坏 P 区域的 P 卡。

「DDD 克龙王 贝奥武夫」的②效果会破坏 P 区域的 P 卡。

魔法・陷阱卡区域两侧盖放了卡片的情况，可以发动「惊异灵摆」。

P 怪兽变成装备卡的情况由于其实只是装备魔法卡，只作为魔法・陷阱卡区域使用，所以 P 区域实际上仍不存在卡片。



图 10: 连接标记方向

怪兽从额外卡组特殊召唤的情况，必须特殊召唤到 EX 区域或连接端。

从额外卡组以外把这些怪兽特殊召唤的情况，特殊召唤到主怪兽区域。

如果没有连接怪兽，则互相只有 1 个 EX 区域可用，此时从额外卡组特殊召唤怪兽的数量最多只能有 1 只。

例：

EX 区域存在自己的 1 只 X 怪兽，自己主怪兽区域没有可用的连接端的情况，自己不能再进行 S 召唤或发动「假面变化」。

自己从额外卡组特殊召唤的「御用防御者」要发动效果的情况必须对方的连接怪兽有连接标记指向我方主怪兽区域。或者自己从墓地把「御用防御者」特殊召唤，由于此时在主怪兽区域，可以发动效果把同名卡特殊召唤到 EX 区域。

- 连接怪兽不作为怪兽存在时连接标记失去意义。

例：

「纳祭之魔」把连接怪兽变成装备卡的场合，连接标记指向的主怪兽区域不会成为连接端。

X 召唤的步骤现在是，先把 X 素材移动到可用的 EX 区域或连接端重叠，再把 X 怪兽在其上重叠进行 X 召唤。X 素材自身位于 EX 区域或连接端的场合可以不移动。

- EX 区域或连接端有怪兽存在，可以使用那个怪兽为素材，直接在那个区域把额外卡组的怪兽特殊召唤。

例：

只有 EX 区域或 1 个连接端可用的场合，「升阶魔法-七皇之剑」等效果也可以正常发动并适用。

「光波分光」要从墓地特殊召唤怪兽再从额外卡组特殊召唤怪兽，因此，需要有 1 个 EX 区域和 1 个主怪兽区域合计 2 个区域可用或有 1 个连接端的场合才能发动。

- EX 区域・主怪兽区域各存在 1 只仅有左右连接标记的「蜜蜂机器人」，自己发动「融合」等从额外卡组把怪兽特殊召唤的效果处理时，主怪兽区域的「蜜蜂机器人」从场上离开，连接端不存在的场合那个效果不适用，不能特殊召唤融合怪兽。

「高等纹章术」等已经发动后，在效果处理时没有 EX 区域和连接端可用的场合，把 2 只「纹章兽」怪兽特殊召唤即处理完毕。

连接端的怪兽作为素材送去墓地导致那些主怪兽区域不再是连接端的场合，从额外卡组特殊召唤的怪兽只能放置到其他连接端或 EX 区域。

要把连接怪兽作为素材从额外卡组特殊召唤新的怪兽的场合，若会导致没有连接端或 EX 区域来放置新的怪兽，那么这个连接怪兽不能作为这次特殊召唤的素材。

注意：连接怪兽从场上离开后，其连接端的从额外卡组特殊召唤的怪兽就那样留在场上。

2.2 大师规则（2020 年 4 月版）变更点

2.2.1 前言

本文是官方网页大师规则（2020 年 4 月 1 日修订版）的概要以及规则改订伴随的变更的翻译。

2.2.2 规则改订

融合・S・X 怪兽从额外卡组特殊召唤的场合，可以放置到主要怪兽区域。

而 P 怪兽和连接怪兽从额外卡组特殊召唤的场合，仍然只能特殊召唤到 EX 怪兽区域或连接怪兽的连接端指向的主怪兽区域。

2.2.3 Q & A

Q. 融合·S·X 怪兽从额外卡组特殊召唤的场合，最初的那只必须特殊召唤到 EX 怪兽区域吗？

A. 最初的那只也可以特殊召唤到主怪兽区域。

Q. 融合·S·X 怪兽从额外卡组特殊召唤的场合，1 个玩家可以使用 2 个 EX 怪兽区域吗？

A. 这部分规则没有变化。只在达成 EX LINK 的场合，1 个玩家可以使用 2 个 EX 怪兽区域。

Q. EX 怪兽区域有连接怪兽以外的怪兽存在的场合，还能从额外卡组特殊召唤融合·S·X 怪兽吗？

A. 可以。

Q. 对方使用了 2 个 EX 怪兽区域的场合，我方还能从额外卡组特殊召唤融合·S·X 怪兽吗？

A. 可以。我方可以特殊召唤到主怪兽区域。

Q. 「恶魔科学怪人」「星光大道」的效果等，用融合·S·X 召唤以外的方法从额外卡组特殊召唤融合·S·X 怪兽的场合，应该放置到哪个区域？

A. 也可以选择放置到 EX 怪兽区域或主怪兽区域。

Q. 无视召唤条件从额外卡组特殊召唤怪兽的场合，应该放置到哪个区域？

A. 融合·S·X 怪兽可以放置到 EX 怪兽区域或主怪兽区域。P 怪兽和连接怪兽只能放置到 EX 怪兽区域或连接怪兽的连接端指向的主怪兽区域。

Q. 「霸王黑龙 异色眼叛逆龙」等，P+S、P+X、P+ 融合怪兽从额外卡组特殊召唤的场合，应该放置到哪个区域？

A. 额外卡组里侧表示存在的这些怪兽，可以放置到 EX 怪兽区域或主怪兽区域。额外卡组表侧表示存在的这些怪兽，只能放置到 EX 怪兽区域或连接怪兽的连接端指向的主怪兽区域。

2.2.4 规则改订伴随的变更

以下状况的处理都是本站相关玩家多次询问过的问题，这次的变更整体上大大简化了这些处理，值得好评。

诱发类效果不能发动的情况

除非文本有明确记述，否则回到卡组或回到里侧表示的额外卡组的卡不能发动自身的效果，即使必发效果也是如此。

例：

旧处理：因「强制脱出装置」回到额外卡组的「元素英雄 绝对零度侠」的『这张卡从场上离开时，对方场上存在的怪兽全部破坏』效果会强制发动。

新处理：因「强制脱出装置」回到额外卡组的「元素英雄 绝对零度侠」的『这张卡从场上离开时，对方场上存在的怪兽全部破坏』效果不能发动。

注意：即使回到主卡组，之前的裁定也是那张卡从场上离开，只是那张卡自身的效果不能发动。详见[从场上离开](#) (page 242)。

- 此外，从卡组·里侧表示的额外卡组发动卡的效果时，现在都可以连锁发动「星尘龙/爆裂体」「王宫的弹压」等的效果了。不过，效果处理时只会把那个发动或效果无效，卡组·里侧表示的额外卡组存在的卡片不会被这些效果破坏·除外等。

例：

「元素英雄 熔岩新宇侠」回到额外卡组，发动效果时，可以连锁发动「天罚」。这个场合，那个发动无效，但「元素英雄 熔岩新宇侠」不会被破坏。20/4/1

卡组的「斯芬克斯·安德鲁吉尼斯」发动效果时，也可以连锁发动「神之警告」「星尘龙/爆裂体」「王宫的弹压」的效果。这个场合，那个发动或效果无效，但卡组的「斯芬克斯·安德鲁吉尼斯」不会被破坏。20/4/1 「纳迦」等也是如此。20/4/1

诱发类效果在某个场所满足发动条件后，在发动之前，不再在那个场所存在的场合，那么那个效果不能发动，即使必发效果也是如此。

例：

旧处理：把「三眼怪」解放作为 cost 发动「死之卡组破坏病毒」，连锁发动「D.D. 乌鸦」的①效果把墓地的这只「三眼怪」除外的场合，在连锁处理完毕时这只「三眼怪」可以发动①效果，当做在墓地发动的效果。

新处理：把「三眼怪」解放作为 cost 发动「死之卡组破坏病毒」，连锁发动「D.D. 乌鸦」的①效果把墓地的这只「三眼怪」除外的场合，在连锁处理完毕时这只「三眼怪」不能发动①效果。

- 即使效果文本没有写明发动场所也一样，在满足发动条件的时点所在的区域为发动场所，在连锁处理完的时点如果不在那个区域，这个效果不能发动。

例：

「狂惑的落穴」的效果把「冰剑龙 幻冰龙」「神影依·拿非利」「超魔导师-黑魔术师」破坏，之后『可以从对方墓地选1只怪兽除外』处理时，再把送去墓地的这些卡除外的场合，由于「冰剑龙 幻冰龙」「神影依·拿非利」「超魔导师-黑魔术师」是先送去墓地，满足「超魔导师-黑魔术师」的②效果、「冰剑龙 幻冰龙」「神影依·拿非利」的③效果的发动条件后，再被除外，离开了满足发动条件时所在的场合，结果「超魔导师-黑魔术师」的②效果、「冰剑龙 幻冰龙」「神影依·拿非利」

的③效果都不能发动。「入魔人偶 葛佩利亚」的效果、「深渊之兽 德鲁伊鳞虫」的②效果、「珠泪哀歌族·水仙女人鱼」「恐啡肽狂龙·钉状龙女王」的③效果等在这个状况也一样不能发动。22/12/10

注意：如果效果已经发动了，处理时不在发动时的区域，例如「三眼怪」发动①效果时，连锁发动「D.D. 乌鸦」的①效果把它除外的场合，规则并没有变化，除永续魔法卡·永续陷阱卡等部分效果外，这些效果仍会正常适用。

召唤·反转召唤·特殊召唤成功才适用的文本

『自己对○○1回合只能有1次特殊召唤』的文本，如果那只怪兽没有特殊召唤成功，不会计数，这个回合还能特殊召唤1次。

例：

旧处理：自己对「高速疾行机人 比剑骑手」的S召唤被「神之宣告」无效的回合，自己不能再次S召唤或用卡的效果特殊召唤「高速疾行机人 比剑骑手」。

新处理：自己对「高速疾行机人 比剑骑手」的S召唤被「神之宣告」无效的回合，自己可以再次S召唤或用卡的效果特殊召唤「高速疾行机人 比剑骑手」。

备注：通常召唤·P召唤等被无效的场合，仍然不能再进行通常召唤·P召唤。20/4/1 20/4/2

『○○发动的回合，自己不是○○不能召唤·特殊召唤』『○○发动的回合，自己不能用这张卡的效果以外把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤』等文本，如果发动前没有召唤·反转召唤·特殊召唤成功那些怪兽，仍然可以发动这些效果。

例：

旧处理：自己对「青色眼睛的少女」的召唤被「神之宣告」无效的回合，自己不能发动「青色眼睛的激临」。

新处理：自己对「青色眼睛的少女」的召唤被「神之宣告」无效的回合，自己可以发动「青色眼睛的激临」。

注意：「神影依·米德拉什」「恩底弥翁的仆从」等相关处理也是如此，只要没有成功特殊召唤怪兽，就不会计数，当作没有特殊召唤过。

陷阱怪兽发动后

[也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽](#) (page 53) 在怪兽区域特殊召唤后，作为陷阱卡发动时的魔法·陷阱卡区域现在也可以使用了。

例：

旧处理：自己的魔法与陷阱区域盖放有 5 张卡的场合，自己把那之中的 1 张「阿匹卜之化神」发动，在怪兽区域特殊召唤。那张「阿匹卜之化神」发动时的魔法·陷阱卡区域变得不能使用，自己不能在那个区域发动或者盖放新的魔法·陷阱卡。

新处理：自己的魔法与陷阱区域盖放有 5 张卡的场合，自己把那之中的 1 张「阿匹卜之化神」发动，在怪兽区域特殊召唤。那张「阿匹卜之化神」发动时的魔法·陷阱卡区域仍然可以使用，自己可以在那个区域发动或者盖放新的魔法·陷阱卡。

- 此外，被无效的场合，仍然回到魔法·陷阱卡区域成为效果无效的陷阱卡，放置的区域由控制者自行选择。
变成里侧守备表示的场合，回到魔法·陷阱卡区域成为盖放的陷阱卡（规则上从下个回合起可以再发动），放置的区域由控制者自行选择。
即使没有可用的魔法·陷阱卡区域，也可以对其发动「月之书」。这个场合，送去墓地，不当作被破坏。

2.3 TCG 规则修订：不再按照触发顺序排列连锁

在 TCG 的 SD 发售附送的[规则手册](#)中，TCG 官方对 TCG 的游戏王规则进行了部分修改。

在这之前的处理：

- 「影灵衣的降魔镜」解放「影灵衣术士 施里特」，特殊召唤「三叉龙之影灵衣」的场合，由于「影灵衣术士 施里特」先送去墓地，之后才是「三叉龙之影灵衣」的特殊召唤，因此必须先发动「影灵衣术士 施里特」的效果，「三叉龙之影灵衣」的效果只能作为连锁 2 发动。
- 「黑洞」破坏场上的怪兽后，那些怪兽如果有诱发效果要发动，必须按照被破坏的顺序发动。

现在的处理：

- 由于在同一时点发动，且处于同一优先度，玩家可以自行决定「影灵衣术士 施里特」和「三叉龙之影灵衣」效果的发动顺序。
- 「黑洞」破坏的怪兽的诱发效果的发动顺序与被破坏的顺序也没有关系。

简单的说，这一处的规则变成与 OCG 相同。

另外要注意的是，TCG 的[从手卡发动的诱发效果](#) (page 263) 和公开的 1 速诱发没有区别，而在 OCG 实际上当作 2 速处理。

这一部分的介绍见[杖座 combo](#) 在 OCG 与 TCG 的不同与缘由。

这个部分介绍基本规则。

3.1 基本用语

3.1.1 文本的阅读方法

需要发动的效果，文本基本上包括次数限制、发动条件、cost、对象和效果处理。

从第九期起，这个区分更为明显：**效果处理在『发动』之后。**

例：

「银河旋风」的『自己主要阶段把墓地的这张卡除外，以场上 1 张表侧表示的魔法・陷阱卡为对象才能发动』效果，次数限制是『这个卡名的②的效果 1 回合只能使用 1 次』，发动条件是『自己主要阶段这张卡在墓地』，cost 是『把墓地的这张卡除外』，对象是『场上 1 张表侧表示的魔法・陷阱卡』，效果处理是『那张卡破坏』，这时不要求那张卡仍然是表侧表示，作为对象的陷阱怪兽被「月之书」变成里侧仍然破坏。17/3/24

而「夜摄」的效果处理是『盖放的那张卡破坏』，处理时作为对象的卡发动了，或者其他会变成表侧表示的状况都不会被破坏。

小技巧：「夜摄」记述的是『对方不能对应这张卡的发动把作为对象的卡发动』，只是不能直接连锁，可以先连锁发动其他效果。例如连锁发动「增殖的 G」的效果，然后可以连锁发动作为对象的陷阱卡・速攻魔法。

『这张卡』『那张卡』

像「银河旋风」等记述『那张卡破坏』的效果，或者「自然兽」等记述『这张卡在场上表侧表示存在的场合』的效果这样，很多效果会记述『这张卡』『那张卡』。

指代的卡片一旦离开了当前区域，就不再当作『这张卡』『那张卡』。

具体来说，除了也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽 (page 53)，卡片从魔法・陷阱卡区域或 P 区域移动到怪兽区域，或者反过来移动的场合，也不再当作『这张卡』『那张卡』。

卡片在当前区域变成里侧表示的场合，或者从我方怪兽区域移动到对方怪兽区域的场合，仍然是『这张卡』『那张卡』。

例：

「自然兽」的①效果『这张卡在场上表侧表示存在的场合』实际上指的是『这张卡在怪兽区域表侧表示存在』，这个效果处理时，这张卡变成装备卡在魔法・陷阱卡区域存在的场合，这个效果仍然不适用。22/4/1 我方「雷破」的效果对象怪兽在这个效果处理时，控制权被夺取，移动到我方怪兽区域的场合，仍然破坏。而「火焰手」这样记述『那个对方怪兽破坏』的场合，由于不再是对方怪兽，这个场合不会破坏。

因「灵摆切换」等效果，「雷破」的效果对象在处理时从怪兽区域移动到魔法・陷阱区域或 P 区域，或者从魔法・陷阱区域或 P 区域移动到怪兽区域的场合，「雷破」这些取对象的效果不适用。但是，如果是也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽 (page 53) 当作怪兽特殊召唤或者被无效的状况，「雷破」这些取对象的效果会正常适用。

1 回合 1 次

『这个效果 1 回合只能使用 1 次』『1 回合 1 次』这样的限制，是对那 1 只怪兽本身的限制，那个怪兽变成里侧再在当回合反转，或者一时除外等离开怪兽区域的场合，这个限制不复存在，又可以再次发动。不过，只是控制权转移的场合，那个怪兽还是那个怪兽，受到发动次数限制不能再发动。

例：

「甲虫装机 豆娘」的①效果这样记述『1 回合 1 次』的效果发动后，因其他效果变成装备卡，再被特殊召唤的场合，又能再次发动。19/3/30

注意：特别地，「隐形鸟」「鬼计人偶」等记述的『这张卡 1 回合只有 1 次可以变成里侧守备表示』效果，1 回合就只能发动 1 次，再反转后不能再发动。

『「卡名」这个效果 1 回合只能使用 1 次』这样的限制，是对一方玩家的限制。在该卡离场后在当回合中再度回场的场合，或同名卡发动效果的场合，当回合不能再度发动该效果。里侧再在当回合反转也是如此。由于是对一方玩家的限制，对方的同名卡可以照常的发动效果。控制权转移的场合也是对方的同名卡，也可以再度发动效果。

注意：

在双方的特定阶段才能发动的诱发效果，如果记述了『「卡名」这个效果 1 回合只能使用 1 次』这种限制，这个效果发动后的同一阶段内，对方得到这个怪兽的控制权的场合，对方可以再度发动这个

效果。

如果没有记述这类文本，由于大师规则 3 起这类效果本身存在 1 回合 1 次的限制，发动后的同一阶段内，对方得到这个怪兽的控制权的场合，对方不能再度发动这个效果。

例：

「星守之骑士 托勒密」在结束阶段发动②效果后再被夺取控制权的场合，对方不能再发动 1 次②效果。「捕食植物 蜘蛛兰」的①效果、「墨吉斯特里仪术师」的②效果、「破械双王神 来迎」的③效果、在结束阶段发动后，对方用「敌人控制器」的效果得到其控制权的场合，这个阶段内对方还能再发动 1 次这些效果。

准备阶段自己发动了「时间潜行者·恒动上链员」的①效果、「恐龙摔跤手·卡波耶拉盗龙」的②效果和「时间潜行者·表盘修复师」的①效果，对方发动「对调英雄」交换得到这些怪兽的控制权后，对方可以在这个准备阶段再次发动「时间潜行者·恒动上链员」的①效果和「恐龙摔跤手·卡波耶拉盗龙」的②效果，但不能发动「时间潜行者·表盘修复师」的①效果。

cost

基本上，cost 是效果发动时需要支付的代价。

就像先付款后交货的情况，是先支付 cost，再发动。

即使之后被无效，cost 已经支付了，不会收回。

例：

「宇宙耀变龙」效果的发动被「神之通告」无效的场合，cost 是『把场上的这张卡直到结束阶段除外』，结束阶段正常回到场上。17/7/28

- 在第九期以后的情报文本中，cost 会清楚的写在『发动』之前。

例：

「饼蛙」的『1 回合 1 次，对方把怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时，把自己的手卡·场上 1 只水族怪兽送去墓地才能发动』效果，cost 是『把自己的手卡·场上 1 只水族怪兽送去墓地』。

- 无法支付的场合不能发动对应的效果。

例：

「月镜盾」的②效果虽然是必发效果，但自己基本分为 400 的场合不会发动。基本分为 500 的场合作为必发效果，强制支付 500，结果基本分是 0，立即败北，不处理这个效果，游戏结束。

- 一次 cost 只对应一个效果，不能对应多个。

例：

「妖精传姬-塔利娅」解放「孤火花」发动②效果的场合，不是「孤火花」自身的效果把自身解放，因此「孤火花」的效果不会发动。

- cost 本身不是效果，不会被无效。

例：

「暗黑界的龙神 格拉法」被「闪电旋涡」发动的 cost 丢弃的场合，由于不是卡的效果把它丢弃，不能发动效果。

- 把自身作为 cost 解放·送去墓地·丢弃的场合，那个效果是在 cost 之前的场所发动的。

例：

「增殖的 G」的①效果是在手卡发动的。

解放、送去墓地、从手卡丢弃作为 cost

如果 cost 是把特定的卡片送去墓地，基本上不能把在场上里侧表示的卡片送去墓地。

如果 cost 是把特定的卡片解放，也可以把里侧表示的卡片解放。

例：

不能把场上里侧表示的「魔知青蛙」送去墓地来发动「饼蛙」的②效果。

可以把场上里侧表示的鸟兽族怪兽解放来发动「神鸟攻击」。

注意：特别地，可以把场上里侧表示的「羽翼栗子球」送去墓地作为 cost 来发动「进化之翼」。

效果发动的 cost 必须严格支付。

在「大宇宙」的②效果等适用中，由于不能把卡片送去墓地，不能发动送去墓地作为 cost 的效果。

但这个状况依然可以解放卡片或从手卡丢弃卡片，因此这时仍然可以支付这些 cost 来发动效果，结果被除外。

例：

场上表侧表示的通常怪兽只有 P 怪兽的场合，不能发动「马骨的对价」。

「升级转变」不能把自身效果特殊召唤的「消灭者」或衍生物送去墓地。

「大宇宙」的②效果适用中，手卡的「增殖的 G」的效果不能发动。

维持 cost

「王宫的救命」「长世国王恶魔」等，『不能支付的场合这张卡 ○○』『或者不支付让这张卡 ○○』的文本，在效果无效时也要支付对应的 cost 才能维持在场。

「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」「魔导铠甲 执行者」「空中补给」等类似文本也是维持 cost。

怪兽的召唤手续

把「神兽王 巴巴罗斯」「暗黑界的龙神 格拉法」「混沌战士 -开辟的使者-」等怪兽召唤・特殊召唤时，可能需要完成特定的手续。这就是怪兽的召唤手续。

可以通常召唤的怪兽的召唤手续是自身的[无种类效果](#) (page 71)，而[特殊召唤怪兽](#) (page 72) 的召唤手续基本上不是效果。

不论是上述哪种情况，因怪兽自身的召唤手续而被解放・送去墓地（或其他处理）的卡片，不是因卡的效果而被解放・送去墓地（或其他处理）。

例：

让自己场上的「暗黑界」怪兽回到手卡来特殊召唤墓地的「暗黑界的龙神 格拉法」时，那只「暗黑界」怪兽不是因卡的效果而回到手卡。

「海龟坏兽 加美西耶勒」通过自身①的方法从手卡特殊召唤之际，作为特殊召唤的手续，可以把对方场上持有『不能用效果解放』效果的「魔王 迪亚波罗斯」解放。

尽管部分处理比较相似，例如召唤手续要把特定的怪兽解放时可以解放里侧表示的怪兽，要把特定的怪兽送去墓地时不能把里侧表示的怪兽送去墓地，但怪兽的召唤手续和 cost 并不一样。

- 如果召唤手续是[无种类效果](#) (page 71)，在效果无效的状态下完全不进行。而 cost 在效果无效的状况也要支付。

例：

因「冥界的魔王 哈·迪斯」或「王家长眠之谷」的②效果等，墓地「暗黑界的龙神 格拉法」的[无种类效果](#) (page 71) 无效的场合，也不能只进行让 1 只「暗黑界」怪兽从场上回到手卡的处理。

- 除外特定卡片作为召唤手续时，只要没有记述『表侧表示』，可以除外里侧表示的卡片。

除外特定卡片作为 cost 时，不论是否记述『表侧表示』，只能除外表侧表示的卡片。

例：

可以让里侧表示的「A-突击核」「B-破坏龙兽」「C-粉碎翼龙」除外来特殊召唤「ABC-神龙歼灭者」。[17/3/24](#)

可以让里侧表示的「雷魔神-桑迦」「风魔神-修迦」「水魔神-斯迦」除外来特殊召唤「合体魔神 门之守护神」。[23/9/23](#)

「真红眼不死龙皇」②效果的 cost 是『自己场上 1 只不死族怪兽』，必须把表侧表示的不死族怪兽（衍生物也可以）除外才能发动这个效果。[22/1/15](#)

「虫惑之园」③效果的 cost 是『自己场上 1 只怪兽』，『场上 1 只怪兽』『场上 1 张魔法·陷阱卡』都对卡片没有特殊要求（在怪兽区域的卡就是怪兽，在场地区域的卡就是场地魔法，在魔法·陷阱卡区域的卡就是魔法·陷阱卡），不是特定卡片（『场上的场地魔法卡』不是特定卡片[19/11/23](#)，『场上的魔法卡』『场上的陷阱卡』是特定卡片），可以除外里侧表示的怪兽来发动这个效果。[22/12/3](#)

- cost 是让卡片回到手卡·卡组时，不能使用会回到额外卡组的怪兽。

召唤手续的处理目前不太一致。

「剑斗兽」融合怪兽、「元素英雄」融合怪兽记述的『上记卡回到卡组』可以使用会回到额外卡组的怪兽。（这些在后续复刻时应当和「究极封印神 艾克佐迪奥斯」一样会修正描述为『回到卡组·额外卡组』）

其他没有记述『回到额外卡组』的怪兽的召唤手续都不能使用会回到额外卡组的怪兽。

例：

「冥骸合龙-莫忘冥地王龙」的文本明确记述了『回到卡组·额外卡组』，可以使用会回到额外卡组的怪兽。

可以让「剑斗兽」融合怪兽回到额外卡组来特殊召唤「剑斗兽 凯撒」。[18/7/16](#)

墓地只存在融合怪兽时，也可以让那些融合怪兽回到额外卡组来特殊召唤「究极封印神 艾克佐迪奥斯」。这卡在 2024-01-01 复刻时把『回到卡组』改为『回到卡组·额外卡组』，调整不变。[17/3/24](#)

「超顶科技血神翼龙」的召唤手续不能用只能回到额外卡组的怪兽。[17/10/14](#)「重骑甲虫 强劲海神独角仙」也一样。[22/9/10](#)

不能让「幻变骚灵」连接怪兽回到额外卡组来发动「个人欺骗攻击」的①效果。[17/7/7](#)

解放

解放在旧文本中又称作祭品，有 cost 解放，召唤手续解放，卡片效果解放等多种形式。卡片被解放的场合送去墓地，「大宇宙」的②效果适用中被除外。

被解放不当作被破坏。需要解放特定怪兽的场合，也可以把里侧守备表示的怪兽解放。

例：

不解放怪兽盖放来通常召唤的「可变机兽 炮手龙」可以作为发动「魔之卡组破坏病毒」的 cost 而被解放。
17/3/24

- 文本没有明确记述的场合，不能解放魔法・陷阱卡。

例：

「真龙剑皇 卓辉星・拼图」「古代的机械城」「骑龙」等效果文本明确记述了解放的是魔法・陷阱卡。自己场上存在作为装备卡存在的衍生物时，就不能发动「弹幕回避」。

「磁石战士 电磁武神」不能把作为装备卡的「磁石战士 α」「磁石战士 β」「磁石战士 γ」解放来特殊召唤。13/7/5

注意：「迷宫变化」16/8/4「王女的试炼」16/8/4 虽然记述的是『把「迷宫壁」和装备的这张卡作为祭品』『把装备怪兽和这张卡作为祭品』，现在调整为解放的只是装备怪兽，它们只是因装备怪兽从场上离开而被破坏送去墓地。

必发效果・选发效果

选发效果也称任意效果，必发效果也称强制效果。

选发效果

记述着『才能发动』『可以发动』的是选发效果。在满足发动条件时可以由玩家决定是否发动，玩家可以选择不发动。

- 选发效果不能空发。

例：

「虚无空间」的①效果适用中不能发动「死者苏生」。

场上没有怪兽的场合不能发动「黑洞」。

必发效果

只记述着『发动』的是必发效果。基本上在满足发动条件时就一定要发动。玩家即使不想发动，也必须发动。

没有正确的对象时也会发动，这时不取对象。

需要支付 cost 的场合，必须支付 cost 来发动效果。无法支付则不会发动。

例：

对方场上不存在怪兽时，特殊召唤「月华龙 黑蔷薇」的场合，也会发动①效果，这个场合不取对象。

17/3/24

「月镜盾」的『表侧表示的这张卡从场上送去墓地的场合，支付 500 基本分发动』效果在自己基本分 500 以上的场合必须发动，低于 500 的场合不会发动。基本分正好 500 的场合，支付 500 基本分后基本分是 0，立即败北，效果不处理。

- 只在『效果不能发动』时，不能发动必发效果。否则即使是空发，也要发动，处理时才判断是否能适用。

例：

「威光魔人」的①效果适用中，「蒲公英狮」送去墓地的场合不能发动效果。

「虚无空间」的①效果适用中，自己「蒲公英狮」送去墓地时也会发动效果，和「虚无空间」的②效果自排连锁时，作为连锁 1 的场合，由于「虚无空间」在连锁 2 被破坏了，连锁 1 的这个效果正常适用，把衍生物特殊召唤。

对方场上没有怪兽存在，「月华龙 黑蔷薇」特殊召唤成功时也会发动效果，这个场合不取任何卡为对象，即使处理时对方场上出现了特殊召唤的怪兽，也不能再取对象，就这样不适用。

- 不是正规手续出场的特殊召唤怪兽 (page 72)，记述着把自身特殊召唤的必发效果，满足条件时也会发动，由于存在苏生限制 (page 76)，不会特殊召唤。

例：

「同盟运输车」的①效果把手卡・卡组的「守护者・戴思塞斯」给怪兽装备后，这张「守护者・戴思塞斯」从场上送去墓地的场合，必须发动④效果。由于未正规出场过，不能从墓地特殊召唤，只把 1 张手卡送去墓地，这个效果处理完毕。20/1/10

备注：选发效果用『可以发动』一词，表示由玩家决定是否要发动。必发效果用『会发动』一词，有不由玩家决定的意思。

效果的对象

取对象

部分效果在**发动时**需要选择 1 张或多张卡片为效果的对象。

这样的效果在第九期以后的卡片（带编号的效果）中，会记述着『以 ○○ 为对象』。若没有，就不是取对象发动的效果，简称不取对象效果。

在第八期中记述着『选择』。若只记述着『选』，就不取对象。

再往前的卡片需要查调整才能确定。

例：

「古遗物-巨怒剑」的『可以选对方场上表侧表示存在的 1 张卡破坏』效果记述的是『选』，即不取对象。

- 取对象的效果处理前，对象卡片只要离开过被取对象时所在的场所，由于失去对象，这个取对象的效果处理时，涉及对象卡片的那部分效果处理不会适用。

例：

以墓地的「青眼白龙」为对象发动「死者苏生」，连锁以墓地的「青眼白龙」为对象发动「D.D. 乌鸦」的①效果。「死者苏生」的效果处理时「青眼白龙」已经被除外，不在墓地存在，结果不会特殊召唤。

- 怪兽控制权被夺取，移动到对方怪兽区域的场合，若像「瑚之龙」的①效果这样，效果处理记述着『那张卡破坏』等，不限定玩家的场合，那么这个效果仍适用。而「火焰手」这样记述『那个对方怪兽破坏』的场合，由于不再是对方怪兽，这个场合不适用。

因「灵摆切换」等效果，「雷破」的效果对象在处理时从怪兽区域移动到魔法·陷阱区域或 P 区域，或者从魔法·陷阱区域或 P 区域移动到怪兽区域的场合，「雷破」这些取对象的效果不适用。但是，如果是也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽 (page 53) 当作怪兽特殊召唤或者被无效的状况，「雷破」这些取对象的效果会正常适用。

- 以多张卡为对象的效果，若文本没有先后次序，效果处理部分记述的不是张数数字而是『那些』，即使部分卡在处理时离开之前所在场所，剩余的卡仍会适用这个效果。

例：

「幻影骑士团 断碎剑」的①效果处理时，1 张卡不在场上的场合，另 1 张仍破坏。

「废铁双生龙」以 3 张卡为对象发动效果，处理时自己那张卡不在场上，后续效果不适用。

「贪欲之壶」处理时写明了具体数目，处理时不足的场合都不回卡组。

「真源的帝王」的①效果处理部分记述着『那些卡』，不是具体数目，处理时只有 1 张也回到卡组洗切并抽卡。

- 有的卡片记述着『不会成为效果的对象』，此时不能以其为对象发动效果。若已经取对象的卡在处理时进入『不会成为效果的对象』状态，由于已经取对象了，那个已经取对象的效果正常适用。

例：

以场上 1 只怪兽为对象发动「强制脱出装置」，连锁对这个怪兽发动「禁忌的圣衣」，由于已经成为「强制脱出装置」的效果对象，连锁 1 处理时这个怪兽仍回到手卡。

- 有的卡片记述着『以这张卡为对象的效果』『不以自身为对象的卡的效果』，而部分取对象的效果处理可能包含不取对象的处理或者延时处理，这时只在那个连锁块是取对象的效果处理（延时处理的部分不是取对象的效果处理）。

例：

以 1 只怪兽为对象发动「刻印之调停者」的②效果，下个回合的结束阶段，那只怪兽被这个效果破坏的场合，也是『被不以自身为对象的卡的效果破坏』，可以发动「黑洞龙」的①效果。

以「深海王 恶魔鲨」为对象发动「刻印之调停者」的②效果，下个回合的结束阶段，这只「深海王 恶魔鲨」如果还没有适用过自身效果，就不会被这个效果破坏。

「王之棺」的『自己场上的「荷鲁斯」怪兽不会被不以自身为对象的卡的效果破坏』效果适用中，自己场上的「荷鲁斯」怪兽不会被「刻印之调停者」的②效果破坏。

我方以对方场上连接召唤的「闭锁世界的冥神」和 1 只 P 怪兽为对象发动「时空之灵摆读阵」的②

效果，处理时对方适用「宵星之机神 丁吉尔苏」的②效果来让「闭锁世界的冥神」不被这个效果破坏（不适用的场合，「闭锁世界的冥神」被这个效果破坏）的状况，『没能因这个效果把 2 张卡破坏的场合，可以选场上 1 张卡送去墓地』适用时，选「闭锁世界的冥神」的场合，「闭锁世界的冥神」会送去墓地。另外，如果「时空之灵摆读阵」的②效果对象中没有「闭锁世界的冥神」，没能破坏 2 张卡的场合，即使选「闭锁世界的冥神」也不会送去墓地。23/8/27

- 取对象的效果被无效时，已经取对象的事实不会改变。不过，取对象效果的发动被无效的场合，则没有取对象。

例：

以「削魂的死灵」为对象发动「禁忌的圣枪」，在连锁 2 发动「No.38 希望魁龙 银河巨神」的①效果的场合，只是魔法卡的效果被无效，发动成功，连锁 1 在无效状态下处理。由于被取对象，在「禁忌的圣枪」处理完毕后，「削魂的死灵」被自身效果破坏。

以「削魂的死灵」为对象发动「禁忌的圣枪」，在连锁 2 发动「饼蛙」的②效果的场合，由于连锁 1 卡的发动被无效，没有取对象，连锁 2 处理完毕就是整个连锁处理完毕，「削魂的死灵」不会被自身效果破坏。

- 取对象的效果被改写时，是否还是取对象的效果，由改写后的效果决定。

例：

对方以我方场上的「无败将军 弗里德」为对象发动「精神操作」，连锁发动「古遗物-恒常剑」的①效果，把「精神操作」的效果改成『选对方场上 1 张魔法·陷阱卡破坏』的场合，这个效果不再是以「无败将军 弗里德」为对象的效果，不会被「无败将军 弗里德」无效并破坏。对方以我方场上装备了「静寂之杖-波纹」的怪兽为对象发动「精神操作」的场合也一样。

以「闭锁世界的冥神」为对象发动「暗黑武装龙」的①效果，连锁发动「星遗物的交心」把这个效果变成『选对方场上 1 只表侧表示怪兽回到持有者手卡』，并仍然选这只「闭锁世界的冥神」的场合，这只「闭锁世界的冥神」不会回到额外卡组，留在场上。

以也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽为对象发动「凤翼的爆风」，连锁发动「古遗物-恒常剑」的①效果把这个效果变成『选对方场上 1 张魔法·陷阱卡破坏』，并仍然选这只陷阱怪兽破坏的场合，处理后可以发动「黑洞龙」的①效果。

对方以我方场上 1 只怪兽为对象发动「强制脱出装置」时，我方连锁发动「灰篮战斗」，结果「强制脱出装置」的对象怪兽被破坏的场合，我方不能发动「黑洞龙」的①效果。

- 转移效果的对象时必须转移到正确的对象。也就是从双方来看那个效果原本可以选择的对象。

例：

我方的「瑚之龙」的①效果发动时，对方连锁「暗迁士 黑蛇晶」的效果的场合，由于正确的对象是『对方场上 1 张卡』，对方只能把对象转移为对方场上的另 1 张卡。不能转移到我方场上的卡。

持续取对象

像「No.106 巨岩掌 巨手」「活死人的呼声」「炎舞-「玉衡」」这样的效果和装备卡等，只要在场上存在，和其效果的对象会持续关联，称为持续取对象。

和「禁忌的圣衣」相关处理类似，「威风妖怪 狸」等，自身效果被无效后，被对方的装备卡等效果持续取对象的场合，即使之后效果恢复适用，也就这样继续被持续取对象下去。把「威风妖怪 狸」换成「削魂的死灵」的状况，在自身效果恢复适用的时点立即破坏。

持续取对象中，由于不入连锁，如「活死人的呼声」特殊召唤怪兽后，像「解码语者」这种必须连锁发动的效果不满足发动条件，不能对应。

持续取对象的效果又分成以下几类：

- 大部分装备魔法以及「大逮捕」这样，从卡的发动时起就持续取对象的效果。在卡的发动时没有效果处理，之后持续取对象，效果持续适用，效果适用后再被无效的场所仍然持续取对象，但是效果不适用。
- 「活死人的呼声」「深渊死球」这样，卡的发动时可能取对象，效果处理时持续取对象的效果。效果适用后再被无效的场所仍然持续取对象，但是效果不适用。

「深渊死球」等记述『这个效果特殊召唤的怪兽 ○○』的持续取对象效果，这部分也是持续适用的，被无效时对象怪兽恢复正常，之后如果「深渊死球」等效果重新适用，又会被无效。

「旧神 诺登」17/3/24 「光之引导」17/3/24 等记述『效果无效特殊召唤』的效果虽然也持续取对象，但这部分在特殊召唤时已经适用，不是持续适用的效果。即使效果被无效，对象怪兽仍然保持无效状态。

例：

「亚马逊的意志」记述『这个效果特殊召唤的怪兽不能把表示形式变更，可以攻击的场合必须作出攻击』的效果是在特殊召唤的处理完毕后适用的。17/11/23

「邪恶苏生」特殊召唤怪兽后，被无效的场合，那个怪兽的效果恢复适用，可以攻击宣言。17/3/24 对「光之引导」特殊召唤的怪兽发动「禁忌的圣枪」，不受魔法效果影响的场合，那个怪兽的效果仍然无效，「光之引导」从场上离开时不会除外，也不能攻击多次。17/3/24

备注：

这类效果中「化石发掘」复刻的第九期文本比较清楚：『这张卡的①的效果特殊召唤的怪兽只要这张卡在魔法与陷阱区域存在效果无效化』。

和「过火的埋葬」「活化石」等②效果适用的时点类似，在怪兽特殊召唤到场上之后再适用。

例：

「过火的埋葬」把「黑炎龙 LV6」特殊召唤后，先适用「黑炎龙 LV6」的效果，不受「过火的埋葬」效果影响，不会无效。17/7/27

「过火的埋葬」特殊召唤「削魂的死灵」的场合，「削魂的死灵」特殊召唤后被无效，不会被自身效果破坏。17/8/17

「邪恶苏生」的效果把「黑羽-重装铠翼鸦」特殊召唤的场合，「黑羽-重装铠翼鸦」的效果不会被无效。这个状况「邪恶苏生」被破坏的场合，「黑羽-重装铠翼鸦」不会被破坏。21/7/30

注意：特别地，「活化石」的『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合除外』这部分效果不是持续适用的，即使效果被无效，那只怪兽从场上离开的场合仍然除外。21/3/24

- 「淘气仙星的灯光舞台」「No.66 霸键甲虫」这样，效果发动时才持续取对象的效果。在效果发动的连锁块进行效果处理并持续取对象，之后效果也持续适用，这个状况再被无效的场合仍然持续取对象，但是效果不适用。

例：

「淘气仙星的灯光舞台」的②效果适用中，发动「王宫的救命」的场合，仍然保持取对象，但是作为对象的卡可以发动，结束阶段其仍被无效的场合也不需要发动或送去墓地。「王宫的救命」的效果

不适用的场合「淘气仙星的灯光舞台」的②效果又会恢复适用。17/4/27

「No.66 霸键甲虫」的效果适用后被「禁忌的圣杯」无效，仍然保持取对象，但是作为对象的卡可以被效果破坏，也不能代替其破坏，在回合结束后效果恢复适用。17/3/24

以对方盖放的1张魔法·陷阱卡为对象发动「银岭之巨神」的效果并适用后，对「银岭之巨神」发动「禁忌的圣杯」的场合，那张魔法·陷阱卡会变得可以发动。回合结束后「银岭之巨神」恢复有效，那张魔法·陷阱卡又变得不能发动。23/9/10

- 「火灵使 希塔」「No.106 巨岩掌 巨手」这样，记述『这张卡/这只怪兽表侧表示存在**期间**』的效果。只在效果发动的连锁块进行效果处理并持续取对象，效果适用后再被无效的场合仍然持续取对象，并且记述『这张卡/这只怪兽表侧表示存在**期间**』适用的效果仍然适用。

例：

「忍法 妖变化之术」发动后，因「王宫的通告」等效果而被无效的场合，对象怪兽还当作「忍者」怪兽使用。不过『这张卡从场上离开时那只怪兽送去墓地』效果不适用。

我方发动了「魔力之泉」后，以对方魔法·陷阱卡区域的「王家的神殿」为对象发动「No.45 灭亡之预言者」①效果的场合，不能无效，这个效果不适用，也不会持续取对象，②效果也完全不适用。

「No.45 灭亡之预言者」的①效果处理时被无效，就不会持续取对象。17/3/24 无效本身并不是持续适用的，只在效果处理时适用1次，之后保持表侧表示就会持续取对象，因此这个效果适用后才被无效的场合，作为对象的怪兽仍然无效。17/3/24 「No.106 巨岩掌 巨手」也是如此，并且仍不能变更表示形式。17/3/24

「火灵使 希塔」的效果已经得到对方炎属性怪兽的控制权后，即使发动「DNA 移植手术」改变属性，或者对那个怪兽发动「No.81 超重型炮塔列车 优越多拉炮」的效果使其不受影响的场合，控制权仍然不会归还。

装备卡，以及记述『这张卡从场上离开时那只怪兽破坏』或『那只怪兽破坏时这张卡破坏』等的效果，在对应卡片从场上离开或者被破坏之际，即使还有其他效果要处理，也立即同时被破坏。

装备卡是因规则被破坏，持续取对象的效果记述了『破坏』的，是被效果破坏。

例：

自己场上「代理龙」的连接端有1只用「活死人的呼声」特殊召唤的「青眼白龙」，对方发动「鹰身女妖的羽毛扫」把「活死人的呼声」破坏时，「青眼白龙」也是确定被破坏的卡，不能适用「代理龙」的效果作为代替破坏「青眼白龙」。

「限制苏生」特殊召唤的怪兽被「火焰手」破坏的时点，「限制苏生」也被破坏，之后再「寒冰手」特殊召唤。

「限制苏生」的『那只怪兽变成守备表示时，那只怪兽和这张卡破坏』不是这类效果，其特殊召唤的「盾虫」发动效果，变成守备表示的场合，还要先处理后续效果，再适用「限制苏生」的效果把这2张卡破坏。17/3/24

对方场上存在「技能抽取」的状况，我方通常召唤的「隐藏的机壳杀手 物质主义」被对方用「灰篮眼镜蛇」的①效果得到控制权后，我方发动「鹰身女妖的羽毛扫」的场合，不是先破坏「技能抽取」「灰篮眼镜蛇」，而是「技能抽取」「灰篮眼镜蛇」「隐藏的机壳杀手 物质主义」一并被破坏。15/7/29

小技巧：变成里侧或被一时除外的场合如何处理，见[持续取对象](#) (page 292)。

不取对象

不取对象即在发动时没有取对象的行为。

这种效果有的如「[黑洞](#)」「[地碎](#)」等，不指明涉及的卡片，而有的如「[冰结界之龙 三叉龙](#)」「[古遗物-巨怒剑](#)」等，在处理时要指明单张或多张卡片。尽管如此，就定义来说，由于不是在发动时选择，这仍然不是取对象的效果。

由于在发动时没有取对象，像「[古遗物-巨怒剑](#)」的效果发动时，除非只有 1 张表侧表示的卡片，否则对方不能确定会被破坏的卡片，连锁发动「[月之书](#)」等只能保护关键卡片，这个效果处理时就会选其他表侧表示的卡片破坏。也因此，只要对方场上有表侧表示的魔法·陷阱卡存在，对方就不能发动「[我身作盾](#)」，之后这个效果处理时可以选表侧表示的怪兽破坏。

以下的效果是不取对象的效果的例子

- 涉及卡组·手卡·额外卡组的效果
- 涉及效果适用范围中的全部卡的效果
- 『随机选择』等，在该效果发动时不知道会涉及哪张卡的效果
- 第八期，记述『选』而不是『选择』的效果
- 第九期后（带编号的效果），在『发动』之前没有『以 ○○ 为对象』描述的效果

例：

「[冰结界之龙 三叉龙](#)」的效果把手卡·场上·墓地的卡同时除外，即使没有手卡，也不取场上·墓地的卡为对象。

「[黑洞](#)」的效果把场上全部的怪兽破坏，即使只有 1 只怪兽也不取对象。

「[古遗物 巨怒剑](#)」的效果记述着『可以选对方场上表侧表示存在的 1 张卡破坏』，不取对象。

「[爆龙剑士 点火星·日珥](#)」的①效果，取场上 1 张 P 卡为对象，之后『选场上 1 张卡回到持有者卡组』不取对象。

有的效果在发动时选择的是区域，由于区域并不是卡片，而取对象实际上指取卡片为对象，因此这样的效果就规则而言不取对象。这没有什么意义，并不代表在处理时选区域。

- 特别地，「[精灵之镜](#)」反制以玩家为对象的效果，相关调整暂时请自行查看。

3.1.2 咒文速度

游戏王中，需要**发动**的效果有咒文速度的概念。最低 1 速，最高 3 速。

在效果发动时，基本上，低速效果不能连锁发动。

1 速，不能主动连锁其他效果，基本上也不能互相连锁。

[诱发类效果](#) (page 261) 在同一时点有满足条件时，会被动的组成连锁发动。

另外，除了[诱发类效果](#) (page 261)，基本上 1 速效果只能在自己回合的主要阶段发动。

注意：特别地，由于老卡描述不规范，通常魔法「邪恶的仪式」只能在盖放的状态下，在准备阶段发动。

咒文速度 1 的例子：

- 怪兽的起动效果
- 怪兽的诱发效果
- 速攻魔法以外的魔法卡
- 包含「剑斗兽的底力」「帝王的轰毅」等速攻魔法在内，墓地所有魔法卡的效果
- 除了「虹之古代都市」的『3 张以上』效果以外，场上已经表侧表示存在的所有魔法卡的效果

2 速，可以连锁 1 速的效果，基本上也可以互相连锁。

咒文速度 2 的例子：

- 怪兽的诱发即时效果
- 「虹之古代都市」的『3 张以上』效果，以及速攻魔法卡
- 反击陷阱以外的陷阱卡
- 包含「篮板球」「超战士之盾」等反击陷阱在内，墓地所有陷阱卡的效果

3 速，除了部分不能被连锁的效果外，可以连锁所有发动的效果，可以互相连锁。

咒文速度 3 的例子：

- 反击陷阱卡

3.1.3 阶段・步骤・时点

阶段

玩家的回合被划分为 6 个按顺序一个一个进行的阶段。

每个阶段有无数个时点，满足发动条件时，怪兽的起动效果或者通常魔法卡等，再多也只能在 2 个主要阶段发动。而怪兽的诱发即时效果或者速攻魔法、通常陷阱卡等，可以在任何阶段任意的开连锁发动。

1. 抽卡阶段
2. 准备阶段
3. 主要阶段 1

4. 战斗阶段
5. 主要阶段 2
6. 结束阶段

先攻的抽卡阶段不进行通常抽卡，不进入战斗阶段。

此外，玩家在每个回合可以选择是否进入战斗阶段。

战斗阶段不进行或因效果被跳过的回合，主要阶段 2 也不进行，每个回合的其他阶段都必须按顺序进入，除非有跳过特定阶段的效果，否则玩家不能随意跳过其他阶段。

注意：结束阶段顾名思义，不是 1 个时点，也有无数个时点。『回合结束时』指结束阶段也结束了后。

步骤

战斗阶段又划分为 4 个步骤，除了伤害步骤外的 3 个步骤按顺序进行：

1. 开始步骤
2. 战斗步骤⇌伤害步骤
3. 结束步骤

注意：记述的『战斗阶段开始时发动』『战斗阶段结束时发动』，就是开始步骤和结束步骤，**不是时点**。

步骤可以理解成**更小的阶段**，同样有无数个时点。

伤害步骤只能从战斗步骤进入，也只能回到战斗步骤，不能直接进入结束步骤。

时点

把 1 个回合想象成从起点到终点的 1 条线段，再划分成 6 个小线段就是 6 个阶段。

在战斗阶段中继续划分成 3 个更小的线段就是 3 个步骤，伤害步骤特殊的不在这条线段上，可以理解为分支出的线段。

时点可以简单的看成这条线上的点，这样，就很容易理解为什么每个步骤·阶段有无数个时点了。

- 连锁，也可以当做当前时点作为起点分支出去的另 1 种线段，连锁上的每个效果是这个分支线段上的点。

多个效果连锁发动时，相当于这条线段越来越长。组成连锁后，连锁的逆序处理相当于从这条线段的终点往回处理，处理完毕时的时点，也就是这条连锁起点的下一个点。

对于诱发效果可以发动的时点，由于无论连锁线段多长，起点不变，所以在整个连锁上，都是起点所在的时点。

例：

发动「奈落的落穴」时，可以连锁「激流葬」。因为仍然是特殊召唤成功时。

发动「神圣防护罩-反射镜力-」时，可以连锁「炸裂装甲」。因为仍然是攻击宣言时。

对方从卡组把卡加入手卡后，先发动「淘气仙星的康乃馨转生术」，可以连锁「小丑与锁鸟」。因为仍然是把卡加入手卡时。

备注： 连锁的处理方法等见[连锁基础](#) (page 94)。

- 即使是连锁处理中，或者效果处理中，每个动作后都会有时点，只是这些时点不能发动效果而已。但部分不入连锁的效果可以适用。

例：

自己 P 区域有「贵龙之魔术师」和「慧眼之魔术师」，「慧眼之魔术师」发动自身效果，效果处理中被破坏的时点「贵龙之魔术师」的 P 效果立即适用，破坏并加入额外卡组。然后再从卡组选「慧眼之魔术师」以外的 1 只「魔术师」P 怪兽在 P 区域放置。17/3/24

这以外，『○○发动时』『○○召唤之际』『那次○○召唤无效』这几种 2 速以上效果才能发动的时点，要求的是连锁线段上的时点，必须直接连锁这些行为才能发动。

必发的『发动无效』效果发动时，对应的是最后连锁发动的符合发动条件的那个效果。

例：

「影依蜥蜴」的②效果作为连锁 1，「影依的原核」的②效果作为连锁 2，组成连锁发动时，这个时点是「影依蜥蜴」「影依的原核」送去墓地的场合，也是陷阱效果发动时，但不是怪兽效果发动时，不能连锁发动「神之通告」。「死灵骑士」「光与暗之龙」这样的必发效果强制发动时，由于没有直接连锁，效果不适用，「影依蜥蜴」②效果的发动不会被无效。

「影依蜥蜴」的②效果作为连锁 1，「影依刺猬」的②效果作为连锁 2，组成连锁发动时，「光与暗之龙」的必发效果强制发动的场合，被直接连锁的「影依刺猬」②效果的发动被无效。2 只「光与暗之龙」的必发效果强制发动组成连锁的场合，后发动的那个由于没有直接连锁，效果不适用，仍然是「影依刺猬」②效果的发动被无效。

对方把怪兽 X 召唤之际，自己发动「神之宣告」，对方连锁发动「神之宣告」时，这个时点是陷阱卡发动时，但不是 X 召唤之际了，自己不能再连锁发动「升天之黑角笛」。这个连锁的效果处理完毕时，是 X 召唤成功时，也是对方陷阱卡发动的场合，对方可以发动「幻变骚灵·多功能诈骗者」的①效果。

小技巧： 和『○○发动时，○○发动』不同，『○○发动的场合，○○发动』在那个效果发动的连锁处理完毕时发动，如果怪兽持有这种效果，属于诱发效果。

快速效果

快速效果是咒文速度 2 以上的效果，其中像「旋风」或永续陷阱卡的发动等基本可以在任意时点发动，可以自由连锁的效果，又称 free chain 或 fc。

每 1 组连锁处理完毕时，这个时点就是快速时点，可以发动诱发效果・快速效果等。

每个不入连锁的效果或像维持 cost 等处理适用完毕时，也是快速时点，可以发动诱发效果・快速效果等。

此外，抽卡・盖放卡・召唤・反转召唤・特殊召唤・攻击宣言等各种行动进行后的时点，也是快速时点，可以发动诱发效果・快速效果等。

例：

「简易融合」特殊召唤的怪兽受到「禁忌的圣衣」影响，结束阶段「简易融合」的破坏效果处理时不会被破坏，这样什么都没发生的处理完毕时，也可以发动「旋风」等快速效果。

在各种召唤之际发动的效果组成连锁时，假如那种召唤没被无效，连锁处理完毕时的快速时点就是那种召唤成功时。

注意：OCG 的快速效果（クイックエフェクト）在 TCG 的英文翻译是 fast effect，不要和 TCG 的 quick effect（= 怪兽的诱发即时效果）混淆。我并不清楚 TCG 当时为什么会把怪兽的诱发即时效果翻译成 quick effect。

3.1.4 表示形式

怪兽的表示形式有以下 3 种：

- 表侧攻击表示
- 表侧守备表示
- 里侧守备表示

衍生物不能变成里侧表示，连接怪兽不能变成守备表示。

里侧表示怪兽的卡名・属性・种族等情报对方无法判断，由于改变卡名等的效果需要双方确认，即使是自己的效果也不适用。「龙之转生」等以特定怪兽为对象才能发动的效果也不能对里侧怪兽发动。

需要特定怪兽支付 cost 才能发动的效果，能否使用里侧表示的怪兽见[cost](#) (page 22)。

效果变更表示形式

用效果变更表示形式没有次数限制。

怪兽即使适用了『表示形式不能变更』的效果，还是可以用效果变更表示形式。[17/3/24](#)

不指定表示形式的『表示形式变更』效果，按照效果处理时的表示形式作以下变更：

- 表侧攻击表示 → 表侧守备表示
- 表侧守备表示 → 表侧攻击表示
- 里侧守备表示 → 表侧攻击表示

例：

「青色眼睛的少女」被选择作为攻击对象时发动效果，连锁发动「月之书」把它变成里侧守备表示的场合，处理时把自身变成表侧攻击表示，把「青眼白龙」特殊召唤。[17/3/24](#)

「光之护封剑」把里侧守备表示的怪兽反转为表侧守备表示，不是表示形式变更，「电子光虫-核心菜粉蝶」的②效果不会发动。[17/3/24](#)

备注：也就是说，表示形式变更是攻击表示⇔守备表示。不是里侧表示⇔表侧表示。

玩家意志变更表示形式

在自己的主要阶段，回合玩家得到优先权，且没有其他卡需要进行发动和处理时，回合玩家可以按照自己的意志把场上怪兽的表示形式任意变更。

按照之前的表示形式，可以作如下变更：

- 表侧攻击表示 → 表侧守备表示
- 表侧守备表示 → 表侧攻击表示
- 里侧守备表示 → 表侧攻击表示（即反转召唤）

1 只怪兽在 1 回合只能这样变更 1 次表示形式。

『表示形式不能变更』的效果适用中，只是指不能这样变更表示形式。[17/3/24](#)

在当回合通常召唤・特殊召唤・攻击宣言过的怪兽，不能这样变更表示形式，即使变成里侧表示过也是如此。

例：

场上存在因「沙尘防护罩-尘埃之力-」的①效果变成里侧守备表示的「天照大神」，这只「天照大神」仍然可以把自身变成表侧守备表示作为 cost 发动①效果。

「掷骰战斗」的②效果让对方怪兽向自己怪兽攻击的场合，不是进行攻击宣言，那个怪兽在主要阶段 2 仍然可以变更表示形式。[17/3/24](#)

备注：记述『攻击』和『攻击宣言』的更多区别见[战斗步骤](#) (page 142)。

通常召唤

通常召唤包括召唤和盖放。

召唤即表侧表示通常召唤，盖放即里侧守备表示通常召唤。

例：

「[神圣光辉](#)」的『把怪兽盖放的场合必须变成表侧守备表示』效果适用时把怪兽表侧守备表示通常召唤的场合，这个通常召唤也是召唤。

「[暗黑神鸟 斯摩夫](#)」的『对方不能在场上把卡盖放。』的效果适用的场合，不能通过通常召唤把怪兽盖放。另外，这个状况下发动了「[神圣光辉](#)」的场合，可以把怪兽表侧守备表示召唤。

备注：效果文本中的『盖放』，通常不只是作为通常召唤的盖放：

- 像「[地帝 格兰玛格](#)」这类效果文本中的『盖放的卡』，指的是场上里侧表示存在的魔法・陷阱・怪兽卡。
- 像「[巨人轰炸机・大空袭式](#)」这类效果文本中的『把卡盖放』，指的是把卡片里侧表示放置到场上（包含把怪兽里侧表示通常召唤・特殊召唤到怪兽区域和把魔法・陷阱卡里侧放置到魔法・陷阱卡区域或场地区域 2 种情况）或把场上表侧表示的怪兽变成里侧表示。而「[暗黑神鸟 斯摩夫](#)」这类效果文本中的『不能把卡盖放』，是让这些行动都不能进行。此外，「[饼蛙](#)」等效果把怪兽在场上盖放的场合，如无特殊说明，是把怪兽里侧表示特殊召唤到场上（不是通常召唤）。

基本上，解放 1 只以上怪兽来把怪兽召唤・盖放时，是把怪兽上级召唤。

但也有「[被埋葬的牲祭](#)」「[随风旅鸟与未知之风](#)」这样明确记述是上级召唤却没有解放怪兽的效果。

此外，记述『把 3 只解放作召唤』的怪兽，即使在手卡等级下降到 4 以下，也可以这样召唤，此时也是上级召唤。

例：

「[进击的帝王](#)」的①效果适用中，里侧守备表示上级召唤的怪兽以及表侧表示上级召唤后被卡的效果变成里侧表示的怪兽不会被「[黑洞](#)」的①效果破坏。[17/3/24](#)

解放 2 只怪兽里侧守备表示上级召唤的「[真龙剑皇 卓辉星・拼图](#)」反转后，①效果正常适用，也可以发动②效果。[17/3/24](#)

「[俱舍怒威族的停泊地](#)」的①效果适用，不用解放召唤等级 7 怪兽的场合，不是上级召唤。「[光之天穿 巴哈路蒂亚](#)」的①效果处理把自身上级召唤时，必须解放怪兽，不能再适用「[俱舍怒威族的停泊地](#)」的①效果不用解放来召唤。[22/8/10](#)

因卡片效果手卡中等级变成 4 的「[守墓的审神者](#)」仍然可以解放 3 只怪兽来上级召唤，但是，不能解放 1 只「[守墓](#)」怪兽来上级召唤这只「[守墓的审神者](#)」。[22/11/8](#)

- 适用『可以作为 2-3 只的数量解放』的效果上级召唤时，那次上级召唤当作是解放了正确数量。但是，实际解放的数量显然不是。

例：

自己场上存在「黯黑世界-暗影敌托邦-」，把 3 只「星遗物-『星柜』」解放上级召唤「守护神 艾克佐迪亚」的场合，这只「守护神 艾克佐迪亚」当做是用自身①的方法召唤的。结束阶段「黯黑世界-暗影敌托邦-」发动③效果时，特殊召唤 3 只衍生物。

自己场上存在「上级进化区」，把 2 只「星遗物-『星柜』」解放上级召唤「闪电之战士 吉尔福德」或「神兽王 巴巴罗斯」的场合，「闪电之战士 吉尔福德」的①效果或「神兽王 巴巴罗斯」的④效果可以发动。结束阶段「上级进化区」发动效果的场合，不能适用『● 3 只以上：选自己墓地 1 只怪兽加入手卡』的效果。

自己场上存在「冥界的宝札」，把「侵入魔鬼万能态」解放上级召唤「侵入魔鬼·巨角」的场合，「侵入魔鬼·巨角」的效果可以发动，「冥界的宝札」的效果不能发动。

解放「神·史莱姆」上级召唤的「闪电之战士 吉尔福德」的①效果也会发动，「轻盈水星」的③效果会适用。

只把 1 只「神·史莱姆」解放，上级召唤「神兽王 巴巴罗斯」成功的场合，也会发动④效果。22/4/9

反转召唤

玩家按照自己的意志把怪兽从里侧守备表示变更为表侧攻击表示的行为，称为反转召唤。

反转

怪兽从里侧表示变成表侧表示的行为，称为反转。反转包含了反转召唤。

因效果或战斗反转时，不是反转召唤。「星因士」怪兽等，『反转召唤』发动的效果不能发动。

- 『翻开确认』不是反转，并且也没有变成表侧表示。确认后就会回到盖放的状态。

例：

「DNA 定期健诊」翻开确认怪兽不是反转，确认后就会回到盖放的状态。15/12/10 「精灵术师 树精」等永续效果不适用（只当作光属性）。08/7/19

- 怪兽反转召唤被无效的场合，『反转的场合』『每次反转』不适用。

例：

「地中族邪界妖魔」连接端的怪兽反转召唤被无效的场合，「地中族邪界妖魔」的③效果不会发动。20/12/30

怪兽反转召唤被无效的场合，「格鲁斯异虫」的效果不适用，不会放置虫指示物。17/3/24

反转怪兽

「禁忌之壶」等，类似【○○族/反转/效果】，在情报栏中记述了『反转』的怪兽称为反转怪兽。

旧文本中，「壶魔人」等，记述『反转:』的怪兽也是反转怪兽。

另外，在大师规则 2 以前，称反转效果怪兽。

注意：「雪人食人怪」这样，不符合上述条件的，即使持有反转诱发的效果，也不是反转怪兽。

反转怪兽通常持有反转诱发的效果。「影依」怪兽等，有的反转怪兽还持有其他效果。也存在「芳香炉」「定时炸弹」「林克斯异虫」「暗黑使魔」等在反转的时点不会发动效果的反转怪兽。

由于「影依猎鹰」的②效果和「芳香炉」的①效果等仍然是反转怪兽的效果，「王宫的号令」的效果适用时，这些效果都被无效。18/2/15

备注：「王宫的号令」的效果文本和实际处理不符。符合目前处理的效果文本应当是『只要这张卡在场上存在，全部反转怪兽的效果不能发动，那些效果无效』。目前也没有不入连锁把发动无效的效果。

3.1.5 追加通常召唤次数

追加通常召唤次数的效果分为以下 3 种：

1. 「妖仙兽」怪兽、「血之代偿」等通过效果发动，在处理完毕时就要立即『把怪兽（通常）召唤』的效果
 - 这种效果追加的次数不包含在正常的通常召唤次数中。只要符合发动条件，这种效果之间都可以叠加通常召唤多次。
 - 这类通常召唤是通过效果处理获取通常召唤权，再在效果处理完毕时立即进行这次通常召唤。因此，这类效果在连锁 1 发动的场合，那些怪兽的这次通常召唤可以被「神之警告」等无效。
详见[发动效果地条件特殊召唤](#) (page 81)。
2. 「鬼青蛙」「宝石骑士 斜绿」等『只有 1 次，自己在通常召唤外加上可以把 1 只 ○○ 怪兽（通常）召唤』的效果
 - 这种效果即使存在多个，在通常召唤次数之外，再也只能加上 1 次这样的效果进行的（通常）召唤。
例：
自己的「鬼青蛙」的效果发动，并适用效果追加召唤 1 次之后，自己场上再出现「宝石骑士 斜绿」的场合，也不能再次通常召唤怪兽。
 - 已经适用过 1 次这种效果的场合，相同选发的这类效果不能发动，其他选发的这类效果可以发动，之后自己使用追加召唤时选 1 个适用。
例：

自己适用「宝石骑士 斜绿」的效果追加通常召唤过怪兽之后，自己场上的「鬼青蛙」不能发动把自身回到手牌的怪兽效果。

备注：「宝石骑士 斜绿」的效果不入连锁，确实追加通常召唤后才使其他选发这类效果不能发动。

自己「均衡负载王」的①效果发动并正常处理的回合，即使还没有进行追加的召唤，也不能再次发动这个或者其他同名卡的①效果。

自己「均衡负载王」的①效果发动被无效等，没有正常处理的回合，由于没有发动次数限制，可以再次发动这个或者其他同名卡的①效果。

自己「梦幻崩影·哥布林」的①效果发动后，还没有进行追加召唤的场合，可以发动「鬼青蛙」的追加召唤效果。

备注：不同类型的追加召唤可以发动。「冥帝从骑 哀多斯」「雷帝家臣 密特拉」这种同类型的追加召唤，即使卡名不同，在「冥帝从骑 哀多斯」效果发动后，「雷帝家臣 密特拉」的效果不能发动。反过来「冥帝从骑 哀多斯」作为必发效果，会强制发动，结果不会适用。

- 这些效果适用中，自己通常召唤时可以选择是否使用，使用的场合要宣言。

例：

「真红眼溯刻龙」的②效果适用的回合，自己还没进行通常召唤时，要召唤怪兽的场合，需要宣言使用这个效果还是使用规则 1 回合 1 次的通常召唤次数。17/3/24

3. 「二重召唤」「召唤连锁」等效果，实际上是把原本 1 回合只有 1 次的**本来的通常召唤次数**变成了 2 次或 3 次等。

- 已经发动过「二重召唤」，且这次卡的发动的处理时效果正常适用了的回合，不能再发动第二张「二重召唤」。「召唤连锁」也是一样。

发动了「二重召唤」后，仍可以发动「召唤连锁」，这个场合本回合的通常召唤次数为 3 次。

发动了「召唤连锁」后，不可以发动「二重召唤」。

以上 3 种增加通常召唤次数的效果，互相大类之间可以叠加。

例：

自己 LP 为 1000，自己场上有「血之代偿」「宝石骑士 斜绿」，发动过「二重召唤」和「星圣·草帽星系」的效果，召唤过「星圣·北河三」，则这个回合自己增加的通常召唤次数最多为 1（「血之代偿」）+1（「宝石骑士 斜绿」或「星圣·北河三」只能选其中 1 个适用）+1（「二重召唤」）+1（「星圣·草帽星系」）=4 次。加上原本能进行 1 次通常召唤的结果是 5 次。

注意：「增草剂」等效果适用，不能进行通常召唤的回合，这 3 种效果都不能发动・适用。

3.1.6 控制权

玩家操作自己的卡片的权利。

控制权变更

基本上，自己场上的卡片移动到对方场上就是控制权变更。

移动到对方场上变成装备卡、X 素材等也是控制权变更。

此外，「手札对换」等场上以外的卡片移动给对方等也是控制权变更。

例：

不能以控制权不能变更的「盲信的哥布林」为对象发动「精神操作」。「强制转移」这样不取对象的效果处理时不能选「盲信的哥布林」。16/11/3

不能以控制权不能变更的「盲信的哥布林」为对象「纳祭之魔」的①效果。17/3/24

不能以「魔龙星-饕餮」作为素材 S 召唤的怪兽为对象发动「No.101 寂静荣誉方舟骑士」的①效果。17/3/24

- 没有可用的怪兽区域时，不能发动夺取控制权的效果。

夺取控制权或归还控制权时没有可用的怪兽区域的场合，那只怪兽在当前控制者的当前怪兽区域被破坏。不当作被效果破坏，也不是因对方而被破坏。

例：

对方以我方场上的「冰剑龙 幻冰龙」为对象发动「大逮捕」，我方连锁发动「扰乱三人组」，结果对方场上没有可用的怪兽区域，作为「大逮捕」的对象的「冰剑龙 幻冰龙」从我方场上被破坏送去墓地的场合，不是因对方从场上离开，不能发动③效果。

对方以我方场上的「进化虫・侧喙头蜥」为对象发动「洗脑」，我方连锁发动「扰乱三人组」，结果对方场上没有可用的怪兽区域，「进化虫・侧喙头蜥」被破坏的场合，是从我方场上被破坏，可以发动效果。16/5/16

对方场上有 6 只怪兽，我方有 1 只怪兽的状况，发动「强制转移」时，对方不能选额外怪兽区域的怪兽。17/7/28

自己发动「扰乱三人组」在对方场上特殊召唤 3 只「扰乱衍生物」后，「所有者的刻印」让这些「扰乱衍生物」的控制权归还时，自己场上没有 3 个可用怪兽区域的场合，尽可能归还后把剩余的「扰乱衍生物」破坏，对方受到这个数量 ×300 的伤害。17/3/24

以对方场上「古代的机械巨人」为对象发动墓地「电子化天使-那沙帝弥-」的③效果，处理时自己怪兽区域只有 1 个可用的场合，「电子化天使-那沙帝弥-」特殊召唤后「古代的机械巨人」被破坏。不是被效果破坏。17/3/24

- 玩家发动得到控制权、交换控制权、把控制权移给对方的效果时，或者把怪兽特殊召唤到对方玩家场上的状况，最终怪兽放置的区域都由这个玩家决定。

「过浅的墓穴」这样各自把怪兽特殊召唤的效果，由双方玩家各自选择放置的区域。

此外，控制权转移的效果不再适用，或者「洗脑解除」「所有者的刻印」等效果处理，让怪兽的控制权回归的场合，放置的区域由最终得到控制权的玩家决定。

例：

「强制转移」的效果处理时，双方要交换控制权的怪兽所放置的区域都由发动「强制转移」的玩家决定。此外，这之后发动「洗脑解除」或「所有者的刻印」，回归控制权的场合，那些怪兽放置的区域由最终得到控制权的玩家决定。

以我方场上的怪兽为对象发动「欧拉回路」②效果的场合，由发动这个效果的玩家，也就是我方决定放置在对方哪个主怪兽区域。17/10/13

自己「祢须三破鸣比」「混沌幻魔 阿米泰尔-虚无幻影罗生闷」的②效果处理时，是由发动效果的玩家也就是自己决定放置的主怪兽区域。

以自己场上的怪兽为对象发动「紫炎的间者」的场合，是由发动效果的玩家也就是自己决定放置的主怪兽区域。结束阶段对方归还控制权时，得到控制权的玩家是自己，由自己决定放置的区域。

「No.26 次元孔路 绕道章鱼」的②效果让怪兽的控制权转移给从回合玩家来看的对方的场合，无论当前回合玩家是哪方，由发动这个效果的玩家决定放置在哪个主怪兽区域。

不在原本持有者控制下的卡片或 X 素材，从场上离开时，回到原本持有者的手卡・卡组・额外卡组・墓地・除外。

「手札对换」等也是如此，手卡中原本持有者是对方的卡要回到卡组・送去墓地・被除外的场合，回到原本持有者的卡组・墓地・除外。并且，从手卡放置到我方场上后，从场上离开时，回到原本持有者的手卡・卡组・额外卡组・墓地・除外。

备注：「企鹅士兵」等效果文本中，『持有者』=『原本持有者』，如『回到持有者手卡』就是回到原本持有者的手卡，『原本』两字实际无意义。此外，『控制者』就是当前玩家，没有『原本控制者』的说法。

3.1.7 指示物

指示物是因部分效果在场上表侧表示的卡片上放置的标记。

指示物本身只是标记，不存在效果。不过，「卡片守卫」「方界胤 毗贾姆」等效果，在放置指示物的时点会附带一些效果处理。

放置了指示物的魔法・陷阱卡离开魔法・陷阱卡区域・场地区域・P 区域，放置了指示物的怪兽离开怪兽区域或变成里侧表示时，指示物会全部取除。

例：

「灵摆切换」把怪兽区域放置了魔力指示物的「魔力诱导者」放置到 P 区域，指示物全部取除。

「卡片守卫」被无效的场合，放置了指示物的卡片仍然可以取除指示物来代替破坏。17/3/24

根据名称不同，有各种不一样的指示物，如魔力指示物、A 指示物、冰指示物等。

也有像「巨大战舰」怪兽和「古代的机械城」的效果记述这样的，没有特定名称的指示物。

这些指示物本身互不相同，所以也不能代替使用。

例：

「巨大要塞 泽洛斯」的④效果记述『给那些怪兽放置 1 个自身的效果使用的指示物』，所以「巨大战舰」怪兽自身的效果可以取除这样放置的指示物。

「魔法防护器」记述的『给选择的卡放置 1 个指示物』虽然也没有特定名称，和「古代的机械城」需要的指示物仍然不是同 1 种，不会影响「古代的机械城」③效果的解放数量。

放置了捕食指示物的「防火龙・暗流体」「炽天蝶」也不会因②效果上升攻击力。

「魔法防护器」的效果给「隐居者的大釜」放置的指示物不会计入其③效果的数量。

放置了捕食指示物的「爆竹鬼」「暗黑弹射手」处理『这张卡的指示物全部取除』效果时，只会取除自身效果放置的指示物，不会取除捕食指示物。

- 魔力指示物、武士道指示物等，用「魔力掌握」「紫炎的荒武者」等效果给其他卡放置时，会记述『可以放置…指示物的卡』，是只能给特定卡片放置的指示物。

「创圣魔导王 恩底弥翁」等在地上判断的记述，只要有给当前区域的自身放置这种指示物的文本，就当作可以放置这种指示物的卡。

「魔导加速」等在地上以外判断的记述，只要有给自身放置这种指示物的文本，就当作可以放置这种指示物的卡。

「漆黑的能量石」等实际要放置指示物的效果，不能选无效或效果未适用的卡。

放置了这种指示物的卡被无效时，也失去放置这种指示物的能力，结果这种指示物全部取除。

A 指示物等，对放置的卡没有要求，放置后即使无效也不会取除。

例：

「技能抽取」的①效果适用中，场上没有再 1 次召唤的「暗黑女武神」是效果怪兽，记述了给自己放置魔力指示物的效果，这个场合也当作『可以放置魔力指示物的卡』。

放置了雾指示物的「云魔物-酸云」的效果被无效的场合，已经放置的雾指示物不论是因自身效果放置，还是因其他效果放置，都不会取除。卡的效果无效时，这张卡放置的指示物是否会被取除，取决于指示物的类型，捕食指示物、蛊指示物、信号指示物、冰指示物、楔指示物、线指示物、A 指示物、方界指示物等和雾指示物一样，即使放置了这些指示物的卡片被无效，也不会取除。

22/12/10

放置了魔力指示物的卡的效果被无效的场合，这张卡不再能放置魔力指示物，已经放置的魔力指示物会全部取除。卡的效果无效时，这张卡放置的指示物是否会被取除，取决于指示物的类型，音响指示物、妖仙指示物、坏兽指示物、黑羽指示物、炎星指示物、运动员指示物等和魔力指示物一样，如果放置了这些指示物的卡片被无效，这些指示物会被全部取除。22/12/10

「混沌场」卡的发动时，连锁发动「漆黑的能量石」的效果，不能以其为对象放置魔力指示物。

17/7/20

怪兽区域「魔导兽 刻耳柏洛斯」的效果被无效的场合，仍然是『可以放置魔力指示物的卡』。19/3/11
P 区域的「魔导兽 美杜莎水母」的①效果不能给自己放置魔力指示物，不是『可以放置魔力指示物的卡』。19/3/11

场上的「暗黑女武神」没有再 1 次召唤的场合是通常怪兽，没有给自己放置魔力指示物的效果，不是『可以放置魔力指示物的卡』。19/3/11

「暗黑女武神」本身记述了给自己放置魔力指示物的效果，在卡组内当作『可以放置魔力指示物的卡』，可以被「恩底弥翁的仆从」的 P 效果特殊召唤，特殊召唤后是通常怪兽，不会放置魔力指示物，只给「恩底弥翁的仆从」放置。此外，「超合魔兽 拉普提诺斯」的效果适用中「暗黑女武神」被特殊召唤的场合，由于是再 1 次召唤得到了效果的状态，就会放置魔力指示物了。19/3/11

已经放置了魔力指示物的「魔导战士 破坏者」虽然最多只能放置 1 个，也是能放置魔力指示物的卡。（因为记述了放置魔力指示物的效果）19/3/18

备注：「恩底弥翁的侍者」的②怪兽效果如果删去『这张卡以及』这部分，这个怪兽就没有记述给自身放置魔力指示物的文本，这个效果就不能给自身放置魔力指示物。所以这部分并不是多余的。特别地，「漆黑的魔力石」给自身放置魔力指示物的文本不是效果，在卡的发动时就立即放置魔力指示物。这样也是可以放置魔力指示物的卡。

- 「混沌幻影」等卡的效果适用，得到了可以给当前区域的自身放置特定指示物的效果时，在得到效果期间也变得可以放置那些特定指示物，失去得到的效果后这些特定指示物会全部取除。

例：

「霸王眷龙 凶饿毒」的①效果适用，得到了「奥金魔导师」的卡名・效果的场合，可以放置魔力指示物。这之后效果被无效的场合，得到的效果无效，放置的魔力指示物全部取除；结束阶段之后失去得到的卡名・效果的场合，放置的魔力指示物也全部取除。

怪兽不受效果影响时的相关处理见[不受影响](#) (page 107)。

3.1.8 X 素材

X 召唤时，把卡片在 X 怪兽下纵向（攻击表示那样朝向）重叠，是 X 召唤的 X 素材。

记述『○○ 在选择的自己怪兽上面重叠当作 XYZ 召唤从额外卡组特殊召唤』的「升阶魔法-限制型异晶人的魔力」等也是把那些怪兽当作 X 召唤的素材使用，因此像「十二兽 狗环」的②效果特殊召唤的，这样『不能作为 X 召唤的素材』的怪兽，也不能成为「升阶魔法-限制型异晶人的魔力」的效果对象。17/3/24 「No.101 寂静荣誉方舟骑士」等把其他卡当作 X 素材在 X 怪兽下重叠的效果，由于本身不是在 X 召唤，可以取记述『不能作为 XYZ 召唤的素材』的「闪光 No.39 希望皇 霍普・电光皇」等为对象并正常适用效果。

里侧表示的怪兽和怪兽衍生物不能用作 X 召唤的素材。

- 记述『这张卡为素材作 XYZ 召唤的怪兽得到以下效果』的「画星宝宝」「护封剑之剑士」等，是在把它们当作 X 召唤的素材使用的场合发动・适用的效果，只有这次 X 召唤出来的 X 怪兽会得到这些效果。

升阶魔法或类似「混沌 No.39 希望皇 霍普雷」等方式，把这次 X 召唤出来的 X 怪兽作为 X 素材，再把新的 X 怪兽 X 召唤的场合，不会再得到这些效果。

对于记述『持有这张卡作为素材中的 XYZ 怪兽得到以下效果』的「十二兽 蛇答」等，无论用什么方法，只要 X 怪兽有这种卡作为 X 素材，就会得到这些效果。

例：

用「劈啪劈啪蜜蜂」为素材 X 召唤「No.39 希望皇 霍普」后，再把「混沌 No.39 希望皇 霍普雷」在其上重叠 X 召唤的场合，这个「混沌 No.39 希望皇 霍普雷」不会得到「劈啪劈啪蜜蜂」赋予的效果。17/3/24

备注：

这两种记述都是让 X 怪兽得到效果，结果是 X 怪兽本身来发动・适用这些效果。基本上，可以当作 X 怪兽的效果文本中增加了几行文字。

没有效果的 X 怪兽得到效果后，当作效果怪兽处理。

X 怪兽记述的『这个卡名的效果 1 回合只能使用 1 次』是对原本效果的次数限制，发动得到的效果后，原本的效果还能发动。『这张卡的效果发动过的回合』等记述，在得到的效果发动后也适用。

例：

「我我我少女」为素材 X 召唤的「宝石骑士・珍珠」变成里侧表示后，失去用何怪兽为素材 X 召唤的信息，不再当作效果怪兽处理。17/3/24

「我我我少女」为素材 X 召唤的「宝石骑士・珍珠」的效果被「技能抽取」等无效的场合，是效果被无效的效果怪兽。17/3/24

「我我我少女」为素材 X 召唤的「超巨大空中宫殿 钟声协和号」「妖精啦啦队少女」「烈华炮舰 抚子」「弦魔人 跃跃节奏」「圣光之宣告者」发动因「我我我少女」得到的效果后，这个回合还能发动自己原本的效果。

「我我我少女」为素材 X 召唤的「混沌 No.6 先史遗产 混沌大西洲巨人」发动因「我我我少女」得到的效果后，『这张卡的效果发动过的回合，对方受到的全部伤害变成 0』也会适用。

X 怪兽从场上离开时，其下重叠的 X 素材全部送去墓地。只是变成里侧表示或被无效的场合，不影响 X 素材。

X 召唤被无效的时点，X 素材和 X 怪兽一起送去墓地。这个时点 X 素材和 X 怪兽还不在场上，「超量阻挡」等的效果不能取除这样的 X 素材。

卡片效果・cost 把 X 素材取除时，X 素材送去墓地。

注意：

记述『上级召唤而解放』『成为 ○○ 素材』的效果是在那些召唤成功后发动・适用。

例：

上级召唤被无效的场合，「上级进化区」的效果不计入被解放的怪兽数量。17/3/24

X 召唤被无效的场合，当作 X 素材使用的怪兽，以 X 素材的状态送去墓地。17/3/24

把「机关傀儡-暗影触摸者」当作 X 素材使用的 X 召唤被无效的场合，「机关傀儡-暗影触摸者」不会除外，正常送去墓地。17/3/24

把「我我我复仇」装备的怪兽当作 X 素材使用的 X 召唤被无效的场合，处理后「我我我复仇」的效果不能发动。17/3/24

把「还原点控球后卫」当作连接素材使用的连接召唤被「神之通告」无效并破坏了连接怪兽的场合，处理后「还原点控球后卫」的②效果不能发动。18/4/13

把「炫翼弩」装备的怪兽当作 S 素材使用的 S 召唤被无效的场合，「炫翼弩」的③效果不能发动。18/6/8

- X 素材在场上不当作卡片。因此也不会成为效果的对象 (page 26)。

场上的卡片变成 X 素材时，不是从场上离开，只是结果场上确实没有这张卡了。

送去墓地时是以 X 素材的状态从场上离开，最终回到卡片状态送去墓地。

例：

「内置式机枪」的效果处理时不计算场上的 X 素材。17/3/24

「幻影雾剑」的对象怪兽变成 X 素材时，不是从场上离开，「幻影雾剑」无意义留在场上，不会自坏。17/3/24

「No.101 寂静荣誉方舟骑士」的效果把「元素英雄 绝对零度侠」在其下重叠成为 X 素材的场合，「元素英雄 绝对零度侠」没有从场上离开，效果不会发动。之后被取除的场合也不是卡片从场上离开，不会发动效果。17/3/24

「封印师 明晴」作为 X 素材进行 X 召唤的时点，不在场上存在了，「魔法封印咒符」「陷阱封印咒符」立即因自身效果而被破坏。可以对这次 X 召唤发动「神之宣告」。17/3/24

作为 X 素材的「三眼怪」送去墓地时，不是卡片从场上送去墓地，不会发动效果。17/3/24

作为 X 素材的「元素英雄 影雾女郎」送去墓地时，最终进入墓地的是这张卡，②效果可以发动。17/3/24

「次元裂缝」的效果适用中，场上的 X 素材送去墓地的场合，不能判断是否是怪兽，不会除外。「大宇宙」「闪光之追放者」等效果适用中，由于最终要送去墓地时已经是卡片，不去墓地而被除外。17/3/24

X 怪兽不受效果影响时，X 素材的相关处理见[不受影响](#) (page 107)。

3.1.9 融合素材

文本中的融合素材通常有以下 2 种含义：

- 把融合怪兽特殊召唤时作为素材使用的卡（如果有）
- 融合怪兽情报栏文本中记述的卡

例：

「假面英雄 暗鬼」没有记载融合素材，是不持有融合素材的融合怪兽。

尽管「嵌合巨舰龙」只能用自身记载的手续特殊召唤出场，不是融合召唤，其也有融合素材，是文本记载的「电子龙」和额外怪兽区域的怪兽。由于不是融合召唤，也就不是『融合召唤使用过的一组融合素材』，对其发动「融合解除」的场合，不会把融合素材特殊召唤。

「融合解除」记述的『一组融合素材』是融合怪兽情报栏文本中第 2 行记述的怪兽。「凶饿毒融合龙」的融合素材是『衍生物以外的场上的暗属性怪兽』，墓地的怪兽不是场上的怪兽，因此回到额外卡组后不会把融合召唤所使用的素材怪兽特殊召唤。17/3/24 相同记述的「超越融合」的②效果不能对「凶饿毒融合龙」发动。17/3/24

记述『这张卡不能作为融合素材怪兽使用』的「剑斗兽 老虎」不能和其他「剑斗兽」怪兽回到卡组来特殊召唤「剑斗兽 凯撒」。11/2/11

记述『不能作为融合・同调・XYZ 召唤的素材』的「常暗的契约书」①效果适用中，对方仍然可以把「灵兽使」怪兽和「精灵兽」怪兽除外来特殊召唤「圣灵兽骑 火狮」（不是融合召唤，也就不是融合召唤的素材）。17/3/24

根据出场方式的不同，「雷神龙-雷龙」的融合素材是「雷龙」怪兽或手卡 1 只雷族怪兽和「雷神龙-雷龙」以外的自己场上 1 只雷族融合怪兽。不能使用变成雷族的「剑斗兽总监 主斗」等，不能当作融合素材的

雷族融合怪兽。19/9/11

- 记述『一组融合素材』的「融合解除」等，指融合怪兽情报栏文本中记述的那一组怪兽。

记述『1只融合素材怪兽』的「分体」「融合再生机构」等，没有这个限制。

例：

「凶饿毒融合龙」的融合素材是『衍生物以外的场上的暗属性怪兽』，墓地的怪兽不是场上的怪兽，因「融合解除」的效果回到额外卡组后不会从墓地把融合召唤所使用的素材怪兽特殊召唤。17/3/24
相同记述的「超越融合」的②效果不能对「凶饿毒融合龙」发动。17/3/24

「分体」的效果可以把「凶饿毒融合龙」融合召唤时使用的1只融合素材怪兽从墓地特殊召唤。

- 记述『融合怪兽从额外卡组特殊召唤』的「融合咒印生物」怪兽的②效果，必须使用可以作为融合素材的怪兽，不能使用不能当作融合素材的「剑斗兽 老虎」。19/7/11 可以适用「融合识别」等效果。19/9/13 但这些怪兽仍然不是融合素材。17/3/24 解放了「神数」怪兽的场合，也不能发动「神数的神托」的②效果。19/10/2 类似文本的「异界共鸣-同调融合」的处理也一样。

记述『融合怪兽从额外卡组无视召唤条件特殊召唤』『融合怪兽无视召唤条件从额外卡组特殊召唤』的「奇迹接触」19/7/8「新宇融合」19/7/15「团结的剑斗兽」19/7/13等，使用的怪兽完全不当作融合素材，可以使用不能当作融合素材的「剑斗兽 老虎」等怪兽。

融合召唤时，以及通过自身召唤手续使用融合素材把融合怪兽特殊召唤时，自己场上里侧表示的卡片也可以作为融合素材。

除「灵摆融合」「幻影融合」等效果以外，融合素材的记述没有『怪兽』『1只』等表明融合素材需要是怪兽的文本的融合怪兽，召唤手续可以使用魔法・陷阱卡区域以及P区域的怪兽卡。

例：

「雷龙融合」的①效果不能让里侧表示除外的怪兽回到卡组。

「超融合」的效果不能把对方场上的里侧表示怪兽作为融合素材使用。

可以把里侧表示的「A-突击核」等除外来特殊召唤「ABC-神龙歼灭者」。17/3/24

可以把当作装备卡的「B-破坏龙兽」等除外来特殊召唤「ABC-神龙歼灭者」。17/3/24

- 记述『把以○○为融合素材的那1只融合怪兽从额外卡组融合召唤』的融合魔法，只能把融合素材部分明确指定了对应怪兽的融合怪兽融合召唤。

并且，在融合召唤时，指定对应怪兽的部分必须使用相应的怪兽，不能使用融合素材代用怪兽。

例：

发动「奇迹同调融合」把「风魔女-水晶钟」融合召唤之际，不能使用「沼地的魔神王」+「风魔女-冬铃」的组合作为融合素材把「风魔女-水晶钟」融合召唤；可以使用「泥糊泥龙王」+「风魔女-冬铃」的组合作为融合素材把「风魔女-水晶钟」融合召唤；可以使用「泥糊泥龙王」+「风魔女-玻璃铃」的组合作为融合素材把「风魔女-水晶钟」融合召唤。23/1/5

「真红眼融合」的效果可以把「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」融合召唤。这个场合，融合素材必须包含「真红眼黑龙」。19/12/20

「真红眼融合」的效果处理时，用「真红眼铁骑士-基亚·弗里德」作为战士族的融合素材的场合，仍然不能用「沼地的魔神王」代替「真红眼黑龙」来融合召唤「真红眼黑刃龙」。19/11/25

通过「烙印融合」的效果进行融合召唤的场合，融合怪兽指定的融合素材中『「阿不思的落胤」』的

部分必须使用卡名是「阿不思的落胤」的怪兽（比如卡名当作「阿不思的落胤」的「黑衣龙 白界龙」）。因此不能用光属性的「心眼之女神」和暗属性的「阿不思的落胤」来融合召唤指定素材是暗属性怪兽和「阿不思的落胤」的「神炎龙 赫界龙」。21/12/29

发动「究极融合」融合召唤「究极龙魔导师」时，融合素材有卡名记述的是「青眼究极龙」，没有记述「青眼白龙」，因此融合素材必须包含「青眼究极龙」，不能使用 3 只「青眼白龙」+1 只「混沌」仪式怪兽作为素材回到卡组来融合召唤。23/12/27

融合素材代用怪兽

融合素材代用怪兽是，持有『这张卡可以作为融合怪兽卡有卡名记述的 1 只融合素材怪兽的代替。那个时候，其他的融合素材怪兽必须是正规品。』效果的怪兽。

这类效果只能代替明确记述了卡名的部分，不能代替只记述字段或者种族・属性等要求的部分。不过，用途相近，效果记述不同的「影依的原核」代替的是属性。

这类效果基本上是无种类效果，只在手卡・场上・墓地适用（在场上里侧表示时也可以适用），在卡组・被除外时不适用。但也存在「拼缝型毛绒动物」②效果等永续效果，这个场合只在场上表侧表示时才适用。

并且，基本上只在融合召唤时才适用。

例：

「未来融合」的效果处理时，卡组的「沼地的魔神王」不能适用①效果。wiki

「平行世界融合」的效果处理时，除外的「沼地的魔神王」不能适用①效果。10/1/9

「雷龙融合」的效果处理时，只有场上・墓地的「沼地的魔神王」才能适用①效果。18/8/9

「超融合」的效果把对方场上表侧表示的「沼地的魔神王」当作融合素材时，也可以适用①效果。17/3/24

「青眼双爆裂龙」不使用「融合」来特殊召唤时，不能把自己怪兽区域的「沼地的魔神王」送去墓地。17/3/24

注意：

特别地，记述『融合怪兽从额外卡组特殊召唤』的「融合咒印生物」怪兽的②效果和「异界共鸣-同调融合」处理时，虽然不是融合召唤，但必须使用可以作为融合素材的怪兽，这时也可以使用融合素材代用怪兽。

例：

「沼地的魔神王」的①效果适用时，可以把这只「沼地的魔神王」作为 cost 来发动「异界共鸣-同调融合」并适用。23/6/9

- 由于实际的融合素材是代用怪兽，「融合解除」会把融合素材代用怪兽从墓地特殊召唤。

例：

场上的「拼缝型毛绒动物」适用②效果作为「魔玩具」融合怪兽有卡名记述的 1 只融合素材怪兽的代替把「魔玩具」融合怪兽特殊召唤后，对这只融合怪兽发动「融合解除」的场合，可以再把墓地的「拼缝型毛绒动物」特殊召唤。

- 记述『融合召唤不用上记卡不能进行』『用以上记卡为融合素材的融合召唤才能从额外卡组特殊召唤』等的文本，要求融合素材必须是融合怪兽情报栏文本中记述的『上记卡』，因此不能使用融合

素材代用怪兽。

例：

「宝石骑士・红玉」「宝石骑士・蓝玉」「宝石骑士・黄玉」等记述了『用以上记卡为融合素材的融合召唤才能从额外卡组特殊召唤』文本的怪兽，融合召唤时不能使用「沼地的魔神王」17/3/24「心眼的女神」17/3/24等融合素材代用怪兽。

3.1.10 衍生物

衍生物是「替罪羊」等效果特殊召唤的怪兽。原本种族・属性・等级・攻击力・守备力等是那些效果记述的数值。「克隆复制」「物理分身」这样没有的场合，没有原本种族・属性・等级・攻击力・守备力。

衍生物不是真实的卡片，不能放入卡组。

衍生物只能在场上存在，从场上离开时消失。

衍生物不能成为 X 素材。

例：

我方以攻击力 50000 的「原始生命态衍生物」或者攻击力 10000 的「召命之神弓-阿波罗萨」为对象发动「纳祭之魔・阿尼玛」的①效果且适用的场合，结果「纳祭之魔・阿尼玛」的攻击力仍然是 0；我方以攻击力上升到 3000 的「勇者衍生物」为对象发动「纳祭之魔・阿尼玛」的①效果且适用的场合，结果「纳祭之魔・阿尼玛」的攻击力仍然是 2000。

「吸血鬼妖女」装备「冥府之使者衍生物」时，由于「冥府之使者衍生物」原本攻击力・守备力是「？」，结果不上升攻击力・守备力。17/3/24

- 把卡片送去墓地・回到手卡・卡组的 cost・行动手续・怪兽的召唤手续都不能使用衍生物。不过，衍生物可以作为 S 素材，也可以被 cost・怪兽的召唤手续解放・表侧表示除外（不能被里侧表示除外）。

例：

「霞之谷的猎鹰」不能让衍生物回到手卡来攻击宣言。17/3/16

「嵌合要塞龙」不能把衍生物送去墓地来特殊召唤。17/3/24

「强制終了」的效果不能把衍生物送去墓地作为 cost 来发动。17/3/24

「黑羽-精锐之泽费洛斯」的效果不能让衍生物回到手卡来发动。17/3/24

「真红眼暗钢龙」「大气圈神鸟」可以把衍生物除外来特殊召唤。17/3/24

「极星宝 冈格尼尔」可以把衍生物除外作为 cost 来发动，之后能正常把对象卡片破坏。由于衍生物离场消失，不会再回到场上。17/3/24

「创星神 提耶拉」不能让衍生物回到卡组来特殊召唤。17/3/24

「芳香炽天使-茉莉」的②效果发动时可以解放衍生物作为 cost。17/11/24

「魔天使 蔷薇之巫师」不能让衍生物回到手卡来特殊召唤。18/2/22

- 衍生物在怪兽区域存在时是通常怪兽，没有效果。被「纳祭之魔」等效果变成装备卡，不是怪兽的场合，仍然当作衍生物处理。这个状态下不能再被特殊召唤。

例：

「宝石骑士・翠玉」的效果发动时要除外的通常怪兽可以用衍生物。17/3/24

「宏大木星」把衍生物当作装备卡使用给自身装备后，不能以那个衍生物为对象发动③效果来特殊召唤。17/3/24

「幻兽机 协和金翅鸟」的效果适用中，当作装备卡使用的「幻兽机衍生物」也不会被效果破坏。17/3/24

对方「纳祭之魔」的效果把衍生物当作装备卡使用给自身装备时，也是对方场上存在衍生物，「失落世界」的效果适用中，对方不能把那以外的场上的怪兽作为效果的对象。17/9/7

「弹幕回避」等解放衍生物的效果不能用作装备卡使用的，不是怪兽的衍生物。魔法・陷阱卡区域存在衍生物时，不能发动「弹幕回避」。

备注：这不意味着魔法・陷阱卡不能被解放。解放魔法・陷阱卡的例子见[解放](#)、[送去墓地](#)、[从手卡丢弃作为 cost](#) (page 23)。

衍生物不能变成里侧表示，不能被里侧表示除外。

把怪兽变成里侧表示或里侧表示除外等效果不能以衍生物为对象发动，不取对象的情况也不会涉及衍生物。

例：

「地帝家臣 兰罗布」不能以衍生物为对象发动。17/3/24

只有衍生物存在的场合，不能发动「日全食之书」。有其他怪兽存在时发动「日全食之书」的场合，衍生物不会改变表示形式。17/3/24

即使只有衍生物存在，也能发动作为永续魔法的「暗之护封剑」。衍生物不会变更表示形式，「暗之护封剑」的其他效果正常适用，不能改变表示形式。17/3/24

「吞食百万的暴食兽」的召唤手续不能用衍生物。17/3/24

衍生物进行战斗的伤害计算时，不能发动「变则齿轮」。17/6/29

我方场上有衍生物和其他卡，对方场上没有卡片存在的场合发动「颉颃胜负」，我方只能把衍生物以外的其他卡全部里侧表示除外。17/7/13

注意：「变则齿轮」「颉颃胜负」的效果不影响怪兽。

相同的衍生物是同名卡。「幻兽机衍生物」等「○○衍生物」，是衍生物的卡名。2只「幻兽机衍生物」是同名卡。

不过，宣言卡名的效果，只能宣言真实的卡片，不能宣言「幻兽机衍生物」这样的衍生物的卡名。

得到相同卡名的效果，不能以衍生物为对象发动。

例：

相同的衍生物会因为「水之合唱」的效果上升攻击力・守备力。

「禁止令」「念动力防卫者」不能宣言衍生物。17/3/24

「霸王眷龙 凶饿毒」的效果不能以衍生物为对象发动。17/7/8 「新空间侠・黑暗豹」也不能。17/4/13

把「锁龙蛇-骷髅四面鬼」连接召唤时，可以用卡名不同的衍生物。17/11/9

3.1.11 陷阱怪兽

「量子猫」「机壳的冻结」等，发动后变成怪兽特殊召唤的陷阱卡，称陷阱怪兽。

「量子猫」这样，记述『这张卡也当作陷阱卡使用』的陷阱怪兽，在怪兽区域存在时既是怪兽也是陷阱卡。

「机壳的冻结」这样，记述『这张卡不当作陷阱卡使用』的陷阱怪兽，在怪兽区域存在时只当作怪兽处理。

离开怪兽区域后，不再当作怪兽处理。

例：

「次元的裂缝」的效果适用中，陷阱怪兽从怪兽区域送去墓地的场合，不会除外。

「死灵佐玛」的效果在被战斗破坏时才能发动，这个时点是陷阱卡，因此是陷阱效果，不是怪兽效果，不会被「冥界的魔王 哈·迪斯」无效。17/3/24

陷阱怪兽破坏送去墓地后是陷阱卡，「机皇帝」怪兽这样记述『怪兽送去墓地』诱发的效果不能发动。

17/3/24

记述『战斗破坏怪兽』诱发的效果不要求在墓地仍然是怪兽，「血腥魔兽人帝王」把陷阱怪兽战斗破坏的场合，可以发动效果。17/3/24

「宏大木星」把陷阱怪兽当作装备卡使用给自身装备后，不能以这张陷阱卡为对象发动③效果来特殊召唤。17/3/24

- 陷阱怪兽被一时除外的场合，就不再是怪兽，回到怪兽区域的时点由于陷阱卡不能在怪兽区域存在，立即送去墓地。不当作被效果送去墓地。

例：

「银河眼光子龙」的效果让「阿匹卜之化神」和自身除外的场合，回到场上的时点「阿匹卜之化神」立即送去墓地。17/3/24

「潜海奇袭」可以把「金属反射史莱姆」作为 cost 除外，之后回到场上的时点立即送去墓地。17/6/22

「彼岸的恶鬼 法尔法雷洛」的③效果让「真源的帝王」直到结束阶段除外的场合，回到场上的时点「真源的帝王」立即送去墓地。17/3/24

- 陷阱怪兽特殊召唤的效果处理是把陷阱卡变成怪兽特殊召唤。

例：

「王宫的牢狱」的效果适用中，墓地「幻影骑士团 影佑」的②效果不是从墓地特殊召唤怪兽的效果，而是从墓地特殊召唤陷阱卡的效果，因此可以发动。17/3/24

墓地「幻影骑士团 暗黑手甲」的②效果发动，从墓地把自身特殊召唤的场合，在墓地只是陷阱卡，在怪兽区域作为怪兽特殊召唤。因此，也是从墓地以外特殊召唤怪兽，「巨神龙的遗迹」的①效果会发动，「幻影骑士团 暗黑手甲」③效果直到回合结束时被无效。17/3/24

「虚无空间」的①效果适用中，由于陷阱怪兽特殊召唤的结果是变成怪兽，作为陷阱卡时不能发动特殊召唤的效果。17/3/24

墓地「真源的帝王」的②效果发动时，不能连锁发动「屋敷童」的效果。18/8/6

小技巧：同样地，「魔术礼帽」也是从卡组把魔法·陷阱卡变成怪兽特殊召唤的效果，因此不能连锁发动「灰流丽」的①效果。18/8/6

- 盖放在魔法·陷阱卡区域的陷阱怪兽发动的处理时，因「虚无空间」「王宫的通告」等效果，不能特殊召唤或效果被无效的场合，若是永续陷阱，无意义留在魔法·陷阱卡区域，若是通常陷阱，送

去墓地。

即使之后不再被无效等场合，由于特殊召唤只在发动时适用，无意义留在魔法・陷阱卡区域的陷阱怪兽也不会再特殊召唤。

此外，如果效果处理时没有可用的怪兽区域放置陷阱怪兽，不论是什么陷阱卡，都送去墓地。

例：

「黄金乡的征服者」发动后，没有可用怪兽区域的场合，不能特殊召唤，送去墓地。

「幻影骑士团 阴暗布面甲」发动时，连锁发动「王宫的通告」的场合，不能特殊召唤，送去墓地。

17/3/24

「次元反射镜」发动时，连锁发动「月之书」把作为对象的怪兽盖放的场合，效果不能适用，留在魔法・陷阱卡区域。17/3/24

和衍生物不一样，陷阱怪兽是实际存在的卡片，因此可以回到手卡・卡组，可以作为 X 素材，可以送去墓地作为 cost。

陷阱怪兽效果文本记述的种族・等级・攻击力・守备力就是原本种族・等级・攻击力・守备力。没有的场合，没有原本种族・属性・等级・攻击力・守备力。

例：

怪兽区域的「机壳的冻结」原本种族是机械族，也会受到「磁力」的效果影响。17/3/24

「量子猫」没有记述种族，也就没有原本种族，不能以其为对象发动「一族的集结」。19/3/29

「镜像沼泽人」没有记述种族，发动时宣言的种族也不是原本种族，不能解放其发动「替身演员」。19/3/29

作为怪兽时的效果

基本上，没有记述怪兽效果的陷阱怪兽，特殊召唤后是通常怪兽。记述了怪兽效果的陷阱怪兽特殊召唤后是效果怪兽。

作为怪兽时持有的怪兽效果基本上会和特殊召唤的效果分开记述，或像「幻影骑士团 失常磁环」这样明确说明。像「钻尘妖」这样，『这个效果特殊召唤的这张卡 ○○』的记述是在把自身特殊召唤的效果内，所以是陷阱卡的效果处理，不是怪兽效果。

「变形粘土要塞」等『这个效果特殊召唤的这张卡 ○○』是分开记述的，所以是用自身效果特殊召唤后持有的怪兽效果。因「魔术礼帽」等效果特殊召唤时就没有这些效果了，不当作陷阱卡使用的陷阱怪兽被盖放后也没有这些效果了。

在怪兽区域发动的效果是怪兽效果。因此即使处理时不在场上，那个效果也会适用。

例：

怪兽区域的「电子黑影守卫者」发动效果时，不能连锁发动「废铁像」。17/3/24

怪兽区域的「苦纹样的土像」的效果处理时，自身被「旋风」破坏的场合，那个效果也会适用。17/3/24

注意：

特别地，虽然「死灵佐玛」没有记述怪兽效果，仍然当作效果怪兽。17/3/24

此外，「影依的原核」的记述『这个效果特殊召唤的这张卡可以作为「影依」融合怪兽卡记述的属性

的融合素材怪兽的代替』虽然写在把自身特殊召唤的效果内，仍然当作怪兽效果。以「影依的原核」为对象发动「效果遮蒙者」效果的场合，不能再代替作为融合素材。17/3/24

也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽

这种陷阱怪兽都是永续陷阱，在怪兽区域期间，也不会占用魔法・陷阱卡区域。

由于同时作为陷阱卡使用，仍会受「旋风」等效果影响。

例：

「缚神冢」的效果适用中，「金属反射史莱姆」不会被「旋风」的效果破坏。

以「死灵佐玛」为对象发动的「旋风」会被「黑曜岩龙」的效果无效。

「阿匹卜之化神」发动后变成怪兽的状况，如果自己场上只有「阿匹卜之化神」，对方发动「内置式机枪」的场合，由于我方场上只有1张卡，受到200点伤害。17/3/24

「宫廷的规矩」的效果适用中，「阿匹卜之化神」也不会被战斗破坏。17/3/24

适用了「禁忌的圣枪」的「阿匹卜之化神」不会被「旋风」的效果破坏。17/3/24

怪兽区域的「阿匹卜之化神」被对方的效果送去墓地或被除外的场合，也是场上的陷阱卡送去墓地或被除外，可以发动「魔晶龙 水胆魔导神」的效果。18/4/13

- 『也当作陷阱卡使用』不是怪兽效果。

例：

「新空间侠・黑暗豹」等得到陷阱怪兽的效果时，仍然不当作陷阱卡使用。

以「影依的原核」为对象发动「效果遮蒙者」效果的场合，不能再代替作为融合素材。『也当作陷阱卡使用』不是怪兽效果，不会无效。17/3/24

这种陷阱怪兽受到变成里侧守备表示的效果时，盖放到魔法・陷阱卡区域，放置的区域由控制者自行选择。

由于当回合盖放的陷阱卡不能发动，在下个回合才可以再次发动。

例：

以陷阱怪兽为对象发动「旋风」时，连锁发动「月之书」把那个陷阱怪兽盖放到魔法・陷阱卡区域的场合，仍然破坏。

怪兽区域的「次元反射镜」发动②效果，对方连锁发动「饼蛙」的②效果的场合，那个效果的发动无效，「次元反射镜」被破坏并可以盖放到对方魔法・陷阱卡区域。17/3/24

「阿匹卜之化神」因「W 星云陨石」的效果盖放到魔法・陷阱卡区域时，没有变成里侧守备表示，不计入抽卡数量。如果没有怪兽变成里侧守备表示，也不能特殊召唤。17/3/24

自己发动「左腕的代偿」的回合，自己不能以「阿匹卜之化神」为对象发动「月之书」。17/3/24

「量子猫」因「暗之护封剑」的效果盖放到魔法・陷阱卡区域时，墓地「娱乐伙伴 五虹之魔术师」的①效果可以发动。17/7/7

- 这种陷阱怪兽成为「旋风」等效果的对象时，即使连锁发动特殊召唤自身的场合，仍然被破坏。

在怪兽区域成为「旋风」等效果的对象时，即使连锁发动「月之书」等让它回到魔法・陷阱卡区域，仍然被破坏。

例：

以盖放的「幻变骚灵・模拟精灵」为对象发动「No.66 霸键甲虫」的效果后，发动这个「幻变骚灵・模拟精灵」特殊召唤的场合，仍然不会被卡的效果破坏。

以怪兽区域表侧表示的「阿匹卜之化神」发动「银河旋风」，连锁发动「月之书」把「阿匹卜之化神」盖放到魔法・陷阱卡区域，仍然被破坏。17/3/24

以盖放的「黄金乡的征服者」为对象发动「雷破」时，连锁发动这张「黄金乡的征服者」的场合，特殊召唤后仍然会被破坏。23/8/22

这种陷阱怪兽因记述『陷阱卡的效果无效』的「王宫的通告」等效果被无效时，表侧表示回到魔法・陷阱卡区域，放置的区域由控制者自行选择。

因记述『卡的效果无效』的「No.22 不乱健」等效果被无效时，也表侧表示回到魔法・陷阱卡区域，放置的区域由控制者自行选择。

其中当作效果怪兽的陷阱怪兽，因记述『怪兽的效果无效』的「效果遮蒙者」等效果被无效时，仍然留在怪兽区域，持有的怪兽效果被无效。

由于特殊召唤只在发动时进行处理，之后效果恢复适用的场合仍然留在魔法・陷阱卡区域，就那样一直无意义留在场上。

例：

「DDD 咒血王 赛弗里德」的①效果把「阿匹卜之化神」无效的场合，「阿匹卜之化神」放置回魔法・陷阱卡区域。这个效果不再适用后，也不会再当作怪兽处理。17/3/24

装备「白之衣」的怪兽攻击「阿匹卜之化神」并发动「白之衣」的②效果的场合，「阿匹卜之化神」表侧表示放置回魔法・陷阱卡区域，发生战斗步骤的卷回。17/3/24

「变形粘土要塞」在场上存在时发动「技能抽取」的场合，②效果被无效。把怪兽装备给自身是作为陷阱卡时的效果处理，不是怪兽效果，不会无效，那些装备卡就那样继续装备，不会破坏。17/3/24

适用了「No.81 超重型炮塔列车 优越多拉炮」①效果等，不受卡的效果影响的「苦纹样的土像」不会被「王宫的通告」「No.22 不乱健」等的效果无效，仍然留在怪兽区域。

- 再次盖放或效果被无效时，没有可用的魔法・陷阱卡区域的场合，这种陷阱怪兽送去墓地，不当作被破坏。

即使没有可用的魔法・陷阱卡区域，也可以对其发动「月之书」等效果。20/4/1

对方发动「精神操作」等效果得到这种陷阱怪兽的控制权后：

- 这种陷阱怪兽在对方怪兽区域，被「王宫的通告」「No.22 不乱健」等效果无效的场合，回到对方魔法・陷阱卡区域无意义留在场上，放置的区域由对方自行选择。
- 这种陷阱怪兽在对方怪兽区域，被「月之书」等效果盖放的场合，盖放到对方的魔法・陷阱卡区域，放置的区域由对方自行选择。

以上效果处理时没有可用的魔法・陷阱卡区域的场合，这种陷阱怪兽从对方场上送去墓地。

不当作陷阱卡使用的陷阱怪兽

这种陷阱怪兽在怪兽区域期间，只是怪兽，不当作陷阱卡使用。

例：

自己魔法・陷阱卡区域全部有卡存在的场合，也可以发动墓地「[幻影骑士团 影佑](#)」的效果把自身特殊召唤。[17/3/24](#)

怪兽区域的「[幻影骑士团 阴暗布面甲](#)」被对方的效果送去墓地或被除外的场合，不是场上的陷阱卡送去墓地或被除外，不能发动「[魔晶龙 水胆魔导神](#)」的效果。[18/4/13](#)

- 不会成为「[旋风](#)」等效果的对象，不受「[王宫的通告](#)」等效果影响。

例：

「[幻影骑士团 影佑](#)」在怪兽区域存在时，发动「[王宫的通告](#)」的场合，就那样留在怪兽区域。[17/3/24](#)

- 被「[月之书](#)」等效果盖放时，就在怪兽区域变成里侧表示。这个场合，「[机壳的冻结](#)」[17/3/24](#)「[钻尘妖](#)」[17/3/24](#)等自身或受到的『这个效果特殊召唤的这张卡 ○○』效果不适用。

作为通常怪兽的被盖放后仍然是通常怪兽。作为效果怪兽的被盖放后仍然是效果怪兽。

例：

自己发动「[左腕的代偿](#)」的回合，自己可以对怪兽区域的「[幻影骑士团 影佑](#)」发动「[月之书](#)」，就在怪兽区域变成里侧守备表示。[17/3/24](#)

怪兽区域的「[幻影骑士团 失常磁环](#)」被「[月之书](#)」等效果盖放后，再翻开的场合由于自身效果没有记述限制，仍然可以发动效果。[17/3/24](#)

怪兽区域的「[伯吉斯异兽・马尔三叶形虫](#)」被「[月之书](#)」等效果盖放后，会被怪兽的效果影响，从场上离开的场合正常送去墓地。[17/3/24](#)

- 以盖放的这种陷阱怪兽为对象发动「[雷破](#)」，连锁发动把自身特殊召唤的场合，不再是「[雷破](#)」的效果对象，不会被破坏。[17/3/24](#)

小技巧：除了也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽，只要从怪兽区域移动到魔法・陷阱卡区域或 P 区域，或者反过来移动，都不再当作『这张卡』『那张卡』。

作为效果怪兽被「[No.22 不乱健](#)」等无效时，当作效果被无效的效果怪兽。

作为通常怪兽时不会成为这种效果的对象。

3.1.12 通常抽卡

回合开始后，先进入抽卡阶段，抽卡阶段中玩家必须抽 1 张卡，即通常抽卡。不过，第 1 回合的先攻玩家不进行通常抽卡。决斗开始时抽到的 5 张卡也不包含在内，因此决斗开始时抽到「[升阶魔法-七皇之剑](#)」的场合不能发动①效果。

通常抽卡前，基本上不能发动・适用卡的效果。存在明确记述了『通常抽卡前』发动的效果时，可以连锁这类效果来发动其他卡的效果。

通常抽卡前只能存在 1 组连锁。这个连锁处理后，有要发动的效果的场合，先进行通常抽卡，再发动那些效果。

此外，多只「火之迦具土」的效果要适用的场合，作为不入连锁的效果，会同时适用，结果只丢弃 1 次手卡。

例：

上个回合对方多只「火之迦具土」的效果适用后，我方抽卡阶段的通常抽卡前，我方场上存在「白蔷薇回廊」，对方场上存在「守墓的陷阱」，多只「火之迦具土」的效果会同时适用，我方手卡只丢弃 1 次，丢弃了「暗黑界的术师 丝诺」的场合，作为回合玩家的必发效果，「暗黑界的术师 丝诺」的效果会在连锁 1 发动，对方「守墓的陷阱」的③效果作为连锁 2 发动，我方「白蔷薇回廊」的②效果可以作为连锁 3 发动。这个连锁处理后，我方进行通常抽卡，如果是对方「守墓的陷阱」的③效果宣言的卡，送去墓地。

我方抽卡阶段的通常抽卡前，我方「火之迦具土」的效果让对方丢弃了「招财猫王」的场合，「招财猫王」的效果是在通常抽卡前发动，变成了回合的结束阶段，因此我方不能再通常抽卡。

我方抽卡阶段的通常抽卡前，我方「白蔷薇回廊」的②效果发动时，我方连锁发动「手札断杀」让对方手卡的「招财猫王」送去墓地的场合，「招财猫王」的效果是在我方通常抽卡后发动，再变成回合的结束阶段。

对方抽卡阶段的抽卡前，我方多只「魔王 迪亚波罗斯」的②效果必须组成连锁发动。对方抽卡阶段的抽卡前，我方「魔王 迪亚波罗斯」A 的②效果发动时，我方连锁发动「敌人控制器」得到对方「魔王 迪亚波罗斯」B 控制权的场合，处理后这只「魔王 迪亚波罗斯」B 也不能再发动②效果。22/5/27

- 通常抽卡前，并不是抽卡阶段的开始时，而是那之后的时点。

例：

我方抽卡阶段的通常抽卡前，对方「火之迦具土」的效果让我方手卡数量变成 0 的场合，如果抽卡阶段开始时我方手卡数量不是 0，「电子化恶魔」的效果不能发动。17/3/30

- 通常抽卡是否会导致时选发的诱发效果错过时点，[调整中](#) (page 63)。

例：

对方抽卡阶段的通常抽卡前，「火之迦具土」的效果让对方丢弃了「未界域的天蛾人」的场合，「未界域的天蛾人」的②效果是在通常抽卡前还是通常抽卡后发动，[调整中](#) (page 63)。

对方抽卡阶段的通常抽卡前，「森罗的流滑」发动了效果，让「森罗」怪兽送去墓地的场合，不进行通常抽卡，对方手卡「森罗的贤树 舍曼将军树」的效果不会错过时点。

- 抽卡阶段被跳过的场合，『通常抽卡前』发动・适用的效果不能发动・适用。

不能进行通常抽卡的场合，『通常抽卡前』发动・适用的效果，除『作为通常抽卡的代替』类效果以外，仍然可以发动・适用。

例：

我方场上表侧表示存在「D-力量」和「命运英雄 血魔-D」，「D-力量」的『●自己在抽卡阶段不能抽卡』效果适用的状况，也可以发动「白蔷薇回廊」的②效果，不能发动「魔法爆破」的②效果。对方可以发动「魔王 迪亚波罗斯」的②效果。

「火之迦具土」的效果发动后，下个对方的抽卡阶段因「给死者的供物」等效果被跳过的场合，「火之迦具土」的效果不适用。17/3/24

作为通常抽卡的代替

多个这类文本作为效果处理的效果，例如「炽热的决斗者们」等，可以组成连锁都发动，但是只要适用了 1 个，其他效果不再适用。

「罪 世界」这样作为发动条件的场合，可以连锁作为效果处理的效果的发动来发动。多个这类效果不能组成连锁发动。

不是第九期后文本，无法明确是发动条件还是效果处理的场合，只能一一询问事务局调整。

此外，「升阶魔法-星光之力」的②效果记述不同，『不能进行通常抽卡』是誓约 (page 254)。

例：

发动条件记述是『作为进行通常抽卡的代替』的「罪 世界」的①效果和誓约 (page 254) 记述是『这个效果发动的回合，自己不能进行通常抽卡』的「升阶魔法-星光之力」的②效果不能在同一连锁上发动。

发动条件记述是『作为进行通常抽卡的代替』的「罪 世界」的①效果和发动条件记述是『作为进行通常抽卡的代替』的「武装锻炼」的①效果不能在同一连锁上发动。

效果处理记述是『作为进行通常抽卡的代替』的「炽热的决斗者们」的③效果和誓约 (page 254) 记述是『这个效果发动的回合，自己不能进行通常抽卡』的「升阶魔法-星光之力」的②效果要连锁发动时，只能是先发动「炽热的决斗者们」的③效果，再连锁发动「升阶魔法-星光之力」的②效果，不能反过来连锁。

效果处理记述是『作为进行通常抽卡的代替』的「炽热的决斗者们」的③效果和发动条件记述是『作为进行通常抽卡的代替』的「武装锻炼」的①效果要连锁发动时，只能是先发动「炽热的决斗者们」的③效果，再连锁发动「武装锻炼」的①效果，不能反过来连锁。

我方抽卡阶段的抽卡前，2 张「炽热的决斗者们」的『作为这个回合进行通常抽卡的代替，选自己墓地 1 只怪兽加入手卡』效果可以组成连锁发动。连锁 2 的效果处理后，连锁 1 的效果处理时，由于已经适用了『作为这个回合进行通常抽卡的代替』的处理，不能再次适用『作为这个回合进行通常抽卡的代替』处理，因此连锁 1 的效果处理全不适用。17/3/24

- 发动无效、效果无效、或者效果不适用的场合是否还能进行通常抽卡，根据这些记述是发动条件还是效果处理还是誓约 (page 254) 来决定。

例：

「罪 世界」的①效果或「武装锻炼」的①效果发动被无效的场合，也不能再进行通常抽卡。

「升阶魔法-星光之力」的②效果发动被无效的场合，可以再进行通常抽卡。

「升阶魔法-星光之力」的②效果处理时，没能把自身加入手卡的场合，仍然不能进行通常抽卡。

17/3/24

通常抽卡前发动「森罗的泅滑」的效果，那个发动被无效的场合，也不能通常抽卡。22/7/30

通常抽卡前发动「焰虎」的效果，那个发动被无效的场合，也不能通常抽卡。22/7/30

通常抽卡前发动「时空混沌涡」的效果，那个发动被无效的场合，也不能通常抽卡。22/7/30

「飞龙艇-幻舵拉」的①效果的发动被无效，或者处理时自身被破坏的场合，由于作为场地魔法，效果处理时不在场上的场合『作为这个回合进行通常抽卡的代替』等效果不适用，可以进行通常抽卡。18/2/24 18/3/1

「传说的剑斗士 混沌战士」的①效果中，『作为这个回合进行通常抽卡的代替』是效果处理的一部分，因此这个效果被无效，或者发动被无效的场合，都可以进行通常抽卡，不过，如果处理时卡组不存在仪式魔法卡，或者适用了「岔子」等效果的场合，『作为这个回合进行通常抽卡的代替』也会适用，结果不能通常抽卡，这个效果处理完毕。「骷髅炎鬼」「圆盘 姆斯基型」「无败将军 弗里德」「暗黑将军 弗里德」「灵魂火阵」「魔法爆破」「流星日珥」「核成兽的钢核」持有的类似效果的

处理也一样。22/12/23

- 卡组没有卡时，记述『作为通常抽卡的代替』作为效果处理的效果不能发动・适用。

作为发动条件的效果，以及作为誓约 (page 254) 的效果，也不能发动；不过，如果这些效果已经发动，效果处理时卡组没有卡的场合，这些效果正常适用。

例：

卡组没有卡时，不能发动「武装锻炼」的①效果和「升阶魔法-星光之力」的②效果；「武装锻炼」的①效果和「升阶魔法-星光之力」的②效果处理时，卡组不存在卡的场合，这些效果正常适用（「武装锻炼」的①效果处理只能从墓地选 1 张装备魔法卡加入手卡）。

我方卡组没有卡时，「炽热的决斗者们」的③效果不能发动，结果由于无法抽卡，我方决斗败北。此外，「炽热的决斗者们」的③效果处理时，我方卡组没有卡的场合，这个效果不适用，由于还要进行通常抽卡，结果我方不能进行通常抽卡而败北。17/3/24

3.1.13 特殊胜利

除了让基本分变成 0 或者卡组中剩余的卡不够要抽卡时的张数等情况，还存在部分满足条件可以直接决定游戏胜负的文本。

- 这类文本不是效果，不会被无效。

「禁止令」等也不能阻止这类文本适用。

例：

「技能抽取」的①效果适用中，特殊召唤「光之创造神 哈拉克提」的玩家依旧会胜利。12/2/26

宣言了「被封印的艾克佐迪亚」的「禁止令」的①效果适用中，集齐了「被封印的艾克佐迪亚」等 5 种类卡的玩家仍然会胜利。17/3/24

注意：

虽然不是效果，但邮件提问的结果基本都是「混沌幻影」等效果可以复制特殊胜利（「光之创造神 哈拉克提」这样出场时胜利的显然复制了也不能胜利17/3/24）。是否可以复制「胜利龙」而比赛胜利，目前调整中。

例：

在对方回合，「传说的骑士 赫谟」发动②效果，得到「飞行象」的效果的场合，得到的「飞行象」的①效果适用后，那个对方回合的结束阶段发动得到的「飞行象」的②效果，再下次自己回合中直接攻击给与对方战斗伤害时，我方决斗胜利。

「霸王眷龙 凶饿毒」的①效果适用，得到「胜利龙」的卡名・效果后，直接攻击让对方基本分变成 0 的场合，是否比赛胜利，调整中 (page 63)。

「终焉的倒计时」发动时，连锁发动「连续魔法」，对方连锁以这张「终焉的倒计时」为对象发动「琰魔龙 红莲魔・渊」①效果的场合，20 回合后会决斗胜利。

以「幻煌龙的天涡」和「幻煌龙 螺旋」为对象发动「黑暗中的陷阱」并适用后，那只「幻煌龙 螺旋」用有「幻煌龙」装备魔法卡 3 种类以上装备的状态战斗破坏对方 3 只效果怪兽时，也会决斗胜利。

以「魂之接力」为对象发动「黑暗中的陷阱」并适用后，这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开时对方决斗胜利。

适用了怪兽区域「娱乐伙伴 万花筒蝎」①效果的「霸王眷龙 凶饿毒」发动①效果，得到「毒蛇神 维诺米纳迦」的卡名・效果后，这个回合给与对方 3 次战斗伤害，放置 3 个超毒指示物的时点，决斗胜利。23/9/4

以「席取-六双丸」为对象发动「独眼学艺者」的效果，当作相同卡名并得到效果后，「独眼学艺者」发动得到的「席取-六双丸」的①效果的场合，满足条件也会胜利。22/1/19

- 这类文本在效果处理途中不会适用，在效果处理完毕时才能适用。

为了发动效果而支付 cost 时这类文本满足条件的场合，也会立即适用。

在各种召唤之际，这类文本也会立即适用。

例：

持有 11 个 X 素材的「鬼计情天使」取除 1 个 X 素材发动①效果时，立即决斗胜利，游戏结束，不能连锁发动其他效果。

对方场上存在「淘气仙星・曼珠诗华」，自己基本分 200，自己让「被封印的阿克佐迪亚」回到手卡发动「霞之谷的祈祷师」的效果时，在支付 cost 的时点集齐 5 种类的场合，立即决斗胜利，「淘气仙星・曼珠诗华」的②效果不适用。

宣言植物族的「DNA 改造手术」的①效果适用中，「魔天使 蔷薇之巫师」让「被封印的阿克佐迪亚」回到手卡特殊召唤之际，手卡集齐 5 种类的场合，立即决斗胜利，游戏结束。不能再发动「神之宣告」等效果无效这次特殊召唤。

「超量印鲨」取除场上「鬼计情天使」的 X 素材来特殊召唤之际，「鬼计情天使」的 X 素材变成 10 的场合，立即决斗胜利，游戏结束。不能再发动「神之宣告」等效果无效这次特殊召唤。

「天使的施舍」等效果抽卡时集齐了「被封印的阿克佐迪亚」等 5 种类卡的场合也不会立即胜利，如果后续处理导致效果处理完毕时没有集齐，结果不会胜利。17/3/24

对方发动「爱恶作剧的双子恶魔」时，我方连锁发动「补充要员」，效果处理后集齐了「被封印的阿克佐迪亚」等 5 种类卡的场合，我方决斗胜利，游戏结束，「爱恶作剧的双子恶魔」的效果不处理。17/3/24

注意：

特别地，「魂之接力」的①效果特殊召唤的怪兽从场上离开的时点，即使在效果处理中，也立即会让对方决斗胜利。

例：

自己发动「冰晶」，把自己「魂之接力」的①效果特殊召唤的水属性怪兽破坏的场合，在给与对方伤害之前，对方决斗胜利。15/3/9

- 同时达成胜利条件或者败北条件的场合，决斗的结果是平局。

同一时点已经达成特殊胜利条件时，游戏结束，有不入连锁的效果满足适用条件的场合也不会适用。

例：

因「变形壶」等效果双方同时集齐「被封印的阿克佐迪亚」等 5 种类卡的场合，或在游戏开始时双方抽的 5 张卡都同时集齐「被封印的阿克佐迪亚」等 5 种类卡的场合，决斗平局。17/3/24 17/3/24

我方基本分是 300，对方场上存在「死灵的引诱」的状况，「天使的施舍」的效果处理后，我方集齐

「被封印的阿克佐迪亚」等 5 种类卡的场合，我方决斗胜利，游戏结束，「死灵的引诱」的效果不处理。17/3/24

我方发动了「魔之卡组破坏病毒」后，对方抽卡集齐「被封印的阿克佐迪亚」等 5 种类卡的场合，对方决斗胜利，游戏结束，「魔之卡组破坏病毒」的效果不处理。17/3/24

我方「魂之接力」的效果特殊召唤了「被封印的阿克佐迪亚」，手卡持有「被封印者的右腕」「被封印者的左腕」「被封印者的左足」「被封印者的右足」的状况，我方发动「盟军・次世代鸟人兵」的①效果，作为 cost 让「被封印的阿克佐迪亚」返回手卡的场合，决斗平局。23/1/6

- 基本分变成 0 的时点，即使满足特殊胜利条件，结果也不会平局，而是决斗败北。

例：

我方场上表侧表示存在没有 X 素材的「混沌 No.88 机关傀儡-灾厄狮子」，我方在结束阶段发动「命运的分岔道」，处理后我方基本分变成 0，对方基本分在 2000 以下的状况，「混沌 No.88 机关傀儡-灾厄狮子」的特殊胜利文本不适用，我方决斗败北。

我方怪兽区域里侧守备表示存在「真阿克佐迪亚」和「被封印」通常怪兽 4 种类，对方场上没有怪兽，我方发动「停战协定」，处理后对方基本分变成 0 的场合，「真阿克佐迪亚」的特殊胜利文本不适用，对方决斗败北。

装备了「脆刃之剑」的「飞行象」在自身②效果适用后，直接攻击给与双方战斗伤害，结果我方基本分变成 0 的场合，「飞行象」的特殊胜利文本不适用，我方决斗败北。

「娱乐伙伴弹出」的①效果处理时，我方手卡凑齐了「被封印」通常怪兽 5 种类，之后没特殊召唤而让基本分变成 0 的场合，我方决斗败北。

3.1.14 得到效果

卡片得到了效果的场合，相当于那张卡的情报栏在这个期间内多了几行效果文本。

已经得到效果的卡片再被无效的场合，得到的效果也不会丢失，而是处于得到的效果被无效的状态。变成里侧表示或被一时除外的场合，如果不再满足条件，得到的效果会失去。详见[里侧・一时除外](#) (page 282)。

例：

「秘仪之力 18-月亮」得到了效果后，发动「技能抽取」的场合，处于得到的效果被无效的状态。17/3/24
使用「开辟之骑士」仪式召唤的「混沌战士」怪兽被无效的场合，也是处于得到的效果被无效的状态。17/3/24

「狱火机十进管」的①效果发动后，发动「技能抽取」的场合，仍当作同名卡处理，处于得到的效果被无效的状态。17/3/24

「霸王紫龙 异色眼猛毒龙」的①效果发动后，发动「技能抽取」的场合，攻击力恢复原样，仍当作同名卡处理，处于得到的效果被无效的状态。17/5/18

以自身记载的方法特殊召唤的「圣灵兽骑 地火狮」变成里侧表示的场合，得到的效果丢失。17/3/24

得到相同效果

「混沌幻影」「霸王紫龙 异色眼猛毒龙」等效果。详见『得到』类 (page 130)。

得到以下效果

自身得到

- 记述『这张卡得到以下效果』的文本，不是效果，不会被无效。

例：

「混沌 No.106 熔岩掌 巨手・红掌」「幻梦境」在效果无效的状态下，也可以发动得到的效果。

再 1 次召唤的二重怪兽的效果被「技能抽取」无效の場合，得到的效果也被无效。17/3/24

「技能抽取」的①效果适用中，「圣灵兽骑 地火狮」用自身记载的方法特殊召唤の場合，也会得到效果，处于效果被无效的状态。17/3/24

- 得到的效果发动后，这个效果处理时，不满足条件，失去效果の場合，已经发动的效果正常适用。

例：

我方魔法・陷阱卡区域的「宝玉兽」卡数量在 3 张以上，「虹之古代都市」发动得到的效果，处理时魔法・陷阱卡区域的「宝玉兽」卡数量不足 3 张の場合，那些已经发动的效果正常适用。23/2/25

「混沌 No.106 熔岩掌 巨手・红掌」只有 1 个「No.106 巨岩掌 巨手」在作为 X 素材的状况，取除这个 X 素材，发动得到的『●』效果の場合，这个效果也会正常适用。13/4/6

让自身以外的卡得到

- 让自身以外的卡『得到以下效果』的效果，如果是持续适用的，被无效の場合，或者那些卡不受其影响的場合，那些卡不会得到效果。

如果不是持续适用的，如在被解放时・作为 X 召唤的素材等时适用的，自身被无效の場合，那些卡也会得到效果。

已经得到效果后，被无效の場合也不会丢失。

例：

以效果被无效的「急袭猛禽-骷髅雕」为素材 X 召唤的怪兽也会得到攻击力上升的效果。17/3/24

以「幻影骑士团 破手套」为素材 X 召唤的怪兽的效果被「技能抽取」无效时，攻击力恢复原样。由于这个效果只在 X 召唤成功时发动，之后「技能抽取」的效果不适用的場合攻击力也不会重新上升。17/3/24

适用了「禁忌的圣枪」的「雪天气 天蓝」在这个回合不会得到「雪之天气模样」的效果。17/8/10

「人造人-念力震慑者」的①效果适用中，「雷天气 姜黄」把「天气」永续陷阱卡放置后，由于那张永续陷阱卡的效果被无效，「雷天气 姜黄」不会得到效果。17/8/10

- 作为 X 召唤的素材让 X 怪兽得到效果的更多介绍见 X 素材 (page 44)。

3.1.15 玩家必须

以下介绍的是部分记述『玩家必须/プレイヤーは ○○ なければならない』效果的处理方法。wiki

卡片除去

- 「颯颯胜负」「变则齿轮」这些效果，可以理解成是在规则上让玩家追加了必须进行的行动。

以「漆黑的豹战士」「霞之谷的猎鹰」为例会更好理解，就是它们在攻击宣言时，追加了必须进行的行动。

这些本身仍然是卡片效果，被无效的场合不用进行任何行动就能正常地攻击宣言。17/3/24

必须进行的行动不是卡的效果，因此，即使不受效果影响的卡，也会被这样除去，并且不是被卡的效果除去。

由哪个玩家必须进行这个行动，就是因这个玩家而被除去。

例：

对方「分担痛苦」的效果处理时，我方解放了「入魔人偶 葛佩利亚」的场合，是因我方从场上离开，不能发动「入魔人偶 葛佩利亚」的效果。

我方「伊吕波红叶」的②效果处理时，对方可以把对象怪兽前面的，我方额外怪兽区域的「调皮宝贝屋子管家」送去墓地，这个场合我方的「调皮宝贝屋子管家」是因对方送去墓地，可以发动②效果。

「电子化天使-荼吉尼-」的①效果处理时，对方场上只有不受怪兽效果影响的「龙子」的场合，也必须送去墓地。17/3/24

「颯颯胜负」的效果处理时，选了不受陷阱效果影响的怪兽的场合，那个怪兽也被里侧表示除外。17/7/7

「颯颯胜负」的效果处理时，选了不会被卡的效果除外的「玄化执行神」的场合，仍然被里侧表示除外。17/7/7

「颯颯胜负」的效果处理时，不能选不能被除外的「奇迹之侏罗纪蛋」。17/9/7

备注：「异种斗争」「群雄割据」「御前试合」「千查万别」也是这样处理。「异种斗争」尚未复刻导致描述尚有区别，其他卡的描述已经统一。

判断依据不是让对方选，而是『必须/なければならない』。

例：

「强制转移」处理时选不受魔法效果影响的怪兽的场合，整个效果不处理，不交换怪兽。17/3/24 「玄化黑炎龙」17/3/24 等也是如此。

必须攻击

- 「剑斗海战」等仍然是影响怪兽的效果，不受影响的怪兽可以不攻击。

例：

「剑斗海战」的①效果适用中，不受影响的怪兽仍然可以选择不攻击。19/7/13

不受陷阱效果影响的怪兽，不会因「次元海市蜃楼」再次攻击。17/3/24

公开

- 「正堂堂」「真实之眼」等没有明确调整也没有可以提问的状况。就「上千主上的契约」的记述（『这张卡的效果让手卡的魔法卡公开中的玩家』）来看似乎也只是效果处理。

3.1.16 调整中

向 OCG 事務局邮件询问某些场景的裁定时，可能会收到类似这样的答复：

このたびの件、誠に恐れ入りますが、ご質問の状況がデュエル中に発生した際には、対戦相手の方と話し合って進めていただいたり、大会中であれば審判の判断で進めていただけましたら幸いです。

大意为：这次的问题，真的很抱歉，提问的状况在决斗中发生时，请和对手商量后进行游戏，如果在大会中，最好根据裁判的判断进行游戏。

类似这样的答复简称调整中。出现这样的情况时，和这个回复一样，如果有裁判，需要遵从在场裁判的判断。

大会前如果有一些还在调整中的常见状况，如何处理应该会在比赛前进行说明，其他情况需要尽量避免达成调整中的场景，因为你无法预知当值裁判会如何判决，并且不论如何判决，你只能接受也无法申诉。

备注：当值裁判可能会往达成调整中的玩家不利的方向判决。但，并没有一定要这么做的规定。

3.2 怪兽的效果分类

3.2.1 前言

规则上只有怪兽的效果有这些分类，魔法・陷阱卡有的效果虽然很相似，但也没有分类。

3.2.2 起动效果

在自己的主要阶段，回合玩家得到[优先权](#) (page 99)，且没有其他卡需要进行发动和处理时可以宣言发动的怪兽效果为起动效果。

起动效果速度是 1。不能连锁其他效果。

例：

「霸王眷龙 暗黑亚龙」的『②：这张卡在墓地存在，自己场上没有怪兽存在的场合才能发动』是起动效果。

注意：有场合两字不代表就是诱发效果。

已经发动的起动效果，即使在发动的怪兽发生离开场上等场所移动的情况下效果也会处理。但是，记载『只要这张卡在场上表侧表示存在』的怪兽要求在发动时和处理时都在怪兽区域表侧表示存在，所以效果不适用。

例：

「僵尸之主」的效果发动，连锁发动「幽鬼兔」的效果而导致其被破坏的场合，不会把怪兽特殊召唤。

备注：在第九期文本后，不再使用『只要这张卡在场上表侧表示存在』，而是变成，在效果处理部分记述『这张卡在场上表侧表示存在的场合』。诱发效果・诱发即时效果也是一样，不再赘述。

3.2.3 诱发效果

『准备阶段时』『这张卡被破坏时』等，怪兽在特定时点发动的效果就是诱发效果。

只要满足发动条件，基本上在对方回合也能发动诱发效果。

诱发效果的速度是 1。特别地，在同一时点有多个诱发效果要发动时，会组成连锁发动。

例：

发动「影灵衣的降魔镜」，解放「影灵衣术士 施里特」，仪式召唤「三叉龙之影灵衣」的场合，「影灵衣术士 施里特」和「三叉龙之影灵衣」的效果可以组成连锁发动。

这类效果比较复杂，更多内容详见[诱发类效果](#) (page 261)。

3.2.4 诱发即时效果

即使在对方回合，只要处于特定时点且得到[优先权](#) (page 99) 的情况下就可以发动的效果是诱发即时效果。

小技巧：这句话看不懂也没关系，实际通过下面两类描述来判断，符合则是诱发即时效果，否则不是。

诱发即时效果的速度是 2。可以连锁 2 速以下的效果。

诱发即时效果描述基本上有以下两种：

- 『这个效果在**对方回合·阶段·步骤**也能/才能发动』等，可以在对方回合任意发动的（选发）效果
- 『○○发动**时**，（才能）发动』这样必须直接连锁○○的发动来发动的效果

注意：『○○发动的**场合**，○○才能发动』这种描述不是诱发即时效果，而是诱发效果。原因详见[『时』与『场合』](#) (page 271)。

在**战斗步骤** (page 142) 和**伤害步骤** (page 152) 发动的效果难以判断效果分类。必发的是诱发效果，选发的调整不统一，只能查单卡调整。

效果分类不一样，会导致一些状况的结果不一样。比如「**高速战士**」效果的发动被「**光与暗之龙**」等无效，不能立即再发动。「**灵魂龙**」「**银河眼光子龙**」作为诱发即时效果没有这个限制，可以立即再发动。详见**诱发类效果** (page 261)。

例：

「**高速战士**」「**水晶翼同调龙**」「**中断反抗军**」等是诱发效果，「**灵魂龙**」「**银河眼光子龙**」「**闪光 No.39 希望皇 霍普·电光皇**」「**注射天使莉莉**」等是诱发即时效果。

- 效果本身没有特别说明的话，伤害步骤内基本上不能发动诱发即时效果。但是，以下两类诱发即时效果可以发动。

- 『那个**发动无效**』→ 任何时点都可以发动
- 改变怪兽攻击力·守备力的效果→ 无特别说明则只能在到伤害计算前为止的时点发动

- 伤害步骤内确定被战斗破坏的怪兽不能发动选发的诱发即时效果。必发的会发动，但不一定会适用。

例：

「**神影依 舍金纳迦**」在被战斗破坏的伤害计算后不能发动①效果。14/9/4

「**光与暗之龙**」在被战斗破坏的伤害计算后，怪兽效果·魔法·陷阱卡的发动时其效果也会发动，但是由于不能下降攻击力·守备力而不适用，那次发动不会无效。14/3/21

3.2.5 永续效果

在怪兽区域**表侧表示**存在才能持续适用的效果为永续效果。也有需要满足特定条件才能适用的永续效果。

永续效果不需要发动 (= 不入连锁)。基本上，怪兽在场上表侧表示时就会持续适用。

为了发动效果而支付 cost 的时点，满足适用条件的永续效果也会立即适用。

特别地，怪兽的召唤手续满足永续效果的适用条件时，永续效果是在那次召唤·反转召唤·特殊召唤成功时适用。

例：

「**幻变骚灵·泛在羽衣精**」以「**淘气仙星·曼珠诗华**」为对象发动效果，支付 cost 时，立即适用「**淘气仙星·曼珠诗华**」的效果，造成 200 伤害。

「**技能抽取**」被「**非常食**」当作发动 cost 送去墓地的时点，自己场上有其他怪兽时，「**彼岸**」怪兽立即被自身效果破坏。

把自己的场地魔法送去墓地，发动新的场地魔法时，如果对方没有场地魔法，在送去墓地的时点「**地缚神**」怪兽17/3/24 和「**罪**」怪兽17/3/24 立即被自身效果破坏。

「**淘气仙星·施南**」在我方场上存在，对方「**退行手雷破坏者**」召唤手续除外了怪兽的场合，在特殊召唤成功时，才适用「**淘气仙星 施南**」的效果造成伤害。18/1/12

「**暗黑界的龙神 格拉法**」让「**暗黑界**」怪兽回到手卡来特殊召唤的场合，「**淘气仙星·曼珠诗华**」的②效果在这次特殊召唤成功时才适用，给与 200 伤害。在这次特殊召唤之际，连锁「**雷王**」的效果发动，让

场上的「幻变骚灵」卡回到手卡来把「幻变骚灵·泛在羽衣精」发动①效果时，「淘气仙星·曼珠诗华」的②效果仍会在支付「幻变骚灵·泛在羽衣精」①效果的 cost 时立即适用，给与 200 伤害。

注意：也存在「真魔兽 加泽特」17/3/24「地中族邪界妖魔」17/9/8 等，只在召唤·特殊召唤的时点适用 1 次的永续效果。效果被无效让攻击力复原后，效果再恢复适用的场合，攻击力也保持当前数值，不会再改变。

- 『每次把 ○○ 发动』『成为效果的对象时』适用的永续效果，在那些效果处理完毕时才适用。

例：

以「削魂的死灵」为对象发动效果时，其不会立即破坏，而是在效果处理完毕时破坏。以其为对象发动「月之书」的场合，由于变成里侧表示了，结果不会被破坏。17/3/24 不过，「技能抽取」的①效果适用中，「削魂的死灵」被装备卡装备，持续取对象时，发动「非常食」把「技能抽取」当作 cost 送去墓地的时点，其立即破坏。

以「真红眼钢炎龙」为对象发动「强制脱出装置」的场合，由于效果处理完毕时「真红眼钢炎龙」已经不在场上，效果不适用，结果不造成伤害。17/3/24

以「自然甲虫」为对象发动「突进」，先上升 700 攻击力，1100/1800 的状态，交换原本攻击力·守备力，1800/400 的状态，再加上「突进」上升的数值，结果是 2500/400。17/3/24

注意：不过，记述『适用之际』的效果，像「机甲要塞」的②效果等，是在效果处理前适用。

- 怪兽一旦不在怪兽区域表侧表示存在，其永续效果立即不适用。

需要满足条件才能适用的永续效果，在那些条件不满足的时点，也立即不适用。

例：

对方以对方怪兽区域的「相剑大公 承影」和我方怪兽区域包含「混沌猎人」（或「灵灭术师 海空」）在内的 2 张卡为对象发动「相剑暗转」的场合，不能适用「相剑大公 承影」的②效果。

以持有 5 个 X 素材的「No.86 英豪冠军 击灭枪王」为对象发动「超量叠光延迟」，由于去除 X 素材的效果不影响 X 怪兽，「No.86 英豪冠军 击灭枪王」的 X 素材全部取除，这个时点其永续效果立即不适用，结果正常适用「超量叠光延迟」的后续效果。17/3/24

- 伤害步骤内怪兽确定被战斗破坏时，其永续效果不适用。

例：

「闪光 No.39 希望皇 霍普·电光皇」与「永远的淑女 贝阿特丽切」相杀，确定被战斗破坏的时点「闪光 No.39 希望皇 霍普·电光皇」的①效果作为永续效果不再适用，伤害步骤结束时可以发动「永远的淑女 贝阿特丽切」的②效果。15/12/24

里侧表示的「彼岸」怪兽被战斗反转，被战斗破坏的场合，因永续效果不适用，伤害计算后不会自坏，结果正常被战斗破坏送去墓地。17/3/24

备注：自坏指因自身效果而被破坏。像「地缚神」这样，因记述『在自己场上只能有 1 只表侧表示存在』的无分类效果被破坏时，由于本身没有记述『破坏』，这样破坏不是被效果破坏，『战斗·效

果破坏』诱发的效果不能发动，仅记述『破坏』诱发的效果可以发动。

在效果处理途中满足条件的场合，目前部分场景**无法判断**永续效果能否立即适用。

- 还没有在场上表侧表示存在的永续效果，效果处理中表侧表示出现在场上的状况，基本上不会立即适用。

例：

「DDD 坏薙王 深渊末日神」的 P 效果把「DDD 神托王 达克」特殊召唤的场合，「DDD 神托王 达克」的效果不会立即适用，仍然受到伤害。17/3/24

「娱乐伙伴 颠倒蛙」以盖放的「指挥骑士」为对象发动怪兽效果，翻开后先继续处理交换攻击力・守备力，1900/1200 的状态，处理完才适用「指挥骑士」的效果，结果攻击力・守备力是 2300/1200。17/3/24

- 这个状况『不受影响』的效果也不会立即适用。

例：

「升阶魔法-削魂之力」以「急袭猛禽-究极猎鹰」为对象发动的场合，特殊召唤后「急袭猛禽-究极猎鹰」的效果不会立即适用，正常进行 X 召唤。17/3/24

- 已经适用、已经在场上表侧表示存在但被无效/满足特定条件才适用的永续效果基本上会在效果处理途中适用。

例：

「超合魔兽 拉普提诺斯」的效果已经在适用中，「暗黑女武神」被「恩底弥翁的仆从」的 P 效果特殊召唤的场合，立即是再 1 次召唤得到了效果的状态，会放置魔力指示物。19/3/11

- 这个状况『不受影响』的效果会立即适用。

例：

战斗阶段内「银河眼残光龙」的②效果处理时，把「银河眼光子龙」在持有 2 个 X 素材的「No.86 英豪冠军 击灭枪王」下重叠的时点，「No.86 英豪冠军 击灭枪王」持有的 X 素材数量是 3，不受这个效果影响，之后攻击力不会加倍。

「闪刀术式-妨害波纹」破坏对方盖放的魔法・陷阱卡后，对方场上只存在「No.59 背反之料理人」的场合，「No.59 背反之料理人」的①效果适用，即使墓地有魔法卡 3 张以上存在，「闪刀术式-妨害波纹」的效果处理选「No.59 背反之料理人」的场合，不会破坏「No.59 背反之料理人」。

我方场上存在表侧表示的「技能抽取」和效果无效的「急袭猛禽-究极猎鹰」，对方以「技能抽取」和 1 张「魔术师」P 怪兽卡为对象发动「时空之灵摆读阵」的②效果，效果处理时那张「魔术师」P 怪兽卡不在场上，结果只破坏了「技能抽取」，『可以选场上 1 张卡送去墓地』处理时，选「急袭猛禽-究极猎鹰」的场合，由于「急袭猛禽-究极猎鹰」的①效果恢复适用，不会送去墓地。

我方以自己场上 1 只「淘气仙星」怪兽和「No.59 背反之料理人」为对象发动「淘气仙星的花束」，对方连锁发动「旋风」破坏「淘气仙星的花束」，结果那只「淘气仙星」怪兽回到手卡时，我方场上只存在「No.59 背反之料理人」的场合，「No.59 背反之料理人」的①效果适用，不会上升攻击力。

- 『不会被效果破坏』『代替破坏』的效果可以立即适用。

例：

「不死之魔王 骸骨恶魔」的效果适用中，里侧表示的守备力 2000 以下的不死族怪兽被「蓄积硫酸的落穴」翻开的场合不会被破坏，保持表侧守备表示。15/8/2

里侧表示的守备力 2000 以下的「狱火机」怪兽被「蓄积硫酸的落穴」的效果翻开的场合，可以适用墓地「炼狱的死徒」的②效果作为破坏的代替而除外。17/3/24

「武神帝-迦具土」在场上存在时，「蓄积硫酸的落穴」翻开「武神-倭」的场合，可以适用「武神帝-迦具土」的效果作为破坏的代替而取除 1 个 X 素材。

- 部分效果不管是否已经在场上表侧表示存在，都不会在效果处理途中立即适用。

例：

场上存在守备表示的「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」，「征服斗魂 螺旋流辻风」的效果处理把守备表示的「征服斗魂」怪兽变成攻击表示后，选「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」变成里侧守备表示的场合，那只变成攻击表示的「征服斗魂」怪兽就这样保持攻击表示。

场上存在「等级限制 B 地区」时，「超重武者 大八-8」可以发动③效果。这时，「超重武者 大八-8」变成攻击表示后，要先进行『从卡组把 1 只「超重武者装留」怪兽加入手卡』的处理，在这个效果处理完毕时，「超重武者 大八-8」再立即变成守备表示。23/7/15

- 『效果无效』的效果不会立即适用。

例：

「停战协定」把里侧的「人造人-念力震慑者」反转，会继续给予对方效果伤害。15/6/25

「幻变骚灵协议」效果适用中，被「技能抽取」等效果无效的「幻变骚灵·网络傀儡师」发动效果，把「幻变骚灵协议」送去墓地的场合，后续处理正常进行，仍会特殊召唤怪兽。18/9/3

注意：

特别地，「王家长眠之谷」在处理途中适用的场合，会让涉及墓地的效果立即不适用。但这不是把那个效果无效。

例：

对方场上存在「王家长眠之谷」，自己场上存在「封印师 明晴」「魔法封印咒符」和宣言恐龙族的「DNA 改造手术」，以「封印师 明晴」和墓地 1 只怪兽为对象发动「辉龙星-蚣蝱」「食魂窃蛋龙」②效果的场合，「封印师 明晴」破坏的时点「魔法封印咒符」也被破坏，「王家长眠之谷」的效果适用，不会从墓地特殊召唤怪兽。19/10/11

「幻变骚灵协议」「王家长眠之谷」的②效果适用中，「幻变骚灵·网络傀儡师」发动效果，处理时即使不是把「幻变骚灵协议」送去墓地，这个效果也不适用（不是无效）。22/2/6

- 部分效果不管是否已经在场上表侧表示，都会在效果处理途中立即适用。

例：

「混沌无限」的效果处理时让里侧表示的「虚无魔人」变成表侧表示的场合，「虚无魔人」的效果立即适用，特殊召唤的处理不进行。18/2/1

- 部分效果非常难以判断，特定场景的处理不同。

例：

「地缚神 维拉科查·拉斯卡」召唤成功时发动效果，让场地魔法回到卡组的场合，自身效果不会立即适用，而是在效果处理完毕时适用。17/3/24

对方场上没有场地魔法，自己发动「虚拟世界」把当前的场地魔法送去墓地时，「罪」怪兽立即被破

坏，再发动新的场地魔法。17/7/13 此外，这个场合「地缚神 维拉科查·拉斯卡」也一样立即被破坏。

注意:

此处「地缚神」怪兽等的自坏类永续效果似乎只在场地魔法交替时会立即破坏自身。其他场景的效果处理时不能立即适用自身的永续效果。

例:

「御巫的水舞蹈」装备在「彼岸」怪兽或「罪」怪兽上，发动②效果，特殊召唤了「御巫」怪兽后，装备给那只怪兽的状况，「彼岸」怪兽的②效果或「罪」怪兽的③效果不会立即适用，不会破坏，回到手卡。

场上没有场地魔法，我方怪兽区域存在装备了对方「御巫的水舞蹈」的「罪」怪兽时，对方发动「废铁双生龙」的『选择的自己的卡破坏，选择的对方的卡回到手卡』效果，破坏「御巫的水舞蹈」的时点，「罪」怪兽不会立即破坏，对方可以让「罪」怪兽回到手卡。

场上没有场地魔法，我方怪兽区域存在装备了对方「御巫的水舞蹈」的「罪」怪兽时，对方把风属性怪兽解放上级召唤「烈风帝 莱扎」成功时发动①效果，『那些卡用喜欢的顺序回到持有者卡组最上面』处理时，让「御巫的水舞蹈」回到卡组后，「罪」怪兽不会立即破坏，『●可以以场上 1 张卡为对象回到持有者手卡』处理时对方可以让「罪」怪兽回到手卡。

只有对方场上存在场地魔法，我方场上存在「罪」怪兽时，对方发动「废铁双生龙」的『选择的自己的卡破坏，选择的对方的卡回到手卡』效果，破坏场地魔法的时点，「罪」怪兽不会立即破坏，对方可以让「罪」怪兽回到手卡。

只有对方场上存在场地魔法，我方场上存在「罪」怪兽时，对方把风属性怪兽解放上级召唤「烈风帝 莱扎」成功时发动①效果，『那些卡用喜欢的顺序回到持有者卡组最上面』处理时，让场地魔法回到卡组后，「罪」怪兽不会立即破坏，『●可以以场上 1 张卡为对象回到持有者手卡』处理时对方可以让「罪」怪兽回到手卡。

多个同一类型的永续效果以及魔法·陷阱卡类似的不入连锁的效果重复适用的场合，按照效果种类的不同，有的可以重复，有的不能：

- 变更属性·种族·表示形式等的效果，以最后适用的效果为准。

例:

场上存在「不死世界」，发动「DNA 改造手术」的场合，结果表侧表示的怪兽都变成「DNA 改造手术」发动时宣言的种族。场上存在「DNA 改造手术」，发动「不死世界」的场合，表侧表示的怪兽都变成不死族。17/3/24

- 『不能』类的效果，不论适用顺序，都会优先适用。

例:

场上存在「大宇宙」「王宫的铁壁」，不论它们发动顺序如何，结果都是「王宫的铁壁」的①效果适用，不能把卡除外。17/3/24

多个永续效果以及怪兽·魔法·陷阱卡类似的不入连锁的效果，在同一时点适用时，按照以下优先级的顺序依次适用：

1. 效果无效·不受效果影响
2. 变更属性·种族·攻守·表示形式等
3. 破坏·送去墓地

例：

对方场上存在守备表示的「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」，②效果适用中的状况，攻击表示 X 召唤「DDD 双晓王 末法神」的场合，「DDD 双晓王 末法神」的①效果先适用，不会变成守备表示，「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」的效果无效。「超骑甲虫 绝对大力独角仙」的①效果也一样，先不受这个效果影响，结果不会变成守备表示。24/4/17

自己场上存在「群雄割据」和宣言魔法师族的「DNA 改造手术」，里侧表示的怪兽受到攻击反转的场合，先变成魔法师族，因此自己场上只有魔法师族，「群雄割据」的处理不会把这只怪兽送去墓地。17/3/24

对方场上存在「No.4 猛毒刺胞 隐形水母怪」和「御前试合」，效果都适用中的状况，如果我方怪兽区域不存在表侧表示的怪兽，我方仍然可以发动「铁兽的抗战」。效果处理时我方场上没有表侧表示怪兽存在的状况，可以把地属性的「铁兽战线 克拉斯」和炎属性的「铁兽战线 姬特」特殊召唤。特殊召唤成功时，「No.4 猛毒刺胞 隐形水母怪」的①效果立即适用，它们变成水属性。因此「御前试合」的处理不适用。由于这时我方不能特殊召唤水属性以外的怪兽，地属性的「铁兽战线 徒花之费莉吉特」的连接召唤不进行，特殊召唤了的这 2 只怪兽就这样留在怪兽区域。21/12/18

- 效果无效的永续效果已经存在时，不受效果影响的永续效果，或者其他效果无效的效果被无效而不适用。

不受效果影响的效果已经存在时，不受效果无效的效果影响，不会被无效。

例：

「龙子」在场上存在时，特殊召唤「命运英雄 血魔-D」的场合，「龙子」的效果不会被无效。

「命运英雄 血魔-D」在场上存在时，S 召唤「龙子」的场合，「龙子」的①效果无效，仍然会受到其他怪兽效果的影响。17/3/24

对方场上存在 2 只「命运英雄 血魔-D」，发动「精神操作」得到 1 只控制权时，由于另 1 只的效果已经适用了，后得到的这只被无效。17/3/24

- 互相存在多个同一优先级的效果要适用时，回合玩家的先适用。

例：

回合玩家用「星态龙」攻击装备了「重力炮」的怪兽时，无效和不受影响是同一优先级的永续效果，结果回合玩家的效果先适用，「星态龙」不受「重力炮」的效果影响，不会被无效。

- 同一玩家存在多个同一优先级的效果要适用时，基本上这个玩家可以自选适用顺序。

但也有必须适用某 1 个效果的例子。

例：

自己场上存在盖放的「邪神 神之化身」和「邪神 恐惧之源」，因「停战协定」的效果同时反转的场合，自己可以任选它们效果的适用顺序：「邪神 神之化身」的②效果先适用的场合，其攻击力先变成 4100，再因「邪神 恐惧之源」的①效果变成 2050；「邪神 恐惧之源」的①效果先适用的场合，「邪神 神之化身」的攻击力先减半 (0/2=0)，再变成 4100。07/4/24

「魔犀族战士」存在时，特殊召唤「彼岸」怪兽的场合，不会被自身效果破坏。17/3/24

「梦幻崩影·独角兽」在场上存在，互相连接状态的「幻崩」怪兽是 3 只的状况，发动「撕裂时间的魔瞳」的场合，通常抽卡数量是 2；发动「撕裂时间的魔瞳」后，特殊召唤了「梦幻崩影·独角兽」，互相连接状态的「幻崩」怪兽是 3 只的状况，通常抽卡数量是 3。23/3/5

3.2.6 无种类效果

不属于永续效果、起动效果、诱发效果、诱发即时效果中任意一种的怪兽效果称为无种类效果。

基本上无种类效果不入连锁。特别地，「巴比伦栗子」的③效果是需要发动的无种类效果。21/6/12

- 无种类效果属于怪兽效果。因此**可以被无效**。

例：

场上效果无效状态的「影灵衣术士 施里特」的①效果不适用。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，墓地「暗黑界的龙神 格拉法」把自身特殊召唤的效果会被无效且不能使用，不能只让怪兽回到手卡。16/12/17

如何判断一只怪兽的召唤手续是不是怪兽效果 → [特殊召唤怪兽](#) (page 72)。

- 无种类效果基本上不需要发动 = 不入连锁。与永续效果的区别是**即使不在场上表侧表示存在也可能适用**。

被战斗破坏确定时，无种类效果是否仍适用**难以判断**。

例：

解放怪兽・永续陷阱上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星・拼图」被战斗破坏的伤害计算后，自身无种类效果不适用。

场上已经表侧表示存在 1 只效果被无效的「地缚神」怪兽，用「天威之龙鬼神」攻击里侧表示的「地缚神」怪兽，其被战斗破坏的场合，也会在伤害计算后就因数量限制破坏送去墓地，「天威之龙鬼神」的②效果不会发动。

场上存在「技能抽取」「罪 青眼白龙」时，手卡「罪 青眼白龙」的效果没被无效，仍然不能特殊召唤。17/3/24

「沼地的魔神王」「心眼的女神」「寄生融合虫」等可以代替作为融合素材的无种类效果，在手卡・场上・墓地存在时都可以适用。在卡组存在的场合不适用。17/3/24 被除外的状态也不适用。17/3/24

注意：「地缚神」等数量限制效果本身没有记述『破坏』，这样被破坏不是被效果破坏。「地缚大神官」的效果适用中，是让「地缚神」怪兽在没有场地魔法时不会被破坏。16/8/25

- 和永续效果一样，多个无种类效果同时满足条件时，回合玩家的优先适用，同一玩家可以自行决定适用顺序。

例：

自己场上 2 只里侧表示的「彼岸的诗人 维吉尔」被「停战协定」的效果反转的场合，选其中 1 个破坏，由于这个①效果本身没有记述『破坏』，这样被破坏不是被效果破坏，不能发动③效果。17/3/24

- 无种类效果在效果处理途中满足条件的场合，基本上可以立即适用。

例：

「暗黑女武神」被「恩底弥翁的仆从」的 P 效果特殊召唤的场合，自身效果立即适用，是通常怪兽，不能放置魔力指示物。19/3/11

- 以下是一些无种类效果的例子：
 - 『这张卡离场时，直接从游戏中除外』

- 『这个方法通常召唤的这张卡的原本攻击力变成～～』
- 『这张卡在怪兽区域上被破坏の場合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法 & 陷阱卡区域表侧表示放置』
- 『这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放』
- 『在自己场上只能有 1 只表侧表示存在』
- 『这张卡可以代替 1 只融合素材怪兽』
- 『用～～为素材的 XYZ 怪兽得到以下效果』

3.3 特殊召唤怪兽、召唤限制和苏生限制

3.3.1 前言

从第九期起，官方规则出现了特殊召唤怪兽。

不过，至今为止，召唤限制和苏生限制仍然只是玩家总结的规则（非公式用语），官方规则并没有这两个词。

3.3.2 特殊召唤怪兽



图 1: 特殊召唤怪兽.png

不能通常召唤的怪兽就是特殊召唤怪兽。

除了怪兽情报描述框内明确记述**特殊召唤**字样的怪兽，其他不能通常召唤的怪兽，包括仪式·连接·融合·S·X怪兽等，都是特殊召唤怪兽。

备注：特殊召唤怪兽不能通常召唤。如「风魔女-水晶钟」即使得到了二重怪兽的效果，由于再1次召唤是通常召唤，也不能再1次召唤。

基本上，特殊召唤怪兽情报栏中会记述召唤条件，满足这些召唤条件可以把它们特殊召唤。并且，没有特别记述的场合，只能在主要阶段进行这些特殊召唤。

此外，如果是放置在主卡组的特殊召唤怪兽，如果卡片没有特别记述，只能从**手卡**进行这些特殊召唤。

仪式·融合·连接·S·X怪兽的召唤条件是仪式·融合·连接·S·X召唤。

例：

「青眼亚白龙」的召唤条件是**把手卡1只「青眼白龙」给对方观看**。

「光子斩击者」的召唤条件是**自己场上没有怪兽存在的场合**。

「稀有金属龙」的召唤条件是**卡的效果**。不能被P召唤。

通过满足特殊召唤怪兽的召唤条件来特殊召唤怪兽时，这些怪兽当作用**正规手续特殊召唤**的怪兽。

仪式·融合·连接·S·X怪兽的正规手续也就是仪式·融合·连接·S·X召唤。

基本上，P怪兽可以通常召唤，对于「涅槃之超魔导剑士」等，不能通常召唤的P+S·X·融合·仪式怪兽，是作为S·X·融合·仪式怪兽而不能通常召唤，这个场合，S·X·融合·仪式召唤才是它们的正规召唤手续，**P召唤不是正规召唤手续**。

例：

「古圣戴 始龙」等仪式怪兽的描述中，最开始记载的『○○降临』没有意义，仍然可以选用「高等仪式术」「异色眼降临」等能把这些怪兽仪式召唤的仪式魔法，来把这些怪兽仪式召唤，这样也是正规手续。

「圣灵兽骑 火狮」等不需要「融合」的融合怪兽，召唤条件记述的是『特殊召唤』，也就不是融合召唤。这是卡片记述的召唤条件，这个方法特殊召唤的场合也是用正规手续特殊召唤的怪兽。

- 「假面变化」等记述的也只是『特殊召唤』，不是融合召唤。不过，对于「假面英雄 暗爪」等来说，由于记述的是『这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤』，这仍然是正规手续。

「简易融合」「水晶机巧 继承玻纤」等记述的是『当作○○召唤特殊召唤』，那么也是正规手续，并且进行的是○○召唤。¹

例：

「同调变化」把「涅槃之超魔导剑士」特殊召唤的场合，不是S召唤，因此不是正规手续。「超量调换」把「霸王黑龙 异色眼叛逆龙」特殊召唤等的状况也一样。

「天刑王 黑天」的效果适用中，也不能发动「星尘战士」等『当作S召唤作特殊召唤』的效果，15/8/6而「星光大道」的文本记述的不是S召唤，因此仍然可以发动，这样特殊召唤的「星尘龙」不是正规手续出场的怪兽。

¹ 『当作○○召唤特殊召唤』和直接记述『○○召唤』目前只有一处细微的区别，详见[效果处理中进行伤害计算](#) (page 175)。

「融合禁止区域」的效果适用中，「圣灵兽骑 火狮」也可以用自身召唤手续出场，17/3/24 可以发动「假面变化」，17/3/24 不能发动「融合之门」等『当作融合召唤作特殊召唤』的效果。17/3/24

- 「青眼双爆裂龙」「异色眼灵摆读龙」「冥占术姬 塔罗幽巫女」这样记述『○○ 召唤以及 ○○（方法）才能・可以特殊召唤』的怪兽，『○○ 召唤以及 ○○（方法）』都是正规召唤手续。

「超天新龙 异色眼革命龙」记述的是『用从手卡的灵摆召唤或者把自己场上的龙族的融合・同调・超量怪兽各 1 只解放的场合才能特殊召唤』，这两种方法也都是其正规召唤手续。17/10/4

例：

把自己场上 1 只 10 星「究极宝玉神」怪兽解放特殊召唤的「究极宝玉神 虹桥龙」送去墓地后，「虹之引力」也可以把它特殊召唤。17/11/10

没有仪式召唤就送去墓地的「冥占术姬 塔罗幽巫女」也可以被「圣占术姬 塔罗光巫女」的③效果特殊召唤。22/7/14

注意：

特别地，「星尘龙・爆裂体」虽然记述的是『「爆裂模式」的效果以及这张卡的效果才能特殊召唤』，但只在用「爆裂模式」的效果特殊召唤的场合，才是正规手续出场。

「毒蛇神 维诺米纳迦」虽然记述的是『「蛇神降临」的效果以及这张卡的效果才能特殊召唤』，但只在用「蛇神降临」的效果特殊召唤的场合，才是正规手续出场。

「守护者・戴思塞斯」虽然记述的是『用这张卡的效果才能特殊召唤』，但只在用它的①效果特殊召唤的场合，才是正规手续出场。

「霸王紫龙 异色眼猛毒龙」虽然记述的是『用融合召唤以及 P 召唤才能特殊召唤』，但只有融合召唤才是正规手续，P 召唤不是正规召唤手续，不能直接从表侧表示的额外卡组 P 召唤到场上。22/4/9

例：

用「青天霹雳」的①效果特殊召唤的「星尘龙・爆裂体」在那之后解放自身发动效果的场合，结束阶段不能发动自身效果从墓地把自己特殊召唤。17/3/24

用「青天霹雳」的①效果特殊召唤的「毒蛇神 维诺米纳迦」在那之后被战斗破坏送去墓地的场合，不能发动自身效果从墓地把自己特殊召唤。17/3/24

「同盟运输车」的①效果把手卡・卡组的「守护者・戴思塞斯」给怪兽装备后，这张「守护者・戴思塞斯」从场上送去墓地的场合，必须发动④效果。由于未正规出场过，不能从墓地特殊召唤，只把 1 张手卡送去墓地，这个效果处理完毕。20/1/10

以下表格介绍了从额外卡组特殊召唤「涅槃之超魔导剑士」等，P+S・X・融合・仪式怪兽的方法（○表示可以，×表示不可以）：

召唤方法	从里侧额外卡组	从表侧额外卡组	
		用正规手续特殊召唤过	未用正规手续特殊召唤过
融合・仪式・S・X 召唤	○(不含仪式怪兽)	×	×
P 召唤	×	○	×
各种效果（即使无视召唤条件）	○	○	×
只把额外卡组表侧 P 怪兽特殊召唤的效果	×	○	×

特殊召唤怪兽卡片记述的召唤条件基本上不是效果。

可以通常召唤的怪兽，其中一部分也记述着能把自己自身特殊召唤的方法，这些方法是**怪兽效果**，可以被无效。

上述 2 种情况下，作为召唤手续而被解放・除外・送去墓地等的卡都不是因卡的效果送去墓地。

例：

「**狱火机・拿玛**」的召唤手续不是效果，「**王家长眠之谷**」的②效果适用中仍然可以把自身从墓地特殊召唤，由于不能除外墓地的卡，这时必须除外手卡 3 张「**狱火机**」怪兽。17/3/24

「**暗黑界的龙神 格拉法**」可以通常召唤，所以『从墓地特殊召唤』是效果，可以被「**王家长眠之谷**」16/12/17 「**冥界的魔王 哈・迪斯**」17/3/24 等无效。这个场合不能进行特殊召唤，也不能只让怪兽回到手卡。

「**王家长眠之谷**」在场上存在时，也可以从自己的手卡・墓地让包含仪式魔法卡的 2 张魔法卡回到卡组，从手卡特殊召唤「**肃声的龙贤圣 始龙**」（这些魔法卡不是因卡的效果回到卡组）。23/11/18

- 由于特殊召唤怪兽的召唤条件基本上不是效果，也就不存在效果的发动（= 不入连锁），「**神之宣告**」等可以把这些特殊召唤无效。

特别地，「**斯芬克斯・安德鲁吉尼斯**」「**黑衣大贤者**」等，是通过发动自身效果来用正规手续特殊召唤，融合・仪式怪兽基本上是通过发动进行融合・仪式召唤的效果来用正规手续特殊召唤。这个场合的特殊召唤不会被无效。

备注：可以把「**斯芬克斯・安德鲁吉尼斯**」「**黑衣大贤者**」等的召唤条件理解成「**守护者・戴思塞斯**」这样的『用这张卡的效果才能・可以特殊召唤』。

- 特殊召唤怪兽中，也有像「**狱火机・莉莉丝**」这样可以从墓地用正规手续特殊召唤的怪兽。「**魂食神龙 吸灵龙**」记述的是『自己的龙族 X 怪兽的效果才能特殊召唤』，所以满足条件也可以从墓地等场所特殊召唤。

而「**光道弓手 费莉丝**」「**光道兽 沃尔夫**」等，记述的是『用卡的效果才能特殊召唤』，包含「**死者苏生**」在内的一切能特殊召唤它们的效果，都是正规召唤手续。

注意：P 召唤是规则决定的特殊召唤，不是卡的效果。因此，这些怪兽不能通过 P 召唤来特殊召唤。

3.3.3 召唤限制

召唤限制体现在下面两点：

- 基本上，特殊召唤怪兽要从手卡・卡组・里侧的额外卡组出场时，必须通过正规手续出场。
- 记述『只能通过 ○○ 进行特殊召唤』『**才能**特殊召唤』『不是 ○○ 不能特殊召唤』等召唤条件的特殊召唤怪兽，只能通过这些方法特殊召唤。即使正规出场过，之后也不能被「死者苏生」等效果特殊召唤。

备注：

召唤条件就是召唤限制，记述『无视召唤条件』的效果，无视的就是上述两个限制。

不止特殊召唤怪兽才有召唤限制。「[闪耀巨龙](#)」等[通常召唤怪兽](#) (page 78) 也有召唤限制。

例：

「青眼卡通龙」是特殊召唤怪兽，不能被「青色眼睛的护人」的②效果从手卡特殊召唤。[17/3/24](#)

「青眼亚白龙」用自身召唤手续特殊召唤后，被送墓的场合可以被「青色眼睛的少女」从墓地特殊召唤。直接从手卡・卡组送去墓地的不可以。[17/3/24](#)

「混沌帝龙 -终焉的使者-」即使通过自身的正规手续上场，由于自身召唤限制，送去墓地后也不能被「死者苏生」等效果特殊召唤。[17/3/24](#)

- 「打草惹蛇」这样，明确记述『从额外卡组特殊召唤』的效果，可以直接从额外卡组把没有限制特殊召唤方法的怪兽特殊召唤。
- 「限定解除」这样，明确记述『仪式怪兽特殊召唤』的效果，可以直接把没有限制特殊召唤方法的仪式怪兽特殊召唤。像「青眼混沌龙」这样存在『不用仪式召唤不能特殊召唤』限制的怪兽，就不能被这个效果特殊召唤。

3.3.4 苏生限制

没有用正规手续出场的特殊召唤怪兽，之后放置到墓地・除外・表侧额外卡组或魔法・陷阱卡区域的场合，不能被正规手续以外的方法特殊召唤。

例：

「宏大木星」「变化气圈鸟」的特殊召唤的效果不能选择作为装备卡的没有正规出场的特殊召唤怪兽。

没有通过正规手续特殊召唤的特殊召唤怪兽，不能成为「群豪世界-真罗万象」②效果的对象，不能被这个效果特殊召唤。[22/10/29](#)

直接从手卡・卡组送去墓地的「电子化天使-那沙帝弥-」不能发动自身③效果把自身特殊召唤。[17/3/24](#)

「星光大道」特殊召唤的「星尘龙」发动效果解放自身后，由于苏生限制未解除，回合的结束阶段时不能发动自身效果特殊召唤。17/3/24

「辉剑鸟之影灵衣」的效果把「影灵衣的返魂术」加入手卡后，由于「影灵衣的返魂术」是把「影灵衣」怪兽仪式召唤，是正规召唤手续，因此可以把没有正规出场过的「辉剑鸟之影灵衣」从墓地仪式召唤。17/3/24

注意：一时除外『回到场上』不是特殊召唤。17/3/24 没有用正规手续出场的特殊召唤怪兽在被一时除外后仍然会回到场上。

凡是用正规手续特殊召唤的怪兽都解除了苏生限制。

特殊召唤被无效的场合，不会解除苏生限制。

例：

「ABC-神龙歼灭者」通过自身的召唤手续特殊召唤之际，被「神之通告」无效的场合，被破坏送去墓地，不是从场上送去墓地，那之后不能被「死者苏生」等效果特殊召唤。17/3/24

- 这些怪兽之后如果加入了里侧的额外卡组，任何状态的主卡组・手卡的场合，不再当作用正规手续特殊召唤的怪兽。

被里侧除外后再回到墓地的场合仍然是由正规手续特殊召唤的怪兽。

- 这些怪兽因「月之书」等效果变成里侧，之后反转召唤被无效的场合，仍然是用正规手续特殊召唤的怪兽。

因「黑洞」等效果在里侧表示状态下离开怪兽区域的场合，仍然是由正规手续特殊召唤的怪兽。

例：

X 召唤的「异色眼绝零龙」因「月之书」的效果变成里侧表示，之后被「黑洞」的效果破坏的场合，可以发动②效果。

「混沌巫师」这样的特殊召唤怪兽在通过正规手续特殊召唤后，变成里侧守备表示，再反转召唤之际，发动「神之宣告」，这次反转召唤无效并破坏的场合，仍然是通过正规手续出场的怪兽，可以被「活死人的呼声」等效果特殊召唤。「闪耀巨龙」的反转召唤被无效并破坏的场合，也仍然是通过正规手续出场的怪兽，可以被「活死人的呼声」等效果特殊召唤。23/10/2

X 召唤的「幻影骑士团 断碎剑」变成里侧守备表示，再反转召唤之际，发动「神之宣告」，这次反转召唤无效并破坏的场合，仍然是 X 召唤的怪兽被破坏，可以发动②效果。23/10/2

- 「涅槃之超魔导剑士」等，P+S・X・融合怪兽，正规出场后加入表侧表示的额外卡组，再 P 召唤被无效的场合，也不再是用正规手续出场的怪兽。

例：

X 召唤后在额外卡组表侧表示存在的「霸王黑龙 异色眼叛逆龙」的 P 召唤被无效的场合，不能再用的效果从墓地把这只「霸王黑龙 异色眼叛逆龙」特殊召唤。

「王宫的铁壁」在场上存在时，以自身文本所记述的方法特殊召唤过 1 次的「迷彩光书签」被破坏并表侧表示加入了额外卡组。下个我方回合，那只「迷彩光书签」再次以自身的方法特殊召唤之际，对方发动「神之宣告」把那次特殊召唤无效，那之后「灵摆多福鸟」的效果让那只特殊召唤被

无效的「迷彩光书签」再次表侧表示加入了额外卡组。那之后对方发动「超级量子必杀 阿尔方球」的场合，由于特殊召唤被无效的「迷彩光书签」不再当作正规出场过，因此不能无视召唤条件从表侧额外卡组特殊召唤。

3.3.5 无视召唤条件

「虹之引力」「破限疾驰」等『无视召唤条件特殊召唤』的效果，可以无视怪兽自身记述的召唤限制来特殊召唤那些怪兽。22/7/22

由于没有满足怪兽自身记述的召唤条件，本身也不是融合・S・X・连接・仪式召唤等正规的召唤方法，这样特殊召唤的怪兽不是用正规手续特殊召唤的怪兽。

例：

「天声的服从」把「光之创造神 哈拉克提」无视召唤条件特殊召唤的场合，发动「天声的服从」的玩家立即决斗胜利。17/3/24

「真红眼卡通龙」把特殊召唤怪兽无视召唤条件特殊召唤，那个怪兽之后被送去墓地的场合，不能用「死者苏生」等效果特殊召唤。17/3/24

「永远的淑女 贝阿特丽切」把「彼岸的诗人 维吉尔」无视召唤条件特殊召唤后，那个「彼岸的诗人 维吉尔」再被送去墓地的场合，不能用「死者苏生」等效果特殊召唤。17/3/24

「二重英雄攻击」要把墓地「假面英雄 暗爪」特殊召唤的场合，必须是用「假面变化」的效果特殊召唤的（「假面变化二型」「形态变化」等当作「假面变化」的特殊召唤也可以）。18/12/22

- 这样的效果仍然**不能**无视苏生限制。

例：

「合神龙 蒂迈欧」的③效果不能从墓地特殊召唤没有用正规手续出场的「传说的骑士」怪兽。

「等级下降!？」以「武装龙 LV10」为对象发动时，墓地的「武装龙 LV7」必须正规出场过才能被这个效果特殊召唤。「等级上升!」特殊召唤的「武装龙 LV7」不是正规出场，这个「武装龙 LV7」送去墓地的场合不能被「等级下降!？」特殊召唤。17/3/24

墓地的「究极宝玉神 虹桥龙」如果没有正规出场过，「虹之引力」就不能把它特殊召唤。17/11/10

- 『1 回合只能有 1 次特殊召唤』不是怪兽的召唤手续，也就不能无视。

例：

「灵兽使 薇茵妲」的效果不能把已经特殊召唤过的「灵兽使 蕾拉」特殊召唤。17/3/24

3.3.6 通常召唤怪兽

和特殊召唤怪兽相对，可以通常召唤出场的怪兽称为通常召唤怪兽。

部分通常召唤怪兽也存在召唤限制：

1. 召唤时对解放的怪兽的数量或其他方面有特定要求。

例：

「神兽王 巴巴罗斯」「欧贝利斯克之巨神兵」「炎狱魔人 地狱焚魔」等。

2. 特定场合才能特殊召唤或者完全不能特殊召唤。

例：

「守护者·特莱斯」「创世神」「电光-雪花-」「光与暗之龙」等。

备注：

召唤条件就是召唤限制，『无视召唤条件』的效果也无视这些限制。

例：

「古代的机械究极巨人」的③效果可以特殊召唤记述了『这张卡不能特殊召唤』的「古代的机械巨人」。此外作为通常召唤怪兽的「古代的机械巨人」没有苏生限制，即使直接从手卡·卡组送去墓地也可以这样无视召唤条件特殊召唤。

3.4 条件特殊召唤和发动效果特殊召唤

3.4.1 前言

游戏中，把怪兽特殊召唤时，基本上可以根据是否要发动效果，分为条件特殊召唤和发动效果特殊召唤。以前也称为进入连锁的特殊召唤（= 发动效果特殊召唤）与不入连锁的特殊召唤（= 条件特殊召唤）两类。查看下文时，先要明确的是

- 有效果的发动 = 产生连锁 = 进入连锁。
- 一个效果·一组连锁处理途中，**不能插入发动**其他卡的效果。

3.4.2 条件特殊召唤

基本上，条件特殊召唤即通过满足怪兽卡上记载的条件进行的特殊召唤。一般只能在主要阶段进行。

特点：**不需要发动效果**的特殊召唤。

可分为以下几类：

- S·X·P·连接召唤
- [特殊召唤怪兽](#) (page 72) 通过满足其召唤条件（非效果文本）进行的特殊召唤
- 「暗黑界的龙神 格拉法」等通常召唤怪兽通过满足其记载的特殊召唤条件（无种类效果）进行的特殊召唤
- 部分融合怪兽记载的不需要「融合」魔法卡的特殊召唤
- 由于没有效果的发动，在这些怪兽的特殊召唤之际，没有效果需要处理，这类特殊召唤在特殊召唤之际可以被「神之宣告」等卡的效果无效。
- 这类特殊召唤被无效，没有其他特殊效果适用的场合，预定要特殊召唤的那些怪兽全部因这个效果送去墓地。这个状况不当作从手卡·场上·卡组·额外卡组任一区域的卡送去墓地。

例：

「**星杯战士 宁吉尔苏**」的连接召唤被无效，其③效果不能发动。

3.4.3 发动效果特殊召唤

含有把怪兽特殊召唤的效果的效果处理完毕时是『特殊召唤成功时』这一时点。也就是说，『特殊召唤之际』在这个效果处理途中，因此，「**神之宣告**」等可以无效特殊召唤的效果，没法插入效果处理发动去把这次特殊召唤无效。

例：

「**融合**」的发动之际选择不发动「**神之宣告**」的场合，这次融合怪兽的融合召唤本身不能被「**神之宣告**」无效，即之后「**神之宣告**」不能发动，不能把融合怪兽破坏送墓。

- 部分效果处理也会不入连锁把怪兽特殊召唤，这仍然是在效果处理中进行特殊召唤，仍然不能对这次特殊召唤发动「**神之宣告**」。

例：

「**命运英雄 毁灭凤凰人**」的③效果虽然不入连锁，本身是效果处理中进行的特殊召唤，仍然不能对这次特殊召唤发动「**神之宣告**」等效果。

对方怪兽的攻击宣言时我方发动了「**攻击无力化**」。那个处理后「**人造天使**」的效果把「**人造天使衍生物**」特殊召唤之际，虽然这次特殊召唤不入连锁，也不能发动「**神之宣告**」或者「**升天的黑角笛**」等把特殊召唤无效的效果。

「**堕恶之爪**」的效果把「**邪心衍生物**」特殊召唤之际，即使这个特殊召唤不入连锁，也不能发动「**神之宣告**」或者「**升天的黑角笛**」把那次特殊召唤无效。

我方发动「**机龙生成器**」的效果，这个回合的结束阶段『对方必须把1只「**机龙衍生物**」在自身场上攻击表示特殊召唤』的效果处理在对方场上把「**机龙衍生物**」特殊召唤之际，即使这个特殊召唤不入连锁，也不能发动「**神之宣告**」或者「**升天的黑角笛**」把那次特殊召唤无效。

效果的发动或这次效果本身被无效的场合，由于效果的发动时基本上不会立即处理，**被无效的是那个发动或那个特殊召唤的效果。**

例：

「**融合**」的发动被「**魔宫的贿赂**」无效的场合，此时「**融合**」的效果被发动无效，完全不处理并破坏送去墓地，而融合素材和融合怪兽均不会送去墓地。被「**王宫的救命**」把效果无效的场合，在无效状态下处理，融合素材和融合怪兽也不会送去墓地。

「**彼岸的恶鬼 格拉菲亚卡内**」的把自身特殊召唤的效果的发动被「**流天类星龙**」无效的场合，「**彼岸的恶鬼 格拉菲亚卡内**」的效果的发动被无效，完全不处理并从手卡被破坏送去墓地。

发动效果地条件特殊召唤

「龙星」「奇妙超量」等记述着『把 OOS・X・连接召唤』的效果，让玩家可以在其他时点进行条件特殊召唤，但条件特殊召唤本身不入连锁，这些效果是在**处理完毕后才进行条件特殊召唤**。

小技巧：「血之代偿」「真龙皇的复活」「死皇帝的陵墓」「妖仙兽 镰壹太刀」等把怪兽通常召唤的效果也是一样处理。

因此，若是在连锁 1 发动，其效果处理完毕时，怪兽通常・特殊召唤之际，由于没有其他效果需要处理，这次通常・特殊召唤可以被「神之宣告」等卡的效果无效。

连锁 2 以上发动的场合，其效果处理完毕时，怪兽通常・特殊召唤之际，还有其他效果需要处理，「神之宣告」等卡的效果无法发动，这次特殊召唤不会被无效。

- 当然，「紧急同调」「奇妙超量」等效果仍然是包含把怪兽特殊召唤的效果，可以连锁发动「珠泪哀歌族・鲁莎卡人鱼」的②效果。22/12/10

- 「齿轮齿轮变形」这些发动后要送去墓地的魔法・陷阱卡，在连锁 1 发动的场合，送去墓地的时点基本上是把怪兽条件召唤成功时。

但是，如果在这次特殊召唤之际有卡的效果发动，那么在这些效果发动时，就会立即送去墓地。

例：

「奇妙超量」在连锁 1 发动，把「伯吉斯异兽・奇虾」X 召唤的场合，「奇妙超量」在 X 召唤成功时才会送去墓地，因此可以发动「伯吉斯异兽・奇虾」的②效果。22/9/23

「奇妙超量」在连锁 1 发动，把「伯吉斯异兽・奇虾」X 召唤之际，对方连锁发动「神影依・神子晶」的①效果，我方连锁发动「No.75 惑乱之风言暗影」①效果的场合，「奇妙超量」在「神影依・神子晶」的①效果发动之际送去墓地，因此不能发动「伯吉斯异兽・奇虾」的②效果。

「奇妙超量」在连锁 1 发动，把 X 怪兽 X 召唤之际，发动「神影依・神子晶」的①效果时，「奇妙超量」在这个发动时送去墓地，因此，如果场上存在「大宇宙」，即使这个时点 X 召唤的是「DDD 双晓王 末法神」，由于还没 X 召唤成功，「奇妙超量」会被除外；此外，这时连锁发动「禁忌的一滴」的场合，由于「奇妙超量」已经不在场上，不能用来作为 cost 送去墓地。

我方场上存在「随风旅鸟与未知之风」，把「随风旅鸟 x 白头鹰」召唤成功时发动①效果，对方连锁发动「强欲之瓶」的场合，「随风旅鸟 x 白头鹰」的①效果处理时，作需要怪兽 2 只解放的上级召唤的场合，可以把「随风旅鸟 x 白头鹰」和「强欲之瓶」送去墓地来上级召唤。

- 处理完毕后进行的条件特殊召唤和效果处理显然不在一个时点进行。

例：

「高等纹章术」把 2 只怪兽特殊召唤到「机壳守护神 路径灵」的连接端，再立即 X 召唤后，「机壳守护神 路径灵」的③效果错过时点不能发动。

发动「高等纹章术」时，连锁发动「活死人的呼声」把「神影依・米德拉什」特殊召唤的场合，只把 2 只怪兽特殊召唤就是这个效果处理完毕，特殊召唤到「机壳守护神 路径灵」连接端的场合，「机壳守护神 路径灵」的③效果可以发动。

- 记述『只用 OO 怪兽把 OOS・连接召唤』的效果，只能使用文本记述的『OO 怪兽』。
记述『用 OO 怪兽把 OOS・连接召唤』的效果没有这个限制。

例：

「方程式同调士」的②效果处理时，可以使用对方场上适用了「同调素材」效果的怪兽作为素材来 S 召唤。但「同调呼唤」的①效果处理时不可以。

「浮世绘朋克 娑乐斋」的②效果处理时，也可以用自己场上的「龙子」以及手卡的 1 只怪兽（适用「龙子」的①效果）作为素材来 S 召唤「朋克」怪兽。21/9/6

通过「来自星遗物中的觉醒」以及「I: P 伪装舞会莱娜」等的效果在对方的回合连接召唤「闭锁世界的冥神」的场合，也可以使用对方场上的怪兽作为素材。20/10/30

- 『发动的效果让怪兽特殊召唤』指的是在发动的效果处理时进行特殊召唤。

这个场合不是『发动的效果让怪兽特殊召唤』。

例：

「奥秘之龙冠」表侧表示存在的状态，「I: P 伪装舞会莱娜」（电子界族）的①效果让「双穹之骑士阿斯特拉姆」（电子界族）连接召唤成功的场合，「奥秘之龙冠」的②效果不能发动。

「I: P 伪装舞会莱娜」的①效果把怪兽连接召唤的场合，是在这个效果处理完毕时再进行连接召唤让怪兽特殊召唤，而「赫焉龙 大木偶剧场龙」的②效果，『发动的怪兽的效果让怪兽特殊召唤』指的是在效果处理时进行特殊召唤，结果对方不能发动「赫焉龙 大木偶剧场龙」的②效果。其他这类效果，如「紧急同调」「奇妙超量」「来自星遗物中的觉醒」等，也不是『发动的效果让怪兽特殊召唤』。23/7/15

「星尘战士」「升阶魔法」魔法卡等记述『当作 S · X · 连接召唤作特殊召唤』的效果，是正常的进入连锁特殊召唤的效果，这次特殊召唤不会被无效。

3.4.4 特殊召唤失败

条件特殊召唤

- 条件特殊召唤之际，适用『不能特殊召唤』等效果的场合，由于已经宣言特殊召唤，这次特殊召唤正常进行。

这个时点虽然还不在于场上，那个怪兽区域已经预定被占用。wiki

例：

「电子龙」特殊召唤之际，「雷王」的效果发动，连锁发动「朱光之宣告者」的效果，再连锁发动「虚无空间」的场合，也会成功特殊召唤。

「裁决之龙」特殊召唤之际，「雷王」的效果发动，连锁发动「朱光之宣告者」的效果，再连锁发动「转生的预言」让墓地「光道」怪兽数量不足 4 种的场合，也会成功特殊召唤。

从手卡把 4 只怪兽 P 召唤之际，「宇宙耀变龙」的效果发动时，由于只有 1 个可用主怪兽区域，手卡「PSY 骨架装备 · γ」的①效果不能连锁发动。

发动效果特殊召唤

- 特殊召唤 1 只怪兽的效果处理时，可用怪兽区域不足的场合，如果已经确定了要特殊召唤哪 1 张怪兽，那张卡送去墓地。（从除外特殊召唤的场合，放置到墓地。）

仅确定卡名等的场合，即使只有 1 张，也留在当前区域，不会特殊召唤，也不会送去墓地。

例：

「异次元复活」效果处理时，可用怪兽区域不足的场合，对象怪兽从除外放置到墓地。

「妖形杵」的①效果处理时，可用怪兽区域不足的场合，从手卡送去墓地。

「魔法神灯」的①效果处理时，可用怪兽区域不足の場合，即使手卡只有 1 张「灯之魔精」也不会送去墓地。

- 特殊召唤多只怪兽的效果处理时，可用怪兽区域不足の場合，根据效果记述的文本，进行对应的处理，详见特定记述的处理。

例：

「星云龙 尼布拉龙」的①效果处理时，可用怪兽区域没有 2 处的場合，由于记述是『2 只』，结果 2 只怪兽都不特殊召唤，留在手卡。[19/7/12](#)

「ABC-神龙歼灭者」效果处理部分是『那些』，处理时可用怪兽区域不足の場合会选其中的部分怪兽特殊召唤，剩下的送去墓地。[17/3/24](#)

「魔神仪-蜡烛人偶」的①效果处理时，可用怪兽区域没有 2 处的場合，由于记述是『卡组 1 只「魔神仪」怪兽和手卡的这张卡』，对应『A 和 B』类记述，结果 2 只怪兽都不特殊召唤，「魔神仪-蜡烛人偶」留在手卡。[22/12/30](#)

注意：特别地，「复仇死者的续魂再结」的①效果处理时，可用怪兽区域不足，结果可以被特殊召唤的怪兽等级合计比给对方观看的怪兽低的場合，不能进行仪式召唤，这个效果完全不适用，不会特殊召唤被除外的怪兽。[18/9/10](#)

3.4.5 综合

Q. 我常听到有人说「神之警告」除了可以无效不入连锁的特殊召唤，还能无效进入连锁的特殊召唤，为什么这张卡就可以无效进入连锁的特殊召唤呢？

A. 因为你听到的这个说法，是**完全错误**的。

「神之警告」在对应进入连锁的特殊召唤，如「影依融合」卡的发动时，只是单纯的把魔法卡的发动无效，这个时点选择不发动的場合，之后也一样不能无效那次融合召唤。

其实，只是卡片持有另一个效果而已。我能不能说「电子龙・无限」持有无效进入连锁的特殊召唤的能力？不能，只是这张卡可以把效果的发动无效而已。

- 两种方式特殊召唤的怪兽出场的时点都是『特殊召唤成功时』。若没有其他效果需要处理，「激流葬」等在这个时点发动的效果可以发动。
所有不能无效召唤・反转召唤・特殊召唤的效果，记述着『召唤时・場合』发动的，等价于在『召唤成功时・場合』发动。

例：

「次元魔法」把怪兽特殊召唤之后，要处理『那之后，可以选场上 1 只怪兽破坏』的效果的場合，「激流葬」[错过时点](#) (page 270) 不能发动。

3.5 卡片・效果的发动

3.5.1 前言

本文中，『卡的发动』指魔法・陷阱卡的发动，『效果的发动』指魔法・陷阱・怪兽效果的发动。

「No.16 色之支配者」「自然之森」等记述『卡的发动』的效果涉及怪兽卡的场合，对应怪兽效果的发动。

例：

把对方怪兽效果的发动无效的场合，可以发动「自然之森」的效果。

「三眼怪」「黑森林的魔女」把怪兽加入手卡的回合，那个怪兽及同名卡即使在 P 区域也不能发动效果。

注意：不过，「阻挡十字军」让 P 区域的 P 卡回到手卡的回合，那个 P 怪兽可以发动效果。

虽然下文中介绍什么是『效果的发动』时，与『卡的发动』做了严格的区分。但这两者实际上不是对立关系。

卡的发动时，必定发动了效果。因此，『效果的发动』其实分为『卡的发动时伴随的效果的发动』和『卡的发动之外状况的效果的发动』。

这样，下文中一些看似矛盾的概念就好理解了：

『卡的发动』也是『效果的发动』，『效果的发动』包含了『卡的发动』。『效果的发动』范围更大。

小技巧：就像是卡牌游戏与游戏王的关系。游戏王也是卡牌游戏，卡牌游戏包含了游戏王。卡牌游戏范围更大。

3.5.2 卡的发动

魔法・陷阱卡从手卡表侧放置到魔法・陷阱卡区域、场地区域、灵摆区域，或让场上盖放状态的魔法・陷阱卡变成表侧表示发动的行为，称为卡的发动。

以下是卡的发动的例子：

- 把盖放在场上的「禁忌的圣枪」变成表侧来发动
- 从手卡发动「台风」

注意：

即使写从手卡，也是放在场上，或者说从场上发动的。

例：

「琰魔龙王 红莲魔·厄」的『这个回合对方不能把场上发动的效果发动』效果适用的回合，魔法·陷阱卡的发动也是『场上发动的效果』，因此也不能从手卡把魔法·陷阱卡放置到场上来发动。17/3/24

「DDD 双晓王 末法神」的『这张卡以外的场上的卡的效果不能发动并无效化』效果适用的回合，手卡的魔法·陷阱卡不是『场上的卡的效果』，可以发动，放置到场上进行卡的发动后，此时是『场上的卡的效果』，结果无效。（已经盖放在场上的魔法·陷阱卡不能发动）16/11/26

「GO-DDD 神零王 零神·零儿」的『●对方不能把魔法与陷阱区域的卡的效果发动』效果适用的回合，手卡的魔法·陷阱卡如「无限泡影」等不是『场上的卡的效果』，可以发动，效果正常适用。22/12/30

「GO-DDD 神零王 零神·零儿」的『●对方不能把手卡·墓地的卡的效果发动』效果适用的回合，手卡的魔法·陷阱卡如「无限泡影」等不能放置到场上作卡的发动。22/12/30

卡的发动的顺序如下：

1. 从手卡把魔法·陷阱卡表侧表示放到魔法·陷阱卡·场地·P 区域，或把盖放的魔法·陷阱卡翻开成表侧表示
2. 如果需要支付 cost，此时支付 cost
3. 如果需要取对象，此时取对象
4. 询问对方是否连锁

注意：

1 和 2 两步的顺序也会影响游戏的进行。

例：

攻击力 2900 的「绝望天王星」和「青眼究极龙」战斗的伤害计算时，发动「自尊的咆哮」的场合，「绝望天王星」先上升攻击力到 3200，再支付 $4500-3200=1300$ 基本分。

自己魔法·陷阱卡区域盖放了「暗之卡组破坏病毒」在内的 4 张卡，P 区域存在「五虹之魔术师」，怪兽区域存在因「五虹之魔术师」的①效果，攻击力变成 3000 的「虹彩之魔术师」的状况，要发动「暗之卡组破坏病毒」的时点，会不再存在 4 张盖放的魔法·陷阱卡，这个场合「虹彩之魔术师」的攻击力立即回到 1500，因此不能解放这只「虹彩之魔术师」发动「暗之卡组破坏病毒」。

卡的发动时，必须发动效果。因此记述『效果的发动时，○○才能发动』『发动的效果无效』等效果也可以对应卡的发动。

例：

「台风」发动时可以连锁「流天类星龙」的效果，把这次卡的发动无效。这个场合是卡的发动被无效，可以发动「力天使 女武神」等效果，也是效果的发动被无效，可以发动「魔女的一击」18/10/13 等效果。

永续陷阱卡的发动后，效果处理时对方场上「深渊鳞甲-鲸鱼」的效果也会适用，只在这个陷阱卡的效果处理时无效 1 次，之后由于「深渊鳞甲-鲸鱼」送去墓地，那个永续陷阱留在场上，不再被无效。假如发动的是「深渊死球」，卡的发动时那次效果无效，不能特殊召唤，之后效果恢复适用，自己不能发动魔法卡，就这样留在场上。17/3/24

魔法·陷阱卡的发动后，效果处理时可以适用「魔轰神兽 尤尼科」的效果，把那些效果无效并破坏。

16/3/17

『魔法・陷阱卡不能发动』的状况，魔法・陷阱的效果可以发动。

例：

「No.16 色之支配者」宣言了魔法・陷阱卡的场合，可以进行魔法・陷阱效果的发动。17/3/2

「深渊死球」的效果适用中，不能发动魔法卡的场合，可以进行魔法效果的发动。17/3/24

「混沌 No.39 希望皇 霍普雷・胜光」向装备着无效状态的「机壳的牲祭」的怪兽攻击，怪兽被战斗破坏后「机壳的牲祭」的③效果可以发动。15/5/11

注意：

特别地，「魔法抵消器」的裁定和文本不符：

「魔法抵消器」的效果适用中，已经在场上表侧表示存在的魔法卡的效果也不能发动。墓地的魔法卡的效果可以发动。16/2/18

魔法・陷阱卡在发动之际，就**已经在场上**，可以确定卡名。只是在这时，**不会立即适用效果**，而是按照**连锁基础** (page 94) 规则，按顺序轮到它处理时才开始适用。

例：

「黑翼音速」从手卡发动时，就是自己场上表侧表示的陷阱卡，可以取其和另 1 张表侧魔法・陷阱卡为对象，连锁发动「DDD 极智王 混沌默示神」的效果。17/3/24

我方的「天空的圣域」发动，对方连锁发动「旋风」，由于「天空的圣域」已经在场上存在，我方可以连锁发动「神罚」。17/3/24

我方的「珀耳修斯的神域」发动，对方连锁发动「旋风」，由于①效果还没适用，我方不能连锁发动「神罚」。17/9/22

「卡通王国」卡的发动时③效果还不适用，对方可以连锁以「卡通」怪兽为对象发动卡片效果。17/7/13

我方「龙神阵・略图」的③效果发动，连锁发动「幽丽的幻泷」的场合，「龙神阵・略图」的效果处理时可以选择「幽丽的幻泷」破坏，之后正常处理效果。17/3/24

注意：特别地，「漆黑的能量石」记述的是『这张卡发动的场合，给这张卡放置 3 个魔力指示物来发动』，这段文字放在带编号的效果之前，不是效果，在发动时就立即放置魔力指示物。

3.5.3 效果的发动

上述卡的发动中没有提到的其他发动的状况，例如发动已经在场上表侧表示的，或手卡・墓地等的魔法・陷阱・怪兽的效果的行为，称为效果的发动。

以下是效果的发动的例子：

- P 区域・手卡的「慧眼之魔术师」发动效果
- 墓地的「炼装反击」发动效果
- 被破坏送墓的「古遗物的神智」发动效果
- 魔法・陷阱卡区域的「永远之魂」因其他卡的效果回到手卡后发动③效果

备注：

即使是把 P 卡放置到 P 区域这样发动魔法卡，在卡的发动时没有效果处理的状况，也是魔法卡的效果发动。可以理解成，在卡的发动时，必定伴随一个效果的发动（只不过也许是空效果）。

因此，卡的发动其实也是效果的发动。换句话说，上面这段话仅指『卡的发动之外状况的效果的发动』。而广义上『效果的发动』=『卡的发动』+『卡的发动之外状况的效果的发动』。

「幽鬼兔」记述的是『场上的**已是**表侧表示存在的魔法・陷阱卡的效果发动时』，因此不能对应卡的发动，只能对应『卡的发动之外状况的场上效果的发动』。

「饼蛙」记述的『怪兽效果・魔法・陷阱卡发动时』对应怪兽效果的发动和魔法・陷阱卡的发动。

「流天类星龙」记述的『魔法・陷阱・怪兽效果发动时』对应怪兽效果的发动和魔法・陷阱效果的发动，「电子龙・无限」的记述直接简化成了『卡的效果发动时』。这种对应面最广。

『魔法・陷阱卡的发动时，○○才能发动』不能对应魔法・陷阱效果的发动。

例：

「永远之魂」卡的发动同时进行①效果的发动，则可以被「神之警告」把卡的发动无效，只进行卡的发动时，不能连锁发动「神之警告」。17/3/24

「未来融合」在卡的发动时，不是包含把怪兽特殊召唤的效果，不能连锁「神之警告」。之后发动①效果或②效果时，也不能连锁「神之警告」。17/3/24

小技巧：也就是说，「神之警告」对应不了「未来融合」，同样也对应不了「炼狱的虚梦」等。

『效果不能发动』的状况，也不能进行卡的发动。

例：

「乌合之行进」发动的回合，也不能进行卡的发动。17/3/24

「封魔之矢」发动后，也不能进行卡的发动。17/3/24

「琰魔龙王 红莲魔·厄」的①效果适用时，也不能进行卡的发动。17/3/24

等级 7 以上的「魔界剧团」怪兽在场上存在，「魔界台本「魔王的降临」」发动时，由于『对方不能对应这张卡的发动把效果发动』，对方不能连锁发动「神之宣告」。17/3/24

「兽神·武尔坎」让 P 区域的 P 卡回到手卡的回合，可以召唤这个 P 怪兽，由于不能发动这张卡的效果，也不能放置到 P 区域。17/3/24

注意:

魔法·陷阱卡在卡的发动时还不是『已是表侧表示存在』，因此「破坏剑-武器破坏之剑」这种『已是表侧表示存在的魔法·陷阱卡不能把效果发动』记述不会封锁卡的发动。

特别地，只进行「幻煌之都 帕西菲斯」卡的发动的场合，不当作『这张卡的效果发动的回合』，这个回合还能召唤·特殊召唤效果怪兽。召唤·特殊召唤了效果怪兽的回合，还能进行「幻煌之都 帕西菲斯」卡的发动。17/3/24

曾经「音响放大器」也是类似记述，现在复刻改为了『「音响战士」卡持有的效果发动』，不再是『「音响战士」卡的效果发动』。因此在「音响战士」P 怪兽卡往 P 区域发动之际不会适用。22/1/15

3.5.4 综合

永续·装备·场地魔法卡的效果，除非明确记述是卡的发动时进行的效果处理，否则不能在卡的发动同一**连锁块** (page 95) 发动自身的效果。

永续陷阱的效果，只要满足发动条件，可以在卡的发动同一**连锁块** (page 95) 进行效果的发动。这时，满足条件的场合「神之警告」等也可以连锁发动。

例：

「黑魔导阵」的①效果是在卡的发动时进行的效果处理，因此其发动时，包含从卡组把卡加入手卡的效果，可以连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

「永远之魂」卡的发动同时进行①效果的发动，则可以被「神之警告」把卡的发动无效，只进行卡的发动时，不能连锁发动「神之警告」。17/3/24

「十二兽的会局」在卡的发动时不能同时发动特殊召唤的效果。因此不能对其卡的发动连锁「神之警告」。

「超营养太阳」作为卡的发动时的效果处理，包含怪兽特殊召唤的效果，因此可以对这次卡的发动连锁「神之警告」。

「大宇宙」作为卡的发动时的效果处理，即使处理时可以选不特殊召唤，这本身仍然是个可以把怪兽特殊召唤的效果，因此可以对这次卡的发动连锁「神之警告」。17/3/24

永续陷阱在卡的发动的连锁上，要进行效果的发动的场合，只能在卡的发动时决定 1 次。之后在这个连锁上由于效果未适用，不能发动效果。

例：

「王宫的弹压」卡的发动同时发动效果，这个连锁上其他效果使其再度满足发动条件的场合，也不能再发动第 2 次。

「湿润之风」卡的发动同时不进行①或②效果的发动，若以其为对象连锁发动「宇宙旋风」，不能再作为连锁 3 发动其的①或②效果。

「湿润之风」卡的发动同时只能发动①②效果其中的 1 个。已经表侧表示时可以在同一连锁上把 2 个效果都发动。17/3/24

「女武神的契约书」在准备阶段进行卡的发动时，同时可以选发动①或③效果，不能都发动。17/3/24

「失落的圣域」在卡的发动时必须处理①效果，因此这个连锁块不能同时发动③效果。21/8/7

「永远之魂」只进行卡的发动时，那个连锁上不能再发动①效果。24/3/22

- 在准备阶段或者结束阶段必须发动的永续陷阱卡的效果，在那个阶段进行卡的发动时，是否可以在同 1 连锁块发动那个效果，卡与卡是不同的。

例：

在卡的发动的同 1 连锁块可以发动「女武神的契约书」的③效果15/12/12「救世主之蚁地狱」的效果20/4/1和「鬼签」的①效果。

在卡的发动的同 1 连锁块不能发动「通灵盘」的①效果、「海造贼-大航海」的②效果和「逐渐削减的生命」的②效果。

在卡的发动的同 1 连锁块是否可以发动「哥布林小役人」「真实之眼」（对方手卡已经因「正堂堂」等效果公开的状况，对方的准备阶段时对方手卡有魔法卡的场合）的效果，[调整中](#) (page 63)。

- 如果已经存在卡发动时必须适用的效果处理，由于卡发动时的同 1 连锁块必须发动这个效果，永续陷阱卡的其他效果不能再在同 1 连锁块发动效果。

如果是卡发动时可选的效果处理，目前这类永续陷阱卡也不能在同 1 连锁块发动其他效果。

例：

「失落的圣域」卡的发动时不能在同 1 连锁块发动③效果。21/8/7

「亚马逊拜谒间」的①效果是可以不进行的处理，但是在卡的发动时不能在同 1 连锁块发动②效果。22/6/1

「亚马逊的秘汤」的①效果是可以不进行的处理，但是在卡的发动时不能在同 1 连锁块发动②效果。22/6/1

- 部分文本也会让永续陷阱在卡的发动时不能在同 1 连锁块发动效果。

例：

「阳炎光轮」的『可以通过把场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，从自己墓地选择「阳炎光轮」以外的 1 张「阳炎」卡加入手卡』的效果，由于需要把自身送去墓地，「阳炎光轮」发动时这个效果不适用。需要在卡片发动完毕之后另开连锁发动。「灵神统一」也是如此。18/1/12

除了「溯洄的炼狱」这种每次特定阶段的描述，记述『每次○○发动』的「光之回弹」16/1/14「卖棺者」20/4/1 等效果不能在卡的发动时发动效果，而「电子召唤爆破器」复刻后的描述直接加上了『这张卡已在魔法与陷阱区域存在的状态』。

注意：特别地，「虚无空间」的②效果不能在卡的发动同时进行发动。此外由于描述不同，「捕食惑星」「潜海奇袭」也不能在卡的发动时进行效果的发动。

发动・使用次数

卡的发动和效果的使用

这两个词有区别。

效果发动了就是效果使用了，被无效也已经使用了。

魔法・陷阱卡的发动被无效的场合，当作没有发动过那张卡，但那次卡发动时的效果使用了 1 次。

魔法・陷阱・怪兽效果的发动被无效的场合，当作没有发动过那个效果，但那个效果仍然使用了 1 次。

此外，计算怪兽效果发动次数时，仍然计为 1 次。

例：

记述『这个卡名的卡在 1 回合只能发动 1 张』的「同盟格纳库」卡的发动被无效，不计卡的发动次数，还能再发动。

记述『这个卡名的①效果 1 回合只能使用 1 次』的「影灵衣的返魂术」卡的发动被「神之宣告」无效，①效果使用了 1 次，因此这个回合不能再发动。14/11/15

记述『这个卡名的①②的效果 1 回合各能使用 1 次』的「雪花之光」卡的发动被「神之宣告」无效，①效果也使用了 1 次，因此这个回合不能再发动。18/2/1

自己主要阶段对方把怪兽效果发动，被我方用「神之通告」等把那个发动无效的场合，当作对方没有发动过怪兽效果，自己不能发动「三战之才」。

「大将军 紫炎」在对方场上存在，自己魔法・陷阱卡的发动被无效的场合，这个回合自己仍然可以再发动 1 次魔法・陷阱卡。17/3/24

「召唤兽 卡利古拉」在场上存在，自己怪兽效果发动被无效的场合，这个回合自己怪兽的效果不可以再发动。17/3/24

注意：特别地，「命运之抽卡」18/12/22 「交错之魂」20/12/18 这类『只能有 1 次把魔法・陷阱・怪兽的效果发动』文本的裁定中统一化，魔法・陷阱・怪兽的效果发动被无效的场合，不会计数，这个回合还能再发动 1 次。

也可以概括为下面这个表：

发动无效的场合	怪兽效果	魔法・陷阱
发动计数	1	0（卡的发动）
使用计数	1	1（效果的使用）

注意:

特别地,「升阶魔法-七皇之剑」「粗人舞导」等记述的是『适用』次数。即使效果被无效的场合,还能再发动1张。17/3/24,可以连锁发动「连续魔法」,由于只会适用1次,结果在「连续魔法」的效果适用后,连锁1的自身效果不适用。17/3/24

另外,只要没被无效,即使处理时因「虚无空间」等不适用等情况,这次决斗中也不能再发动。

3.5.5 在效果处理中发动魔法・陷阱卡

注意: 「慧眼之魔术师」等效果记述的是『放置』,不是发动,与这段解说无关。

「弹出式翻页」等效果把魔法・陷阱卡发动,这个效果处理完毕时卡的发动成功,记述『这张卡发动时』『作为这张卡的发动时的效果处理』的效果不适用。由于只是在卡发动时的效果处理,之后也不会另开连锁发动。

并且,如果那个效果必须处理,却不满足条件本应不能发动的场合,由于这个场合不会适用,仍然可以这样来发动。

例:

「终焉之地」的效果把「卡通王国」发动,「卡通王国」发动时的时点还在「终焉之地」的效果处理途中,其①效果不能在「终焉之地」的效果处理途中适用,即使卡组不足3张,也可以这样来发动。15/5/15 这次场地魔法卡的发动不会被「魔宫的贿赂」等连锁。

自己卡组没有「神数」怪兽的场合,也可以用「弹出式翻页」发动「神数的神托」。17/3/24

备注: 『这张卡发动时』『作为这张卡的发动时的效果处理』两种描述没有区别。「炎舞-「天玑」」复刻后描述从前者改成了后者。

- 同样的,卡的效果把永续陷阱卡发动的场合,那个永续陷阱卡在卡的发动时能够同时进行效果的发动的场合,也不能在那个效果处理时插入作效果的发动,只能延后另开连锁发动。

例:

对方主要阶段,对方发动卡的效果,自己场上的「真龙拳士 雾动轰・铁拳」的效果连锁发动,效果处理时从卡组把「真龙皇的复活」在自己场上发动的场合,这组连锁处理完毕时才能发动「真龙皇的复活」的①或②效果。

「弹出式翻页」等效果把魔法・陷阱卡发动后,『魔法・陷阱卡发动的场合』效果在连锁处理完毕时基本上不会发动・适用。

不过,「自然蔷薇鞭」或「大将军 紫炎」等计数效果照常计算。

例:

「诱饵人偶」把陷阱卡强制发动时,也计入卡名1回合1次。我方或者对方用「诱饵人偶」把我方的「礼物卡」发动后,我方不能在这个回合再发动「礼物卡」。

对方「自然蔷薇鞭」或者「大将军 紫炎」的效果适用中，我方通过「尸界的班西」的②效果把「不死世界」发动的场合，这个回合我方不能再发动其他魔法・陷阱卡。

「吸血鬼移地」等效果把场地魔法卡发动、「娱乐伙伴 天空魔术师」的②效果和「真龙战士 点火烈・炽热」的①效果把永续魔法卡发动的场合，「凤凰剑圣 基亚・弗里德」「暗黑荷鲁斯龙」等效果不能发动。「淘气仙星・坎迪娜」17/3/24「王立魔法图书馆」17/3/24「魔术师的右手」17/3/24等效果不适用。

「吸血鬼移地」等效果把场地魔法卡发动、「真龙战士 点火烈・炽热」的①效果把永续魔法卡发动的场合，「娱乐伙伴 天空魔术师」的①效果不能发动。17/3/24

通过「弹出式翻页」「诱饵人偶」「二重魔法」等效果把「拉比林斯迷宫」卡发动的回合，不能发动「迷宫城的白银姬」的①效果。22/7/22

注意:

特别地，「吸血鬼移地」「弹出式翻页」等效果把场地魔法卡发动的场合，「妖精龙 古代妖」的抽卡效果会发动。17/3/24

只在「娱乐伙伴 天空魔术师」自身②效果把魔法卡发动的场合，其①效果会发动使自身攻击力上升。17/3/24

- 当魔法・陷阱卡不能发动的场合，不能通过效果把魔法・陷阱卡发动。

例:

「大将军 紫炎」的效果适用中，还没发动魔法・陷阱卡的回合，也不能发动「弹出式翻页」。

「交错之魂」的『直到下个回合的结束时自己1回合只能有1次把幻神兽族怪兽以外的魔法・陷阱・怪兽的效果发动』效果适用后，不能发动「源数之壁」的①效果来发动「源数网络」。

「人造人-念力震慑者」的①效果适用中，「真龙拳士 雾动轰・铁拳」的效果只能把「真龙」永续陷阱加入手卡。17/3/24

「魔封的芳香」17/3/24「大寒波」「封魔的咒印」「闪光 No.0 希望之异热同心」等效果适用中，即使是不受效果影响的「真龙战士 点火烈・炽热」的效果，也只能把「真龙」永续魔法加入手卡。

「埋伏破坏」「久远之魔术师 米拉」「超次元机器人 银河破坏王」的效果发动时，可以连锁发动「真龙拳士 雾动轰・铁拳」的效果来发动陷阱卡。

对方场上存在融合召唤的「赫灼龙 伪装龙」，我方基本分是1000时，不能发动「尸界的班西」的②效果。

我方基本分是500的状况，发动「尸界的班西」的②效果时，对方连锁发动「死魂融合」，融合召唤了「赫灼龙 伪装龙」的场合，「尸界的班西」的②效果不适用，不会选1张「不死世界」发动。

3.5.6 发动后不能留在场上的魔法・陷阱卡

本段介绍像「激流葬」这样的，在发动的连锁处理完毕时需要送去墓地的魔法・陷阱卡的一些注意事项。

这种魔法・陷阱卡在连锁途中不能从场上回到手卡・卡组，可以被破坏・除外・送去墓地・变成X素材。

例:

「激流葬」发动时，不能以这张通常陷阱卡为对象发动「凤翼的爆风」。

以盖放的「旋风」为对象发动「凤翼的暴风」，连锁发动这张「旋风」的场合，这张「旋风」不会回到卡组，在连锁处理完毕时正常送去墓地。

「魔偶甜点后・后冠提拉米苏」的效果发动时，对方连锁发动「旋风」的场合，这个效果处理时不能选这张「旋风」。

对方场上只有盖放的「强欲之瓶」，自己「爆龙剑士 点火星・日珥」的①效果发动时，那个「强欲之瓶」连锁发动的场合，效果处理时只能选自身回到额外卡组。

我方「龙神阵・略图」的③效果发动，连锁发动「幽丽的幻流」的场合，「龙神阵・略图」的效果处理时可以选择「幽丽的幻流」破坏，之后正常处理效果。17/3/24

「无限起动要塞 百万吨百臂狂风」的②效果以盖放的「替罪羊」为对象发动后，这个「替罪羊」连锁发动的场合，仍然变成 X 素材。19/2/22

注意：「龙星的九支」等，把卡的发动无效的场合，魔法・陷阱卡已经不在场上，后续正常适用，从未知区域回到卡组。

- 特别地，发动后会变成装备卡等，持续在当前区域表侧表示存在的魔法・陷阱卡，在连锁途中可以从场上回到手卡・卡组。

发动后会再度盖放自身，或者特殊召唤・变成 X 素材的魔法・陷阱卡，在连锁途中不能从场上回到手卡・卡组。

例：

发动后会再把自身盖放的「废铁稻草人」等通常陷阱卡，在进行卡的发动时，不能以它们为对象发动「星圣・昴星团」「凤翼的暴风」等回到手卡・卡组的效果。此外，「库拉莉亚之虫惑魔」的②效果适用时，自己发动的「洞」通常陷阱卡以及「落穴」通常陷阱卡也一样。22/5/16

「光之护封剑」「幻变骚灵物化」「附锁链的回力镖」发动时，可以取它们为对象发动「凤翼的暴风」或「幻变骚灵・泛在羽衣精」的①效果。22/5/16

「超量苏生」「升阶魔法-幻影骑士团的出击」发动时，不能连锁以它们为对象发动「凤翼的暴风」「星圣・昴星团」的①效果（尽管发动后会变成 X 素材而不是送去墓地）。

「机壳的冻结」等不当作陷阱卡使用的陷阱怪兽在作为通常陷阱卡发动时，不能以它们为对象连锁发动「凤翼的暴风」或「幻变骚灵・泛在羽衣精」的①效果。

除了「青色眼睛的激临」这样明确记述的效果，这类魔法・陷阱卡的效果基本上不会对自身适用，除自身以外没有能适用的卡时不能发动。

例：

「纯爱妖精快乐回忆」的『选场上 1 张卡，那张卡直到下个回合的结束时只有 1 次不会被效果破坏』效果处理时，不能选自身。

场上表侧表示存在「白银之迷宫城」，发动盖放的「拉比林斯迷宫欢迎」，加上的『●选场上 1 张卡破坏』效果适用时，不能选「拉比林斯迷宫欢迎」自身破坏。

「大风暴」不会破坏自身。15/1/8

「旋风」不能以自身为对象发动。17/3/25

「背德的堕天使」效果处理时不能选自身。场上只有这 1 张卡时不能发动。16/8/6

「堕天使」怪兽的效果发动，适用「背德的堕天使」的效果的场合，处理时可以破坏自身。

「创造之魔导书」得到「冰火之魔导书」的效果的场合，处理时不能把自身送去墓地。17/7/28

- 永续陷阱卡持有可以取自身为对象的卡片除去效果时，要在场上存在可以成为对象的其他卡片的状况，才能在卡的发动同一连锁块取自身为对象发动这个效果。

「魔玩具厄瓶」的②效果这样，不取对象的效果，在卡的发动同一连锁块发动的场合，效果处理时可以选自身。

例：

场上存在表侧表示卡片时，「电脑堺门-朱雀」在卡的发动同一连锁块可以取自身为对象发动①效果。场上不存在表侧表示卡片时，「电脑堺门-朱雀」在卡的发动同一连锁块不能取自身为对象发动①效果。

「雷龙放电」的②效果、「螺旋炮击」的②效果、「扫射特攻」的①效果和「长眠不醒的噩梦」的①效果等的处理也一样。在场上存在其他可以成为对象的卡片时，在卡的发动同一连锁块可以取自身为对象发动这些效果。

3.6 连锁基础

3.6.1 前言

本文只介绍基本的连锁处理方法。

阅读后，建议继续阅读[优先权](#) (page 99) 和[同一时点发动多个诱发类效果](#) (page 279)。

3.6.2 什么是连锁

效果发动时，如果想要**紧接着**发动另外的效果，这个行为就叫做：连锁。

玩家 A 把效果发动时，必须确认玩家 B 是否想要连锁。

玩家 B 选择连锁的状况，再确认玩家 A 是否想要连锁。

玩家 B 选择不连锁的状况，再确认玩家 A 是否想要连锁。

如此循环往复，直至双方都选择不连锁的场合，从最后的效果**逆序**开始结算这条连锁。

连锁处理完的时点，称连锁处理后或连锁处理完毕时。

小技巧：简单理解，类似斗地主，自己出 3，对方出 4，自己出 10，对方出 Q，直到要不起。可以理解为 3 是连锁 1，4 是连锁 2，10 是连锁 3，等等。

不好理解的话，看个实际的例子：

玩家 A：我发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。你要连锁吗？

玩家 B：我连锁丢弃「增殖的 G」发动其效果。你要连锁吗？

玩家 A：我连锁丢弃「灰流丽」发动其效果。你要连锁吗？

玩家 B：我支付 1500LP，连锁发动「神之通告」。你要连锁吗？

玩家 A：我不连锁了。

玩家 B：我不连锁了。

双方都选择不再连锁后，开始结算连锁。此时即使玩家 A 又想发动其他效果也不能了。

以下是这条连锁：

连锁 1：「遭受妨碍的坏兽安眠」

连锁 2：「增殖的 G」

连锁 3：「灰流丽」

连锁 4：「神之通告」

连锁块

1 组连锁是由多个连锁块组成的，1 组连锁上的每个效果所在的连锁称为连锁块。

上文中，「遭受妨碍的坏兽安眠」「增殖的 G」「灰流丽」「神之通告」各在 1 个连锁块。

入连锁的效果（= 需要发动的效果），就是要作为 1 个连锁块参与连锁的效果。

不入连锁的效果（= 不需要发动的效果），就是不会作为 1 个连锁块参与连锁的效果。

此外，永续陷阱基本上可以在卡的发动同时发动持有的效果，这称为在卡的发动的同一连锁块发动持有的效果。

3.6.3 如何结算连锁

基本上效果在**发动时**不会立即适用，直到连锁处理到它时才适用。

组成连锁后，从最后发动的效果开始**逆序**结算：

连锁 4：「神之通告」把连锁 3 的怪兽效果的**发动**无效，完全不处理，开始处理连锁 2。

连锁 2：「增殖的 G」的①效果适用了。

连锁 1：「遭受妨碍的坏兽安眠」效果把场上全部的怪兽破坏。之后从卡组特殊召唤 2 只「坏兽」怪兽。

这个效果处理完毕时，适用中的「增殖的 G」的①效果使玩家 B 从卡组抽 1 张卡。

此时这条连锁也处理完毕了，「遭受妨碍的坏兽安眠」「神之通告」这些不能持续留在场上的魔法・陷阱卡送去墓地。

- 连锁在**开始结算后不能插入发动新的效果**。比如说，玩家 A 也持有「神之通告」，他没办法再强行发动去无效连锁 2 的怪兽效果的发动。或者玩家 A 持有「禁忌的圣枪」，由于连锁 4 是 3 速而没能发动，则不可能在连锁处理中插进去发动。
- 『○○ 发动时才能发动』这样的效果，**必须紧接着**对应的效果才能发动。

上面的例子中，玩家 A 就算持有「神之通告」也没办法在连锁结算中再发动。这个「神之通告」也不可能在组成连锁时作为连锁 5 发动。因为连锁 4 发动的是一张陷阱卡。而它只能无效怪兽效果的发动。

3.6.4 连锁规则

『○○发动时才能发动』必须直接连锁对应的效果才能发动。

- 如果玩家 A 持有「黑洞」「星光大道」且自己场上有 2 只以上怪兽，想要特殊召唤「星尘龙」

玩家 A：我发动「黑洞」。你要连锁吗？

玩家 B：我连锁发动「禁忌的圣枪」

由于这不是让玩家 A 场上 2 张卡以上破坏的效果，玩家 A 持有的「星光大道」无法连锁发动了。

结果「黑洞」破坏了场上除受到「禁忌的圣枪」效果影响的怪兽以外的全部怪兽。

连锁开始结算后不能插入发动新的效果。

- 连锁 1：玩家 A 发动「黑洞」

连锁 2：玩家 B 解放「青眼精灵龙」发动其③效果

开始结算连锁

连锁 2：「青眼精灵龙」的③效果，把「苍眼银龙」特殊召唤了。此时其必发效果没办法插入发动，继续结算连锁。

连锁 1：「黑洞」的效果，把包含「苍眼银龙」在内的场上全部怪兽破坏。

这个连锁处理后，「苍眼银龙」已经在墓地，也就不能发动其①效果了。

不入连锁（= 不需要发动）的效果・行为，由于不需要发动，在连锁处理中满足条件时就可以进行处理。本文最初的例子中，「增殖的 G」的①效果发动后，对方每次特殊召唤导致的抽卡就不需要宣言发动「增殖的 G」的①效果，这就是不进入连锁的抽卡。

- 连锁 1：玩家 A 发动「十二兽的会局」的①效果。

连锁 2：玩家 B 连锁发动「与神之假身的接触」。

连锁 3：玩家 A 连锁把「增殖的 G」送去墓地发动①效果。

开始结算连锁

连锁 3：玩家 A 的「增殖的 G」的①效果适用。

连锁 2：玩家 B 的「神影依·米德拉什」特殊召唤成功。连锁 2 的处理完毕时，「神影依·米德拉什」的②效果开始适用计算双方特殊召唤次数，同时玩家 A 由于已经适用的「增殖的 G」的①效果立即抽 1 张卡。

连锁 1：玩家 A 把 1 只「十二兽」怪兽特殊召唤，受到「神影依·米德拉什」的②效果影响，玩家 A 这个回合不能再把怪兽特殊召唤。

不能留在场上的魔法・陷阱卡，在连锁处理完的时点从场上送去墓地。

- 玩家 B 场上存在「假面英雄 暗爪」

连锁 1：玩家 A 发动「影灵衣的万华镜」，从额外卡组把「虹光之宣告者」除外，「尤尼科之影灵衣」特殊召唤了。

那么，「影灵衣的万华镜」是送去墓地呢，还是被除外呢？

由最开始的例子得知，不入连锁的效果先处理，在连锁 1 处理完毕的时点，「尤尼科之影灵衣」的效果适用，「假面英雄 暗爪」的效果无效了。因此「影灵衣的万华镜」送去墓地。

如果在连锁处理完毕时有其他效果要发动的场合，比如想要发动「奈落的落穴」等，是在这些魔法・陷阱卡送去墓地后发动的。也就是说有如下的顺序：

不入连锁的效果处理 → 不能持续留场的魔法・陷阱卡送去墓地 → 把其他效果发动。

3.6.5 更多应用

效果无效

连锁 1：玩家 A 发动「元素英雄 天空侠」的效果

连锁 2：玩家 B 以「元素英雄 天空侠」为对象丢弃「效果遮蒙者」并发动效果

连锁 3：玩家 A 也以「元素英雄 天空侠」为对象发动「强制脱出装置」

开始逆序结算连锁

连锁 3：场上的「元素英雄 天空侠」回到玩家 A 的手牌。

连锁 2：「效果遮蒙者」的效果对象，那只对方怪兽已经不存在，『那只对方怪兽的效果直到回合结束时无效』无法适用。

连锁 1：「元素英雄 天空侠」的这个效果正常适用。

连锁 1：玩家 AS 召唤「邪龙星-睚眦」后，发动了其②效果

连锁 2：玩家 B 发动「虫惑的落穴」

开始逆序结算连锁

连锁 2：「虫惑的落穴」的效果使这 1 次「邪龙星-睚眦」发动的②效果无效，并把「邪龙星-睚眦」破坏。由于无效的是效果本身，效果的**发动没被无效**，因此连锁 1 还要结算。「邪龙星-睚眦」的③效果错过时点，不能发动。

连锁 1：结算「邪龙星-睚眦」的②效果，无效而不适用，不会破坏卡片。

发动无效

连锁 1：玩家 A 发动「遭受妨碍的坏兽安眠」

连锁 2：玩家 B 发动「龙星的九支」

连锁 3：玩家 A 支付一半 LP 发动「神之宣告」

连锁 4：玩家 B 发动第 2 张「龙星的九支」

开始逆序结算连锁

连锁 4：「龙星的九支」使连锁 3 卡的发动无效不再结算，「神之宣告」回到卡组。那之后，玩家 B 选自己场上的「炎龙星-狻猊」破坏了。由于**还要处理连锁 2 等效果**，这个「炎龙星-狻猊」时选发的①效果错过时点，不能发动。

连锁 2：「龙星的九支」使连锁 1 卡的发动无效不再结算，「遭受妨碍的坏兽安眠」回到卡组。那之后，玩家 B 选自己场上的「水龙星-颚质」破坏了。由于连锁 1 不结算，此时连锁处理完了，2 张「龙星的九支」从场上送去墓地。此时**没有其他效果要处理**，「水龙星-颚质」的①效果**不会错过时点**，玩家 B 可以选择是否发动。

值得一提的是，由于「龙星的九支」在处理途中还在场上，也可以这样做

连锁 4：「龙星的九支」使连锁 3 发动无效不再结算，「神之宣告」回到卡组。那之后，玩家 B 可以把场上那张自己在连锁 2 发动的「龙星的九支」破坏。

连锁 2：由于破坏 ≠ 无效，连锁 2 发动的「龙星的九支」效果正常适用，使连锁 1 发动无效不再结算，「遭受妨碍的坏兽安眠」回到卡组。那之后，玩家 B 可以把场上那张自己在连锁 4 发动的「龙星的九支」破坏。

攻守计算

玩家 A 的「青眼白龙」攻击玩家 B 的「青眼亚白龙」，在伤害计算前玩家 A 从手牌把「欧尼斯特」送去墓地发动②效果

玩家 B 不连锁的场合「青眼白龙」攻击力上升 3000，即 6000。

此时玩家 B 再从手牌把「欧尼斯特」送去墓地发动②效果，结果玩家 B 的「青眼亚白龙」的攻击力上升 6000，即 9000。

玩家 B 连锁的场合

连锁 1：玩家 A 的「欧尼斯特」的②效果

连锁 2：玩家 B 的「欧尼斯特」的②效果

开始逆序结算连锁

连锁 2：「青眼亚白龙」的攻击力上升 3000，即 6000。

连锁 1：「青眼白龙」的攻击力上升 6000，即 9000。

结论：由于最后适用「欧尼斯特」②效果的怪兽攻击力更高，故**不要连锁**「欧尼斯特」②效果发动自己的「欧尼斯特」②效果。等对方的「欧尼斯特」②效果**处理完**自己再发动「欧尼斯特」②效果即可。

玩家 A 的「水晶翼同调龙」攻击玩家 B 的「水晶翼同调龙」

都是必发效果，回合玩家的必发效果先发动组成连锁。

连锁 1：玩家 A 的「水晶翼同调龙」的②效果

连锁 2：玩家 B 的「水晶翼同调龙」的②效果

由于「水晶翼同调龙」的①效果只能连锁这张卡以外的怪兽效果的发动，所以这里「水晶翼同调龙」的①效果要发动的情况只能是玩家 A 把「水晶翼同调龙」的①效果发动。

玩家 A 选择不发动的情况：

开始逆序结算连锁

连锁 2：玩家 B 的「水晶翼同调龙」的攻击力上升 3000，现在是 6000

连锁 1：玩家 A 的「水晶翼同调龙」的攻击力上升 6000，现在是 9000，玩家 B 的「水晶翼同调龙」被战斗破坏，玩家 B 受到 3000 战斗伤害

玩家 A 选择发动的情况：

连锁 3：玩家 A 的「水晶翼同调龙」的①效果

此时玩家 B 的「水晶翼同调龙」的①效果可以连锁发动了，不发动的情况

连锁 3：玩家 B 的「水晶翼同调龙」被破坏，由于伤害步骤内没有战斗步骤的卷回，战斗中止，玩家 A 的「水晶翼同调龙」直到回合结束时攻击力上升 3000 即为 6000，不能再攻击。玩家 B 不受战斗伤害。

连锁 1：玩家 B 的「水晶翼同调龙」不在场上，玩家 A 的「水晶翼同调龙」由于没有参照怪兽，攻击力不上升。

玩家 B 选择发动的情况

连锁 4：玩家 A 的「水晶翼同调龙」被破坏，攻击怪兽消失，战斗中止。玩家 B 的「水晶翼同调龙」攻击力上升 3000，此时为 6000。

连锁 2：玩家 A 的「水晶翼同调龙」不在场上，玩家 B 的「水晶翼同调龙」由于没有参照怪兽攻击力不上升。

连锁 1：玩家 A 的「水晶翼同调龙」不在场上而不会上升攻击力。

备注：因此，回合玩家用「水晶翼同调龙」攻击对方的「水晶翼同调龙」时**不应该**发动①效果。

3.7 优先权

3.7.1 什么是优先权

优先权是用来确定双方行动顺序的概念。

3.7.2 发动卡的优先权

各阶段・步骤的开始时，回合玩家拥有发动最初的卡的权利。该权利称为发动卡的优先权。

例：

我方手卡为 0 张，我方的抽卡阶段的通常抽卡是「黑洞」，主要阶段 1 开始时，我方持有优先权，可以直接发动这张「黑洞」，这时我方手卡变成 0 张，对方场上的「PSY 骨架王・Ω」不能发动效果，就这样被破坏。

- 持有发动卡的优先权的玩家，只要发动时机正确，可以发动咒文速度 2 以上的效果以及手卡的诱发效果。
- 必发效果和表侧表示的诱发类效果只要满足发动条件，不需要持有优先权就能发动。换句话说，其实和优先权完全没有关系。
- 战斗阶段开始时非回合玩家可以发动 2 速以上的效果，这并不违反规则。原因见[优先权何时会发生转移](#) (page 101)。

3.7.3 进行回合的优先权

回合中的各阶段・步骤等，由一个时点前进到下一个时点的权利由回合玩家持有。这称为进行回合的优先权。

- 回合玩家进入下个阶段或步骤，需要先放弃发动卡的优先权，且非回合玩家也放弃发动卡的优先权后进行。

不过，伤害步骤回到战斗步骤，在伤害步骤结束时的时点由于还处于伤害步骤内，限制了效果的发动，到目前为止，从伤害步骤进入战斗步骤可以认为实质上没有优先权的转移。

特定阶段・步骤的优先权转移

以下基本引用自罗伽的专栏

记述在特定阶段・步骤发动・适用的效果・处理，双方玩家存在多个的场合，按照以下的顺序跳转进行：

1. 回合玩家选择是否发动・适用 1 个效果・处理

是的场合 →2

否（放弃优先权）的场合 →3

2. 那个效果・处理适用完毕，双方玩家的诱发效果・[快速效果](#) (page 35) 等都发动并适用后 →1

3. 非回合玩家选择是否发动・适用 1 个效果・处理

是的场合 →2

否（放弃优先权）的场合 →4

4. 检查双方玩家是否有必须发动・适用的效果・处理

回合玩家有（即使双方都有也一样） →5

只有非回合玩家有 →6

双方都没有 →8

注意：「淘气仙星的灯光舞台」这样记述『对方在结束阶段必须把那张卡发动或送去墓地』的文本，由发动这个效果的玩家决定进行处理的时点，从这个玩家来看的对方在这个时点选择把那张卡发动或送去墓地。

5. 回合玩家必须发动・适用 1 个效果・处理（这个效果・处理可以不是必须发动・适用的） →2

6. 回合玩家选择是否发动・适用 1 个效果・处理

是的场合 →2

否（放弃优先权）的场合 →7

7. 非回合玩家必须发动・适用 1 个效果・处理（这个效果・处理可以不是必须发动・适用的）→2

8. 检查当前是否是结束阶段

是的场合 → 进行手卡调整，之后回合结束

否的场合 → 进入下个阶段・步骤

3.7.4 优先权何时会发生转移

效果发动时会发生优先权的转移。

例：

我方以自己场上的「青色眼睛的少女」为对象从手卡发动「青色眼睛的贤士」的效果，这时由于自己有效果的发动，发生优先权的转移，对方玩家持有优先权，可以选择是否连锁发动 2 速以上的效果，在对方选择放弃优先权不发动效果的场合，优先权重新转移给我方。我方「青色眼睛的少女」在此时才能发动特殊召唤的效果。

若对方选择连锁发动「旋风」等效果，则由于「旋风」不是取「青色眼睛的少女」为对象的效果，「青色眼睛的少女」的特殊召唤效果不满足发动条件，不能发动。

备注：类似『○○ 发动时才能发动』这样的效果，必须直接连锁对应的效果才能发动。

多个诱发效果・必发效果组成连锁发动时，如何排列连锁，优先权在何时发生转移，可以参照[同一时点发动多个诱发类效果](#) (page 279)。

以下等行动完毕的时点，没有诱发效果发动的场合，不会发生优先权的转移。回合玩家仍然持有优先权，可以先于非回合玩家发动 2 速以上的效果。这个时点，回合玩家没有效果要发动，且要进行这些行动・通常魔法等 1 速效果的发动・进入下个阶段或步骤等行动的场合，必须放弃优先权，并在对方也放弃卡的优先权时，这个时点终了，才能进行后续行动。

- 怪兽的召唤・特殊召唤・反转召唤之际和成功时
- 表示形式变更
- 卡的盖放

- 攻击宣言
- 通常抽卡
- 一组连锁处理完毕时

小技巧：也就是说，只有效果的发动和阶段・步骤的过渡会发生优先权的转移。

例：

回合玩家把「**励辉士 入魔蝇王**」X 召唤成功时，回合玩家仍持有优先权，可以发动「**励辉士 入魔蝇王**」的 2 速效果，然后发生优先权的转移，非回合玩家此时才能选择是否发动「**超量叠光延迟**」。

回合玩家把 1 张卡盖放后，回合玩家仍持有优先权，但若没有效果要发动，且还想再盖 1 张卡等的场合，必须放弃优先权，于是这个时点获得优先权的非回合玩家可以发动「**PSY 骨架王・Ω**」的①效果。

回合玩家在非回合玩家的陷阱卡发动的连锁处理完毕时，由于持有优先权，可以先决定是否发动「**装弹枪管龙**」的②效果。发动的场合，由于对方不能连锁这个效果，结果手卡「**幻变骚灵・多功能诈骗者**」的①效果不能发动。

注意：由于表侧表示的诱发类效果无视优先权，攻击宣言时对方先决定是否发动「**连接栗子球**」的①效果，然后才轮到「**装弹枪管龙**」决定是否发动②效果。详情见[同一时点发动多个诱发类效果](#) (page 279)。

回合玩家宣言进入下个阶段・步骤时，即是在放弃自己的优先权，此时非回合玩家获得优先权。

非回合玩家选择不发动效果的场合，这个阶段・步骤过去，进入下个阶段・步骤。

发动的场合，这个连锁处理后，回到当前的阶段・步骤。

例：

回合玩家怀疑对方手卡有「**天帝 埃忒耳**」而宣言结束主要阶段，此时非回合玩家选择不发动效果的场合，主要阶段就此结束，回合玩家选择进入战斗阶段或结束阶段。回合玩家即使有「**旋风**」等效果也不能发动来让自己回到主要阶段。

回合玩家 X 召唤「**闪光 No.39 希望皇 霍普・电光皇**」后，宣言结束主要阶段，非回合玩家选择不发动效果，进入战斗阶段的开始步骤后，回合玩家没有效果要发动的场合，必须放弃优先权来宣言进入可以进行攻击宣言的战斗步骤，此时非回合玩家持有优先权，可以发动 2 速以上的「**十二兽 龙枪**」等效果。连锁处理后，回到战斗阶段的开始步骤。

因此，由于这个时点仍然处于战斗阶段的开始步骤，结果是战斗阶段开始时非回合玩家可以发动 2 速以上效果。

备注：

战斗阶段开始时与其他阶段开始时不同，不是一个时点，而是一个步骤（可以理解成更小的阶段），战斗阶段结束时也是如此，见[步骤](#) (page 33)。

wiki 把发动效果而回到当前的阶段・步骤这个状况也称为『卷回』，这只是玩家俗称。官方规则中只存在『战斗步骤的卷回』。

一个时点的过去也与阶段・步骤的转移类似，在双方玩家互相轮流紧接着各放弃 1 次优先权后这个时点随之过去，不会再度询问某一方玩家是否还要发动卡的效果。

若其中一方选择发动卡的效果，则继续，优先权发生转移，直到双方玩家互相轮流紧接着各放弃 1 次优先权后这个时点过去。

例：

自己发动「黑洞」，询问对方是否连锁，对方选择不连锁，优先权回到我方，我方也选择不连锁的场合，不会再度回去询问对方或我方是否有效果还要发动，开始结算连锁，「黑洞」的效果把场上的怪兽全部破坏。

自己发动「黑洞」，询问对方是否连锁，对方选择不连锁，优先权回到我方，我方选择发动「星光大道」的场合，优先权回到对方，对方选择不连锁，我方也选择不连锁的场合，这个时点过去，开始结算连锁，「黑洞」效果无效并破坏，可以把「星尘龙」特殊召唤。

这个部分介绍疑难和容易混淆的规则。

4.1 卡片的抗性

4.1.1 前言

这篇文章介绍的是以下抗性：

- 『不会被战斗破坏』
- 『不会被效果破坏』
- 『不会成为效果对象』
- 『不会成为攻击对象』
- 『不受其他卡的效果影响』
- 『不受发动的效果影响』
- 『被破坏的场合，作为代替』

这些效果适用时均不入连锁，即不存在效果的发动。

也就是说，『○○ 发动时才能发动』等效果不会连锁这些抗性，例如「[电子龙 无限](#)」无法解决特殊召唤的「[幻奏的音女 阿莉娅](#)」。

4.1.2 破坏抗性

- 只有 1 次不会被破坏的效果存在多个的场合，那些效果在卡片被破坏的时点全部适用，结果合计只有 1 次不会被破坏。

例：

双方场上都存在「龙神阵·略图」，上级召唤的「真龙」怪兽被战斗破坏的时点 2 张场地的效果全部适用，结果这个回合只有 1 次不会被战斗破坏。17/3/24

- 放弃维持而破坏等不是卡片效果导致的破坏正常处理。

例：

「白龙忍者」的效果适用中，「光之护封剑」等正常被破坏17/3/24，不维持「王宫的救命」等卡的场合正常被破坏。

- 确定破坏的卡在那个时点也会适用使其他卡不会被破坏的效果。

例：

对方以自己场上的「白龙忍者」和 1 张魔法·陷阱卡为对象发动「神鸟攻击」，结果只会破坏「白龙忍者」。17/3/24

4.1.3 对象抗性

基本内容见[效果的对象](#) (page 26)。

- 效果取对象本身不是效果影响，不受影响的怪兽也可以成为效果的对象。即使那个效果不能适用，也可以取不受影响的怪兽为对象来发动，只是结果效果不适用。

例：

「急袭猛禽-究极猎鹰」的②效果发动时，可以连锁发动「神之通告」，既不会把那个发动无效，也不会把它破坏。

「次元魔法」可以对不受魔法卡的效果影响的怪兽发动，结果不能解放，后续效果不适用。17/3/24

「急袭猛禽-起翼猎鹰」可以以「急袭猛禽-究极猎鹰」为对象发动效果，结果攻击力是 3600，可以战斗破坏「急袭猛禽-究极猎鹰」。

- 『不会成为效果对象』这样的效果不影响怪兽。

例：

「失落世界」的效果适用中，解放怪兽·永续魔法上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星·拼图」发动②效果时，仍然不能选择衍生物以外的场上的怪兽。17/3/24

以受到「禁忌的圣枪」影响的怪兽为对象发动「安全地带」的场合，那个怪兽仍然不会成为对方效果的对象，其他效果全不适用。17/3/24

「极星天 古尔薇格」的②效果适用中，「黑羽-重装铠翼鸦」的③效果仍然不能选择其连接端的「极神」怪兽作为效果的对象，只可以选择「极星天 古尔薇格」。18/11/25

对不受魔法效果影响的对方怪兽发动「禁忌的圣衣」，不能下降攻击力，后续全不适用。17/3/24

- 『不会成为攻击对象』这样的效果基本上影响的是其他怪兽，**不是怪兽自身**。不受效果影响的怪兽可以攻击不会成为攻击对象的怪兽（包括「双穹之骑士 阿斯特拉姆」等『对方不能选择其他怪兽成为攻击对象』适用时的其他怪兽），其攻击对象也不会因卡片效果被转移。

不过,「传说的渔人」「守护者·凯斯特」这样,怪兽区域只有它们时,对方的攻击变成直接攻击的效果,不影响怪兽。不受效果影响的怪兽也不能选择它们作为攻击对象,没有其他怪兽时也变成直接攻击。

例:

受到「R·R·R」的效果影响的「急袭猛禽」怪兽仍然可以成为受到「禁忌的圣枪」影响的怪兽的攻击对象,但不能成为其效果的对象。17/3/24

「R·R·R」的对象怪兽在处理时不受其他卡的效果影响的场合,「R·R·R」的效果正常适用。17/3/24

不受其他卡效果影响的怪兽攻击宣言时,对方发动「工作列车 红色信号」的效果的场合,发生战斗步骤的卷回,重新选择攻击对象或者放弃攻击。17/3/24

注意:

特别地,「磁力指轮」的记述不影响怪兽,不受效果影响的怪兽也必须攻击其装备的怪兽。18/8/17

另外,「黑暗贵族」的『对方怪兽的攻击对象由这张卡的控制者选择』效果不影响怪兽,即使是不受效果影响的怪兽,攻击对象仍然会改为由我方选择。但「地缚灵的引诱」以及要求『正确对象』的「换位」是影响怪兽的效果,不能改变不受效果影响的怪兽的攻击对象。

- 类似的,「技能禁锢」「娱乐伙伴 小判龙」等这样的效果,影响的不是作为对象的怪兽。

例:

「娱乐伙伴 小判龙」的效果处理时,对象怪兽不受魔法卡的效果影响的场合仍正常适用。17/3/24,实际上影响的是进行过战斗的对方怪兽。17/3/24

以不受陷阱卡的效果影响的怪兽为对象发动「技能禁锢」,仍会正常适用。17/3/24 其他不受陷阱卡的效果影响的怪兽以这个怪兽为对象发动效果,结果不会无效。17/3/24

不以自身为对象

「王之棺」这样『不会被不以自身为对象的卡的效果破坏』的效果,简单来说是不会被「黑洞」等效果破坏,仍然会被「雷破」「神鸟攻击」这类取对象破坏效果的效果破坏。

- 取对象的效果处理时,存在不取对象的处理的场合,这部分处理不能破坏这类抗性的怪兽。

例:

「闪刀术式-妨害波纹」的『可以选场上1只怪兽破坏』效果处理不取对象,因此选「异次元龙」「深海王 恶魔鲨」「DDD 死伟王 地狱终末神」的场合都不会被破坏。

以「异次元龙」「深海王 恶魔鲨」「DDD 死伟王 地狱终末神」以外的怪兽为对象发动「融合死圆舞曲」,效果处理时不会破坏「异次元龙」「深海王 恶魔鲨」「DDD 死伟王 地狱终末神」。

- 取对象的效果处理时,不破坏怪兽,但是之后在那个连锁块以外的时点破坏怪兽的场合,这时不能破坏这类抗性的怪兽。

例:

以1只怪兽为对象发动「刻印之调停者」的②效果,下个回合的结束阶段,那只怪兽被这个效果破坏的场合,也是『被不以自身为对象的卡的效果破坏』,可以发动「黑洞龙」的①效果。

以「深海王 恶魔鲨」为对象发动「刻印之调停者」的②效果，下个回合的结束阶段，这只「深海王 恶魔鲨」如果还没有适用过自身效果，就不会被这个效果破坏。

「王之棺」的『自己场上的「荷鲁斯」怪兽不会被不以自身为对象的卡的效果破坏』效果适用中，自己场上的「荷鲁斯」怪兽不会被「刻印之调停者」的②效果破坏。

4.1.4 不受影响

不受影响指不受其他卡的效果影响。

在这个状态中，对其持续影响的效果不再适用。

例：

对「苦痛的回廊」的效果适用中的怪兽发动「禁忌的圣枪」，则那个怪兽不再无效，可以攻击。回合结束后又回到无效且不能攻击的状态。17/3/24

对「再临的帝王」18/2/15「机壳的牲祭」17/3/24 装备的怪兽发动「禁忌的圣枪」，这个回合那个怪兽不可以作为 2 只的数量解放了。

对被「墓穴的指名者」无效的怪兽发动「禁忌的圣枪」，那个怪兽也不再被无效。

备注：「墓穴的指名者」「精灵兽 火狮」等对后出场的怪兽也适用，是持续适用的效果。而「零鸟兽 水风女精」这种描述只在处理时适用 1 次。

- 如果文本记述没有『这张卡以外』，不受影响的怪兽也仍然受自身的效果影响。

例：

我方场上存在「炎上框架管理员」「海晶少女 奶嘴海葵」，都因「炎上框架管理员」的②效果上升 800 攻击力时，我方发动「海晶少女波动」，「炎上框架管理员」「海晶少女 奶嘴海葵」直到回合结束时不受对方的效果影响后，发动「对调英雄」，「炎上框架管理员」「海晶少女 奶嘴海葵」控制权转移给对方后，这只「海晶少女 奶嘴海葵」不再受「炎上框架管理员」的②效果影响，攻击力回到 2000，这只「炎上框架管理员」仍然受到自身②效果影响，攻击力也是 2000。这个状况对方发动「黑洞」「激流葬」的场合，这 2 只怪兽都不会被破坏。

「方程式运动员 电光赛道名将」因自身①效果上升 2100 攻击力时，适用了「牢牢妖 @ 火灵天星」的③效果，不受对方的效果影响后，因我方卡片的效果控制权移给对方的场合，攻击力仍然受到自身①效果影响，是 2100。这个状况对方发动「黑洞」「激流葬」的场合也不会被破坏。

我方场上存在「杯满的灿幻庄」，对方发动「暗黑烈焰龙」的①效果，我方连锁以其为对象发动「大逮捕」的场合，「暗黑烈焰龙」的①效果处理时，尽管在我方场上，仍然受到自身的①效果影响，攻击力·守备力变成原本数值的 2 倍。

- 之前已经适用过的效果，即使怪兽进入不受效果影响的状态，也就那样适用。

例：

对被「零鸟兽 水风女精」「突破技能」无效的怪兽发动「No.81 超重型炮塔列车 优越多拉炮」的效果，那个怪兽仍然被无效。

以「捕食花盆」的效果特殊召唤的怪兽为对象发动「禁忌的圣枪」，那个怪兽仍然无效。17/3/24

以「小龙探物摆」的效果特殊召唤的怪兽为对象发动「神龙骑士 闪耀」的效果，结束阶段那个怪兽仍然破坏。17/3/24

「青天霹雳」特殊召唤的「毒蛇神 维诺米纳迦」仍然会回到卡组。17/3/24

之前已经适用的「突进」「收缩」等魔法·陷阱卡的效果不会被「侵略的泛发感染」清除。17/3/24

「地龙星-狻猊」为素材 S 召唤「黑羽-重装铠翼鸦」时，「地龙星-狻猊」的效果适用，再「黑羽-重装铠翼鸦」的①效果适用而不受影响的场合，仍然就这样不会被战斗破坏。18/6/14

- 「深渊死球」「废铁油带」「活化石」这样特殊召唤怪兽并持续取对象的魔法·陷阱卡，附加的『这个效果特殊召唤的怪兽』其实是持续影响那个怪兽的效果。此外，注意区分「古代的机械苏生」和「深渊死球」等的描述区别，「古代的机械苏生」这样的不是持续影响怪兽的效果。

例：

对「深渊死球」特殊召唤的怪兽发动「禁忌的圣枪」，或者发动「王宫的通告」，特殊召唤的怪兽的效果都恢复适用。

「古代的机械苏生」把「古代的机械魔神」特殊召唤的场合，攻击力会上升 200。

备注： 详见[持续取对象](#) (page 28)。

记述『自己·对方不能攻击宣言』『不用 ○○ 怪兽不能攻击宣言』『只能用 1 只怪兽攻击』的效果不影响怪兽，即使不受影响的怪兽，也不能攻击宣言。

记述『(自己·对方) 怪兽不能攻击』或者仅记述『怪兽不能攻击宣言』的效果影响怪兽，如果不受影响，就可以攻击。

其他文本需要再按具体含义判断。

例：

「威吓之咆哮」的效果适用中，不受影响的怪兽不能攻击。

「恐龙摔跤手·摔跤暴龙王」③效果适用后，对方要攻击的场合必须先用对象怪兽，不受影响也不能先攻击。18/7/13

「No.67 平行骰子天堂锤手」的①效果适用后，不受影响的怪兽也不能攻击。18/5/24

「召唤兽 卡利古拉」的效果适用中，已经用 1 只怪兽攻击过后，不受影响的怪兽也不能攻击。17/3/24

「No.26 次元孔路 绕道章鱼」的①效果适用后，用不受影响的怪兽攻击的场合，那只怪兽的攻击不会变成直接攻击；用其他怪兽攻击的场合，之后不受影响的怪兽也不能攻击。22/12/30

对「苦痛的回廊」的效果适用中的怪兽发动「禁忌的圣枪」，则那个怪兽不再无效，可以攻击。回合结束后又回到无效且不能攻击的状态。17/3/24

记述『自己不用那只怪兽不能攻击』的「圣像骑士的再集结」②效果发动后，不受影响的怪兽仍然可以攻击。18/4/13

注意：

「琰魔龙 红莲魔」等记述『发动的回合，○○ 怪兽不能攻击』的文本并不是效果，因此不受效果影响的怪兽仍然不能攻击。详见[誓约](#) (page 254)。

例：

「绝对魔法禁止区域」的效果适用中，以「真红眼黑龙」为对象发动「黑炎弹」让对方受到伤害的场

合，「真红眼黑龙」也不能在这个回合攻击。17/3/24

「空气解密风暴」的效果发动后，自己场上其他不受魔法效果影响的怪兽也不能在这个回合攻击。

17/3/24

召唤手续以及效果发动时支付的 cost 都不是效果，可以用不受影响的怪兽。

记述『玩家必须/プレイヤーは ○○ なければならない』的效果基本上也不影响怪兽，详见[玩家必须](#) (page 62)。

例：

自己手卡的「海龟坏兽 加美西耶勒」可以解放对方场上的「急袭猛禽-究极猎鹰」。

「神鸟攻击」可以解放「急袭猛禽-究极猎鹰」来发动。

「帝王的烈旋」是让对方的怪兽进入可以被我方解放的状态，此时不能解放受到「禁忌的圣枪」影响的怪兽。17/3/24 「黯黑世界-暗影敌托邦-」也一样不能。18/3/10

「超融合」「狱火机・撒旦」等，记述『**不能对应这个效果的发动**』这样不让连锁的文本时，不是效果。不受影响的怪兽也不能对其连锁。

记述『对方不能把怪兽的效果发动』『对方不能把卡的效果发动』的「水龙-团簇」「星辉士 夏三角」「冲浪检察官」17/10/27 「No.67 平行骰子天堂锤手」18/5/24 「复仇死者・混骸鬼」18/9/7 「闪光 No.0 希望之异热同心」18/6/28 「元素英雄 秩序新宇侠」18/10/12 「转生炎兽 蜃景雄马」18/12/7 「魔钟洞」19/1/11 「黑混沌之魔术师・黑混沌极魔导」19/2/8 「天岩户」19/4/19 「活命水」19/5/20 「幻层守护者」19/6/24 「闪光 No.39 希望皇 霍普・电光皇」19/6/24 「外神 阿撒托斯」19/6/27 「召唤兽 卡利古拉」19/6/28 等的效果不影响怪兽。这些效果适用后，不受影响的怪兽仍然不能发动效果。

记述『怪兽不能把效果发动』的「奥西里斯之天空龙」「修禅僧 元道」19/6/27 「娱乐伙伴 五虹之魔术师」19/6/28 也一样，不受影响的怪兽仍然不能发动效果。

- 「冤枉」17/3/24 「终焉的指名者」17/6/8 这样的描述也不影响怪兽，即使不受影响，也不能发动效果。
- 「天魔大帝」给其他卡附加不让连锁能力的文本不影响那些卡17/3/24，并且这个状况对方不受影响的怪兽仍然不能连锁发动。17/3/24
- 「混沌帝龙 -终焉的使者-」等记述『发动的回合，○○』的文本是[誓约](#) (page 254)，不是效果，因此不受效果影响的怪兽仍然会因这些非效果文本而受到限制。

取除场上的 X 素材・指示物的效果影响那些 X 素材・指示物本身，不影响那个怪兽。

在 X 怪兽下面重叠作为 X 素材，或给怪兽放置指示物的效果，都影响那个怪兽。

已经放置了指示物的怪兽，再因其他效果不受影响的场合，那些指示物不会取除，附带有效果处理的场合仍然适用。

例：

「指示物吸除器」可以取除不受魔法效果影响的怪兽的指示物。

「超量叠光延迟」以持有 3 个 X 素材以上的「No.86 英豪冠军 击灭枪王」为对象发动的场合效果正常适用，「No.86 英豪冠军 击灭枪王」的素材全部取除，回到额外卡组。17/3/24

「[A] 细胞重组装置」的①效果处理时，对象怪兽不受魔法效果影响的场合，只从卡组把 1 只「外星」怪兽送去墓地。17/3/24

「升阶魔法-异晶人的魔力」的对象怪兽处理时不受魔法卡的效果影响的场合，这个效果不适用。17/3/24

「星圣暴风」的②效果处理时场上的那个 X 怪兽不受魔法卡的效果影响的场合，这个效果不适用。17/3/24
不受卡的效果影响的怪兽不能放置各种指示物。17/3/24

「方界胤 毗贾姆」的效果适用，已经放置了方界指示物的怪兽再因其他效果不受影响的场合，那些指示物不会取除，仍然不能攻击，效果无效。17/3/24

备注：为什么结果不一样？可以这样理解：对于增加的效果，因为效果处理时要增加的 X 素材・指示物还不在于场上，就只能作用在怪兽上了。

- 部分永续效果 (page 65) 在效果处理途中不会立即适用，因此有一些特例：

「升阶魔法-削魂之力」以「急袭猛禽-究极猎鹰」为对象发动的场合效果正常适用。17/3/24

「超量苏生」以「急袭猛禽-究极猎鹰」为对象发动的场合效果正常适用。

效果本身的特性可以被变更。

例：

「自奏圣乐的通天塔」的①效果适用中，符合条件的怪兽即使不受魔法影响，发动的效果也当作咒文速度 2 的诱发即时效果。18/7/13

「天魔大帝」的效果适用中，通常召唤的不受影响的怪兽发动效果时，对方也不能连锁。17/3/24

- 效果的发动和效果本身都不会被无效。但是，效果的对象可以被改变，那个效果处理也可以被改写。

例：

解放怪兽・永续陷阱上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星・拼图」发动②效果，连锁发动「技能抽取」的场合，这个效果不会无效，正常适用。

解放怪兽・永续陷阱上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星・拼图」发动②效果，连锁发动「无偿交换」的场合，不能无效这次发动，也不能将其破坏，结果只抽卡。17/3/24

解放怪兽・永续陷阱上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星・拼图」发动②效果，连锁发动「暗黑界的洗脑」的效果的场合，结果效果会改变。17/3/24

解放怪兽・永续陷阱上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星・拼图」以场上其他卡为对象发动②效果，连锁发动「暗迁士 黑蛇晶」的效果的场合，对象可以变成其他能成为正确对象的卡。

- 由于 cost 等，效果处理时自身不再表侧表示存在的场合，可以被无效。

例：

受到「禁忌的圣枪」影响的「卡片汽车・D」解放自身发动效果，会被「鹰身女妖的羽毛吹雪」无效。17/3/24

备注：不受其他卡的效果影响是给场上的这个怪兽附加的，从场上离开后不再当作同一张卡，也不再是这个状态。目前也没有使场外的卡片不受效果影响的效果。

- 也不受『○○卡的效果的发动以及那些发动的效果不会被无效化』的效果影响。

例：

「幻变骚灵协议」在场上存在时，适用了「神龙骑士 闪耀」的「幻变骚灵 网络傀儡师」发动②效果的场合，不受「幻变骚灵协议」的①效果影响，那个效果仍然无效。

「神星领域」在场上存在时，不受魔法效果影响的怪兽效果的发动，仍然会被「屋敷童」①效果等无效。

- 让自己场上的怪兽『得到以下效果』的文本，如果是效果，影响那些怪兽。如果是效果外文本，也就不影响怪兽。

例：

适用了「禁忌的圣枪」的「雪天气 天蓝」在这个回合不会得到「雪之天气模样」赋予的效果。17/8/10

备注：

『持有这张卡作为素材的 X 怪兽得到以下效果』的文本，不是效果，都能对不受影响的怪兽适用。

例：

持有「星圣商神杖使」作为素材中的 X 怪兽即使受到「闪刀机-鹰式推进器」的①效果影响，也可以在和光·暗属性怪兽进行战斗的伤害计算前发动效果把那只怪兽除外。

持有「护宝炮妖船长 尾宿五」作为素材中的 X 怪兽即使受到「闪刀机-鹰式推进器」的①效果影响，攻击力也正常上升 500。

这种怪兽仍然会被战斗破坏。也不受『不会被战斗破坏』的效果影响。

例：

「急袭猛禽-究极猎鹰」不会受到「急袭猛禽-战备」的效果影响，还是会被战斗破坏。17/3/24

「和睦的使者」的①效果适用中，不受陷阱影响的怪兽也会被战斗破坏。17/3/24

- 因自身永续效果而不受效果影响的场合，被战斗破坏的伤害计算后由于永续效果不适用而失去抗性。

因其他效果而不受影响的怪兽在这个时点仍然不受影响。

例：

「娱乐伙伴 小判龙」的 P 效果取对象的怪兽战斗破坏了「沉默魔术师 LV8」，结果在伤害计算后被除外，没能战斗破坏的场合由于不受魔法影响，不会除外。17/3/24

「娱乐伙伴 小判龙」的 P 效果取对象的怪兽战斗破坏了自身效果适用的「神龙骑士 闪耀」的场合，伤害计算后「神龙骑士 闪耀」不会被除外。

注意：特别地，有「十二兽 蛇笞」作为 X 素材的「十二兽」X 怪兽战斗破坏了「真龙剑皇 卓辉星·拼图」，即使其①效果是无种类效果，仍不适用，伤害计算后被除外。

『不能使用』的文本不影响怪兽。

例：

对方怪兽区域存在放置了 2 个超毒指示物的「毒蛇神 维诺米纳迦」，且攻击力因自身效果是 3500 的状态，我方发动「念动力防卫者」的效果，宣言「毒蛇神 维诺米纳迦」的场合，「毒蛇神 维诺米纳迦」的效果不再适用，攻击力变成 0，指示物全部取除，并且可以对其发动「雷破」并会被破坏。

作为永续效果和其他不入连锁的效果都要适用的场合，适用顺序详见[永续效果](#) (page 65)。

不受发动的效果影响

「铠皇龙-电子暗黑终结龙」的①效果这样，『不受发动的效果影响』效果适用的场合，不受发动的效果的处理时（那个[连锁块](#) (page 95) 的处理时）适用的效果的影响，仍然会受到在那个[连锁块](#) (page 95) 的处理时以外所适用的效果影响。

具体来说，这个状况仍然会受到影响的效果有以下 3 种：

- 「技能抽取」、「魔族之链」或装备卡这样，在卡的发动时没有效果处理的魔法·陷阱卡
- 「我我我枪手」的『●攻击表示』效果或「刻印之调停者」的②效果这样，在那次发动的效果的处理时，不会立即影响怪兽的效果
- 「帝王的烈旋」、「墓穴的指名者」和「超银河眼光波龙」的『这个效果的发动后，直到回合结束时这张卡以外的自己怪兽不能直接攻击』效果以及「古遗物-勇士盾」『这个回合对方不能把自己场上的「古遗物」怪兽作为攻击对象』效果这样，在一个时间段内适用的效果

另外，「幻变骚灵·查询昆提兰那克」「No.106 巨岩掌 巨手」等，在效果的发动时才[持续取对象](#) (page 28) 的效果，以及「神龙骑士 闪耀」「灵魂交错」「神属的堕天使」等会选定目标的效果，仍然是在发动的效果的处理时影响怪兽，因此不能无视这个抗性。

例：

「隐藏的机壳杀手 物质主义」会受到自己「超银河眼光波龙」的效果影响而不能直接攻击。

「幻创之混种恐龙」的效果适用的主要阶段，场上的恐龙族怪兽仍然不受「幻变骚灵·查询昆提兰那克」「No.106 巨岩掌 巨手」「神龙骑士 闪耀」「灵魂交错」「神属的堕天使」等的效果影响。

「拓扑逻辑轰炸龙」的①效果发动过的回合，「暗黑方界神 深红之挪婆」不能攻击。19/4/22

自己基本分是对方基本分以下，以自己 S 召唤的「念力终结处刑者」为对象发动「兽神 武尔坎」的①效果时，对方连锁以这只「念力终结处刑者」为对象发动「魅影的阴影 斯诺皮奥斯」②效果的场合，或者对方先适用了「魅影的阴影 斯诺皮奥斯」的②效果，我方再以「念力终结处刑者」为对象发动「兽神 武尔坎」的①效果的场合，这只「念力终结处刑者」都会回到额外卡组。23/12/9

4.1.5 代替破坏

像「六武众」怪兽这样，在卡片要被战斗·效果破坏时，可以适用效果而进行其他处理，作为代替，不会被这次战斗·效果破坏。

- 被战斗破坏时要适用这类效果的场合，是在伤害计算时确定要被战斗破坏的时点适用。在伤害计算后，进行作为破坏的代替而适用的处理。

例：

「六武众」怪兽被战斗破坏的时点玩家选出要代替破坏的其他「六武众」怪兽，在伤害计算后这个怪兽被效果破坏送去墓地。17/3/24

「武神帝-迦具土」只持有「十二兽 蛇笞」作为 X 素材，被战斗破坏时作为代替在伤害计算后取除 X 素材，同一时点不入连锁的处理优先于需要发动的效果，结果失去「十二兽 蛇笞」赋予的效果，不能发动。17/3/24

「PSY 骨架多线程人」代替战斗破坏而从手卡丢弃的时点是伤害计算后。17/3/24

装备着「A-突击核」的怪兽被「超导体 比蒙巨兽」战斗破坏的场合，先强制把「A-突击核」代替破坏送去墓地，开始受到对方其他怪兽的效果影响，结果被除外。

「超雷龙-雷龙」和相同攻击力的「灵灭术师 海空」战斗，进行伤害计算的时点，「灵灭术师 海空」的①效果仍适用，「超雷龙-雷龙」的②效果不能适用，结果都被战斗破坏。23/5/13

- 被效果破坏时要适用这类效果的场合，即使在效果处理途中也可以立即适用，并进行作为破坏的代替而适用的处理。

作为破坏的代替，适用的处理也是卡片的效果。影响的是之后行为的进行所涉及的卡片·指示物·X 素材等等，与原本要被破坏的卡无关。

例：

「代理龙」不能选不受其他卡的效果影响的怪兽来代替破坏。17/4/20

「荷鲁斯之黑炎龙 LV6」被破坏的场合可以把墓地的「复活的福音」除外来代替破坏。17/3/24

「大宇宙」的②效果适用中，「动力工具龙」被破坏的场合可以作为代替把其装备的 1 张装备魔法卡送去墓地，此时装备魔法卡结果被除外。17/3/24

「No.101 寂静荣誉方舟骑士」被破坏时，作为代替取除作为 X 素材的「影依蜥蜴」的场合，「影依蜥蜴」是被「No.101 寂静荣誉方舟骑士」的效果送去墓地，因此可以发动②效果。

- 『作为代替把 ○○ 卡破坏·解放·送去墓地·除外』等的可选效果，都不能选确定被破坏的卡。

此外，『○○卡』不能是『不会被破坏·解放·除外』的卡。

比如，『作为代替把 ○○ 卡破坏』的效果适用时，『○○卡』不能选不会被效果破坏的卡。

总而言之，作为代替的行动必须能进行。

例：

「代理龙」不能选不会被效果破坏的怪兽来代替破坏。17/4/20

「海龙神的加护」的效果适用中，「武装海洋猎手」不能破坏自己场上表侧表示存在的 1 只 3 星以下的水属性怪兽来代替自身破坏。17/3/24

发动「激流葬」，「六武众」怪兽全部确定破坏，不能互相代替，结果全部破坏送去墓地。17/3/24

「幻影剑」和其对象怪兽都要被破坏的场合，「幻影剑」的效果不适用。17/3/24

作为装备魔法卡处理的「怀抱圣剑的王后 桂妮薇儿」和装备怪兽都要被破坏时，其代替破坏的效果不适用。17/3/24

「动力工具龙」和其装备的装备魔法卡都被破坏的场合不能作为代替把其那张装备魔法卡送去墓地。17/3/24

「星际仙踪-陆地步行机」被战斗破坏而适用①效果的场合，伤害计算后不能把自身破坏来代替这次战斗破坏。换句话说，持有「十二兽 蛇笞」的「十二兽」X 怪兽可以把它除外。

「卡通王国」和「卡通」怪兽同时被效果破坏的场合，也可以适用「卡通王国」的④效果把卡组的卡里侧表示除外。这个场合「卡通」怪兽没被破坏，「卡通王国」被破坏。之后「卡通」怪兽再因「卡通王国」被破坏而被破坏。19/11/9

注意:

如果本来确定被破坏的卡，适用了「禁忌的圣衣」等『不会被破坏』的效果，就不是确定被破坏的卡，『作为代替把○○卡解放・送去墓地・除外』的效果处理时，可以选这样的卡。

特别地，如果适用的是「闪珖龙 星尘」这样，『只有1次不会被破坏』的效果，『作为代替把○○卡解放・送去墓地・除外』的效果处理时，仍然不能选。

例:

我方场上存在「神碑之翼 胡基」「神碑之翼 穆宁」和宣言了魔法师族的「DNA 改造手术」，对方发动「黑洞」的场合，如果「神碑之翼 胡基」已经适用了「禁忌的圣衣」的效果，那么可以适用『这张卡以外的自己场上的卡被效果破坏的场合，可以作为代替把场上的这张卡除外』效果，结果「神碑之翼 穆宁」不被破坏；如果「神碑之翼 胡基」适用的是「闪珖龙 星尘」「我我我护盾」这样的效果，不能适用②效果，结果自身不被这次效果破坏，「神碑之翼 穆宁」被破坏。

我方场上存在因「复制梁龙」的效果，变成魔法师族的「沙漠守护者」和1只昆虫族怪兽，对方发动「黑洞」的场合，如果「沙漠守护者」已经适用了「闪珖龙 星尘」「我我我护盾」这样的效果，也不能适用自身『自己场上存在的昆虫族怪兽被破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏』效果，结果那只昆虫族怪兽被「黑洞」的效果破坏。

我方场上存在「魔界特派员 死亡主播」和1只恶魔族怪兽，对方发动「最终战争」的场合，如果那只恶魔族怪兽已经适用了「禁忌的圣衣」的效果，那么可以适用「魔界特派员 死亡主播」的①效果，作为代替解放这只恶魔族怪兽，让自身不被破坏；如果那只恶魔族怪兽已经适用了「微睡的神碑」的效果，那么不能适用「魔界特派员 死亡主播」的①效果，结果「魔界特派员 死亡主播」被破坏，那只恶魔族怪兽不被这次破坏，留在场上。

我方场上存在「盾徽配列场」和1只机械族X怪兽，对方发动「最终战争」的场合，如果「盾徽配列场」已经适用了「黑魔导强化」的『自己场上的魔法・陷阱卡不会被对方的效果破坏』效果，那么可以适用③效果，把自身送去墓地作为代替，让那只机械族X怪兽不被破坏；如果「盾徽配列场」已经适用了「纯爱妖精快乐回忆」的『那张卡直到下个回合的结束时只有1次不会被效果破坏』效果，不能适用③效果，结果只有那只机械族X怪兽被破坏。

- 『作为代替把○○卡破坏・解放・送去墓地・除外』等的效果，必须适用的场合，即使『○○卡』也确定被破坏，仍会适用这个效果。

此外，『○○卡』仍然不能是『不会被破坏・解放・除外』的卡。

例:

「六武众」怪兽和其装备的「六武众的御灵代」同时被破坏等场合，必须适用「六武众的御灵代」的效果，结果只有「六武众的御灵代」被破坏。17/3/24 同盟怪兽也是如此。

「黑蔷薇龙」的①效果，让「跨界交融」的效果装备的怪兽和装备怪兽同时要被破坏的场合，必须适用「跨界交融」的效果，只破坏其效果装备的怪兽，装备怪兽不会被破坏。23/3/23

「黑蔷薇龙」的①效果，让「暗魔界的战士长 暗黑之剑」的效果装备的怪兽，和「暗魔界的战士长 暗黑之剑」同时要被破坏的场合，必须适用「暗魔界的战士长 暗黑之剑」的效果，只破坏其效果装备的怪兽，自身不会被破坏。23/3/23

注意：特别地，对方发动「暗之卡组破坏病毒」，自己可以发动还未被破坏的「伪陷阱」使自己场上的陷阱卡不会被破坏，手卡的正常被破坏。17/3/24

- 『作为代替把 ○○ 卡破坏』的效果适用，要让『○○ 卡』被破坏时，如果还存在可以代替『○○ 卡』破坏的效果，必须适用的效果会适用，可选适用的效果不能适用。

例：

装备着「A-突击核」等会强制代替破坏的怪兽可以被「代理龙」的效果选。之后由「A-突击核」等代替破坏，连接端的那只怪兽不破坏。

「代理龙」的效果选出怪兽来代替破坏时，不会再适用「复活的福音」等可选的代替破坏效果。

17/6/1

卡片要被破坏时，如果那张卡可以适用或已经适用『不会被破坏』的效果，同时存在这类效果时，优先度如下：

- 如果那张卡可以适用或已经适用『不会被破坏』的效果，先适用『不会被破坏』的效果，结果不会适用这类效果。

例：

「魔界剧团」怪兽被战斗破坏时，这个回合「魔界大道具「逃命马车」」的①效果未适用的场合必须先适用，结果 P 区域「魔界剧团-莽撞新人」的 P 效果不会适用。17/3/24

- 不存在『不会被破坏』的效果时，如果代替破坏效果存在多个，必须适用的效果全部适用，这时不适用可选适用的效果。

只存在可选适用的代替破坏效果时，只能适用其中 1 个。

例：

1 个怪兽装备了 2 张「强化支援机械・重装武器」，被战斗・效果破坏的场合必须全部适用，2 张「强化支援机械・重装武器」都被破坏。17/3/24

「漆黑的名马」是在装备怪兽要被破坏时必须适用的效果，装备怪兽被破坏的场合，必须先适用「漆黑的名马」的效果，其他「六武众」怪兽的『这张卡被破坏的场合，可以用这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽代替破坏』效果不会适用。08/4/23

以 1 个怪兽为对象发动了 2 张可选代替破坏的「幻影剑」，被破坏时选其中 1 张适用代替破坏的效果即可。17/3/24

基本上，1 次代替破坏可以保护同一时点多张卡不被破坏。

但是，记述『作为那 1 只破坏的怪兽的代替』『作为那 1 张破坏的卡的代替』这样的效果适用时，只能代替 1 张卡不被破坏。

例：

「激流葬」的效果处理时，自己「祝祷的圣歌」效果适用的场合，自己场上的仪式怪兽都不会被这个效果

破坏。17/3/24

「黑洞」的效果处理时，1 只「燃烧拳击手 拘束蛮兵 刺拳拳手」的『可以作为那 1 只破坏的怪兽的代替』效果只能适用 1 次，取除 1 个 X 素材作为代替选出 1 个怪兽不被破坏。其他正常被破坏。17/3/24

「黑洞」的效果处理时，每代替破坏 1 只「狱火机」怪兽要除外 1 张「炼狱的死徒」。14/11/15

4.2 只能有 ○○ 存在

本文介绍的是，像「群雄割据」「御前试合」「千查万别」「海龙神-利维坦」这样，以及「异热同心武器-极星神马圣铠」「雪之天气模样」「冰剑龙 幻冰龙」「罪」怪兽等，记述『只能有 ○○ 存在』文本的处理方法。

4.2.1 「群雄割据」类

群雄割据 永续陷阱

①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，双方场上各自只能有 1 种类的种族的怪兽表侧表示存在。双方玩家在自身场上的表侧表示怪兽的种族是 2 种类以上的场合直到变成 1 种类为止必须送去墓地。

『双方场上各自只能有 1 种类的种族的怪兽表侧表示存在』

这类效果适用中，如果一方玩家场上没有表侧表示的怪兽，即使存在里侧表示的怪兽，也可以特殊召唤任意怪兽。

也可以让多个不符合条件的怪兽同时表侧表示出现在这个玩家的怪兽区域。之后这个玩家选出要保留的怪兽，其他送去墓地。

例：

「御前试合」在场上存在时，自己场上没有表侧表示的怪兽时，可以把自己场上里侧表示的「剑斗兽」怪兽回到卡组来特殊召唤不同属性的额外卡组的「剑斗兽」融合怪兽。

「千查万别」在场上存在时，如果场上没有怪兽，可以发动「PSY 骨架装备・γ」的①效果，把自身和「PSY 骨架驱动者」特殊召唤，对应的怪兽效果发动无效并破坏。在这个效果处理完毕时，选「PSY 骨架装备・γ」和「PSY 骨架驱动者」其中 1 只送去墓地。

「群雄割据」在场上存在时，如果场上没有怪兽，可以发动「次元融合」等把多个种族的怪兽特殊召唤的效果。在这次特殊召唤成功时，选 1 个种族的怪兽保留，其他送去墓地。14/10/20

「御前试合」在场上存在时，如果场上没有怪兽，可以把不同属性的怪兽同时 P 召唤到场上。在 P 召唤成功时，选 1 个属性的怪兽保留，其他加入额外卡组。17/3/24

- 如果在 1 个效果处理多次特殊召唤怪兽，那么在有怪兽表侧表示出现在场上的时点，就会适用这个限制，之后的特殊召唤如果不满足条件就不能进行。

部分把多只怪兽特殊召唤的效果虽然也当作同时处理，如果文本有先后顺序，那么在有怪兽表侧表示出现在场上的时点，也会适用这个限制。

例：

「千查万别」在场上存在时，自己场上的「真红眼黑龙」被效果破坏，发动手卡「真红眼溯刻龙」①效果的场合，虽然『这张卡从手卡守备表示特殊召唤』『尽可能把那些破坏的怪兽以和破坏时相同表示形式特殊召唤』是同时处理，也只把「真红眼溯刻龙」特殊召唤，这个效果处理完毕。

「千查万别」或者「海龙神-利维坦」和「海」在场上存在时，自己场上没有魔法师族怪兽的状况，可以发动「魔术师的导门阵」。这个效果处理时只从手卡把「黑魔术师」特殊召唤，后续特殊召唤不进行。21/12/29

对方场上存在「No.4 猛毒刺胞 隐形水母怪」和「御前试合」的状况，我方场上没有表侧表示怪兽存在时，可以发动「铁兽的抗战」。效果处理时把地属性的「铁兽战线 克拉斯」和炎属性的「铁兽战线 姬特」特殊召唤后，「No.4 猛毒刺胞 隐形水母怪」的①效果立即适用，这两只怪兽变成水属性。由于目前没有水属性的「铁兽」连接怪兽，之后不会进行连接召唤，这两只怪兽留在场上。21/12/18

这类效果适用中，如果一方玩家场上已经存在表侧表示的怪兽，不符合条件的怪兽就不能表侧表示出现在这个玩家的怪兽区域，包括召唤・反转召唤・表侧表示特殊召唤・表侧表示一时除外后回到场上等方式。

「死者苏生」等取对象或者不取对象的特殊召唤效果也不能特殊召唤不符合条件的怪兽，没有符合条件的怪兽时不能发动这些效果。

可以把不符合条件的怪兽里侧表示通常召唤・特殊召唤21/9/30，在里侧表示状态下一时除外的场合也可以正常回到场上。

例：

「群雄割据」在场上存在时，只要任意玩家场上存在岩石族以外的怪兽，就不能从手卡发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。19/9/13

「群雄割据」在场上存在时，我方场上存在 2 只战士族怪兽的状况，我方进行 X 召唤的场合，只能把战士族怪兽 X 召唤。17/3/24

「千查万别」在场上存在时，我方场上存在战士族怪兽和机械族怪兽各 1 只的状况，不能把这 2 只怪兽作为素材连接召唤战士族或机械族怪兽。17/3/24

「御前试合」在场上存在时，我方怪兽区域存在光属性怪兽的状况，对方怪兽攻击宣言时，如果自己手卡没有光属性怪兽存在，不能发动「英雄拜访」。17/3/24

「御前试合」在场上存在时，我方怪兽区域存在风属性怪兽，我方发动墓地「元素灵剑士・随风」的②效果，把自身变成地属性的场合，就不能对这只「元素灵剑士・随风」发动「死者苏生」了。18/2/22

「御前试合」在场上存在时，我方 P 区域没有可用区域的状况，如果怪兽区域没有表侧表示的怪兽，也可以发动「龙呼相争」把对方选的 P 怪兽特殊召唤；如果怪兽区域存在表侧表示的怪兽，即使是光属性或者暗属性怪兽，也不能发动「龙呼相争」。17/3/24

- 把不符合条件的怪兽召唤・特殊召唤的效果处理时，适用了这类效果的场合，那些召唤・特殊召唤的效果不适用，不会召唤・特殊召唤不符合条件的怪兽。

此外，强制发动的效果，即使要特殊召唤不符合条件的怪兽也会发动，处理时仍然不能特殊召唤不符合条件的怪兽。

被一时除外的怪兽，在要回到场上的时点，这类效果适用的场合，不会回到场上，而是放置到墓地。

例：

自己魔法・陷阱卡区域存在「群雄割据」「王宫的通告」，怪兽区域只存在龙族怪兽的状况，自己以「王宫的通告」为对象发动「女武神・希格露恩」①效果的场合，「王宫的通告」送去墓地后「群雄

割据」的效果适用，「女武神・希格露恩」留在手卡，不会特殊召唤。

自己魔法・陷阱卡区域存在「群雄割据」「王宫的通告」「十二兽的会局」，怪兽区域只存在魔法师族怪兽的状况，对「王宫的通告」发动「十二兽的会局」①效果的场合，「王宫的通告」被破坏后「群雄割据」的效果适用，只能特殊召唤魔法师族怪兽，结果不进行特殊召唤。

「群雄割据」在场上存在时，自己场上存在机械族以外的怪兽的场合，不能发动「工作列车 红色信号」的①效果。「工作列车 红色信号」的①效果发动时，连锁发动「群雄割据」的场合，如果自己场上存在机械族以外的怪兽，不能特殊召唤「工作列车 红色信号」，留在手卡；如果自己场上只存在机械族怪兽，「工作列车 红色信号」的①效果会正常适用。17/3/24

「龙呼相争」发动时，连锁发动「御前试合」的场合，如果自己 P 区域有可用区域，怪兽区域也没有表侧表示怪兽存在，可以放置到 P 区域也可以特殊召唤；如果自己 P 区域有可用区域，怪兽区域存在表侧表示怪兽，如果对方随机选的怪兽属性与已经表侧表示的怪兽不同，只能放置到 P 区域（相同的场合也可以特殊召唤）；如果自己 P 区域没有可用区域，怪兽区域不存在表侧表示怪兽，只能特殊召唤；如果自己 P 区域没有可用区域，怪兽区域存在表侧表示怪兽，这个效果处理不适用，不会从卡组选怪兽。15/11/19

「群雄割据」在场上存在时，自己场上存在战士族怪兽，自己被除外的怪兽有战士族也有其他种族的场合，也能发动「来自异次元的归还」。结果只把战士族怪兽特殊召唤。14/10/20

「武神姬-淡岛」的①效果发动时，连锁发动「千查万别」的场合，这个效果处理时不能选兽战士族怪兽特殊召唤。因此，手卡・墓地的同等级怪兽中都有兽战士族的场合，这个效果完全不适用，不会特殊召唤任何怪兽。从手卡・墓地把鸟兽族的「武神器-羽羽斩」和兽族的「武神器-边津」特殊召唤的场合，会正常进行 X 召唤；从手卡・墓地把 2 只鸟兽族的「武神器-羽羽斩」特殊召唤的场合，特殊召唤成功时「千查万别」的效果适用，选 1 只「武神器-羽羽斩」送去墓地，结果不会进行 X 召唤。19/11/25

「群雄割据」在场上存在时，我方怪兽区域存在 1 只电子界族怪兽和 1 只变成电子界的「军队龙」的状况，这只「军队龙」被战斗破坏的场合也会强制发动效果，但是不能特殊召唤。此外，我方场上只有「军队龙」，被战斗破坏强制发动效果，处理时我方怪兽区域出现龙族以外表侧表示的怪兽的场合，这个效果也不适用，不会特殊召唤第 2 只「军队龙」。18/12/28

「千查万别」在场上存在时，「灵魂鸟神-彦孔雀」也会强制发动②效果。由于先回到手卡，结果可以特殊召唤 2 只「灵魂鸟衍生物」，在特殊召唤成功时选 1 只消灭。18/11/19

场上存在「群雄割据」，对方场上存在「光与暗之龙」和其他龙族怪兽，墓地不存在龙族怪兽的状况，「光与暗之龙」被破坏的场合也会强制发动效果，但是不取任何卡为对象，只把我方场上的卡全部破坏；墓地存在龙族怪兽的场合，会正常以龙族怪兽为对象发动效果。

因「亚空间物质传送装置」等，被表侧表示一时除外的怪兽，在要回到场上的时点，如果自己场上存在不同种族的怪兽，且场上存在「群雄割据」的状况，这些怪兽不会回到场上，而是放置到墓地。23/11/19

- 玩家场上的怪兽不符合条件比如不是 1 种类时，这类效果不满足条件，结果不适用。这个状况，在当前效果处理完毕时，会进行『直到变成 ○○ 为止必须送去墓地』的处理，让玩家场上只有符合条件的怪兽后，这类效果再开始适用，从这时起玩家不能特殊召唤不符合条件的怪兽。

例：

我方魔法・陷阱卡区域存在「群雄割据」和「王宫的通告」，怪兽区域存在 1 只龙族怪兽和 1 只天使族怪兽的状况，我方以「王宫的通告」为对象发动「女武神・希格露恩」①效果的场合，「王宫的通告」送去墓地后，虽然「群雄割据」的效果恢复适用，但这个场合怪兽区域存在不同种族的怪兽，因此「女武神・希格露恩」仍会被特殊召唤。这个效果处理完毕时，我方

必须立即把龙族或者天使族怪兽全部送去墓地。

自己魔法・陷阱卡区域存在「群雄割据」「王宫的通告」「十二兽的会局」，怪兽区域存在魔法师族和兽战士族怪兽的状况，对「王宫的通告」发动「十二兽的会局」①效果的场合，这个效果正常适用，在效果处理完毕时，适用『直到变成1种类为止必须送去墓地』的处理。

- 这类效果不是永久选定1个种族・属性等保留的效果，在场上不存在表侧表示怪兽的时点，这类效果就不再适用，直到新的怪兽表侧表示出现，又会重新选要保留的种族・属性。

因此，如果1个特殊召唤效果，通过支付cost或者特定的效果处理，要把怪兽特殊召唤时场上不存在表侧表示怪兽的场合，就可以把在发动这个效果前不符合条件的怪兽特殊召唤。

例：

「御前试合」在场上存在，「孤火花」要发动①效果的场合，只在卡组存在炎属性植物族怪兽时才能发动。这个场合，如果把自身解放来发动①效果，如果这个时点自己场上不存在怪兽，就可以从卡组特殊召唤其他属性的植物族怪兽。17/3/24

「群雄割据」在场上存在，兽战士族的「剑斗兽」怪兽在进行战斗的战斗阶段结束时要发动效果的场合，只在卡组存在能被这个效果特殊召唤的兽战士族怪兽时，才能发动。这样发动了效果的场合，处理时由于这只「剑斗兽」怪兽已经不在场上，如果我方场上没有其他怪兽，也可以把岩石族等其他种族的「剑斗兽」怪兽特殊召唤。17/3/24

「群雄割据」在场上存在，我方场上只存在战士族「忍者」怪兽的状况，由于「忍法 超变化之术」只能把龙族・恐龙族・海龙族怪兽特殊召唤，因此不能发动「忍法 超变化之术」。17/3/24

「千查万别」在场上存在时，我方场上存在战士族「英雄」怪兽的状况，不能发动「假面变化」。17/10/27以战士族「英雄」怪兽为对象发动「假面变化」时，连锁发动「千查万别」的场合，正常进行『那只怪兽送去墓地』的处理后，由于这个时点我方场上不存在战士族怪兽，结果可以正常把「假面英雄」怪兽特殊召唤。17/10/27

备注：融合召唤和仪式召唤相关的效果是在把素材送去墓地・把怪兽解放前就要选定特殊召唤出场的融合怪兽・仪式怪兽，因此，即使在把素材送去墓地・把怪兽解放后场上不存在怪兽，也不能再更改要融合召唤・仪式召唤的怪兽。

- 对方玩家也不能让不符合条件的怪兽表侧表示出现在这个玩家的怪兽区域。

例：

「群雄割据」在场上存在，要把「熔岩魔神」特殊召唤到对方场上的场合，只在对方场上只存在表侧表示的恶魔族怪兽时才能进行，如果对方场上表侧表示存在恶魔族以外的怪兽，就不能把「熔岩魔神」特殊召唤到对方场上。与我方场上表侧表示存在的怪兽的种族无关。16/7/23

「群雄割据」在场上存在，我方场上没有怪兽，对方场上只有不死族怪兽存在的状况，由于目前不存在不死族的「坏兽」怪兽，我方不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。22/2/18

「御前试合」在场上存在，我方场上没有怪兽，对方场上只有风属性怪兽存在的状况，如果我方卡组不存在风属性的「怪粉坏兽 加达拉」，我方不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」；存在「怪粉坏兽 加达拉」和其他「坏兽」怪兽的状况，我方可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」，如果效果处理时把对方场上的风属性怪兽破坏了，由于对方场上没有怪兽，这时也可以不特殊召唤「怪粉坏兽 加达拉」，而是特殊召唤另外的「坏兽」怪兽到各自场上。此外，如果双方场上都存在风属性怪兽，而目前风属性的「坏兽」怪兽只有「怪粉坏兽 加达拉」，因此这个场合不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。22/2/18

- 由于不符合条件的怪兽不能出场，那些怪兽的召唤手续也不能进行。

通过进行召唤手续让这类效果不适用进而让不符合条件的怪兽出场并不可行。

例：

「群雄割据」在对方场上存在，我方场上存在恶魔族以外的怪兽的状况，我方不能把这张「群雄割据」送去墓地来特殊召唤「陷阱吞噬者」。17/3/24

- 控制权转移不受限制。

例：

「群雄割据」在场上存在时，我方场上不存在怪兽的状况，我方以对方场上的不死族怪兽为对象发动「电子化天使-那沙帝弥-」③效果的场合，也会正常特殊召唤「电子化天使-那沙帝弥-」，得到那只不死族怪兽的控制权。之后必须把得到控制权的那只怪兽送去墓地。21/12/3

「群雄割据」在场上存在时，也可以发动「强制转移」，交换任意怪兽。效果处理让一方玩家场上出现了不同种族怪兽的场合，再必须把交换了控制权的那只怪兽送去墓地；双方玩家都只有 1 只怪兽等，效果处理后双方玩家场上没有不同种族怪兽的场合，不会把怪兽送去墓地。17/3/24

- 把已经在场上表侧表示存在的二重怪兽再 1 次召唤不受这类效果限制。

注意：

特别地，即使自己卡组・额外卡组没有符合条件的怪兽，也可以发动「名推理」等『是 ○○ 的场合/不是 ○○ 的场合』效果。

例：

场上存在「群雄割据」，自己场上存在幻神兽族怪兽，卡组不存在幻神兽族怪兽的场合，也可以发动「名推理」「怪兽之门」。在翻到符合条件的怪兽要特殊召唤的时点，那只怪兽也从卡组送去墓地。

场上存在「群雄割据」，自己场上存在幻神兽族怪兽，卡组不存在幻神兽族怪兽的场合，也可以发动「魔之试衣间」，要特殊召唤的时点不会特殊召唤，都回到卡组。

场上存在「群雄割据」，自己场上存在幻神兽族怪兽，卡组不存在幻神兽族怪兽的场合，也可以发动「怪兽角子机」，抽 1 张卡后就是这个效果处理完毕。

场上存在「群雄割据」，自己场上存在幻神兽族怪兽，卡组不存在幻神兽族怪兽的场合，也可以发动只可能特殊召唤电子界族连接怪兽的「电脑网风暴」的③效果。（翻开是电子界族连接怪兽的场合也不会特殊召唤）

场上存在「群雄割据」，自己场上存在幻神兽族怪兽，手卡不存在幻神兽族怪兽的场合，不能发动「被选中者」。

『双方玩家在自身场上的表侧表示怪兽的种族是 2 种类以上的场合直到变成 1 种类为止必须送去墓地』

由于怪兽可以持有多个属性，场上存在「御前试合」时，持有多个属性的怪兽必须送去墓地。

此外，因「魔术礼帽」等效果出场的没有种族・属性的怪兽不会送去墓地。

例：

「精灵术师 树精」「光与暗之龙」「暗黑神鸟 斯摩夫」等在场上表侧表示存在时，发动「御前试合」的场合，这些怪兽都要送去墓地。此外，由于这些怪兽持有多个属性的效果都是永续效果，即使场上存在「御前试合」，也可以把这些怪兽召唤・反转召唤・特殊召唤。之后在这些怪兽永续效果适用，持有多个属性的时点，必须立即送去墓地。20/11/14

场上存在「御前试合」时，也可以发动「防火龙・暗流体-新电磁泄密风」的②效果，在这个效果处理完

毕时，必须立即把这只持有 2 种属性的「防火龙・暗流体-新电磁泄密风」送去墓地。22/2/18

- 和变更种族・属性的不入连锁效果同时适用时，先适用变更种族・属性的效果。

例：

「群雄割据」和宣言机械族发动的「DNA 改造手术」在场上存在时，如果场上没有怪兽，可以发动「次元融合」等把多个种族的怪兽特殊召唤的效果。这些怪兽特殊召唤成功时，先适用「DNA 改造手术」的效果变成机械族，结果不会把怪兽送去墓地。08/8/4

自己魔法・陷阱卡区域存在「群雄割据」和宣言魔法师族发动的「DNA 改造手术」，怪兽区域存在 1 只表侧表示的怪兽和 1 只里侧表示的战士族怪兽的状况，这只里侧表示的怪兽受到攻击反转的场合，先适用「DNA 改造手术」的效果，变成魔法师族，结果不会把怪兽送去墓地。17/3/24

对方场上存在「No.4 猛毒刺胞 隐形水母怪」和「御前试合」的状况，我方场上没有表侧表示怪兽存在时，可以发动「铁兽的抗战」。效果处理时把地属性的「铁兽战线 克拉斯」和炎属性的「铁兽战线 姬特」特殊召唤后，「No.4 猛毒刺胞 隐形水母怪」的①效果立即适用，这两只怪兽变成水属性。由于目前没有水属性的「铁兽」连接怪兽，之后不会进行连接召唤，这两只怪兽留在场上。21/12/18

这个效果适用时，同时特殊召唤的多只怪兽不符合条件的场合，选 1 种保留，其他送去墓地。

自己场上已经存在表侧表示的怪兽时，又表侧表示出现不符合条件的怪兽的场合，必须把后出现的不符合条件的怪兽送去墓地。

- 里侧表示的不符合条件的怪兽因战斗反转成表侧表示的时点，不会立即处理这类效果。而是延后到伤害计算后，在这个时点再立即把不符合条件的怪兽送去墓地。这样送去墓地的怪兽不当作被战斗破坏，自身持有的在伤害计算后发动的效果也因不在场上而不能发动。因卡片效果反转成表侧表示的怪兽不符合条件的场合，必须把这些反转的怪兽送去墓地。

例：

「群雄割据」在场上存在时，自己场上存在战士族以外的怪兽，自己场上里侧表示的「异次元战士」或「异次元女战士」受到攻击，反转的场合，在伤害计算后必须立即送去墓地，结果不能发动自身的效果。21/1/27

- 因卡的效果种族・属性被变更从而不符合条件的怪兽也是后出现的怪兽，必须把这些怪兽送去墓地。

例：

「千查万别」在场上存在时，自己场上存在 1 只「复制梁龙」和 1 只「召唤师 阿莱斯特」的状况，发动「复制梁龙」的①效果，把「召唤师 阿莱斯特」变成恐龙族的场合，必须立即把「召唤师 阿莱斯特」送去墓地。

「御前试合」在场上存在时，自己怪兽区域存在水属性怪兽，自己发动墓地「元素灵剑士・日炙」的②效果，把自身变成水属性的状况，可以对这只「元素灵剑士・日炙」发动「死者苏生」。在这只「元素灵剑士・日炙」特殊召唤成功时，由于离开墓地又会变回原本的炎属性，立即送去墓地。18/2/22

- 通过控制权变更的效果，得到对方怪兽的控制权后，那只怪兽不符合条件的场合，必须送去墓地。

例：

「群雄割据」在场上存在时，对方场上的怪兽和我方场上的怪兽种族不同的场合，也可以对对方场上的怪兽发动「精神操作」。得到对方怪兽的控制权后，必须立即把那只怪兽送去墓地。13/1/13

「群雄割据」在场上存在时，也可以发动「强制转移」，交换任意怪兽。效果处理让一方玩家场上出现了不同种族怪兽的场合，再必须把交换了控制权的那只怪兽送去墓地；双方玩家都只有 1 只怪兽等，效果处理后双方玩家场上没有不同种族怪兽的场合，不会把怪兽送去墓地。17/3/24

- 持有这类效果的卡被暂时无效后，无效期间一方玩家场上表侧表示出现了不符合条件的怪兽，这类效果再恢复适用的场合，和在这个状态发动这类卡的处理一样，那个玩家选 1 种怪兽保留，其他送去墓地。

这类效果和「DNA 改造手术」等都适用中，「DNA 改造手术」等被无效的场合，也是一样自选 1 种怪兽保留，其他送去墓地。08/8/4

- 效果处理途中出现了不符合条件的怪兽的场合，在这个效果处理完毕时，再把不符合条件的怪兽送去墓地。

例：

「千查万别」在场上存在时，如果场上没有怪兽，可以发动「PSY 骨架装备・γ」的①效果，把自身和「PSY 骨架驱动者」特殊召唤，对应的怪兽效果发动无效并破坏。在这个效果处理完毕时，选「PSY 骨架装备・γ」和「PSY 骨架驱动者」其中 1 只送去墓地。

我方魔法・陷阱卡区域存在「群雄割据」和「王宫的通告」，怪兽区域存在 1 只龙族怪兽和 1 只天使族怪兽的状况，我方以「王宫的通告」为对象发动「女武神・希格露恩」①效果的场合，「王宫的通告」送去墓地后，虽然「群雄割据」的效果恢复适用，但这个场合怪兽区域存在不同种族的怪兽，因此「女武神・希格露恩」仍会被特殊召唤。这个效果处理完毕时，我方必须立即把龙族或者天使族怪兽全部送去墓地。

对方场上表侧表示存在「海」和「海龙神-利维坦」，「海龙神-利维坦」发动②效果的场合，如果我方场上没有怪兽，我方可以从手卡发动「PSY 骨架装备・γ」的①效果，和「PSY 骨架驱动者」特殊召唤后，「海龙神-利维坦」的②效果发动无效并破坏。这个效果处理完毕时「海龙神-利维坦」不在场上，①效果不适用，「PSY 骨架装备・γ」和「PSY 骨架驱动者」留在场上。23/5/13

场上存在「群雄割据」，我方场上没有怪兽，额外卡组存在「铁兽战线 银弹之卢加鲁」「铁兽战线 徒花之费莉吉特」的状况发动了「铁兽的抗战」，把 2 只「铁兽战线 姬特」和 1 只「铁兽鸟 墨丘利信使」特殊召唤后，这个效果处理完毕，再选「铁兽鸟 墨丘利信使」送去墓地的场合，这时由于不能把全部特殊召唤的怪兽作为连接素材使用，不能只用 2 只「铁兽战线 姬特」为素材连接召唤「铁兽战线 徒花之费莉吉特」。这 2 只「铁兽战线 姬特」就这样留在场上。23/2/9

- 在不入连锁召唤・特殊召唤之际的时点，特殊召唤了不符合条件的怪兽的场合，在那只怪兽召唤・特殊召唤成功时，作为后出现的怪兽，必须立即送去墓地。

例：

场上存在「群雄割据」，对方场上没有怪兽，对方召唤・特殊召唤念动力族以外的怪兽之际，我方发动「宇宙耀变龙」的①效果时，对方可以从手卡发动「PSY 骨架装备・γ」的①效果，结果那只念动力族以外的怪兽召唤・特殊召唤成功，但这时必须立即把这只念动力族以外的怪兽从场上送去墓地。

这类效果让玩家必须把怪兽送去墓地的场合，不当作因效果送去墓地，也不是把怪兽破坏。

例：

「群雄割据」让我方必须把「诡计恶魔」送去墓地的场合，不是因效果送去墓地，不能发动「诡计恶魔」的①效果。13/10/26

「蔷薇恋人」的①效果特殊召唤的，不受对方陷阱效果影响的怪兽在我方场上存在时，对方发动「群雄割

据」的场合，我方也必须进行把怪兽送去墓地的处理，如果没有保留这只不受陷阱影响的怪兽，也会被送去墓地。17/3/24

「群雄割据」在场上存在时，自己场上存在战士族以外的怪兽的状况，里侧表示的「元素英雄 荒野侠」因卡的效果变成表侧表示的场合，即使不受陷阱效果影响，也必须送去墓地。17/3/24

4.2.2 『○○ 在场上只能有 1 张・1 只表侧表示存在』类

这类文本的限制处理和「群雄割据」等效果处理基本一致，都是被限制的卡不能再在场上表侧表示出现。
例：

不能用包含场上「召命之神弓-阿波罗萨」在内的怪兽为素材连接召唤第 2 只「召命之神弓-阿波罗萨」。
19/4/12

不能把自己怪兽区域的「坏兽」怪兽解放来表侧表示上级召唤第 2 只「坏兽」怪兽。不过，里侧守备表示来上级召唤「坏兽」怪兽的场合，可以解放自己怪兽区域的「坏兽」怪兽。17/3/24

场上存在「罪」怪兽时，因「亚空间物质传送装置」等，被表侧表示一时除外的「罪」怪兽，在要回到场上的时点，即使存在「技能抽取」，自身的①效果也会在除外状态适用，不会回到场上，而是放置到墓地。
17/3/24

多只「丽之魔妖-姐姬」在墓地存在，「魔妖」怪兽从额外卡组往自己场上特殊召唤时，可以连锁把这些「丽之魔妖-姐姬」的②效果都发动。在第 1 只「丽之魔妖-姐姬」特殊召唤成功后，其余效果不适用，留在墓地。18/8/3

对方场上存在「坏兽」怪兽时，不能把对方场上的怪兽（包括那只「坏兽」怪兽）解放来特殊召唤自己手卡的「坏兽」怪兽。17/3/24

卡组存在和「神禽王 亚力克特」相同等级的鸟兽族怪兽时，才能解放「神禽王 亚力克特」来发动「燕巢」，处理时由于场上已经不存在「神禽王 亚力克特」，可以特殊召唤第 2 只。17/3/24

注意：特别地，即使场上存在「坏兽」怪兽，也可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。「坏兽」怪兽在内的全部怪兽破坏后，再正常把 2 只「坏兽」怪兽特殊召唤到自己・对方场上。17/3/24

- 这类文本是卡片自身的效果，因此可以被无效。不过，即使把场上持有这类文本的卡的效果无效，由于手卡・墓地・除外・卡组・额外卡组・场上里侧表示的卡没有被无效，因此第 2 张仍然不能在场上表侧表示出现。

只在连第 2 张卡也被无效的场合，可以出现在怪兽区域。

例：

「技能抽取」的①效果适用中，场上存在「罪」怪兽的状况，由于墓地的「罪」怪兽的效果没被无效，不能发动「死者苏生」等效果特殊召唤墓地的「罪」怪兽。不过，可以发动「死者苏生」等效果特殊召唤墓地被「冥界的魔王 哈・迪斯」战斗破坏而无效的「罪」怪兽。

「技能抽取」的①效果适用中，场上存在「罪」怪兽的状况，也不能发动持有『特殊召唤的怪兽的效果无效化』效果的「罪 十字」来特殊召唤「罪」怪兽。22/3/2

「技能抽取」的①效果适用中，里侧表示的 2 只「地缚神」怪兽因「停战协定」等效果反转的场合，都会留在场上，不会破坏。「技能抽取」的①效果适用中，场上没有怪兽时，发动「来自异次元归还」的场合也可以特殊召唤 2 只「地缚神」怪兽且不会破坏。17/2/22

由于额外卡组的「冰剑龙 幻冰龙」的①效果也会适用，即使场上的「冰剑龙 幻冰龙」效果被无效，也不能用它为素材融合召唤第 2 只「冰剑龙 幻冰龙」。21/12/25

由于手卡的「罪」怪兽的①效果也会适用，即使场上存在「技能抽取」，场上的「罪」怪兽效果无效的场所，也不能从手卡特殊召唤第 2 只「罪」怪兽。20/12/7

「武神姬-淡岛」①效果可以从手卡和墓地各选 1 只「武神-倭」特殊召唤。这个场合由于 2 只「武神-倭」被效果无效化特殊召唤，不会因自身①效果而破坏，正常进行 X 召唤。19/11/25

「亚马逊宠物仔虎」自身不持有『在自己场上只能表侧表示存在 1 张』的效果，因此自己场上可以存在多只当作「亚马逊宠物虎」的「亚马逊宠物仔虎」。17/7/28但是，自己场上存在当作「亚马逊宠物虎」的「亚马逊宠物仔虎」时，墓地原本的「亚马逊宠物虎」的『在自己场上只能表侧表示存在 1 张』效果适用，不能被特殊召唤。17/7/28

注意：特别地，「上千主上的玉座」的『在自己场上只能有 1 张表侧表示存在』不当作魔法卡的效果处理。14/2/14

- 记述『「○○」在场上只能有 1 只/1 张表侧表示存在』的场合，如果魔法・陷阱卡区域存在同名怪兽卡，不能再让这个卡名的怪兽在场上出现。

记述『「○○」怪兽在场上只能有 1 只表侧表示存在』的场合，如果魔法・陷阱卡区域存在同名怪兽卡，由于不是怪兽，不适用这类限制，可以再让「○○」怪兽在场上出现。

例：

我方魔法・陷阱卡区域存在作为装备卡的「亚马逊宠物虎」时，不能召唤・特殊召唤第 2 只「亚马逊宠物虎」，但是可以召唤・特殊召唤第 2 只「亚马逊宠物仔虎」，之后在怪兽区域不会被破坏。

对方场上存在作为装备卡的「异热同心武器-风神云龙剑」时，我方不能对对方墓地的「异热同心武器-风神云龙剑」发动「蛇眼炎龙」的①效果。

魔法・陷阱卡区域存在作为装备卡的「罪 电子终结龙」时，可以从手卡特殊召唤「罪 电子终结龙」。23/10/5

怪兽区域存在「铁界王战 矮人联合王」时，不能以墓地的「铁界王战 矮人联合王」为对象发动「兽带斗神“王者” 轩辕十四」的①效果变成装备。23/10/5

怪兽区域存在「罪 电子终结龙」时，可以以墓地的「罪 电子终结龙」为对象发动「兽带斗神“王者” 轩辕十四」的①效果变成装备。23/10/5

对方场上存在作为装备卡的「坏兽」怪兽时，也可以把对方怪兽区域的怪兽解放来特殊召唤自己手卡的「坏兽」怪兽。17/3/24

「冰剑龙 幻冰龙」的①效果这样，记述『自己场上只能有 1 只表侧表示存在』文本的怪兽，即使在魔法・陷阱卡区域作为装备卡或永续魔法存在时，也当作场上存在「冰剑龙 幻冰龙」，因此不能在自己场上出现第 2 只「冰剑龙 幻冰龙」。23/9/30

注意：『1 只』文本本身也有代指怪兽的意思，从第 11 期起，「始祖龙 古龙」的文本，从『在自己场上只能有 1 只表侧表示存在』改为『在自己场上只能有 1 张表侧表示存在』，更符合裁定了。

- 怪兽的记述『「○○」在场上只能有 1 只/1 张表侧表示存在』的这类效果是作为怪兽效果适用的。通过控制权变更这样，让魔法・陷阱卡区域存在 2 张这类怪兽的场合，都不会破坏。

同样的，魔法・陷阱卡的这类记述是作为魔法・陷阱卡的效果适用的。通过「[魔术礼帽](#)」+「[停战协定](#)」等效果，让怪兽区域存在 2 张这类作为怪兽的魔法・陷阱卡的场合，也都不会破坏。

例：

我方魔法・陷阱卡区域存在作为装备卡的「[六武众的师范](#)」，我方以对方场上「[六武众的师范](#)」为对象发动「[纳祭之魔](#)」①效果，也变成装备卡，结果我方魔法・陷阱卡区域存在 2 张「[六武众的师范](#)」的场合，作为魔法卡，自身①效果都不适用，结果都不会被破坏。

我方场上存在作为装备卡的「[召命之神弓-阿波罗萨](#)」时，我方可以对对方场上的「[召命之神弓-阿波罗萨](#)」发动「[千年眼纳祭神](#)」的①效果，结果都不会破坏。

我方魔法・陷阱卡区域存在作为装备卡的「[异热同心武器-阿修罗副腕](#)」，我方以对方场上「[异热同心武器-阿修罗副腕](#)」为对象发动「[纳祭之魔](#)」①效果，也变成装备卡，结果我方魔法・陷阱卡区域存在 2 张「[异热同心武器-阿修罗副腕](#)」的场合，作为魔法卡，自身①效果都不适用，结果都不会被破坏。

发动「[魔术礼帽](#)」，把 2 张「[龙魂之城](#)」作为通常怪兽里侧守备表示特殊召唤后，发动「[停战协定](#)」让这 2 张「[龙魂之城](#)」变成表侧表示的场合，作为通常怪兽它们的①效果都不适用，都不会破坏。

- 这类卡片当作 X 素材存在时，不是卡片，这类限制不适用，可以正常让第 2 张表侧表示出现在场上。
- 也存在记述这类文本的魔法・陷阱卡。如「[雪之天气模样](#)」等。这个场合不能以卡的发动・放置・装备等方式让第 2 张在场上出现。

例：

自己场上已经存在表侧表示的「[尘妖的拖把](#)」时，「[妖精传姬-辛德瑞拉](#)」的②效果处理时不能选第 2 张「[尘妖的拖把](#)」来给自身装备。如果自己手卡・卡组・墓地没有其他装备魔法，不能发动「[妖精传姬-辛德瑞拉](#)」的②效果。17/3/24

「[圣剑 加拉廷](#)」在自己场上表侧表示存在时，不能以墓地的「[圣剑 加拉廷](#)」为对象发动「[旗鼓堂堂](#)」。即使在「[圣剑 加拉廷](#)」卡的发动时，也不能连锁以墓地的「[圣剑 加拉廷](#)」为对象发动「[旗鼓堂堂](#)」。17/3/24

「[古代的机械苏生](#)」发动时，不能连锁发动第 2 张「[古代的机械苏生](#)」。17/3/24

场上存在「[魔术礼帽](#)」的效果特殊召唤后因「[停战协定](#)」等效果反转的「[古代的机械苏生](#)」时，不能进行第 2 张「[古代的机械苏生](#)」卡的发动。19/5/10

「[曇天气 系紫](#)」可以取 2 张「[阴之天气模样](#)」为对象发动①效果，放置到场上后立即把其中 1 个破坏送去墓地。17/8/10

场上已经表侧表示出现多只持有这类效果的卡时，和「[群雄割据](#)」等效果处理类似，不过由于没有记述『送去墓地』，这个场合那些不符合条件的怪兽被破坏，不当作因卡片效果被破坏。

同时表侧表示出现的场合，玩家选 1 张保留；不同时的场合，必须把后出现的卡片破坏。

「[地缚神](#)」怪兽和「[罪](#)」怪兽、「[龙冰](#)」等双方场上合计只能存在 1 只的场合，因「[停战协定](#)」的效果同时翻开后，回合玩家的保留，非回合玩家的破坏。

因战斗反转的场合，也是在伤害计算后再破坏反转成表侧表示的怪兽。确定被战斗破坏的场合，这个效果也适用，伤害计算后把反转的那只怪兽破坏。

例：

以「[彼岸的诗人 维吉尔](#)」为对象发动「[混沌幻影](#)」的①效果时，在得到卡名的时点场上变得存在 2 只

「彼岸的诗人 维吉尔」的场合，立即破坏当作「彼岸的诗人 维吉尔」使用的「混沌幻影」。

「罪 领域」的②效果变得不适用，要破坏「罪」怪兽的场合，由玩家选要破坏的怪兽。19/9/16

2 只里侧表示的「彼岸的诗人 维吉尔」因「停战协定」的效果同时翻开的场合，玩家选其中 1 张破坏。不能发动③效果。17/3/24

「亚马逊宠物虎」召唤・特殊召唤时，由于在场上只能存在 1 张，「亚马逊宠物仔虎」在墓地又当作其同名卡使用，因此不能发动墓地「亚马逊宠物仔虎」的②效果；不过，可以发动手卡「亚马逊宠物仔虎」的②效果，特殊召唤后这只「亚马逊宠物仔虎」立即破坏送去墓地。17/7/28

我方场上存在表侧表示的「海龟坏兽 加美西耶勒」A 和里侧守备表示的「海龟坏兽 加美西耶勒」B，对方装备了「恶魔之斧」，攻击力 4000 的「天威之龙鬼神」攻击「海龟坏兽 加美西耶勒」B，在伤害计算后被战斗破坏的「海龟坏兽 加美西耶勒」B 的③效果作为无分类效果仍会适用，自身送去墓地，「天威之龙鬼神」不能发动②效果。即使「海龟坏兽 加美西耶勒」A 的效果被无效，结果也没有区别。

4.2.3 「皇帝斗技场」

皇帝斗技场 永续魔法

①：只要自己场上有怪兽存在，对方不能让要变到比那个数量多的怪兽在自身场上出现。

与以上卡片的效果处理不太一样，这张卡的效果处理更类似于让对方自身没有可用的怪兽区域。

不过，控制权夺取不是『让怪兽在自身场上出现』，通过夺取控制权等效果，对方场上的怪兽数量超出我方场上的怪兽数量时，也不会把怪兽破坏・送去墓地。只是仍然维持这个限制。

此外，限制的只是对方的行动，仍可以进行发动「扰乱三人组」等会在对方场上特殊召唤怪兽的行动。

例：

我方场上只存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，对方场上没有怪兽的状况，对方不能发动「替罪羊」。

我方场上只存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，对方场上没有怪兽，被除外了 3 只怪兽的状况，由于需要尽可能特殊召唤，结果对方不能发动「来自异次元的归还」。

我方场上只存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，对方场上只有 1 只「救援猫」的状况，对方不能发动「救援猫」的效果。

- 怪兽在召唤・特殊召唤之际的时点，虽然预定了一个区域，但是不计数。

例：

自己场上存在「皇帝斗技场」「宇宙耀变龙」和 2 只怪兽，对方场上没有怪兽，对方通常召唤・特殊召唤怪兽之际，「宇宙耀变龙」把自身除外发动①效果时，这个时点自己场上是 2 只怪兽，对方场上没有怪兽，对方手卡的「PSY 骨架装备・γ」的效果可以发动，由于那次通常召唤・特殊召唤成功，最终对方场上存在 3 只怪兽。

这个效果适用中，对方不能发动夺取控制权以外的，让对方场上的怪兽数量变得比我方多的，会把怪兽特殊召唤的效果，也不能进行这样的行动。（即使只在处理途中数量变得比我方多）

例：

对方场上只存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，我方场上存在 2 只怪兽的状况，只在至少要把这 2 只怪兽都作为素材融合召唤的场合，我方可以发动「融合」。12/6/13

对方场上存在「皇帝斗技场」，双方怪兽区域各存在 1 只怪兽的状况，我方不能发动「超融合」或「忍法超变化之术」。14/5/26

对方场上只存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，我方场上存在 2 只怪兽的状况，我方以对方那只怪兽为对象发动「灵魂交错」的场合，由于「皇帝斗技场」的①效果适用，也只能把我方场上的 2 只怪兽都解放来上级召唤等级 7 以上的怪兽。不能解放对方那只怪兽，也不能只解放我方场上 1 只怪兽来上级召唤等级 5・6 的怪兽。17/3/24

- 双方怪兽数量相同时，对方可以发动「次元魔法」这样先减再增，全程怪兽数量不会变得比我方多的效果或进行这样的行动。

例：

我方场上存在「皇帝斗技场」，双方场上各存在 1 只魔法师族怪兽，对方可以发动「次元魔法」。wiki

- 对方可以发动只在我方场上特殊召唤怪兽的效果或进行这样的行动。

例：

我方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只怪兽，对方召唤「梦幻崩界 伊娃力丝」，为素材连接召唤了连接 1 怪兽后，这时双方场上各 1 只怪兽，对方「梦幻崩界 伊娃力丝」可以发动③效果在我方场上特殊召唤。23/7/19

- 如果处理全程对方场上的怪兽数量不会变得比我方多，对方可以发动在双方场上特殊召唤怪兽的效果或进行这样的行动。

例：

双方场上各存在 1 只怪兽，对方场上存在「皇帝斗技场」的状况，我方也可以发动「屋尘妖」的效果。

- 因为「原始生命态 尼比鲁」①效果会先减我方怪兽数量，对方要发动「原始生命态 尼比鲁」①效果的场合，只在场上里侧表示怪兽以及不能解放的怪兽（此处指「召唤僧」这样自身持有『不能解放』的效果的怪兽、或者适用了「精神操作」等效果而变得『不能解放』的怪兽。不包含『不受效果影响』的怪兽）数量，对方比我方少 1 只以上的状况才能发动。23/12/13

例：

我方场上只存在「皇帝斗技场」，对方场上存在 1 只表侧表示怪兽的场合，对方可以发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。

我方场上存在「皇帝斗技场」，双方场上的怪兽都是表侧表示，只有我方场上存在不能解放的怪兽时，对方可以发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。如果我方场上不存在不能解放的怪兽，对方不能发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。

我方场上存在「皇帝斗技场」，双方场上表侧表示的怪兽都可以解放，我方场上里侧表示的怪兽比对方多 1 只时，对方可以发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。如果我方场上里侧表示怪兽数量和对方相同，对方不能发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。

我方场上存在「皇帝斗技场」，对方场上存在 1 只里侧表示的怪兽，我方场上存在 2 只不能解放的怪兽时，对方可以发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。如果我方场上只存在 1 只不能解放的怪兽，对方不能发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。

我方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只表侧表示怪兽，对方不能发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。23/7/19

注意:

已经发动了「原始生命态 尼比鲁」①效果的场合，效果处理时如果可以解放全部怪兽，解放后由于「皇帝斗技场」①效果的限制消失，特殊召唤的处理会正常进行。

例:

对方场上存在「皇帝斗技场」和不能被效果解放的「魔王 迪亚波罗斯」，我方场上存在 1 只怪兽的状况，我方发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果，连锁发动「禁忌的一滴」把「魔王 迪亚波罗斯」的效果无效的状况，「原始生命态 尼比鲁」的①效果处理时，正常解放全部表侧表示的怪兽并特殊召唤。23/8/17

对方场上存在「皇帝斗技场」，没有怪兽存在，我方场上存在 1 只怪兽的状况，我方发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果，对方连锁发动「活死人的呼声」特殊召唤了 1 只怪兽的状况，「原始生命态 尼比鲁」的①效果处理时，正常解放全部表侧表示的怪兽并特殊召唤。23/8/19

- 召唤・特殊召唤怪兽的效果处理时，这个效果适用中的状况，和[特殊召唤失败](#) (page 82) 的处理一致。

例:

对方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只怪兽，我方场上没有怪兽的场合，我可以连锁发动 2 张「活死人的呼声」，连锁 2 的效果处理特殊召唤成功后，连锁 1 的效果不适用。

对方场上存在「皇帝斗技场」，怪兽区域不存在怪兽的状况，我方场上存在怪兽，发动手卡「彼岸」怪兽的①效果，对方连锁发动「活死人的呼声」把怪兽特殊召唤的场合，「皇帝斗技场」的效果适用，「彼岸」怪兽不能特殊召唤，从手卡送去墓地。

对方场上存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，我方场上存在「封印师 明晴」和「魔法封印咒符」的状况，我方以「魔法封印咒符」为对象发动「女武神 希格露恩」的①效果的场合，「魔法封印咒符」送去墓地的时点「皇帝斗技场」的效果适用，结果「女武神 希格露恩」不能特殊召唤，从手卡送去墓地。

对方场上只存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，我方场上存在里侧表示的「守墓的侦察者」，可以反转召唤，也会强制发动效果，但是结果不适用，不会特殊召唤怪兽。12/3/17

- 一时除外的怪兽要回到场上的时点会放置到墓地。

例:

对方场上只存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，我方场上已经存在怪兽的状况，一时除外的怪兽要回到场上的时点，不会回到场上，送去墓地。10/3/2

我方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只怪兽，对方召唤「梦幻崩界 伊娃力丝」，为素材连接召唤了连接 1 怪兽后，这时双方场上各 1 只怪兽，对方「梦幻崩界 伊娃力丝」可以发动③效果在我方场上特殊召唤。23/7/19

- 已经在场上存在的二重怪兽仍然可以再 1 次召唤。

例:

对方场上只存在 1 只怪兽和「皇帝斗技场」，我方场上存在 2 只怪兽，其中 1 只是二重怪兽的状况，也可以再 1 次召唤这只二重怪兽。19/4/15

特别地，这个效果适用中，对方不能发动一定会让全部怪兽从场上离开，再特殊召唤相同数量的效果。

例:

对方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只「青眼白龙」，我方场上没有怪兽时，我方也不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。

对方场上存在「皇帝斗技场」，我方场上存在 1 只「青眼白龙」时，如果对方场上只存在 1 只因自身①效果，不会被效果破坏的「圣灵兽骑 川豚」或不受效果影响的「急袭猛禽-究极猎鹰」，我方也不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。

对方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只「青眼白龙」时，我方场上只存在 1 只「青眼白龙」、或者因自身①效果，不会被效果破坏的「圣灵兽骑 川豚」或不受效果影响的「急袭猛禽-究极猎鹰」的状况，我方不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。

我方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只「青眼白龙」，对方场上存在 1 只「静寂虫」，「皇帝斗技场」被这个效果无效的状况，对方可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」，效果正常适用。

我方场上存在「皇帝斗技场」和「青眼白龙」「古代的机械魔神」，对方场上存在 1 只「静寂虫」「耳边风鸟」的状况，对方可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」，效果正常适用。

我方场上存在「王宫的敕命」「皇帝斗技场」（无效化状态）和 1 只「青眼白龙」，对方场上存在 1 只「真红眼黑龙」的状况，对方可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」，我方连锁把「王宫的敕命」送去墓地发动「非常食」的场合，「遭受妨碍的坏兽安眠」的效果正常适用。

我方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只「青眼白龙」，对方场上存在 1 只「世海龙 西兰提斯」的状况，这只「世海龙 西兰提斯」可以发动②效果，把自身和「青眼白龙」除外，再特殊召唤到各自场上；对方也可以发动「异次元的邂逅」或「糕冷的料理对决」这样，在各自场上再特殊召唤相同数量怪兽的效果；但是对方不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。

我方效果让对方场上的怪兽回到对方手卡的时点，我方场上存在「皇帝斗技场」和 1 只「青眼白龙」，对方场上存在 1 只「真红眼黑龙」的状况，对方不能发动「大骚动」。

4.3 复制

4.3.1 前言

这篇文章介绍的是以下复制：

- 「混沌幻影」等『当作和那只怪兽同名卡使用，得到相同的原本攻击力和效果』以及「新空间侠·黑暗豹」等『得到和那只怪兽的原本卡名·效果相同的卡名·效果』
- 「救世星龙」等『这个效果无效的怪兽记述的效果在这个回合可以作为这张卡的效果只有 1 次发动』
- 「芙莉西亚之虫惑魔」「连续魔法」「黑暗中的陷阱」等『这张卡的效果变成和那张魔法·陷阱卡发动时的效果相同』以及「堕天使 伊希塔布」等『那张魔法·陷阱卡的效果适用』
- 「二重魔法」的『选择的魔法卡在自己场上的正确卡区域放置并使用』（实际上不是复制）

4.3.2 『得到』类

「混沌幻影」和「新空间侠·黑暗豹」的效果文本『当作和那只怪兽同名卡使用，得到相同效果』和『得到和那只怪兽相同的原本的卡名·效果』处理上没有区别，都是得到那只怪兽的原本卡名·效果。

『得到』这样的复制，可以理解成卡片本身的文本被改写了，基本上可以当作怪兽情报栏加上了得到后的效果文本。因此，也必须满足发动条件，才能发动，需要 cost 的场合也要支付。

例：

「混沌幻影」得到了「青眼亚白龙」的卡名和效果后，当作「青眼白龙」的场合，发动「技能抽取」后，卡名是「青眼亚白龙」。

装备了「同调英雄」的「混沌幻影」得到了「召命之神弓-阿波罗萨」的卡名和效果后，控制权被对方夺取，然后「凶饿毒融合龙」以这个「混沌幻影」为对象发动②效果的场合，卡名是「混沌幻影」（原本卡名仍然是「凶饿毒融合龙」），效果是「混沌幻影」的效果，不会得到「召命之神弓-阿波罗萨」的卡名和效果。

「新空间侠·黑暗豹」发动①效果，得到「变形斗士·手机」的卡名·效果后，是『持有掷骰子效果的卡』，可以发动「次元解骰」。23/2/23

注意：「混沌幻影」得到了「鹰身女郎 1」的卡名时，由于规则上「鹰身女郎 1」的卡名是「鹰身女郎」，结果卡名是「鹰身女郎」。得到「对极英雄 混沌侠」的卡名时，由于「对极英雄 混沌侠」在规则上也当作「元素英雄」怪兽使用，结果这只「混沌幻影」也当作「元素英雄」怪兽使用。

- 由于已经是同名卡，发动得到的效果当作那个卡名发动的效果。

例：

卡名当作「剑斗兽 重斗」处理的「剑斗兽 教斗」在进行战斗的战斗阶段结束时让自身回到卡组发动效果的场合，是发动「剑斗兽 重斗」的效果，可以特殊召唤「剑斗兽 斯巴达克斯」。

「混沌幻影」的效果得到「召唤反应机·大式」的卡名·效果后，可以发动把「巨人轰炸机·大空袭式」特殊召唤的效果。

「混沌幻影」得到「奴隶豹」的效果后，发动得到的「奴隶豹」的②效果，把「剑斗兽 枪斗」特殊召唤的场合，这次特殊召唤也当作「剑斗兽」怪兽的效果的特殊召唤，「剑斗兽 枪斗」的①效果可以发动。

- 『这个卡名的效果 1 回合只能使用 1 次』的状况，即使没有得到卡名也会计数。

例：

「耀斑主宰者·许珀里翁」得到「天空神骑士 罗德珀耳修斯」的效果的场合，得到的②效果（「天空神骑士 罗德珀耳修斯」卡上记载的②效果）和自身原本持有的②效果（「耀斑主宰者·许珀里翁」卡上记载的②效果）在同一回合中可以各自发动 1 次。21/8/6

我方场上有 1 只「天空神骑士 罗德珀耳修斯」和 1 只得到了「天空神骑士 罗德珀耳修斯」效果的「耀斑主宰者·许珀里翁」存在。由于「天空神骑士 罗德珀耳修斯」的①效果在同一回合中只能发动 1 次，因此「天空神骑士 罗德珀耳修斯」和「耀斑主宰者·许珀里翁」这 2 只怪兽各自持有的「天空神骑士 罗德珀耳修斯」的①效果只能发动其中任意 1 个。21/8/6

我方的怪兽区域存在 2 只「兽带斗神」怪兽，分别装备了 1 张「兽带斗神“跃鱼”霹雳一」，从而分别得到了其②效果的状况，由于「兽带斗神“跃鱼”霹雳一」的②效果 1 回合只能使用 1 次，这个效果无论是「兽带斗神“跃鱼”霹雳一」自身发动，还是装备的怪兽发动，都当作使用了 1 次「兽

带斗神“跃鱼”霹雳一」的②效果，因此1个回合内只能有1只怪兽发动「兽带斗神“跃鱼”霹雳一」文本记载的②效果。22/1/14

- 从怪兽区域离开后，或者变成里侧表示的场合，就会失去那些卡名・效果。

例：

「混沌幻影」得到「拼缝型毛绒动物」的效果然后作为正规融合素材的代替，融合召唤怪兽后，对那个怪兽发动「融合解除」的场合，不能特殊召唤「混沌幻影」。

「混沌幻影」得到同盟怪兽的效果后，可以发动当作装备卡给其他怪兽装备的效果，装备到魔法・陷阱卡区域后，由于失去得到的效果，立即被破坏。07/10/5

「混沌幻影」得到「机皇帝 神智 ∞」的效果后，把对方场上的S怪兽当作装备卡给自身装备后，结束阶段失去效果的场合，作为装备的S怪兽破坏送去墓地。11/3/23

注意：得到一时除外的效果后，把自身一时除外的场合，是否能回到场上见得到一时除外的效果 (page 296)。

- 得到的效果记述了类似『这张卡表侧表示存在期间，○○』效果的场合，发动并适用后，即使因回合结束等状况失去这些效果，只要发动这个效果的那张卡在怪兽区域表侧表示存在，这类效果仍然适用。

效果处理持续取对象 (page 28) 的场合，失去效果也不会解除取对象关系。

例：

「霸王眷龙 凶饿毒」发动①效果，得到了「冰结界的封魔团」的卡名・效果后，发动得到的「冰结界的封魔团」的①效果并适用的状况，这个回合结束后，虽然「霸王眷龙 凶饿毒」失去了「冰结界的封魔团」的卡名・效果，但是只要「霸王眷龙 凶饿毒」表侧表示在场上，『这只怪兽表侧表示存在期间，直到下次的自己回合的结束时双方不能把魔法卡发动』效果仍然适用。

「霸王眷龙 凶饿毒」发动①效果，得到了「冰结界的风水师」的卡名・效果后，发动得到的「冰结界的风水师」的效果并适用的状况，这个回合结束后，虽然「霸王眷龙 凶饿毒」失去了「冰结界的风水师」的卡名・效果，但是只要「霸王眷龙 凶饿毒」表侧表示在场上，『宣言属性的怪兽不能选择这张卡作为攻击对象』效果仍然适用。此外，下次「霸王眷龙 凶饿毒」发动①效果再得到「冰结界的风水师」的卡名・效果的场合，可以再次发动这个效果。

「混沌超量 冀望皇 异晶人」发动②效果，得到了「No.45 灭亡之预言者」的卡名・效果后，发动得到的「No.45 灭亡之预言者」的①效果并适用的状况，对方回合结束后，虽然「混沌超量 冀望皇 异晶人」失去了「No.45 灭亡之预言者」的卡名・效果，但是只要「混沌超量 冀望皇 异晶人」表侧表示在场上，『这只怪兽表侧表示存在期间，作为对象的表侧表示的卡的效果无效化』效果仍然适用。此外，「No.45 灭亡之预言者」的②效果是永续效果，失去「No.45 灭亡之预言者」的卡名・效果后不再适用。

- 得到效果时，也会适用那些效果附带的相关处理。

例：

自己的「混沌幻影」得到「混沌帝龙 -终焉的使者-」的卡名和效果后，由于这次效果发动，即这个回合已经发动过卡的效果，因此得到的「混沌帝龙 -终焉的使者-」的效果不能发动。15/1/1

自己的「混沌幻影」得到「神炎皇 乌利亚」的卡名和效果后，发动得到的「神炎皇 乌利亚」效果的场合，对方也不能连锁发动魔法・陷阱卡。15/4/30

- 得到X怪兽的效果时，自身是不能持有X素材的状态，也不能对其增加X素材。

例：

「混沌幻影」得到「超量机兽 炎浆狮虎」的效果时，因为没有 X 素材，所以不能攻击。

「混沌幻影」得到「始祖守护者 提拉斯」的效果时，因为没有 X 素材，所以会被效果破坏，在进行战斗的战斗阶段结束时发动效果，但不适用。

「混沌幻影」得到「转生炎兽 烈焰龙」的效果时，因为没有 X 素材，所以可以发动得到的「转生炎兽 烈焰龙」的②效果。这时 X 召唤了「转生炎兽 烈焰龙」的场合，可以发动这只「转生炎兽 烈焰龙」的③效果。

「混沌幻影」得到「电子龙·无限」的效果时，不能发动得到的「电子龙·无限」的②效果。

得到「No.39 希望皇 霍普」怪兽的卡名·效果的「混沌幻影」装备了「异热同心武器-天风精灵翼」后，也不能适用「异热同心武器-天风精灵翼」的④效果来把「异热同心武器-天风精灵翼」送去墓地作为代替发动需要取除 X 素材的效果。23/1/16

「混沌幻影」得到「No.38 希望魁龙 银河巨神」的效果时，也可以发动得到的①效果，这个场合，发动的魔法卡的效果无效，那个魔法卡不会重叠在「混沌幻影」下成为 X 素材。17/3/24

- 得到可以给当前区域的自身放置特定指示物的效果时，在得到效果期间也变得可以放置那些特定指示物，失去得到的效果后这些特定指示物会全部取除。

例：

「霸王眷龙 凶饿毒」的①效果适用，得到了「奥金魔导师」的卡名·效果的场合，可以放置魔力指示物。这之后效果被无效的场合，得到的效果无效，放置的魔力指示物全部取除；结束阶段之后失去得到的卡名·效果的场合，放置的魔力指示物也全部取除。

- 可以对同名卡发动这类效果，但之后不能再次发动得到的同名卡的效果。

对持有这类效果的非同名卡发动后，发动非同名卡的复制效果，再得到同名卡的效果的场合，也不能再次发动。

例：

「混沌幻影」发动①效果，得到「新空间侠·黑暗豹」的卡名·效果后，可以再次发动得到的「新空间侠·黑暗豹」的①效果。这时如果得到了对方场上「混沌幻影」B 的卡名·效果，不能再次发动得到的「混沌幻影」B 的①效果。24/2/15

「传说的骑士 赫谟」发动②效果，得到同名卡的效果时，这个回合不能再发动得到的同名卡的②效果。「混沌幻影」「凶饿毒融合龙」「霸王眷龙 凶饿毒」「No.8 纹章王 基因组继承者」「拟似空间」等类似效果的处理也一样。22/12/10

「No.69 纹章神 盾徽」发动②效果，得到「独眼学艺者」的卡名·效果后，再发动这个效果，得到「星守之骑士 托勒密」的卡名·效果的场合，回合结束后，「No.69 纹章神 盾徽」的②效果不再适用，得到的「星守之骑士 托勒密」的卡名·效果也会失去。

得到『通常召唤·上级召唤·特殊召唤』相关条件的效果时，如果满足条件，也可以发动·适用那些效果。

例：

发动「融合」来融合召唤的「凶饿毒融合龙」得到「娱乐伙伴 异色眼钢爪狼」卡名·效果的场合，那个①效果适用，不受其他卡的效果影响。

融合召唤的「凶饿毒融合龙」以「古生代化石龙 骷髅屠魔龙」为对象发动②效果的场合，得到的「古生代化石龙 骷髅屠魔龙」的③效果也会适用。20/7/6

特殊召唤的「混沌幻影」发动①效果，得到了「幻奏的音女 阿莉娅」的卡名·效果的场合，得到的「幻奏的音女 阿莉娅」的①效果也会适用。20/7/27

通常召唤的「混沌幻影」得到「分段龙」效果的场合，也可以发动那个③效果，这时破坏攻击力 2600 以下的主要怪兽区域的怪兽。24/1/25

从手卡特殊召唤的「混沌幻影」「新空间侠·黑暗豹」得到「混沌创世神」效果的场合，可以发动那个①效果。24/1/25

融合召唤的「凶饿毒融合龙」等得到「时间魔导师」效果的场合，可以发动那个①效果。24/1/25

- 得到和素材或者解放的怪兽相关的效果时，不能发动・适用。

例：

发动「融合」，把 2 只「异色眼霸弧灵摆龙」作为素材融合召唤了「霸王眷龙 凶饿毒」后，发动其①效果得到「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」卡名・效果的场合，仍然不能发动得到的那个②效果。

把「古代的机械」怪兽和「零件」怪兽解放上级召唤的「暴君海王星」得到「古代的机械合成龙」的卡名・效果时，那个得到的①和②效果都不会适用，只适用③效果。17/3/24

只用场上的怪兽为素材作融合召唤的「凶饿毒融合龙」得到「钢铁魔导骑士-基尔提基亚·弗里德」卡名・效果的场合，那个②效果不适用，在同 1 次的战斗阶段中不能通过②效果作 2 次攻击。

用通常怪兽为素材作融合召唤的「凶饿毒融合龙」得到「元素英雄 火焰翼侠-火焰一击」卡名・效果的场合，不能解放自身发动那个③效果。

4.3.3 「救世星龙」

基本上和「混沌幻影」等效果的处理类似。

但是既没有得到卡名，也没有得到效果。只是可以作为这张卡的效果只有 1 次发动，即发动的效果只当作「救世星龙」发动的效果。

例：

「救世星龙」发动效果，无效「暗之支配者-佐克」或「铁球魔神 戈罗工」，『这个效果无效的怪兽记述的效果在这个回合可以作为这张卡的效果只有 1 次发动』效果适用后，也不是『持有掷骰子效果的卡』，不能发动「次元解骰」。

「救世星龙」的效果把「召唤反应机·大式」无效后，由于「巨人轰炸机·大空袭式」只能被「召唤反应机·大式」的效果特殊召唤，「救世星龙」不能发动那个记述的把「巨人轰炸机·大空袭式」特殊召唤的效果。

「救世星龙」无效「落单佣兵部队」的效果后，要作为自身效果发动时，也必须在自己场上没有其他怪兽存在，没有特殊召唤过怪兽的状况下才能发动。这个效果发动时，也立即适用『这个效果发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤，不能进行战斗阶段』的记述。19/11/10

「救世星龙」无效对方「妖精弓手」后，如果这个回合自己已经发动过「妖精弓手」的效果，这只「救世星龙」不能发动「妖精弓手」记述的效果。10/2/26

注意：不过，我方「救世星龙」A 的效果把对方「救世星龙」B 无效后，可以再次发动其记述的效果，把对方场上另 1 只怪兽效果无效并只有 1 次发动其记述的效果。

4.3.4 「连续魔法」「堕天使 伊希塔布」类

这类效果是自身的效果。

复制了取对象的效果时，会在发动时同时取对象。

复制了在发动时需要宣言○○的效果时，会在发动时同时进行宣言。

例：

以发动时需要取对象的通常陷阱卡为对象发动「事务回滚」或「事务回滚」的②效果时，在发动的同时还要再选择那个对象。23/6/10

「死者苏生」发动时，连锁发动「连续魔法」，同时取墓地1只怪兽为对象的场合，可以连锁发动「坏星坏兽 席兹奇埃鲁」的④效果。

以「水卜之魔导书」为对象发动「创造之魔导书」时，同时取「水卜之魔导书」的效果对象的场合，合计取2张卡为对象，不能连锁发动「坏星坏兽 席兹奇埃鲁」的④效果。

以墓地「魔弹-舞动之针」为对象发动「伪羽」时，同时再只取这个「魔弹-舞动之针」为对象的场合，仍然不能连锁发动「坏星坏兽 席兹奇埃鲁」的④效果。

以要取2张卡为对象的「超量宇宙」为对象，或者以不取对象的「自业自得」为对象发动「黑暗中的陷阱」时，都不能连锁发动「坏星坏兽 席兹奇埃鲁」的④效果。

自己墓地只有1张「转生的预言」，对方墓地只有1张陷阱卡的状态，也可以取这个「转生的预言」为对象发动「黑暗中的陷阱」，同时再取这个「转生的预言」和对方墓地那张卡为对象，处理时「转生的预言」回到卡组，结果不会除外。

「王宫的通告」的①效果适用中，「芙莉西亚之虫惑魔」把满足发动条件的通常陷阱卡从卡组送去墓地发动③效果的场合，处理时作为怪兽的效果，不会被「王宫的通告」的①效果无效。17/3/24

「芙莉西亚之虫惑魔」把「狡猾的落穴」从卡组送去墓地发动③效果的场合，可以取自身为对象发动。这个场合是怪兽的效果，结果「芙莉西亚之虫惑魔」自身会被破坏。15/12/25

「念动力防卫者」宣言了「奈落的落穴」的场合，「芙莉西亚之虫惑魔」也可以把「奈落的落穴」从卡组送去墓地发动③效果，且正常适用。16/8/22

宣言魔法卡发动「暗之卡组破坏病毒」时，可以连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」，在「拉比林斯迷宫连环阵」发动时也要宣言卡片种类（魔法・陷阱卡），不必非得和之前发动的「暗之卡组破坏病毒」宣言的种类相同，效果处理也根据「拉比林斯迷宫连环阵」发动时宣言的种类来适用。以「暗之卡组破坏病毒」为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」或「事务回滚」的②效果，或者除外「暗之卡组破坏病毒」和自身发动「废品收集者」的①效果的场合也一样，在发动时重新宣言卡片种类。23/6/12

备注：目前「连续魔法」「堕天使 伊希塔布」这两类记述虽然不同，但裁定相同。

- 由于没有得到卡名，适用的效果只当作这些卡自身发动的效果。

『这个效果特殊召唤的怪兽○○』等，由于仍然是『这个效果』，仍会适用。

例：

「克里底亚之牙」「拘束解除」「化学结合-H2O」发动时，不能连锁发动「连续魔法」。不能以「化学结合-DHO」为对象发动「黑暗中的陷阱」。

以「来自天龙的降诞」为对象发动「黑暗中的陷阱」的场合，『这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力・守备力变成因为这张卡发动而除外的怪兽数量×500，不受自身以外的卡的效果影响』效果会

正常适用。这时攻击力・守备力变成 0。

把「遗式世传的禁断秘术」除外发动「紧急仪式术」的场合，『这个效果仪式召唤的怪兽的攻击力变成一半』效果会正常适用。

把「暗黑融合」送去墓地来发动「捕食植物 青锁龙森蚺」的②效果时，不能特殊召唤「邪心英雄 业火翼魔」等『这张卡用「暗黑融合」的效果才能特殊召唤』的怪兽。19/11/29

- 不需要考虑『这个卡名的○○效果○○只能使用1次』『只能发动1张』。

例：

记述『这个卡名的①效果只能使用1次』的「雷龙融合」发动时，可以连锁发动「连续魔法」并适用效果。「华丽的鹰身女郎」发动后，也可以对其发动「黑暗中的陷阱」或者把它和「废品收集者」除外发动「废品收集者」的效果。

我方把记述『1回合只能发动1张』『1回合只能使用1次』的陷阱卡发动时，可以再连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」。22/3/19

记述『这个卡名的卡在决斗中只能发动1张』的「现世与冥界的逆转」发动后的决斗中，仍然可以取「现世与冥界的逆转」为对象发动「黑暗中的陷阱」。21/11/6

我方已经发动过「武器呼唤」的回合，仍然可以以墓地的「武器呼唤」为对象发动「事务回滚」的①效果或②效果。23/6/10

注意：

特别地，仍要考虑「升阶魔法-七皇之剑」「倍倍伤害」这类『只能**适用**1次』文本。

例：

「升阶魔法-七皇之剑」发动时，可以连锁发动「连续魔法」。但「升阶魔法-七皇之剑」的效果处理进行特殊召唤在决斗中只能进行1次。结果「连续魔法」的效果适用把怪兽特殊召唤后，连锁1的「升阶魔法-七皇之剑」的效果不适用。18/3/23

「异晶人的混沌抽卡」「七皇升格」的效果处理时，可以适用「升阶魔法-七皇之剑」的效果。但是，如果这个决斗中已经适用了「升阶魔法-七皇之剑」的效果，「异晶人的混沌抽卡」「七皇升格」的效果处理时，不能再适用「升阶魔法-七皇之剑」的效果。22/12/30

已经适用了「源数创造」①效果的回合，不能再把「源数创造」送去墓地来发动「源数网络」的①效果。wiki

这类效果处理是适用对应魔法・陷阱卡的效果，不需要再支付那些卡发动时所需的 cost。

因此，如果效果处理必须参考 cost 或发动条件，那么不能复制这张魔法・陷阱卡。

此外，这类效果处理自身的 cost 支付后无法进行复制的效果处理的场合，也不能复制这张魔法・陷阱卡。

例：

「呼龙笛」的①效果处理是从手卡把怪兽特殊召唤，「连续魔法」发动时需要丢弃全部手卡作为 cost，因此「呼龙笛」发动时，不能连锁发动「连续魔法」。

双方墓地的卡各自刚好是 15 张的场合，墓地的「事务回滚」除外自身发动②效果时，不能以「现世与冥界的逆转」为对象发动。

解放 4 星怪兽把「孵化」发动时，不能连锁发动「连续魔法」（不需要 cost 解放怪兽，结果没有等级无法处理效果）。19/11/3

「决斗融合」是在攻击宣言时才能正常适用的效果。不能把「决斗融合」送去墓地来发动「捕食植物 青锁龙森蚺」的②效果。19/12/9

不能以必须参考 cost 状态进行效果处理的「爆裂龙息」这样的通常陷阱卡为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」；「爆裂龙息」这样的通常陷阱卡发动时，不能连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」。

23/6/10

- 通过卡的发动来复制魔法卡的效果时，不需要考虑『这张卡发动的回合』和发动条件等非效果文本，并且也复制不了这些文本。

例：

自己墓地「魔导书」魔法卡少于 5 张的场合，也可以对「魔导书库 苏雷」发动「创造之魔导书」。

19/11/2

「战火的残余」「无之炼狱」发动时，也可以连锁发动「连续魔法」。此外，「终结之始」发动时支付 cost 让墓地只有 2 只暗属性怪兽存在的场合，也可以连锁发动「连续魔法」。14/4/5

召唤·特殊召唤过怪兽的回合，也可以以「真红眼融合」为对象发动「融合复制」，并且之后这个回合也可以召唤·特殊召唤其他怪兽；以「超融合」「超越融合」为对象发动「融合复制」时，也可以连锁发动卡的效果；在主要阶段以外，也可以以「究极融合」为对象发动「融合复制」；以「暗黑融合」为对象发动「融合复制」的场合，也不是「暗黑融合」的效果处理，因此不能特殊召唤「邪心英雄 暗黑地魔」。23/2/10

把「遗世世传的禁断秘术」除外发动「紧急仪式术」的场合，『这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段』不是效果处理，不需要考虑，在进行了战斗阶段的回合也可以这样发动；没有进行战斗阶段的回合，这样发动后也可以进行战斗阶段。23/2/10

在发动过「无限泡影」的纵列发动「雪花之光」，连锁发动「连续魔法」的场合，『这张卡的发动后，这次决斗中自己不能把「雪花之光」以外的魔法·陷阱卡的效果发动』是效果处理，「连续魔法」的效果处理后，仍然会正常适用。

「融合征兵」发动时，连锁发动「连续魔法」的场合，『这张卡的发动后，直到回合结束时自己不能把这个效果加入手卡的怪兽以及那些同名怪兽通常召唤·特殊召唤，那些怪兽效果不能发动』是效果处理，「连续魔法」的效果处理后，仍然会正常适用。

把「超融合」送去墓地来发动「捕食植物 青锁龙森蚺」的②效果时，对方仍然可以连锁发动卡的效果。19/11/24

- 通过卡的发动来复制陷阱卡的效果时，仍然要考虑『这张卡发动的回合』和发动条件等非效果文本，并且也会适用这些文本。

不过，「废品收集者」的①效果和「事务回滚」的②效果等处理时，由于不是卡的发动，会无视『这张卡发动的回合』文本，只需要考虑发动条件，『这张卡发动过的回合』『这张卡的发动后，直到回合结束时』处理时也不适用。

此外，无法复制『不能对应这张卡的发动把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动』『这张卡的发动和效果不会被无效化』文本。

例：

魔法·陷阱卡区域存在「太阴之咒眼」时，除外「断罪之咒眼」发动「恐啡肽狂龙逆转」的场合，『这张卡的发动和效果不会被无效化』也不适用。

『对方场上的卡数量比自己场上的卡多的场合』以及『自己·对方的战斗阶段结束时才能发动』是「颉颃胜负」的发动条件，必须满足这些发动条件才能以「颉颃胜负」为对象发动「事务回滚」或「事务回滚」的②效果。23/6/10

以「沙尘之大风暴」为对象发动「事务回滚」时，必须满足『这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段』条件：进行过战斗阶段的回合不能以「沙尘之大风暴」为对象发动「事务回滚」；以「沙尘之大风暴」为对象发动过「事务回滚」的回合不能进行战斗阶段。但是，以「沙尘之大风暴」为对象发动「事务回滚」②效果的场合，会无视『这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段』条件。

23/6/10

「红化血染之黄金国永生药」的『这张卡的发动后，直到回合结束时自己不是不死族怪兽不能特殊召唤』文本是效果处理，以「红化血染之黄金国永生药」为对象发动「事务回滚」时，这部分效果也会适用；以「红化血染之黄金国永生药」为对象发动「事务回滚」的②效果时，这部分效果不适用。23/6/10

「巨星坠」的『不能对应这张卡的发动让不持有等级的怪兽的效果发动』文本不是发动条件也不是效果处理，以「巨星坠」为对象发动「事务回滚」或「事务回滚」的②效果时，无视这个文本，双方都可以连锁发动不持有等级的怪兽的效果。23/6/10

- 如果发动前不满足发动条件，支付 cost 后，选取对象时满足发动条件，只有在有其他可以复制的陷阱卡时，可以取对象复制这类陷阱卡。

例：

对方基本分 8000，我方基本分 2000，我方墓地存在「自爆开关」「对活路的希望」和 1 张满足发动条件的通常陷阱卡如「内置式机枪」时，我方也可以支付一半基本分到 1000，以「自爆开关」或「对活路的希望」为对象发动「事务回滚」。

双方基本分 8000，我方墓地只存在「事务回滚」「对活路的希望」「拉比林斯迷宫欢迎欢迎大欢迎」时，如果是「拉比林斯迷宫欢迎欢迎大欢迎」的①效果可以适用的状况，可以发动「事务回滚」。这个场合，支付一半基本分后，可以取「对活路的希望」为对象发动「事务回滚」。

- 如果发动前满足发动条件，支付 cost 后，选取对象时不满足发动条件，这时不能取对象复制这类陷阱卡。

例：

我方墓地包含「事务回滚」「残骸爆破」在内刚好 30 张卡时，不能把自身除外，以「残骸爆破」为对象发动「事务回滚」的②效果。此外，可以把这张「残骸爆破」和场上的「废品收集者」除外，发动「废品收集者」的效果。

- 不能复制发动后会变成怪兽特殊召唤的通常陷阱卡。

也不能复制发动后会变成装备卡的通常陷阱卡。

例：

不能以发动后会变成装备卡的「附锁链的爆弹」这样的通常陷阱卡为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」；「附锁链的爆弹」这样的通常陷阱卡发动时，不能连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」。23/6/10

不能以发动后会变成怪兽特殊召唤的「破洞露蒂亚之虫惑魔」这样的通常陷阱卡为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」或者「事务回滚」的②效果，「破洞露蒂亚之虫惑魔」发动时也不能连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」，也不能除外「破洞露蒂亚之虫惑魔」这样的通常陷阱卡和自身发动「废品收集者」的①效果。23/6/14

只在对方怪兽的攻击宣言时，可以取「附锁链的回力镖」和那 1 只攻击怪兽为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」或者「事务回滚」的②效果，只能进行『那只攻击怪兽变成守备表示』的效果处理，不能进行『这张卡当作攻击力上升 500 的装备卡使用给那只自己怪兽装备』的效果处理。「附锁链的回力镖」发动时，连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」，或者除外「附锁链的回力镖」和自身发动「废品收集者」的①效果的场合也一样。23/6/14

- 存在部分陷阱卡只能在卡的发动时进行效果处理，这些特殊情况的处理如下：

「光波防轮」的效果处理包含『把这张卡在下面重叠作为 X 素材』，可以取「超量苏生」为对象发动「事务回滚」，结果「事务回滚」会在 X 怪兽下面重叠作为 X 素材，效果全部正常适用。此外，不能以「光波防轮」为对象发动「事务回滚」的②效果。

可以取「沙尘之大飓风」为对象发动「事务回滚」，结果「事务回滚」会回到手卡，效果全部正常适用。此外，不能以「沙尘之大飓风」为对象发动「事务回滚」的②效果。

「废铁稻草人」的效果处理包含『发动后这张卡不送去墓地，直接盖放』，可以取「废铁稻草人」为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」，「废铁稻草人」发动时可以连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」，发动后都会重新盖放。此外，也可以以「废铁稻草人」为对象发动「事务回滚」的②效果，也可以除外「废铁稻草人」和自身发动「废品收集者」的①效果，这些场合只让『发动后这张卡不送去墓地，直接盖放』不适用。23/7/4

「超量苏生」的效果处理包含『把这张卡在下面重叠作为 X 素材』，可以取「超量苏生」为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」，「超量苏生」发动时可以连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」，结果「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」「拉比林斯迷宫连环阵」会在 X 怪兽下面重叠作为 X 素材。此外，不能以「超量苏生」为对象发动「事务回滚」的②效果，也不能除外「超量苏生」和自身发动「废品收集者」的①效果。23/6/14

「导爆线」只能在魔法·陷阱卡区域盖放的状态下发动，如果同一纵列存在自身以外的卡，可以取「导爆线」为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」，「导爆线」发动时可以连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」，这些场合在发动同时选择要破坏的对象。此外，不能以「导爆线」为对象发动「事务回滚」的②效果，也不能除外「导爆线」和自身发动「废品收集者」的①效果。23/6/14

「灭绝的定数」在『这张卡的发动后』的状况才能进行效果处理，可以取「灭绝的定数」为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」，「灭绝的定数」发动时可以连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」，效果都会正常适用。此外，不能以「灭绝的定数」为对象发动「事务回滚」的②效果，也不能除外「灭绝的定数」和自身发动「废品收集者」的①效果。23/6/14

不能以「王家的财宝」为对象发动「事务回滚」「黑暗中的陷阱」「伪羽」或「事务回滚」的②效果，「王家的财宝」发动时不能连锁发动「拉比林斯迷宫连环阵」，不能除外「王家的财宝」和自身发动「废品收集者」的①效果。23/6/12

这类效果本身不当作包含复制的效果，因此即使复制了包含把怪兽特殊召唤的效果，也不能连锁发动「神之警告」。

例：

「创造之魔导书」以「冰火之魔导书」为对象发动时，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。

「黑暗中的陷阱」以「战线复归」为对象发动时，不能连锁发动「神之警告」。「黑暗中的陷阱」以「强欲之瓶」为对象发动时，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。

「堕天使 伊希塔布」以「堕天使的戒坛」为对象发动②效果时，不能连锁发动「神之警告」。以「堕天使的追放」为对象发动②效果时，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。

「伪羽」以「神圣防护罩-反射镜力-」为对象发动时，也不是把卡破坏的效果，不能连锁发动「我身作盾」或「星尘龙」的①效果。12/8/6

把「真红眼融合」送去墓地来发动「捕食植物 青锁龙森蚺」的②效果时，因为「捕食植物 青锁龙森蚺」的②效果本身并不是把怪兽特殊召唤或者从卡组把卡送去墓地的效果，仍然不能连锁发动「神之警告」或「灰流丽」的①效果。19/11/24

注意：「紧急仪式术」本身是包含仪式召唤的效果，因此可以连锁发动「神之警告」。「堕天使 伊希塔布」的②效果是让墓地的魔法・陷阱卡回到卡组的效果，因此可以连锁发动「屋敷童」的①效果。

这类效果之间可以互相复制。

例：

对方墓地存在「黑暗中的陷阱」「自业自得」，我方墓地存在「内置式炸弹」时，只在对方场上存在卡的场合，我方可以取对方墓地「黑暗中的陷阱」为对象发动「事务回滚」，变成「黑暗中的陷阱」相同效果时，取我方墓地「内置式炸弹」为对象来发动并处理。

4.3.5 「二重魔法」

「二重魔法」在效果处理中发动作为对象的魔法卡，需要满足那些魔法卡的发动条件。如果作为对象的魔法卡需要 cost 才能发动的场合，在效果处理中支付 cost，如果要取对象，在效果处理中取对象。16/9/1 此外，作为对象的魔法卡的誓约 (page 254) 文本也正常适用。其他见在效果处理中发动魔法・陷阱卡 (page 91)。

例：

以「双龙卷」为对象发动「二重魔法」时，由于「双龙卷」在「二重魔法」的效果处理时才取对象，可以连锁这次「二重魔法」的发动而发动「坏星坏兽 席兹奇埃鲁」的④效果。

以「地碎」为对象发动「二重魔法」时，由于「二重魔法」本身不包含破坏效果，不能连锁发动「我身作盾」。10/9/9

4.4 战斗阶段流程

4.4.1 前言

互相放弃优先权，主要阶段 1 结束后，回合玩家选择是否要进入战斗阶段。先攻第 1 回合玩家不能进行战斗阶段。

即使没有能攻击的怪兽、没有怪兽，也能进入战斗阶段。

战斗阶段被跳过或者不能进行的回合，也不能进入主要阶段 2。

在不能进行战斗阶段的回合，或在主要阶段 2 中，需要在战斗阶段内才能处理的，让怪兽能多次攻击、直接攻击、贯通、战斗伤害加倍・减半等效果基本上不能发动。不过，如果只作为附带的效果处理，基本上可以发动。

不需要战斗阶段就能处理的效果，如记述有『不能进行战斗阶段』『不能攻击』等文本的效果可以发动。

例：

「电子鱼人-弓手」的效果17/3/24 「回转调车」的①效果17/3/24 「电子化天使-美朱濡-」的①效果17/3/24 「嵌合狂暴龙」的②效果17/3/24 「雷击坏兽 雷鸣龙王」的④效果17/3/24 「阴之天气模样」17/8/31 「女巫特露德」的②效果18/5/11 可以发动。

「仁王立」的②效果17/3/24 「娱乐法师 秋千魔术师」的②效果17/3/24 「DDD 怒涛王 凯撒」的①效果17/3/24 「猪突猛进」17/3/24 「No.95 银河眼暗物质龙」的②效果17/3/24 「虹彩之魔术师」的 P 效果17/3/24 不能发动。

「混沌战士-开辟的使者-」的除外效果17/3/24 「青眼亚白龙」的②效果17/3/24 「灵魂补充」17/3/24 「同胞的牵绊」17/3/24 可以发动。

在对方回合也能发动「沙尘之大风暴」。17/3/24

备注:

记述『这个回合 ○○』等文本的效果能否发动详见[效果的附加处理](#) (page 258)。

另外，跳过战斗阶段不是不能进行，「冰灵神 穆兰格雷斯」等效果让战斗阶段被跳过的回合，还是可以发动「水精鳞-巨齿深渊鲨」的 2 次攻击效果。13/1/12

- 类似地，不能攻击的怪兽也不能被这些效果取对象，不能直接攻击的怪兽也不能被让怪兽可以直接攻击的效果取对象。

不取对象的效果也不适用。

例:

「光之护封剑」的效果适用中，对方不能对其怪兽发动「病毒邮件」。

「病毒邮件」不能以「安全地带」的效果持续取对象的怪兽为对象发动。

「No.11 巨眼」的效果发动时，[誓约](#) (page 254) 适用而不能攻击的回合，不能连锁以其为对象发动「娱乐法师 秋千魔术师」的效果。17/3/24

「幻兽机 全球剑齿虎」等不能直接攻击的怪兽的攻击宣言时，发动「轮盘蜘蛛」掷出 2 的场合，效果不适用，仍然向怪兽攻击。17/3/24

战斗阶段还分为 4 个步骤：开始步骤、战斗步骤、伤害步骤、结束步骤。

其中，开始步骤又称战斗阶段开始时，结束步骤又称战斗阶段结束时。虽然就命名上看起来像是 1 个时点，但实际上**不是时点**，应该理解成更小的阶段，详见[时点](#) (page 33)。

战斗阶段流程基本上如下：

开始步骤

↓

战斗步骤 ⇄ 伤害步骤

↓

结束步骤

进入开始步骤

↓

进入战斗步骤→攻击宣言→继续战斗步骤→转入伤害步骤→重新进入战斗步骤

↓

(续下页)

(接上页)

进入结束步骤

↓

进入主要阶段2

4.4.2 开始步骤 = 战斗阶段开始时

宣言进入战斗阶段的步骤。

处理战斗阶段开始时发动和适用的效果。

- 「蔷薇藤蔓」这样在战斗阶段开始时判断信息的效果，是在刚进入战斗阶段的时点判断，战斗阶段的开始步骤内对方场上的植物族怪兽数量变化的场合，「蔷薇藤蔓」的攻击次数也不会随之变化。战斗阶段开始自己场上只有1只或没有怪兽，开始步骤内因卡的效果出现2只以上，这个战斗阶段内都被破坏的场合，也不能发动手卡中「图拉丁」的效果。

同一玩家的「电子鱼人-弓手」和「星见鸟 拉里斯」的不入连锁效果处理顺序由玩家自行决定。

19/8/23

- 『战斗阶段开始时』发动的诱发效果，不会组成连锁，而是1个1个的另开连锁发动。和结束阶段等类似，这些诱发效果和其他快速效果 (page 35) 的发动顺序完全由玩家自行决定。「极星邪狼 芬里尔」等必发效果也是如此，不需要在最先发动，只是作为必发效果，必须在开始步骤内发动，才能进入战斗步骤。

例：

回合玩家在这个步骤内有「旋风」「极星邪狼 芬里尔」「No.107 银河眼时空龙」等效果要发动时，作为诱发效果的「极星邪狼 芬里尔」「No.107 银河眼时空龙」，即使一个是必发一个是选发效果，可以任意选择先后发动顺序来一个一个的发动，不能组成连锁发动。而「旋风」可以在它们发动之前先发动并处理，也可以在之后，也可以连锁它们来发动。

- 步骤的过渡也存在优先权的转移。在进入战斗步骤之前，需要互相放弃优先权，确认双方没有效果发动后，进入战斗步骤。

例：

回合玩家X召唤「闪光 No.39 希望皇 霍普·电光皇」后，宣言结束主要阶段，非回合玩家也放弃优先权，进入战斗阶段的开始步骤后，回合玩家没有效果要发动的场合，必须放弃优先权来宣言要进入可以进行攻击宣言的战斗步骤，此时非回合玩家持有优先权，可以发动「十二兽 龙枪」等效果。发动的场合，连锁处理后，卷回到战斗阶段的开始步骤。

小技巧：能用「强制脱出装置」等快速效果 (page 35) 解决对方「闪光 No.39 希望皇 霍普·电光皇」等卡的最后时点就是开始步骤。战斗步骤内其攻击宣言前由于没有优先权的转移，不能发动快速效果 (page 35)。

- 双方玩家互相放弃发动卡的优先权，开始步骤终了后，进入战斗步骤。即使没有怪兽也不能直接进入结束步骤。

4.4.3 战斗步骤

进入战斗步骤后，在怪兽攻击宣言之前，没有其他效果发动的场合，由于没有优先权的转移，非回合玩家不能发动卡的效果。

例：

进入战斗阶段的战斗步骤后，自己的「闪光 No.39 希望皇 霍普·电光皇」攻击宣言之前，对方手卡的「妖形杵」不能发动效果。

战斗步骤内可以用自己的怪兽进行攻击，或者不再攻击。互相放弃优先权后，进入结束步骤。

如果没有其他效果适用，1 只怪兽在 1 个战斗阶段中只能进行 1 次攻击宣言。即使攻击无效，或里侧再反转的场合，这个战斗阶段中那个怪兽不能再次攻击。

攻击宣言时不转移优先权。攻击宣言按照以下顺序进行。

1. 从自己场上的表侧攻击表示怪兽中选择进行攻击的怪兽，对方场上有怪兽存在的场合，选择作为攻击对象的怪兽。进行攻击宣言。对方场上没有怪兽存在的场合，向对方玩家直接攻击。
2. 攻击宣言后，攻击宣言时或成为攻击对象时发动和适用的效果从回合玩家开始进行发动和处理。

『攻击宣言时才能发动』的卡，只能在攻击宣言这个[时点](#) (page 33) 发动。这个连锁上，可以发动多张『攻击宣言时才能发动』的卡。

全部效果处理后，不再是「攻击宣言时」，**继续进行战斗步骤**，需要发动效果的场合，从回合玩家开始发动。

例：

用自己场上装备着「蔷薇刻印」的「霞之谷的猎鹰」攻击宣言之际，先让「蔷薇刻印」回到手卡的场合，立即归还「霞之谷的猎鹰」的控制权，无法选择攻击对象，结果攻击宣言不能进行。这个战斗阶段内如果再度夺取了其控制权，也不能再度攻击。[17/3/24](#)

自己用「灰篮鹰」夺取了控制权的「星态龙」进行攻击，其立即适用③效果，恢复控制权。由于不在自己场上，这次攻击停止，进而「灰篮鹰」的效果再度适用，控制权再度被夺取。由于这些处理不入连锁，此时才是攻击宣言时，对方发动「神圣防护罩-反射镜力-」的场合，「星态龙」会被「神圣防护罩-反射镜力-」破坏。

「装弹枪管龙」攻击宣言时，可以先发动其②效果，此时由于不能连锁，对方的「炸裂装甲」等不能发动。处理后由于不是攻击宣言时了，「炸裂装甲」还是不能发动，结果无法阻止这次攻击。

小技巧：处理后不会立即进入伤害步骤。在这个连锁处理完毕时，或者在继续进行的这个战斗步骤内，都可以发动「强制脱出装置」等可以自由连锁的[快速效果](#) (page 35)。

- 「黑暗贵族」「剑斗兽 多米提安努斯」等『对方怪兽的攻击对象由这张卡的控制者选择』的效果适用时，只是把第 1 步改为我方选择作为攻击对象的怪兽。除了「[因幡之白兔](#)」这种必须直接攻击的效果，也能把适用自身效果进行的直接攻击改为向怪兽攻击。[wiki](#)

因此，仍然不能选「传说的渔人」「太阳神之翼神龙-球体形」等『这张卡不会成为对方的攻击对象』的怪兽，仍然必须选「双穹之骑士 阿斯特拉姆」等『对方不能选择其他怪兽成为攻击对象』的怪兽。此外，即使是不受效果影响的怪兽，攻击对象仍然会改由我方选择。不过，需要发动的「地缚灵的引诱」不能改变不受影响的怪兽的攻击对象。19/7/6

- 「苹果魔术少女」等『攻击对象转移』，不进行伤害计算的效果，是选择攻击对象的效果。不能转移给『不会成为攻击对象』的怪兽。

「魔术臂盾」等『攻击对象转移并进行伤害计算』的效果，不是选择攻击对象的效果，仍然可以转移给『不会成为攻击对象』的怪兽。17/3/24 但是，如果存在『必须向 ○○ 作出攻击』的效果，仍然只能攻击那只怪兽。

此外，「换位」要求『正确对象』，实质上是重新选择攻击对象的效果，因此也不能选「传说的渔人」。(实际上目前「换位」的处理和「地缚灵的引诱」一致)

例：

我方场上存在「青冰白夜龙」和「龙魔女-龙之守护者」，对方怪兽攻击宣言时，不能发动「青冰白夜龙」的②效果转移这个攻击对象给自身。24/1/20

我方场上存在「鲨鱼要塞」和「青冰白夜龙」时，对方「鲨鱼要塞」攻击的场合，不能发动「青冰白夜龙」的②效果。

对方我方「鲨鱼要塞」攻击的场合，我方也可以发动「银河栗子球」的①效果，特殊召唤「银河眼光子龙」后不会转移攻击对象；我方也可以发动「绝对的幻神兽」，特殊召唤怪兽后也不会转移攻击对象。

自己场上存在「鲨鱼要塞」和「No.38 希望魁龙 银河巨神」，对方怪兽在攻击宣言和战斗卷回时攻击对象只能选择「鲨鱼要塞」，此时自己的「No.38 希望魁龙 银河巨神」可以发动②效果把攻击对象转移到自身进行伤害计算。17/3/24

适用了「仁王立」②效果的「苹果魔术少女」被选择作为攻击对象的场合也可以发动①效果，只进行特殊召唤，后续处理不适用。由于特殊召唤了怪兽，发生战斗的卷回，这时，对方只能选择攻击「苹果魔术少女」或者放弃攻击。21/12/11

- 「冲锋陷阵的队长」等『对方不能选择其他怪兽作为攻击对象』『对方只能选择 ○○ 怪兽作为攻击对象』的效果是让对方怪兽必须向其攻击的效果。如果存在多只持有这类效果的怪兽，对方不能攻击。「邪心英雄 恶刃魔王」等『在可以攻击的场合必须向 ○○ 作出攻击』的效果是让对方怪兽必须向这些怪兽攻击的效果。如果存在多个这类效果，对方必须攻击，我方选要适用哪 1 个效果。我方决定好适用哪个效果后，如果那个效果记述的『○○』包含多只怪兽，再由对方从那之中选 1 只作为攻击对象。

例：

「敌袭警报」的①效果特殊召唤的怪兽适用了「幻影雾剑」的效果时，对方不能选择任何怪兽作为攻击对象，即对方不能攻击。

对方场上存在 2 只「冲锋陷阵的队长」时，我方可以进入战斗阶段，不能攻击。17/3/24

我方怪兽区域存在多只持有『在可以攻击的场合必须向这张卡作出攻击』效果的「邪心英雄 恶刃魔王」等怪兽时，对方必须攻击，这时我方决定适用哪个效果。「地球重力」「No.13 该隐恶魔」「No.31 亚伯恶魔」等相同效果的处理也一样。22/11/4

「地球重力」的效果适用后，我方场上存在 2 只以上「元素英雄 地球侠」的场合，对方必须攻击，对方来决定攻击哪 1 只「元素英雄 地球侠」。23/11/23

我方场上存在「噩梦之苦痛」和 2 只「于贝尔」怪兽时，对方必须攻击，对方来决定攻击哪 1 只「于贝尔」怪兽。23/10/28

- 『必须作出攻击』的效果适用时，如果没有特别记述，只要对方场上存在可以攻击的怪兽，必须进入战斗阶段，必须攻击。

例：

我方场上存在「噩梦之苦痛」和「于贝尔」怪兽，对方场上只有守备表示怪兽或者不能攻击的怪兽存在时，可以不进入战斗阶段（存在『可以用表侧守备表示的状态作出攻击』怪兽的场合，必须进入战斗阶段，必须攻击「于贝尔」怪兽）；对方场上只存在不受魔法效果影响的怪兽时，可以不进入战斗阶段，也可以进入战斗阶段但不攻击；对方场上只存在『可以直接攻击』的怪兽时，必须进入战斗阶段，必须攻击「于贝尔」怪兽。23/11/29

「挑衅」的文本是『对方这个回合攻击的场合，必须以选择的怪兽为攻击对象』，不是对方必须进行战斗阶段的效果，也不是对方必须攻击的效果，对方可以不进入战斗阶段，也可以进入战斗阶段后不攻击。对方攻击的场合，是对攻击怪兽适用的陷阱效果。17/3/24

- 「冲锋陷阵的队长」「邪心英雄 恶刃魔王」类效果都存在时，优先适用『必须向○○攻击』类效果。

例：

同1只怪兽适用了「挑衅」「幻影雾剑」的效果时，「挑衅」的效果适用，对方必须以这只怪兽作为攻击对象。

我方场上存在「邪心英雄 恶刃魔王」和「暗之侯爵 彼列」时，「邪心英雄 恶刃魔王」的①效果适用，对方场上的全部怪兽变成表侧攻击表示，并在可以攻击的场合必须向「邪心英雄 恶刃魔王」作出攻击。17/3/24

对方用「因幡之白兔」直接攻击宣言时，我方发动「拦路的强敌」的场合，或者我方场上存在持有『在可以攻击的场合必须向这张卡作出攻击』效果的「火山恶魔」的场合，这只「因幡之白兔」必须攻击「拦路的强敌」的效果对象怪兽或者「火山恶魔」。不过，由于「因幡之白兔」选择攻击对象时只有玩家可选择，我方不能发动「地缚灵的引诱」来让我方选「因幡之白兔」的攻击对象。22/3/2

- 不论是否存在适用上述效果的怪兽，只要存在装备「磁力指轮」的怪兽，对方只能攻击装备了「磁力指轮」的怪兽。如果存在多只装备「磁力指轮」的怪兽，我方决定适用哪1张的效果，结果适用效果的那只怪兽成为攻击对象。

例：

同1只怪兽适用了「磁力指轮」「幻影雾剑」的效果时，「磁力指轮」的效果适用，对方只能攻击这只怪兽。

我方场上存在装备了「磁力指轮」的怪兽时，自身效果适用时可以直接攻击的「魔法灯」等怪兽也只能攻击装备了「磁力指轮」的怪兽，不能直接攻击。17/3/24

我方怪兽区域存在持有『在可以攻击的场合必须向这张卡作出攻击』效果的「邪心英雄 恶刃魔王」等怪兽和装备了「磁力指轮」的怪兽的状况，对方必须且只能攻击装备了「磁力指轮」的怪兽。「地球重力」「No.13 该隐恶魔」「No.31 亚伯恶魔」等相同效果的处理也一样。22/11/4

我方场上存在「冲锋陷阵的队长」和另1只装备了「磁力指轮」的「冲锋陷阵的队长」时，2只「冲锋陷阵的队长」的『②：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能选择其他的战士族怪兽作为攻击对象』效果和「磁力指轮」的效果都适用的场合，对方只能攻击装备了「磁力指轮」的「冲锋陷阵的队长」。17/3/24

注意：尽管「仁王立」的②效果和「战吼造育」的『只能向○○攻击』文本看起来更类似「磁力指轮」，但「仁王立」的②效果和「战吼造育」的实际处理和「冲锋陷阵的队长」等一致，即和『只能选择○○怪兽作为攻击对象』同1优先级。

- 『对方只能选择○○怪兽作为攻击对象』效果适用时，对方只能选那只怪兽作为攻击对象，可以直接攻击的怪兽不能通过效果直接攻击。

『对方不能选择其他怪兽作为攻击对象』效果适用时，对方怪兽可以选玩家为攻击对象，可以直接攻击的怪兽可以直接攻击。

例：

「斗神的虚像」的『对方只能选择自己场上的攻击力最高的怪兽作为攻击对象』效果适用时，限制对方选择的攻击对象只能是自己场上的怪兽，「闪刀姬-飒天」这类可以直接攻击的怪兽不能通过效果直接攻击。「双穹之骑士 阿斯特拉姆」的『对方不能选择其他怪兽作为攻击对象』效果适用时，对方仍然可以不选择怪兽而是选择玩家作为攻击对象，「闪刀姬-飒天」这类可以直接攻击的怪兽可以直接攻击。23/7/15

攻击宣言后的战斗步骤内，适用『不能攻击宣言』的效果时，由于已经进行攻击宣言，不会停止。

适用『不能攻击』的效果时，攻击停止。在连锁处理中就会停止。

例：

对攻击怪兽发动「魔族之链」「幻影雾剑」等时，攻击停止。

对方怪兽的攻击宣言时发动「威吓之咆哮」，不会无效已经进行的攻击宣言，攻击不会停止。17/3/24

对方怪兽向我方场上的表侧攻击表示怪兽攻击宣言时，我方发动「二重巴塞舞姿」，连锁对那只对方怪兽发动「魔族之链」的场合，对方那只怪兽不再当作攻击怪兽，我方那只怪兽也不再当作攻击对象怪兽，『给与对方为攻击对象怪兽的攻击力数值的伤害，那只对方怪兽的攻击变成向自己的直接攻击』不适用，『那只自己怪兽在下次的自己回合可以直接攻击』仍适用。17/3/24

注意：基本上，攻击怪兽表示形式被变更的时点，这次战斗也会终止。不过像「超重武者 大弁庆-K」这样在守备状态下也能攻击的怪兽，不论是从攻击表示变成守备表示，还是反过来，战斗都继续进行，只是进行伤害计算时参照的数值不同。16/5/27

- 攻击怪兽指进行攻击宣言的怪兽。因此，其不一定是攻击表示。并且，一旦这次攻击无效或终止的场合那个怪兽不再当作攻击怪兽。

例：

自己的怪兽攻击宣言时，对方发动「次元幽闭」，自己以这个怪兽为对象连锁「魔族之链」，攻击终止，不会被除外。

自己用守备表示的「超重武者 大弁庆-K」攻击宣言时，对方发动「次元幽闭」的场合，「超重武者 大弁庆-K」被除外。

- 伤害步骤才适用『不能攻击』效果的场合，攻击继续，不会停止。

例：

被「寄生虫 帕拉诺伊德」的①效果装备了的怪兽向里侧表示的怪兽攻击，伤害计算前翻开后是昆虫族怪兽的场合，攻击正常进行。17/11/10

攻击宣言后，继续战斗步骤，双方玩家互相放弃发动卡的优先权，战斗步骤终了后，进入伤害步骤。

但是，攻击宣言后，该攻击被无效，或战斗步骤内该怪兽变成守备表示或离场等不可能继续进行战斗的场合不进入伤害步骤，不进行伤害计算。

例：

持有 2 次攻击效果的「机壳壳层 拒绝」在第 2 次攻击的攻击宣言时或战斗步骤内被「禁忌的圣杯」把效果无效，则攻击终止。伤害步骤内被无效的场合继续进行伤害计算。

「方程式运动员 音速赛道名手」在第 2 次向怪兽攻击的战斗步骤内，等级低于 7 的场合，攻击终止。这个战斗阶段内再上升到 7 以上也不能再次攻击。17/9/21

多次攻击

像「大薰风凤凰」「究极爆风弹」这样的效果，可以让怪兽作 2 次或更多次攻击。

也有「No.95 银河眼暗物质龙」这样，限制只能向怪兽多次攻击的情况。

『向怪兽攻击』

可以『向怪兽攻击』多次的怪兽，可以选择不适用这个效果而直接攻击。

直接攻击的场合，不能再向怪兽攻击。向怪兽攻击过的场合，不能再直接攻击。

例：

「雷击坏兽 雷鸣龙王」17/3/24 「方程式运动员 音速赛道名手」17/9/21 「超重型炮塔列车 破天巨爱」18/11/9

对方场上没有怪兽，「No.95 银河眼暗物质龙」也能发动②效果。这个状态又直接攻击后，再出现怪兽的场合，也不能向怪兽攻击。17/3/24

- 直接攻击被无效或发生卷回后选择放弃攻击等状况，也不能再向怪兽攻击。

向怪兽攻击发生卷回时，不能再直接攻击。

例：

「青眼双爆裂龙」直接攻击被无效，不能再向怪兽攻击。17/3/24

「暴君爆风龙」向「发条兔」攻击，「发条兔」发动效果除外自身后发生卷回时，没有其他怪兽存在的场合，如果还未向其他怪兽攻击（这是「暴君爆风龙」的第 1 次攻击），就可以选择直接攻击，否则战斗终止。17/3/24

「阿修罗」向怪兽攻击时，战斗步骤内那个怪兽因其他效果从场上离开，发生卷回时，没有其他怪兽存在的场合，如果还未向其他怪兽攻击（这是「阿修罗」的第 1 次攻击），就可以选择直接攻击，否则战斗终止。17/3/24

装备了「流星之弓-烈焰」的「暴君爆风龙」直接攻击时，对方发动「旋风」破坏了「流星之弓-烈焰」，发生卷回后选择向怪兽攻击的场合，这次攻击后不能再向怪兽攻击。17/3/24

备注:

这类效果类似[誓约](#) (page 254)，只能在直接攻击和适用这个效果中二选一。

特别地，「扩散的波动」这样强制全部攻击的效果，在直接攻击后，对方又特殊召唤了怪兽的场合仍然必须作出攻击。

另外，「狂暴死龙」等，持有『可以向对方怪兽全部各作 1 次攻击』效果的怪兽，在攻击被无效、卷回后放弃攻击、攻击对象转移等时，都不能对同 1 个怪兽再度攻击。即使「扩散的波动」的强制全部攻击效果也是如此。

『只再 1 次可以攻击』『只再 1 次可以继续攻击』『可以继续攻击』

记述了『只再 1 次』的效果不能重复适用。

- 『只再 1 次可以继续攻击』效果适用后，下次攻击必须用适用了这个效果的怪兽，否则那只怪兽不能再次攻击。

『只再 1 次可以攻击』没有这个限制。

例：

「混沌战士 -开辟的使者-」的②效果发动后，必须先用这只「混沌战士 -开辟的使者-」攻击；如果先用其他怪兽攻击，不能再使用这只「混沌战士 -开辟的使者-」攻击。

我方「混沌战士 -开辟的使者-」的②效果发动并适用后的战斗步骤内，在第 2 次攻击前，对方如果得到了优先权，先发动「掷骰战斗」②效果的场合，那个伤害计算之后，「混沌战士 -开辟的使者-」不能进行第 2 次攻击。

「混沌战士 -开辟的使者-」的②效果发动后，第 2 次攻击被无效时，可以发动「翻倍机会」作第 3 次攻击。这时可以用其他怪兽先攻击，再用「混沌战士 -开辟的使者-」攻击。17/3/24

只记述『可以继续攻击』的效果，满足条件就可以继续攻击，没有次数限制。

由于记述了『继续』，也必须连续攻击，不能中途使用其他怪兽攻击。

例：

P 区域存在 2 张「神眼幻龙」时，适用那个①效果的怪兽可以连续攻击总计 3 次。

我方场上存在「复仇死者之夜」，对方场上存在 4 只「羊衍生物」时，「复仇死者」怪兽战斗破坏第 1 只，发动「复仇死者之夜」的②效果，再战斗破坏第 2 只时，可以再发动「复仇死者之夜」的②效果继续攻击。22/12/30

记述了『可以继续攻击』的效果满足发动条件的时点，对方场上没有怪兽的场合，这个效果不能发动。

22/12/30 22/12/30

多次攻击的叠加

相同攻击次数的效果不会叠加，不同次数效果叠加后，可以作最大次数的攻击。

例：

不能以可以攻击 2 次的怪兽为对象发动「破坏神的系谱」17/3/24 「大薰风凤凰」的效果17/3/24。

装备了「闪光之双剑-雷震」的「No.95 银河眼暗物质龙」已经可以攻击 2 次，不能发动②效果。17/3/24
「暴君爆风龙」的②效果装备的怪兽，可以攻击 3 次的状态，再装备「闪光之双剑-雷震」，仍然是可以攻击 3 次。17/3/24

在 2 个「超机怪虫·对观突触虫」连接端的「机怪虫」怪兽，仍然最多 2 次可以向怪兽攻击。17/7/3

不能对「魔界剧团-闪烁小明星」的 P 效果适用的，可以最多向怪兽攻击 3 次的怪兽发动「破坏神的系谱」。对适用了「破坏神的系谱」效果的怪兽发动「魔界剧团-闪烁小明星」的 P 效果后，那个怪兽可以选攻击 2 次，也可以选向怪兽攻击 3 次。

- 不会和『可以向对方怪兽全部各作 1 次攻击』的效果叠加。

例：

「急袭猛禽-起翼猎鹰」的①效果适用后，装备「闪光之双剑-雷震」的场合，可以选用自身效果向特殊召唤的怪兽各作 1 次攻击，也可以选用「闪光之双剑-雷震」的效果攻击通常召唤的怪兽，并可以再攻击 1 次。不能又攻击通常召唤的怪兽又向特殊召唤的怪兽各作 1 次攻击。

已经适用了『只再 1 次可以攻击』『只再 1 次可以继续攻击』『可以继续攻击』的效果的怪兽，已经是攻击 2 次的怪兽，不能再适用『可以作 2 次攻击』的效果。

- 可以对『可以作 2 次攻击』状态但还没有进行第 2 次攻击的怪兽发动『只再 1 次可以攻击』的效果。基本上，不能对『可以作 2 次攻击』状态且已经攻击了 2 次的怪兽发动『只再 1 次可以攻击』的效果，即使有其他处理而可以发动的场合，『只再 1 次可以攻击』的效果处理不适用。

例：

不能对适用了自身①效果且攻击了 2 次的「我我我侍」发动「毅飞冲天挑战」。可以对适用了自身①效果但只攻击了 1 次的「我我我侍」发动「毅飞冲天挑战」，这个场合仍然只能再进行 1 次攻击（不能攻击 3 次），再次攻击的场合直到伤害步骤结束时对方不能把魔法·陷阱·怪兽的效果发动。
21/9/12

装备了「闪光之双剑-雷震」的「No.32 海咬龙 鲨龙兽」第 2 次攻击战斗破坏怪兽送去墓地时，可以发动效果，但只特殊召唤并下降攻击力，不能再攻击。17/3/24

- 『可以作 2 次攻击』状态的怪兽不能再适用『只再 1 次可以继续攻击』的效果。

例：

装备了「闪光之双剑-雷震」的「冥界浊龙 龙叹」攻击战斗破坏怪兽送去墓地时，不能发动②效果。
17/3/24

装备了「闪光之双剑-雷震」的 P 怪兽第 2 次攻击战斗破坏怪兽送去墓地时，「娱乐伙伴 火围巾狮」可以发动 P 效果，但只上升攻击力，不能再攻击。17/3/24

「混沌战士-开辟的使者-」的攻击破坏了对对方怪兽，发动②效果可以继续攻击的战斗步骤，不能对这只「混沌战士-开辟的使者-」发动「破坏神的系谱」。

「混沌战士-开辟的使者-」的②效果发动后，如果先用其他怪兽攻击，之后可以对这只「混沌战士-开辟的使者-」发动「破坏神的系谱」。

- 只记述『可以继续攻击』的效果在『可以作2次攻击』的效果适用完毕后可以发动・适用。

例：

「奇异三叶草」的效果让「真青眼究极龙」可以作2次攻击的场合，「真青眼究极龙」的①效果在第1次攻击后不能发动，在第2次攻击后可以发动。17/3/24

攻击被无效・终止

攻击宣言被无效的场合，那个怪兽已经攻击宣言了，没有其他效果时不能再次攻击。这还不是『攻击过』，『攻击过』的介绍见[伤害步骤](#) (page 152)。

例：

「青眼亚白龙」攻击被无效的回合，那个主要阶段2不能发动效果。17/3/24

自己怪兽的攻击被无效的回合，那个结束阶段也不会被自己「红莲魔龙」的②效果破坏。17/10/12

直接攻击宣言被无效或终止等的场合，只要没有进行伤害计算，当作没有直接攻击。

例：

「魔弹」怪兽直接攻击被无效后，可以对其发动「魔弹-无尽内啡肽」。

「No.61 火山恐龙」直接攻击时，对方在伤害步骤开始时发动「抹杀之邪恶灵」让「No.61 火山恐龙」转而在特殊召唤的怪兽进行伤害计算的场合，主要阶段2这个「No.61 火山恐龙」仍然可以发动效果。

「魔玩具・钩乌贼」的直接攻击被「消灭者」终止，没有进行伤害计算，主要阶段2可以发动①效果。

17/3/24

「魔玩具・轮锯狮」的直接攻击被无效的场合，那个主要阶段2可以发动效果。17/3/24

第一次直接攻击被无效，不计算直接攻击次数，再次直接攻击时，「血泪食人魔」的效果不能发动。

17/3/24

战斗步骤的卷回

自己的怪兽攻击宣言后，那个战斗步骤内对方怪兽离场或其他对方怪兽特殊召唤等，对方场上的怪兽数量发生变化时发生『战斗步骤的卷回』。

例：

自己场上存在适用了「仁王立」②效果的「苹果魔术少女」，对方攻击这只「苹果魔术少女」时也可以发动其①效果，由于「仁王立」的②效果适用了，特殊召唤后不会转移攻击对象，也不会减半攻击力，发生战斗步骤的卷回，之后只能选择攻击「苹果魔术少女」或放弃攻击。17/3/24

- 即使因效果处理，导致对方1只怪兽离场之后有1只怪兽特殊召唤，最终没有发生怪兽数量增减的场合，也是怪兽数量发生变化。
- 因卡片效果可以直接攻击的怪兽进行直接攻击宣言后，又因其他卡的效果在那个战斗步骤内不能直接攻击的场合也会发生卷回。

例：

持有 1 个 X 素材的「No.23 冥界的灵骑士 兰斯洛特」直接攻击宣言后，进入伤害步骤之前若自身③效果有发动，不再持有 X 素材的场合，①效果不再适用，这个连锁处理完毕时发生卷回。15/11/19
「假面英雄 暗鬼」自身效果适用直接攻击，在战斗步骤内对其发动「禁忌的圣杯」的场合效果无效而发生卷回。若在伤害步骤内才发动的场合，不会发生卷回，照常进行伤害计算，此时因效果无效，战斗伤害不会减半。15/1/8

- 对怪兽攻击后，战斗步骤内不能再攻击该怪兽等的场合也会发生卷回。

例：

「埋伏破坏者」在「技能抽取」的①效果适用中，向表侧表示的怪兽攻击，战斗步骤内「技能抽取」不适用的场合，发生战斗步骤的卷回。17/3/24

「元素英雄 宏伟侠」的②效果特殊召唤的怪兽向怪兽攻击时，对方发动「星级变化」把攻击对象怪兽等级下降到其等级以下的场合，发生战斗步骤的卷回。18/12/24

对方怪兽攻击宣言时，自己发动「旗鼓堂堂」把「磁力指轮」给其他怪兽装备的场合，发生战斗步骤的卷回。即使是持有直接攻击能力的怪兽的直接攻击宣言时也是如此。

持有直接攻击能力的怪兽的直接攻击宣言时，发动「仁王立」的②效果的场合，也发生战斗步骤的卷回。

对方怪兽攻击宣言后，我方以攻击对象以外的怪兽为对象发动「仁王立」的场合，发生卷回，对方必须选择向「仁王立」的效果对象的怪兽攻击，或停止攻击。

向「仁王立」②效果适用的怪兽攻击，战斗步骤内对攻击怪兽发动「禁忌的圣枪」的场合，发生战斗步骤的卷回。

向怪兽攻击的战斗步骤内，对攻击怪兽发动「禁忌的圣枪」，对方连锁对其他怪兽发动「仁王立」②效果的场合，发生战斗步骤的卷回。

向怪兽攻击的战斗步骤内，对方对其他怪兽发动「仁王立」②效果，自己连锁对攻击怪兽发动「禁忌的圣枪」的场合，是否发生卷回，[调整中](#) (page 63)。

- 已经攻击宣言选择了攻击对象，再适用不能作为攻击对象的效果时，由于已经成为攻击对象，不会卷回。

例：

「十二阵・签订」的效果适用中，已经攻击后，卡片效果导致最高攻击力的怪兽发生变化的场合，已经成为攻击对象，不会卷回。17/3/24

「鬼计妖魔・阿鲁卡德」被「技能抽取」无效的状态，已经攻击后「技能抽取」被破坏的场合，已经选择攻击对象的那次攻击不会卷回。17/3/24

- 卡的效果处理或连锁处理途中怪兽数量发生变化的场合，在那些处理**全部終了**后发生卷回。处理完毕时有诱发类效果或其他[快速效果](#) (page 35) 要发动的场合，在那个效果处理结束后发生卷回。

例：

自己的攻击宣言时对方发动「次元幽闭」，并连锁发动「活死人的呼声」的场合，因「活死人的呼声」的效果怪兽在对方场上特殊召唤，但是由于是在连锁处理途中，发生卷回之前需要进行「次元幽闭」的处理。就结果来说自己的怪兽被「次元幽闭」除外而不发生卷回。

自己场上存在适用了「仁王立」②效果的「苹果魔术少女」，对方用怪兽攻击这只「苹果魔术少女」，其发动①效果，让「巧克力魔术少女」特殊召唤的场合，由于「仁王立」②效果适用，不能向「巧克力魔术少女」攻击，结果「苹果魔术少女」的①效果处理后，在发生战斗步骤的卷回前，先决定是否发动「激流葬」。

卷回发生的场合，该怪兽重新选择是否攻击，选择攻击时重新选择攻击对象。**这个时点不是「攻击宣言时」**。选择不攻击的场合，也由于进行过攻击宣言，不能在同一战斗阶段再度攻击。

例：

卷回后重新选择攻击对象为持有 X 素材的「No.39 希望皇 霍普」时，「No.39 希望皇 霍普」的①效果不能发动。

卷回后重新选择攻击对象为没有 X 素材的「No.39 希望皇 霍普」时，「No.39 希望皇 霍普」的②效果会发动。16/2/20

小技巧：可以看出『被选择作为攻击对象』发动的效果比『攻击宣言时』发动的效果多了 1 次机会。自己「恶忍」受到攻击，发动效果抽卡后，发生战斗步骤的卷回，对方又选择「恶忍」作为攻击对象时，还会再发动效果抽卡。

- 卷回发生的场合，『攻击・进行战斗的场合，直到伤害步骤结束时』的效果仍然适用。

例：

对方场上存在「青眼白龙」和连接召唤的「双穹之骑士 阿斯特拉姆」时，我方「星态龙」只能攻击「双穹之骑士 阿斯特拉姆」。「星态龙」向「双穹之骑士 阿斯特拉姆」攻击后，对方发动「活死人的呼声」，特殊召唤了「青眼白龙」，发生战斗的卷回的场合，「星态龙」仍然是不受其他效果影响的状态，重新选择攻击对象时，可以选择「青眼白龙」为攻击对象。

卷回只会发生在战斗步骤。在**伤害步骤不会发生卷回**。

例：

「假面英雄 暗鬼」17/3/24 「妖仙兽 镰貳太刀」17/3/24 用自身效果直接攻击的战斗步骤内，被「禁忌的圣杯」无效的场合，发生卷回。在伤害步骤内被「禁忌的圣杯」无效的场合，不会发生卷回，战斗伤害不会减半。

自己的魔法师族・暗属性怪兽攻击对方怪兽，伤害计算前自己发动「紫毒之魔术师」的效果使自己攻击怪兽攻击力上升后，被自身这个效果破坏的「紫毒之魔术师」发动效果把被攻击的对方怪兽破坏的场合，战斗终止，不进行伤害计算。

自己的「水晶翼同调龙」向对方已经发动过①效果的「水晶翼同调龙」攻击，伤害计算时作为回合玩家，自己的「水晶翼同调龙」在连锁 1 发动，对方的「水晶翼同调龙」在连锁 2 发动，这时若自己的「水晶翼同调龙」发动①效果的场合，对方的「水晶翼同调龙」被破坏，不会发生卷回，战斗终止，不进行伤害计算。

小技巧：自己不应该发动①效果，就这样进行伤害计算，此时即使对方的①效果尚未发动过，由于对方不能发动其①效果作为连锁 3 来把其自身的效果发动无效，结果对方的「水晶翼同调龙」在连锁 2 处理后为 6000，我方的「水晶翼同调龙」在连锁 1 处理后攻击力为 9000，正常战斗破坏对方的「水晶翼同调龙」并对对方造成 3000 战斗伤害。

4.4.4 伤害步骤

其他翻译

目前效果文本使用的翻译是伤害步骤。不推荐伤害判定步骤、伤判等词。

这是进行伤害计算，导出战斗结果的步骤。这个步骤结束后，返回战斗步骤。不能直接进入结束步骤。

- 进入伤害步骤的时点，攻击的怪兽当作**攻击过**。

例：

「急袭猛禽-穿刺伯劳」攻击被无效的场合，主要阶段 2 不能发动②效果。17/3/24 战斗步骤内发生卷回后取消攻击的场合，也不能发动②效果。17/3/24

「真青眼究极龙」攻击「正义盟军 灾亡虫」，伤害步骤内其发动效果时，连锁发动「天罚」无效这个发动并破坏的场合，伤害步骤结束时「真青眼究极龙」的①效果可以发动。17/3/24

「古代的机械热核龙」攻击里侧守备表示的「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」，伤害计算前「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」反转后自身②效果适用，「古代的机械热核龙」变成守备表示的场合，由于已经进入伤害步骤，伤害步骤结束时，攻击过的「古代的机械热核龙」的④效果可以发动。

注意：「真青眼究极龙」①效果和「古代的机械热核龙」④效果的中文翻译虽然没有记述『过』，但日文原文都是『攻撃し』。

记述在『伤害步骤开始时』和『伤害计算前』发动的诱发类效果，必须在满足条件时组成连锁发动。但记述『伤害步骤开始时』和『伤害计算前』发动的**快速效果** (page 35) 可以另开连锁发动。

记述在『伤害计算时』『伤害计算后』『伤害步骤结束时』发动的效果，都必须在对应的时点的第一条连锁上组成连锁发动。

没有记述明确时点才能发动的，在伤害步骤内可以发动的效果，在满足条件的场合，可以另开连锁发动。

例：

对方在伤害计算前发动「欧尼斯特」的②效果并适用，增加攻击力后，我方可以再发动「欧尼斯特」的②效果，结果我方怪兽攻击力更高。

伤害计算时发动「天罚」，作为 cost 丢弃手卡的「蒲公英狮」，这个连锁处理后可以发动「蒲公英狮」的①效果。这时虽然还是伤害计算时，也不能再连锁发动「自尊的咆哮」等记述在『伤害计算时』发动的效果。

对方在伤害计算后发动「天空骑士 珀耳修斯」的②效果抽卡后，我方可以发动「强烈的打落」。

表 1: 伤害步骤简表

名称	可以发动・适用的文本	卡片实例	要点	组成连锁的方法		其他可以发动的效果		
				快速效果	诱发类效果	快速效果	诱发类效果	
伤害步骤开始时	『伤害步骤开始时』	「神影依・拿非利」的②效果	在这个时点进行战斗的里侧表示怪兽暂时还不会因战斗而反转，而是在伤害计算前反转成表侧表示。	可以主动另开连锁发动	只能组成连锁发动	「禁忌的圣枪」「银幕镜壁」等影响攻击力・守备力的效果	• 必发效果	• 必发效果
	『不进行伤害计算』	「正义盟军灾亡虫」的效果					• 反击陷阱	• 自身表示形式变更/特
	『伤害步骤内』	「蛇神格」的③效果					• 「我身作盾」等各种能把卡片・效果的效果	• 特殊召唤成功/加
伤害计算前	『伤害计算前』	P 区域「紫毒之魔术师」的①效果	里侧表示的怪兽在这个时点因战斗而反转成表侧表示，但反转发动的效果延后到伤害计算后再发动。「罪」怪兽的②③效果等自坏效果也是延后到伤害计算后适用。					

表 1 – 接上页

名称	可以发动・适用的文本	卡片实例	要点	组成连锁的方法		其他可以发动的效果		
				快速效果	诱发类效果	快速效果	诱发类效果	
伤害计算时	『伤害计算时』	「 月镜盾 」的①效果	这个时点进行伤害计算，被战斗破坏确定的怪兽延后到伤害步骤结束时送去墓地，永续效果不再适用。另外，代替破坏的效果在这个时点决定是否要适用。	不能主动另开连锁发动				
伤害计算后	『伤害计算后』	「 闪刀姬-飒天 」的②效果	这个时点适用「罪」怪兽的②③效果等自坏效果以及进行代替破坏效果的相关处理，反转怪兽的效果也在这个时点发动。					
	『给与战斗伤害』	「 强壮钓鱼人 」的①效果						
	『受到战斗伤害』	「 特拉戈迪亚 」的①效果						
	『进行过战斗时』	「 超念导体比蒙巨兽 」的效果						

续下页

表 1 - 接上页

名称	可以发动・适用的文本	卡片实例	要点	组成连锁的方法		其他可以发动的效果	
				快速效果	诱发类效果	快速效果	诱发类效果
伤害步骤结束时	『反转』	「变形壶」的①效果	被战斗破坏的怪兽在这个时点才从场上送去墓地，适用了『不去墓地从游戏中除外・回到卡组』等效果的状况在这个时点被除外・回到卡组。				
	『伤害步骤结束时』	「FNo.0 未来皇霍普」的②效果					
	『被战斗破坏』	「数学家」的②效果					
	『战斗破坏怪兽』	「炎斩机 原群西格马」的①效果					

以上简表在 pdf/epub 中暂显示异常，可以参考以下去掉滚动条的全表截图：

名称	可以发动·适用的文本	卡片实例	要点	组成选择的方法		其他可以发动的效果	
				快速效果	诱发效果	快速效果	诱发效果
伤害步骤开始时	「伤害步骤开始时」	「神枪·圣枪」的②效果	在这个时点进行战斗的怪兽受到伤害时不进入战斗而反转，而在伤害计算时反转成怪兽的防御。	可以主动另开连锁发动	只能造成连锁发动	「禁笛的圣枪」·「神墓魔」 • 怪兽攻击及攻击力剥夺·力削弱	• 必杀效果 • 反连锁 • 「神墓魔」怪兽的攻击力变为0
	「不进行伤害计算」	「正王·盖亚」的②效果					• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
伤害步骤前	「伤害步骤前」	「咒术师」的③效果	表示表示的怪兽在这个时点因战斗而反转成怪兽的防御，但反转发动的效果后到伤害计算后再发动。 「怪兽的②③效果等发动也是后到伤害计算后再发动。				• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
	「伤害计算前」	P区域「炎帝之魔」的③效果					• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
伤害步骤时	「伤害步骤时」	「月夜魔」的③效果	这个时点进行伤害计算，破坏卡被破坏的怪兽后到伤害步骤结束时才会适用。永杀效果不再适用。另外，代替破坏的效果在这个时点决定是否适用。	不能主动另开连锁发动			• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
	「伤害计算后」	「内刀·破晓」的②效果					• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
伤害步骤后	「伤害步骤后」	「强袭壮士人」的③效果	这个时点适用「强」怪兽的②③效果等由环境效果以及进行代替破坏效果的环境效果。反转破坏的效果也在这个时点再发动。				• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
	「受到战斗伤害」	「特殊龙战士」的③效果					• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
伤害步骤结束时	「进行过战斗时」	「概念导体·比邻斯」的效果	「使用面」的③效果				• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
	「反转」	「使用面」的③效果					• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
伤害步骤结束时	「伤害步骤结束时」	「No.0 未来·福音」的③效果	破坏卡被破坏的怪兽在这个时点上送去墓地，适用了「不在墓地从游戏中除外·回到卡组」等效果的情况在这个时点额外·回到卡组。				• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
	「破坏卡被破坏」	「No.0 未来·福音」的③效果					• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
伤害步骤结束时	「破坏卡被破坏」	「No.0 未来·福音」的③效果	破坏卡被破坏的怪兽在这个时点上送去墓地，适用了「不在墓地从游戏中除外·回到卡组」等效果的情况在这个时点额外·回到卡组。				• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0
	「破坏卡被破坏」	「No.0 未来·福音」的③效果					• 必杀效果 • 自身受到伤害时，自身攻击力变为0

伤害步骤内，只能发动以下效果：

诱发类效果 (page 261): 必发效果/自身表示形式变更、被反转、破坏、战斗・效果破坏、战斗破坏、效果破坏、解放、送去墓地、除外、从场上离开、加入手卡、特殊召唤/自身以外的卡片被战斗破坏、战斗・效果破坏诱发的效果等

备注:

可以看出, 自身发生各种变化诱发的效果基本上都能发动, 自身以外的卡片发生其他变化诱发的效果, 在伤害步骤不能发动。

具体地说, 自身以外的卡片表示形式变更、被解放、送去墓地、除外、从场上离开、加入手卡、特殊召唤以及只能被效果破坏诱发的选发效果等, 在伤害步骤不能发动。

「地中族战士」文本明确记述了『伤害步骤也能发动』, 除此之外没有选发的自身以外卡片反转诱发的效果。

「同路人」17/1/26 「闪刀姬-零衣」的②效果18/2/24 等明确记述被战斗破坏可以发动的效果, 即使伤害步骤内满足的是另一个条件 (被效果送去墓地、从场上离开等), 这些效果也能发动。

注意:

自身以外的卡片被破坏诱发的效果, 在旧文本下的裁定不统一。

「森之番人 绿狒狒」等不能发动的效果在复刻后改成了『被效果破坏才能发动』。这个状况被控制权变更 (page 41) 时没有怪兽区域可用等效果以外的破坏的场合也不能发动了。

例:

「平行选择」15/9/10 在伤害步骤内也能发动。

「再开的大朵蔷薇」14/10/30 「新宇侠的逆转」15/7/2 「除草兽」18/2/1 在伤害步骤内不能发动。

其它且 2 速以上的效果: 必发效果/反击陷阱/把**发动无效**的效果/影响怪兽攻击力・守备力的效果

小技巧:

「灰流丽」这样, 记述『那个效果无效』的效果, 不是把发动无效, 结果不能在伤害步骤内发动。17/1/7

「屋敷童」这样, 记述『那个发动无效』的效果, 可以在伤害步骤内发动。18/1/13

文本判断时, 『发动的**效果无效**』是把效果无效, 『效果的**发动无效**』是把发动无效。

- 『○○ 发动时才能发动』的效果处理如果不会把卡片・效果的发动无效, 即使会影响攻击力・守备力, 也不能在伤害步骤发动。

例:

「No.3 地狱蝉王」的②效果21/5/22 「水晶幻透翼同调龙」的①效果21/5/22 「净琉璃朋克 蜘蛛夫人」的②效果21/8/28 「能朋克 鬼能乐」的③效果21/8/28 在伤害步骤不能发动。

- 「禁忌的圣杯」17/12/9 等，影响怪兽攻击力・守备力的快速效果 (page 35) 如果没有特别说明，只能在伤害步骤开始时或伤害计算前发动。
- 「银幕之镜壁」这样持有不入连锁影响攻击力・守备力的效果的永续陷阱，只能在伤害步骤开始时和伤害计算前进行卡的发动。即使是「凭依解放」这样在伤害计算时适用的效果也是如此。20/7/4 其他永续陷阱在伤害步骤内不能只进行卡的发动，有可以发动的效果满足条件时，才能发动那个效果并进行卡的发动。

例：

「真龙的默示录」只在卡的发动的同一连锁块 (page 95) 发动①效果的场合，才能在伤害步骤内发动。
17/1/7

例：

「辉神鸟 贝努鸟」的②效果17/10/7 「黯黑之魔王 迪亚波罗斯」的①效果18/3/10 在伤害步骤内不能发动。
「电子光虫-核心菜粉蝶」的②效果16/1/9 「魔偶甜点・巧克力雏鸟」的①效果16/4/17 在伤害步骤内不能发动。

「森罗的贤树 舍曼将军树」的效果18/11/19 「转生炎兽 羚羊」的①效果18/12/8 在伤害步骤内不能发动。

「玄化次元」的②效果17/7/8 「PSY 骨架王・Λ」的②效果18/11/23 在伤害步骤内不能发动。

「D-时间」14/12/18 「PSY 骨架加速器」的②效果16/7/9 「究极宝玉阵」的②效果17/11/11 在伤害步骤内不能发动。

「假面英雄 暗爪」的②效果15/7/17 「小丑与锁鸟」的效果17/12/9 在伤害步骤内不能发动。

「文具电子人 001」的②效果14/4/18 「剑巫之圣像骑士」的③效果18/7/14 在伤害步骤内不能发动。

「机皇帝 神陆 ∞」的效果16/4/7 「废铁翼龙」的②效果18/11/23 在伤害步骤内不能发动。

「我身作盾」19/2/18 「炸弹防御」18/2/1 和「幻变骚灵协议」的②效果17/7/8 在伤害步骤内可以发动。

注意：

特别地，「虹之古代都市」的『●3 张以上』效果17/10/1 不能在伤害步骤内发动。「天融星 怪奇」的①效果18/5/12 和「寄生融合虫」的②效果16/10/8 这样，效果处理会进行通常召唤・仪式召唤・融合召唤・S 召唤・X 召唤・连接召唤的效果，在伤害步骤也不能发动。此外，伤害步骤内「霸王眷龙 光辉亚龙」在怪兽区域发动①效果的场合，只加入手卡，不进行 S 召唤或 X 召唤。23/7/22

效果处理中进行伤害计算 (page 175) 的场合，要进行通常召唤・仪式召唤・融合召唤・S 召唤・X 召唤・连接召唤的效果同样不会在伤害步骤内适用。

此外，「No.59 背反之料理人」的②效果16/5/14 「命运英雄 敌托邦人」的②效果16/6/8 「黄金乡的守护者」的①效果20/3/7 「来自天龙座的降诞」20/9/12 等例外地不能在伤害步骤发动。但「恐乐园的死配人 < A 丑角 >」的②效果23/1/14 可以在直到伤害计算前为止的时点发动。

伤害步骤内进行战斗的怪兽不在自己场上存在或攻击怪兽变成守备等，战斗终止的场合，伤害步骤不会立即终止，剩下的时点仍然按顺序进行后，才回到战斗步骤。

例：

从额外卡组特殊召唤的「时械神祖 武加大」攻击里侧守备表示的「夜龙巫妖」，伤害计算前「夜龙巫妖」

反转后自身①效果适用，「时械神祖 武加大」变成守备表示的场合，由于没有进行伤害计算，伤害步骤结束时不能发动「时械神祖 武加大」的②效果。

「古代的机械热核龙」攻击里侧守备表示的「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」，伤害计算前「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」反转后自身②效果适用，「古代的机械热核龙」变成守备表示的场合，由于已经进入伤害步骤，伤害步骤结束时，攻击过的「古代的机械热核龙」的④效果可以发动。

对方「高速疾行机人 比剑骑手」直接攻击宣言时，我方以墓地的「星杯的神子 夏娃」为对象发动「波动再生」，伤害步骤开始时「高速疾行机人 比剑骑手」发动②效果，我方连锁发动「神之通告」，被破坏送去墓地的「高速疾行机人 比剑骑手」的③效果发动时，还在伤害步骤内，不能连锁对其发动「墓穴的指名者」。之后进入伤害步骤结束时，「星杯的神子 夏娃」正常从墓地特殊召唤。

「电脑网优化」的②效果适用中，适用了宣言暗属性的「猪突猛进」①效果的「解码语者」和对方「紫毒之魔术师」进行战斗的伤害步骤开始时「紫毒之魔术师」被「猪突猛进」的①效果破坏的场合，如果是「紫毒之魔术师」攻击「解码语者」，那么加入额外卡组的「紫毒之魔术师」可以发动①效果，这时仍然在伤害步骤内，不能连锁发动「流星龙」的②效果。如果是「解码语者」攻击「紫毒之魔术师」，那么加入额外卡组的「紫毒之魔术师」不能发动①效果。

注意：特别地，「闪光弹」这样『变成这个回合的结束阶段』的效果适用的场合，不进入伤害步骤结束时，直接跳到这个回合的结束阶段。详见[伤害步骤结束时](#) (page 173)。

伤害步骤开始时

『伤害步骤开始时』『不进行伤害计算』『伤害步骤内』等效果在这个时点发动・适用。

在这个时点进行战斗的里侧表示怪兽暂时还不会因战斗而反转，而是在伤害计算前反转成表侧表示。

伤害计算前

里侧表示的怪兽进行战斗的场合，**在伤害计算前变成表侧表示**。但反转时发动的效果暂时还不会发动，而是延后到伤害计算后发动。

- 因战斗变成表侧表示后，「冰剑龙 幻冰龙」的①效果、「彼岸」怪兽的②效果等不会在这个时点立即适用，而是延后到伤害计算后适用。
- 「格鲁斯异虫」的效果是在其他怪兽反转时不入连锁放置指示物。里侧表示怪兽在伤害计算前因战斗反转的场合，在这个时点立即放置虫指示物。[17/3/24](#)

伤害计算时

真正进行伤害计算、怪兽被战斗破坏确定和扣除受到战斗伤害的玩家基本分的时点。

但被战斗破坏确定的怪兽在这个时点暂时还不送去墓地，而是在伤害步骤结束时送去墓地。

- 在这个时点进行了伤害计算的场合，那些怪兽才当作**战斗过/进行过战斗**。

例：

「剑斗兽 骑斗」攻击对方怪兽，在那个伤害步骤开始时对方怪兽因其他效果离场的场合，不进行伤害计算，战斗终了。那个场合，战斗阶段结束时「剑斗兽 骑斗」的特殊召唤效果不能发动。

从额外卡组特殊召唤的「时械神祖 武加大」攻击里侧守备表示的「夜龙巫妖」，伤害计算前「夜龙巫妖」反转后自身①效果适用，「时械神祖 武加大」变成守备表示的场合，由于没有进行伤害计算，伤害步骤结束时不能发动「时械神祖 武加大」的②效果。

发动了①效果的「不知火的武士」攻击里侧守备表示的「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」，伤害计算前「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」反转后自身②效果适用，「不知火的武士」变成守备表示的场合，战斗终止，不进行伤害计算，「不知火的武士」的①效果不适用，「No.41 泥睡魔兽 睡梦貘」不会被除外。

- 记述『战斗破坏○○怪兽』『○○怪兽被战斗破坏』诱发的效果在进行伤害计算的时点判断是否满足条件，满足条件的场合在伤害步骤结束时发动。

『和○○怪兽进行战斗的伤害计算后・伤害步骤结束时』诱发的效果也一样。

例：

「涅槃之超魔导剑士」把原本持有者是自己的怪兽战斗破坏时，也可以发动②效果。17/3/24 「电子光虫-散热器蛭螂」的②效果也可以发动并适用。17/3/24

当作通常怪兽处理的二重怪兽被战斗破坏，可以发动「救护部队」的②效果。当作效果怪兽处理的二重怪兽被战斗破坏，不能发动「救护部队」的②效果。17/3/24

不死族衍生物被战斗破坏时，可以发动「真红眼不尸龙」的效果。18/9/21

没有再1次召唤的二重怪兽是通常怪兽，被战斗・效果破坏的场合可以发动「天威龙-真知蟠龙」的效果。已经再1次召唤的二重怪兽被战斗・效果破坏的场合，不能发动「天威龙-真知蟠龙」的效果。19/10/14

怪兽区域适用自身②永续效果，攻击力上升到2400的「娱乐伙伴 国王熊精」被战斗破坏的场合，是持有比原本攻击力高的攻击力的自己场上的怪兽被战斗破坏，之后P区域「娱乐伙伴 笑容魔术师」的①效果可以发动。23/10/9

我方发动「闪刀机-黑寡妇抓锚」，无效并得到「于贝尔-永远之爱的守护者」的控制权后，攻击对方「青眼白龙」，被战斗破坏送去对方墓地的场合，「于贝尔-永远之爱的守护者」的③效果也会强制发动。不过，由于这个效果处理时，从对方的角度来看「青眼白龙」不是我方怪兽，『给与对方那只对方怪兽的攻击力数值的伤害』不会给与我方伤害，『那只怪兽除外』的处理也不适用。

- 已经是表侧表示的怪兽在进行伤害计算之前又变成里侧表示的场合，会再度反转，仍然正常在伤害计算后发动效果。

例：

「地中族导师」受到攻击的伤害计算前或伤害计算时，对方发动效果时，我方连锁发动「地中族妖魔」的①效果，让「地中族导师」变成里侧守备表示的场合，效果处理后会再次反转，伤害步骤继续正常进行，在伤害计算后发动①效果。17/10/22

伤害计算时，攻击力变化效果的处理按以下的顺序进行：

1. 检查不入连锁影响攻击力・守备力的效果。

例：

「真帝王领域」「混沌的使者」等。**这类效果基本上只适用 1 次。**

但部分卡如「地球巨人」「邪神 神之化身」等，必须在最后适用，计算方法详见[会反复计算的效果](#) (page 192)。

2. 在伤害计算时发动的效果组成连锁发动并处理。

3. 再次检查是否有其他满足条件的不入连锁影响攻击力・守备力的效果。

例：

在进入伤害计算时不满足「摩天楼」的适用条件，发动了卡片效果后变得满足的场合，「摩天楼」的效果这时会立即适用。

战斗伤害计算

因怪兽的战斗给予对方基本分的伤害称为战斗伤害。守备表示的怪兽给予对方玩家的伤害也是战斗伤害。记述『给与对方战斗伤害』『对方承受战斗伤害』『战斗伤害变成○○』的效果给予的是战斗伤害。不是效果伤害。

- 对方怪兽攻击表示的场合，将攻击怪兽的攻击力与攻击对象怪兽的攻击力进行比较，其中攻击力高的怪兽给予对方玩家那个差值的战斗伤害。而且，攻击力低的怪兽在那个伤害步骤结束时破坏。攻击力相同的场合不造成战斗伤害，在那个伤害步骤结束时的时点双方怪兽战斗破坏。

对方怪兽守备表示的场合，将攻击怪兽的攻击力与攻击对象怪兽的守备力进行比较，攻击力高的场合，守备力低的怪兽在那个伤害步骤结束时破坏。守备力高的场合，给予攻击玩家那个差值的战斗伤害，攻击怪兽不会被破坏。攻击力和守备力相同的场合不造成战斗伤害，怪兽都不破坏。

例：

我方用守备表示的「超重武者 大弁庆-K」攻击对方场上攻击力为 3500 的怪兽，结果都被战斗破坏送去墓地。这时可以发动「超重武者 拳-C」的①效果。17/3/24

「超重武者 大弁庆-K」与「翻弄敌人的精灵剑士」进行战斗，「超重武者 大弁庆-K」用 3500 当作攻击力使用进行伤害计算，「翻弄敌人的精灵剑士」不会被这次战斗破坏。17/3/24

「元素英雄 铁壁炮手」「召唤兽 科库托斯」「绝对防御将军」「超重荒神 须佐之男-O」等，持有『这张卡可以用表侧守备表示的状态作出攻击』的效果的怪兽在守备表示状态下攻击时，在进入伤害步骤之前，效果被无效的场合，攻击终止，不进入伤害步骤；在进入伤害步骤之后，在进行伤害计算之前，效果被无效的场合，攻击终止，不进行伤害计算，伤害步骤结束。23/5/13

- 直接攻击对方玩家的场合，给予对方玩家攻击怪兽的攻击力数值的战斗伤害。
- 攻击力 0 的怪兽攻击时不造成战斗伤害。双方攻击力 0 的攻击表示怪兽进行战斗的场合，双方玩家都不受到战斗伤害，怪兽都不破坏。
- 「禁忌的圣典」的『那次战斗的伤害计算用原本的攻击力・守备力进行』的效果，**直接改变了伤害计算的结算方式**，即把上述的结算方式表述中的攻击力・守备力全部用原本攻击力・原本守备力替换掉就是新的结算方式。并不是改变怪兽的现有攻击力・守备力。

例：

适用了「禁忌的圣枪」，攻击力下降 800 的「邪心英雄 暗黑地魔」进行战斗的伤害计算时，发动「禁忌的圣典」，由于不受魔法效果的影响，「邪心英雄 暗黑地魔」不会无效，因伤害计算的方式改变，按照其效果确定的原本攻击力进行伤害计算。17/3/24

相关效果的适用顺序如下。22/8/20

- ①记述『给与 2 倍数值的战斗伤害』的「青眼混沌极龙」「炼装勇士·山铜狂战士」等效果
 - ②记述『双方玩家都要承受战斗伤害』的「脆刃之剑」等效果
 - ③记述『对自己的战斗伤害让对方也承受』的「抒情歌鸪-吟诵棕鸟」等效果和『对自己的战斗伤害由对方代受』的「亚马逊剑士」等效果以及『对对方的战斗伤害由自己代受』的「拒绝绵羊」等效果
 - ④把战斗伤害当作效果伤害处理的「守墓的从者」的效果，适用的场合，下面的处理不再进行
 - ⑤回复战斗伤害数值的基本分的「卫生兵 肌肉大汉」等效果，适用的场合，下面的处理不再进行
 - ⑥『战斗伤害变成 0』的「和睦的使者」等效果
 - ⑦『战斗伤害变成一半』的「No.73 激龙神 渊涛」等效果
 - ⑧『战斗伤害变成 2 倍』的「动作魔法-完全转弯」等效果
 - ⑨『战斗伤害变成 ○○（0 以外的固定数值）』的「心眼之祭殿」等效果
 - ⑩『不会受到 ○○（0 以外的固定数值）以上/以下的战斗伤害』的「娱乐法师 秋千魔术师」等效果
- 例：

装备了「脆刃之剑」的「大日女之御巫」（攻击力 2000）直接攻击的场合，「脆刃之剑」的②效果顺序是 2，适用后双方受到 2000 战斗伤害，「大日女之御巫」的②效果顺序是 3，适用后结果变成只有对方受到 2 个 2000 也就是 4000 战斗伤害。22/8/20

「青眼混沌极龙」（攻击力 4000）攻击装备了「脆刃之剑」且守备表示的「大日女之御巫」（攻击力 2000）的场合，「青眼混沌极龙」的②效果顺序是 1，给与 $(4000-0) \times 2 = 8000$ 战斗伤害，「脆刃之剑」的②效果顺序是 2，让双方受到 8000 战斗伤害，「大日女之御巫」的②效果顺序是 3，适用后结果只有「青眼混沌极龙」的控制者受到 2 个 8000 也就是 16000 的战斗伤害。22/8/20

「大薰风的球风」（攻击力 2000）和「黑羽-铠翼鸦」（攻击力 2500）都是攻击表示状态进行战斗的场合，「大薰风的球风」的效果顺序是 3，适用后「黑羽-铠翼鸦」的控制者受到 $2500-2000=500$ 战斗伤害，「黑羽-铠翼鸦」的效果顺序是 6，适用后「黑羽-铠翼鸦」的控制者受到的战斗伤害变成 0，伤害步骤结束时「黑羽-铠翼鸦」可以发动②效果。22/8/19

自己发动了「和睦的使者」「虹之生命」的回合，对方用「青眼白龙」直接攻击的场合，先适用「虹之生命」的效果，结果变成回复 3000 基本分。

小技巧：效果伤害的适用顺序也类似：先适用「No.14 强欲之死神犬」的『效果伤害由对方代受』等效果，适用的场合不会再适用「死亡袋熊」的『效果伤害变成 0』等效果。17/3/24

- 多个顺序 3 的效果存在时，这些效果最多只适用 1 次，不会反复适用。

这类效果只对顺序 1 和顺序 2 计算后的战斗伤害适用，这类效果不会对顺序 3 的战斗伤害适用。

例：

对方场上存在「天空的圣域」，我方场上「脆刃之剑」装备的「亚马逊剑士」（攻击力 3500）与对方的「权威者·许珀里翁」（攻击力 2100）进行战斗的场合，我方受到 1400 战斗伤害，对方由于「天

空的圣域」的效果适用不受到伤害。

我方怪兽区域「权威者·许珀里翁」的②效果适用中，我方因卡片效果变成天使族的「亚马逊剑士」和对方「青眼白龙」战斗的场合，对方受到 2 个 1500 也就是 3000 的战斗伤害。

双方场上都存在「权威者·许珀里翁」，各自②效果适用中，我方的攻击表示「权威者·许珀里翁」（天使族·攻击力 2100）和对方的攻击表示「主宰者·许珀里翁」（天使族·攻击力 2700）进行战斗的场合，只有我方的「权威者·许珀里翁」的②效果适用，双方各自受到 600 战斗伤害。我方「权威者·许珀里翁」的②效果让对方也承受战斗伤害之际，不会再适用对方「权威者·许珀里翁」的②效果。21/8/6

我方「时间潜行者考勤机蝶」的①效果适用后，对方「亚马逊剑士」直接攻击我方，「时间潜行者考勤机蝶」的①效果让对方代受这 1500 战斗伤害，「亚马逊剑士」的效果不适用。17/3/24

我方「亚马逊剑士」攻击对方攻击表示怪兽时，对方发动「次元壁」的场合，如果原本是我方会给与对方战斗伤害（「亚马逊剑士」的攻击力更高）的状况，「次元壁」的效果适用，结果我方受到那个战斗伤害（「亚马逊剑士」的效果不适用）；如果原本是对方会给与我方战斗伤害的状况，「亚马逊剑士」的效果适用，结果对方受到那个战斗伤害（「次元壁」的效果不适用）。17/3/24

因卡的效果攻击力上升到 1000 的，X 召唤的「抒情歌鸲-吟诵棕鸟」直接攻击宣言时，对方发动「次元壁」的场合，「次元壁」的效果造成的战斗伤害不是原本的战斗伤害，而是让我方代受的战斗伤害，「抒情歌鸲-吟诵棕鸟」的③效果不适用，我方受到 1000 战斗伤害。21/8/7

装备了「脆刃之剑」的「大日女之御巫」（攻击力 2000）和「混沌 No.96 黑飙」（攻击力 1000）都是攻击表示状态进行战斗的场合，「脆刃之剑」的②效果顺序是 2，适用后双方受到 $2000-1000=1000$ 战斗伤害，「混沌 No.96 黑飙」的①效果和「大日女之御巫」的②效果顺序都是 3，都对顺序 2 中的伤害适用，互相之间不会再次适用，结果「混沌 No.96 黑飙」的控制者受到 2 个 1000（「脆刃之剑」的②效果 + 「大日女之御巫」的②效果）也就是 2000 的战斗伤害，「大日女之御巫」的控制者受到 1000（「混沌 No.96 黑飙」的①效果）战斗伤害。22/8/20

装备了「脆刃之剑」的「大日女之御巫」（攻击力 2000）和对方「大日女之御巫」（攻击力 0）都是攻击表示状态进行战斗的场合，「脆刃之剑」的②效果顺序是 2，适用后双方受到 $2000-0=2000$ 战斗伤害，「大日女之御巫」的②效果顺序是 3，各自适用后结果双方各自受到 2000 战斗伤害。22/8/20

小技巧：这类效果伤害的处理也类似，互相都存在「No.14 强欲之死神犬」时，代受的效果伤害不是『对方的效果发生的对自己的效果伤害』，对方发动「连锁爆击」的场合我方「No.14 强欲之死神犬」的①效果适用，让对方代替受到这次伤害。这时对方「No.14 强欲之死神犬」的①效果不会再适用。17/3/24

- 1 个玩家因顺序 2 和顺序 3 的效果处理而受到多个战斗伤害时，这多个战斗伤害就结果来说合计当作 1 次战斗伤害。

记述『战斗伤害变成』『战斗伤害只有 1 次变成』的效果，在顺序 6-9 处理时，都是把每个战斗伤害都变成对应数值。

「地狱暴风」「体力增强剂 超级 Z」等『受到 ○○（0 以外的固定数值）以上/以下的战斗伤害』时发动的效果，也只在某单个战斗伤害满足条件时才能发动，而不是判断合计的那 1 次战斗伤害是否满足条件。「娱乐法师 秋千魔术师」这样，『不会受到 ○○（0 以外的固定数值）以上/以下的战斗伤害』的效果也一样，是对每个战斗伤害适用。

例：

「恐啡肽狂龙无伤」的『这个回合，自己受到的战斗伤害变成那个时候的自己基本分一半的数

值』效果适用中，我方基本分 8000，对方基本分高于 2000 的状况，对方装备了「脆刃之剑」的「抒情歌鸲-吟诵棕鸟」（攻击力 2000）向我方直接攻击的场合，我方受到 2 个 4000 合计 1 次 8000 的战斗伤害，对方受到 1 个 2000 战斗伤害，结果我方决斗败北。

我方装备了「脆刃之剑」「流星直击」的「世纪大盗」（攻击力 3000）攻击对方守备表示的「拒绝绵羊」（攻击力 2500）的场合，对方受到 2 个 500 合计 1 次 1000 的战斗伤害，这时「世纪大盗」「哥布林拦路贼」「僵尸拦路贼」的效果都只发动 1 次，组成连锁发动。类似的情况「猛毒之牙」「盗贼的极意」「炎狱魔神」的效果也只发动 1 次，组成连锁发动。

装备了「脆刃之剑」的「大日女之御巫」（攻击力 2000）等持有『对自己的战斗伤害由对方代受』效果的怪兽攻击，结果变成只有对方受到 2 个战斗伤害的状况，如果适用了「娱乐法师 伤害杂耍人」的『这个回合自己受到的战斗伤害只有 1 次变成 0』等效果，对方受到的这 2 个战斗伤害当作在 1 次发生，因此对方仍然不受战斗伤害。22/8/19

装备了「脆刃之剑」的「亚马逊剑士」（攻击力 3500）攻击对方的「真红眼黑龙」时，对方受到 2 次 1100 的战斗伤害，虽然就结果而言受到 2200 战斗伤害，也不能发动「体力增强剂 超级 Z」。「地狱暴风」等处理也类似，受到 2 个战斗伤害每个不超过 3000 的场合，即使结果受到 3000 以上的战斗伤害，也不能发动。

我方「传说的渔人三世」的③效果适用的回合，装备了「脆刃之剑」的「亚马逊剑士」（攻击力 3500）攻击对方的「真红眼黑龙」时，只有对方受到 2 个 2200 合计 1 次 4400 的战斗伤害。不能发动「地狱暴风」。

我方装备了「脆刃之剑」的「大日女之御巫」，受到「黑羽-疾风之盖尔」的②效果影响，攻击力变成 1000 后，攻击对方「娱乐法师 秋千魔术师」，对方 1 次受到 2 个 1500 战斗伤害的状况，由于这 2 个战斗伤害都在「娱乐法师 秋千魔术师」的攻击力之下，不管合计是否超过（合计 3000，比「娱乐法师 秋千魔术师」的 2500 攻击力高），也会适用「娱乐法师 秋千魔术师」的①效果，结果对方不受战斗伤害。

- 『战斗伤害变成』的效果文本如果明确记述是『给与对方的战斗伤害变成』或者『对自己/对方的战斗伤害变成』，在要适用的时点，如果要受到伤害的玩家不满足条件，这个效果不适用。记述『给与玩家的战斗伤害变成』『对玩家的战斗伤害变成』的效果正常适用。

此外，「炼装勇士·山铜狂战士」①效果虽然也要求是『对方』，由于适用顺序是 1，在顺序是 3 的相关效果之前，因此正常适用。

例：

「炼装勇士·山铜狂战士」（攻击力 2800）向守备表示的「亚马逊剑士」（守备力 1600）攻击的场合，「炼装勇士·山铜狂战士」的①效果顺序是 1，适用后「亚马逊剑士」的控制者受到 $(2800-1600) \times 2 = 2400$ 战斗伤害，「亚马逊剑士」的①效果顺序是 3，适用后结果只有「炼装勇士·山铜狂战士」的控制者受到 2400 战斗伤害。

自己「魔王超龙 天蝇王」以对方攻击表示的「亚马逊剑士」为对象发动③效果把攻击力变成 0 后，攻击「亚马逊剑士」的场合，「亚马逊剑士」的效果适用，这个状况对方没有受到战斗伤害，「魔王超龙 天蝇王」的③效果不适用，结果我方受到 4000 伤害。即使对方在战斗步骤内发动「和睦的使者」，也是我方受到 4000 伤害。

自己给对方场上攻击表示攻击力 0 的怪兽装备「脆刃之剑」，攻击力上升到 2000 后，再用自己场上的「时械神 然迪恩」向那个怪兽攻击的场合，「脆刃之剑」的②效果让双方承受战斗伤害时，由于「时械神 然迪恩」的②效果自己不受战斗伤害，结果只有对方受到 2000 战斗伤害。

都是攻击表示的「亚马逊剑士」和「始原龙」进行战斗的场合，「亚马逊剑士」的效果适用，是「始原龙」的控制者自身受到战斗伤害，因此其①效果不适用，「始原龙」的控制者受到 500 战斗伤害。装备「脆刃之剑」的攻击表示的「亚马逊剑士」和攻击表示的「始原龙」进行战斗的场合，「脆刃之

剑」效果让双方受到战斗伤害时，「亚马逊剑士」的效果适用，结果是「始原龙」的控制者自身受到战斗伤害，因此其①效果不适用，「始原龙」的控制者受到 $1500+1500=3000$ 战斗伤害。

攻击表示的「亚马逊剑士」和装备「脆刃之剑」的攻击表示的「始原龙」进行战斗的场合，「脆刃之剑」效果让双方受到战斗伤害时，「亚马逊剑士」的效果适用，结果是「始原龙」的控制者自身受到战斗伤害，因此其①效果不适用，「始原龙」的控制者受到 $2500+2500=5000$ 战斗伤害。

装备了「脆刃之剑」的「大日女之御巫」（攻击力 2000）和「异色眼灵摆龙」（攻击力 2500）都是攻击表示状态进行战斗的场合，「脆刃之剑」的②效果顺序是 2，适用后双方受到 $2500-2000=500$ 战斗伤害，「大日女之御巫」的②效果顺序是 3，适用后变成只有「异色眼灵摆龙」的控制者受到 2 个 500 也就是 1000 战斗伤害，「异色眼灵摆龙」的①效果顺序是 8，但由于这个场合是自身受到战斗伤害，对方不受战斗伤害，因此『给与对方的战斗伤害变成 2 倍』不适用，结果只有「异色眼灵摆龙」的控制者受到 2 个 500 也就是 1000 战斗伤害。22/8/19

对方「亚马逊剑士」攻击我方守备表示的「阿兹特克石像」，结果是我方受到战斗伤害，由于「阿兹特克石像」的效果只能给对方造成 2 倍战斗伤害，结果不适用，我方受到 500 战斗伤害。17/3/24

我方用「御用捕食者」的①效果特殊召唤的怪兽攻击，对方发动「次元壁」的场合，「御用捕食者」的①效果记述的是『给与玩家的战斗伤害变成』，结果我方受到的战斗伤害也会变成一半。17/3/24

我方「假面英雄 暗鬼」适用①效果直接攻击，对方发动「次元壁」的场合，由于「假面英雄 暗鬼」的①效果记述的是『给与对方的战斗伤害变成』，结果不适用，我方受到的战斗伤害不会减半。

17/3/24

对方「亚马逊剑士」攻击我方攻击力更高的怪兽，要适用效果让我方代受战斗伤害的场合，伤害计算时我方可以发动「力量之壁」。17/3/24

- 顺序 7 的效果即使存在多个，也只适用 1 个，顺序 8 的效果也是如此。这两种效果都存在时，无论数量多少，都相当于互相只有 1 个，结果互相抵消。

此外，「青眼混沌极龙」的②效果等，『给予 ○○ 数值的战斗伤害』效果是先造成这个数值的战斗伤害，而不是把战斗伤害变成某个数值，顺序是 1，所以适用后，会再适用顺序在 6-9 的『战斗伤害变成』的效果。

例：

发动了自身效果的「No.73 激流神 渊涛」装备「克己挑战」后进行战斗时，战斗伤害不会加倍也不会减半。

「动作魔法-完全转弯」的效果适用后，「异色眼灵摆龙」攻击对方「疾行机人 六角飞碟」的场合，双方承受战斗伤害，仍然是对方受到 $2400 \times 2/2 = 2400$ 战斗伤害，自己受到 $2400/2 = 1200$ 战斗伤害。

「心眼之祭殿」存在时，发动了「动作魔法-完全转弯」，最终战斗伤害仍然是 1000。17/12/22

对 1 个「威风妖怪」怪兽发动 2 张「威风妖怪音波」，攻击力・守备力变成 4 倍，战斗伤害仍然只变成一半，不是 1/4。17/3/24

「妖仙兽 镰贰太刀」装备「流星之弓-烈焰」时，都是不入连锁的效果，可以选用哪个效果直接攻击。选用「流星之弓-烈焰」的效果直接攻击时，战斗伤害就不会减半。17/3/24

对方「伤害瘦身」的效果适用中，自己「青眼混沌极龙」「炼装勇士・山铜狂战士」攻击时，给予 2 倍的战斗伤害，再被「伤害瘦身」的效果减半，最终互相抵消。17/3/24 17/3/24

「动作魔法-完全转弯」发动时，由于效果在发动时不会立即适用，可以连锁发动第 2 张，结果仍然只是加倍。「动作魔法-完全转弯」已经适用的回合，不能再发动第 2 张。17/12/5

「动作魔法-完全转弯」发动后，「异色眼灵摆龙」攻击时造成的战斗伤害仍然只是加倍。17/12/22

「动作魔法-完全转弯」发动后，「青眼混沌极龙」攻击时，给予 2 倍的战斗伤害，再被「动作魔法-完全转弯」加倍，结果战斗伤害变成 4 倍。18/4/26

- 顺序 6 的效果存在时，战斗伤害变成 0。存在顺序 7-9 的效果也是 0。

例：

「天空的圣域」在场上存在时，我方的攻击表示「权威者·许珀里翁」（天使族·攻击力 2100）和对方的攻击力 3000 的攻击表示怪兽进行战斗的场合，先适用「权威者·许珀里翁」的②效果，我方受到的 900 战斗伤害让对方也承受，再适用「天空的圣域」的①效果。对方怪兽如果也是天使族怪兽的话，那么双方受到的战斗伤害都变成 0。不是的话，只有我方受到的战斗伤害变成 0，对方仍然受到 900 战斗伤害。这两种状况我方的「权威者·许珀里翁」都会被战斗破坏。21/8/6

自己 P 区域的「娱乐伙伴 飞毯鼯鼠」的②效果适用中，对方用「卫生兵 肌肉大汉」直接攻击我方玩家的场合，先把战斗伤害变成回复那个数值，结果没有受到战斗伤害，「娱乐伙伴 飞毯鼯鼠」的效果不适用，自己回复 2200 基本分。20/2/24

- 存在顺序 9 的效果时，如果之前步骤计算的伤害不是 0，会变成顺序 9 的效果适用的固定数值。

例：

对方场上存在「心眼之祭殿」，自己发动「回转调车」①效果后，用「超重型炮塔列车 古斯塔夫最大炮」攻击对方攻击表示的「亚马逊剑士」的场合，「亚马逊剑士」的效果适用，再「心眼之祭殿」效果适用，我方受到 1000 伤害。

对方「和睦的使者」的①效果适用中，装备「心眼之矛」的怪兽攻击的场合，或者场上存在「心眼之祭殿」时，结果那个战斗伤害是 0，「心眼之矛」「心眼之祭殿」的效果不适用。17/11/9

攻击力因其他效果变成 0 的「潜艇机人」适用自身效果直接攻击的场合，不会给与对方战斗伤害。19/2/6

- 顺序 9 的效果存在多个的场合，最终造成的战斗伤害是最小的那个数值。

例：

「恐啡肽狂龙无伤」的『这个回合，自己受到的战斗伤害变成那个时候的自己基本分一半的数值』效果和「心眼之祭殿」的①效果适用中，自己基本分是 2100 的状况，受到战斗伤害时，那个数值变成 1000；自己基本分是 1900 的状况，受到战斗伤害时，那个数值变成 950。

「恐啡肽狂龙无伤」的『这个回合，自己受到的战斗伤害变成那个时候的自己基本分一半的数值』效果适用中，对方「潜艇机人」适用自身效果直接攻击的场合，自己基本分是 8000 的状况，受到战斗伤害时，那个数值变成 800；自己基本分是 100 的状况，受到战斗伤害时，那个数值变成 50。场上存在「心眼之祭殿」时，「潜艇机人」适用自身效果直接攻击对方的场合，给与 800 战斗伤害。不论「心眼之祭殿」「潜艇机人」的出场顺序如何，结果都一样。

「心眼之祭殿」的①效果适用中，装备了「进化的人类」，原本攻击力是 2400 的「潜艇机人」适用自身效果直接攻击的场合，战斗伤害变成 1000。

- 顺序 10 的效果基本上在最后适用。

例：

「心眼之祭殿」和「娱乐法师 秋千魔术师」的①效果适用中，战斗伤害是 1000，于是不受这次战斗伤害。17/7/7

「传说的渔人三世」的③效果和「娱乐法师 秋千魔术师」的①效果适用中，发动「娱乐法师 高跷射手」的②效果，给予的 2000 伤害加倍后是 4000，比「娱乐法师 秋千魔术师」的攻击力高，所以正常受到伤害。17/3/24

注意:

数据库称「娱乐法师 秋千魔术师」的①效果和「娱乐法师 伤害杂耍人」的②效果适用中，只在考虑「娱乐法师 秋千魔术师」的①效果适用后也要受到战斗伤害的状况才会适用「娱乐法师 伤害杂耍人」的②效果。22/9/5

这个逻辑实质违反了上述顺序，邮件提问类似状况目前一直调整中。

例:

我方发动了「命运视界」③效果的回合，我方「娱乐法师 秋千魔术师」在怪兽区域存在时，我方要受到 1000 战斗伤害的场合，是直接适用「娱乐法师 秋千魔术师」的①效果还是会适用「命运视界」的③效果，下次受到的战斗伤害是否变成 0，[调整中](#) (page 63)。

对方发动了「传说的渔人三世」③效果的回合，我方「娱乐法师 秋千魔术师」在怪兽区域存在时，我方要受到 1000 战斗伤害的场合，是直接适用「娱乐法师 秋千魔术师」的①效果还是会适用「传说的渔人三世」的③效果，下次受到的战斗伤害是否会加倍，[调整中](#) (page 63)。

对方发动了「传说的渔人三世」③效果，我方发动了「娱乐伙伴 小独」②效果的回合，我方「娱乐法师 秋千魔术师」在怪兽区域存在时，我方要受到 1000 战斗伤害的场合，「娱乐法师 秋千魔术师」的①效果、「娱乐伙伴 小独」的②效果和「传说的渔人三世」的③效果如何处理，[调整中](#) (page 63)。

确定被战斗破坏

攻击力・守备力低的那个怪兽确定被战斗破坏时，其永续效果不再适用。「冥界的魔王 哈·迪斯」等的效果在这时适用。

记述『这张卡被破坏的场合，作为代替』的效果基本上在战斗伤害发生之前就适用，适用的场合没有被破坏，实际代替破坏而进行的行为发生在伤害计算后。

因此，「冥界的魔王 哈·迪斯」等『战斗破坏的效果怪兽的效果无效』效果和『这张卡被破坏的场合，作为代替』的效果都存在时，『这张卡被破坏的场合，作为代替』的效果先适用，结果没有被战斗破坏。

例:

「冥界的魔王 哈·迪斯」攻击「杂草」，先代替破坏，结果没有被战斗破坏。

「No.102 光天使 辉环」的②效果是在伤害计算时发生战斗伤害之前决定是否适用，适用的场合也适用了『这个效果适用的回合，自己受到的战斗伤害变成一半』效果，结果这次战斗的战斗伤害也会减半。再在伤害计算后取除全部 X 素材。

「技能抽取」在场上表侧表示存在，「超雷龙-雷龙」和相同攻击力的「人造人-念力王者」战斗，互相都被战斗破坏的状况，先可以适用「超雷龙-雷龙」的②效果，再确定只有「人造人-念力王者」被战斗破坏，之后「技能抽取」的①效果开始适用，但由于「超雷龙-雷龙」的②效果已经适用，伤害计算后还要进行从墓地把 1 只雷族怪兽除外的处理。

「娱乐法师 秋千魔术师」被攻击力 3000 的「秘术眼灵摆龙」战斗破坏时，先计算战斗伤害，为 500，此时永续效果仍适用中，不受这次战斗伤害。伤害结算之后，「娱乐法师 秋千魔术师」才确定被战斗破坏。

17/3/24

「超雷龙-雷龙」和相同攻击力的「灵灭术师 海空」战斗，进行伤害计算的时点，「灵灭术师 海空」的①效果仍适用，「超雷龙-雷龙」的②效果不能适用，结果都被战斗破坏。23/5/13

注意:

特别地，部分效果处理顺序有所不同。

例：

攻击表示的「吸血鬼・红死神」被攻击力更高的怪兽攻击时，先受到战斗伤害，之后基本分低于 1000 的状况，不能适用自身①效果作为代替支付 1000 基本分，结果被战斗破坏。18/2/24

攻击表示的「芳香炽天使-茉莉」被攻击力更高的怪兽攻击时，如果基本分比对方多，先适用自身①效果不被战斗破坏，之后受到战斗伤害，基本分变得比对方少的场合，也不会再被战斗破坏。

22/12/30

确定被战斗破坏的怪兽在伤害计算后仍然还在场上，可以判断卡名等信息。

例：

「魔偶甜点・布丁公主」被「异次元女战士」战斗破坏，伤害计算后「异次元女战士」发动效果，连锁发动「魔导人偶之夜」的场合，『自己场上有「魔偶甜点・布丁公主」存在的场合，再让对方手卡随机 1 张回到卡组』的处理也适用。17/3/24

- 从这个时点起**自身的永续效果**不适用。

不过已经对确定被战斗破坏的怪兽适用的「禁忌的圣枪」「禁忌的圣衣」等效果仍适用。

例：

通常怪兽把「雷王」战斗破坏，伤害计算后「雷王」的效果不适用，「德拉科尼亚的兽龙骑兵」的 P 效果可以发动。17/3/24

「超级运动员 猛力强击手」被战斗破坏的时点，②效果不再适用。17/3/24

「捕食植物 犀角龙」被放置了捕食指示物的「混沌之黑魔术师」战斗破坏，伤害计算后「捕食植物 犀角龙」的②效果不适用，「混沌之黑魔术师」发动②效果时不会无效。17/3/24

- 无种类效果无法判断是否继续适用，目前，「真龙剑皇 卓辉星・拼图」的①效果不适用，『○○在场上只能有 1 张・1 只表侧表示存在』仍然适用。

例：

我方场上存在表侧表示的「海龟坏兽 加美西耶勒」A 和里侧守备表示的「海龟坏兽 加美西耶勒」B，对方装备了「恶魔之斧」，攻击力 4000 的「天威之龙鬼神」攻击「海龟坏兽 加美西耶勒」B，在伤害计算后被战斗破坏的「海龟坏兽 加美西耶勒」B 的③效果作为无分类效果仍会适用，自身送去墓地，「天威之龙鬼神」不能发动②效果。即使「海龟坏兽 加美西耶勒」A 的效果被无效，结果也没有区别。

- 卡名・攻击力・守备力・等级・阶级・种族・属性・表示形式等不会变更。

另外，也不会变成里侧表示。

- 不会因卡的效果变更。

例：

「光与暗之龙」被战斗破坏，伤害计算后怪兽效果・魔法・陷阱卡发动时，其效果也会发动，但因攻击力・守备力无法下降而不适用，结果那次发动不会被无效。17/3/24

「玄翼龙 黑羽」被战斗破坏，受到战斗伤害的场合也可以发动效果，从卡组把卡送墓的时点，

即使有怪兽卡的场合，这个效果也当作处理完毕，不会上升攻击力。17/3/24

「朱罗纪翼龙」被攻击，确定被战斗破坏的伤害计算后发动效果，那个攻击怪兽回到手卡，守备力不上升。17/3/24

被战斗破坏确定的怪兽不能适用『自己场上的全部「战吼」怪兽的攻击力直到对方回合结束时上升 200』的效果，自己场上只存在 1 只「战吼斗士·福蒂亚」，不存在其他战士族·地属性怪兽，这只「战吼斗士·福蒂亚」被战斗破坏的场合，伤害计算后不能发动①效果。21/9/24
伤害计算后「方程式运动员」魔法·陷阱卡的效果发动的场合，被战斗破坏确定的「方程式运动员 声速侧挂骑手」不能发动②效果。

我方昆虫族怪兽被「魔偶甜点·布丁公主」战斗破坏的伤害计算后，「魔偶甜点·布丁公主」的②效果选「代打蝗虫」破坏，「代打蝗虫」的效果特殊召唤了手卡「电子光虫-电阻水龟」，这只「电子光虫-电阻水龟」发动②效果的场合，不能选那只战斗破坏确定的昆虫族怪兽变更其表示形式。如果我方怪兽区域的昆虫族怪兽只有自身和这只确定被战斗破坏的怪兽，那么只能选自身变更表示形式。

「龙族封印之壶」「DNA 改造手术」（宣言龙族）适用中，不受陷阱影响的「救世魔龙」攻击里侧守备表示的「壶魔人」，被战斗破坏的伤害计算后发动效果的场合，自身不会变成攻击表示，结果会被「救世魔龙」的效果破坏。不是被战斗破坏送去墓地，不能发动「命之纲」。

攻击宣言时发动「日全食之书」，连锁发动「轮盘蜘蛛」的效果进行伤害计算，结果没被战斗破坏的怪兽变成里侧守备表示，被战斗破坏的怪兽不会变成里侧守备表示，在连锁处理完毕时送去墓地。

- 已经适用中的，影响卡名·攻击力·守备力·等级·阶级·种族·属性等的效果（包括自身的永续效果）不适用时，也不会变更。

例：

在对方战斗阶段，我方发动「紧急同调」，S 召唤了「爬虫妖女·拉弥亚」。这只「爬虫妖女·拉弥亚」发动①效果时，连锁以我和对方「方程式运动员 电光赛道名将」为对象发动「掷骰战斗」②效果的场合，「方程式运动员 电光赛道名将」确定被战斗破坏后，不会因自身①效果不适用而让攻击力变成 0，也就不会因「爬虫妖女·拉弥亚」的①效果而被破坏，结果是被战斗破坏。「元素英雄 次新宇侠」再 1 次召唤后，装备「新宇之力」的状况，向「天空骑士 珀耳修斯」攻击的伤害计算前，对方发动「欧尼斯特」②效果，「元素英雄 次新宇侠」确定被战斗破坏的场合，虽然自身永续效果不再适用，仍然是「元素英雄 新宇侠」，伤害计算后「新宇之力」仍然在场上，「天空骑士 珀耳修斯」发动②效果时，可以把「新宇之力」送去墓地发动「神威凤凰 剑圣 基亚·弗里德」的③效果。

我方场上存在「魔玩具圣域」、「魔玩具·剪刀虎」（攻击力 2500）和装备了「恶魔之斧」的「圣菓使 考维曲天使」（攻击力 3300）时，因「魔玩具圣域」的①效果适用，「圣菓使 考维曲天使」也当作「魔玩具」怪兽使用的状况，「圣菓使 考维曲天使」向对方的「剑斗兽总监 主斗」攻击时，对方以「剑斗兽总监 主斗」为对象发动「烙印的裁决」，我方连锁发动「妖精之风」，对方连锁发动「攻击诱导装甲」，让「圣菓使 考维曲天使」和对方的「究极传导恐兽」进行伤害计算，「圣菓使 考维曲天使」确定被战斗破坏的伤害计算后，「妖精之风」的效果处理把「恶魔之斧」和「魔玩具圣域」全部破坏的场合，「圣菓使 考维曲天使」仍然是「魔玩具」怪兽，攻击力仍然是 3300，「魔玩具·剪刀虎」的攻击力仍然是 2500，因此「烙印的裁决」的①效果处理时，「圣菓使 考维曲天使」「魔玩具·剪刀虎」都被破坏。

- 不能发动选发的诱发即时效果，必发的效果会发动，但仍存在「光与暗之龙」这样虽然会发动但效果不适用的例子。

例：

「红莲魔龙」和「霞之谷的巨神鸟」战斗，伤害计算后「红莲魔龙」的①效果发动时，确定被战斗破坏的「霞之谷的巨神鸟」不能发动效果。17/3/24 「狱火机·莉莉丝」17/3/24 「三发点射龙」17/10/13 等也一样。

「死灵骑士」确定被战斗破坏的伤害计算后，对方把怪兽效果发动时，「死灵骑士」的效果也会把自身解放作为 cost 来发动，结果那个怪兽效果的发动无效并破坏。15/8/10

「光与暗之龙」在被战斗破坏的伤害计算后，效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时，「光与暗之龙」也会发动效果，但攻击力·守备力不能下降，也就不能把那个发动无效。17/3/24

- 不能作为**选发效果**的 cost 而被解放·破坏·送去墓地等。
- 也不能适用代替破坏的效果而被解放·破坏·送去墓地等。
- 会因代替破坏以外的效果处理而被解放·破坏·送去墓地等。

例：

「死灵骑士」确定被战斗破坏的伤害计算后，对方把怪兽效果发动时，「死灵骑士」的效果也会把自身解放作为 cost 来强制发动，结果那个怪兽效果的发动无效并破坏。15/8/10

伤害计算后发动「凶饿毒捕食融合龙」的①效果，效果处理时可以解放确定被战斗破坏的怪兽，并把对应的效果发动无效。

伤害计算后我方场上存在确定被战斗破坏的衍生物时，由于不能把衍生物全部解放作为 cost，结果不能发动「弹幕回避」。

「魔偶甜点·布丁公主」把恶魔族怪兽战斗破坏的伤害计算后，发动②效果要把「魔界特派员 死亡主播」破坏时，「魔界特派员 死亡主播」的①效果适用时只能把那只确定被战斗破坏的怪兽以外的恶魔族怪兽解放。

「魔偶甜点·布丁公主」把怪兽战斗破坏的伤害计算后，发动②效果要把卡片破坏时，「代理龙」的①效果适用的场合只能把那只确定被战斗破坏的怪兽以外的怪兽破坏。

伤害计算后发动「神星因子」时不能把确定被战斗破坏的「星因士」怪兽送去墓地。只有这 1 只「星因士」怪兽的场合不能发动。17/3/24

伤害计算后不能把确定被战斗破坏的植物族怪兽解放来发动「花粉症」。只有这 1 只植物族怪兽的场合不能发动「花粉症」。16/12/14

伤害计算后，确定被战斗破坏的怪兽不能作为 cost 送去墓地来发动选发的「黑鸟断道翼」。23/1/6

伤害计算后，「龙星的九支」的效果处理时，要破坏的怪兽可以选确定被战斗破坏的「龙星」怪兽。23/1/6

- 确定被战斗破坏的怪兽其装备卡不是确定被破坏的状态，可以作为其他卡片破坏的代替而被解放·破坏·送去墓地等。

例：

确定被战斗破坏的怪兽的装备卡，在伤害计算后不是确定破坏的状态，可以作为 cost 送去墓地来发动「神威凤凰剑圣 基亚·弗里德」的③效果。

适用了「No.81 超重型炮塔列车 优越多拉炮」的①效果等，不受怪兽效果影响的「魔偶甜点·布丁公主」把我方装备了装备卡的怪兽战斗破坏的伤害计算后，发动②效果要把我方「恐龙摔跤手·巨大萨瓦特棘龙」破坏时，「恐龙摔跤手·巨大萨瓦特棘龙」的④效果适用的场合，可以选这只确定被战斗破坏的怪兽的装备卡破坏。

- 不能成为效果的对象。
- 不取对象的效果不受这个限制，即使有选的行为，如果效果可以适用，也可以选确定被战斗破坏的

怪兽。

例：

「[异次元女战士](#)」可以把被战斗破坏的怪兽除外。

自己场上只存在战斗破坏确定的「[龙星](#)」怪兽或「[恐啡肽狂龙](#)」怪兽的伤害计算后，也可以发动「[龙星的九支](#)」或「[恐啡肽狂龙音速](#)」。

我方场上存在「[天空的圣域](#)」，「[天空圣者 莫提乌斯](#)」攻击里侧表示的「[企鹅士兵](#)」，伤害计算后确定被战斗破坏的「[企鹅士兵](#)」发动①效果时，不管对方手卡・场上是否只存在「[企鹅士兵](#)」，我方都可以发动「[篮板球](#)」，处理时可以选这只「[企鹅士兵](#)」送去墓地。此外，选其他卡送去墓地的场合，之后「[天空圣者 莫提乌斯](#)」的①效果处理时可以选这只「[企鹅士兵](#)」破坏。

「[魔偶甜点茶休](#)」的效果处理时可以选对方场上确定被战斗破坏的卡破坏。

「[铁兽战线 凶鸟之施莱格](#)」的①效果处理时可以选确定被战斗破坏的卡除外。

对方场上只有 1 只怪兽存在，「[双天将 金刚](#)」的攻击把那只怪兽战斗破坏的场合，即使②效果不取对象，由于确定被战斗破坏的怪兽不能回到手卡，伤害计算后不能发动②效果。[20/8/7](#)

确定被战斗破坏的怪兽不能成为「[干渴之风](#)」的①效果的对象，即使这是必发效果。[17/3/24](#)

- 不能回到手卡・卡组・额外卡组。

不会转移控制权。

可以成为其他 X 怪兽的 X 素材。

例：

「[超导体 比蒙巨兽](#)」被战斗破坏，在伤害计算后发动效果，那个发动被「[龙星的九支](#)」无效后，不会回到额外卡组，不会破坏「[龙星](#)」卡。

「[异次元的战士](#)」被战斗破坏，伤害计算后发动效果，这个发动被「[龙星的九支](#)」无效后，不会回到卡组，不能破坏「[龙星](#)」卡。[17/3/24](#)

确定被战斗破坏的怪兽发动效果时，也可以连锁发动「[头位审判](#)」的效果。猜错的场合，那次发动无效，控制权不会转移。

「[十二兽 蛇笞](#)」攻击宣言时发动①效果，对方连锁发动「[攻击诱导铠甲](#)」，攻击对象转移为攻击表示的「[青眼白龙](#)」进行伤害计算的场合，确定被战斗破坏的「[十二兽 蛇笞](#)」的①效果仍然会正常使用，成为对象怪兽的 X 素材。

- 不能再增加 X 素材。

可以取除已有的 X 素材。

例：

自己场上「[时间潜行者](#)」X 怪兽被战斗破坏的伤害计算后，魔法・陷阱卡发动时，也可以连锁发动「[时间潜行者逆跳](#)」。这个场合由于「[时间潜行者](#)」X 怪兽已经被战斗破坏，只把那次发动无效，那张魔法・陷阱卡不会变成 X 素材，因发动无效而送去墓地。[19/10/11](#)

X 怪兽被战斗破坏，伤害计算后可以取除其 X 素材发动「[超量阻挡](#)」。[17/3/24](#)

- 不能再放置魔力指示物或楔指示物等各种指示物。

这个时点已放置的指示物还不会取除，可以作为其他效果发动的 cost 等被取除。

例：

怪兽区域「[恩底弥翁的统领](#)」的攻击宣言时发动①效果，对方连锁发动「[魔术臂盾](#)」，让「[恩底弥翁的统领](#)」和另 1 只怪兽进行伤害计算，确定被战斗破坏的场合，连锁 1 的「[恩底弥翁的统领](#)」的①效果不适用，不能放置魔力指示物。

放置了魔力指示物的「创圣魔导王 恩底弥翁」被战斗破坏的伤害计算后，「魔法都市的实验设施」取除其全部魔力指示物发动效果的场合，伤害步骤结束时「创圣魔导王 恩底弥翁」③效果不满足发动条件，不能发动。19/3/8

- 因效果离场时，不当作被战斗破坏。

例：

「红莲魔龙」攻击「巨大老鼠」，伤害计算后发动①效果，「巨大老鼠」被这个效果破坏的场合，不能发动①效果。17/3/24

其他还有「DDD 磐石王 大流士」17/3/24 「补给部队」17/3/24 等。

伤害计算后

『伤害计算后』『给与对方战斗伤害时』『反转』发动的效果在这个时点组成连锁发动。

另外，如果这个时点怪兽不在场上，反转发动的效果不能发动。

例：

「英豪挑战者 夜袭之提灯兵」攻击里侧守备表示的反转怪兽或持有在反转后发动效果的怪兽，伤害计算前那只怪兽反转后，「英豪挑战者 夜袭之提灯兵」发动效果破坏了那只怪兽的场合，伤害计算后那只怪兽在墓地，不能发动反转时发动的效果。20/4/1 「钻头机人」等也是如此。20/4/1

「彼岸」怪兽和「罪」怪兽等永续效果或无种类效果的自坏都在这个时点发生。

- 在伤害计算前满足自坏条件，但在伤害计算后不满足的场合，不会自坏。

例：

我方怪兽区域存在 1 只表侧表示的「海龟坏兽 加美西耶勒」A 和 1 只里侧表示的「海龟坏兽 加美西耶勒」B，对方用「幻兽机 绳狼」攻击里侧的「海龟坏兽 加美西耶勒」B，伤害计算前翻开后（这个时点我方场上存在 2 只「坏兽」怪兽，但不会立即把后出现的 B 送去墓地），对方发动「幻兽机 绳狼」的④效果，我方连锁发动表侧表示的「海龟坏兽 加美西耶勒」A 的④效果，对方连锁发动「神之通告」，「海龟坏兽 加美西耶勒」A 的④效果发动无效并破坏，在伤害计算后我方场上只存在 1 只「海龟坏兽 加美西耶勒」B，就这样留在场上。

我方场上只存在里侧守备表示的「彼岸」怪兽和「妖形杵」的状况，这只「彼岸」怪兽受到攻击，伤害计算前翻开的时点，我方以其为对象发动「妖形杵」的②效果，这只「彼岸」怪兽没被战斗破坏的伤害计算后，我方场上没有「彼岸」怪兽以外的怪兽，结果这只「彼岸」怪兽的②效果不适用，不会被破坏。

- 被战斗破坏的场合，这些效果不适用。

例：

「彼岸」怪兽17/3/24 被战斗破坏的场合在伤害步骤结束时送去墓地。

场上表侧表示和里侧表示各存在 1 只「地缚神」怪兽，里侧表示的那只因战斗反转，被战斗破坏确定的场合，伤害计算后无种类效果也不适用，不会自坏，正常地在伤害步骤结束时因被战斗破坏送去墓地。表侧表示的那只在伤害计算后自坏。19/1/14

代替破坏 (page 113) 相关的效果在这个时点那些作为代替需要进行的行动开始处理。且作为不入连锁的处理，在伤害计算后一开始就要处理这些行动。

例：

「No.101 寂静荣誉方舟骑士」被战斗破坏，在伤害计算后作为代替把 1 个 X 素材取除。

「六武众 斩次」攻击，被战斗破坏的场合，在伤害计算进行之际选要代替破坏的怪兽，在伤害计算后那个怪兽作为代替被「六武众 斩次」的效果破坏。结果伤害步骤结束时自己场上只有「六武众 斩次」的场合，其效果不能发动。17/3/24

「PSY 骨架多线程人」的②效果在伤害计算进行之际适用，在伤害计算后丢弃。17/3/24

「武神帝-迦具土」只持有「十二兽 蛇答」作为 X 素材时被战斗破坏，战斗破坏之际先决定是否代替破坏，适用的场合伤害计算后先取除「十二兽 蛇答」，于是因「十二兽 蛇答」得到的效果失去，不能发动。不代替破坏的场合可以发动因「十二兽 蛇答」得到的效果。17/3/24

装备着「A-突击核」的怪兽被持有「十二兽 蛇答」作为 X 素材的「十二兽 龙枪」战斗破坏，在伤害计算后「A-突击核」的效果强制适用代替战斗破坏而自身被效果破坏送去墓地，此时「十二兽 蛇答」赋予「十二兽 龙枪」的效果强制发动，「A-突击核」要发动效果的场合作为连锁 2 发动，那个失去装备而开始受到怪兽的效果影响的怪兽被除外。

其他效果处理：

- 基本上『这张卡战斗破坏对方怪兽时』发动的效果在伤害步骤结束时发动。但是，『这张卡战斗破坏对方怪兽时，那只怪兽除外』发动的效果在伤害计算后发动。同归于尽的场合也发动。这个场合，在伤害计算后被除外，不是被战斗破坏。

例：

「异次元の狂兽」「圣导骑士 伊什扎克」等

注意：

不当作被战斗破坏是因为在伤害计算后就离场了。「三刃戟海龙神」「邪遗式人鱼风灵」等怪兽在伤害步骤结束时不去墓地的场合，也是被战斗破坏。

另外，「三刃戟海龙神」等由于是永续效果，同归于尽的场合不会适用。

备注：第九期后这种容易混淆的文本被修改为『这张卡战斗破坏对方怪兽的伤害计算后发动。那只对方怪兽除外』，见「混沌之黑魔术师」。

- 「邪遗式人鱼风灵」和对方怪兽同归于尽的场合，伤害计算后不能发动效果。即使场上还存在「No.19 冷冻龙」，也不能发动。
- 「冥界的魔王 哈·迪斯」等『战斗破坏的效果怪兽的效果无效化』永续效果，从确定被战斗破坏的时点开始适用，一直到送去墓地后，在墓地也持续无效。「冥界的魔王 哈·迪斯」离场后也仍然被无效。
是 P 怪兽或存在「大宇宙」等，「冥界的魔王 哈·迪斯」没能把被战斗破坏的怪兽送去墓地的场合，那个怪兽的效果恢复适用。陷阱怪兽送去墓地后是陷阱卡，发动的效果也不会被无效。17/3/24
在墓地发动的「死灵守卫者」等效果即使处理时不在墓地也无效。怪兽在离开墓地后，效果不再被无效。
- 「极战机王 战神机人」等『进行战斗的怪兽在伤害计算后无效化』是诱发效果，和『反转时・的场

合』等效果组成连锁处理，结果反转发动的效果先适用，不会被这个效果无效。

同归于尽的场合也会发动。

这类效果适用后，那个被无效的怪兽在场上和「效果遮蒙者」处理一致，送去墓地后处理和「冥界的魔王 哈·迪斯」一致，不再赘述。

伤害步骤结束时

被战斗破坏的怪兽在这个时点送去墓地。

适用「三刃戟海龙神」「邪遗式人鱼风灵」等『战斗破坏的怪兽不送去墓地被除外』『破坏的那只怪兽不送去墓地回到持有者卡组』效果时，怪兽被战斗破坏，在这个时点除外・回到卡组。

『这张卡被战斗破坏送去墓地时』『这张卡战斗破坏对方怪兽时』『伤害步骤结束时』发动的效果组成连锁发动并处理。

- 记述『这张卡战斗破坏怪兽』发动的效果，同归于尽的场合不能发动。

因其他怪兽『战斗破坏怪兽』发动的效果，同归于尽的场合也可以发动。

例：

「极战机王 战神机人」17/3/24「元素英雄 新星主」17/11/30 等效果在同归于尽的场合不能发动。

等级 10 以上的怪兽进行战斗，同归于尽的场合，也会发动「缚神冢」的②效果。22/12/30

- 记述『战斗破坏怪兽送去墓地』发动的效果，战斗破坏当作怪兽特殊召唤的魔法・陷阱卡或衍生物时不能发动。

被战斗破坏的怪兽因「大宇宙」的②效果等，没有送去墓地的场合不能发动。

例：

等级 10 以上的怪兽战斗破坏当作怪兽特殊召唤的魔法・陷阱卡或衍生物时，不能发动「缚神冢」的②效果。22/12/30

- 记述『伤害步骤结束时』发动的效果，基本上在那只怪兽被战斗破坏时也可以发动，此时在墓地发动，「大宇宙」的②效果适用中在被除外的状态下发动。此外，在伤害计算后就从场上离开的场合不能发动。

例：

「大宇宙」在场上存在，「古代的机械热核龙」攻击相同攻击力的对方怪兽，都被战斗破坏的伤害步骤结束时，被除外的「古代的机械热核龙」也可以发动④效果。

我方攻击表示的「索利德异虫」被对方「青眼白龙」攻击，我方发动「次元壁」让对方受到这次战斗伤害的场合，伤害步骤结束时在墓地的「索利德异虫」也会发动效果。「大宇宙」在场上存在而被除外的「索利德异虫」也会发动效果。

- 部分记述『伤害步骤结束时』发动的效果，cost 或者效果处理要求在场上进行，是在场上才能发动的效果，被战斗破坏的场合不能发动。

例：

持有 X 素材的「No.19 冷冻龙」在自己场上存在时，没有 X 素材的「神骑 矢车菊圣人马」被战斗破坏的伤害步骤结束时，也不能发动②效果。

持有 X 素材的「No.19 冷冻龙」在自己场上存在时，没有 X 素材的「No.1 源数之门-壹」被战斗破坏的伤害步骤结束时，即使自己场上还有「源数」怪兽存在，也不能发动②效果。

「雾动机龙 霸王龙」进行攻击的伤害步骤结束时已经被战斗破坏送去墓地的场合，不能发动①效果。17/3/24

- 在伤害步骤结束时发动的怪兽效果，如果那只怪兽在伤害步骤结束时之前就已经不在怪兽区域表侧表示存在，这个效果不能发动。

此外，『战斗破坏 ○○ 怪兽』发动的效果，如果被战斗破坏的怪兽在伤害步骤结束时之前就已经不在怪兽区域表侧表示存在，那只怪兽不当作被战斗破坏，这个效果也不能发动。

例：

「XX-剑士 富勒姆奈特」攻击里侧守备表示的「食人虫」，「食人虫」被战斗破坏，伤害计算后发动①效果破坏了「XX-剑士 富勒姆奈特」的场合，伤害步骤结束时「XX-剑士 富勒姆奈特」不能发动②效果。17/3/24

「青眼双爆裂龙」和「幻奏的华歌圣 花之蒂娃」进行战斗的场合，伤害计算后「青眼双爆裂龙」被「幻奏的华歌圣 花之蒂娃」的②效果破坏，伤害步骤结束时「青眼双爆裂龙」的③效果不能发动。21/11/13

「红莲魔龙」攻击「巨大老鼠」，伤害计算后发动①效果，「巨大老鼠」被这个效果破坏的场合，不能发动①效果。17/3/24

『直到伤害步骤结束时』适用的效果，直到伤害步骤结束时全部的卡片的发动和处理终了为止都适用。

例：

对方的「古代的机械巨龙」把自己的「杀手番茄」战斗破坏送去墓地，其效果发动，把「终末之骑士」特殊召唤并发动效果的场合，此时还是伤害步骤结束时，自己不能连锁发动魔法・陷阱卡。

自己用「星态龙」直接攻击宣言时，对方发动「神圣防护罩-反射镜力-」，并连锁发动「消灭者」的效果的场合，由于结算连锁时先因为「消灭者」的效果进入了结束步骤，攻击被终止，「星态龙」的『这张卡直到伤害步骤结束时不受这张卡以外的卡的效果影响』效果在战斗终止后停止适用，因此在连锁1处理时会被「神圣防护罩-反射镜力-」破坏。

- 伤害步骤结束时这个时点不存在的场合，在『伤害步骤结束时』发动・适用的效果不能发动・适用。

例：

「电动刃虫」直接攻击，对方在伤害计算后发动「闪光弹」而直接进入结束阶段，则「电动刃虫」的效果不能发动。

「地狱将军・墨非斯特」攻击「巨大老鼠」的伤害计算后，发动效果结果对方丢弃了「招财猫王」的场合，「招财猫王」的效果是在伤害计算后发动。但是，这个效果处理后不会立刻进入结束阶段，而是先进入伤害步骤结束时，战斗破坏确定的「巨大老鼠」送去墓地，发动自身的诱发效果并处理完毕后，进入结束阶段。

伤害步骤结束时的处理终了后，再次进入战斗步骤。那之后，不再进行攻击的场合从战斗步骤进入结束步骤。不能直接从伤害步骤进入结束步骤。

理论上步骤的过渡在上一步骤的最后的时点应当有优先权转移，但伤害步骤向战斗步骤过渡时由于在伤害步骤结束时只能主动组成1组连锁，即不存在优先权转移。

例：

在对方的战斗步骤内，没有其他效果发动无法连锁的场合，「妖形杵」的①效果只能在以下时点发动

1. 对方进行攻击宣言时
2. 对方攻击宣言之后，伤害步骤之前
3. 对方宣言要结束战斗阶段（= 进入结束步骤）时

对方怪兽攻击之前，是战斗步骤开始，没有优先权的转移，不能发动其效果。

效果处理中进行伤害计算

「我我我侍」等效果，在效果处理中进入伤害步骤，历经伤害步骤开始时、伤害计算前、伤害计算时后处理完毕。由于游戏王的基本规则，效果处理途中没法插入发动卡片效果，因此这类效果处理时，从伤害步骤开始时到伤害计算时为止的效果都不能发动，不入连锁的效果正常适用。这类效果处理完毕后，进入伤害计算后，进行各种伤害计算后不入连锁的处理，并开始处理剩余的连锁，整个连锁处理完毕后，伤害计算后发动的效果和满足条件的诱发类效果组成连锁发动并处理，再进入伤害步骤结束时。

例：

对方的怪兽攻击宣言时，我方的「No.38 希望魁龙 银河巨神」发动效果转移攻击对象为自身进行伤害计算的场合，「欧尼斯特」「禁忌的圣典」等的效果不能发动，「猪突猛进」「摩天楼」的效果会适用。

自己的「绝望神 安提霍普」攻击宣言时，对方发动「神圣防护罩-反射镜力-」，自己连锁发动「绝望神 安提霍普」的②效果，对方连锁发动手卡的「工作列车 红色信号」的效果的场合，「绝望神 安提霍普」与「工作列车 红色信号」先进行伤害计算，连锁2处理时原本的那次战斗已经终止，「绝望神 安提霍普」的效果不再适用，在连锁1处理时被破坏。

自己场上存在「螺旋枪杀」，自己的「天翔之龙骑士 盖亚」攻击宣言时，对方在连锁2以上发动「我我我侍」等的效果的场合，在这组连锁处理完毕时，进入这次战斗的伤害计算后，「螺旋枪杀」的效果在这个时点发动。

「清净恶龙」的攻击宣言时，发动「死之卡组破坏病毒」，连锁发动「魔术臂盾」的场合，之后「死之卡组破坏病毒」的效果处理时点是伤害计算后，「清净恶龙」的攻击力复原，不会被破坏。

对方以连接端有3只怪兽的「解码语者·扩展」为对象发动「解码终结」，用其攻击自己「希望皇 拟声乌托邦」时，自己发动「王宫的铁壁」「我我我防御」「魔术臂盾」作为连锁1以及2和3的状况，「魔术臂盾」处理后，「解码终结」的效果适用，立即把「魔术臂盾」的效果夺取控制权进行战斗的另一只怪兽除外，之后在连锁处理完毕时，「解码终结」的效果发动，适用「我我我防御」效果以外的卡全部破坏。

- 由于在连锁处理完毕时才进入伤害步骤结束时，在连锁2以上发生伤害计算的场合，『战斗破坏怪兽送去墓地时才能发动』的效果不会错过时点。

例：

「黑羽-苍炎之修罗」在连锁2以上与「我我我侍」进行战斗，在这组连锁处理完毕时，「我我我侍」被战斗破坏送去墓地，「黑羽-苍炎之修罗」的效果可以发动。

- 由于处理完连锁的时点还在伤害步骤，这个时点要发动效果的场合，必须在伤害步骤也能发动。

例：

对方怪兽攻击宣言时，连锁1发动「我我我侍」的②效果，连锁2发动「齿轮齿轮齿轮」的场合，在连锁处理后不能发动墓地「文具电子人001」的效果

- 伤害步骤内不能直接进行召唤·S召唤·X召唤·连接召唤·融合召唤以及仪式召唤。这类效果处理后，剩余连锁的效果是在伤害步骤内处理，结果各种召唤的相关处理不进行。

不过，『当作○○召唤从额外卡组特殊召唤』的效果不是规则上的那些召唤，仍会正常适用。旧文

本中，「辉石融合」等实际上是直接进行融合召唤的效果，复刻后会和「超融合」等一样把『当作融合召唤从额外卡组特殊召唤』改为『融合召唤』，目前尚未复刻，但效果处理仍不会适用。

例：

怪兽的攻击宣言时，发动「对手见冤家」，连锁发动「魔术臂盾」的状况，「对手见冤家」在伤害计算后处理效果时不适用。

怪兽的攻击宣言时，发动「斩机超阶乘」，连锁发动「魔术臂盾」的状况，「斩机超阶乘」在伤害计算后处理效果时只从墓地特殊召唤怪兽，后续 S・X 召唤的处理不进行。

怪兽的攻击宣言时，发动「辉石融合」「紧急仪式术」，连锁发动「魔术臂盾」的状况，「辉石融合」「紧急仪式术」的效果处理时不适用。

怪兽的攻击宣言时，发动「废品连接者」的①效果或「瞬间融合」，连锁发动「魔术臂盾」的状况，「废品连接者」的①效果或「瞬间融合」的效果处理时不适用。

怪兽的攻击宣言时，发动「转生炎兽的超转生」「法之圣典」「水晶机巧-继承玻纤」的②效果或诱发了「霸道星 修罗」的③效果时，连锁发动「魔术臂盾」的状况，「转生炎兽的超转生」「法之圣典」「水晶机巧-继承玻纤」的②效果或「霸道星 修罗」的③效果的效果处理时正常适用。

怪兽的攻击宣言时，发动「升阶魔法-死亡双力」「团结的剑斗兽」，连锁发动「魔术臂盾」的状况，「升阶魔法-死亡双力」「团结的剑斗兽」的效果处理时正常适用。

被战斗破坏时代替破坏的场合，和正常的伤害步骤一样，代替破坏适用在效果处理中的伤害计算时，而进行的动作发生这个效果处理完毕时的伤害计算后。

连锁处理完毕时按照时点顺序先处理完伤害计算后发动的效果和满足条件的诱发类效果，再进入伤害步骤结束时处理要发动的效果，然后回到战斗步骤。

例：

自己「永远的淑女 贝阿特丽切」攻击宣言时，自己发动「停战协定」，对方连锁发动「魔术臂盾」得到「彼岸的黑天使 基路伯」的控制权，被「永远的淑女 贝阿特丽切」战斗破坏，适用其②效果把「齿轮齿轮 X 巨人」送去墓地代替破坏的场合，在「停战协定」的效果处理之前「齿轮齿轮 X 巨人」就从场上离开，其效果错过时点不能发动。连接端的「彼岸的恶鬼 齐里亚托」也在这个时点自坏，不会计入之后「停战协定」的效果数量。这个连锁处理完毕时，在伤害计算后必发的「哥布林拦路贼」的效果发动后，「彼岸的恶鬼 齐里亚托」的③效果和其他伤害计算后发动的诱发效果组成连锁发动。

- 「超念导体 比蒙巨兽」「异次元的女战士」等『进行过战斗时才能发动』的效果，不会因连锁 2 以上进行伤害计算而错过时点。17/2/13 「英豪挑战者 强袭之戟兵」「英豪挑战者 千刀兵」等『给与战斗伤害时才能发动』『受到战斗伤害时才能发动』的效果，会因还要处理连锁 1 等的效果而错过时点，不能发动。
- 「魔法神灯」「魔术臂盾」等使「No.39 希望皇 霍普」「缝制恐龙」等成为攻击对象并进行伤害计算的场合，连锁处理后这些怪兽即使还在场上，其『被选择作为攻击对象的场合』的效果即使必发也不会发动。

4.4.5 结束步骤 = 战斗阶段结束时

战斗阶段终了的步骤。

「消灭者」等『战斗阶段结束』的效果处理，是进入结束步骤。并不是直接结束战斗阶段或直接进入主要阶段 2。

- 和开始步骤类似，『战斗阶段结束时』发动的诱发效果，不会组成连锁，而是 1 个 1 个的另开连锁发动。其中有必发效果，或要发动[快速效果](#) (page 35) 的场合，全部的发动顺序仍由玩家自行决定。
- 『直到战斗阶段结束时』或『战斗阶段中』适用的效果，直到双方玩家互相放弃优先权且全部的卡的处理终了为止都适用。

双方玩家互相放弃优先权，结束步骤终了后，进入主要阶段 2。

4.5 攻守计算

4.5.1 前言

OCG 完全规则书中的相关段落见[攻守的变化](#)，本文的分类与之不同，其实只是按照常见程度重新分类，结果是一样的。

效果文本中的「攻击力·守备力」是指怪兽在那个时点的攻击力·守备力，单纯影响「攻击力·守备力」的效果，不会影响「原本攻击力·守备力」。

而效果文本中的「原本攻击力·守备力」基本上是指怪兽卡下方的攻击力·守备力部分记载的数值，只在适用了影响「原本攻击力·守备力」的效果的场合，才会改变那只怪兽的「原本攻击力·守备力」。

另外，影响「原本攻击力·守备力」的效果只能影响场上表侧表示存在的怪兽。

场上怪兽的当前「攻击力·守备力」由最后适用的那个影响「攻击力·守备力」或「原本攻击力·守备力」的效果决定。

例：

「黑羽-疾风之盖尔」适用『**攻击力·守备力**变成一半』效果时，影响怪兽的攻击力·守备力，对「青眼白龙」使用后，攻击力·守备力是 1500/1250，但原本攻击力·守备力仍是 3000/2500。

「巨大化」适用『**攻击力**变成原本攻击力的 2 倍』效果时，影响的是怪兽的攻击力，不影响原本攻击力。对「青眼白龙」使用后，攻击力是 6000，但原本攻击力仍是 3000。

「迷途风」适用『**原本攻击力**变成一半』效果时，影响怪兽的原本攻击力，对「青眼白龙」使用后，攻击力是 1500，原本攻击力是 1500。

游戏王的攻守计算可以说是规则中最复杂的部分。不过，只要搞清楚都有哪类效果，然后根据之前适用的效果，以及当前要适用的效果，在下文中对号入座即可。

计算方式按照文本基本分为『上升·下降』和『变成·交换』两种，上升·下降的处理基本上就是直接在当前攻击力·守备力上直接计算，比较简单，且「原本攻击力·守备力」的计算只有『变成·交换』，目前不存在把「原本攻击力·守备力」『上升·下降』的效果。

『变成』和『交换』的计算方式基本上一致。

此外，怪兽的等级计算等和攻守计算基本一致，按照本文分类对号入座即可。

备注:

下文中提到的，持续适用的效果，指「奥西里斯之天空龙」的③效果这样，持续适用来影响自身攻击力・守备力，随着手卡数量变化，自身攻击力・守备力也会随之变化的效果。这种效果在被无效的场合不适用，于是自身攻击力・守备力变成卡片记述的原本攻击力・守备力，之后恢复有效的场合又会重新改变自身攻击力・守备力。

不会持续适用的效果（= 仅在处理时适用 1 次）的效果，指「禁忌的圣枪」这样，只在效果处理时影响 1 次怪兽的攻击力・守备力，不能重复适用的效果。

另外，「俱利伽罗天童」的①效果和「召命之神弓-阿波罗萨」的②效果这类，根据解放的怪兽・素材怪兽来计算的效果，即使分类是永续效果，也是不会持续适用的效果。在被无效的场合不适用，变成卡片记述的原本攻击力・守备力后，再恢复有效的场合也不会重新改变自身攻击力・守备力。

4.5.2 攻击力・守备力『?』的怪兽

这种怪兽不在场上时，「攻击力・守备力」是不确定的，不能拿来比较数值大小。

例：

「三眼怪」的『从卡组把 1 只攻击力 1500 以下的怪兽加入手卡』效果不能选卡组中攻击力为『?』的「特拉戈迪亚」。

「小世界现象」可以把手卡的「奥西里斯之天空龙」给对方观看来确认卡组的「合成魔兽 加泽特」。这两只怪兽只有攻击力相同，都是?。之后可以从卡组把攻击力也是?的「太阳神之翼神龙」加入手卡。

「恶醒师 奈特梅尔特」的①效果可以把攻击力『?』的怪兽解放来把攻击力『?』的怪兽作为相同攻击力的怪兽特殊召唤。守备力是?的也一样。22/4/23

攻击力和守备力都是『?』的怪兽不是攻击力和守备力数值相同的怪兽，「机巧狐-宇迦之御魂稻荷」的②效果不能把这种怪兽特殊召唤。20/1/10

- 这类怪兽在场上表侧表示存在时，「**原本攻击力・守备力**」是 0。不过，如果自身效果可以改变「原本攻击力・守备力」，或者其他效果可以改变的场合，「原本攻击力・守备力」是改变后的数值。如果效果被无效，且没有其他效果影响「原本攻击力・守备力」的场合，「原本攻击力・守备力」是 0。

例：

「死亡甜甜圈」的效果处理时，「巨岩龙」适用自身效果改变的是原本攻击力・守备力，结果不会被破坏；「命运女郎・莱蒂」适用自身效果改变的是攻击力・守备力，因此原本攻击力・守备力是 0，被破坏；适用了「炼金周期」效果的怪兽原本攻击力都是 0，被破坏；基本分和对方不同，原本攻击力是 0，原本守备力不是 0 的怪兽适用了「进化的人类」效果的场合，原本攻击力不再是 0，不会被破坏。17/3/24

原本攻击力是『?』的「影武者狸衍生物」受到「No.107 银河眼时空龙」的效果影响时，攻击力变成原本数值的结果是 0。19/4/5

- 这类怪兽在场上里侧表示存在时，如果存在解放・作为融合素材等可以涉及里侧表示怪兽的处

理，「攻击力・守备力」是 0。

例：

「死之卡组破坏病毒」发动之际，作为 cost 可以解放里侧表示的「特拉戈迪亚」。

如果对方场上存在守备力是 0 的怪兽，我方可以把里侧表示的，攻击力是『?』的「万物创世龙」解放作为 cost 来发动「爆裂龙息」。

「机巧鸟-常世宇受卖长鸣」的①效果发动之际，可以把里侧守备表示的「电子天龙头」作为 cost 解放。（攻击力・守备力都是 0，数值相同）

把「炼装勇士・精金超人」融合召唤之际，作为融合素材要求的『攻击力 2500 以下的怪兽』，可以把场上里侧守备表示存在的「特拉戈迪亚」作为融合素材使用。

4.5.3 部分效果处理

怪兽发动效果影响攻击力・守备力后又被无效的场合

- 这个效果只能影响自身的场合，被无效后不再适用，攻击力・守备力复原。
之后又不再被无效的场合，若是持续适用的效果则恢复适用，若不是则不会恢复。

例：

「水晶翼同调龙」的①效果破坏了怪兽让自己攻击力上升后，再被无效的场合，攻击力回到 3000。
17/3/24

「高速疾行机人 比剑骑手」的效果上升攻击力后，再被无效的场合，攻击力回到 2000。效果恢复适用时，攻击力也是 2000，之后再发动效果，会正常上升 200 攻击力。17/3/24

「魔海城 埃该翁」的效果除外了「幻影骑士团 断碎剑」，攻击力是 2000，再被无效后，攻击力是 0。无效效果结束适用后，「魔海城 埃该翁」的效果再度发动前，就这样保持 0。17/3/24

「恶魔娘 莉莉丝」的效果只在召唤成功时适用 1 次，被「技能抽取」无效后，攻击力复原成 2000。「技能抽取」再不适用的场合，攻击力仍是 2000。17/3/24

「真魔兽 加泽特」的效果也只在召唤成功时适用 1 次，被「技能抽取」无效后，攻击力是 0。「技能抽取」再不适用的场合，攻击力仍是 0。17/3/24

「地中族邪界妖魔」17/9/8 「守墓的异能者」18/7/16 「鬼岩城」19/10/14 等也一样，被「技能抽取」无效后，「技能抽取」再不适用的场合，攻击力维持被无效而复原的数值。

「魔玩具・链绵羊」的②效果把自身特殊召唤并上升 800 攻击力后，发动「技能抽取」的场合，「魔玩具・链绵羊」的效果无效，攻击力回到 2000。17/3/24

「双汇编亚龙」的①效果把自身特殊召唤，攻击力变成一半后，发动「技能抽取」的场合，「双汇编亚龙」的效果无效，攻击力回到原本数值。之后「技能抽取」不再适用的场合，也不会再变成一半。
17/7/28

注意：特别地，「多尔・多拉」的①效果把自身特殊召唤，攻击力・守备力变成 1000 后，发动「技能抽取」的场合，「多尔・多拉」的效果无效，攻击力・守备力仍保持 1000 的状态。17/3/24

- 这个效果只要能影响其他卡，即使处理时只影响自身的场合，被无效后那个效果仍然适用，不会复原。

例：

「锁龙蛇 骷髅四面鬼」让连接端的怪兽攻击力上升后，效果被无效的场合，那些怪兽攻击力就那样不会复原。17/10/19

「暗叛逆超量龙」的效果适用后，再被无效的场合，两个怪兽攻击力就那样不会复原。17/3/24

「女巫特露德」的③效果以自身为对象发动，上升攻击力后，再被无效的场合，维持上升 400 的状态不会复原。18/5/17

「猫鲨」的效果把自身攻击力・守备力变成 1000/1000，因「魁炎星王-宋虎」的效果无效后，还是这样不会复原。

「黄金卿 黄金国巫妖」的②效果是让特殊召唤的不死族怪兽上升 1000 攻击力・守备力的效果，即使特殊召唤的是自身，在「技能抽取」适用中也不会复原。20/3/6

注意:

「混沌幻影」这样『**得到**相同的原本攻击力』的效果，由于已经得到了，相当于改写了卡的原本攻击力・守备力，被无效后不会复原。「黑羽-极光之奥罗拉」这样『**得到**相同的攻击力』的描述，仍然当作原本攻击力处理。15/2/19

而「元素英雄 烈焰侠」的描述是『**变成**相同』，仍然复原。18/11/5

- 改变等级・阶级・P 刻度・种族・属性的效果在类似状况的处理也一样。

不过，改变卡名的效果处理不同，无效后卡名不会复原。

例:

「流星登龙」的①效果这样，只会改变自身等级的效果适用后，被「技能抽取」等效果无效的场合，等级会复原为等级 7。『这个回合，自己不能把送去墓地的那只怪兽以及那些同名怪兽的怪兽效果发动』仍然适用。「左起子」「加速同调士」的①效果等处理也一样。23/7/15

「我我我妹妹」「星圣・箕宿三」「斩机 乘武」等，持有可以改变其他卡等级的怪兽效果适用后（即使只改变自己等级），自身或者被改变等级的怪兽的效果被「无限泡影」等效果无效的场合，已经改变的等级不会复原。23/7/15

P 区域的「DDD 死讴王 恶德镇魂神」发动①效果把自身特殊召唤，等级变更的状况，是魔法卡的效果导致的等级变更，再发动「技能抽取」的场合，这只「DDD 死讴王 恶德镇魂神」的等级不会复原。22/12/12

得到了上升攻击力的效果后，又失去效果时，和被无效的情况处理一样。

例:

「霸王眷龙 凶饿毒」得到「混沌之战士 混沌战士」效果的状态，发动上升攻击力的效果后，回合结束时失去效果的场合，和效果被无效时处理一样，由于这个只能影响自身，所以攻击力会复原。18/12/3

减半・加倍的效果

- 计算时出现小数点的场合，结果按四舍五入处理。

例：

攻击力 2450 变成一半是 1225，再变成一半是 613。

备注：基本分为 1 时，支付一半基本分的场合，基本分剩下 0.5, 四舍五入结果基本分仍为 1。

- 0 变成一半或者加倍都仍然是 0，都当作可以正常处理。

例：

「方界波动」卡的发动时可以取攻击力 0 的怪兽为对象，效果正常适用。17/3/24

「No.102 光天使 辉环」的效果发动时可以取攻击力 0 的怪兽为对象，那个怪兽被无效。

由于后续不能上升，「暗叛逆超量龙」的效果发动时不能取攻击力 0 的怪兽为对象。

由于后续不能造成伤害，「冥界浊龙 龙叹」的效果发动时不能取攻击力 0 的怪兽为对象。17/3/24

已经是 0 不能变成 0，像「蛇头守护者」17/3/24 这样的效果发动时不能取攻击力 0 的效果怪兽为对象。

备注：「霞鸟 辉剑鸟」「蛇头守护者」记述的是『攻撃力を 0 にし、その効果を無効』。记述着『攻撃力は 0 になり、効果は無効』的结果不同，「魔弹-交叉统治者」17/8/10 等发动时可以取攻击力・守备力 0 的效果怪兽为对象。

4.5.4 上升・下降的效果

不论是永续，还是通过效果的发动来上升・下降，都是简单的在怪兽的当前攻击力・守备力的数值基础上计算的效果。多个这样的效果累积计算。

- 基本上，0 也可以再下降。下降到 0 以下的场合结果是 0。

后续效果多数正常适用。

例：

「刷拉拉破坏者」攻击力不足 800 时也会发动效果，正常适用，攻击力结果是 0。

「银河骑士」效果处理时不足 1000 的场合，结果是 0，仍然特殊召唤。17/3/24

「三刃戟海龙神」对攻击力不足 800 的怪兽发动效果，结果是 0，效果仍被无效。17/3/24

「黑羽龙」在攻击力 0 时受到效果伤害也会作为代替放置指示物。17/3/24 可以对攻击力低的怪兽发动效果，取除全部指示物，那个怪兽攻击力下降到 0，造成攻击力数值的伤害。17/3/24

「捕食植物 奇美拉大花草」的②效果处理时对方怪兽攻击力不足 1000 的场合，结果是 0，自身仍然上升 1000 攻击力。17/3/24

「禁忌的圣枪」以攻击力 0 的怪兽为对象发动效果，后续也正常适用。17/3/24

对方场上的怪兽攻击力全是 0 的场合，「混沌 No.39 希望皇 霍普雷」也可以发动效果，自身上升 500。17/3/24

「光辉终结龙」和攻击力·守备力不足 1500 的怪兽战斗也会发动效果，和攻击力·守备力都是 0 的怪兽战斗时也可以发动效果。19/11/11

注意:

部分后续效果不适用的场合，攻击力也不下降。

例:

「幻奏的音女 唐唐」的②效果处理时，作为对象的「幻奏」怪兽攻击力不足 500 的场合，「幻奏的音女 唐唐」的效果完全不适用。

「超级运动员 四分卫球员」攻击力不足 800 的场合不能发动②效果，处理时不足的场合全不适用，不会下降攻击力。17/3/24

「隆隆隆石人-黄金形态」攻击力不足 1500 的场合，作为必发效果会发动，不下降攻击力，不会无效。17/3/24

「光与暗之龙」攻击力·守备力不足 500 的场合，作为必发效果会发动，但效果都不适用，不会无效。17/3/24

备注:

类似地，等级下降到 1 以下的场合，结果是 1。

不过，有后续效果的场合，基本上后续效果不会适用，等级也不下降。

例:

「锤鲨」17/3/24 「龙落亲」17/3/24 「方程式运动员 暗冥赛道名将」18/9/7 等级不够下降数时效果不能发动，发动后处理时不够的场合不能适用。

- 数值下降到 0 以下时，虽然结果按 0 处理，**累积计算时按实际数值计算。**

例:

「彼岸的鬼神 马拉布兰卡」以攻击力·守备力为 0 的怪兽发动效果下降 1300/700 攻击力·守备力后，结果那个怪兽攻击力·守备力是 0，同时处于下降了 1300/700 的状态，对其发动「团结之力」等上升攻击力·守备力的场合要计算下降的这部分。17/3/24

「No.32 海咬龙 鲨龙兽」的效果可以特殊召唤攻击力不足 1000 的怪兽，结果攻击力是 0。对这个怪兽再发动「突进」，若其原本攻击力是 800，则结果攻击力是 $800-1000+700=500$ 。17/3/24

4.5.5 发动效果把「攻击力·守备力」『变成』『交换』

这类效果会把处理后的「攻击力·守备力」固定住。也就是说，**这类效果处理后，之前所有适用中的影响其「攻击力·守备力」的效果都不再对那些怪兽适用**，因此即使是影响自身的效果，被无效后也保持当前数值。

此外，如果这类效果存在适用期限，**只在适用期限内**，之前所有适用中的影响其「攻击力·守备力」的效果不再适用。这类效果不再适用的时点，之前适用中的影响其「攻击力·守备力」的效果如果是持续适用的效果，会恢复适用，否则不会恢复。

例:

自己手卡有 2 张，自己场上的「奥西里斯之天空龙」的攻击力·守备力是 2000/2000。适用「黑羽-疾风之盖尔」等『攻击力·守备力变成一半』的效果时固定在 1000/1000。此后手牌数量增减的场合也保持这个数值，被无效也一样。14/3/21

已经装备「最强之盾」或已经适用「禁忌的圣枪」的「英豪冠军 断钢剑王」发动效果后，攻击力都是 $2000 \times 2 = 4000$ 。17/3/24 17/3/24

「元素英雄 次新宇侠」装备「恶魔之斧」，攻击力·守备力是 2900/1300 的场合，发动「反转世界」，结果攻击力·守备力是 1300/2900。之后「恶魔之斧」被破坏的场合也维持这个数值。再装备「黑项链」的场合攻击力是 $1300 + 500 = 1800$ 。17/3/24

- 如果这类效果存在适用期限，**只在适用期限内**，之前所有适用中的影响其「攻击力·守备力」的效果不再适用。这类效果不再适用的时点，之前适用中的影响其「攻击力·守备力」的效果如果是持续适用的效果，会恢复适用，否则不会恢复。

例：

因自身①效果适用，攻击力是 3000 的「俱利伽罗天童」受到「连接栗子球」的①效果影响的场合，回合结束后攻击力回到原本攻击力数值即 1500。

因装备的「希望剑一斩」攻击力上升 500 的「闪光 No.39 希望皇 霍普·电光皇」在伤害计算时发动效果，攻击力是 5000，上升的 500 暂时不计算。伤害计算之后攻击力回到 $2500 + 500 = 3000$ 的状态。17/3/24

有「英豪挑战者 赠剑兵」作为素材 X 召唤的「英豪冠军 英弓王」，攻击力 3100 的状态，装备「月镜盾」向「异次元喷气机·大铁号」攻击，伤害计算时「月镜盾」发动效果变成 4100，从这个时点起「英豪挑战者 赠剑兵」的效果不再适用。由于「英豪挑战者 赠剑兵」的效果是在 X 召唤成功时发动并适用的效果，不是持续适用的效果，因此伤害计算之后「英豪冠军 英弓王」的攻击力是 2100，不是 3100。17/3/24

装备「破邪之大剑-黄昏」，攻击力 3500 的「青眼白龙」受「半封」影响，攻击力是 1750，「破邪之大剑-黄昏」再被破坏的场合，攻击力维持 1750，回合结束后攻击力回到 3000。17/3/24

「青眼白龙」直接攻击造成 3000 伤害，发动「芙莉嘉的苹果」特殊召唤「邪精衍生物」使其攻守均为 3000/3000，再对这个「邪精衍生物」发动「半封」使攻击力直到回合结束时变成一半即 1500/3000 的场合，此时「芙莉嘉的苹果」影响「邪精衍生物」的攻击力部分的效果不再适用，回合结束后「半封」不再适用的场合，「邪精衍生物」的攻守是 0/3000。17/2/16

- 之前适用中的效果如果影响的是「原本攻击力·守备力」，虽然这类效果适用后「攻击力·守备力」会被固定住，之前适用中的效果仍然会保持「原本攻击力·守备力」。这类效果适用结束后，怪兽会回到之前适用中的效果影响下的「原本攻击力·守备力」。

例：

自身效果让原本攻击力是 3200 的「召命之神弓-阿波罗萨」受到「连接栗子球」的①效果影响，攻击力变成 0 后，原本攻击力仍然是 3200，再受到「收缩」效果的场合，攻击力是 $3200 / 2 = 1600$ 。

不用解放召唤的「神兽王 巴巴罗斯」受到「半封」的效果后，下个回合攻击力是 1900。

因自身效果，原本攻击力是 3200 的「召命之神弓-阿波罗萨」发动了 1 次③效果，攻击力是 2400 的状态，受到「连接栗子球」的①效果影响，攻击力变成 0 后，回合结束时攻击力会回到 3200。

22/3/26

自身效果让原本攻击力是 3200 的「召命之神弓-阿波罗萨」发动 3 次效果后，装备「月镜盾」，进行战斗的场合，伤害计算后攻击力恢复成原本攻击力 3200。19/4/19

备注：怪兽的「攻击力・守备力」和「原本攻击力・守备力」是分开计算的。怪兽的当前「攻击力・守备力」是最后适用的影响「攻击力・守备力」或「原本攻击力・守备力」的效果处理后的数值。

表 2: 「召命之神弓-阿波罗萨」为例的变化简表

「召命之神弓-阿波罗萨」	攻击力	原本攻击力
1. 自身②效果（4 素材状况）	3200	3200
2. 发动 1 次③效果	2400	3200
3. 适用「连接栗子球」的①效果	0(这个时点起第 2 步的效果下降的数值被抹消)	3200
4. 回合结束后	3200(这个时点起没有任何影响攻击力・守备力的效果，因此攻击力・守备力变成第 3 步处理后的原本数值)	3200

此外，「攻击力」和「守备力」（或「原本攻击力」和「原本守备力」）也是分开计算的。只把「攻击力」（或「原本攻击力」）『变成』『交换』的效果，不会固定怪兽的「守备力」（或「原本守备力」）。

例：

因自身①效果攻击力・守备力都是 4000 的「红莲魔兽 塔・伊沙」适用「禁忌的一滴」①效果后，攻击力变成一半结果是 2000，守备力因效果无效而变成 0。20/7/27

- 尚未适用的效果满足条件仍能适用。

目前，记述『伤害步骤内』影响攻击力・守备力的不入连锁效果，不在『伤害步骤内』时受到这类效果影响的场合，之后在『伤害步骤内』仍会适用。

记述『这张卡的效果装备的怪兽』影响攻击力・守备力的不入连锁效果，没有通过自身效果装备卡时，受到这类效果影响的场合，之后再通过自身效果装备怪兽时仍会适用。

例：

「真帝王领域」的②效果在伤害计算时才会适用，自己场上存在「真帝王领域」，自己上级召唤的「天帝 埃忒耳」被对方的「暗叛逆超量龙」把攻击力变成一半，即 1400 后，「天帝 埃忒耳」向对方怪兽攻击的伤害计算时，「真帝王领域」的效果正常适用，上升 800，即 2200。18/10/8

装备了「大日棱柱体」的「宝玉兽 黄玉虎」适用了「半封」的效果或「真龙的默示录」的①效果后，再向对方怪兽攻击的伤害步骤内，「大日棱柱体」和「宝玉兽 黄玉虎」的效果都会再适用，攻击力是 2200。

5 次攻击宣言过的回合，「流星连打-白黑机人」适用了「半封」的效果后，进行战斗的伤害步骤内，是第 6 次攻击宣言，②效果会再适用，攻击力是 6000。

「千眼纳祭神」或「千年眼纳祭神」和其他攻击力不是 0 的怪兽在场上存在时，对方发动「真龙的默示录」的①效果后，「千眼纳祭神」或「千年眼纳祭神」再通过自身效果装备「黑魔术少女」的场合，攻击力・守备力是 2000/1700。

「铠黑龙-电子暗黑龙」特殊召唤成功时，以「青眼白龙」为对象发动①效果，对方连锁发动「墓地

墓地的怨恨」的场合，这个连锁处理后「铠黑龙-电子暗黑龙」因自身②效果适用，攻击力是 3000。「娱乐法师 帽子戏法师」的③效果在 Em 指示物达到 3 个时立即适用，之后即使取除 Em 指示物也不会改变攻击力。17/3/24 「娱乐法师 帽子戏法师」不足 3 个指示物时被「黑羽-疾风之盖尔」的②效果把攻击力变成 550，然后指示物达到 3 个时③效果仍会适用，攻击力・守备力变成 3300。18/10/8

注意:

这类效果比较难以判断是否持续适用中。下面列出了一些目前仍不适用的效果。

记述『○○数量』影响攻击力・守备力的不入连锁效果，在数量为 0 时受到这类效果影响的场合，之后『○○数量』增加也不再适用。

自身记述『对方回合』『对方战斗阶段』影响攻击力・守备力的永续效果，不在『对方回合』『对方战斗阶段』时受到这类效果影响的场合，之后在『对方回合』『对方战斗阶段』也不再适用。但「勇气的旗印」这样不是自身记述的效果仍然适用。

例:

双方基本分相同时，装备了「进化的人类」的「空手道家」发动效果把自己攻击力变成 2 倍后，即使基本分再变得不相同，也维持这个数值。

我方「摩诃毗卢」没有装备卡的状况，对方发动「墓地墓地的怨恨」后，攻击力变成 0 的「摩诃毗卢」再装备「恶魔之斧」的场合，攻击力是 1000。

我方回合，「混沌 No.1000 梦幻虚神 原数天灵」的③效果把「混沌虚数 No.1000 梦幻虚光神 原数天灵・原数天地」特殊召唤成功时，攻击力・守备力都是 0 的状况，先装备「大日棱柱体」，再适用了对方「真龙的默示录」的①效果后，在对方回合，「混沌虚数 No.1000 梦幻虚光神 原数天灵・原数天地」的①效果不适用，进行战斗的伤害步骤内，「大日棱柱体」的效果适用，攻击力是 1000。

对方回合，我方场上存在「炎之精灵 伊夫里特」和「勇气的旗印」，适用了对方「真龙的默示录」的①效果后，在我方回合，「炎之精灵 伊夫里特」的①效果不适用，「勇气的旗印」的①效果适用，结果「炎之精灵 伊夫里特」的攻击力是 $850+200=1050$ 。

我方墓地没有怪兽，「铠黑龙-电子暗黑龙」特殊召唤成功时，对方发动「墓地墓地的怨恨」的场合，即使之后我方墓地出现怪兽，「铠黑龙-电子暗黑龙」的②效果也不适用，攻击力仍然是 0。「鹰身通灵师」的②效果是表侧表示存在时持续适用的效果，因「捕食生成」发动的效果放置指示物等级变成 1 后不再适用，再召唤龙族怪兽的场合，等级仍然是 1。18/10/1

- 之后再次发动・适用的效果当然会正常适用。

例:

发动过②效果的「水晶翼同调龙」被「真龙的默示录」变成 1500/1250。再与「青眼白龙」战斗的伤害计算时，「水晶翼同调龙」的②效果再次发动，攻击力正常上升到 4500。

备注: 是抹消之前适用的效果，不是抹除效果本身。1 个效果发动两次，互相是独立的。

接下来看一个综合性的例子:

Q. 以场上持有「十二兽 蛇笞」「十二兽 马剑」作为 X 素材，攻击力・守备力是 2800/400 的「十二兽 龙枪」为对象发动「No.102 光天使 辉环」的『攻击力变成一半，那个效果无效』效

果后，其攻击力·守备力是多少呢？

A.1400/0。先攻击力变成一半即 1400/400，「十二兽 龙枪」影响自身攻击力的效果不再适用。再效果无效，守备力因无效而变成 0，结果 1400/0。

- Q. 攻击力减半和效果无效不是[同时处理](#) (page 217) 的吗？

A.[同时处理](#) (page 217) 是指在**同一个时点**处理，不一定是真正意义上的同时，只是让某些效果不会错过时点。同一个时点处理的行动仍然可能有顺序，比如伤害计算时这一个时点就有**攻守变化 → 伤害计算 → 给予战斗伤害 → 战斗破坏确定**这些行动。行动顺序如何判断？按效果文字本身顺序判断，先攻击力减半，再效果无效。

4.5.6 发动效果把「原本攻击力·守备力」『变成』『交换』

这类效果计算结果可以认为是改写了怪兽卡下方记载的数值。

之前有把「攻击力·守备力」**上升·下降**的效果适用时，不论是否持续适用，都要再计算。

例：

自己手卡有 3 张，自己场上的「奥西里斯之天空龙」的攻守是 3000/3000。但其原本攻击力·守备力是 0，适用「**收缩**」等根据「原本攻击力·守备力」计算的效果时用 0 进行效果处理，之后还要计算其自身使攻守上升的效果，结果攻击力是 $0/2+3000=3000$ ，和之前一样。此后手牌数量增减的场合仍会影响攻击力。[14/3/21](#)

因自身效果，原本攻击力是 3200 的「**召命之神弓-阿波罗萨**」发动了 3 次③效果，攻击力是 800 的状态，适用「**收缩**」的①效果后，原本攻击力变成 $3200/2=1600$ ，还要再计算发动了 3 次③效果而下降的 2400 攻击力，结果攻击力是 $1600-2400$ 也就是 0。回合结束后「**收缩**」的①效果不再适用，由于「**召命之神弓-阿波罗萨**」的②效果只在连接召唤成功时适用 1 次，不是持续适用的效果，这个效果也不会再次适用，由于这个时点没有任何影响「原本攻击力·守备力」的效果，结果「**召命之神弓-阿波罗萨**」的原本攻击力变成卡片记载的「?」，在场上也就是 0，并且因发动了 3 次③效果还要再下降 2400 的状态。[19/4/15](#)

表 3: 「召命之神弓-阿波罗萨」的变化简表

「召命之神弓-阿波罗萨」	攻击力	原本攻击力
1. 自身②效果 (4 素材状况)	3200	3200
2. 发动 1 次③效果	2400	3200
3. 适用「 收缩 」的①效果	800(「 收缩 」的①效果原本攻击力变成一半即 1600，再计算第 2 步下降 800)	1600
4. 回合结束后	0(这个时点起没有任何影响原本攻击力·守备力的效果，因此原本攻击力·守备力变成卡片记载的数值，在场上是 0，且再计算第 2 步下降 800 的状态)	「?」(0)

之前有**变成·交换**的效果适用时

- 如果是持续适用的，并且是影响攻击力・守备力的效果，也会再计算。

例：

「红莲魔兽 塔・伊沙」19/3/8 「原始太阳 赫利俄斯」19/3/8 「混沌死灵师」「命运女郎」等怪兽的效果持续影响的是自身的「攻击力・守备力」，「原本攻击力・守备力」在场上按0处理，「收缩」的①效果适用只是 $0/2=0$ ，再计算它们自身的效果，结果「收缩」的①效果适用前后「攻击力・守备力」不会变化。

「守护神官 马哈德」和暗属性怪兽进行战斗的伤害步骤内，自身效果把攻击力加倍到5000，被「收缩」后原本攻击力变成 $2500/2=1250$ 。这个时点再计算，结果攻击力是 $1250*2=2500$ 。17/3/24 同样的还有「降龙之魔术师」17/3/24 「蛇神 格」17/3/24 等。

注意：「蛇神 格」这样根据原本攻击力计算的效果是否为[会反复计算的效果](#) (page 192)，调整中。被「蛇神 格」把攻击力变成1500的「青眼白龙」再被「真龙的默示录」的①效果变成750的场合，「蛇神 格」的效果是否再适用，回到 $3000/2=1500$ ，[调整中](#) (page 63)。

- 如果不是持续适用的效果，不再计算。

例：

自身效果让原本攻击力4000的「嵌合超载龙」，由于自身的效果只在出场时适用，不是持续适用的效果，被卡的效果下降1000攻击力后，适用「收缩」的效果的场合，回合结束后自身效果也不会再适用，攻击力是0。

自身效果让原本攻击力是3200的「召命之神弓-阿波罗萨」发动3次效果后，受到「收缩」的效果的场合，攻击力是1600-2400，在场上当作0，回合结束后「收缩」效果不适用的场合，其②效果也不适用，保持0，实际再下降2400的状态。19/4/15

「娱乐法师 帽子戏法师」的③效果只在放置3个Em指示物时适用1次，之后即使取除指示物也保持3300。17/3/24 被「收缩」后不影响守备力，攻击力是550。「收缩」不适用后攻击力回到1100，守备力仍是3300。17/3/24

「黑羽-疾风之盖尔」的效果对怪兽适用后，再对那个怪兽发动「收缩」的场合，那个怪兽的攻击力是原本攻击力减半的数值。「收缩」不适用后，回到卡片记载的原本攻击力数值，守备力不恢复。以「青眼白龙」为例，攻守变化过程是 $3000/2500 \rightarrow 1500/1250 \rightarrow 1500/1250 \rightarrow 3000/1250$ 。14/3/21

「闪刀机-大黄蜂浮游单元」特殊召唤的攻击力・守备力都是1500的「闪刀姬衍生物」，被「收缩」后攻击力变成0，守备力维持1500。「收缩」不再适用后攻击力也维持0。18/2/24¹

- 在这之前持续适用的攻击力上升・下降的效果需要再计算。

例：

自己场上持有「十二兽 蛇答」「十二兽 马剑」作为X素材的「十二兽 龙枪」，同时「炎舞-「天玑」」的效果适用中，即2900/400，被对方的「暗叛逆超量龙」的效果把攻击力变成一半，即1450/400。「暗叛逆超量龙」的攻击力上升1450是3950，这时对「暗叛逆超量龙」发动「迷途风」的场合，是直接在2500上计算， $2500/2=1250$ ，之后计算上升的效果， $1250+1450=2700$ 。即2700/2000。

自己场上持有「十二兽 蛇答」「十二兽 马剑」作为X素材的「十二兽 龙枪」，同时「炎舞-「天玑」」的效果适用中，即2900/400，被对方的「暗叛逆超量龙」的效果把攻击力变成一半，即

¹ 衍生物的「原本攻击力・守备力」是特殊召唤效果中记载的数值。「闪刀机-大黄蜂浮游单元」记述着『「闪刀姬衍生物」(战士族・暗・1星・攻/守0)』，因此「闪刀姬衍生物」的原本攻击力・守备力是0。类似的「冥府之使者衍生物」的原本攻击力・守备力是『?』。「克隆复制」「物理分身」这样没有记载的场合，特殊召唤后的原本攻击力・守备力都是0。

1450/400 后，对这个「十二兽 龙枪」发动「迷途风」的场合，先效果无效，此时是 1450/0，再因原本攻击力变成一半， $0/2=0$ 。不会再度计算「暗叛逆超量龙」的效果，「炎舞-「天玑」」再度适用，结果是 100/0。²

- 如果是影响原本攻击力・守备力的效果，不再计算。

例：

「白骨王」「无限恐龙」等效果持续影响自身的原本攻击力・守备力。2000 的「白骨王」被「收缩」后，攻击力是 $2000/2=1000$ ，之后的这个回合内，墓地增加 1 只「白骨」，攻击力也不会变化，效果被无效也不会变化。回合结束后若「白骨王」的效果再适用的场合，原本攻击力因自身效果变成 3000。「超级交通机人-隐形合体」攻击时，自身效果让原本攻击力变成 1800 后，受到「收缩」效果的场合，即使战斗结束后，直到回合结束时，攻击力是 $1800/2=900$ 。

「迷途风」的处理顺序也是按照文本顺序，先无效，后原本攻击力变成一半。

例：

以特殊召唤的攻击力是 1800 的「机壳别名 愚钝」为对象发动「迷途风」的场合，结果攻击力是 1400。
16/11/12

以特殊召唤的攻击力是 6000 的「白骨王」为对象发动「迷途风」的场合，结果攻击力是 0。即使先对「白骨王」发动「收缩」把原本攻击力变成 3000 也是如此。17/3/15

4.5.7 不入连锁的把「攻击力・守备力」『变成』『交换』

「混沌死灵师」「命运女郎」怪兽这样的效果，只要适用中，会因条件变化而再计算。

例：

对自身效果适用，等级 5 的「命运女郎・达琪」发动「突进」，攻击力上升到 2700 后，这个回合内「命运女郎・达琪」的等级再上升 1 时，攻击力・守备力会再度计算，这时「突进」也要再计算，也就是 $6*400+700=3100$ 。³

「命运女郎」怪兽的攻击力・守备力被「黑羽-疾风之盖尔」减半，自身的永续效果被抹消不再适用的场合，之后等级上升也维持减半后的数值。

之前的效果

- 如果是持续适用的上升・下降的效果，会再计算。

例：

「暗黑地带」的效果适用中，等级 3 的「命运女郎・达琪」攻击力・守备力是 1700/800。之后其等级上升 1 的场合，先算永续变成的效果，即 1600/1600，之后适用场地效果，结果是 2100/1200。

因「废铁工厂」的效果攻击力上升到 2300 的「废铁破坏者」装备「巨大化」的场合，首先因「巨大化」的效果攻击力变成 4200，之后再度计算「废铁工厂」的效果，攻击力是 $2100*2+200=4400$ 。

² 「暗叛逆超量龙」把攻击力固定后，「迷途风」发动的场合，「暗叛逆超量龙」的效果不再适用，「炎舞-「天玑」」的效果要重新计算。

³ 这里「突进」发动前，「命运女郎・达琪」的效果就已经适用，即「突进」并不是下文『之前的效果』，也就不会按照下文的方法处理。

- 如果是**持续适用**的把原本攻击力・守备力『变成』『交换』的效果，基本上不再计算。但是，当前效果如果是根据原本攻击力・守备力变化而变化的效果，会再计算。

例：

我方场上存在装备了「比翼连鳞」的怪兽，原本攻击力变成 1000 后，再装备「魔界的足枷」的场合，攻击力是 100。24/1/19

「白骨王」「无限恐龙」装备「巨大化」后，自身效果把原本攻击力・守备力变化的场合，「巨大化」会再度适用。

- 其他状况，都不再计算。

- 之前存在发动的效果让攻击力・守备力上升・下降的场合，不再计算。

例：

适用「突进」后攻击力 3200 的「电气尾龙」适用「巨大化」的效果加倍的场合，攻击力是 5000。不会再计算「突进」的效果。「巨大化」离场等使效果不适用的场合，「突进」的效果适用，「电气尾龙」攻击力是 3200。

- 之前存在发动的效果让攻击力・守备力变成・交换的场合，不再计算。

例：

「冥府之使者衍生物」被「巨大化」装备后攻击力是 0，「巨大化」不再适用的场合回到特殊召唤时的状态。17/3/24

「黑色花园」把怪兽的攻击力减半后，发动「巨大化」，那个怪兽攻击力变成原本攻击力的 2 倍或减半。之后「巨大化」离场等使效果不适用的场合，那个怪兽攻击力回到被「黑色花园」减半的状态。17/3/24

- 之前存在发动的效果让原本攻击力・原本守备力变成・交换的场合，不再计算。

例：

对原本攻击力被「收缩」减半的怪兽发动「巨大化」，在「收缩」减半的数值上加倍或再减半。「巨大化」不适用的场合回到「收缩」适用时的数值。

- 之前存在同类效果（不入连锁的把攻击力・守备力变成・交换）的场合，不再计算。

例：

对 1 只怪兽发动 2 张「铠装超量」的场合，那只怪兽的攻击力是最后适用的那张（这里即第 2 张）「铠装超量」的效果装备的怪兽的攻击力数值。（属性的文本是『也当作』，结果不同属性会叠加）23/7/15

装备了「巨大化」的「纳祭之魔」发动①效果，装备了怪兽卡的场合，「纳祭之魔」的攻击力因②效果而变成作为装备的怪兽卡的数值，之后基本分变动「巨大化」的效果也不会再适用。

19/3/18

因自身①效果装备了怪兽卡的「纳祭之魔」再装备「巨大化」的场合，从这个时点起只由「巨大化」的效果决定「纳祭之魔」的攻击力。基本分比对方多或者少时，「纳祭之魔」原本攻击力是 0，结果「巨大化」的效果让攻击力变成 0；基本分和对方一致时，「纳祭之魔」的攻击力是自身②效果适用的那个装备怪兽的数值。19/3/18

- 这类效果不会抹消之前的效果，不适用时又会回到之前的状态。

4.5.8 不入连锁的把「原本攻击力・守备力」『变成』『交换』

「自然甲虫」「无限恐龙」这样的效果，只要适用中，会因条件变化而再计算。

计算的结果可以认为是改写了卡片下方记载的数值。

上升・下降的效果都在之后再计算。

例：

「无限恐龙」被「黑色花园」的效果把攻击力减半，自身的永续效果被抹消不再适用，之后除外的恐龙族怪兽数量增减的场合也维持减半后的数值。

对「自然甲虫」发动「突进」，攻击力・守备力是 1100/1800，然后适用自身的永续效果，1800/400 后，「突进」的效果再计算，结果是 2500/400。17/3/24

之前有把原本攻击力・守备力变成・交换的效果，再适用这类效果的场合：

- 这类效果不会抹消之前的效果，不适用时会回到之前的状态。

例：

原本攻击力是 1600 的「召命之神弓-阿波罗萨」装备「进化的人类」变成 2400 后，「进化的人类」又被破坏的场合，攻击力回到 1600，不会变 0。19/4/25

自己基本分比对方少时，装备了「进化的人类」的「超级交通机人-隐形合体」攻击的场合，攻击力是 $2400/2=1200$ 。伤害计算后自己基本分比对方多的场合，攻击力是 $1000/2=500$ 。战斗结束后，攻击力是 1000。

之前有把攻击力・守备力变成・交换的效果，再适用这两类效果的场合，结果不一样：

- 适用不入连锁的把原本攻击力・守备力**变成**的效果后，这类效果不会抹消之前的效果，不适用时会回到之前的状态。

例：

「墓地墓地的怨恨」的效果适用，攻击力变成 0 的「超级交通机人-隐形合体」攻击时，攻击力是 1800。伤害步骤结束后，攻击力变回 0。

我方基本分比对方多时，「墓地墓地的怨恨」的效果适用，攻击力变成 0 的「超级交通机人-隐形合体」装备「进化的人类」后，攻击力变成 1000，再破坏「进化的人类」的场合，其攻击力回到装备之前的数值也就是 0。

「墓地墓地的怨恨」的效果适用，攻击力变成 0 的「青眼白龙」装备「孤毒之剑」，和对方怪兽进行战斗的伤害计算时，攻击力变成 6000，之后伤害计算后攻击力变回 0。

- 适用不入连锁的把原本攻击力・守备力**交换**的效果，不影响现有数值，就结果而言和适用前没有区别。

例：

「No.64 古狸 三太夫」发动效果特殊召唤了衍生物后，再适用「扰乱之乡」效果的场合，结果对其无影响。

攻击力被「黑色花园」的效果减半的「青眼白龙」，适用「扰乱之乡」效果的场合，攻击力保持 1500，守备力是 3000。

「自然甲虫」的攻击力被「黑色花园」的效果减半后，发动魔法卡的场合，「自然甲虫」攻击力保持 200，守备力交换，是 400。

4.5.9 同时适用的场合

- 影响攻击力和原本攻击力的效果同时适用的场合，先计算原本攻击力，再计算攻击力。

例：

战士族怪兽装备了「疫病」和「孤毒之剑」，伤害计算时和伤害计算后最终都适用「疫病」的效果，攻击力都是 0。

「甲虫装机 皮可蛾」的效果把「甲虫装机 吉咖螳螂」给「黄金瓢虫」装备，原本攻击力变成 2400，然后攻击力上升 500，结果攻击力是 2900。17/11/24

自己基本分比对方低，装备了「巨大化」「孤毒之剑」的「巨斧袭击者」攻击的伤害计算时，先「孤毒之剑」把原本攻击力变成 2 倍成 3400，再「巨大化」加倍成 6800。18/4/20

『这个效果特殊召唤的怪兽攻击力变成』『攻击力变成一半特殊召唤』效果和其他影响攻击力・守备力的不入连锁效果同时适用的场合

- 先适用『这个效果特殊召唤的怪兽攻击力变成』，再适用怪兽自身以及场上其他卡片的不入连锁效果。

例：

「光神化」的效果特殊召唤的「羽翼栗子球 LV9」攻击力是 1500。

被除外的怪兽卡数量是 3 时，「勇气之天使 维多利卡」的①效果或「魔玩具・狂乱奇美拉」的②效果特殊召唤的「双子太阳 赫利俄斯」的攻击力都是 600。

墓地没有怪兽时，「光神化」的效果特殊召唤了「魔偶甜点・布丁公主」的场合，先适用「光神化」的『这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力变成一半，结束阶段破坏』效果，「魔偶甜点・布丁公主」的攻击力变成 500 后，再适用「魔偶甜点・布丁公主」的①效果，攻击力上升 800，结果攻击力是 1300。

对方场上表侧表示存在「扰乱之乡」和「扰乱・黑」，我方发动「勇气之天使 维多利卡」的①效果从手卡把「青眼白龙」特殊召唤时，失去 3000 基本分，先把攻击力加倍，再适用「扰乱之乡」的效果守备力交换而变成 3000。结果攻击力・守备力是 6000/3000（原本攻击力・守备力是 2500/3000）。

我方场上表侧表示存在「强者的苦痛」，「勇气之天使 维多利卡」的①效果把怪兽特殊召唤时，先把攻击力加倍，再适用「强者的苦痛」的效果。21/8/30

注意：特别地，「技能抽取」在场上存在时，「光神化」的效果特殊召唤的「羽翼栗子球 LV9」攻击力是多少，[调整中](#) (page 63)。

备注：

种族等类似效果的处理也一样。

例：

宣言机械族的「DNA 改造手术」的效果适用中，「吸血鬼吸食者」的①效果发动的场合，特殊召唤的怪兽最终是机械族。「DNA 改造手术」的效果不再适用的时点，那只怪兽变回不死族。21/11/20

『这个效果特殊召唤的怪兽攻击力上升・下降』和其他影响攻击力・守备力的永续效果同时适用的场合

- 先适用怪兽自身的永续效果，再适用『这个效果特殊召唤的怪兽攻击力上升・下降』效果，最后适用场上其他卡片的不入连锁效果。

例：

「力量结合」的效果把 4 只怪兽作为融合素材融合召唤了「嵌合超载龙」的场合，先适用「嵌合超载龙」的②效果，原本攻击力变成 3200，再适用「力量结合」的『这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力上升那个原本攻击力数值』效果攻击力上升 3200，结果攻击力是 6400。

「技能抽取」在场上存在时，「力量结合」的效果把 4 只怪兽作为融合素材融合召唤了「嵌合超载龙」的场合，先适用「嵌合超载龙」的②效果，原本攻击力变成 3200，再适用「力量结合」的『这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力上升那个原本攻击力数值』效果攻击力上升 3200，因「技能抽取」的效果适用原本攻击力又变成 0，但因「力量结合」的效果上升的攻击力不会复原，结果攻击力是 3200，结束阶段受到 3200 伤害。

「扰乱之乡」在场上存在时，「力量结合」的效果融合召唤了「古代的机械究极巨人」的场合，先适用「力量结合」的『这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力上升那个原本攻击力数值』效果攻击力上升 4400，再适用「扰乱之乡」的效果原本攻击力・守备力交换，结果攻击力・守备力是 7800・4400，结束阶段受到 4400 伤害。

「超级漏洞人」在场上存在时，「力量结合」的效果攻击表示融合召唤了「古代的机械究极巨人」的场合，先适用「力量结合」的『这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力上升那个原本攻击力数值』效果攻击力上升 4400，再适用「超级漏洞人」的效果攻击力・守备力交换，结果攻击力・守备力是 3400・8800，结束阶段受到 4400 伤害。

4.5.10 会反复计算的效果

部分记述『只要这张卡在怪兽区域・场上存在』『攻击力・守备力只在伤害计算时变成・交换』等的不入连锁效果，适用的怪兽攻击力・守备力又被其他效果影响的场合，这类效果会再次适用。

具体地说，目前有以下卡：

- 「混沌的使者」
- 「元素英雄 铁壁炮手」
- 「电子暗黑刃翼」
- 「银幕之镜壁」
- 「地球巨人」
- 「清净恶龙」
- 「双天之狮使-阿吽」
- 「转生炎兽 堇色奇美拉」
- 「超级漏洞人」
- 「子机」
- 「水龙」
- 「邪神 神之化身」
- 「邪神 恐惧之源」

备注:

这些效果目前互相之间的适用顺序是:「[清净恶龙](#)」<「[银幕之镜壁](#)」<「[地球巨人](#)」<「[超级漏洞人](#)」<「[邪神 神之化身](#)」&「[邪神 恐惧之源](#)」<「[子机](#)」。「[清净恶龙](#)」<「[转生炎兽 堇色奇美拉](#)」<「[超级漏洞人](#)」<「[邪神 神之化身](#)」。

没有列出顺序的基本在调整中。

例:

自己场上存在「[邪神 恐惧之源](#)」,对方特殊召唤的「[子机](#)」攻击力·守备力仍然保持和其选择的「[超时空战斗机 V 形蛇](#)」相同,不会再减半。

自己场上存在「[银幕之镜壁](#)」「[地球巨人](#)」,对方特殊召唤了「[超级漏洞人](#)」后,和「[地球巨人](#)」进行战斗的伤害计算时,「[银幕之镜壁](#)」的效果最先适用,「[超级漏洞人](#)」的原本攻击力减半 ($0/2=0$),再适用「[地球巨人](#)」的效果再减半 ($0/2=0$),最后适用「[超级漏洞人](#)」的效果,攻击力和守备力交换,「[地球巨人](#)」被战斗破坏,控制者受到 $3000-1000=2000$ 战斗伤害。

注意:

「[孤毒之剑](#)」这样,『原本攻击力·守备力只在伤害计算时变成』的效果,伤害计算时,如果装备怪兽的原本攻击力·守备力因其他效果变动,也会再计算。

例:

我方基本分比对方低,装备了「[孤毒之剑](#)」和「[进化的人类](#)」的「[铠狱龙-电子暗冥龙](#)」向对方怪兽攻击的场合,伤害计算时攻击力是 $2400 \times 2 = 4800$ 。如果对方在伤害计算时发动效果,我方连锁把「[进化的人类](#)」送去墓地发动「[铠狱龙-电子暗冥龙](#)」③效果的场合,处理后攻击力是 $2000 \times 2 = 4000$ 。

这类效果总的来说是保证自身在最后适用 1 次,具体地说有两种情况:

- 其他效果是上升·下降的场合,由于不会抹消这类效果,计算时先把之前适用的这类效果取消,最后计算 1 次这类效果。

或者说重新计算。

例:

「[邪神 恐惧之源](#)」「[奥西里斯之天空龙](#)」在场上存在,攻击力 4000 的怪兽召唤·特殊召唤时,立即适用「[邪神 恐惧之源](#)」的效果,再因「[奥西里斯之天空龙](#)」下降攻击力,然后再适用「[邪神 恐惧之源](#)」的效果。但计算时「[邪神 恐惧之源](#)」的效果只计算 1 次,也就是 $(4000-2000)/2=1000$ 。17/3/24 「[邪神 恐惧之源](#)」的效果适用中,「[魔导战士 破坏者](#)」召唤时,立即适用「[邪神 恐惧之源](#)」的效果,攻击力是 800,「[魔导战士 破坏者](#)」发动效果放置 1 个魔力指示物,上升 300 攻击力的场合再计算, $(1600+300)/2=950$ 。对这个「[魔导战士 破坏者](#)」发动「[收缩](#)」,则先计算「[收缩](#)」,再计算自身上升效果,最后再计算「[邪神 恐惧之源](#)」的效果。也就是 $(1600/2+300)/2=550$ 。之后失去魔力指示物的场合,再计算 $1600/2/2=400$ 。没有失去魔力指示物,回合结束「[收缩](#)」不适用的场合,再计算 $(1600+300)/2=950$ 。

装备了「[金属化·魔法反射装甲](#)」的「[迷宫城的白银姬](#)」(攻击力 3300)和「[双穹之骑士 阿斯特拉姆](#)」进行战斗的伤害计算时,「[金属化·魔法反射装甲](#)」的②效果适用,「[迷宫城的白银姬](#)」的攻击力上升 1500 结果是 4800,然后「[双穹之骑士 阿斯特拉姆](#)」发动②效果,攻击力上升 4800 结果是 7800,这时「[金属化·魔法反射装甲](#)」的②效果重新适用,上升的数值从 1500 变成上升 3900,结

果「迷宫城的白银姬」的攻击力是 $3300+3900=7200$ ，和攻击力是 7800 的「双穹之骑士 阿斯特拉姆」进行伤害计算，被战斗破坏，受到 600 战斗伤害。22/11/12

- 其他效果是**变成·交换**的场合，在当前数值基础上再计算。

例：

「黑羽-疾风之盖尔」在场上存在，召唤「邪神 神之化身」，攻击力变成 $1300+100=1400$ 。被「黑羽-疾风之盖尔」的效果减半攻击力后，再度适用自身的效果变成 $1300+100=1400$ 。17/3/24

「邪神 恐惧之源」「黑色花园」在场上存在，攻击力 1200 的怪兽召唤・特殊召唤时，立即适用「邪神 恐惧之源」的效果，再被「黑色花园」减半，然后再适用「邪神 恐惧之源」的效果。结果是 $1200/2/2=150$ 。17/3/24

注意：攻击力和守备力独立计算。「黑色花园」不影响怪兽的守备力，结果守备力只被「邪神 恐惧之源」减半 1 次。

「翻倍机会」这样，『伤害步骤内，攻击力变成』的效果处理和上述一致。目前这样的卡还有「守护神官 马哈德」「镇魂的决斗」「融合体杀手」「蛇神 格」「降龙之魔术师」等。

例：

「No.39 希望皇 霍普」向对方攻击宣言时，发动自身①效果让这次攻击无效，发动「翻倍机会」再次攻击的伤害计算前（攻击力 5000），对方发动「半封」，把「No.39 希望皇 霍普」的攻击力减半变成 2500 的场合，「翻倍机会」的①效果再次适用，结果「No.39 希望皇 霍普」的攻击力是 5000。

「守护神官 马哈德」和暗属性怪兽进行战斗的伤害步骤内，自身②效果适用，攻击力变成 5000 后，对方发动「半封」，把「守护神官 马哈德」的攻击力减半变成 2500 的场合，「守护神官 马哈德」的②效果再次适用，结果「守护神官 马哈德」的攻击力是 5000。

「蛇神 格」向「青眼白龙」攻击，伤害步骤内「蛇神 格」的③效果适用，「青眼白龙」的攻击力变成原本攻击力的一半后，又被「半封」的效果减半的场合，「蛇神 格」的③效果再适用，「青眼白龙」的攻击力仍为 1500。伤害步骤结束后，「青眼白龙」如果没被战斗破坏，攻击力是 750。

场上的「降龙之魔术师」为素材作融合・S・X 召唤的，攻击力 2800 的怪兽和龙族怪兽进行战斗，伤害步骤内适用因「降龙之魔术师」而得到的效果而攻击力变成原本攻击力的 2 倍即 5600 后，又被「半封」的效果减半的场合，因「降龙之魔术师」而得到的效果再适用，攻击力仍为 5600。伤害步骤结束后，这只怪兽的攻击力是 2800。

注意：

『伤害步骤内，原本攻击力变成』的效果不会再计算。

例：

「超级交通机人-隐形合体」向「猫耳族」攻击，原本攻击力因自身效果变成一半，再进入伤害步骤时，因「猫耳族」的效果变成 200。

「青眼白龙」向「猫耳族」攻击，进入伤害步骤时，原本攻击力因「猫耳族」的效果变成 200 后，对「青眼白龙」发动「收缩」的场合，原本攻击力变成 100，就这样进行伤害计算。

『只在伤害计算时上升・下降』

「摩天楼」等，文本为『只在伤害计算时上升・下降 ○○』且上升・下降的数值是固定值的效果，只在伤害计算时的最初适用 1 次，之后不会再次适用。

例：

「摩天楼」的效果适用中，攻击力 2100 的「元素英雄 黄金队长」攻击攻击力是 2700 的「随风旅鸟 × 帝企」，伤害计算时「摩天楼」的效果适用，「元素英雄 黄金队长」的攻击力上升 1000 是 3100，然后「随风旅鸟 × 帝企」的③效果发动，处理让「元素英雄 黄金队长」的攻击力减半是 1550。

「吸血鬼帝国」的效果适用中，攻击力 1900 的「暗龙之黑骑士」攻击攻击力是 2700 的「随风旅鸟 × 帝企」，伤害计算时「吸血鬼帝国」的效果适用，「暗龙之黑骑士」的攻击力上升 500 是 2400，然后「随风旅鸟 × 帝企」的③效果发动，处理让「暗龙之黑骑士」的攻击力减半是 1200。

「金属化・魔法反射装甲」「附锁链的尖盾」这 2 个，文本为『只在伤害计算时上升・下降 ○○』且上升・下降的数值不是固定值的效果，也是在最后适用。

例：

装备了「金属化・魔法反射装甲」和「月镜盾」的「迷宫城的白银姬」（攻击力 3300）和「双穹之骑士 阿斯特拉姆」进行战斗的伤害计算时，「金属化・魔法反射装甲」的②效果适用，「迷宫城的白银姬」的攻击力上升 1500 结果是 4800，「月镜盾」的①效果在连锁 1 发动，「双穹之骑士 阿斯特拉姆」的②效果在连锁 2 发动，「双穹之骑士 阿斯特拉姆」的②效果让自身攻击力上升 4800 结果是 7800，「月镜盾」的①效果适用让「迷宫城的白银姬」的攻击力变成 $7800+100=7900$ ，这时「金属化・魔法反射装甲」的②效果重新适用，上升的数值从 1500 变成上升 3900，结果「迷宫城的白银姬」的攻击力是 $7900+3900=11800$ ，「双穹之骑士 阿斯特拉姆」的攻击力是 7800。

装备了「金属化・魔法反射装甲」的「迷宫城的白银姬」（攻击力 3300）和「双穹之骑士 阿斯特拉姆」进行战斗的伤害计算时，「金属化・魔法反射装甲」的②效果第 1 次适用，「迷宫城的白银姬」的攻击力上升 1500 结果是 4800，「双穹之骑士 阿斯特拉姆」的②效果在连锁 1 发动，「守卫竹篱」的效果在连锁 2 发动，「守卫竹篱」的效果减半「迷宫城的白银姬」的攻击力， $4800/2=2400$ ，「金属化・魔法反射装甲」的②效果第 2 次适用，「迷宫城的白银姬」的攻击力上升 1500 结果是 3900，「双穹之骑士 阿斯特拉姆」的②效果让自身攻击力上升 3900 结果是 6900，「金属化・魔法反射装甲」的②效果第 3 次适用，上升的数值从 1500 变成上升 3450，结果「迷宫城的白银姬」的攻击力是 $2400+3450=5850$ 。

装备了「附锁链的尖盾」的「超重荒神 须佐之男-O」（攻击力 2900/3800）在表侧守备表示的状态下直接攻击，伤害计算时，「附锁链的尖盾」效果适用，「超重荒神 须佐之男-O」守备力上升 2900，是 $3800+2900=6700$ ，发动「守卫竹篱」的效果把「超重荒神 须佐之男-O」的攻击力减半到 1450 的场合，「附锁链的尖盾」效果再次适用，「超重荒神 须佐之男-O」守备力上升的数值从 2900 变成 1450，结果是 $3800+1450=5250$ 。

装备了「金属化・魔法反射装甲」的「迷宫城的白银姬」（攻击力 3300）和「双穹之骑士 阿斯特拉姆」进行战斗的伤害计算时，「金属化・魔法反射装甲」的②效果适用，「迷宫城的白银姬」的攻击力上升 1500 结果是 4800，然后「双穹之骑士 阿斯特拉姆」发动②效果，攻击力上升 4800 结果是 7800，这时「金属化・魔法反射装甲」的②效果重新适用，上升的数值从 1500 变成上升 3900，结果「迷宫城的白银姬」的攻击力是 $3300+3900=7200$ ，和攻击力是 7800 的「双穹之骑士 阿斯特拉姆」进行伤害计算，被战斗破坏，受到 600 战斗伤害。22/11/12

- 「魔轰神界之阶」的③效果，不能像「金属化・魔法反射装甲」「附锁链的尖盾」这样在最后适用。其他文本为『只在伤害计算时上升・下降 ○○』且上升・下降的数值不是固定值的效果，如何处理，

仍调整中。

例：

「蓝宝石龙」装备了「下克上的首饰」后，攻击「青眼白龙」，伤害计算时「下克上的首饰」的效果适用后，发动「守卫竹篱」的效果把「蓝宝石龙」的攻击力减半的场合，「下克上的首饰」的效果是否再适用，[调整中](#) (page 63)。

「外星人战士」攻击放置了 2 个 A 指示物的「蓝宝石龙」，伤害计算时「外星人战士」的效果适用后，发动「守卫竹篱」的效果把「蓝宝石龙」的攻击力减半的场合，「外星人战士」的效果是否再适用，[调整中](#) (page 63)。

「核成龙」装备了「钢核收纳」后，攻击「蓝宝石龙」，伤害计算时「钢核收纳」的效果适用后，发动「守卫竹篱」的效果把「蓝宝石龙」的攻击力减半的场合，「钢核收纳」的效果是否再适用，[调整中](#) (page 63)。

场上存在「超量领域」，「No.39 希望皇 霍普」攻击「随风旅鸟 × 帝企」，伤害计算时「超量领域」的效果适用后，「随风旅鸟 × 帝企」的③效果发动并适用的场合，「超量领域」的效果是否再适用，[调整中](#) (page 63)。

「魔轰神界之阶」在我方场上存在，我方手卡 0 张，对方手卡 5 张的状况，攻击力 3000 的「魔轰神 利威坦」攻击攻击力是 2700 的「随风旅鸟 × 帝企」，伤害计算时「魔轰神界之阶」的③效果适用，「魔轰神 利威坦」的攻击力上升至 4000 后，「随风旅鸟 × 帝企」的③效果发动，支付 cost 后对方手卡变成 4 张时，「魔轰神 利威坦」的攻击力下降至 3800，之后处理「随风旅鸟 × 帝企」的③效果时，「魔轰神 利威坦」的攻击力减半变成 1900，结果就这样进行伤害计算。

4.5.11 其他

像「野性解放」「限制解除」这些，当适用这些效果的怪兽，之后因为其他效果没有被破坏时，虽然卡片效果文字没有写，但之后攻击力・守备力会复原。

「禁忌的圣典」记述着『那次战斗的伤害计算用原本的攻击力・守备力进行』，只是改变伤害计算的结算方式，并不影响怪兽的攻击力・守备力。详见[伤害计算时](#) (page 159)。

这是一道 KONAMI 官方的规则大师测试题：

自己「黑羽-疾风之盖尔」的效果把对方「电子龙」的攻击力和守备力减半，然后我方的「反转世界」的效果适用，然后我方以怪兽攻击该「电子龙」，伤害步骤开始时对方对该「电子龙」发动「收缩」，伤害计算时对方发动「禁忌的圣典」。到了回合结束，对于「电子龙」本回合的攻击力・守备力变动过程，以下说法正确的是？

- A.2100/1600->1050/800->800/1050->400/1050->2100/1600->800/1050
- B.2100/1600->1050/800->800/1050->1050/800->2100/1600->2100/1600
- C.2100/1600->1050/800->800/1050->1050/1050->1050/1050->2100/1600
- D.2100/1600->1050/800->800/1050->1050/1050->1050/1050->2100/1050
- E.2100/1600->1050/800->800/1050->1050/1050->2100/1600->2100/1050

答案是 D，官方解说点[这里](#)。

流程：

「黑羽-疾风之盖尔」让 2100/1600→1050/800 应当是没有疑问的。

「反转世界」也不影响怪兽的原本攻击力・守备力，即 800/1050。此时之前「黑羽-疾风之盖尔」的效果不再适用。

「收缩」根据原本攻击力影响怪兽的原本攻击力，即 $2100/2=1050$ ，由于不会再度计算之前存在的**变成/交换**效果，所以此时就是 1050/1050。并且，之前「反转世界」影响攻击力的这部分效果不再适用，守备力仍由「反转世界」维持。

「禁忌的圣典」适用后，本身没有影响怪兽的攻击力・守备力，也没有影响怪兽的原本攻击力・守备力，因此仍然是 1050/1050。

回合结束时「收缩」的效果结束，即攻击力回到 2100，而守备力部分因「反转世界」的效果没有时限，保持 1050。

4.6 无效

4.6.1 前言

这个游戏中，怪兽的各种召唤・怪兽的攻击・卡片的效果・效果的发动都可以被无效。

并且破坏卡片并不能让那张卡无效。

无效效果本身，与无效效果的发动也有区别，还比较拗口，细节区别需要特别注意。

本文结构与内容参考了無効-遊戯王カード Wiki。

4.6.2 ○○ 召唤无效

把怪兽的召唤・特殊召唤无效的效果所在的连锁上，那只怪兽不在游戏中任何场所存在，有『并破坏・除外』等效果处理的场合被破坏/除外或其他处理，没有的场合就这样从未知区域送去墓地，不是从场上送去墓地。

例：

「古圣戴 始龙」的②效果发动时，连锁发动「王宫的铁壁」的场合，那些怪兽的特殊召唤无效，不能除外，结果送去墓地。17/3/24

从手卡把「方界超兽 破坏之乾闥尔」特殊召唤之际，对方发动「古圣戴 始龙」的②效果时，自己连锁发动「王宫的铁壁」的场合，特殊召唤无效而送去墓地的「方界超兽 破坏之乾闥尔」不当作『被对方送去墓地』，不能发动③效果。

自己把「影依兽」1 只怪兽 P 召唤之际，对方发动「古圣戴 始龙」的②效果，自己再连锁发动「王宫的铁壁」，结果「影依兽」P 召唤无效，送去墓地的场合，不是被效果送去墓地，不能发动②效果。

- 对方在我方场上召唤・特殊召唤怪兽之际，那次召唤・特殊召唤被无效并破坏的场合，虽然那只怪兽不是在双方任何场所被破坏，但当作是对方怪兽被破坏。

例：

对方从手卡把「怒炎坏兽 多哥兰」在我方场上特殊召唤之际，我方发动「神之宣告」，那个特殊召唤无效并破坏的场合，对方可以发动对方手卡・墓地的「圣炎王 大鹏不死鸟」的①效果，我方不可

以发动我方手卡・墓地的「圣炎王 大鹏不死鸟」的①效果。

把怪兽的反转召唤和二重怪兽的再 1 次召唤无效的效果所在的连锁上，那只怪兽在怪兽区域表侧表示存在（反转召唤的连锁上是表侧攻击表示），持有卡名・种族・属性等信息，但不能发动・适用效果。

例：

我方「星骑士」怪兽反转召唤之际，对方发动「神之宣告」的场合，我方可以连锁把那只怪兽送去墓地发动「神星因子」。

反转召唤和二重怪兽再 1 次召唤之际，发动「神之宣告」的场合，是破坏场上怪兽的效果，可以连锁发动「破坏干扰」。23/10/2

我方怪兽区域只有 1 只里侧守备表示的「兔龙」，反转召唤之际，已经在场上表侧表示存在，是等级 7 以上的通常怪兽，对方发动「神之宣告」的场合，我方可以连锁发动「王者的看破」。23/10/2

里侧表示的 P 怪兽的反转召唤被无效并破坏的场合，从场上加入额外卡组。23/10/2

自己「魔力隔壁」的『这个回合，魔法师族怪兽的召唤・反转召唤・特殊召唤不会被无效化』效果适用的回合，把不是魔法师族的二重怪兽再 1 次召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果时，我方连锁发动「DNA 改造手术」宣言魔法师族的场合，这次召唤不会被无效。

宣言了魔法师族的「DNA 改造手术」在场上存在，自己「不知火流 传承之阵」的『这个回合，自己不死族怪兽的召唤・特殊召唤不会被无效化』效果适用的回合，把不死族二重怪兽再 1 次召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果时，我方连锁发动「旋风」破坏了「DNA 改造手术」的场合，这次召唤不会被无效。

我方的怪兽区域只存在 1 只装备着「下克上的首饰」的「真红眼黑炎龙」，「真红眼黑炎龙」进行再 1 次召唤之际对方发动了「神之宣告」时，「真红眼黑炎龙」仍然当作通常怪兽，因此，我方可以连锁对方的「神之宣告」发动「王者的看破」。直到再 1 次召唤成功的时点，「真红眼黑炎龙」才当作效果怪兽使用，「下克上的首饰」也在再 1 次召唤成功的时点由于装备对象不正确而破坏。

我方的怪兽区域只存在 1 只「真红眼黑炎龙」存在。「真红眼黑炎龙」进行再 1 次召唤之际对方发动了「进化帝・半鸟龙」的效果时，「真红眼黑炎龙」仍然当作通常怪兽，我方可以连锁以「真红眼黑炎龙」为对象发动「突击指令」。

- 这时那只怪兽可以成为效果的对象，可以因其他卡的效果处理从场上离开，可以作为 S・X・融合・连接召唤的素材。

这个时点那只怪兽在场上发动・适用的效果不能发动・适用，那只怪兽可以被无效。

由于效果不适用，也不能放置魔力指示物这样只能给特定怪兽放置的指示物，可以放置 A 指示物这样可以给任意怪兽放置的指示物。

例：

我方「黑魔术少女」反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果时，我方可以连锁发动「黑魔术的秘仪」，把这只「黑魔术少女」作为融合素材或者解放，进行融合召唤或者仪式召唤。

我方场上存在「青眼白龙」和里侧表示的「青色眼睛的少女」，「青色眼睛的少女」反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果时，我方可以连锁发动「同调传送」，把这 2 只怪兽作为素材 S 召唤「青眼精灵龙」。

我方场上存在等级不是 6 的 2 只怪兽，其中 1 只是里侧表示，反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果时，我方可以连锁发动「奇妙超量」，把这 2 只怪兽作为素材 X 召唤「交血鬼-吸血鬼・谢里丹」。

我方效果怪兽反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果时，对方可以连锁发动「来自星遗物中的觉醒」，把包括我方这只效果怪兽在内的 4 只以上怪兽作为素材连接召唤「闭锁世界的冥神」。

对方场上存在「命运英雄 血魔-D」，我方怪兽反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，这时我方场上即使只存在这 1 只怪兽，也是存在效果无效的怪兽，我方可以连锁发动「妖眼之相剑师」的①效果。

「龙骑兵团-标枪龙」或者「宝玉兽」怪兽反转召唤之际，对方发动「神之宣告」的场合，「龙骑兵团-标枪龙」的效果或者「宝玉兽」怪兽的②效果也不适用，被破坏送去墓地。

- 把怪兽的反转召唤和二重怪兽的再 1 次召唤无效的效果处理时，

那只怪兽一旦不在怪兽区域表侧表示存在的场合，那个召唤・反转召唤无效的处理不适用。

那只怪兽的控制权被对方得到的场合，在对方场上反转召唤・再 1 次召唤成功。

那只怪兽变得不受效果影响的场合，那个召唤・反转召唤无效的处理不适用。

那只怪兽没被这个效果破坏的场合，那次召唤・反转召唤无效，仍然要从怪兽区域送去墓地，不当作因卡的效果送去墓地。

例：

我方怪兽反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，对方连锁对那只怪兽发动「电送拟人 电气念动人」①效果或者「对调英雄」的场合，那只怪兽在区域移动或者控制权变更后，反转召唤无效，被破坏。

我方怪兽反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁对那只怪兽发动「神龙骑士 闪耀」①效果的场合，那只怪兽不受「科技属 戟炮手」的①效果影响，反转召唤不会无效。

我方「阴魔罗鬼」反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，对方连锁对这只「阴魔罗鬼」发动「大逮捕」的场合，「阴魔罗鬼」的控制权被对方得到后，在对方场上被破坏，双方场上都存在「补给部队」时，对方的可以发动①效果，我方的不能发动①效果。「阴魔罗鬼」从对方场上送去我方墓地，①效果不能发动。

我方场上存在「召唤反应机・大式」，我方「终末之骑士」反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁对这只「科技属 戟炮手」发动「迷途风」，对方连锁对那只「终末之骑士」发动「大逮捕」的场合，那只「终末之骑士」的控制权被对方得到后，在对方场上反转召唤成功，结果我方「召唤反应机・大式」的『对方场上有怪兽召唤、反转召唤、特殊召唤时，给与对方基本分 800 分伤害』效果会发动，那只「终末之骑士」的①效果可以连锁发动。

我方二重怪兽再 1 次召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁对那只怪兽发动「No.81 超重型炮塔列车 优越多拉炮」①效果的场合，那只怪兽不受「科技属 戟炮手」的①效果影响，这次召唤成功。

把怪兽反转召唤无效的效果处理时，如果对这只怪兽发动「月之书」「强制脱出装置」，结果不在怪兽区域表侧表示存在的状况，「科技属 戟炮手」的①效果等把这次反转召唤无效的效果处理不适用。23/10/2

我方怪兽反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁发动「停战协定」，再连锁对那只怪兽发动「月之书」的场合，那只怪兽变成里侧表示，再因「停战协定」的效果反转，对方受到 1000 伤害，之后「科技属 戟炮手」的①效果不适用。

适用了「No.66 霸键甲虫」效果的里侧表示的「诡计恶魔」在反转召唤之际，对方发动「神之宣告」的场合，「诡计恶魔」反转召唤无效，不会被这个效果破坏，送去墓地，不当作因效果送去墓地，不能发动①效果。

适用了「闪珑龙 星尘」效果的里侧表示的「三眼怪」在反转召唤之际，对方发动「神之宣告」的场

合，「三眼怪」反转召唤无效，不会被这个效果破坏，送去墓地，是从场上送去墓地，会发动①效果。适用了「No.66 霸键甲虫」或「闪珖龙 星尘」效果的二重怪兽在再 1 次召唤之际，对方发动「神之宣告」的场合，那次召唤无效，不会破坏，送去墓地。

融合召唤的「暗黑界的龙神王 格拉法」变成里侧守备表示，再反转召唤之际，发动「光之放逐」的场合，这次反转召唤无效，可以适用墓地「暗黑界的惩罚」的②效果让场上的「暗黑界的龙神王 格拉法」不被破坏。这个场合，反转召唤被无效的「暗黑界的龙神王 格拉法」不能在场上存在，从场上送去墓地，但不是因对方从场上离开，不能发动②效果。23/10/2

- 在二重怪兽再 1 次召唤之际的连锁上，那只二重怪兽也可以因卡的效果当作再 1 次召唤的怪兽。在这个连锁上，那只二重怪兽的效果被无效、或者因卡片效果变成再 1 次召唤状态的场合，那次召唤的处理不进行，那个召唤无效的效果不适用。

例：

我方二重怪兽再 1 次召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁发动「技能抽取」的场合，或者对那只怪兽发动「神龙骑士 闪耀」①效果的场合，「科技属 戟炮手」的①效果不适用，消耗了 1 次通常召唤次数，那只二重怪兽成为效果无效的效果怪兽，不是再 1 次召唤的状态，发动「二重烧蚀」把那只二重怪兽解放的场合，不能破坏卡。

我方场上存在「天威无崩之地」时，二重怪兽再 1 次召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手/爆裂体」①效果，我方连锁对这只二重怪兽发动「无限泡影」的场合，这只二重怪兽的效果无效，再 1 次召唤的处理不进行，「科技属 戟炮手/爆裂体」的①效果不适用，这只二重怪兽留在场上。

二重怪兽再 1 次召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手/爆裂体」①效果，我方连锁发动「战线复归」特殊召唤「超合魔兽 拉普提诺斯」，或者连锁发动「旗鼓堂堂」把「超二重召唤」装备给这只二重怪兽的场合，这只二重怪兽当作再 1 次召唤的状态，这次再 1 次召唤的处理不进行，「科技属 戟炮手/爆裂体」的①效果不适用，这只二重怪兽留在场上。

- 在反转召唤之际的连锁上，那只怪兽是表侧攻击表示。但是，在这个时点不当作已经反转/表示形式变更。

这次反转召唤无效的场合，当作没有反转/表示形式变更。

这次反转召唤没被无效的场合，才当作表示形式变更。如果在反转召唤成功时，是表侧表示，才当作反转了。

例：

「地中族邪界妖魔」连接端的怪兽反转召唤被无效的场合，「地中族邪界妖魔」的③效果仍然不会发动。「重之忍者-磁翁」「电子光虫-核心菜粉蝶」的②效果也不能发动。「格鲁斯异虫」的效果也不适用，不会放置虫指示物。

我方怪兽反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁对那只怪兽发动「月之书」的场合，结果「科技属 戟炮手」的①效果不适用，那只怪兽被盖放，可以适用「伊利丹异虫」的效果，可以发动「电子光虫-核心菜粉蝶」的②效果；但是结果没有反转，不能适用「格鲁斯异虫」的效果，不能发动「重之忍者-磁翁」的②效果。

我方场上只存在「变形斗士·场地」「最终突击命令」「失乐之霹雳」和里侧表示的「降雷皇 哈蒙」，这只「降雷皇 哈蒙」反转召唤之际，对方发动「神之宣告」的场合，「失乐之霹雳」的②效果可以适用，「神之宣告」的效果无效，这只「降雷皇 哈蒙」变成守备表示，这时「最终突击命令」的①效果立即适用，这只「降雷皇 哈蒙」变成攻击表示，结果「变形斗士·场地」放置 3 个变形斗士指示物。

- 这个时点存在效果以外的文本时，不能当作融合素材等使用的文本仍然适用。特殊胜利条件满足时，立即胜利。

例：

我方「寄生融合虫」反转召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁发动「超融合」的场合，这个时点这只「寄生融合虫」的①效果不适用，『这张卡在这张卡的①的效果适用的场合才能作为融合素材』不是效果，正常适用，因此这个时点无论如何都不能把这只「寄生融合虫」作为融合素材使用。

「鬼计情天使」反转召唤之际的连锁上，卡片效果让其 X 素材数量增加或减少，结果数量变成 10 的时点，立即胜利。

我方「真艾克佐迪亚」反转召唤之际，其他双方场上的怪兽只有「被封印」通常怪兽 4 种类的场合，对方立即胜利，不能发动「神之宣告」。我方场上表侧表示存在「真艾克佐迪亚」和 3 种类「被封印」通常怪兽以及 1 只里侧表示的「被封印」通常怪兽的状况，那只里侧表示的怪兽反转召唤之际，对方立即胜利，不能发动「神之宣告」。

怪兽的召唤・反转召唤・特殊召唤被无效的场合，当作没有召唤・反转召唤・特殊召唤过那只怪兽。

不过，1 回合 1 次的通常召唤次数以及 P 召唤次数等仍然被使用了。

例：

在自己场上的「电子龙・新星」上面重叠来 X 召唤「电子龙・无限」之际，这次 X 召唤被无效的回合，还能再用这个方法 X 召唤「电子龙・无限」20/6/4

「闪刀姬」连接怪兽的连接召唤被无效的回合，还能发动「帝王的烈旋」。21/2/5

「青眼亚白龙」的特殊召唤被无效的回合，还能发动「青色眼睛的激临」。18/6/4

手卡的「微码编码员」适用①效果作为连接素材把「码语者」怪兽连接召唤之际，这次连接召唤被无效的场合，另 1 张「微码编码员」也不能再次适用①效果从手卡作为连接素材把「码语者」怪兽连接召唤。18/6/22

- 特殊召唤怪兽的特殊召唤被无效的场合，那只特殊召唤怪兽不当作用正规手续特殊召唤过，不能再被卡的效果特殊召唤。即使是已经用正规手续特殊召唤过再 P 召唤被无效的场合也一样。但是，已经用正规手续特殊召唤过再反转召唤被无效的场合，仍然是正规手续特殊召唤过的怪兽。

例：

「连接栗子球」的连接召唤被无效的场合，不能再发动②效果把自身特殊召唤。17/8/3

「混沌巫师」这样的特殊召唤怪兽在通过正规手续特殊召唤后，变成里侧守备表示，再反转召唤之际，发动「神之宣告」，这次反转召唤无效并破坏的场合，仍然是通过正规手续出场的怪兽，可以被「活死人的呼声」等效果特殊召唤。「闪耀巨龙」的反转召唤被无效并破坏的场合，也仍然是通过正规手续出场的怪兽，可以被「活死人的呼声」等效果特殊召唤。23/10/2

X 召唤的「幻影骑士团 断碎剑」变成里侧守备表示，再反转召唤之际，发动「神之宣告」，这次反转召唤无效并破坏的场合，仍然是 X 召唤的怪兽被破坏，可以发动②效果。23/10/2

X 召唤后在额外卡组表侧表示存在的「霸王黑龙 异色眼叛逆龙」的 P 召唤被无效的场合，不能再用卡的效果从墓地把这只「霸王黑龙 异色眼叛逆龙」特殊召唤。

怪兽的召唤・反转召唤・特殊召唤之际，发动无效那次召唤・反转召唤・特殊召唤的效果时，如果连锁发动卡片效果，『○○召唤不会被无效』效果适用的场合，那次召唤成功。

例：

我方连接怪兽连接召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁发动「虚拟世界」，把「电脑网风暴」发动的场合，由于「电脑网风暴」的②效果适用，连接召唤不会无效，这次连接召唤成功。

我方二重怪兽再 1 次召唤之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁发动「二重烧蚀」，把「进化合兽 二氧鬼神」特殊召唤，当作再 1 次召唤的状态的场合，由于二重怪兽的召唤不会被无效化，这次召唤成功。

我方 P 召唤怪兽之际，对方发动「科技属 戟炮手」的①效果，我方连锁发动「战线复归」，把「拼图帕祖祖」特殊召唤的场合，由于「拼图帕祖祖」的①效果适用，P 召唤不会无效，这次 P 召唤成功；我方连锁发动「旋风」破坏「技能抽取」，或者连锁发动「大逮捕」得到对方「拼图帕祖祖」控制权等场合也一样。

4.6.3 攻击无效

怪兽的攻击被无效的场合，这次战斗终止。不会继续这次战斗步骤，更不会进入伤害步骤。

其他详见[攻击被无效・终止](#) (page 149)。

4.6.4 发动无效

目前把卡片・效果的发动无效的效果，都是进入连锁（= 需要发动）的效果，除「虹之古代都市」的『●3 张以上』效果17/10/1 以外，都能在伤害步骤内发动。

卡片・效果的发动被无效的场合，那个卡片・效果所在连锁不再处理，不占用时点，不会成为错过时点的原因。

例：

「魔宫的贿赂」把连锁 1 卡的发动无效并抽卡的场合，由于连锁 1 完全不处理，抽卡后就是这个连锁处理完毕时，没有其他效果要处理，因此对方的「便乘」不会错过时点，可以发动。17/3/24

卡的发动无效

卡的发动被无效的时点，就不再当作场上的卡片，有『并破坏・除外』等效果处理的场合被破坏・除外或其他处理，没有的场合在连锁处理完毕时送去墓地，不是从场上送去墓地。可以理解为先移出场，再送去墓地。

即使是永续魔法卡等，成功发动后会留在场上的魔法・陷阱卡，也是如此。

例：

我方的「天空的圣域」发动，对方连锁发动「旋风」，由于「天空的圣域」已经在场上存在，我方可以连锁发动「神罚」。17/3/24

我方的「珀耳修斯的神域」发动，对方连锁发动「旋风」，由于①效果还没适用，我方不能连锁发动「神罚」。17/9/22

「卡通王国」卡的发动时③效果还不适用，对方可以连锁以「卡通」怪兽为对象发动卡片效果。17/7/13

我方「龙神阵・略图」的③效果发动，连锁发动「幽丽的幻流」的场合，「龙神阵・略图」的效果处理时可以选择「幽丽的幻流」破坏，之后正常处理效果。17/3/24

「无法醒来的噩梦」卡的发动被「DDD 烈火大王 决策铁木真」无效，送去墓地。17/3/24

魔法卡的发动时，「荷鲁斯之黑炎龙 LV8」的效果连锁发动的场合，由于卡的发动无效并破坏不是在地上被破坏，因此**不能连锁发动「星尘龙」的①效果**。17/3/24

「机壳的牲祭」卡的发动作为连锁 1，「电子龙・无限」的效果发动作为连锁 2，结果「机壳的牲祭」不是从场上被破坏送去墓地，其③效果不能发动。

自己在连锁 2 把魔法・陷阱卡发动时，对方连锁发动「召唤兽 梅尔卡巴」的①效果，自己再连锁发动「王宫的铁壁」的场合，「召唤兽 梅尔卡巴」的①效果处理时这张魔法・陷阱卡的发动被无效，不会除外，送去墓地。

我方回合，对方发动「活死人的呼声」把「幻妖 胡尔德拉」特殊召唤，丢弃 1 张怪兽卡发动「幻妖 胡尔德拉」的①效果，对方连锁发动「古遗物的神智」，我方连锁发动「救世星龙」效果把这个发动无效并破坏对方场上全部卡片的场合，「古遗物的神智」不再在场上，不会被这个效果破坏，在连锁处理完毕时才送去墓地，「幻妖 胡尔德拉」的①效果处理时不能把它加入手卡。

备注:

如果只记述发动无效，没有『并破坏』等处理，或者『发动无效并除外』的效果处理时，「王宫的铁壁」等『不能除外』的效果适用的场合，那张魔法・陷阱卡送去墓地，不当作因卡的效果送去墓地。23/12/13
例：

「影依的原核」发动时，对方连锁发动了「装弹枪管狞猛龙」的③效果，「影依的原核」发动无效，送去墓地，②效果不能发动。

- 魔法・陷阱卡的发动被无效时，虽然不在场上，在那组连锁上仍然占用之前所在的魔法・陷阱卡区域。

以其为对象的效果不再适用，因其他效果而适用的破坏抗性等也会丢失。

例：

我方怪兽区域「群豪之聚-幻中」的①效果发动时，对方连锁发动对象怪兽相同纵列的陷阱卡，我方连锁发动「装弹枪管狞猛龙」的③效果把那个发动无效的场合，那个陷阱卡在发动无效的时点即不在场上存在，连锁处理完毕时送去墓地，那个魔法・陷阱卡区域被占用，结果「群豪之聚-幻中」的①效果对象怪兽送去墓地，不当作被破坏，对象怪兽是「火山口的潜伏者」时也不能发动效果。

我方以对方盖放的「古遗物的神智」为对象发动「旋风」，对方连锁发动那张「古遗物的神智」，我方连锁发动「装弹枪管狞猛龙」的③效果把那个发动无效的场合，「旋风」的①效果处理时不适用，不会破坏「古遗物的神智」。

盖放的「古遗物的神智」适用了「No.66 霸键甲虫」的①效果，不会被效果破坏的状况，发动这张「古遗物的神智」，对方连锁发动「核成沙人」效果的场合，「古遗物的神智」发动无效，仍然被破坏。「古遗物的神智」发动时，对方连锁发动「核成沙人」的效果，我方连锁对这张「古遗物的神智」发动「闪珧龙 星尘」效果的场合，「古遗物的神智」发动无效，仍然被破坏。

『发动无效并破坏・除外』等效果处理时，那张卡已经不在发动时的场所的状况，『破坏・除外』等处理不适用。

后续处理是否适用由文本记述决定，详见[多步效果的适用](#) (page 220)。

例：

「古圣戴 始龙」因发动效果的 cost 自身回到手卡，连锁发动「龙星的九支」的场合，这次发动无效，手卡的「古圣戴 始龙」不会回到卡组，于是不会破坏「龙星」卡。17/3/24

「灰流丽」发动时支付 cost 送去墓地，连锁发动「轮回之珀耳修斯」的场合，只把这次发动无效，不会回到卡组，也不会特殊召唤。17/9/28

不受陷阱效果影响的怪兽发动效果时，连锁发动「无偿交换」的场合，那个发动不会无效，那只怪兽不会破坏，但是对方仍然会抽卡。17/4/20

备注:

像「古圣戴 始龙」「灰流丽」这样，卡片离开了之前的场所后，就不再是『这』『那』指代的卡。因为不是发动效果的那张，所以『破坏·除外』等处理不适用。

例:

「水晶机巧-继承玻纤」的①效果特殊召唤的调整，在当回合离开场上后，也不再是这个效果特殊召唤的怪兽，可以发动效果。17/11/24

『发动和效果不会被无效化』能使效果的发动也不会被无效化。

不过「沉默之剑」「沉默魔爆破」明确记述『卡的发动和效果不会被无效化』，因此②效果的发动和这个效果可以被无效。

例:

自己的「魔力之泉」的效果适用中，对方场上的「机壳工具 丑恶」支付 800LP 来发动效果，自己可以连锁发动「狱火机·拿玛」的效果，结果「机壳工具 丑恶」的效果仍然适用，由于发动没被无效，也不会被除外。

效果的发动无效

效果的发动被无效时，没有『并破坏/除外』等其他处理的场合那张卡**不会移动**。

场上已是表侧表示存在的卡，其效果的发动无效并破坏的场合，是从场上被破坏送去墓地。

例:

「空牙团的睿智 薇兹」把已是表侧表示存在的魔法·陷阱效果的发动无效，那些魔法·陷阱卡不会送去墓地。18/2/24

场上已是表侧表示存在的「无法醒来的噩梦」效果的发动被「DDD 烈火大王 决策铁木真」无效，仍留在场上，之后仍能发动效果。17/3/24

4.6.5 效果无效

卡片进入效果无效化状态时，卡片持有的全部效果都被无效化。

这个状态下的卡片仍然可以发动效果，有 cost 的场合仍然要支付 cost，处理时以无效的状态进行处理，占用时点，结果不会适用。

- 效果发动并适用后，那张卡再被无效的场合，基本上已经适用的效果就这样继续适用。
但是，怪兽发动效果，那个效果只能把自身的攻击力・等级・种族・属性等（不包括卡名）改变的状况，之后这只怪兽的效果被无效的场合，这个效果也会变得不再适用，恢复原本的攻击力・等级・种族・属性等。详见[怪兽发动效果影响攻击力・守备力后又被无效的场合](#) (page 179)。

「技能抽取」「尤尼科之影灵衣」「魔族之链」「次元障壁」「休息一回」等，只对场上的怪兽持续适用的无效效果

这样被无效的怪兽发动效果，处理时变成里侧守备表示或从场上离开过的场合，那个效果不会无效。

另外，里侧守备表示状态也能适用的无种类效果也不会因「技能抽取」等被无效。

例：

「技能抽取」的①效果适用中，「[星因士 天津四](#)」特殊召唤发动效果，连锁「[月之书](#)」使其变成里侧的场合，结果那个效果不会无效，正常适用。

「技能抽取」的①效果适用中，场上里侧表示的「[帝王海马](#)」仍然可以适用自身的效果，可以作为 2 只的数量解放来把等级 7 以上的光属性怪兽上级召唤。20/12/7

「次元障壁」宣言融合怪兽的回合，「[ABC-神龙歼灭者](#)」解放自身发动的效果不会被无效。17/3/24

「技能抽取」的①效果适用中，「[数学家](#)」召唤成功时发动效果，连锁「[幽鬼兔](#)」使其被破坏的场合，那个效果不会无效，正常适用。15/2/13

「[过火的埋葬](#)」把「[黑炎龙 LV6](#)」特殊召唤后，先适用「[黑炎龙 LV6](#)」的效果，不受「[过火的埋葬](#)」效果影响，不会无效。17/7/27

「[过火的埋葬](#)」特殊召唤「[削魂的死灵](#)」的场合，「[削魂的死灵](#)」特殊召唤后被无效，不会被自身效果破坏。17/8/17

- [指示物](#) (page 42) 本身只是标记，『放置 ○○ 指示物。有 ○○ 指示物放置的怪兽的效果无效化』是在那个效果处理时放置指示物时适用的附加处理，并不是持续适用的效果。
不过「[火星外星人](#)」这种『放置有 ○○ 指示物的怪兽的效果无效化』是自身表侧表示存在时适用的永续效果，可以当作特定范围的「技能抽取」，处理一致。

例：

「[方界胤 毗贾姆](#)」的效果适用，已经放置了方界指示物的怪兽再因其他效果不受影响的场合，那些指示物不会取除，仍然不能攻击，效果无效。17/3/24

「王宫的救命」「陷阱无力化」等，只对场上的魔法・陷阱卡持续适用的无效效果

这类效果的实际处理，是把在场上发动・适用的魔法・陷阱卡的效果都无效化。也就是说，魔法・陷阱卡在场上发动效果，处理时不在场上表侧表示存在的场合，那次效果处理仍然无效。

例：

连锁 1 发动 1 张魔法卡，连锁 2 发动「停战协定」，连锁 3 发动「妖精之风」破坏了连锁 1 的魔法卡在全部表侧表示的魔法・陷阱卡，连锁 2 把「沉默剑士 LV7」翻开成表侧表示的场合，连锁 1 的魔法卡效果仍然无效。

「陷阱无力化」的效果适用时，发动陷阱卡，连锁把它送去墓地作为 cost 发动「非常食」的场合，那个陷阱卡的效果仍然无效。17/3/24

「王宫的救命」在场上表侧表示存在时，发动「死者苏生」，连锁把它送去墓地作为 cost 发动「禁忌的一滴」的场合，「死者苏生」的效果仍然无效。21/2/7

「DDD 双晓王 末法神」「禁忌的圣典」「更新干扰员」这样，对场上全部卡适用的无效效果

这类效果适用时，怪兽效果・魔法・陷阱卡发动后，处理时不在场上表侧表示存在的场合，那次效果处理仍然无效。

例：

「禁忌的圣典」「更新干扰员」的①效果适用后，被这个效果无效的「炼狱的消华」把自身送去墓地发动②效果，或者「星尘龙/爆裂体」把自身解放发动效果的场合，这些效果处理时也被无效。

「救援兔」把自身除外发动①效果，或者「炼狱的虚梦」把自身送去墓地发动②效果，连锁 2 发动「奇妙超量」，把「DDD 双晓王 末法神」X 召唤成功时，「救援兔」或「炼狱的消华」已经不在场上，效果也会被无效。

连锁 1 发动魔法・陷阱卡，连锁 2 发动「升阶魔法-幻影骑士团的出击」或「奇妙超量」，连锁 3 把连锁 1 发动的那张卡作为 cost 送去墓地发动「禁忌的一滴」，连锁 2 把「DDD 双晓王 末法神」X 召唤成功时，连锁 1 的那张魔法・陷阱卡已经不在场上，效果也会被无效。

「DDD 双晓王 末法神」X 召唤成功的回合，对方从手卡发动「黑洞」，然后连锁把这张「黑洞」送去墓地从手卡发动「禁忌的一滴」的场合，「黑洞」「禁忌的一滴」的效果都仍然无效。

- 这类效果处理实际还会把『场上发动的效果无效』。怪兽在场上发动效果后，即使那个效果处理时变成里侧表示，也仍然无效。

里侧表示的无种类效果不需要发动，不会无效。

例：

对方发动「元素英雄 天空侠」的①效果时，我方连锁发动「奇妙超量」，对方连锁以这只「元素英雄 天空侠」为对象发动「月之书」，变成里侧守备表示后，「DDD 双晓王 末法神」X 召唤的场合，那个①效果适用，结果「元素英雄 天空侠」的①效果处理时，仍然无效。

对方以我方场上里侧守备表示的「巨盾守卫者」为对象发动「盾碎」，我方连锁在里侧表示状态发动「巨盾守卫者」的①效果，对方连锁发动「奇妙超量」，「DDD 双晓王 末法神」X 召唤的场合，「盾碎」和「巨盾守卫者」的①效果都无效，「巨盾守卫者」保持里侧守备表示。

我方场上存在里侧守备表示的「帝王海马」时，对方发动「奇妙超量」，「DDD 双晓王 末法神」X 召唤的场合，仍然可以适用这只里侧表示的「帝王海马」的①效果，解放这 1 只来上级召唤等级 7 以上的光属性怪兽。

「墓穴的指名者」「无敌光环」「千年眼纳祭神」等，不指定场所持续适用的无效效果

这类效果处理，实际只能把对应卡发动的效果无效 (page 210)+ 在场上时适用的不入连锁效果无效。因此，因这类效果无效的卡片发动效果后，不在场上存在或者变成里侧守备表示的场合，那些效果处理时仍然无效。

另外，和「技能抽取」等处理类似，里侧守备表示状态也能适用的无种类效果不会因这类效果而被无效。例：

「墓穴的指名者」把「帝王海马」除外后，场上里侧表示的「帝王海马」仍然可以适用自身的效果，可以作为 2 只的数量解放来把等级 7 以上的光属性怪兽上级召唤。

自身效果被「墓穴的指名者」无效的怪兽，发动效果时，连锁发动「月之书」被盖放的场合，那个效果处理时仍然无效。19/6/7 「无敌光环」同样。18/7/13

对「抹杀之指名者」宣言的卡名的怪兽发动「禁忌的圣枪」，结果就不受「抹杀之指名者」的效果影响，恢复有效。19/5/20

「墓穴的指名者」的效果除外了「罪 矛盾齿轮」后，场上的「罪 矛盾齿轮」的②效果无效，墓地的「罪 矛盾齿轮」的②效果不会被无效，可以适用把墓地的「罪 矛盾齿轮」除外来特殊召唤手卡的「罪」怪兽。19/2/11

「效果遮蒙者」「魁炎星王-宋虎」「机壳的再星」等，只在发动的那 1 次效果处理时让涉及的卡效果全部无效的效果

因这类效果而被无效的卡片发动效果，之后不在场上存在的场合，那次效果处理仍然无效；变成里侧守备表示的场合，那次效果处理不会无效，效果正常适用。

例：

连锁 1 发动「裁决之龙」的效果，连锁 2 发动「月之书」，连锁 3 发动「禁忌的圣杯」组成连锁。连锁 3 使其效果无效后，连锁 2 变成里侧的时点效果不再被无效。若「月之书」换成「亚空间物质传送装置」「强制脱出装置」「凤翼的爆风」等，仍然无效。14/3/21

「效果遮蒙者」的效果适用中的怪兽发动效果，连锁「月之书」使其变成里侧，结果那个效果不会无效。14/3/21 把这个「月之书」换成「亚空间物质传送装置」「强制脱出装置」等，就仍然被无效。

备注：

会选定目标的这类效果，如果本身效果文本没有要求，可以选因自身效果当作通常怪兽使用的怪兽。

例：

「效果遮蒙者」①效果的对象要求是『对方场上 1 只效果怪兽』，不能对因自身效果当作通常怪兽的「元素英雄 次新宇侠」或「圣骑士 莫德雷德」发动「效果遮蒙者」的①效果。

「无限泡影」的对象要求是『对方场上 1 只表侧表示怪兽』，可以对因自身效果当作通常怪兽的「元素英雄 次新宇侠」或「圣骑士 莫德雷德」发动「无限泡影」。这个场合，它们不再是通常怪兽，而是效果被无效的效果怪兽。22/4/27

『这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效』『效果无效特殊召唤』等效果

如果不是持续取对象的效果，这两种文本的处理没有区别，和「效果遮蒙者」等的处理一致。这样被无效的怪兽发动效果，处理时不在场上存在的场合，那次效果处理仍然无效；变成里侧守备表示的场合不会无效。

「旧神 诺登」「剑斗兽 马斗」「光之引导」等，记述『效果无效特殊召唤』的文本，即使是持续取对象的效果，也和「效果遮蒙者」等的处理一致。

「深渊死球」等，记述『这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化』的文本，同时是持续取对象的效果，这类处理实质上和上文中「魔族之链」等的处理一致。这样被无效的怪兽发动效果，处理时不在场上存在或者变成里侧守备表示的场合，都不会无效。并且，如果「深渊死球」离开场上或者对象怪兽不受这个效果影响，对象怪兽的效果也会恢复有效。

例：

「十二兽 狗环」的②效果特殊召唤的效果无效的「十二兽 马剑」发动①效果，处理时因「月之书」等效果变成里侧守备表示的场合，这只「十二兽 马剑」的①效果会适用。

「废品同调士」的效果特殊召唤的怪兽发动效果时，连锁发动「月之书」把这个怪兽盖放的场合，这个怪兽发动的效果不会无效，正常适用。19/12/18

「邪恶苏生」的效果把「黑羽-重装铠翼鸦」特殊召唤的场合，「黑羽-重装铠翼鸦」的效果不会被无效。这个状况「邪恶苏生」被破坏的场合，「黑羽-重装铠翼鸦」不会被破坏。21/7/30

小技巧：这类效果中「化石发掘」复刻的第九期文本比较清楚：『这张卡的①的效果特殊召唤的怪兽只要这张卡在魔法与陷阱区域存在效果无效化』。

「花札卫-五光-」等，『进行战斗的场合，那只怪兽的效果无效化』的效果

这类效果从进行战斗的时点（攻击宣言时、发生战斗的卷回成为攻击对象时、伤害计算前反转时）起立即适用，那只怪兽在场上发动・适用的效果都被无效，即使效果发动后，效果处理时不在场上存在，那些效果仍然无效。那只怪兽从场上离开后，在墓地或其他场所发动・适用的效果不会再被无效。

持有这类效果的「花札卫-五光-」等，自身不再在场上表侧表示的时点，作为永续效果，被无效的怪兽会恢复有效；如果不是，那些怪兽仍然无效。

例：

因「花札卫-五光-」「娱乐伙伴 天空徒弟」的②效果、「恐吓爪牙族型俱舍怒威族」的③效果或者「重力炮」「虹之衣」的效果无效的怪兽把效果发动，处理时不在场上表侧表示存在的场合，那个效果仍然无效。

「花札卫-五光-」把「水晶机巧-柠晶龙」战斗破坏，这只「水晶机巧-柠晶龙」的②效果发动的场合，不会被无效。17/3/24

里侧守备表示的「花札卫-五光-」被攻击的场合，伤害计算前反转的时点「花札卫-五光-」的②效果适用，攻击怪兽的效果在战斗阶段内无效。17/3/24

「银河龙骑士」的②效果把龙族怪兽的效果无效后，这个战斗阶段内自身不再在场上表侧表示存在的场合，那只龙族怪兽的效果会恢复有效。17/3/24

「降阶魔法-源数之落」的效果特殊召唤的「No.39 希望皇 霍普」怪兽攻击对方怪兽 A，对方发动「活死人的呼声」，特殊召唤了怪兽 B，发生战斗步骤的卷回的场合，那只怪兽 A 的效果在战斗阶段内仍然无效，

重新选择攻击对象时选择攻击怪兽 B 的场合，这只怪兽 B 的效果在战斗阶段内也被无效。17/3/24

「庄严的机械天使」①效果适用的对象怪兽变成里侧表示的场合，这个效果不再适用。但是，由于这不是永续效果，已经被这个效果无效的怪兽，在战斗阶段内仍然保持无效的状态。17/3/24

注意:

持有『进行战斗的场合，直到那次伤害步骤结束时对方场上的全部表侧表示怪兽的效果无效化』效果的「真红莲之茧」处理与上述卡不同，而是和「技能抽取」的处理一致。

例:

「真红莲之茧」的①效果装备的「爆翼龙」和「死灵骑士」进行战斗，「爆翼龙」的效果发动时，被无效的「死灵骑士」解放自身连锁发动①效果的场合，这个效果不会被无效，结果「爆翼龙」的效果发动无效并破坏。17/3/24

「真红莲之茧」的①效果装备的怪兽攻击对方怪兽，「真红莲之茧」的②效果适用后，那个战斗步骤内对方发动「活死人的呼声」特殊召唤了怪兽，发生战斗步骤的卷回时，如果终止攻击，由于只是直到伤害步骤结束时无效，从终止攻击的时点起对方场上的全部表侧表示怪兽会恢复有效。17/3/24

「真红莲之茧」的①效果装备的怪兽和「超念导体 比蒙巨兽」进行战斗，互相都被战斗破坏，「超念导体 比蒙巨兽」在伤害计算后发动效果的场合，由于「真红莲之茧」这个时点还在场上，这个效果仍然无效。17/3/24

「真红莲之茧」的①效果装备的怪兽和对方怪兽战斗，「真红莲之茧」的②效果适用后，那个战斗步骤内对方再发动「旋风」破坏「真红莲之茧」的场合，被无效的全部怪兽会恢复有效。17/3/24

「冥界的魔王 哈·迪斯」等，『战斗破坏的怪兽的效果无效』的效果

这类效果在战斗破坏确定的伤害计算时适用，那只怪兽之后在墓地存在的状态，包括不入连锁的无种类效果在内持续被无效。战斗破坏后没有送去墓地，而是被除外或者加入额外卡组等的场合，不再被无效。被战斗破坏送去墓地的陷阱怪兽作为陷阱卡，也不再被无效。

这样被无效的怪兽在场上・墓地发动效果，处理时不在发动场所的场合也仍然无效。

由于是永续效果，自身和对方怪兽都被战斗破坏的场合不适用。

例:

被「漆黑之魔王 LV8」战斗破坏的怪兽，从被战斗破坏确定的伤害计算时起到伤害步骤结束时被除外之前，效果都被无效化。被除外后，那只怪兽的效果会再度适用。21/12/1

「极战机王 战神机器人」等，『进行战斗的怪兽在伤害计算后无效化』的效果

这类效果是在伤害计算后发动的诱发效果，如果是必发效果，按照连锁顺序通常是反转发动的效果先处理完，再处理这些效果，结果通常不会无效反转发动的效果。

这样被无效的怪兽，即使没有被这次战斗破坏，之后在场上仍然是无效状态，保持表侧表示状态下被任何方式从场上送去墓地，仍然是无效的状态。从场上离开后没有去墓地的场合不再被无效。是陷阱怪兽的场合在墓地不再被无效。

这样被无效的怪兽，在场上时的处理和「效果遮蒙者」等的处理一致，在墓地时的处理和「冥界的魔王哈·迪斯」等的处理一致。

即使和对方怪兽都被战斗破坏的场合也会发动。

例：

和「入魔鬼火」战斗过而被无效的怪兽，被一时除外的场合，从场上离开后效果恢复适用，回到场上后也不会再进入无效状态。17/3/24

和「电气红松鼠」战斗过而被无效的「救援兔」，把自身除外作为 cost 发动效果时，这个效果本身是在场上发动的效果，处理时仍然无效。17/3/24

场上存在「大宇宙」，被「武装海洋猎手」战斗破坏并无效的怪兽，在伤害步骤结束时被除外，之后效果不会被无效。17/3/24

和「武装海洋猎手」战斗过而被无效的「蒲公英狮」，作为 X 素材把 X 怪兽 X 召唤后，因发动效果的 cost 被取除送去墓地，这只「蒲公英狮」发动自身的①效果的场合，处理时不会被无效。17/3/24

发动的效果无效

这类效果指的是「灰流丽」的①效果，以及不入连锁的「魔轰神兽 尤尼科」等效果。如果是需要发动的效果，也不能在伤害步骤发动。

这类效果适用时，对应的效果的发动成功，但那个效果在无效状态下处理，占用时点，结果不适用。

并且，只在那个连锁块 (page 95) 上无效那 1 次效果，那张卡的其他效果不会无效，之后再发动这个效果的场合也不会无效。

例：

对「始祖守护者 提拉斯」发动的效果连锁发动「虫惑的落穴」，效果处理时只把那 1 次破坏效果无效，『这张卡不会被卡的效果破坏』不会无效，结果「始祖守护者 提拉斯」没有被破坏，留在场上。

「邪龙星-睚眦」②效果的发动被「虫惑的落穴」连锁的场合，「邪龙星-睚眦」在连锁 2 被破坏，因为还要处理连锁 1 的效果，所以「邪龙星-睚眦」③效果错过时点，不能发动。连锁 1 处理时，「邪龙星-睚眦」的效果无效而不适用。

「暴走魔法阵」的②效果适用中，仍然可以对「召唤魔术」连锁发动「DDD 咒血王 赛弗里德」的①效果，结果「召唤魔术」的效果被无效。17/3/24

「星际仙踪-翠玉都」发动①效果时，连锁发动「坏星坏兽 席兹奇埃鲁」的④效果的场合，只是把这 1 次的①效果无效。之后再发动①效果或者其他效果的场合都不会无效。17/3/24

「魔族之链」发动时，连锁发动「甲虫装机的宝珠」的效果的场合，由于「魔族之链」在卡的发动时没有效果处理，结果仍然正常适用效果。17/3/24

「幻变骚灵协议」的①效果适用中，特殊召唤的「幻变骚灵」怪兽发动效果时，连锁发动「虫惑的落穴」的场合，由于那次效果不会被无效，结果不会破坏。18/4/6

- 发动的效果被无效时，没有其他记载的场合那张卡不会移动。

记述『效果无效并破坏』等时由于被破坏而送去墓地。如果在场上，则从场上送去墓地。

例：

「机壳工具 丑恶」放置到 P 区域作魔法卡的发动时，对方场上存在「深渊鳞甲-蛟」的场合，「深渊鳞甲-蛟」的效果适用，「机壳工具 丑恶」卡的发动时的效果处理无效（「机壳工具 丑恶」在卡的发动时没有效果处理，所以其实是无意义无效），仍然留在场上，「深渊鳞甲-蛟」送去墓地。之后「机

「壳工具 丑恶」的效果恢复适用，再发动②效果的场合不会无效。17/3/24

「黑魔导阵」卡的发动时，连锁发动「灰流丽」效果的场合，「黑魔导阵」①效果无效，由于发动成功继续留在场上。17/3/24

对应「死者苏生」的发动，连锁发动「王宫的弹压」的效果时，是破坏场上卡片的效果，因此可以连锁发动「星尘龙」的①效果。17/3/24

「诱饵人偶」把第2张「龙魂之城」发动时，由于发动时机不正确，效果无效并破坏，从场上送去墓地，可以发动③效果。17/3/24

注意：注意「炼狱的落穴」和「虫惑的落穴」的文本区别。前者不是对应效果发动来发动的，而是直接无效怪兽的全部效果并破坏。

多个效果无效同时适用的场合

把卡的效果无效

如果1个无效效果，可以对通常怪兽发动，那么也可以对效果已经被无效的怪兽发动并正常适用。

如果有明确调整可以对效果已经被无效的卡发动，那么对那些卡发动的场合也会正常适用。

如果不能发动，那么在效果处理时，那些卡的效果被无效的场合，这些效果不适用。

例：

对「孤火花」发动「效果遮蒙者」时，连锁对这只「孤火花」发动「魔族之链」的场合，「效果遮蒙者」的效果不适用。之后「孤火花」解放自身发动效果的场合，由于不在场上，不会被「魔族之链」的效果无效。把「效果遮蒙者」换成「禁忌的圣杯」的场合，「孤火花」攻击力上升400，把自身解放发动效果的场合也仍然无效。

把发动的效果无效

记述『发动的效果无效』的效果在下文中可分为3类：

1. 入连锁的效果。如：

「灰流丽」的①效果这样，入连锁，记述『发动的效果无效』，且没有其他处理的效果；

「替罪的黑暗」、「卫星闪灵·红色精灵」「No.90 银河眼光子卿」的②效果、「暗视龙」的③效果这样，入连锁，记述『发动的效果无效。那之后/再，○○』『发动的效果无效。这个回合，○○』的效果；

「篮板球」或「流星龙」的②效果这样，入连锁，记述『发动的效果无效并○○』『发动的效果无效，○○』的效果

2. 不入连锁，可选适用的效果。如：

「异热同心武器-天马双翼剑」的④效果这样，不入连锁，可选适用的，记述『发动的效果无效』，且没有其他处理的效果；

P区域「白翼之魔术师」的①效果这样，不入连锁，可选适用的，记述『发动的效果无效。那之后，○○』的效果（目前不存在记述『发动的效果无效。再，○○』『发动的效果无效。这个回合，○○』的效果）；

「春化精的女神 春」的③效果这样，不入连锁，可选适用的，记述『发动的效果无效并○○』的效果

(目前不存在记述『发动的效果无效，○○』的效果)

3. 不入连锁，必须适用的效果。如：

「魔轰神兽 尤尼科」的效果这样，不入连锁，必须适用的效果

- 存在 1 类效果，且同时存在 2 类效果的状况，2 类效果不适用。

例：

我方场上的魔法师族・暗属性怪兽成为「撒豆」效果的对象时，我方连锁发动「灰流丽」「连环栗子球」的①效果或「篮板球」的场合，我方 P 区域「白翼之魔术师」的①效果都不能适用。

对方相互连接状态的「梦幻崩影 地狱犬」发动①效果的处理时，我方连锁发动「灰流丽」的①效果、「流星龙」的②效果、「No.90 银河眼光子卿」（取除的 X 素材是或不是「银河」卡）等的场合，我方怪兽区域「春化精的女神 春」的③效果都不适用。

- 存在多个 2 类效果时，只能适用其中 1 个。

例：

对方怪兽在适用了「闪珖龙 星尘」的效果后再发动自身效果，处理时我方场上有地属性怪兽 5 只以上存在，其中存在 2 只以上「春化精的女神 春」的场合，这些「春化精的女神 春」的③效果只能适用其中 1 个，结果那只怪兽效果无效，但不破坏。

我方场上的魔法师族・暗属性怪兽成为效果的对象时，我方 P 区域「白翼之魔术师」的①效果和怪兽区域「春化精的女神 春」的③效果都要适用的场合，自己选择适用其中任意 1 个的效果，不能都适用。

- 存在 1 类效果，且同时存在 3 类效果的状况，3 类效果也会适用。

例：

对方怪兽效果发动时，我方连锁发动「灰流丽」的①效果、「流星龙」的②效果或「替罪的黑暗」的场合，之后我方场上「深渊鳞甲-乌贼」的效果也适用，送去墓地。

自己场上存在「魔轰神兽 尤尼科」和装备了「女神的圣弓-矢月」「深渊鳞甲-鲸鱼」的「水精鳞」怪兽，我方战斗阶段，对方发动「古遗物的神智」时，我方连锁发动「灰流丽」的①效果或以其为对象发动「DDD 咒血王 赛弗里德」的①效果，「古遗物的神智」仅被这些效果无效的场合，即使其处理时双方手卡数相同，「魔轰神兽 尤尼科」「女神的圣弓-矢月」「深渊鳞甲-鲸鱼」的效果都仍适用，「古遗物的神智」被破坏，这只「水精鳞」怪兽可以攻击 2 次，「深渊鳞甲-鲸鱼」也会送去墓地。

自己场上存在「魔轰神兽 尤尼科」和装备了「女神的圣弓-矢月」「深渊鳞甲-鲸鱼」的「水精鳞」怪兽，我方战斗阶段，对方发动「古遗物的神智」时，我方连锁发动「连环栗子球」的①效果，「古遗物的神智」无效并被除外的场合，处理时「魔轰神兽 尤尼科」（双方手卡数相同的场合）「女神的圣弓-矢月」「深渊鳞甲-鲸鱼」的效果也都会适用。

- 存在 2 类效果，且同时存在 3 类效果的状况，3 类效果适用，2 类效果不适用。

例：

「梦幻崩影・地狱犬」发动①效果，效果处理时我方怪兽区域「春化精的女神 春」的③效果和魔法・陷阱卡区域「深渊鳞甲-乌贼」的效果都要适用的场合，只能适用「深渊鳞甲-乌贼」的效果，这次效果无效，「深渊鳞甲-乌贼」送去墓地，「春化精的女神 春」的③效果不适用，「梦幻崩影・地狱犬」不会被破坏。

自己场上存在「魔轰神兽 尤尼科」和「白翼之魔术师」，对方以我方场上的魔法师族・暗属性怪兽为对象发动效果，处理时双方手卡相同的场合，「魔轰神兽 尤尼科」的效果适用，「白翼之魔术师」的 P 效果不适用。17/3/24

- 存在多个 3 类效果的状况，这些 3 类效果全部适用。

例：

自己「圣珑神龙 星尘·零」的效果适用中，对方场上即使有 2 张「魔术师的左手」，自己发动陷阱卡时这 2 张卡的效果同时适用，结果不会破坏。（不是先后破坏导致消耗掉「圣珑神龙 星尘·零」的次数）

我方战斗阶段内，对方把陷阱卡发动，效果处理时双方手卡相同的场合，我方场上的「魔轰神兽 尤尼科」「深渊鳞甲-鲸鱼」和「女神的圣弓-矢月」的②效果都会适用。

我方魔法·陷阱卡区域存在 2 张「深渊鳞甲-乌贼」，对方场上的怪兽效果发动，处理时 2 张「深渊鳞甲-乌贼」的效果都适用，这个效果无效，2 张「深渊鳞甲-乌贼」都送去墓地。17/3/24

我方魔法·陷阱卡区域存在 2 张「女神的圣弓-矢月」装备了不同的怪兽，对方在战斗阶段中发动效果的场合，这 2 张「女神的圣弓-矢月」的③效果都适用，那个效果无效，这 2 只装备怪兽都可以作 2 次攻击。17/3/24

「魔轰神兽 尤尼科」和「吸入暗阴的魔镜」的效果都适用中的状况，暗属性怪兽发动效果的处理时，双方手卡相同的场合，「魔轰神兽 尤尼科」和「吸入暗阴的魔镜」的效果均适用，结果那只怪兽效果无效并被「魔轰神兽 尤尼科」的效果破坏。20/2/24

同时存在

1 个效果发动时，如果发动效果的那张卡已经因「技能抽取」「沉默剑士 LV7」等效果而被无效，也可以连锁发动上文分类中的 1 类效果，并且这些效果全部正常适用。

例：

被「冥界的魔王 哈·迪斯」战斗破坏送去墓地的「电子化天使-那沙帝弥-」把③效果发动时，可以连锁发动「墓穴洞」，效果处理正常适用，『给与对方 2000 伤害』也会适用。

「技能抽取」在场上存在，发动「星尘充能战士」的①效果时，也可以连锁发动「灰流丽」的效果。22/6/8
「圣珑神龙 星尘·零」的②效果处理时，那只怪兽已经因「禁忌的圣杯」等效果被无效化的场合，『那个效果无效，选场上 1 张卡破坏』效果仍然正常适用。22/11/19

对方的「裁决之龙」发动①效果时，我方连锁发动「星光大道」，对方连锁以这只「裁决之龙」为对象发动「禁忌的圣杯」的场合，这个①效果处理时无效，仍然会被「星光大道」的效果无效并破坏。之后可以从额外卡组特殊召唤 1 只「星尘龙」。22/11/12

已经因「禁忌的圣杯」等效果被无效化的怪兽发动效果时，连锁发动「替罪的黑暗」、「卫星闪灵·红色精灵」（解放的是 2 阶·连接 2 的怪兽）「No.90 银河眼光子卿」（取除的 X 素材是「银河」卡）的②效果或「暗视龙」的③效果的状况，『从卡组把 1 只 3 星以下的暗属性怪兽送去墓地』『可以再把那只怪兽破坏』『再把那只怪兽破坏』这个回合，对方不能把那些里侧表示的卡作为效果的对象』都正常适用。

1 个效果处理时，如果发动效果的那张卡已经因「技能抽取」「沉默剑士 LV7」等效果而被无效，同时存在 2 类效果的状况，2 类效果不适用。

同时存在 3 类效果的状况，3 类效果都会适用。

例：

场上存在「王宫的通告」，对方发动「自业自得」时，即使我方场上存在攻击表示的「降雷皇 哈蒙」，我方魔法·陷阱卡区域的「失乐之霹雳」的②效果也不能适用，此外我方 P 区域「DD 魔导贤者 牛顿」的②效果也不能适用。

已经因「禁忌的圣杯」等效果被无效化的对方怪兽发动效果，处理时我方场上有地属性怪兽 5 只以上存在的场合，不能适用「春化精的女神 春」的③效果。

我方场上存在「魔轰神兽 尤尼科」和「命运英雄 血魔-D」，对方场上的「召唤师 阿莱斯特」发动②效果，处理时双方手卡相同的场合，尽管这只「召唤师 阿莱斯特」已经因「命运英雄 血魔-D」的①效果而无效化，也会因「魔轰神兽 尤尼科」的效果而被破坏。

不会被无效

『这张卡的发动和效果不会被无效化』的场合，『发动和效果不会被无效化』的是『这张卡』，因此卡片不会进入效果无效化状态。但是从墓地进行效果的发动时，那个发动和效果可以被无效。

『这个卡名的效果的发动和效果不会被无效化』的场合，『发动和效果不会被无效化』的是『这个卡名的效果』，卡片本身会进入无效化状态，只是发动的效果和那个发动不会被无效。

例：

记述『这张卡的发动和效果不会被无效化』的「沉默之剑」发动时，连锁对这张「沉默之剑」为对象发动「帝王的轰毅」的场合，不能无效，不能抽卡。

「交通机人连接区」记述着『特殊召唤的怪兽效果不会被无效化』，那个怪兽效果的发动仍然会被「神之通告」无效。「闪刀机-黑寡妇抓锚」对其发动的场合，不能无效，结果不能夺取控制权。

我方「魔力之泉」的效果适用后，我方以对方场地魔法卡为对象发动「帝王的轰毅」的场合，不能无效，不能抽卡。

我方「魔力之泉」的效果适用后，我方以对方怪兽区域的「影依的原核」「阿匹卜之化神」为对象发动「帝王的轰毅」的场合，是否可以抽卡，[调整中](#) (page 63)。

我方「魔力之泉」的①效果适用中，对方把盖放的「阿匹卜之化神」或「影依的原核」发动时，我方连锁对其发动「帝王的轰毅」的场合，是否可以抽卡，[调整中](#) (page 63)。

场上存在「技能抽取」，我方「魔力之泉」的①效果适用中，我方是否可以对方场上作为通常怪兽的「阿匹卜之化神」或作为效果怪兽的「苦纹样的土像」发动「帝王的轰毅」，可以的场合是否会抽卡，[调整中](#) (page 63)。

「沉默之剑」②效果和「沉默魔爆破」②效果的发动和效果可以被「装弹枪管犸猛龙」的③效果或「灰流丽」的①效果无效。

记述『这个卡名的效果的发动和效果不会被无效化』的「苏生的天空神」发动时，连锁对这张「苏生的天空神」为对象发动「帝王的轰毅」的场合，那个发动的效果不会无效，可以抽卡。

- 「地中族的决战」这样，仅记述『发动的效果不会被无效化』的场合，那个发动的效果不会被「帝王的轰毅」「魔术师的配合」的①效果等无效，那次发动可以被「霞之谷的巨神鸟」的①效果等无效。
- 「雷龙放电」这样，仅记述『效果的发动不会被无效化』的场合，那个发动不会被「霞之谷的巨神鸟」的①效果等无效，那个发动的效果可以被「帝王的轰毅」「魔术师的配合」的①效果等无效。
- 「华丽金星」这样，记述『效果的发动以及那些发动的效果不会被无效化』的场合，那个发动以及发动的效果不会被「帝王的轰毅」「魔术师的配合」「霞之谷的巨神鸟」的①效果等无效。但是，那些卡的持续适用 (= 不需要发动) 的效果仍然会被「王宫的通告」「帝王的轰毅」等无效。

4.6.6 效果改写

「王战的支配」的①效果这样的效果，改写了对应效果的处理。

- 结果是对应的效果处理被改写，「王战的支配」的①效果等本身并不包含改写的效果处理。

但在不能进行改写的处理时，仍然不能发动改写的效果。

此外，要被改写的效果和改写后的效果可以完全一致。

例：

对方发动通常魔法卡时，我方连锁发动「暗之取引」，把对方通常魔法卡的效果变成『对方随机把手卡丢弃 1 张』后，我方手卡「暗黑界的魔神 雷恩」被对方这张通常魔法卡的效果丢弃的场合，会发动自身①效果特殊召唤，然后会发动②效果。

对方以我方场上的「灰篮短吻鳄」为对象发动「精神操作」，我方连锁发动「灰篮战斗」，把「精神操作」的效果变成『作为对象的 1 只怪兽破坏』，结果「灰篮短吻鳄」被破坏的场合，是被魔法卡的效果破坏，可以发动①效果。17/3/24

「王战的支配」的①效果发动时，不能连锁发动「灰流丽」。19/8/2

对方场上存在「神殿守护者」时，我方「No.75 惑乱之风言暗影」的①效果不能发动。18/5/11

即使我方场上没有盖放的魔法・陷阱卡，对方怪兽的效果发动后，我方「魔界剧场「奇幻剧场」」的②效果仍会适用，结果由于没有可以破坏的魔法・陷阱卡，那只怪兽的效果不适用。18/6/8

对方「XX-剑士 加特姆士」的①效果发动时，我方也可以连锁发动「暗黑界的洗脑」的①效果，就结果来说「XX-剑士 加特姆士」的①效果处理在改写前后没有区别。17/4/20

- [誓约](#) (page 254) 文本不是效果，即使效果被改写也仍然适用。

[效果的附加处理](#) (page 258) 是卡的效果，在被改写的场合不适用。

例：

对方发动「强欲而谦虚之壶」时，我方连锁发动「妖精传姬-塔利娅」②效果的场合，这个回合对方仍然不能特殊召唤怪兽。17/3/24

对方发动「被埋葬的牲祭」时，我方连锁发动「妖精传姬-塔利娅」②效果的场合，这个回合对方仍然可以特殊召唤怪兽。17/3/24

- 取对象的效果被改写的场合，如果改写后的效果取对象，仍然是取对象的效果。

如果改写后的效果不取对象，就不是取对象的效果。

例：

对方以我方场上的「无败将军 弗里德」为对象发动「精神操作」，连锁发动「古遗物-恒常剑」的①效果，把「精神操作」的效果改成『选对方场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』的场合，这个效果不再是以「无败将军 弗里德」为对象的效果，不会被「无败将军 弗里德」无效并破坏。对方以我方场上装备了「静寂之杖-波纹」的怪兽为对象发动「精神操作」的场合也一样。

以「闭锁世界的冥神」为对象发动「暗黑武装龙」的①效果，连锁发动「星遗物的交心」把这个效果变成『选对方场上 1 只表侧表示怪兽回到持有者手卡』，并仍然选这只「闭锁世界的冥神」的场合，这只「闭锁世界的冥神」不会回到额外卡组，留在场上。

以也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽为对象发动「凤翼的暴风」，连锁发动「古遗物-恒常剑」的①效果把这个效果变成『选对方场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』，并仍然选这只陷阱怪兽破坏的场合，处理后可以发动「黑洞龙」的①效果。

对方以我方场上 1 只怪兽为对象发动「强制脱出装置」时，我方连锁发动「灰篮战斗」，结果「强

「制脱出装置」的对象怪兽被破坏的场合，我方不能发动「黑洞龙」的①效果。

- 永续魔法・陷阱卡的发动被改写的场合，在连锁处理后会像处理完的通常魔法・陷阱卡一样送去墓地。

例：

「虚无空间」发动时，连锁发动「王战的支配」①效果的场合，「虚无空间」卡发动时的效果处理会进行『双方玩家各自从卡组抽1张』的处理，这个连锁处理后「虚无空间」像处理完的通常陷阱卡一样送去墓地，不是因卡的效果而送去墓地。19/9/2

- 不受效果影响的怪兽发动的效果也可以被改写。

『效果不会被无效化』的效果也可以被改写。这时，改写后的效果也不会被无效化。

例：

解放怪兽・永续陷阱上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星・拼图」发动②效果，连锁发动「暗黑界的洗脑」的效果的场合，结果效果会改变。17/3/24

场上存在「王宫的救命」的状况，我方发动「神之进化」，对方连锁发动「暗之取引」或者「暗黑界的龙神 格拉法」的①效果，「神之进化」的效果被改写的场合，『这张卡的发动和效果不会被无效化』仍然适用，因此『对方随机把手卡丢弃1张』或『对方选自身1张手卡丢弃』效果会适用。

对方场上存在「魔轰神 狄阿尼拉」的状况，我方发动「喧闹的邪恶灵」，对方连锁发动「No.38 希望 魁龙 银河巨神」的①效果的场合，「喧闹的邪恶灵」的效果不会被无效，不会重叠在「No.38 希望 魁龙 银河巨神」下面作为X素材。但是这个效果会变成『对方选自身1张手卡丢弃』。

- 卡片的1个效果被改写后，那个效果如果是那张卡其他效果适用的前提条件，那些其他效果不适用。

例：

「星尘龙」的①效果发动时，连锁发动「No.75 惑乱之风言暗影」①效果的场合，结束阶段这只「星尘龙」不能发动②效果。

「弹鼓龙」的①效果发动时，连锁发动「No.75 惑乱之风言暗影」①效果的场合，这只「弹鼓龙」的效果不适用。

「No.18 纹章祖 素徽」的①效果发动时，对方连锁发动「星遗物的交心」，让「No.18 纹章祖 素徽」的①效果变成『选对方场上1只表侧表示怪兽回到持有者手卡』的场合，「No.18 纹章祖 素徽」的『②：对方不能把这张卡的效果选的怪兽的同名怪兽召唤・反转召唤・特殊召唤』效果不会对效果被改写后选的回到手卡的那只怪兽适用。23/2/11

- 「白银之迷宫城」这样给其他卡追加效果的场合，即使那张卡的效果被改写，追加的效果仍会适用；「烈风帝 莱扎」这样给自身追加效果的场合，如果效果被改写，追加的效果也一起被改写。效果无效的场合，追加的效果也会无效。

例：

用风属性怪兽或者炎属性怪兽上级召唤的「烈风帝 莱扎」「爆炎帝 泰斯塔罗斯」发动效果时，对方连锁发动「古遗物-恒常剑」的①效果改写的场合，『那个时候的效果加上以下效果』也不适用。

场上表侧表示存在「白银之迷宫城」时，发动盖放的「拉比林斯迷宫欢迎」，对方连锁发动「灰流丽」或「DDD 咒血王 赛弗里德」①效果把「拉比林斯迷宫欢迎」的效果无效的场合，由于「拉比林斯迷宫欢迎」的效果无效，「白银之迷宫城」的①效果不适用，不能加上『●选场上1张卡破坏』效果。

场上表侧表示存在「白银之迷宫城」时，发动盖放的「拉比林斯迷宫欢迎」，对方连锁发动「暗黑界的龙神 格拉法」的①效果，结果「拉比林斯迷宫欢迎」的效果变成『对方选自身1张手卡丢弃』的场合，这个效果适用后，可以再适用「白银之迷宫城」的①效果，进行『●选场上1张卡破坏』

的处理。23/2/15

不入连锁的这类效果适用中，也可以发动这样的效果。

最终适用的是不入连锁适用的那个效果。

例：

我方「魔轰神 狄阿尼拉」的效果适用中，对方发动通常魔法卡时，我方也可以发动「古遗物-恒常剑」的第1个『●』效果。不过，最终是「魔轰神ディアネイラ」的效果适用，那个效果变成『对方选1张手卡丢弃』。

我方「魔界剧场「奇幻剧场」」的②效果适用中，对方怪兽的效果发动时，我方也可以发动「于贝尔幻影」的②效果。不过，最终是「魔界剧场「奇幻剧场」」的②效果适用，那个效果变成『选对方场上盖放的1张魔法·陷阱卡破坏』。

4.7 特定效果的处理方法

4.7.1 同时处理

像「幻变骚灵·网络傀儡师」的②效果这样，部分效果的处理会分步进行。

需要分步进行的效果处理，从时点上而言，可能都在同1个时点进行，也可能不在同1个时点进行。

在1个时点进行的效果处理，即使是分步进行的，也是同时处理。

例：

「毒蛇供物」记述的是『那1只自己的爬虫类族怪兽和那2张对方的卡破坏』，是1步处理，不是多步处理。

「废铁双生龙」记述的是『选择的自己的卡破坏，选择的对方的卡回到手卡』，『选择的自己的卡破坏』『选择的对方的卡回到手卡』是需要分步进行的处理。

- 同时处理不会导致诱发类效果[错过时点](#) (page 270)。

例：

「十二兽的会局」把「水龙星-焱质」破坏时，由于破坏和特殊召唤是同时处理，所以「水龙星-焱质」的①效果不会错过时点，可以发动。

- 同时处理的效果让双方同时决斗败北的场合，决斗平局。

例：

「手札抹杀」的效果处理时，双方卡组数量都小于要抽的数量的场合，决斗平局。

「试胆竞速」的效果适用中，自己基本分7500，对方基本分8000的状态，自己发动「火炎地狱」，给对方造成伤害和自己受到伤害同时进行，结果对方基本分7000，自己因「试胆竞速」的效果不受到伤害。

「试胆竞速」的效果适用中，自己基本分7500，对方基本分8000的状态，对方以攻击力1000的怪兽为对象发动「破坏轮」，由于两个伤害不同时进行，对方基本分是7000后，自己不再受到「试胆竞速」效果的保护，结果也受到1000伤害。

「倍倍伤害」发动后，受到战斗伤害和造成效果伤害是同时适用的，如果自己基本分变成0，对方基本分也会变成0的状况，结果平局。18/12/24

「淘气仙星・福克希维琪」造成效果伤害后让「淘气仙星的灯光舞台」也造成效果伤害的场合，也是同时造成的伤害。17/12/22 但本身造成了 2 次伤害，「噩梦之拷问室」的效果会连锁发动 2 次。17/7/28 「DDD 反骨王 列奥尼达」从手卡发动效果时选择回复其中 1 次受到伤害的数值，也就是回复 200 基本分，不能回复两次。17/12/22

- 自身以外的卡片・玩家基本分等发生变化而诱发的效果，在那些变化发生之前的时点就必须在要发动的场所存在，否则不能发动。这类效果通常记述着『这张卡在场上・墓地存在，○○时・的场合（才能）发动』，但即使没有记述，结果也没有区别。

不过，从手卡・卡组发动的这类效果没有这个限制。这时通常记述着『这张卡在手卡・卡组存在，○○时・的场合（才能）发动』，但即使没有记述，结果也没有区别。

例：

「电脑堺豸-豸豸」的①效果，『「电脑堺」卡从卡组送去墓地』和『这张卡特殊召唤』同时进行，从卡组把「电脑堺姬-娘娘」送去墓地的场合，这个特殊召唤成功时也不能发动「电脑堺姬-娘娘」的①效果。而「电脑堺悟-老老」的①效果中，『「电脑堺」卡从卡组送去墓地』处理把「电脑堺姬-娘娘」从卡组送去墓地后，进行了『那之后，可以从自己墓地选和送去墓地的卡卡名不同的 1 只「电脑堺」怪兽效果无效守备表示特殊召唤』处理的场合，这次特殊召唤成功时，可以发动「电脑堺姬-娘娘」的①效果。20/11/9

以「丽之魔妖-妲姬」为 S 素材，把「魔妖」怪兽 S 召唤的场合，由于 S 素材送去墓地和 S 怪兽 S 召唤不在同 1 时点进行，这次 S 召唤成功时，可以发动这只作为 S 素材送去墓地的「丽之魔妖-妲姬」的②效果。18/8/3

「黯黑之魔王 迪亚波罗斯」把自身解放来发动③效果的场合，处理不能发动①效果。18/5/10

「恶王 阿里曼」把自身解放来发动②效果，这个效果处理把「黯黑之魔王 迪亚波罗斯」加入手卡的场合，处理后也可以从手卡发动这只「黯黑之魔王 迪亚波罗斯」的①效果。18/3/15

- 即使在同 1 个时点进行处理，如果文本本身有先后顺序，实际处理仍然按照文本顺序先后进行。也就是说，像「光道猎犬 雷光」的①效果这样，实际处理是先破坏，后把卡组的卡送墓。

此外，即使文本没有先后顺序，双方玩家都要进行处理的场合，由回合玩家先进行。

例：

「手札断杀」效果处理时，回合玩家先把 2 张手卡送去墓地，非回合玩家可以确认后再决定把哪 2 张手卡送去墓地。「暗黑界的取引」等效果也是如此处理。

「次元要塞兵器」攻击里侧守备表示的「光道猎犬 雷光」，反转时发动效果，尽管破坏和从卡组把卡送墓是同时处理，破坏「次元要塞兵器」后就可以正常从卡组上面把 3 张卡送去墓地。17/3/24

自己 P 区域有「贵龙之魔术师」和「慧眼之魔术师」，「慧眼之魔术师」发动效果，尽管自身破坏和选卡放置是同时处理，这个效果处理中被破坏的时点「贵龙之魔术师」的 P 效果立即适用，破坏并加入额外卡组。然后再从卡组选「慧眼之魔术师」以外的 1 只「魔术师」P 怪兽在 P 区域放置。

17/3/24

以对方场上「古代的机械巨人」为对象发动墓地「电子化天使-那沙帝弥-」的③效果，处理时自己怪兽区域只有 1 个可用的场合，「电子化天使-那沙帝弥-」特殊召唤后「古代的机械巨人」被破坏。不是被效果破坏。17/3/24

「救世少女・马尔法」的①效果处理时，我方主怪兽区域只有 1 个可用区域的场合，只从手卡把这张卡特殊召唤，这个效果处理完毕，不会从卡组特殊召唤怪兽。22/7/11

- 在同 1 时点实际进行了多次特殊召唤・抽卡等行动的场合，基本上只计为 1 次。但是，基本分伤害按多个计算，这多个伤害是否当作 1 次，要看具体情况。

例：

「真红眼溯刻龙」的①效果发动时，连锁发动「增殖的G」的①效果の場合，当作只有1次特殊召唤，处理后只抽1张卡。

「魔兽的大饵」的①效果把自己额外卡组15张卡里侧除外，并随机选对方额外卡组15张卡除外的場合，「魂吸收」只发动1次。

我方「传说的渔人三世」的③效果适用的回合，装备了「脆刃之剑」的「亚马逊剑士」（攻击力3500）攻击对方的「真红眼黑龙」（攻击力2400）时，只有对方受到2个2200合计1次4400的战斗伤害。这个场合不能发动「地狱暴风」。

「淘气仙星・福克希维琪」造成效果伤害后让「淘气仙星的灯光舞台」也造成效果伤害の場合，是同时造成的伤害。17/12/22但本身造成了2次伤害，「噩梦之拷问室」的效果会连锁发动2次。

17/7/28「DDD反骨王列奥尼达」从手卡发动效果时选择回复其中1次受到伤害的数值，也就是回复200基本分，不能回复两次。17/12/22

「神影依・米德拉什」的②效果适用中，也可以发动「救世少女・马尔法」的①效果并正常使用。「救世少女・马尔法」的①效果特殊召唤的2只怪兽是在同1时点特殊召唤的，只当作进行了1次特殊召唤。22/6/13

多步处理之间如果记述了『那之后』『再』这样的文本，就不是同时处理。

此外，进行融合召唤・仪式召唤的效果，或者「假面变化」等把特定融合怪兽特殊召唤的效果，虽然文本没有『那之后』『再』等记述，卡片送去墓地・除外等的处理和怪兽的特殊召唤不在同1个时点进行。S召唤・连接召唤・以及「坏兽」怪兽等的召唤手续，卡片送去墓地・除外等的处理和怪兽的特殊召唤也不在同1个时点进行。

例：

「成金哥布林」的①效果处理时，『自己从卡组抽1张』『那之后，对方回复1000基本分』不是同时进行。20/3/7

「梦幻崩影・独角兽」的①效果处理时，『那张卡回到持有者卡组』和『再让自己可以从卡组抽1张』不是同时进行。18/1/13

虽然不是融合召唤，但「天极辉舰-熊斗龙巧」只能通过「天斗辉巧极」的效果特殊召唤，「天斗辉巧极」的『从自己的手卡・场上把「北极天熊北斗星」和「龙辉巧-扶筐增二」各1张除外』的处理与『把1只「天极辉舰-熊斗龙巧」从额外卡组特殊召唤』的处理不是同时进行。21/7/17

特殊召唤「拷问巨人」时，把衍生物特殊召唤和把自身特殊召唤也不在1个时点进行。20/3/20

注意：

即使是第九期之后的效果文本，没有记述『那之后』『再』的状况，也有可能不是同时处理。

例：

「变形壶」记述是『有手卡的玩家把那些手卡全部丢弃。双方从卡组抽5张』，但丢弃和抽卡的处理不是同时进行。22/4/29

「幻创龙 奇幻龙人神」的①效果，『自己从卡组抽出对方场上的连接怪兽的数量+1张』和『选对方场上的连接怪兽数量的自己手卡回到卡组』的处理不是同时进行。21/2/6

4.7.2 多步效果的适用

如果把多步效果的每 1 步记为 A、B、○○，现行的效果文本有以下几种记述：

注意：『这个回合』『○○ 发动过的回合』『○○ 发动后』基本上不是需要分步处理的效果，『○○ 发动的场合』是。详见[效果的附加处理](#) (page 258)。

『A, B』

这类记述指的是，「黑蔷薇龙」的②效果这样，『那只对方的守备表示怪兽变成表侧攻击表示』『那个攻击力直到回合结束时变成 0』，多步效果之间用『，』隔开的文本。

- 基本上，这类效果各步处理在同 1 个时点进行。

但是，如果前 1 步没有正常适用，后 1 步也不适用。

例：

「混沌 No.103 神葬零娘 暮永」的效果处理时没能造成伤害的场合，不会除外怪兽。17/3/24

「黑蔷薇龙」的②效果的对象怪兽没有因这个效果变成表侧攻击表示的场合（如已经被「最终突击命令」变成攻击表示了等），攻击力不会变 0。17/3/24

以自身为对象发动「十二兽的会局」的①效果，连锁「旋风」把它破坏的场合，由于这个效果没能破坏作为对象的卡，结果不能特殊召唤。17/3/24

「冰火之魔导书」的效果处理时，没能送去墓地而是除外的场合，不会抽卡。17/7/28 选 P 怪兽结果加入额外卡组没能送去墓地的场合也不会抽卡。17/7/28

- 基本上，即使处理后 1 步不能适用的场合，前 1 步也会适用。

例：

「水晶机巧-中枢黑晶」的①效果处理时，自身不在怪兽区域表侧表示存在的场合，仍然会特殊召唤作为对象的怪兽，不进行 S 召唤。17/3/24

备注：

特别地，「水晶机巧-量子白晶」「宝玉的牵绊」的①效果这样，在效果处理时，前 1 步处理需要根据后 1 步的处理进行，且后 1 步必须适用的效果，在效果处理后 1 步不能适用的场合，连带前 1 步也不会适用。

而「水晶机巧-中枢黑晶」「斩机超阶乘」的①效果这样，在发动时就决定好了前 1 步如何处理的效果，在效果处理后 1 步不能适用的场合，会处理到前 1 步正常适用为止。

例：

「宝玉的牵绊」的①效果处理时，卡组只存在 1 种「宝玉兽」怪兽的场合，也不会从卡组把 1 只「宝玉兽」怪兽加入手卡。

「水晶机巧-量子白晶」的①效果处理时，自身不在怪兽区域表侧表示存在的场合，这个效果完全不适用，不会把任何怪兽特殊召唤。17/3/24

宣言兽族的「轮回独断」①效果适用中，我方发动「铁兽的抗战」，那个效果处理时可以选因「轮回独断」①效果变成兽族的怪兽从墓地特殊召唤，之后由于在场上不再是兽族怪兽，如果不能全部作为素材来连接召唤「铁兽」怪兽，那么不进行连接召唤，就这样留在场上。21/6/11

『A. 那之后/再 B』

这类记述指的是，「成金哥布林」这样，『自己从卡组抽 1 张』『对方回复 1000 基本分』，多步效果之间用『那之后』隔开的文本。以及「阿拉弥赛亚之仪」这样，『在自己场上把 1 只「勇者衍生物」（天使族・地・4 星・攻/守 2000）特殊召唤』『可以再从卡组选 1 张「命运之旅路」在自己的魔法与陷阱区域表侧表示放置』，多步效果之间用『再』隔开的文本。

- 这类效果各步处理不在同 1 个时点进行。

如果前 1 步没有正常适用，后 1 步也不适用。

这个场合，在前 1 步处理完的时点就是这个效果处理完毕的时点。

例：

「速攻稻草人」的①效果处理时，没能把那次攻击无效的场合，战斗阶段也不会结束。17/3/24

「阿拉弥赛亚之仪」的①效果处理时，因「虚无空间」等效果适用，没能特殊召唤「勇者衍生物」的场合，也不能放置「命运之旅路」。21/11/20

「除雪机关车 急速除雪车」的①效果处理时，因「旋风」等效果，自己场上不存在魔法・陷阱卡的场合，特殊召唤成功时这个效果处理完毕，后续破坏不再处理，可以发动「激流葬」。17/3/24

「破坏轮」把「水龙星-颯戾」破坏，由于「水龙星-颯戾」的攻击力是 0，「破坏轮」参照攻击力给予伤害的后续效果不再处理，把「水龙星-颯戾」破坏的时点就处理完毕，结果「水龙星-颯戾」的①效果不会错过时点，可以发动。17/3/24

注意：特别地，「光与暗之龙」17/3/24「命运英雄 恐惧人」16/11/26没能把卡破坏的场合，虽然不是同时处理，也会把怪兽特殊召唤。

- 基本上，即使处理后 1 步不能适用的场合，前 1 步也会适用。

例：

「神影依 舍金纳迦」的①效果处理时，手卡没有「影依」卡的场合，仍然会把那个发动无效并破坏。17/3/24

「无限泡影」发动时，连锁发动「旋风」破坏这张「无限泡影」的场合，作为对象的怪兽的效果直到回合结束时仍然无效，后续处理不适用。22/12/30

注意：

和『A, B』(page 220) 部分一样，如果前后效果处理有关联，在效果处理后 1 步不能适用的场合，前 1 步基本上也不会适用。

例：

「光之召集」的①效果处理时，墓地的光属性怪兽比自己手卡数要少的场合，这个效果完全不适用，也不会丢弃手卡。09/3/14

「天底的使徒」的①效果处理时，卡组・墓地不存在「教导」怪兽或者「阿不思的落胤」的场合，这个效果完全不适用，『从额外卡组把 1 只怪兽送去墓地』的处理也不会进行。20/6/4

特别地，解放植物族怪兽发动的「六花绚烂」的①效果处理时，卡组不存在和已有的「六花」怪兽的卡名不同但原本等级相同的植物族怪兽的场合，也可以从卡组把 1 只「六花」怪兽加入手卡。（存在的场合，前段处理只能从符合条件的「六花」怪兽中选）

例：

解放植物族怪兽发动「六花绚烂」时，连锁发动「针虫的巢窟」，结果卡组只剩下 1 只植物族怪兽的场合，『从卡组把 1 只「六花」怪兽加入手卡』的处理仍然进行，『再把和加入手卡的怪兽是卡名不同并且是原本等级相同的 1 只植物族怪兽从卡组加入手卡』的处理不进行。20/3/22

『A. B』

这类记述指的是，「光道猎犬 雷光」这样，『可以选场上 1 张卡破坏』『从自己卡组上面把 3 张卡送去墓地』，多步效果之间用『。』隔开的文本。

- 这类效果各步处理在同 1 个时点进行。

并且，每步适用互相独立，互不影响，即使前 1 步没有正常适用，后 1 步也会适用。

例：

「无偿交换」的①效果处理时，没能把那个发动无效并破坏的场合，对方仍会抽卡。17/4/20

「生者之书-禁断的咒术-」的①效果处理时，作为对象的自己怪兽不在墓地存在的场合，虽然不会特殊召唤，仍然会把对方墓地的卡除外。20/4/1

『以下效果适用』等含有多个『●』的文本

这类记述指的是，「交织绵羊」这样，含有多个『●』，在 1 次效果处理中可能适用多步的文本。

- 这类效果各步处理不在同 1 个时点进行，而是按照文本顺序先后进行。

不过，每步适用互相独立，互不影响，即使前 1 个『●』没有正常适用，后 1 个『●』也会适用。

例：

「圣邪之彩色玻璃花窗」的效果处理时，先决定是否要进行『●天使族：』的处理，处理的场合，处理后再决定是否要进行『●魔族：』的处理。不是在处理前一起决定。

在「交织绵羊」的连接端把融合怪兽特殊召唤的场合，「交织绵羊」发动效果，『●融合：』的效果处理把墓地的「虹光之宣告者」在「交织绵羊」另一边的连接端特殊召唤的场合，可以继续进行之后的『●S：』的效果处理。

在「交织绵羊」的连接端把融合怪兽特殊召唤的场合，「交织绵羊」发动效果，『●融合：』的效果处理把墓地的「纳祭之魔」在「交织绵羊」另一边的连接端特殊召唤的场合，不能违反文本顺序进行之前的『●仪式：』的效果处理。

「摇晃的目光」的①效果处理时，破坏了 2 张卡，但因「物质龙」等效果没能造成伤害的场合，也会正常再进行『●2 张以上：』的处理。17/3/24

「月光小夜曲舞蹈」的①效果处理时，因「虚无空间」等效果适用，没能特殊召唤的场合，也会正常再进行『●作为对象的怪兽的攻击力上升对方场上的怪兽数量 ×500』的处理。18/11/9

「半龙女仆·耀光龙女」的②效果处理时，没能把那个发动无效并破坏的场合，自己仍然会回到额外卡组并特殊召唤「半龙女仆·龙女管家」。20/1/30

『加上以下效果』

这类记述指的是，「烈风帝 莱扎」这样，记述了『加上以下效果』的文本。

- 追加的效果处理和之前的效果处理不在同 1 个时点进行。
即使之前的效果处理没有正常适用，追加的效果处理也会适用。

例：

对方场上存在「G・B・猎人」，解放风属性怪兽上级召唤的「烈风帝 莱扎」发动①效果的场合，『加上以下效果』部分的处理仍然正常适用。

对方没有手卡，解放炎属性怪兽上级召唤的「爆炎帝 泰斯塔罗斯」发动①效果的场合，『加上以下效果』部分的处理仍然正常适用。

场上表侧表示存在「白银之迷宫城」时，发动盖放的「拉比林斯迷宫欢迎欢送」，效果处理时没能无效那次攻击的场合，也可以加上『●选场上 1 张卡破坏』效果。

场上表侧表示存在「白银之迷宫城」时，发动盖放的「拉比林斯迷宫欢迎」，效果处理时没能特殊召唤怪兽的场合，也可以加上『●选场上 1 张卡破坏』效果。

备注：记述这类文本的效果被无效或者改写时的处理详见[效果改写](#) (page 215)。

4.7.3 特定记述的适用

『那些卡』

这类记述的效果处理时，即使原定的『那些卡』中的部分卡变得不存在，这个效果也正常适用。

如果全部不存在，那么效果不适用。

例：

「暗之量产工厂」的①效果记述的是『那些怪兽加入手卡』，这个效果处理时，作为对象的 2 只怪兽其中 1 只不在墓地存在的场合，也会把另 1 只怪兽加入手卡。15/4/23

「不知火流 燕之太刀」的①效果记述的是『那些卡破坏』，这个效果处理时，作为对象的 2 张卡其中 1 张不在场上存在的场合，另 1 张仍然破坏。这个场合也会进行把怪兽除外的处理。17/3/24

「不知火流 燕之太刀」的①效果记述的是『那些卡破坏』，这个效果处理时，作为对象的 2 张卡都不在场上存在的场合，不会破坏卡片，也不会把怪兽除外。17/3/24

『那○张卡』

这类记述的效果处理时，如果原定的『那○张卡』中的部分卡变得不存在，这个效果不适用。

变成里侧表示仍然是『那○张卡』，效果会正常适用。

其中一部分存在，但是因不受影响等状况，不会正常适用这个效果的场合，剩下的卡仍然会适用这个效果，但这 1 步当作没有正常适用，后续处理不进行。

例：

「凶导剧作术」的②效果记述的是『那 2 只怪兽之内 1 只加入手卡，另 1 只回到卡组最下面』，这个效果处理时，作为对象的 2 只怪兽其中 1 只不在墓地存在的场合，这个效果就不会适用。22/1/15

「灵摆区」的①效果记述的是『那 2 张卡破坏』，这个效果处理时，作为对象的 2 张卡其中 1 张不在 P 区域存在的场合，不会破坏任何卡，『这个回合双方不能作灵摆召唤以外的特殊召唤』也不适用。17/3/24

「灵摆区」的①效果记述的是『那 2 张卡破坏』，这个效果处理时，作为对象的 2 张卡其中 1 张因「闪珧龙 星尘」的效果等，不会被这个效果破坏的场合，剩下那张仍然破坏。由于没有破坏 2 张卡，『这个回合双方不能作灵摆召唤以外的特殊召唤』仍不适用。17/3/24

「黑魔族复活之棺」的①效果记述的是『那 2 只怪兽送去墓地』，这个效果处理时，作为对象的 2 只怪兽其中 1 只不在场上存在的场合，不会把任何怪兽送去墓地，也不会把怪兽特殊召唤。17/3/24

「黑魔族复活之棺」的①效果记述的是『那 2 只怪兽送去墓地』，这个效果处理时，作为对象的 2 只怪兽其中 1 只变成里侧守备表示的场合，正常把这 2 只怪兽送去墓地，正常从卡组把怪兽特殊召唤。17/3/24

「黑魔族复活之棺」的①效果记述的是『那 2 只怪兽送去墓地』，这个效果处理时，作为对象的 2 只怪兽其中 1 只不受陷阱效果影响的场合，剩下那只怪兽送去墓地，之后不会把怪兽特殊召唤。17/3/24

- 特别地，『卡组上面把 ○ 张卡』的效果处理时，如果卡组数量不足 5 张的场合，这个效果仍然对卡组剩余的卡全部适用。

例：

自己的结束阶段卡组数量不足 3 张卡的场合，「光道魔术师 丽拉」的②效果作为必发效果也会发动，效果处理时把剩余的卡全部送去墓地。15/6/20

卡组的卡在 4 张以下时，不能发动「针虫的巢窟」。「针虫的巢窟」的效果处理时，卡组数量不足 5 张的场合，卡组的卡全部送去墓地。18/9/22

「死灵之颜」的②效果处理时，卡组数量不足 5 张的场合，卡组的卡全部除外。「冰冻诅咒的神碑」等处理也一样，效果处理时卡组数量不足效果处理所需数量的场合，卡组全部除外。22/8/29

『A 和 B』

对 A 和 B 这 2 个整体而言，相当于它们被并入『那 ○ 张卡』。

如果 A 和 B 本身还能细化，再按细化记述分别归类处理。

例：

「反射镜力启动」的②效果记述的是『那张卡和这张卡在自己场上盖放』，这个效果处理时，「反射镜力启动」不在墓地存在的场合，不会盖放任何卡。18/4/13

「霸王门 无限」的①效果记述的是『那张卡和这张卡破坏』，这个效果处理时，这 2 张卡之中有 1 张不在场上存在的场合，不会破坏任何卡，也不会特殊召唤怪兽。此外，其中 1 张因「闪珧龙 星尘」的效果等，不会被这个效果破坏的场合，剩下那张仍然破坏。由于没有破坏 2 张卡，仍然不会特殊召唤怪兽。22/2/18

「毒蛇供物」的①效果记述的是『那 1 只自己的爬虫类族怪兽和那 2 张对方的卡破坏』，这个效果处理时，作为对象的 3 张卡之中有 1 张不再在场上存在的场合，不会破坏任何卡。此外，如果只是其中 1 张不受陷阱效果影响的状况，剩下的卡仍然破坏。17/3/24

备注：虽然看起来「毒蛇供物」的①效果和『那 3 张卡破坏』没什么区别，不过这个效果处理时作为对象的卡其中 1 张控制权变更的场合，或者自己的那张卡种族变更或变成里侧表示的场合，也不会破坏任何卡。

『A 以及 B』

对 A 和 B 这 2 个整体而言，相当于它们被并入『那些卡』。

如果 A 和 B 本身还能细化，再按细化记述分别归类处理。

例：

「黑色花园」的②效果记述的是『这张卡以及场上的植物族怪兽全部破坏』，这个效果处理时，没有植物族怪兽的场合，自身破坏，也会特殊召唤对象怪兽；18/11/12场上存在植物族怪兽，其中 1 只在处理时变成里侧表示的场合，自身和其他表侧表示的全部破坏，仍会特殊召唤怪兽；18/11/12场上存在植物族怪兽，其中 1 只在处理时不受魔法效果影响，没被破坏的场合，自身和其他表侧表示的植物族怪兽仍会被破坏，由于没有全部破坏，『全部破坏的场合，作为对象的怪兽特殊召唤』不适用。18/11/12

「真红莲超新星龙」的②效果记述的是『这张卡以及对方场上的卡全部除外』，这个效果处理时，自身不在场上存在的场合，也会把对方场上的卡全部除外。21/12/19

『全部』『尽可能』

基本上，记述『全部○○』『尽可能』的效果，只要有 1 张适用，就当作正常适用了这步效果。

不过，「黑色花园」的②效果明确记述了『全部破坏的场合，作为对象的怪兽特殊召唤』，这个场合只在它和表侧表示的植物族怪兽都被破坏的场合才会适用。

例：

「遭受妨碍的坏兽安眠」的①效果处理时，只要破坏了 1 只怪兽，就会特殊召唤「坏兽」怪兽。17/3/24没有破坏任何怪兽的场合，才不能特殊召唤「坏兽」怪兽。17/3/24

「激流苏生」的效果处理时，被破坏的怪兽之中有 1 只不在墓地存在，或者不能被特殊召唤的场合，也会把其他怪兽特殊召唤，也会给与对方那个数量×500 的数值的伤害。17/3/24

「灵摆风暴」的①效果处理时，只要破坏了 1 张卡，就可以选对方场上 1 张魔法·陷阱卡破坏。17/3/24没有破坏任何卡的场合，才不能选对方场上 1 张魔法·陷阱卡破坏。17/3/24

场上存在「召唤僧」这样不能被解放的怪兽时，只要场上还存在其他可以解放的怪兽，就可以发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。这个效果处理只把可以解放的怪兽全部解放。只要解放了 1 只以上怪兽，就会特殊召唤「原始生命态 尼比鲁」。没能解放任何怪兽的场合，不会特殊召唤，「原始生命态 尼比鲁」留在手卡。22/3/19

注意：特别地，「再爆裂」的效果处理时，只要有 1 只怪兽因不受魔法效果影响等，没被这个效果破坏的场合，就不能特殊召唤怪兽。17/3/24P 区域「点火骑士」卡的效果处理也一样，必须全部破坏才能进行后续处理。17/3/24

『回到手卡』『回到卡组』

融合怪兽等，适用『回到手卡』『回到卡组』的效果时，会回到额外卡组。

这个场合，『回到手卡』的效果当作没有正常适用，后续处理不适用；『回到卡组』的效果当作正常适用，后续处理正常适用。

例：

「灵魂鸟神 彦孔雀」的①效果处理时，如果作为对象的怪兽都回到额外卡组的场合，由于没有回到手卡，不能从手卡特殊召唤怪兽。17/3/24

「转生炎兽 猎鹰」的②效果处理时，对象怪兽是连接怪兽，回到额外卡组的场合，由于没有回到手卡，『这张卡从墓地特殊召唤』的处理不适用。18/8/6

「真龙的觉醒」的①效果处理时，场上的卡只有 1 只 X 怪兽，回到额外卡组的场合，也可以从卡组把 1 只「龙剑士」怪兽或者「龙魔王」怪兽无视召唤条件特殊召唤。17/3/24

「贪欲之壶」的①效果处理时，对象怪兽全部回到额外卡组的场合，不会洗切卡组，仍然会抽 2 张卡。20/4/1

注意：特别地，「时械神 梅塔伊恩」的③效果记述的是『这张卡以外的场上的怪兽全部回到持有者手卡，给与对方回去数量 x300 伤害』，回到额外卡组的怪兽也会计入『回去数量』。17/3/24 此外，「地缚神 维拉科查·拉斯卡」「武力解除」等仅记述『回去数量』的效果也一样。作为对照，「至爱接触」「魔妖仙兽 独眼群主」「火车」「时械神 加百利恩」等记述『回到卡组的场合』『回到卡组的数量』的效果，在回到额外卡组的场合，不会适用或计数。

衍生物适用『回到手卡』『回到卡组』的效果时，会消灭。

这个场合，因为没有正常回到手卡・卡组，后续处理不适用。

『从场上离开时除外』的卡片也一样。

例：

以风属性的怪兽衍生物为对象发动「鹰身舞者」②效果的场合，那只衍生物消灭，没有回到手卡，不能召唤怪兽。17/3/24

「霞之谷的雷神鬼」的『选择的自己的卡回到持有者手卡』效果处理可以选场上的衍生物或者 S 怪兽，这个场合那只衍生物消灭或者那只 S 怪兽回到额外卡组，结果攻击力不上升。17/3/24

对方场上只存在怪兽衍生物的状况，发动「超级量子必杀 阿尔方球」的场合，那些衍生物全部消灭，由于没有卡片回到卡组，『那之后』的处理不适用。17/3/24

「时械神 卡米恩」的『选对方场上 1 张卡回到持有者卡组』效果处理可以选「混沌之黑魔术师」，结果「混沌之黑魔术师」被自身③效果除外，没有回到卡组，『给与对方 500 伤害』效果处理不进行。17/3/24

备注：以上仅是这类记述作为效果处理时的处理方法。在作为 cost 或召唤手续时的处理方法不一样。详见怪兽的召唤手续 (page 23)。

4.7.4 能否发动的判定

必发效果

即使效果完全不能适用，或者一部分不能适用，也必须发动这类效果。其他可参考基本用语里的**必发效果** (page 26)。

效果处理时，是多步效果的场合，按**多步效果的适用** (page 220) 来决定是否适用。

例：

对方场上不存在怪兽时，特殊召唤「月华龙 黑蔷薇」的场合，也会发动①效果，这个场合不取对象。

17/3/24

对方场上存在「神殿守护者」时，我方「变形壶」反转的场合也会发动①效果，这个场合我方仍然要把手卡全部丢弃，并且我方不会抽卡。12/7/18

选发效果

这类效果如果不是多步效果，在效果处理时不能适用这个效果的场合，基本上不能发动。(即不能空发)；此外，「增殖的 G」「焰圣骑士导-罗兰」的①效果这样，不会立即处理的选发效果在这个状况基本上可以发动。

是多步效果的场合，如果存在 1 个或多个必须适用的处理，只要有 1 个不能适用的场合，基本上不能发动。

只有可选适用的处理不能适用的场合，也可以发动这个效果，处理时这步不适用。后续处理

按**多步效果的适用** (page 220) 来决定是否适用。

例：

我方场上存在「神殿守护者」时，对方只在除「手札抹杀」以外没有手卡的场合，才能发动「手札抹杀」。
wiki

场上存在「虚无空间」时，不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。17/3/24

对方怪兽区域存在「雷王」时，也可以发动「闪刀空域-零区」的①效果，处理时如果翻开的卡没有「闪刀」卡，全部回到卡组洗切；翻开了「闪刀」卡的场合，也不能加入手卡，仍然全部回到卡组洗切，那之后作为对象的卡仍会送去墓地。18/2/24

- 对于『A, B』『A. 那之后/再 B』的效果，其中有记述『全部』『尽可能』的文本时，如果记述这类文本的处理在第 1 步，只要效果处理能对 1 张以上卡适用，基本上当作正常适用，可以发动这类效果。

例：

对方怪兽区域存在表侧表示的「奇迹之侏罗纪蛋」时，如果对方场上还存在其他怪兽，仍然可以发动「破坏剑一闪」；如果不存在，不能发动。

场上存在「召唤僧」这样不能被解放的怪兽时，只要场上还存在其他可以解放的怪兽，就可以发动「原始生命态 尼比鲁」的①效果。这个效果处理只把可以解放的怪兽全部解放。只要解放了 1 只以上怪兽，就会特殊召唤「原始生命态 尼比鲁」。没能解放任何怪兽的场合，不会特殊召唤，「原始生命态 尼比鲁」留在手卡。22/3/19

对方怪兽的直接攻击宣言时，即使对方手卡·卡组·墓地没有这只攻击怪兽的同名怪兽，我方也可以发动「方界轮回」。这个场合，只把那个攻击怪兽的攻击力变成 0，放置方界指示物，变得不能攻击，效果无效。我方还可以再正常特殊召唤「方界」怪兽。17/3/24

对方没有手卡时，手卡数量是公开情报，额外连接状态的「拓扑篡改感染龙」不能发动②效果。

17/3/24

- 对于『A. 那之后/再 B』的效果，如果记述『全部』『尽可能』文本的处理不在第 1 步，只要第 1 步的效果可以适用，基本上可以发动这类效果，不需要考虑『全部』『尽可能』文本的处理是否能正常适用。

例：

场上只有我方的 X 怪兽时，也可以对其发动「升阶魔法-源数之力」。20/12/28

对方场上没有卡时，也可以发动「宝玉的泛滥」。17/3/24

「虚无空间」在场上存在时，或者发动了「强欲而谦虚之壶」等的回合，也可以发动「世海龙 西兰提斯」的②效果，只把怪兽除外；「虚无魔人」在场上存在时，也可以发动「世海龙 西兰提斯」的②效果，结果除外了「虚无魔人」的场合可以进行特殊召唤。

对方场上没有怪兽时，也可以发动「真海皇 特里冬」的效果，只进行特殊召唤。17/12/8

「红色机人呼唤」的『那之后』部分的效果不能适用的状况，也可以发动「红色机人呼唤」。这时只把那个发动无效并破坏。17/7/28

场上存在「虚无空间」时，也可以发动「超量叠光延迟」。这个场合，只让对方的 X 怪兽回到额外卡组，不会特殊召唤怪兽。17/3/24

注意：

也有部分这类记述的效果不能发动。基本上是『那之后/再』的部分的和发动前提有关的效果。

例：

自己场上只存在 1 只「战吼斗士·福蒂亚」，不存在其他战士族·地属性怪兽，这只「战吼斗士·福蒂亚」被战斗破坏的场合，自身不能适用『自己场上的全部「战吼」怪兽的攻击力直到对方回合结束时上升 200』的效果，结果伤害计算后不能发动①效果。21/9/24

对方没有手卡时，不能发动「逐渐削减的生命」的③效果。22/4/23

- 其他记述『全部』『尽可能』的效果，如果是让对方尽可能特殊召唤等我方难以判断的处理，不需要考虑是否能正常适用。

此外的状况比较复杂，以下列举一些例子。

例：

「No.68 魔天牢 桑达尔丰」的②效果发动后，也可以发动「真红眼溯刻龙」的①效果，处理时只把自身特殊召唤。

场上存在「王宫的铁壁」时，不能发动「超来来」。「超来来」的①效果处理时，「王宫的铁壁」的①效果适用的场合，这个效果完全不适用，也不会翻开卡片。17/3/24

对方不能特殊召唤自身表侧表示怪兽同名卡的状况，比如只存在衍生物时，也可以发动「地狱的暴走召唤」，『那只特殊召唤的怪兽的同名怪兽从自己的手卡·卡组·墓地尽可能攻击表示特殊召唤』效果仍会适用。17/3/24

对方不能特殊召唤攻击怪兽同名卡的状况，也可以发动「方界轮回」。由于这个效果记述是『A. B』的形式，其他效果正常适用。17/3/24

- 对于记述『以下效果适用』等含有多个『●』的文本，只要有 1 个『●』效果可以适用，这个效果就可以发动。

不过，记述『以下效果全部适用』的「半龙女仆・耀光龙女」必须全部的『●』效果都能适用（额外卡组存在「半龙女仆・龙女管家」且自身能回到额外卡组）的状况，才能发动这个效果。

例：

自己为上级召唤而解放了3只以上怪兽的回合的结束阶段，即使对方场上没有盖放的卡片，自己墓地没有怪兽，也可以发动「上级进化区」的效果，只适用『●2只以上：从卡组抽1张卡』。12/6/21
5种类以上怪兽成为融合素材融合召唤的「狱火机・提耶拉」的①效果在任意1个『●』效果对方双方玩家可以正常适用的状况下就可以发动。例如，如果双方玩家卡组数量都在3以上，即使有一方的额外卡组数量不足，也可以发动这个效果。（处理『●3种类以上：』效果时数量不足的那个玩家的额外卡组全部送去墓地，额外卡组没有卡的场合那个玩家不适用这个效果，但不管如何后续『●5种类以上：』效果对方双方玩家仍会正常适用）17/3/24

双方的场上・墓地的「黑魔术师」「黑魔术少女」数量在3以上时，即使场上没有魔法师族・暗属性怪兽，也可以发动「黑魔导强化」。『●2只以上：』『●3只以上：』效果可以正常适用。此外，虽然这个状况『●1只以上：』效果不适用，仍然可以在直到伤害计算前为止的时点发动「黑魔导强化」。17/3/24

对方额外卡组里侧表示的卡不足3张，我方场上・墓地的「枪管」怪兽只有S怪兽的状况，不能发动「枪刺处刑刃」。19/9/16

4.7.5 给对方观看

作为 cost

基本上，给对方观看卡片作为 cost 的效果，只在发动时给对方观看，在连锁发动其他效果前就恢复到非公开状态。在1组连锁上发动多个这类效果的场合，可以给对方观看相同的卡。

此外，给对方观看自身作为 cost 的效果，即使没有发动次数限制，在1组连锁上，每1张卡只能发动1次，存在多张时如果不是手卡诱发效果或不会把自身特殊召唤的场合，可以都连锁发动。

例：

从手卡发动「未界域的大脚怪」的①效果时，可以连锁发动「红莲之指名者」。

「淘气仙星・曼珠诗华」发动①效果时，虽然没有记述次数限制，手卡只存在1张时不能自身反复连锁发动①效果。手卡存在多张「淘气仙星・曼珠诗华」时，可以连锁都发动①效果。17/3/24

把手卡的「影灵衣的返魂术」给对方观看发动「影灵衣巫女 艾莉娅儿」①效果的场合，可以连锁把这张「影灵衣的返魂术」再给对方观看发动「仪水镜的冥想术」。22/5/28

支付2000基本分，把手卡全部给对方观看发动「红莲之指名者」时，可以连锁再支付2000基本分并把手卡全部给对方观看发动第2张「红莲之指名者」。22/5/20

注意：特别地，给对方观看怪兽作为 cost 发动「无抵抗的真相」时，直到效果处理完毕才不再给对方观看。2张「无抵抗的真相」都要连锁发动的场合，必须给对方观看不同的卡。17/3/24

效果处理需要支付 cost 时给对方观看的卡的相关信息的情况，参照观看时的信息。即使这时那些卡变得不存在，正常按给对方观看时的信息进行效果处理。

例：

「辉神鸟 贝努鸟」的①效果处理时，给对方观看的怪兽已经不在手卡的场合，这个效果正常适用，作为对象的怪兽等级也会变成相同。17/3/24

「银河剑圣」的①效果处理时，给对方观看的「光子」怪兽已经不在手卡的场合，这个效果正常适用，等级也会变成那只「光子」怪兽给对方观看时的等级。22/12/30

「龙魔导守护者」的②效果处理时，给对方观看的怪兽已经不在额外卡组的场合，这个效果正常适用，会特殊召唤怪兽。18/2/20

注意：特别地，「无抵抗的真相」的效果处理时，给对方观看的怪兽已经不在手卡的场合，这个效果不适用，不会特殊召唤怪兽。

已经公开的场合

手卡已经公开的状况，不能发动给对方观看手卡作为 cost 的效果，不能支付这样的维持 cost。

此外，这样的效果处理或召唤手续也不能进行。

例：

对方「上千主上的契约」的①效果让我方抽到「守护神官 马哈德」的场合，「守护神官 马哈德」不能发动①效果。17/3/24

场上存在「仪式之钟」「正正堂堂」时，不能发动「钢核的光辉」。17/3/24

场上存在「正正堂堂」时，结束阶段「核成」怪兽不能支付把手卡给对方观看避免破坏的维持 cost。09/4/8
手卡公开的状况，「暗灵术-「欲」」的效果处理时，对方不能让这个效果无效。13/2/10

注意：

不过，只记述『这张卡持续公开』的「升阶魔法-七皇之剑」17/3/24等效果可以正常发动。

只记述『确认』的「命运英雄 冲刺人」③效果21/11/20也可以发动。

卡组・额外卡组的卡即使在表侧表示状态，也可以给对方观看。

例：

「融合识别」的①效果处理时，可以把额外卡组表侧表示的「霸王紫龙 异色眼猛毒龙」给对方观看，效果正常适用。17/3/24

4.7.6 通过日文原文判断处理方法的效果

需要发动的，效果处理只有『攻击力变成 0』的效果，不能对攻击力已经是 0 的怪兽发动。

需要发动的，效果处理只有『效果无效』的效果，不能对没有效果或者效果已经被无效的怪兽发动。

此外，0 可以变成一半，结果还是 0，『攻击力变成一半』的效果，可以对攻击力 0 的怪兽适用。

例：

对方场上存在表侧表示的攻击力不是 0 的怪兽时，才能发动「墓地墓地的怨恨」。21/7/1

攻击力 0 的怪兽直接攻击宣言时，不能发动「超重武者 手套-V」的②效果。17/3/24

可以对攻击力是 0 的怪兽发动「No.102 光天使 辉环」的①效果并适用。13/4/22

注意：

效果处理只有『全部攻击力变成 0』的效果可以发动的场合，处理时也会对攻击力已经是 0 的怪兽适用。

效果处理只有『全部效果无效』的效果可以发动的场合，处理时不能对效果怪兽以外的怪兽或者效果已经被无效的怪兽适用。

例：

我方回合，「混沌 No.1000 梦幻虚神 原数天灵」的③效果把「混沌虚数 No.1000 梦幻虚光神 原数天灵·原数天地」特殊召唤成功时，攻击力·守备力都是 0 的状况，对方发动「奇妙 XYZ」把「No.39 希望皇 彼端超霍普」X 召唤，发动①效果的场合，对方回合「混沌虚数 No.1000 梦幻虚光神 原数天灵·原数天地」的攻击力·守备力是 0/100000；我方场上存在其他攻击力不是 0 的怪兽，对方发动「墓地墓地的怨恨」的场合，对方回合「混沌虚数 No.1000 梦幻虚光神 原数天灵·原数天地」的攻击力·守备力也是 0/100000；对方发动「真龙的默示录」①效果的场合，对方回合「混沌虚数 No.1000 梦幻虚光神 原数天灵·原数天地」的攻击力·守备力都是 0。

对方场上存在「技能抽取」「无限恐龙」时，我方发动「赫耀的王之烙印」的场合，「技能抽取」无效，「无限恐龙」不会无效。对方除外的恐龙族怪兽有 3 只时，「无限恐龙」的攻击力和原本攻击力都是 3000。

「冥王结界波」发动时，对方连锁发动「技能抽取」的场合，已经无效的怪兽不会再适用「冥王结界波」的效果，其余的比如不受陷阱效果影响的怪兽才会被「冥王结界波」的效果无效。之后「技能抽取」的效果不适用而恢复有效的怪兽也不会再因这次「冥王结界波」的效果无效。此外，即使「冥王结界波」的效果没能无效怪兽，只要本身发动和效果没被无效，『这张卡的发动后，直到回合结束时对方受到的全部伤害变成 0』正常适用。23/3/17

包含『攻击力变成 ○○ 数值』的多步效果，如果有后续处理，能否对攻击力已经是 0 的怪兽发动·适用，不同卡牌的裁定不同。

『攻击力上升/下降 ○○ 数值』的效果处理时，结果是『攻击力上升/下降 0』的状况，如果有后续处理，不同卡牌的裁定不同。

『攻击力下降 ○○ 数值』的效果处理时，下降到 0 以下的场合，这个效果以及后续处理如何进行，不同卡牌的裁定不同。『等级下降 ○○ 数值』结果下降到 1 以下的场合也一样。

『效果无效』的多步效果，如果有后续处理，这个效果能否对没有效果的怪兽或者效果已经无效的怪兽发

动・适用，不同卡牌的裁定也不相同。

以上处理的不同之处，基本上可以通过日文原文来判断。（英文、简中文本也有做一定区分，这里不过多介绍）

这类处理基本上由第一步处理是否能适用来决定整个效果是否可以发动・适用。

- 『攻击力变成 ○○ 数值 +B』的效果，只在第一步的原文是『攻撃力を ○○ 数值』の場合，不能对攻击力已经是这个数值的怪兽发动・适用。『攻撃力は ○○ 数值』『攻撃力が ○○ 数值』の文本可以。这个状况『B』是『効果を無効』の場合，也会对已经无效的怪兽适用。

此外，『攻撃力は ○○ 数值』『攻撃力が ○○ 数值』の文本，只在包含『B』在内，整个效果都不能适用的状况，这个效果不能发动，已经发动の場合不适用。

例：

对方以攻击力 0 的「连接栗子球」为对象发动「书灵师・秘法少女」或「辉剑鸟之影灵衣」②效果时，我方连锁以这只「连接栗子球」为对象发动「魔族之链」的状况，连锁处理后「魔族之链」再被破坏の場合，这只「连接栗子球」的效果不会无效，解放自身发动①效果の場合也不会无效。

不能对攻击力 0 的怪兽发动记述是『攻撃力を 0 にし』の「混沌 No.102 光堕天使 贵魔」の③效果，可以对攻击力不是 0 的通常怪兽发动「混沌 No.102 光堕天使 贵魔」の③效果。此外，这个效果处理时对象怪兽的攻击力变成 0 の場合，效果不会被无效。13/4/22

对攻击力不是 0 的，效果被「技能抽取」「禁忌的圣杯」无效的怪兽发动记述是『攻撃力を 0 にし、その効果を無効にする』の「辉光公子 帕拉迪奥斯」的效果后，「技能抽取」「禁忌的圣杯」的效果不再适用的場合，那只怪兽的攻击力仍然是 0，效果仍然无效。14/1/31

可以对攻击力 0 的连接怪兽或者 X 怪兽发动记述是『攻撃力が 0 になり』の「巨星坠」。那个場合，『不能把效果发动，不会被战斗破坏』效果以及『这个回合，那只表侧表示怪兽的战斗发生的对双方的战斗伤害变成一半』效果都正常适用。21/7/16¹

记述是『攻撃力が 0 になり』の「水龙-团簇」の①效果处理时，对方场上的「青色眼睛的少女」也会适用这个效果，攻击力保持 0，这个回合不能发动效果。17/7/28

可以对攻击力・守备力都是 0 的效果怪兽发动记述是『攻撃力・守備力は 0 になり』の「魔弹-交叉统治者」，不能对攻击力・守备力都是 0 的通常怪兽发动「魔弹-交叉统治者」。22/12/30

可以对攻击力已经是 4000 的 X 怪兽发动持有「我我我我魔术师」为素材的「未来皇 霍普」X 怪兽的记述是『攻撃力は 4 0 0 0 になり、効果は無効化される』的效果并正常适用。22/12/30

- 『A+ 攻击力变成 ○○ 数值』的效果，目前的处理一致。

例：

场上只存在「No.107 银河眼时空龙」和攻击力・守备力无变动的效果怪兽时，也可以发动记

¹

数据库本条原文称『攻击力变成 0』不适用，需要无视，实际处理是适用。

例：

双方墓地没有「No.」X 怪兽，对方以「未来 No.0 未来皇 霍普-未来斩」为对象发动「巨星坠」后，这个回合双方墓地出现「No.」X 怪兽の場合，这只「未来 No.0 未来皇 霍普-未来斩」的攻击力仍然保持 0。

自己的场上・墓地没有调整，自己场上存在「伍世坏-喜悦世界」时，对方以我方 1 只攻击力 0 的光属性 S 怪兽为对象发动「书灵师・秘法少女」或「辉剑鸟之影灵衣」②效果后，这个回合自己的场上・墓地出现调整の場合，那只光属性 S 怪兽的攻击力仍然保持 0。

述是『攻撃力・守備力は元々の数値になる』の①效果并适用。13/2/23

只能以攻击力不是 0 的效果怪兽为对象发动「恐乐园的死配人 < A 丑角 >」的记述是『その後、対象のモンスターの攻撃力を 0 にする』の②效果。23/1/14

「火箭手」的装备怪兽的攻击力已经变成 0 的情况，也可以发动记述是『攻撃力が 0 になり』の②效果并适用。17/3/24

不能以攻击力・守备力都是 0 的怪兽为对象发动「古代的机械弩士」的记述是『攻撃力・守備力を 0 にする』の②效果。24/2/23

- 『效果无效 +B』的效果，只在第一步的原文是『効果を無効』の場合，不能对效果怪兽以外的怪兽或者效果已经被无效的怪兽发动・适用。『効果は無効』『効果が無効』の文本可以。

『効果は無効』『効果が無効』の文本，只在包含『B』在内，整个效果都不能适用的状况，这个效果不能发动，已经发动の場合不适用。

例：

可以对效果已经被无效化的怪兽发动「迷途风」，效果正常适用。不能对效果已经被无效化的怪兽发动「兽装合体 狮子霍普雷」の②效果。22/12/30

「炼狱的落穴」的效果处理时，那只怪兽已经被「禁忌的圣杯」无效の場合，这个效果不适用，那只怪兽不会被破坏。17/3/24

可以对效果已经被无效化的怪兽发动「神龙骑士 闪耀」の①效果，效果正常适用。17/3/24

不能对已经适用了「水物语-浦岛」的怪兽发动第 2 张「水物语-浦岛」。15/5/16 可以对攻击力・守备力已经是 100 的怪兽发动「水物语-浦岛」并正常适用。17/3/24 可以对效果已经被无效的怪兽发动「水物语-浦岛」，对效果被「技能抽取」无效的怪兽发动「水物语-浦岛」の場合，那只怪兽不受「技能抽取」的效果影响，而因「水物语-浦岛」的效果变成『效果无效化，攻击力・守备力变成 100，不受对方的效果影响』状态。20/12/7

注意：特别地，记述是『効果を無効』の「机壳的再星」の①②效果都会对已经适用了「技能抽取」の怪兽适用。这个回合「技能抽取」不适用的場合，那些怪兽仍然会因「机壳的再星」の①②效果被无效。17/3/24

- 『A+ 效果无效』的效果，目前的处理不统一。

例：

对攻击力不是 0 的，效果被「技能抽取」「禁忌的圣杯」无效的怪兽发动记述是『攻撃力を 0 にし、その効果を無効にする』の「辉光公子 帕拉迪奥斯」的效果后，「技能抽取」「禁忌的圣杯」的效果不再适用的場合，那只怪兽的攻击力仍然是 0，效果仍然无效。14/1/31

以「No.104 假面魔蹈士 闪光」为对象发动「升阶魔法-源数之力」，场上表侧表示的卡除这两张外只有通常怪兽の場合，「混沌 No.104 假面魔蹈士 阴影」特殊召唤成功时，不会处理记述是『全ての表側表示のカードの効果は無効化』的效果，结果「混沌 No.104 假面魔蹈士 阴影」在特殊召唤成功时才能发动的效果不会错过时点，可以发动。

- 『攻击力下降 ○○ 数值 +B』的效果，处理时『○○ 数值』比当前攻击力高的場合，只在第一步的原文是『攻撃力を ○○ ダウン』の場合，这个效果不能发动・适用。

例：

对方场上只存在「不死之魔王 骸骨恶魔」1 只怪兽，我方发动了 P 区域「娱乐伙伴 降落驼」の①效果，连锁以「不死之魔王 骸骨恶魔」为对象发动「幻煌龙的浸溺」让其守备力下降到 200 の場合，

或者连锁发动「阿努比斯的诅咒」の場合、「娱乐伙伴 降落驼」の①效果仍正常适用。

「光辉终结龙」的攻击力或守备力不足 500 の場合、不能发动记述是『攻撃力・守備力を 500 ポイントダウン』的效果。16/11/17

「隆隆隆石人-黄金形态」的攻击力不足 1500 时、也会发动记述是『攻撃力を 1500 ポイントダウン』的必发效果，但是结果完全不适用。17/3/24

可以对攻击力不足 800 的怪兽发动「三刃戟海龙神」的记述是『攻撃力は 800 ポイントダウン』的效果，这个效果正常适用。17/3/24

注意：特别地，「宇宙人马兽」的攻击力变成 0 后，不能发动记述是『このカードの攻撃力は 400 ダウンし』的①效果。「宇宙人马兽」的①效果处理时，攻击力是 0 の場合，这个效果完全不适用。之后攻击力因其他效果不再是 0，『这张卡向守备表示怪兽攻击の場合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害』效果也不适用。

– 『A+ 攻击力下降 ○○ 数值』的效果，处理时『○○ 数值』比当前攻击力高的場合，目前的处理不统一。

例：

「光与暗之龙」的攻击力或守备力不足 500 の場合，也会发动记述是『攻撃力と守備力は 500 ポイントダウン』的必发效果，但是结果完全不适用。17/3/24

「光辉终结龙」和攻击力・守备力不足 1500 或者都是 0 的怪兽战斗也可以发动记述是『攻撃力・守備力はエンドフェイズ時まで 1500 ポイントダウン』的效果，结果那只怪兽攻击力・守备力都是 0。19/11/11

对方场上都是攻击力不足 1000 的怪兽或者都是攻击力 0 的怪兽时，也能发动「混沌 No.39 希望皇 霍普雷」的记述是『攻撃力をターン終了時まで 1000 ダウン』的①效果，结果那只怪兽攻击力也会下降到 0。17/3/24

• 『攻击力上升/下降 ○○ 数值 +B』的效果，『○○ 数值』是 0 の場合，不论第一步的原文记述如何，都不能发动・适用。

例：

「弧叛逆超量龙」以外的场上的怪兽的原本攻击力都是 0 时，不能发动「弧叛逆超量龙」的②效果。「弧叛逆超量龙」的②效果处理时，场上不存在其他怪兽，或者只存在原本攻击力是 0 的怪兽时，无效的处理也不适用。只适用『这个效果的发动后，直到回合结束时自己不用这张卡不能攻击宣言』。不能以原本攻击力 0 的怪兽为对象发动「廷达魔三角之猎犬」「金傲大奖赛-星马狮利昂」的记述是『攻撃力はそのモンスターの元々の攻撃力分アップ』的①效果。

不能以墓地攻击力 0 或者？的怪兽为对象发动「先史遗产 维摩那」的记述是『攻撃力はターン終了時まで、対象の墓地のモンスターの攻撃力の半分アップ』的①效果。22/12/30

「迪亚邦德之核」自身攻击力是 0 の場合，不能发动记述是『そのモンスターの攻撃力はターン終了時まで、このカードの攻撃力分ダウンする』的①效果。17/3/24

– 『A+ 攻击力上升/下降 ○○ 数值』的效果，『○○ 数值』是 0 の場合，这部分处理不适用，但这个效果不一定不能发动。

例：

作为「拟态的食人虫」的记述是『その元々の攻撃力分このカードの攻撃力をアップ』的①效果的对象，可以选择原本攻击力是 0 或者？的怪兽。并且，那个效果处理可以正常把这些怪兽

破坏，但是攻击力不会上升。后续的『那之后，可以把这张卡的种族变成和破坏的怪兽的原本种族相同』处理也不适用。21/7/16

不能以攻击力・守备力都是0的对方怪兽或者攻击力0的对方连接怪兽发动记述是『その元々の攻撃力と元々の守備力の内、高い方の数値の半分だけ対象の自分のモンスターの攻撃力をアップする』的「三步业」。22/10/15

只在向对方攻击力0的通常怪兽攻击时，不能发动「混沌 No.39 希望皇 霍普雷・胜光」的记述是『このカードの攻撃力はその相手モンスターの攻撃力分アップする』的②效果。（这个记述符合『効果は無効 +B』类）21/4/28

4.7.7 『怪兽卡』

涉及场上的卡的效果文本记述『怪兽』时，指怪兽区域的卡片，即使魔法・陷阱卡通过某些效果在怪兽区域存在，也是怪兽。

「交血鬼-吸血鬼・谢里丹」等，涉及场上的卡的效果文本记述『怪兽卡』时，指的是原本种类是怪兽的卡片，即使在魔法・陷阱卡区域，也是怪兽卡。

例：

P 区域的「妖仙兽」卡，也计入「妖仙兽的风祀」的效果数量。19/4/13

「救援 ACE 队 火灾防控者」的②效果这样，『「○○」怪兽』的文本，指的是当作怪兽而在怪兽区域存在的卡片，不包含魔法・陷阱卡区域的卡片；「起立吧百夫长骑士！」这样，『「○○」怪兽卡』的文本，指的是原本是怪兽的卡，包括魔法・陷阱卡区域的原本是怪兽的卡；「决斗者创世纪」这样，『有调整存在』的文本，指的是当作调整使用的怪兽，不包含魔法・陷阱卡区域的卡片；「A 警报！」这样，『有「○○（卡名）」存在』的文本，指的是卡名是「○○」的卡，包括魔法・陷阱卡区域的卡片。23/12/21

- 怪兽区域里侧表示的卡片也是怪兽。

但，不管在哪个区域，里侧表示的卡片不能判断原本种类，因此这时不是怪兽卡。

里侧守备表示的卡片发动效果的场合，是怪兽发动效果，但不是怪兽卡发动效果。

例：

「纳祭之魔」的①效果处理时，把里侧表示的怪兽作为装备卡给自身装备后，不能以这张里侧表示的装备卡为对象发动「群豪世界-真罗万象」的②效果或怪兽区域「群豪之创始者-大公」的①效果。对方以里侧守备表示的「巨盾守卫者」为对象发动魔法卡，连锁发动这只「巨盾守卫者」的①效果时，对方不能连锁发动「DDD 赦僦王 死亡机降神」的②效果。

- 衍生物 (page 49) 在魔法・陷阱卡区域存在时，也是怪兽卡。

例：

「纳祭之魔」的①效果处理时，把衍生物作为装备卡给自身装备后，可以对这张衍生物发动怪兽区域「群豪之创始者-大公」的①效果。这个场合，衍生物消灭，后续效果处理不适用。

注意：魔法・陷阱卡区域的衍生物 (page 49) 不能再被特殊召唤到怪兽区域，因此不能对衍生物 (page 49) 发动「群豪世界-真罗万象」的②效果。

效果文本记述『魔法卡』『陷阱卡』『魔法・陷阱卡』时，仅指当前种类是对应卡片的卡。怪兽区域的，也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽 (page 53) 以外的卡片不是『魔法卡』『陷阱卡』『魔法・陷阱卡』。

4.7.8 发生场所移动也能判断信息的效果

把卡片送去墓地・怪兽解放作为 cost 发动的效果，效果处理记述『送去墓地的怪兽』『解放的怪兽』『那只怪兽』等，需要判断『那张卡』的相关信息的场合，实际上指的是『为这个效果发动而送去墓地・解放的那张卡』，如果那张卡已经不在支付 cost 之后的场所，基本上这类效果也能适用。

例：

「幽丽的幻洩」的『自己从卡组抽出送去墓地的怪兽的数量 + 1 张』效果处理时，即使送去墓地的怪兽已经不在墓地存在，抽卡数量也不会变化。17/3/24

「灵摆显现」的①效果处理时，作为 cost 送去墓地的怪兽不在墓地存在的场合，这个效果正常适用。17/3/24

「使破坏剑的高手-破坏之剑士」的③效果处理时，即使送去墓地的怪兽卡已经不在墓地存在，这个效果也正常适用。17/3/24

「星光立交桥」的①效果处理时，解放的那只怪兽不在墓地存在的场合，这个效果正常适用。14/12/6

注意：特别地，「升级转变」效果文本是『墓地的那只怪兽』，如果效果处理时那只怪兽不在墓地存在，这个效果不适用。此外，这个效果处理时，依照墓地时的信息进行判断。21/7/1

- 效果处理时，记述了『原本』『送去墓地』的场合，依照卡片记载的信息判断。

如果没有记述『原本』，只记述『解放』的场合，依照解放前的信息判断。

例：

把有捕食指示物放置等级变成 1 的「恶魔的召唤」送去墓地发动「麦田圈」的场合，效果处理时把等级 6 的「外星」怪兽特殊召唤。

尽管「吓人箱」的『送去墓地』是效果处理的一部分，之后『下降送去墓地的怪兽的攻击力和守备力之内较高方的数值』效果处理时，比较的是卡片记载的攻击力和守备力。17/3/24

「提示符叉角羚」的①效果处理时，『和解放的怪兽的等级相同』是指那只怪兽在场上被解放前的等级。如果在场上因「星级变化」等效果改变了等级，那么处理时按照改变的等级（而不是原本等级）处理。22/12/30

「净化光」的效果处理时，『和解放的怪兽相同种族而阶级低 1 阶的 1 只「No.」怪兽』也是在场上判定种族・阶级（可能不是原本种族・阶级）。13/11/16

因其他卡片『被战斗・效果破坏』『从场上离开』的状况诱发的效果，效果处理需要判断『那些卡』的相关信息，但那些卡已经不在发动时的场所的场合，依照不同的文本，有不同的处理。

- 如果是取那些卡为对象的效果，由于对象丢失，这类效果不适用。

例：

「宝石骑士」怪兽被对方效果破坏送去墓地时，以那只「宝石骑士」怪兽为对象发动「明亮火花」，这个效果处理时，对象怪兽不在墓地存在的场合，这个效果不适用。17/3/24

- 不是取对象效果的场合，基本上这类效果会适用。

例：

「于贝尔」怪兽因「雷破」的效果从场上离开，发动「噩梦之玉座」的②效果时，连锁发动「转生的预言」，那只「于贝尔」怪兽回到卡组的场合，由于「噩梦之玉座」的②效果处理时的『那之内的 1 只』指代的是『因效果从场上离开的「于贝尔」怪兽』，这个效果正常适用。

「元素英雄」融合怪兽因「雷破」的效果从场上离开，发动「D-时间」或 P 区域「灵摆魔女」的①效果时，连锁发动「转生的预言」，那只「元素英雄」融合怪兽回到卡组的场合，「D-时间」或 P 区域「灵摆魔女」的①效果也正常适用。

注意：同样地，「机甲部队的最前线」效果文本是『墓地的那只怪兽』，如果效果处理时那只怪兽不在墓地存在，这个效果不适用。此外，这个效果处理时，依照墓地时的信息进行判断。10/11/1

- 记述了『被送去墓地・除外』，因其他卡片『被送去墓地・除外』的状况诱发的效果处理不适用。

例：

自己的怪兽因「雷破」的效果从场上离开，发动「新世坏-阿密哩多罗」的『●场上 1 只调整的攻击力上升那之内的 1 只的攻击力一半数值』效果时，连锁发动「转生的预言」，那只怪兽回到卡组的场合，由于效果处理时的『那之内的 1 只』指代的是『因战斗・效果而破坏，被送去墓地的场合或者被除外的怪兽』，这个效果不适用。

「元素英雄 火焰翼侠」战斗破坏「暗道化师 彼得」时发动①效果，「暗道化师 彼得」把自身除外连锁发动①效果的场合，「元素英雄 火焰翼侠」的①效果处理时，被战斗破坏送去墓地的「暗道化师 彼得」不在墓地存在，这个效果不适用。11/4/1

同样地，「恐啡肽狂龙・乔斯坦伯格隐形翼龙」的②效果处理时，『那只怪兽』指代的是『对方把效果发动的怪兽』。从手卡把「增殖的 G」送去墓地发动①效果时，可以连锁发动「恐啡肽狂龙・乔斯坦伯格隐形翼龙」的②效果。并且，即使这个效果处理时，「增殖的 G」因「转生的预言」等效果不在墓地存在，这个效果正常适用。

4.7.9 卡片从场上离开・被破坏・送去墓地・除外的状况能否发动

由于怪兽被战斗破坏的场合，是先变成表侧表示再被破坏，就结果来说都是在表侧表示的状态下被战斗破坏，与下文场景无关。

下文除外的处理和破坏不同，是因为它本身并不是和破坏同一类，而是和送去墓地类似，它指的是场所移动。

例如，卡片被解放・破坏的结果是送去墓地・被除外。

『○○ 被破坏』

『○○ 被破坏』的文本，要求是在『○○』的状态被破坏。

这类文本之前，如果没有记述『场上』等文本，在里侧守备表示的状态被效果破坏的场合，也满足条件。此外，各种召唤之际，那次召唤无效并破坏的场合，也满足条件。

例：

「魔术礼帽」的效果盖放在怪兽区域的陷阱卡只是怪兽，被对方的效果破坏的场合，不能发动「猛吹雪」。
10/7/14

场上里侧守备表示的「魔妖」怪兽被效果破坏的场合，也可以发动墓地「毒之魔妖-束脰」的②效果。
22/12/30

自己连接怪兽的连接召唤无效并被破坏的场合，也可以发动墓地「骸之魔妖-饿者髑髅」的②效果。18/9/3
对方从手卡把「怒炎坏兽 多哥兰」在我方场上特殊召唤之际，我方发动「神之宣告」，那个特殊召唤无效并破坏的场合，是我方怪兽被破坏，对方不能发动对方手卡・墓地的「圣炎王 大鹏不死鸟」的①效果，我方可以发动我方手卡・墓地的「圣炎王 大鹏不死鸟」的①效果。

衍生物或陷阱怪兽被破坏的场合，也可以发动「凭依解放」的③效果并正常适用。17/3/24

- 如果在『○○ 被破坏』前还记述了『场上』『连接端』等文本，要求在那个场所时也必须是表侧表示，满足『○○』等条件。

如果只记述『卡』『怪兽』，没有特定『○○』，里侧表示也可以判断是否满足条件。

例：

魔法・陷阱卡区域的怪兽卡被破坏的场合，是魔法卡被破坏，不是怪兽被破坏，不能发动「破坏轮回」的②效果。22/12/30

自己场上里侧表示的 P 怪兽被效果破坏的场合，不能发动「异色眼枪兵龙」的①效果。17/7/28

自己场上里侧表示的「芳香」怪兽被效果破坏的场合，不会发动「芳香花园」的②效果。17/3/24

怪兽区域的陷阱怪兽被破坏的场合，也可以发动「妖醒龙 幼生狱风神」的①效果。22/12/30

里侧表示的「急袭猛禽」怪兽被效果破坏的场合，不能发动墓地「急袭猛禽-归来」的②效果。
22/12/30

- 如果在『○○ 被破坏』后还记述了『送去墓地』等文本，要求送去墓地后也必须是『○○』。另外，没有明确记述『送去自己墓地』『送去对方墓地』的场合，送去哪一方的墓地都满足条件。

因此，这时衍生物・陷阱怪兽都不满足『怪兽被破坏』的条件。

例：

自己场上的表侧表示的通常怪兽被战斗・效果破坏送去对方墓地的场合，也可以发动「珂珑公主」的③效果。17/3/24

「纸箱拳击手」战斗破坏对方陷阱怪兽送去墓地的场合，送去墓地后是陷阱卡，不能发动①效果。
17/3/24

作为装备魔法的怪兽卡被破坏的场合，是魔法卡被破坏，不是怪兽被破坏，不能发动「截敌蛋」。
22/8/10

自己场上的怪兽被破坏，即使原本持有者是对方，送去对方墓地，也可以发动「截敌蛋」。17/3/24
陷阱怪兽被破坏送去墓地的场合，送去墓地后不是怪兽，不能发动「截敌蛋」。17/3/24

『这张卡被破坏』

记述这类文本的卡片在场上里侧表示的状态被效果破坏的场合，也满足条件。

例：

X 召唤的「[银河眼光波刃龙](#)」变成里侧表示后，被对方的效果破坏的场合，也可以发动②效果。17/3/24

- 记述是『场上的这张卡被破坏』的场合也一样。

例：

「[红莲魔龙/爆裂体](#)」在魔法・陷阱卡区域被破坏时，或者在里侧表示状态下被破坏时，也可以发动②效果。15/3/5

『○○ 从场上离开』

这类文本的处理基本上和『○○ 被破坏』一致，由于已经限定场所，除非只记述『卡』『怪兽』『魔法・陷阱卡』，否则必须在表侧表示的状态满足『○○』条件，从场上离开才能发动。

例：

不当作陷阱卡使用的陷阱怪兽，被对方的效果送去墓地的场合，因为在场上是怪兽，不是场上的魔法・陷阱卡送去墓地，不能发动「[魔晶龙 水胆魔导神](#)」的①效果。22/12/30而如果
是也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽 (page 53)，可以发动「[魔晶龙 水胆魔导神](#)」的①效果。22/12/30

- 即使部分效果记述是『从场上离开，被送去墓地的场合或者被除外的场合』，也不会被送去墓地或者被除外后再次判断是否满足『○○』。

这个文本的意思是，那些卡从场上离开后，送去墓地了或者被除除了，就当作满足条件。那些卡因自身的效果从场上离开时被除外的场合，也满足条件。没有明确记述『送去自己墓地』『送去对方墓地』的场合，送去哪一方的墓地都满足条件。

例：

P 怪兽在 P 区域因对方的效果从场上离开，被送去墓地的场合或者被除外的场合，也可以发动「[魔晶龙 水胆魔导神](#)」的①效果。22/12/30

「[混沌之黑魔术师](#)」因我方的效果被破坏，因自身③效果被除外的场合，也可以发动「[阿洛美勒丝之虫惑魔](#)」的③效果，把这只「[混沌之黑魔术师](#)」特殊召唤。22/12/30

『○○ 被除外・送去墓地』

『「○○」卡被除外・送去墓地』『怪兽卡被除外・送去墓地』的文本，要求确实被除外・送去墓地，除外・送去墓地后是『「○○」卡』『怪兽卡』。

『○○ 怪兽被除外・送去墓地』的文本，要求确实被除外・送去墓地，除外・送去墓地后是『○○ 怪兽』。衍生物因送去墓地的效果而被消灭，卡片被里侧表示除外的场合，不能判断还是『○○』，不能发动。

只记述『送去墓地』，没有像「[鬼计心碎](#)」这样记述『送去自己墓地』『送去对方墓地』的场合，送去哪一方的墓地都满足条件。

例：

自己场上表侧表示的机械族·光属性的同盟怪兽卡被里侧表示除外的场合，不能发动「**X·Y·Z 合体**」的①效果。

自己场上原本属性是光属性（即使因卡片效果当前不是光属性）的机械族同盟怪兽卡被除外的场合，可以发动「**X·Y·Z 合体**」的①效果。自己场上原本属性不是光属性（即使因卡片效果当前变成了光属性）的机械族同盟怪兽卡被除外的场合，不能发动「**X·Y·Z 合体**」的①效果。

里侧表示的「**幻影骑士团**」怪兽送去自己墓地的场合，也会发动「**幻影骑士团 裂头盔**」的①效果。17/3/24
自己场上表侧表示的爬虫类族陷阱怪兽被战斗破坏的场合，可以发动「**毒蛇的怨念**」的②效果。但是，不是被战斗破坏，而是因效果而送去墓地的场合，由于送去墓地后不是爬虫类族怪兽，不能发动。22/12/30
衍生物被除外的时点消灭，结果不存在除外后的状态，不能发动「**相剑大公-承影**」的③效果。21/7/17

- 这类文本之前，如果还有『自己的』等限制，在除外·送去墓地前必须满足『自己的』等条件。

例：

在对方场上的，原本持有者是自己的「**玄化**」怪兽，被除外的场合，不能发动「**玄化次元**」的②效果。22/12/30

- 这类文本之前，如果还有『场上的·怪兽区域的』等场所限制，那么在除外·送去墓地前，在那个场所，必须是『「**○○**」卡』『怪兽卡』『**○○ 怪兽**』等。

例：

场上存在「**不死世界**」，原本是念动力族的怪兽变成了不死族，在表侧表示状态被除外的场合，不能发动「**PSY 骨架王·Λ**」的②效果。22/12/30

- 这类文本之间，如果记述是『**○○**从场上被除外·送去墓地』，那么『**○○**』不需要在场上表侧表示存在。里侧守备表示也满足条件。

另外，在场上的时点，如果记述是『**○○ 怪兽**』等，也必须满足是『**○○ 怪兽**』等限制。

例：

里侧守备表示的「**水龙-团簇**」被「**黑洞**」的效果破坏送去墓地的场合，墓地的「**化学结合-D2O**」的『「**水龙**」或者「**水龙-团簇**」从场上送去自己墓地的场合』效果可以发动。

里侧守备表示的「**太阳神之翼神龙**」被「**黑洞**」的效果破坏送去墓地的场合，墓地的「**太阳神之翼神龙-不死鸟**」的『「**太阳神之翼神龙**」从场上送去自己墓地的场合』效果会发动。17/3/24

魔法·陷阱卡区域的怪兽卡送去墓地时，不是怪兽从场上送去墓地，「**死之演算盘**」的效果不适用。16/9/22

- 这类文本之前，如果没有『场上的·怪兽区域的』等场所限制，那么在除外·送去墓地前，记述是『**○○ 怪兽**』的场合，可以不满足『**○○**』，但必须是『怪兽』；
记述是『**○○ 怪兽卡**』的场合，可以不满足。记述『「**○○**」卡』的场合，调整中。

例：

自己场上里侧表示的机械族·光属性的同盟**怪兽卡** (page 235) 被表侧表示除外的场合，可以发动「**X·Y·Z 合体**」的①效果。

「**玄化**」怪兽适用了「**英雄假面**」的效果后，再被除外的场合，能否发动「**非对称玄化**」的②效果以及「**玄化次元**」的②效果，调整中。

自己场上原本属性是光属性（即使因卡片效果当前不是光属性）的机械族同盟怪兽卡被除外的场合，可以发动「**X·Y·Z 合体**」的①效果。自己场上原本属性不是光属性（即使因卡片效果当前变成了光属性）的机械族同盟怪兽卡被除外的场合，不能发动「**X·Y·Z 合体**」的①效果。

当作魔法・陷阱卡处理的怪兽卡被除外、衍生物被除外或者怪兽被里侧表示除外的场合，不能发动「复烙印」的①效果。22/7/16

卡片在作为怪兽的状态下被效果除外，表侧除外后仍然是怪兽时，才能发动「深渊之相剑龙」的①效果。当作魔法・陷阱卡处理的怪兽卡被除外、衍生物被除外或者怪兽被里侧表示除外的场合，不能发动。22/10/15

类似地，「吸血鬼吸食者」这样『从自己・对方的○○有○○怪兽特殊召唤的场合』条件处理时，那些怪兽在墓地时可以是『○○怪兽』，在特殊召唤成功时必须是『○○怪兽』（宣言不死族发动的「DNA改造手术」等效果适用中也满足条件）。

不过，特殊召唤之前，必须是『怪兽』，墓地的魔法・陷阱卡因自身效果特殊召唤到场上成为不死族怪兽，不满足条件。

『这张卡被除外・送去墓地』

记述这类文本的卡片在场上里侧表示的状态，被表侧除外・送去墓地的场合也可以发动。

被里侧表示除外的场合不能发动。

例：

里侧守备表示「刀神-不知火」因「邪帝 盖乌斯」的①效果而被除外的场合，也可以发动②效果。17/3/24

里侧守备表示「刀神-不知火」因「废品弓手」的效果而被一时除外的场合，结果是里侧表示除外，不能发动②效果。17/3/24

- 记述『这张卡从场上送去墓地』的文本也一样，里侧表示从场上送去墓地也满足条件。

例：

里侧表示的「魔道化 利真」因卡的效果送去墓地的场合，也可以发动②效果。17/3/24

里侧守备表示的「A-突击核」被卡的效果破坏的场合，也可以发动『这张卡从场上送去墓地的场合』的③效果。17/3/24

『原本○○是○○的怪兽送去墓地』

记述了『原本』，需要判断原本情报的场合，场上里侧表示的怪兽，原本情报相符时，送去墓地的场合，也满足条件。

例：

里侧表示的，原本等级是7以上的怪兽各1只从双方场上送去墓地的回合，也可以发动「最终禁忌」。

17/3/24

4.7.10 从场上离开

场上的卡片，被战斗・效果破坏，或者因效果而被除外、回到手卡・卡组等，结果从场上移动到场外的状况，称为『从场上离开』。

场上的卡片变成里侧守备表示、场上的 X 素材、移动到对方怪兽区域或魔法・陷阱卡区域等的场合，不是从场上离开。

注意:

「星霜之灵摆读阵」的②效果记述着『カードが自分のモンスターゾーン・Pゾーンから離れ』，实际处理需要满足的条件是『从怪兽区域・P区域离场』。换句话说，『離れ』意味着『离开场上』。

怪兽区域的卡片因「纳祭之魔」等效果变成装备卡的场合，这个效果不会发动。

例:

「宝玉兽」怪兽控制权被对方得到的场合，不能发动「究极宝玉阵」的②效果。19/8/17

- 里侧表示的状态从场上离开的场合，如果文本不要求表侧表示，基本上也当作满足发动条件。不过，特别地，「元素英雄 绝对零度侠」17/3/24的这类效果仍然只能在表侧表示的状态下从场上离开的场合发动。此外，尚未复刻成第九期后描述的卡片中，「武神帝-月读」「于贝尔-被憎恶的骑士」「时空警察」「悠悠王」等仍然只能在表侧表示的状态下从场上离开的场合发动。

例:

里侧守备表示的「入魔人偶 葛佩利亚」因对方从场上离开的场合，也会发动效果。

融合召唤的「暗黑界的龙神王 格拉法」变成里侧守备表示后，因对方从场上离开的场合，也可以发动②效果。

「冰剑龙 幻冰龙」的③效果在融合召唤的自身变成里侧表示后从场上离开的场合也可以发动。

21/12/3

- 场上的怪兽卡等卡片变成 X 素材，是场上的卡片变成了场上的 X 素材。因此，不是从场上离开。只是就结果而言，这张卡确实不在场上存在了。

例:

「No.101 寂静荣誉方舟骑士」把「元素英雄 绝对零度侠」变成自己的 X 素材，「元素英雄 绝对零度侠」的效果不满足发动条件，不能发动。17/3/24

「封印师 明晴」作为 X 素材进行 X 召唤的时点，其不在场上存在了，X 素材不是卡，也就没有卡名，「魔法封印咒符」「陷阱封印咒符」会立即被破坏。可以对这次 X 召唤发动「神之宣告」。17/3/24

- 变成装备卡后，作为装备卡从场上离开的状况，由于离开之后是怪兽，自身从场上离开诱发的效果可以发动。

例:

因「纳祭之魔」等效果变成装备卡的「元素英雄 绝对零度侠」从场上离开的场合，也会发动效果，由「元素英雄 绝对零度侠」的原本持有者发动。17/3/24

备注: 控制权转移后从场上离开，由于会回到原本持有者，这类效果由原本控制者发动。

- 场上的衍生物被消灭，也是从场上离开。

例：

「幻煌龙衍生物」因卡的效果被除外的场合，可以发动「冰水侵蚀」的②效果。

因「自然调整」的效果，变成调整的衍生物从场上离开的场合，也会发动「黑面波波」的效果。

17/3/24

卡片从场上回到手卡时，从场上离开时适用的无种类效果在这个时点立即适用。之后在手卡也能发动自身从场上离开后诱发的效果。

卡片从场上回到主卡组・额外卡组时，从场上离开时适用的无种类效果在这个时点立即适用。之后其已经在主卡组・额外卡组内，从场上离开后发动的诱发类效果满足发动条件也不能发动。被里侧表示除外的场合也一样。

例：

表侧表示的「永远之魂」回到手卡的场合，会发动③效果。17/3/24

表侧表示的「帧缓存火牛」回到手卡的场合，可以丢弃自身发动①效果。17/12/8

「凤翼的爆风」把场上表侧表示的「永远之魂」返回主卡组的场合，「永远之魂」的效果不会发动。15/1/19

「风帝 莱扎」把「冰灵神 穆兰格雷斯」返回主卡组的场合，「冰灵神 穆兰格雷斯」的效果在从场上离开的时点立即适用。15/3/5

「方界」怪兽因「凤翼的爆风」回到卡组后，墓地「方界合神」的②效果可以发动。17/3/24

怪兽区域・P区域的「魔术师」P怪兽被「毁灭咒文-死亡终极咒」的效果里侧表示除外的场合，「星霜之灵摆读阵」的②效果也会发动。17/3/24

「PSY 骨架超载」的①效果把「黑龙忍者」里侧表示除外的场合，「黑龙忍者」的②效果不会发动。17/3/24

「吞食百万的暴食兽」的效果把「地灵神 格兰索尔」里侧表示除外的场合，「地灵神 格兰索尔」的效果在从场上离开的时点立即适用。18/1/11

对方发动「强制脱出装置」让自己的「元素英雄 绝对零度侠」20/4/1「星尘战士」20/4/1「超电导战机 皇神磁炮王」20/4/1「魔玩具・冒失鬼」20/4/1「超机怪虫・对观突触虫」20/4/1回到额外卡组的场合，「星尘战士」的③效果、「超电导战机 皇神磁炮王」的②效果、「魔玩具・冒失鬼」的②效果、「超机怪虫・对观突触虫」的②效果都不能发动。

原本持有者是我方的「灵神」怪兽从对方场上离开适用②效果的场合，是对方下个回合的战斗阶段被跳过。17/3/24

作为装备卡存在的「灵神」怪兽从场上离开时，「灵神」怪兽的②效果仍然会适用。12/4/23

- 这类无种类效果在无效状态下也会适用。不过，类似的魔法・陷阱卡的不入连锁效果，在无效状态下不适用。

例：

「风帝 莱扎」把「冰灵神 穆兰格雷斯」返回主卡组的场合，「冰灵神 穆兰格雷斯」的效果在那个时点立即适用，场上存在「技能抽取」的场合这个效果也仍然适用。17/12/28

作为装备卡存在的「灵神」怪兽从场上离开时，即使场上存在「王宫的敕命」，其②效果仍然作为怪兽效果而适用，跳过下次的自己回合的战斗阶段。

「技能抽取」的①效果适用中「大天使 克里斯提亚」从场上送去墓地时，仍然回到卡组最上方。

17/4/6

「技能抽取」的①效果适用中「混沌之黑魔术师」从场上离开时，仍然除外。17/3/24

「白之衣」在无效状态下离场，不造成伤害。17/3/24 「女神的加护」也是如此。

「活死人的呼声」在无效状态下离场，特殊召唤的怪兽不会被破坏。17/3/24

「通灵盘」被「王宫的通告」无效后离场，「死之信息」卡不会送去墓地。17/3/24

备注：魔法・陷阱卡被无效的处理本就和怪兽被无效的处理不一样。例如「王宫的通告」「王宫的救命」「陷阱无力化」等适用中，魔法・陷阱卡在场上发动效果，处理时即使不在场上也被无效。

另外，「秘仪之力 EX-暗之支配者」的『●里：』效果以及「宝玉兽」怪兽的效果是从场上被破坏时立即适用的效果，无效状态下被破坏的场合不适用。

在场上被战斗・效果破坏的怪兽，被破坏的时点从场上离开，正常情况下送去墓地。这时适用『不去墓地被除外』等效果的场合，再被这类效果除外，这时是先从场上离开，之后再被效果除外。

在场上因效果而被除外的怪兽，是在场上被这个效果除外。

例：

对方场上存在「大宇宙」时，我方卡片从场上离开后被除外的场合，我方可以发动墓地「冰水啼 霓石精・海神」的②效果；双方场上都存在「大宇宙」时，有卡片不送去墓地被除外的场合，双方墓地的「冰水啼 霓石精・海神」都可以发动②效果。

我方发动「黑洞」，对方场上用自身②效果特殊召唤的「喷气同调士」被破坏，除外的场合，是对方「喷气同调士」的②效果让「喷气同调士」被除外，双方墓地都存在「冰水啼 霓石精・海神」时，只有我方的可以发动②效果。

我方发动了「冰水啼 霓石精・海神」①效果的回合，对方场上存在「否定企鹅」的状况，对方也可以对「冰水啼 霓石精・海神」发动「企鹅士兵」的①效果，这个场合「冰水啼 霓石精・海神」仍然被除外。

我方发动了「冰水啼 霓石精・海神」①效果的回合，对方场上存在「大宇宙」的状况，对方发动「黑洞」，「冰水啼 霓石精・海神」被破坏的场合，「冰水啼 霓石精・海神」仍然被除外。

「洗牌苏生」的①效果把「悲剧之死狱乡演员」特殊召唤后，结束阶段的『这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，结束阶段除外』处理把「悲剧之死狱乡演员」除外的场合，「悲剧之死狱乡演员」的①效果可以发动，场上的「命运视界」的②效果也可以发动。

「水晶机巧-矩阵黄晶」的①效果处理时，S素材除外的场合，是因这个效果而被除外。「悲剧之死狱乡演员」作为素材被除外的场合，可以发动①效果。对方墓地的「冰水啼 霓石精・海神」也可以发动②效果。场上存在「大宇宙」「次元裂缝」等时，即使是被战斗破坏或者作为cost要送去墓地的「悲剧之死狱乡演员」被这个效果除外的场合，也可以发动①效果。23/7/15

「死狱乡演员・奎里蒂斯」的②效果发动条件是『因对方的效果从场上离开』，被战斗破坏或者作为cost等要送去墓地的「死狱乡演员・奎里蒂斯」不是『因对方的效果从场上离开』，不管场上是否存在「大宇宙」「次元裂缝」等卡，都不能发动②效果。对方「大宇宙」「次元裂缝」的效果把我方的卡除外是『(从场上离开之后)因对方的效果被除外』，不是我方卡片从场上离开的原因。23/7/15

- 从场上离开要送去墓地时适用『不去墓地被除外』效果的场合，作为实际分步进行的处理，需要注意以下例子。

例：

我方场上存在表侧表示的「千查万别」「不死世界」和1只不死族怪兽，对方场上存在「电脑堺

「狐-仙仙」的状况，我方可以发动「淀神 阿匹卜」。这只「淀神 阿匹卜」当作怪兽特殊召唤后变成不死族，之后先适用无效的处理，如果无效了「电脑堺狐-仙仙」，处理后「千查万别」的效果会让「淀神 阿匹卜」必须送去墓地；无效的是其他卡，「电脑堺狐-仙仙」没被无效的场合，之后「淀神 阿匹卜」就被除外。这个状况「电脑堺狐-仙仙」换成「大宇宙」「光之追放者」「闪光之追放者」的场合处理也一样。22/7/15

「电脑堺狐-仙仙」「大宇宙」「光之追放者」「闪光之追放者」「次元吸引者」「次元的裂缝」的效果适用的场合，送去墓地的卡是因这些效果而被除外，我方「混沌猎人」的②效果适用时，是对方的这些效果变得不适用。我方的「混沌猎人」和我方的这些效果适用中，双方要送去墓地的卡不去墓地而被除外；我方的「混沌猎人」和对方的这些效果适用中，双方要送去墓地的卡都不会被除外而正常送去墓地。22/7/15

「大宇宙」的②效果适用的场合，不能进行「嵌合要塞龙」「陷阱吞噬者」「奥特玛雅·卓尔金」「破坏龙 甘多拉-烈光闪」等，把卡片送去墓地作为召唤手续的特殊召唤。此外，场上存在「人造人-念力震慑者」，「大宇宙」的效果无效的状况，由于「人造人-念力震慑者」送去墓地的场合仍然会被除外，因此不能作为特殊召唤的手续把「人造人-念力震慑者」送去墓地。22/7/15

『从场上离开的场合除外』的怪兽适用包含除外的处理时

以下除外的处理即使是一时除外，由于就结果而言是被『从场上离开的场合除外』的效果除外，因此不会回到场上。

『从场上离开的场合回到卡组最上面・最下面』的怪兽适用包含回到卡组的处理时，这种类似的状况，和下文处理一致。

cost

因卡片・效果发动的 cost，除除了『从场上离开的场合除外』的怪兽，

那个效果处理时，要参照『为让这张卡・这个效果发动而除外的怪兽』的卡名・等级・属性・种族・攻击力・守备力等的场合，正常适用。

那个效果处理时，要移动『为让这张卡・这个效果发动而除外的怪兽』『除外的那只怪兽』的场合，调整中。

例：

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合除外』效果适用的「星遗物」怪兽，作为「星遗物招致的崩界」发动时的 cost 除外的场合，这个效果正常适用。

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合除外』效果适用的「A-突击核」，作为「来自天龙座的降诞」发动时的 cost 除外的场合，会计入『因为这张卡发动而除外的怪兽数量』。

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合除外』效果适用的怪兽，作为「围绕着星遗物的战斗」发动时的 cost 除外的场合，这个效果正常适用。

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合除外』效果适用的「海晶少女」连接怪兽，作为「海晶少女瀑布」发动时的 cost 除外的场合，会计入『因为这张卡发动而除外的连接怪兽的连接标记』，下次自己准备阶段不会回到场上。

召唤手续

因怪兽的召唤手续，除外了『从场上离开的场合除外』的怪兽，

那只怪兽的『为这张卡特殊召唤而除外的怪兽』效果，要参照卡名・等级・属性・种族・攻击力・守备力等的场合，正常适用；要移动除外的怪兽的场合，不适用。

例：

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合除外』效果适用的「A-突击核」，被「电子龙头」的召唤手续除外的场合，也会计入「电子龙头」的①效果数量。

自身①效果特殊召唤的「夜刀蛇已」被「邪龙 阿难陀」的召唤手续除外的场合，也会计入「邪龙 阿难陀」的①效果数量。

自身①效果特殊召唤的「夜刀蛇已」被「异次元的精灵」的召唤手续除外的场合，下次准备阶段会发动②效果，但是不适用。

效果处理

因多步效果的某一步效果处理，除外了『从场上离开的场合除外』的怪兽，

之后的处理不参照『除外的怪兽』时，这一步当作正常适用。

之后的处理要参照『除外的怪兽』的卡名・等级・属性・种族・攻击力・守备力等或者要移动『除外的怪兽』的场合，正常适用。

之后的处理要参照『**这个效果**除外的怪兽』的卡名・等级・属性・种族・攻击力・守备力等或者要移动『**这个效果**除外的怪兽』的场合，不适用。

例：

以通过自身①效果特殊召唤的「备份操作员」为对象发动「电脑网后门」，效果处理时除外了「备份操作员」的场合，加入手卡的处理也正常适用，之后「备份操作员」不会回到场上。

场上存在「不死世界」时，以「混沌之黑魔术师」为对象发动「不知火流 传承之阵」②效果的第2个『●』效果，效果处理时除外了「混沌之黑魔术师」的场合，送去墓地的处理也正常适用。

「闪刀机关-多任务战刀机」的②效果把「闪刀空域-零区」盖放后，这张「闪刀空域-零区」发动了。再对这张「闪刀空域-零区」发动「炒土地」的场合，「闪刀空域-零区」除外后，不是『这个效果除外的卡』，这个效果处理完毕，其余效果处理全不适用。

以衍生物为对象发动「虫洞」「忍法 影缝之术」时，『那个怪兽卡区域不能使用』效果不适用，那个怪兽区域可以使用；以「混沌之黑魔术师」为对象发动「虫洞」「忍法 影缝之术」时，『那个怪兽卡区域不能使用』效果如何处理，调整中。

「No.77 七罪蛛」的①效果处理时，「混沌之黑魔术师」被除外的场合，是被自身③效果除外，这个场合也是「No.77 七罪蛛」①效果记述的『除外的怪兽』，可以选这张「混沌之黑魔术师」在「No.77 七罪蛛」下重叠成为 X 素材。23/7/29

「命运女郎・帕丝蒂」的③效果处理时，除外了2只「混沌之黑魔术师」的场合，对象怪兽的等级上升或下降的处理也正常适用。

「巨神龙 闪耀」「邪帝 盖乌斯」「怨邪帝 盖乌斯」的①效果处理时，除外了「混沌之黑魔术师」的场合，后续处理也正常进行。

「弧光勇烈龙」的①效果处理时，除外了作为魔法卡存在的「混沌之黑魔术师」的场合，由于不是『这个效果除外的卡』，计算要上升的攻击力・守备力时不计入数量。

- 怪兽的效果处理把因其他卡的效果变得『从场上离开の場合除外』的自身除外后，持有的『这张卡的○○效果除外』效果不能发动。

例：

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开の場合除外』效果适用的「流星龙」「真红莲超新星龙」发动③效果，自身除外后，就结果而言是被「复活气息」的①效果除外，结束阶段不能发动④效果。

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开の場合除外』效果适用的「拓扑逻辑零街尾蛇」发动②效果，自身除外后，下个回合的准备阶段不能发动③效果。

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开の場合除外』效果适用的「邪心英雄 地狱连魔」发动①效果，自身除外后，第2次的自己准备阶段不能发动②效果。

「复活气息」的①效果特殊召唤的，『这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开の場合除外』效果适用的「雪天气 天蓝」为让「天气」卡的效果发动而被除外的场合，下个回合的准备阶段不能发动②效果。

- 卡片的效果让『从场上离开の場合除外』的卡片从场上离开，最终被除外的状况，也是那个效果让这些卡从场上离开。

『从场上离开の場合除外』的卡片适用其他除外的效果时，最终只是被『从场上离开の場合除外』的效果除外。

例：

我方以表侧表示的「随风旅鸟 × 知更鸟」为对象发动「强制脱出装置」的场合，「随风旅鸟 × 知更鸟」是因「强制脱出装置」的效果从场上离开，此时因自身②效果没有回到手卡而是被除外，这也是我方通常陷阱卡的效果让怪兽从场上离开，可以发动「白银之城的拉比林斯」的③效果。

对方以我方「混沌之黑魔术师」为对象发动「黑核」的状况，或者场上存在「大宇宙」，对方以我方「混沌之黑魔术师」为对象发动「雷破」的状况，结果「混沌之黑魔术师」都是因自身③效果而被除外，不是被对方的效果除外，我方不能发动「反转次元」。

注意：

「极星灵 阿尔维斯」的『效果只让这张卡被除外的场合』，是指那个效果只移动了这1张卡并且除除了这张卡的状况。

例：

「极星天 古尔薇格」的①效果处理时，除除了「极星灵 阿尔维斯」和1只衍生物の场合，可以特殊召唤2只「极星」怪兽，处理后不能发动「极星灵 阿尔维斯」的①效果。

「极星天 古尔薇格」的①效果处理时，除除了「极星灵 阿尔维斯」和「混沌之黑魔术师」の场合，可以特殊召唤2只「极星」怪兽，处理后不能发动「极星灵 阿尔维斯」的①效果。

「极星天 古尔薇格」的①效果处理时，除除了「极星灵 阿尔维斯」和特殊召唤的「终焉龙 混沌帝」の场合，只能特殊召唤1只「极星」怪兽，处理后不能发动「极星灵 阿尔维斯」的①效果。

『从场上离开の場合除外』『从场上离开の場合回到卡组』等都适用的场合

「大宇宙」或「三刃戟海龙神」「雾动机龙・甲龙」等『被送去墓地的卡不去墓地』『战斗破坏的怪兽不去墓地』『战斗破坏的怪兽除外』的效果适用时，『从场上离开の場合回到卡组』等的怪兽不会除外。

其他状况，适用了『从场上离开の場合除外』的场合，就会被除外。

例：

「调弦之魔术师」的①效果特殊召唤的「贵龙之魔术师」和「异色眼」怪兽以外的怪兽作为素材进行 S 召唤时，「贵龙之魔术师」被除外。

「暗钢龙 暗钢」的效果特殊召唤的「混沌之黑魔术师」从场上离开时，被除外。

以用自身①效果特殊召唤的「亡龙之战栗-死欲龙」为对象发动「西之七音服・比蒂娅」的①效果后，这个回合「亡龙之战栗-死欲龙」从场上离开时，被除外。

4.8 装备

4.8.1 装备卡

装备卡给怪兽装备时，根据文本记述的不同，对象怪兽可以是场上・墓地・被除外的表侧表示的怪兽。如果没有明确记述，也可以选择对方的怪兽。

被装备的怪兽称装备怪兽。

装备卡装备中，和装备怪兽[持续取对象](#) (page 28)，占用 1 个魔法・陷阱卡区域。即使对象怪兽的控制权被对方得到，持续取对象的装备魔法如无特别记述，仍然留在自己场上。

装备卡给怪兽装备时没有效果处理，可以装备给不受效果影响的怪兽。并且，「降格处分」「光之角」等只影响等级或守备力的装备卡，也能给 X 怪兽或连接怪兽装备。

- 装备卡效果记述的『自己』『对方』，是从装备卡控制者的角度来看的，而不是装备怪兽。

即使装备怪兽的控制权转移了，结果也不会改变。

例：

「月镜盾」装备给对方怪兽时，记述的『这张卡的装备怪兽和对方怪兽进行战斗』是从「月镜盾」的控制者（我方）来看的。因此，装备怪兽和我方怪兽战斗的伤害计算时，这个效果不会发动。17/3/24
「破坏剑-龙破坏之剑」装备的怪兽控制权转移给对方的场合，对方玩家仍然不能从额外卡组特殊召唤怪兽。17/3/24

- 「龙骑兵团神枪」等，记述『给 ○○ 装备』的效果，不是发动魔法卡，因此这时那个装备卡也不当作取装备怪兽为对象的效果。

只是在装备后，作为装备卡而持续取对象。

例：

「魔封的芳香」的效果适用中，「假面魔兽 死亡护法师」的效果也可以把「遗言之假面」给怪兽装备。17/3/24

「龙骑兵团神枪」②效果发动时，连锁发动「禁忌的圣衣」使装备怪兽不会成为效果的对象场合，仍然会装备上「龙骑兵团」调整。17/3/24

- 「最强之盾」等装备卡有装备条件，只能给特定的种族・属性・等级・攻击力等的怪兽装备，「善变

的裁缝师」等文本会记述为『正确对象』。

「光之引导」这种特殊召唤怪兽并装备的装备卡17/3/24，以及用自身怪兽效果把自身变成装备卡给其他怪兽装备17/3/24，或把其他怪兽变成装备卡给自身装备17/3/24，这些装备卡的正确对象只是发动时作为对象的那只怪兽。不过，同盟怪兽用自身效果变成装备卡的场合，正确对象可以是场上其他符合要求的怪兽。17/3/24

给怪兽装备的处理时，装备怪兽不满足装备条件时，不能装备，送去墓地，不当作被破坏。

这些装备卡装备中，装备怪兽不满足装备条件时，基本上在那个时点立即被破坏，不当作被效果破坏。不过「龙魂之力」「破坏炮」这类特殊文本的例外。

例：

「最强之盾」装备的战士族怪兽因其他效果不再是战士族的场合，「最强之盾」被破坏。

「C-粉碎翼龙」用自身效果作为装备卡时，「善变的裁缝师」可以把它转移给自己场上其他机械族·光属性的怪兽装备。17/3/24

作为装备卡的「怀抱圣剑的王后 桂妮薇儿」不能成为「圣骑士 贝德维尔」②效果的对象。17/3/24

由于「融合武器 村雨刃」装备中不会被效果破坏，发动记述『对象不正确的装备卡破坏』的「力之集约」不能破坏它，结果「融合武器 村雨刃」不会给「力之集约」效果的对象怪兽装备，而是保持原样。17/3/24

- 装备卡给怪兽装备的处理时，对象怪兽不在怪兽区域表侧表示存在的场合，不能装备而送去墓地，这个场合不是被破坏，也不是因对方而从场上离开。

装备卡装备中，装备怪兽不在怪兽区域表侧表示存在的场合，装备魔法被破坏。这个场合不是被效果破坏。

上述场合，装备卡不当作『怪兽装备的这张卡』。并且，装备怪兽变成里侧表示等让自身不是正确的装备对象，使装备卡破坏的场合，那个怪兽不再当作『装备怪兽』。

例：

「圣剑 加拉廷」发动时，连锁发动「雷破」把其对象怪兽破坏的场合，不能装备而送去墓地，不是破坏，因此自身③效果不能发动。

「圣剑 加拉廷」装备中，发动「雷破」把其对象怪兽破坏的场合，「圣剑 加拉廷」被破坏，自身③效果可以发动。

对方以我方融合召唤的「冰剑龙 幻冰龙」为对象发动「纳祭之魔·阿尼玛」的①效果时，我方连锁发动「冰剑龙 幻冰龙」②效果，把这只「纳祭之魔·阿尼玛」除外后，「纳祭之魔·阿尼玛」的①效果处理时，「冰剑龙 幻冰龙」不能变成装备卡而送去墓地的场合，不是因对方送去墓地，不能发动③效果。22/1/29

「克己挑战」装备的 X 怪兽变成里侧表示的场合，那个 X 怪兽不再是『装备怪兽』，「克己挑战」被破坏，那个 X 怪兽不会被「克己挑战」的效果破坏。17/3/24

以「甲虫装机 豆娘」为对象发动「附火器的机甲铠」，连锁发动效果把「甲虫装机 豆娘」变成其他种族的场合，「附火器的机甲铠」不能装备而送去墓地。这个时点还没装备上，「甲虫装机 豆娘」的②效果不能发动。17/3/24

「纳祭之魔」等，把其他怪兽变成装备卡的效果处理时，装备怪兽不在场上表侧表示存在的场合，由于没有装备上，那些怪兽也送去墓地，不当作被破坏。17/3/24

「龙骑兵团-指挥官」装备有「龙骑兵团-小标枪龙」和「寄生虫 帕拉诺伊德」时，「龙骑兵团-指挥官」从场上离开的场合，「龙骑兵团-小标枪龙」和「寄生虫 帕拉诺伊德」失去对象被破坏，处理后可以发动『当作装备卡使用』的「寄生虫 帕拉诺伊德」的效果，记述『怪兽装备的这张卡』的「龙骑兵团-小标枪龙」的效果不会发动。17/11/10

「龙骑兵团-小标枪龙」和装备怪兽被「黑蔷薇龙」等效果同时破坏的场合，「龙骑兵团-小标枪龙」的效果会发动。17/3/24

备注：只要效果文本没有明确记述『破坏』一词，就不是被效果破坏。

- 装备卡发动无效并破坏，或者给怪兽装备的处理时，被效果无效并破坏，没有成功装备的场合，也不当作『怪兽装备的这张卡』。

例：

「动力工具勇气龙」的①效果处理时，同时装备了「盗贼的烟玉」「静寂之杖-波纹」的场合，或者「大日女之御巫」的③效果处理时，给已经装备了「静寂之杖-波纹」的怪兽装备「盗贼的烟玉」的场合，「盗贼的烟玉」立即破坏，由于已经装备成功，会发动『看对方手卡并选择1张丢弃』效果（这个效果发动时没有取对象，不会被「静寂之杖-波纹」的效果无效）。此外，对已经装备了「静寂之杖-波纹」的怪兽发动「盗贼的烟玉」的场合，这个连锁块处理时「盗贼的烟玉」被「静寂之杖-波纹」的效果无效并破坏，没有装备成功，不会发动效果。23/5/13

- 效果处理时才选要装备的装备卡，但这时目标怪兽已经不在怪兽区域表侧表示存在的场合，选装备卡的处理不会进行。

例：

「妖精传姬-辛德瑞拉」的②效果处理时，自身变成里侧守备表示的场合，这个效果不适用。不会从手卡・卡组・墓地选装备魔法卡。17/3/24

- 以已经在墓地的卡片为对象发动效果，把这些卡片给怪兽装备的处理时，那只怪兽不在场上表侧表示存在的场合，留在墓地。

「海洋枪兵」这样，以除外的卡片为对象发动效果，把这些卡片给怪兽装备的处理时，那只怪兽不在场上表侧表示存在的场合，除外的那些卡片放置到墓地。

例：

「神圣骑士王 阿托利斯」的①效果处理时，自身不在场上存在的场合，这个效果不适用，作为对象的装备魔法都留在墓地。17/3/24

- 基本上，以上效果处理时，目标怪兽的控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，也会正常装备。

同盟怪兽发动效果，给怪兽装备的处理时，目标怪兽的控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，同盟怪兽送去墓地。

不过，已经装备了同盟怪兽卡的怪兽，控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，那些同盟怪兽卡留在原本控制者场上。

例：

「巨龙之守护骑士」的①效果处理时，自身控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，这个效果正常适用，发动这个效果的玩家从自己的手卡・墓地选1只7・8星的龙族怪兽当作装备卡使用给对方场上的这张卡装备。17/3/24

「暴君暴风龙」的②效果处理时，对象怪兽的控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，由于这个效果记述是『给那只自己怪兽装备』，不能装备，送去墓地。17/3/24

「魔圣骑士皇 兰斯洛特」的②效果处理时，控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，这个效果正常适用，发动这个效果的玩家从自己卡组选出装备魔法，放置在自己的魔法・陷阱卡区域给对方这只「魔圣骑士皇 兰斯洛特」装备。17/3/24

「同盟格纳库」的②效果处理时，对象怪兽的控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，这个效果不适用，不会从卡组选同盟怪兽给对象怪兽装备。17/3/24

「A-突击核」的『把这张卡当作装备卡使用给那只怪兽装备』效果处理时，对象怪兽的控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，「A-突击核」送去墓地。17/3/24

已经装备了「A-突击核」的怪兽，控制权被对方得到，放置在对方怪兽区域的场合，「A-突击核」留在我方场上。17/3/24

- 卡片效果给怪兽装备装备卡的处理时，没有可用的魔法・陷阱卡区域的场合，与对应的上述目标怪兽不在怪兽区域表侧表示存在的状况的处理一致。

如果要装备多张卡，可用的魔法・陷阱卡区域不足的状况，文本没有明确记述的场合，玩家尽可能选出要装备的卡片，没能装备的卡片的处理与对应的上述目标怪兽不在怪兽区域表侧表示存在的状况的处理一致。

例：

「C-粉碎翼龙」的『把这张卡当作装备卡使用给那只怪兽装备』效果处理时，没有可用的魔法・陷阱卡区域的场合，不能装备，「C-粉碎翼龙」送去墓地。17/3/24

「巨龙之守护骑士」的①效果处理时，没有可用的魔法・陷阱卡区域的场合，这个效果不适用，不会从手卡・墓地选7・8星的龙族怪兽。17/3/24

「龙骑兵团神枪」的②效果处理时，没有可用的魔法・陷阱卡区域的场合，这个效果不适用，不会从卡组选龙族「龙骑兵团」调整。17/3/24

「神圣骑士王 阿托利斯」的①效果处理时，可用的魔法・陷阱卡区域只有2个的场合，选2张装备，剩下那张留在墓地。17/3/24

注意：特别地，「狩剑猎人」的效果处理时，如果符合条件的装备卡有多张，可用的魔法・陷阱卡区域不足的场合，1张也不会装备。17/3/24

4.8.2 装备魔法卡

基本上，这是以1只怪兽为对象才能发动的魔法卡，在发动后一直留在自己场上，占用1个魔法・陷阱卡区域，和那只怪兽[持续取对象](#) (page 28)。

咒文速度是1，只能在自己的主要阶段时发动。

装备魔法卡的发动被无效时无法装备，效果被无效时，仍然会装备。

4.8.3 作为装备卡的怪兽・陷阱卡

「纳祭之魔」「龙骑兵团-方阵龙」「附锁链的回力镖」「幻变骚灵物化」等通过各种效果给其他怪兽装备的怪兽和陷阱卡也是装备卡。

作为装备卡的怪兽卡当作装备魔法卡处理，不再是怪兽。

作为装备卡的陷阱卡仍然是陷阱卡，不是魔法卡。17/3/24 不过，怪兽区域的陷阱怪兽被「纳祭之魔」等效果作为装备卡时，由于是从怪兽状态变成装备卡，也当作装备魔法卡处理，不再是怪兽・陷阱卡。

「金属化・魔法反射装甲」等作为装备卡的陷阱卡发动时，连锁发动「王宫的通告」的场合，效果无效而不能装备，因为是通常陷阱卡，在连锁处理后送去墓地。17/3/24

例：

「动力工具龙」装备有「球体时限炸弹」时，被破坏的场合，适用自身效果把 1 张自身装备的装备魔法卡送去墓地的场合，可以选这个「球体时限炸弹」。17/3/24

「王宫的敕命」的①效果适用中，作为装备卡的「龙骑兵团-方阵龙」发动的特殊召唤效果无效。17/3/24

「幻变骚灵物化」装备中，发动「王宫的通告」的场合，「幻变骚灵物化」的效果无效，保持装备状态。之后「王宫的通告」的效果不再适用的场合「幻变骚灵物化」的效果又会恢复适用。17/3/24

「宏大木星」把陷阱怪兽当作装备卡使用给自身装备后，不能以这个陷阱怪兽为对象发动③效果来特殊召唤。17/3/24

「宏大木星」把衍生物当作装备卡使用给自身装备后，不能以那个衍生物为对象发动③效果来特殊召唤。17/3/24

注意：怪兽卡移动到魔法・陷阱卡区域等时，仍是怪兽卡。详见『怪兽卡』（page 235）。

- 由于魔法卡没有种族・属性・等级・攻击力等情报，怪兽变成装备卡后也没有种族・属性・等级・攻击力等情报。

怪兽变成装备卡后只持有卡名，怪兽效果也不适用。

记述了作为装备卡时可以发动・适用的效果的场合，那些效果是装备魔法卡的效果处理，不是怪兽的效果。

例：

作为装备卡的「甲虫装机 大黄蜂」把自身送去墓地发动效果，连锁以墓地的这张卡为对象发动「墓穴的指名者」的场合，由于「墓穴的指名者」记述的是『怪兽的效果无效化』，而这个效果处理时是装备魔法卡的效果，不是怪兽效果，不会被无效。

「ABC-神龙歼灭者」的特殊召唤手续只要求卡名，可以除外作为装备卡的「A-突击核」等。17/3/24

「电磁石战士 电磁狂神」的召唤手续记述了『1 只』，于是只能用怪兽，不能用作作为装备卡的「电磁石战士 α」等。17/3/24 「嵌合机型要塞龙」的召唤手续可以把作为装备卡的「电子龙」送去墓地，但机械族怪兽变成装备卡后不再持有种族，不能被其召唤手续送去墓地。17/3/24

「破坏剑士的摇篮」的②效果适用的回合，作为装备卡的「破坏剑-龙破坏之剑」等也是「破坏剑」卡，也不会被效果破坏。17/3/24

「魔偶甜点・布丁公主」因「纳祭之魔」的效果当作装备卡存在时，发动「魔导人偶之夜」的场合，由于自己场上确实有「魔偶甜点・布丁公主」存在，不要求是否作为怪兽存在，可以再让对方手卡随机 1 张回到卡组。17/3/24

- 自身效果就可以当作装备卡使用的怪兽，因「纳祭之魔」等其他效果给怪兽装备时，如果那个怪兽没有『用这张卡的效果把这张卡装备』等限制，作为装备卡时可以发动・适用的效果正常处理。

新大师规则后，因「纳祭之魔」等其他效果作为装备卡的 P 卡即使放在魔法・陷阱卡区域左右两端，也不能发动 P 效果。17/7/28

例：

「怀抱圣剑的王后 桂妮薇儿」只在用自身效果给怪兽装备时会那个怪兽上升攻击力。「纳祭之魔」的效果把它装备给自身的场合，攻击力不会上升，②效果会适用。17/3/24

「同盟格纳库」的②效果给怪兽装备的同盟怪兽在下个回合后可以发动自身效果特殊召唤。

17/3/24

「闪光抽卡」把「异热同心武器-独角兽皇枪」装备给「No.39 希望皇 霍普」的场合，由于不是用自身的效果装备，不会上升攻击力。不过『装备怪兽和对方怪兽进行战斗的场合，只在战斗阶段内那只对方怪兽的效果无效化』这个效果会适用。18/12/22

小技巧：没有编号的效果文本通过句号分隔不同效果。『自己的主要阶段时，手卡的这张卡可以当作攻击力上升 1900 的装备卡使用给自己场上的「混沌 No.39 希望皇 霍普雷」装备』和『装备怪兽和对方怪兽进行战斗的场合，只在战斗阶段内那只对方怪兽的效果无效化』是 2 个效果，后者没有其他条件限制，所以无论以什么方式装备上都会适用。

注意：特别地，「精神寄生体」虽然没有记述类似文本，被「纳祭之魔」的效果装备时仍然不能发动效果。

- 「纳祭之魔」等效果记述中不要求对象是表侧表示时，可以选里侧的怪兽作为对象，结果变成里侧表示的装备魔法卡。

例：

「拘束解放波」记述的是『选择自己场上表侧表示存在的 1 张装备魔法卡才能发动』，不能选择里侧表示的装备卡。

「纳祭之魔」的效果装备里侧表示的怪兽时是装备魔法卡给怪兽装备，以及作为装备卡的里侧表示的怪兽被破坏时是装备魔法卡从场上离开，结果「士气高昂」的效果都会发动。

「纳祭之魔」把里侧表示的「电子暗黑火炮」作为装备卡时，这个「电子暗黑火炮」送去墓地的场合，是作为装备卡送去墓地，可以发动③效果。17/3/24

由于盖放的卡是非公开情报，即使「铠狱龙-电子暗冥龙」③效果的 cost 没有要求表侧表示，也不能用盖放的装备魔法卡。17/6/15 不过，「纳祭之魔」等效果把里侧表示的怪兽当作装备卡给自身装备后，双方都能确认这是里侧表示的装备魔法卡（但对方从这个时点起不能确认这张里侧表示的卡的卡名等情报），因此③效果的 cost 可以使用这个装备卡。17/6/15

「纳祭之魔」把里侧表示的怪兽作为装备卡时，是盖放的魔法卡，「兰卡之虫惑魔」的③效果可以把那个怪兽回到对方手卡，后续效果正常适用。17/7/28

「淘气仙星的灯光舞台」②效果可以选择「纳祭之魔」装备的里侧表示的装备卡为对象，结束阶段由于其不能发动，结果送去墓地。17/9/7

「神威凤凰剑圣 基亚·弗里德」的①效果发动之际，可以把「纳祭之魔」的效果里侧表示装备的装备卡除外作为 cost 来特殊召唤。23/9/7

「纳祭之魔」等，把其他怪兽当作装备卡，只能给自身装备的效果被无效时，由于失去维持装备卡的能力，结果这样装备的装备卡都被破坏，不是被效果破坏。

「破戒蛮龙-破坏龙」等，把其他怪兽当作装备卡，可以给其他怪兽装备的效果，以及「甲虫装机 吉咖螳螂」这样自身能给其他怪兽装备的效果，在装备后，无论哪张卡被无效，那些装备卡都不会被破坏。

例：

「破戒蛮龙-破坏龙」把「破坏剑-」怪兽当作装备卡给「-破坏剑士」怪兽装备后，这 3 张卡中无论无效哪张，装备中的「破坏剑-」卡不会被破坏。

「同盟运输车」的①效果把怪兽给自身装备的场合，即使之后效果被无效，这张作为装备的怪兽卡也不会被破坏。

「甲虫装机 豆娘」用自身效果把「甲虫装机 大黄蜂」作为装备卡给自身装备时，自身被无效的场合，「甲虫装机 大黄蜂」被破坏。17/3/24

「甲虫装机 吉咖螳螂」用自身①效果给「甲虫装机」怪兽装备时，那个怪兽被无效的场合，也就那样装备，不会被破坏。17/3/24

「纳祭之魔」把「龙骑兵团-小标枪龙」装备时，被无效的场合，「龙骑兵团-小标枪龙」是作为怪兽装备的装备卡送去墓地，会发动效果。17/3/24

作为装备卡的怪兽・陷阱卡离开魔法・陷阱卡区域时，回到原本的状态，可以发动・适用自身不作为装备卡时持有的效果了。

例：

「怨邪帝 盖乌斯」以作为装备卡的「强化支援机械・重装武器」为对象发动效果的场合，除外后是暗属性，后续效果正常适用。17/3/24

作为装备卡的「混沌之黑魔术师」从场上离开时，自身效果会适用，结果除外。17/3/24

作为装备卡的「元素英雄 绝对零度侠」从场上离开时，对方场上的怪兽全部破坏的效果会发动。17/3/24

4.9 誓约

4.9.1 发动的誓约

这类调整不同在于描述文本的区别，阅读时请仔细对照相关文本。

目前以下卡是下文中几种誓约文本相关的例子：

- 高速疾行机人 魔剑玉

调整+调整以外的怪兽 1 只以上

「高速疾行机人 魔剑玉」的②③的效果 1 回合各能使用 1 次。①：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。②：把自己墓地 1 只机械族怪兽除外才能发动。给与对方 500 伤害。③：这张卡在墓地存在，自己场上没有卡存在的场合，自己主要阶段才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果**发动的回合**，自己不能通常召唤。

- 混沌帝龙 -终焉的使者-

这张卡不能通常召唤。从自己墓地把光属性和暗属性的怪兽各 1 只除外的场合才能特殊召唤。这张卡的效果**发动的回合**，自己不能把其他的效果发动。①：1 回合 1 次，支付 1000 基本分才能发动。双方的手卡・场上的卡全部送去墓地。那之后，给与对方这个效果送去对方墓地的卡数量×300 伤害。

- 强欲而谦虚之壶

「强欲而谦虚之壶」在 1 回合只能发动 1 张，这张卡**发动的回合**自己不能特殊召唤。①：从自己卡组上面把 3 张卡翻开，从那之中选 1 张加入手卡，剩下的卡回到卡组。

- 薰风的神裔 皮莉佳

这张卡召唤・特殊召唤成功时，可以从自己墓地选择 1 只风属性的调整表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。这个效果发动过的回合，自己不能把风属性以外的怪兽特殊召唤。「ガスタの神裔 ピリカ」的效果 1 回合只能使用 1 次。

- 银河眼光波龙

8 星怪兽 ×2

①：1 回合 1 次，把这张卡 1 个 XYZ 素材取除，以对方场上 1 只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的控制权直到结束阶段得到。这个效果得到控制权的怪兽的效果无效化，攻击力变成 3000，卡名当作「银河眼光波龙」使用。这个效果的发动后，直到回合结束时这张卡以外的自己怪兽不能直接攻击。

- 冥帝从骑 哀多斯

「冥帝从骑 哀多斯」的②的效果 1 回合只能使用 1 次。①：这张卡召唤・特殊召唤成功的场合发动。这个回合，自己在通常召唤外加上只有 1 次，自己主要阶段可以上级召唤。②：把墓地的这张卡除外，以「冥帝从骑 哀多斯」以外的自己墓地 1 只攻击力 800/守备力 1000 的怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。这个回合，自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。

注意：

部分老卡的翻译有误，需要根据日文原文判断。

例：

「炎舞-「开阳」」的日文原文记述着『このカードを発動したターン、○○』，应该翻译成『这张卡发动过的回合，○○』，目前的翻译『这张卡发动的回合，○○』有误。

『发动的回合，○○』

『发动的回合，○○』不是效果。整个回合内只能选两者之中的 1 个进行。23/12/13

在第九期后的文本中，有的放在了效果序号之前，而有的放在了序号之后，没有区别，只能选 1 个进行。

例：

进行了通常召唤的回合，**不能**发动「高速疾行机人 魔剑玉」的③效果。15/8/16

发动过卡的效果的回合，**不能**发动「混沌帝龙 -终焉的使者-」的效果。16/12/17

- 不是效果所以在发动时会立即适用。

例：

「替罪羊」发动时，不能连锁发动「战线复归」。

「假面变色龙」的效果发动时，不能连锁发动「影蜥蜴」的效果。17/3/24

「No.11 巨眼」的效果发动时，自身在这个回合不能攻击，不能连锁发动「娱乐法师 秋千魔术师」的效果。17/3/24

「真红眼融合」发动时，不能连锁「连续魔法」。17/3/24

「金满而谦虚之壶」发动时，对方不能连锁发动「魔宫的贿赂」。22/5/5

- 这个发动被无效的场合，这种描述不再适用。

例：

「高速疾行机人 魔剑玉」的③效果的发动被「天罚」无效的场合，这个回合**仍可以**进行通常召唤。

14/12/14

「混沌帝龙 -终焉的使者-」的效果的发动被「天罚」无效的场合，这个回合**仍可以**发动其他卡的效果。15/1/1

「卡片炮击士」的怪兽效果发动或「死者苏生」卡的发动被「光与暗之龙」无效的场合，这个回合**仍可以**发动「混沌帝龙 -终焉的使者-」的效果。15/1/1

- 发动成功，只是效果被无效，或不适用的场合，由于这种描述不是效果，仍会适用。

例：

「高速疾行机人 魔剑玉」的③效果被「魔轰神兽 尤尼科」无效的场合，这个回合**不能**进行通常召唤。

14/12/14

「混沌帝龙 -终焉的使者-」的效果发动被「效果遮蒙者」无效的场合，这个回合**不能**发动其他卡的效果。15/1/1

「卡片炮击士」的怪兽效果或「死者苏生」的效果被「魔轰神兽 尤尼科」无效的场合，这个回合**不能**发动「混沌帝龙 -终焉的使者-」的效果。15/1/1

- 选择不进行的效果被无效的场合，由于没有进行，可以发动这类效果。

例：

「天声的服从」这样，处理时才选择效果适用的效果，被「灰流丽」无效的场合，不会选任何效果适用，这个回合可以发动「强欲而谦虚之壶」。17/8/4

- 效果被改写的场合，由于这种描述不是效果，不会被改写。

例：

对方发动「强欲而谦虚之壶」时，我方连锁发动「妖精传姬-塔莉娅」②效果的场合，这个回合对方仍然不能特殊召唤怪兽。17/3/24

- 这种描述不是效果，应该看成效果附带的其他处理，其他卡得到这些效果的场合，也要处理这个部分。

例：

自己的「混沌幻影」得到「混沌帝龙 -终焉的使者-」的卡名和效果后，由于这次效果发动，即这个回合已经发动过卡的效果，因此得到的「混沌帝龙 -终焉的使者-」的效果不能发动。15/1/1

小技巧： 如果不关心特殊召唤次数和被无效等细节内容，可以忽略下面这部分，直接点击跳到→[效果的附加处理](#) (page 258)。

特殊召唤计数

对于「神影依·米德拉什」这样，计算特殊召唤次数的效果而言，有如下规则

- 基本上，只要没有实际把怪兽特殊召唤到场上过，就不会计数。
不过，在怪兽不入连锁特殊召唤之际的连锁上，当作特殊召唤了1次。这次特殊召唤最终被无效的场合，由于没有实际把怪兽特殊召唤到场上，不再当作特殊召唤过怪兽。

例：

「神影依·米德拉什」在场上存在时，我方通过自身记述的手续从手卡特殊召唤「青眼亚白龙」之际，对方发动「雷王」的效果时，我方不能连锁发动「紧急瞬间移动」等把怪兽特殊召唤的效果。

「召唤限制器」在场上存在时，我方已经进行了1次特殊召唤的回合，我方再通过自身记述的手续从手卡特殊召唤「青眼亚白龙」之际，对方发动「雷王」的效果时，我方不能连锁发动「紧急瞬间移动」等把怪兽特殊召唤的效果。

- 必须特殊召唤2次的行动不能进行。那些效果处理时「神影依·米德拉什」的②效果才适用的场合，如果第1次的特殊召唤已经确定了要特殊召唤的怪兽，还能进行第1次的特殊召唤，否则完全不会特殊召唤怪兽。

例：

「神影依·米德拉什」的②效果适用中，不能发动「升阶魔法-七皇之剑」「高等纹章术」。14/5/26 不能把「拷问巨人」特殊召唤。17/11/9

发动「高等纹章术」，连锁发动「活死人的呼声」把「神影依·米德拉什」特殊召唤的场合，「高等纹章术」的效果只处理到第1次特殊召唤成功，这个时点效果处理完毕，后续特殊召唤不进行。

发动「升阶魔法-七皇之剑」，连锁发动「活死人的呼声」把「神影依·米德拉什」特殊召唤的场合，不会特殊召唤任何怪兽。

对于「闪刀姬-燎里」「灵兽使 蕾拉」这样，限制玩家1回合只能特殊召唤1次同名卡的文本而言，有如下规则

- 只要没有实际把怪兽特殊召唤到场上过，就不会计数。
- 不过，在这类怪兽不入连锁特殊召唤之际的连锁上，当作特殊召唤了1次。这次特殊召唤最终被无效的场合，由于没有实际把怪兽特殊召唤到场上，不再当作特殊召唤过怪兽。

例：

手卡的「堕天使 莫斯提马」发动①效果被对方的「审判女士」的①效果无效后，这个回合手卡的「堕天使 莫斯提马」还能再次发动①效果。

P区域「恩底弥翁的仆从」发动的②效果被对方连锁发动的「灰流丽」的①效果无效后，这个回合P区域的「恩底弥翁的仆从」还能再次发动②效果。

P区域的「恩底弥翁的仆从」的②效果发动时，可以连锁以墓地另1只「恩底弥翁的仆从」为对象发动「活死人的呼声」。这个「活死人的呼声」把墓地的「恩底弥翁的仆从」特殊召唤成功的场合，连锁1的「恩底弥翁的仆从」的P效果不适用。

自己把「闪刀姬-雫空」连接召唤之际，对方发动「神之通告」无效这次连接召唤的场合，这个回合自己仍然可以发动「帝王的烈旋」。20/4/1

- 由于是限制次数，1次特殊召唤多张是允许的。

例：

把多个怪兽P召唤时，可以把2只「灵兽使的长老」特殊召唤。17/3/24

「堕天使 路西法」的①效果要把多只「堕天使」怪兽特殊召唤的场合，可以把2只「堕天使 特斯卡特利波卡」特殊召唤。17/3/24

对于「帝王的烈旋」「强欲而谦虚之壶」「青色眼睛的激临」「幻变骚灵 多功能诈骗者」「风魔女-冰铃」这样，涉及特殊召唤限制的誓约文本而言，有如下规则

- 只要受限制的特殊召唤没有实际把怪兽特殊召唤到场上，就不会计数。
- 不过，在这类限制的怪兽不入连锁特殊召唤之际的连锁上，当作特殊召唤了1次。这次特殊召唤最终被无效的场合，由于没有实际把怪兽特殊召唤到场上，不再当作特殊召唤过怪兽。

例：

「死者苏生」发动时，可以连锁发动「替罪羊」，结果「死者苏生」的效果处理不适用。

自己把 1 只「青眼白龙」以外的怪兽（包括「青眼亚白龙」）不入连锁特殊召唤之际，对方发动「雷王」的效果时，自己不能连锁发动「青色眼睛的激临」。

自己从额外卡组把 1 只怪兽不入连锁特殊召唤之际，对方发动「雷王」的效果时，自己不能连锁发动「帝王的烈旋」。

自己「融合」的效果处理时，没有成功特殊召唤融合怪兽的场合，这个回合自己仍然可以发动「帝王的烈旋」。20/4/1

自己把「闪刀姬-零空」连接召唤之际，对方发动「神之通告」无效这次连接召唤的场合，这个回合自己仍然可以发动「帝王的烈旋」。20/4/1

自己进行的 P 召唤被「神之宣告」无效后，这个回合自己还可以发动「娱乐伙伴 额外射手」的 P 效果。20/4/1

自己「超重武者 魂-C」的①效果发动或效果被对方的「天罚」或「技能抽取」无效后，这个回合自己仍然可以发动「毛绒动物·鼠」的①效果。20/4/1

效果的附加处理

以下 3 种描述在下文介绍中没有区别，进行了后面的行动，也能发动记述这些文本的效果。

1. 『发动过的回合，○○』
2. 『发动后，○○』
3. 『这个回合○○』

例：

从额外卡组特殊召唤过怪兽的回合，仍然可以发动「冥帝从骑 哀多斯」的②效果。15/10/16

自己其他怪兽直接攻击过的回合的主要阶段 2，仍然可以发动「银河眼光波龙」的①效果。16/5/13

- 这类记述，都是卡的**效果**，所以在效果处理时才适用。不论发动被无效，还是效果被无效，都不会适用。

例：

2 个「炼狱之骑士 多禄某」的效果可以组成连锁发动。17/3/24

「雷帝家臣 密特拉」的效果被「魔轰神兽 尤尼科」无效，这个回合可以从额外卡组特殊召唤怪兽。17/3/24

「励辉士 入魔蝇王」发动被「光与暗之龙」，或者效果被「技能抽取」无效，这个回合对方玩家受到的伤害不会变成 0。14/3/21

「雪花之光」的『这张卡的发动后，这次决斗中』部分也是效果，只在卡的发动时适用。18/1/12

- 这类记述应当当作前一段效果附加的效果处理。即使前一段效果处理时不适用，只要没被无效，这部分基本上仍会适用。

这类记述的处理不占用时点。

即使这类记述无法适用，仍然可以发动那些效果。

例：

「炼狱的消华」发动①效果，连锁发动「岔子」，不能加入手卡的场合，这个回合自己仍不能把「狱火机」怪兽以外的怪兽召唤・特殊召唤。17/3/24

「超重武者 拳-C」的②效果把自身特殊召唤就是效果处理完毕，「激流葬」不会错过时点，可以发动。17/7/28

「雪花之光」①效果进行抽卡后就是这个效果处理完毕，『这张卡的发动后，这次决斗中』部分的效果会立即适用，不占用时点。18/1/13

- 不过，对于记述『这个回合○○』的效果，如果和之前的文本是用逗号隔开，形如『A，这个回合○○』的场合，如果前一段效果处理时不适用，『这个回合○○』也不适用。

例：

「天邪鬼的诅咒」发动后，发动「钢铁巨兵」的效果的场合，守备力下降 1000，但『这个回合，○○』部分的效果仍然会适用。

「钢铁巨兵」的效果处理时，自身变成里侧表示，或者不在场上存在的场合，『这个回合，○○』部分的效果不适用。

「混沌核」的①效果处理时，「门之防壁」的①效果适用，不能放置指示物的场合，『这个回合，○○』部分的效果不适用。

「女巫特露德」的②效果处理时，因对象卡片不存在等状况，无法破坏对象卡片的场合，『这个回合，这张卡在同 1 次的战斗阶段中最多 2 次可以向怪兽攻击』效果不适用。22/3/12

「灵摆区」的①效果处理时，作为对象的 2 张卡其中 1 张因「闪珧龙 星尘」的效果不会被破坏的场合，剩下那张仍然破坏。由于没有破坏 2 张卡，『这个回合双方不能作灵摆召唤以外的特殊召唤』仍不适用。17/3/24

- 如果这类记述部分就是全部的效果处理，且这部分效果都不能适用的场合，这个效果不能发动。

这个场合，如果有多步处理，会正常的占用时点。

有多步处理的场合，如果前面有能适用的部分，即使后面存在不能适用的部分，这个效果也可以发动。如果最开始的部分就不能适用，这个效果仍然不能发动。

例：

在主要阶段 2（或者不能进行战斗阶段的回合）不能发动「No.95 银河眼暗物质龙」的②效果。17/3/24

P 区域「虹彩之魔术师」的①效果处理『这个回合那只怪兽用和对方怪兽的战斗给与对方的战斗伤害变成 2 倍』在主要阶段 2（或者不能进行战斗阶段的回合）不能进行，结果不能发动 P 区域「虹彩之魔术师」的①效果。17/3/24此外，这部分和『那之后，这张卡破坏』不在 1 个时点处理。

在主要阶段 2（或者不能进行战斗阶段的回合）也可以发动「雷击坏兽 雷鸣龙王」的④效果。『这个回合，对方不能把魔法・陷阱・怪兽的效果发动』会适用，『这张卡在同 1 次的战斗阶段中最多 3 次可以向怪兽攻击』不适用。17/3/24

- 对于永续魔法・陷阱卡等，处理时不在场上，效果完全不适用的场合，由于这些也是效果，也不会适用。

例：

「惊天动地」的效果发动后，处理时不在场上的场合，这个回合仍可以从卡组把卡送去墓地。17/3/24

「炼狱的消华」的①效果发动后，处理时不在场上的场合，这个回合自己仍可以把「狱火机」怪兽

以外的怪兽召唤・特殊召唤。17/3/24

P 区域「魔界剧团-圆熟女主演」的效果发动后，处理时不在场上的场合，这个回合自己仍可以把「魔界剧团」P 怪兽以外的怪兽特殊召唤。18/6/8

『发动的场合/発動した場合，○○』

「花札卫-月花见-」「哥布林德伯格」等记述的这类文本也是效果，被无效的场合不适用。

这部分效果处理有可能占用时点，占用时点的场合和前 1 步的效果不当作[同时处理](#) (page 217)。

其他处理和上面[效果的附加处理](#) (page 258) 一致。

例：

「哥布林德伯格」的效果把「元素英雄 天空侠」特殊召唤后，还要处理变成守备表示的效果，结果「元素英雄 天空侠」特殊召唤时发动的效果[错过时点](#) (page 270)，不能发动。

「花札卫-月花见-」的①效果被「灰流丽」无效的场合，『这个效果发动的场合，下次的自己回合的抽卡阶段跳过』被无效，下次正常抽卡。17/3/16

「电子界量子龙」的②效果处理时，『这个效果发动的场合，这张卡只再 1 次可以继续攻击』不占用时点，立即适用。18/10/13

「电子界量子龙」的②效果让融合怪兽等回到额外卡组，没有回到手卡的场合，『这个效果发动的场合，这张卡只再 1 次可以继续攻击』仍适用，可以再度攻击。18/10/12

注意：「红莲魔龙之壶」「线性加农炮」「天魔神 恩莱兹」等目前中文效果翻译为『发动的场合，○○』，而原文是『発動する場合，○○』，不能按照这段介绍处理，而是和『发动的回合，○○』一样处理。换句话说，以示区别的话，「花札卫-月花见-」「哥布林德伯格」等其实应该翻译成『发动过的场合，○○』。

4.9.2 特殊召唤誓约

『把这张卡特殊召唤的回合，○○』

「熔岩魔神」的这类记述不是效果，因此不会被无效。20/4/1适用这个记述的玩家是进行特殊召唤的玩家。

『○○』部分记述的行动已经进行过的回合，不能特殊召唤。20/4/1

特殊召唤被无效的回合，这种描述不适用。20/4/1

被「死者苏生」等效果特殊召唤的回合也适用。20/4/1

『这张卡 ○○ 召唤成功的回合，○○』『这个方法特殊召唤成功的回合，○○』

「DD 俄耳托斯」「超重武者 法螺贝-E」的这类记述在特殊召唤成功时才适用，是**效果**。14/11/15适用这个效果的玩家是特殊召唤成功时的控制者。23/2/18

『○○』部分记述的行动已经进行过的回合，也能特殊召唤。15/7/17

特殊召唤成功时怪兽已经在场上存在，「技能抽取」适用时会被无效。22/11/25

『这个方法特殊召唤过的回合，○○』

「风来王 野风」的这类记述虽然是效果，在特殊召唤成功之前就要适用，「技能抽取」适用时不会被无效。

『○○』部分记述的行动已经进行过的回合，也能特殊召唤。

例：

「风来王 野风」的①效果这样，『这个方法特殊召唤过的回合』效果，不是在场上适用的效果，即使场上存在「技能抽取」，这类效果也不会被无效。「恐龙摔跤手·席拉腔骨龙」「强袭黑羽-雾雨之苦无鸟」「燃烧拳击手 练习拳手」「寂静鯨鯨」「娱乐法师 高跷射手」「圣刻龙-泰芙龙」的①效果也都一样，不会被无效。22/12/10

备注：「星圣神龙 托勒密星团 M7」「永远的淑女 贝阿特丽切」「No.77 七罪蛛」「灾厄之星 提·丰」等特殊召唤怪兽的召唤方法之后记述的『这个方法特殊召唤过的回合』不是效果，其他处理同上，没有区别。

4.10 诱发类效果

4.10.1 前言

诱发效果是怪兽效果的分类之一，官方规则中魔法·陷阱卡没有效果分类。

不过，大量的魔法·陷阱卡不仅效果描述与怪兽的诱发效果类似，在游戏的进行中各种处理也基本类似，本文统一称为诱发类效果，方便下文解说。但请注意官方规则里没有这个概念。

例：

在「元素英雄 天空侠」召唤成功时，「元素英雄 天空侠」「影蜥蜴」「激流葬」都满足发动条件。它们都是诱发类效果。

在对方怪兽攻击宣言时，「连接栗子球」「光之护封灵剑」「炸裂装甲」都满足发动条件。它们也是诱发类效果。

4.10.2 怪兽的诱发效果

『准备阶段时』『这张卡被破坏时』等，怪兽在特定时点发动的效果就是诱发效果。

诱发效果的描述很多，以下等也是诱发效果：

- 这张卡特殊召唤成功时才能发动，○○
- 这张卡反转的场合发动，○○
- 对方从卡组把卡加入手卡的场合才能发动，○○

基本上，只要满足发动条件，即使在对方回合，也能发动诱发效果。

例：

对方回合自己发动「活死人的呼声」把「古遗物 巨怒剑」特殊召唤，其『对方回合中这张卡特殊召唤成功的场合，可以选对方场上表侧表示存在的 1 张卡破坏』效果可以发动。

- 反转发动的诱发效果，基本上是在该怪兽由里侧表示变成表侧表示时发动。持有这种效果的怪兽被攻击，在伤害计算前由里侧表示变成表侧表示时不会立即发动效果，而是延后到**伤害计算后**才发动。

例：

「古遗物 巨怒剑」攻击盖放的「企鹅士兵」，翻开时「企鹅士兵」不会立即发动反转效果，伤害计算时「企鹅士兵」[确定被战斗破坏](#) (page 166)，此时不能成为效果的对象，因此伤害计算后「企鹅士兵」发动效果时，不能选择自己为对象之一。

诱发效果的咒文速度是 1。尽管如此，在同一时点有多个诱发效果要发动的场合，这些效果例外地组成连锁发动。

例：

「影依融合」把「影依刺猬」和「影依蜥蜴」送去墓地，融合召唤成功时，「影依刺猬」和「影依蜥蜴」各自的②效果可以组成连锁发动。

- 「黄泉青蛙」「剑斗兽」怪兽等多个在准备阶段或战斗阶段的结束步骤等特定阶段・步骤中发动的诱发效果，要发动的场合，由于在同 1 个阶段・步骤不是在同 1 个**时点** (page 33)，这些效果不是在同一时点发动的。所以先进行 1 个效果的发动和处理，之后再行另 1 个诱发效果的发动和处理，不会组成连锁。

双方都有多个诱发效果需要发动的场合，从回合玩家开始，对每个自己的效果选择是否发动或强制发动。这时没有固定顺序，可以先发动选发效果，再发动必发效果。

回合玩家可以暂时放弃优先权让非回合玩家发动。非回合玩家也放弃优先权，导致互相都放弃优先权后，没有必发效果时，这个阶段・步骤过去。还有必发效果的场合，必须从回合玩家开始发动。

备注：有「简易融合」的破坏效果等各种不入连锁的处理和[快速效果](#) (page 35) 时，同一个玩家的必发诱发、选发诱发、[快速效果](#) (page 35) 和不入连锁的处理的发动・处理的先后顺序完全由这个玩家自行决定。当然，[快速效果](#) (page 35) 本身还可以连锁诱发类效果来发动。

可以参考[时点](#) (page 33) 和[特定阶段・步骤的优先权转移](#) (page 100)。

- 在特定阶段・步骤发动的诱发效果，即使效果没有记述次数限制，也只能在那个阶段・步骤发动 1 次。那个发动或效果被无效的场合，不能在那个阶段内再次发动。

例：

「检阅」的效果在同 1 个阶段只能发动 1 次。

「暴君翼」的③效果被「王宫的通告」无效后，这个结束阶段不会再发动。之后的回合满足条件还会发动。17/3/24

准备阶段「黄泉青蛙」发动效果特殊召唤后，被「王虎」的效果破坏，由于场所移动，不再当作同一张卡，送去墓地的这个「黄泉青蛙」还没有发动过效果，结果实质上不受这个限制，还能再次发动。¹

准备阶段「黄泉青蛙」效果的发动被「光与暗之龙」无效或这个效果被「王宫的弹压」无效后，这个准备阶段内这张卡不能再次发动这个效果。其他同名卡还可以发动，这张卡在下个准备阶段也可以再次发动。15/3/19

4.10.3 从手卡发动的诱发效果

「影蜥蜴」「彩虹栗子球」等怪兽，持有在特定时点可以从手卡发动的诱发效果。

两个特权

1. 尽管咒文速度是 1，在[同一时点发动多个诱发类效果](#) (page 279) 时，顺序排在 7。

因「正堂堂」等效果手卡公开的场合，顺序回到 3・4。

例：

自己「元素英雄 天空侠」召唤成功时对方发动「奈落的落穴」，我方「影蜥蜴」可以连锁从手卡发动。「正堂堂」的效果适用中，「哥布林德伯格」通常召唤成功时，自己先决定「哥布林德伯格」①效果和「影蜥蜴」的效果是否要发动，都发动的场合先自排连锁，再轮到对方决定是否发动「激流葬」。自己的「纳祭之魔」装备着原本持有者是对方的里侧的「彩虹栗子球」。自己怪兽的攻击宣言时，对方发动「旋风」，自己把「彩虹栗子球」返回对方手卡作为 cost，连锁发动「古遗物-环刃」的效果时，对方可以立即连锁发动回到手卡的「彩虹栗子球」的效果。16/9/29

「幻变骚灵物化」让「幻变骚灵・泛在羽衣精」特殊召唤成功时，「幻变骚灵・泛在羽衣精」发动效果的 cost 让场上的「幻变骚灵・多功能诈骗者」回到手卡时，由于恰好也是陷阱卡发动的场合，可以立即连锁发动这个「幻变骚灵・多功能诈骗者」的①效果。

备注：上述的「彩虹栗子球」和「幻变骚灵・多功能诈骗者」，是因为这个连锁一开始的时点就是攻击宣言时/陷阱卡发动的场合，所以可以这样发动。

另外，在 TCG 不论是否公开，顺序只排在 3・4。详见[杖座 combo 在 OCG 与 TCG 的不同与缘由](#)。

¹ 毫无意义的无限循环是恶意拖延时间。

2. 在连锁途中满足发动条件的时点不在手卡，但**连锁处理完毕时在手卡存在**的场合，仍可以另开连锁发动效果。

因「**正正堂堂**」等效果手卡公开的场合，仍然可以发动，只是顺序不同。

例：

发动反击陷阱把卡的发动无效，「**丰穰之阿耳特弥斯**」的效果抽卡是「**冥王龙 断罪神**」的场合，「**冥王龙 断罪神**」可以在这组连锁处理完毕时发动效果。

召唤「**光天使 天杖**」发动效果，连锁发动手卡的「**光天使 天座**」，连锁处理时「**光天使 天杖**」的效果加入手卡的第 2 张「**光天使 天座**」在这组连锁处理完毕时，可以对应第 1 张「**光天使 天座**」的特殊召唤而发动效果。17/3/24

「**娱乐伙伴 国王熊精**」把自身破坏后，选「**宙读之魔术师**」加入手卡的场合，「**宙读之魔术师**」可以对应这次破坏发动效果。17/3/24

「**正正堂堂**」的效果适用中，「**摇晃的目光**」发动，破坏了双方 P 区域的 P 卡，那之后从卡组把「**宙读之魔术师**」加入手卡的场合，连锁处理完毕时这个「**宙读之魔术师**」仍可以发动自身诱发效果特殊召唤。

备注：为什么可以这样？手卡诱发效果到底如何判断发动时点？

1 个简易判断方法：**只要假设本身已经在手卡，来看最后是否能发动就可以了。**

假设手中本来就有「**幻变骚灵·多功能诈骗者**」，「**个人欺骗攻击**」卡的发动的连锁处理完毕时，这个「**幻变骚灵·多功能诈骗者**」的效果自然可以发动。因此，本来没有的场合既然检索上手也能发动。

再举个用这个方法判断不能的例子：通常召唤「**光天使 天杖**」，发动效果把「**光天使 天座**」加入手卡，这个时点这张「**光天使 天座**」的效果不能发动。

假设手中本来就有「**光天使 天座**」，通常召唤「**光天使 天杖**」成功时，这张「**光天使 天座**」的效果必须连锁「**光天使 天杖**」的效果发动，这个时点放弃就不再满足发动条件了。在「**光天使 天杖**」的效果处理完的时点，显然已经不能发动了。

不要误以为场合效果可以无限制延后发动。上述例子中，在通常召唤成功时这个时点过去后，「**光天使 天座**」的场合效果仍然不能发动。[『时』与『场合』](#) (page 271) 的介绍中说明了，场合效果只是能在满足条件的处理后发动，比起时选发效果来说不会**错过时点** (page 270) 而已。

一个限制

从手卡把**自身特殊召唤的诱发效果**有多个在自己的手卡存在的场合，一组连锁中即使都满足条件，**自己也只能选择其中 1 个发动。**

例：

自己手卡持有 2 张「**冥府之使者 格斯**」时，受到战斗伤害的场合，可以发动『自己场上没有卡存在的场合，因对方控制的卡受到伤害时，这张卡可以从手卡特殊召唤』效果的只有其中 1 张。

「**机动要犀 铁犀三角龙**」的自身特殊召唤效果记述了『这个效果在对方回合也能发动』，不是诱发效果而是诱发即时效果，即使自己手卡存在 2 张也能组成连锁发动。17/3/24

- 双方在 1 组连锁中各能发动 1 次。

例：

魔法・陷阱卡的发动无效的场合，双方的「曲芸之魔术师」可以组成连锁发动。由回合玩家优先决定是否发动。17/3/24

- 必发效果没有这个限制。

例：

自己用「强欲而贪欲之壶」抽到 2 张混在卡组中向上的「寄生虫 帕拉赛德」时，它们的效果会组成连锁发动。

自己用「希望的记忆」抽到 2 张混在卡组中向上的「寄生虫 帕拉赛德」和「守护神官 马哈德」时，2 张「寄生虫 帕拉赛德」的效果组成连锁发动后，优先权转移给对方，对方没有连锁发动效果的场合，「守护神官 马哈德」的①效果可以作为连锁 3 发动。

我方场上 2 只「霞之谷的雷神鬼」的效果组成连锁发动，再连锁发动「强欲之瓶」，先抽到「棉花球」，再让 2 只「霞之谷的雷鸟」回到我方手卡的场合，处理后这 2 只「霞之谷的雷鸟」必须组成连锁发动，之后优先权转移给对方，对方没有连锁发动效果的场合，「棉花球」的效果可以作为连锁 3 发动。

我方场上 2 只「霞之谷的雷神鬼」的效果组成连锁发动，让 2 只「霞之谷的雷鸟」回到我方手卡的场合，处理后这 2 只「霞之谷的雷鸟」必须组成连锁发动，然后对方选择是否在连锁 3 发动效果。

22/7/15

- 能从手卡・墓地把自己特殊召唤的效果，即使在墓地也有这个限制。同一玩家同时在手卡・墓地存在多个这类效果的场合，1 组连锁中仍然只能发动 1 个。

例：

自己手卡存在 1 张「宙读之魔术师」、1 张「天空圣骑士 阿克珀耳修斯」和 2 张「森之番人 绿狒狒」，墓地存在 2 张「天空圣骑士 阿克珀耳修斯」和 1 张「森之番人 绿狒狒」。自己发动「黑洞」，对方连锁发动「魔力吸收」，自己连锁发动「神之宣告」，结果自己场上的「魂虎」被效果破坏送去墓地时，自己只能从手卡・墓地中选发动 1 张「宙读之魔术师」或 1 张「天空圣骑士 阿克珀耳修斯」或 1 张「森之番人 绿狒狒」的效果。也就是说，结果这 7 张卡中只能有 1 张发动效果，不会组成连锁。

墓地存在「圣炎王 大鹏不死鸟」「黑洞龙」时，怪兽区域炎属性怪兽被破坏的场合，只能从「圣炎王 大鹏不死鸟」的①效果和「黑洞龙」的①效果中选 1 个发动。把自己特殊召唤的，可以从手卡发动的怪兽的诱发效果，在 1 组连锁上，只能发动 1 个，即使从墓地发动这类效果也一样。23/9/8

- 从手卡把自身上级召唤的诱发效果也受到这个限制。

例：

多个「光之天穿 巴哈路蒂亚」的①效果以及把自己特殊召唤的手卡诱发效果（如「淘气仙星・莉莉贝儿」的①效果）在 1 组连锁上只能发动其中 1 个。

4.10.4 魔法・陷阱卡的诱发类效果

与怪兽的诱发效果类似，在特定时点发动的魔法・陷阱卡的效果本文称为诱发类效果。

各类处理基本上与怪兽的诱发效果类似。要注意陷阱卡规则上是 2 速。

例：

多张「女武神的契约书」在准备阶段都要发动③效果的场合，可以组成连锁发动。17/3/16

注意：

不是所有永续陷阱持有的类似效果都可以互相连锁发动。

例：

对方的结束阶段，2 张表侧表示的「通灵盘」的①效果不能组成连锁发动，也不能连锁其它 2 速效果来发动，必须在得到优先权的场合在连锁 1 发动。

结束阶段已经表侧表示的「闪光之幻想」的效果不能连锁「旋风」的发动来发动。此外，2 张已经表侧表示的「闪光之幻想」在结束阶段都要发动效果时，不能组成连锁发动。

- 由于永续陷阱即使持有**必发效果** (page 26)，在卡的发动时满足条件的状况仍然可以选择不发动，也就是说这时会变成选发效果，如果记述着『时』，就是时选发效果，有可能**错过时点** (page 270) 而不能发动。

例：

在连锁 2 发动「假面变化」把「假面英雄 暗爪」特殊召唤的连锁处理完毕时，发动盖放的「机壳的再星」，其②效果错过时点，不能同时发动。若把「机壳的再星」换成『场合』效果的「休息一回」，不会错过时点，可以同时发动②效果。

4.10.5 发动的场所

如何判断「增殖的 G」这样的效果是在手卡发动还是在墓地发动？

如何判断「圣灵兽骑 雷鹰」这样的效果是在场上发动还是在额外卡组发动？

一个简单的判断方法是，在线上的 ygo 软件中，需要在哪选中要发动的卡再点击发动，那么就是在那发动。

需要从手牌选中「增殖的 G」然后点击发动才能发动其效果，因此其是从手卡发动的效果。

也就是说，对于这样 cost 会让自身离开当前场所的效果，发动之前在哪，就是在那发动。

备注：魔法・陷阱卡的发动即使从手卡，也是放在场上，或者说从场上发动的。「琰魔龙王 红莲魔・厄」的①效果适用的回合，也不能从手卡发动「台风」。

诱发效果在连锁途中满足发动条件，但在效果发动之前，不在发动这个效果应该在的场所（如召唤成功的场合发动的效果应当在场上发动），基本上这个效果不能发动，即使必发效果也是如此。

例：

「英豪挑战者 夜袭之提灯兵」攻击里侧守备表示的反转怪兽或持有在反转后发动效果的怪兽，伤害计算前那只怪兽反转后，「英豪挑战者 夜袭之提灯兵」发动效果破坏了那只怪兽的场合，伤害计算后那只怪兽在墓地，不能发动反转时发动的效果。20/4/1 「钻头机人」等也是如此。20/4/1

把持有「急袭猛禽」怪兽作为 X 素材的「急袭猛禽-武库猎鹰」解放发动「神鸟攻击」时，对方连锁发动「D.D. 乌鸦」的①效果把这只「急袭猛禽-武库猎鹰」除外的场合，连锁处理后这只「急袭猛禽-武库猎鹰」不能发动③效果。20/4/1

「蓄积硫酸的落穴」把反转怪兽或持有在反转后发动效果的怪兽翻开并破坏的场合，连锁处理后那只怪兽不能发动反转后发动的效果。20/4/1

注意：

特别地，「纳迦」这样从卡组发动的诱发类效果，满足发动条件的场合，即使在发动前离开卡组，由于卡组无法确认，处理后仍会发动效果，当作从卡组发动。

例：

「混沌壶」的效果把「纳迦」回到卡组后，又被里侧表示特殊召唤的场合，「纳迦」回到卡组时发动的效果仍会发动。

发动「针虫的巢窟」时，连锁发动「凤翼的暴风」让「纳迦」回到卡组，又因「针虫的巢窟」的效果从卡组送去墓地的场合，处理后仍会发动「纳迦」的效果。

- 连锁途中控制权转移的场合，由这组连锁处理后得到控制权的玩家来发动诱发效果。

例：

「大日女之御巫」的③效果把「强夺」装备给对方「救救少女·马尔法」的场合，最终我方得到控制权，我方来发动「救救少女·马尔法」的②效果。

对方场上存在「拓扑三叶双头蛇」，我方发动「强制转移」，对方连锁发动「活死人的呼声」把「青眼白龙」在「拓扑三叶双头蛇」的连接端特殊召唤后，「强制转移」的效果处理让我方得到这只「拓扑三叶双头蛇」控制权的场合，连锁处理后「拓扑三叶双头蛇」的①效果由得到控制权的我方发动，给与对方基本分伤害。

以对方场上的「相剑大公-承影」为对象，我方发动了墓地的「电子化天使-那沙帝弥-」的③效果，作为 cost 从墓地把「电子化天使-弁天-」除外。那个效果处理得到对方的「相剑大公-承影」的控制权的场合，效果处理完毕后，由持有控制权的我方来发动「相剑大公-承影」的③效果。21/9/12

我方发动「三战之才」的『●选对方场上 1 只怪兽直到结束阶段得到控制权』效果，对方连锁发动「I: P 伪装舞会莱娜」的①效果，连接召唤了「S: P 小夜」后，控制权转移给我方的场合，处理后可以发动「S: P 小夜」①效果的玩家是我方。23/10/18

「洗脑解除」在场上存在时，「圣杯情侣双 A」的①效果处理时，硬币是里，在对方场上特殊召唤，控制权立即归还给我方的场合，处理后由我方来发动「圣杯情侣双 A」的②效果。23/10/18

- 没有产生连锁的场合，由最终得到控制权的玩家来发动效果。

例：

自己「元素英雄 新星主」攻击对方里侧的「外界异物」，伤害计算后「外界异物」发动效果，「元素英雄 新星主」的控制权转移给对方，伤害步骤结束时「元素英雄 新星主」在对方场上，由对方发动「元素英雄 新星主」的效果。17/3/24

4.10.6 非公开情报

公开情报是双方玩家都可以查看的情报，非公开情报就是只有自己才可以查看的情报。

简单地说，表侧的卡片就是公开情报，里侧的卡片就是非公开情报。

例如，卡组·额外卡组·场上·手卡·墓地·除外的处于表侧表示状态的卡都是公开情报。

以上场上的卡**如果是里侧**就是非公开情报，不过墓地的卡只能是表侧表示，也就只能是公开情报。

例：

「天变地异」的效果适用中卡组最上方是公开情报。

「正正堂堂」的效果适用中手卡是公开情报。

额外表侧的 P 怪兽是公开情报。

- 主卡组·额外卡组·手卡的卡不能成为效果的对象。即使表侧表示也不可以。

例：

自己 P 怪兽被破坏加入额外卡组的场合，自己怪兽区域的「DDD 死伟王 地狱终末神」的①效果是取对象效果，结果不能发动。14/8/14

「邪遗式人鱼风灵」把「真红眼」怪兽战斗破坏，伤害计算后发动效果让那只怪兽在伤害步骤结束时回到卡组的场合，不能发动「真红眼烧灭」。17/3/24

- 「天变地异」等让主卡组翻转时，最上方的卡片是公开情报，其下的卡片仍然是非公开情报。

例：

自己场上「守墓的使魔」「次元の裂缝」「天变地异」的效果适用中，双方卡组最上方那 1 张卡是公开情报，对方卡组最上方是魔法·陷阱卡的场合对方可以攻击。

即使表侧的卡片因效果变成里侧，也成为非公开情报，对方不再能确认那张卡。

线上 ygopro 软件可以查看是方便玩家操作而已。

例：

对方发动「影依猎鹰」的②效果把自身里侧守备表示特殊召唤，我方发动「超融合」的场合，仍然不能用这个里侧表示的「影依猎鹰」作为融合素材。

注意：决斗用纸只能记录基本分的变化，不能在纸上记录卡片情报，掌握局势全凭自身记忆力。

限制

在连锁处理途中，有诱发类效果满足发动条件，但在连锁处理完毕时那张卡**变成非公开情报**的场合，那个诱发类效果不能发动。

例：

发动「沙漠之光」，连锁 2 发动「日全食之书」，连锁 3 发动「战线复归」把「元素英雄 影雾女郎」特殊召唤后，变成里侧再反转的场合，连锁处理后可以发动①效果。

「天照大神」作为 cost 把自身翻开发动①效果，连锁发动「月之书」把它盖放的场合，处理后不能发动②效果。19/11/8

反转怪兽在一组连锁中先因「沙漠之光」翻开，又被「日全食之书」盖放的场合，处理后效果不能发动。19/11/4

「蓄积硫酸的落穴」把反转怪兽或持有在反转后发动效果的怪兽翻开又回到里侧守备表示的场合，连锁处理后那只怪兽不能发动反转后发动的效果。20/4/1

- 主卡组・里侧额外卡组特别地，除非像「纳迦」「黑衣大贤者」「元素英雄 熔岩新宇侠」的文本记述那样写明，否则不能发动任何效果。

发动了效果的场合，这次发动或效果可以被无效，但在主卡组・里侧额外卡组存在的这些卡不会被破坏・除外等。

例：

「天变地异」的效果适用中，「凤翼的爆风」把场上表侧表示的「永远之魂」返回卡组最上方，「永远之魂」的效果不能发动。

对方发动「强制脱出装置」让自己的「元素英雄 绝对零度侠」20/4/1「星尘战士」20/4/1「超电导战机 皇神磁炮王」20/4/1「魔玩具・冒失鬼」20/4/1「超机怪虫・对观突触虫」20/4/1回到额外卡组的场合，「元素英雄 绝对零度侠」的效果、「星尘战士」的③效果、「超电导战机 皇神磁炮王」的②效果、「魔玩具・冒失鬼」的②效果、「超机怪虫・对观突触虫」的②效果都不能发动。

「元素英雄 熔岩新宇侠」回到额外卡组，发动效果时，可以连锁发动「天罚」。这个场合，那个发动无效，但「元素英雄 熔岩新宇侠」不会被破坏。20/4/1

卡组的「斯芬克斯・安德鲁吉尼斯」发动效果时，也可以连锁发动「神之警告」「星尘龙/爆裂体」「王宫的弹压」的效果。这个场合，那个发动或效果无效，但卡组的「斯芬克斯・安德鲁吉尼斯」不会被破坏。20/4/1「纳迦」等也是如此。20/4/1

- 除外本身比较特殊。里侧除外目前不能发动任何效果。

例：

「PSY 骨架超载」把场上表侧表示的「永远之魂」里侧除外，其效果不能发动。

备注：除外不是区域，用以前的描述『从游戏中除外』更好理解这点，除外不在游戏场地内。这也是可能涉及除外时文中全用『场所』不用『区域』的原因。

特别地，「伤害转化」「伪爆炸五星」的特殊召唤效果、「水卜之魔导书」的加入手卡效果、「太阳龙 因蒂」的②效果、「解码终结」的『●3只：』效果等不是从任何场所发动的效果，即使在应该发动的时点，这些卡在主卡组・额外卡组内或被里侧表示除外的场合，这些效果仍然可以发动。

例：

「太阳龙 因蒂」的②效果在发动前，自身回到了额外卡组，也会正常的发动这个效果并适用，且不当作从额外卡组发动。20/4/1

特权

基本上在[从手卡发动的诱发效果](#) (page 263) 部分介绍了。

思考一下，为什么在非公开状态组连锁时当作 2 速？应该在怎样的角度去看呢？

里侧的卡片对方无法查看，手卡怪兽的诱发效果和盖放的特定时点发动的速攻魔法・陷阱卡等在很多处理时基本类似。

像「彩虹栗子球」和「光之护封灵剑」这样，其实区别不大。

在满足发动条件的时点即使那个诱发类效果还不存在，若是非公开情报则可以在那个连锁处理完的时点发动。

例：

连锁 1 自己发动「绝对王 J 革命」的①效果，连锁 2 对方发动「雷破」破坏了我方的怪兽，连锁 1 盖下「娱乐伙伴复活」的场合，处理后可以立即发动。

「摇晃的目光」发动，破坏了双方 P 区域的 P 卡，那之后从卡组把「宙读之魔术师」加入手卡，连锁处理完毕时这个「宙读之魔术师」可以发动自身诱发效果特殊召唤。

「蛊惑陷迹」破坏「毒蛇王 维诺米隆」，盖放「蛇神降临」的场合，处理后可以发动「蛇神降临」；破坏表侧表示的「真红眼」怪兽，盖放「真红眼烧灭」的状况，处理后可以发动「真红眼烧灭」；破坏怪兽，盖放「月光轮回舞踊」的状况，处理后也可以发动「月光轮回舞踊」。23/1/16

- 手卡即使公开的场合也可以发动。
- 目前没有让魔法・陷阱卡区域盖放的卡公开的效果。

4.10.7 错过时点

像「元素英雄 天空侠」的①效果这样，记述『○○时，○○才能发动』的诱发类效果，在满足发动条件的时点，如果还要进行其他处理，在[那些处理完毕时](#)，因为已经不再是满足发动条件的时点，结果**不能发动**的现象，就是错过时点。

例：

「哥布林德伯格」的①效果处理时，把「元素英雄 天空侠」特殊召唤后，还要进行『这张卡变成守备表示』的处理，处理完毕时是『「哥布林德伯格」变成守备表示』的时点，「元素英雄 天空侠」特殊召唤成功时这个时点已经过去，结果「元素英雄 天空侠」的①效果错过时点，不能发动。11/4/17

备注：有些地方把这称为卡时点。不太推荐这么称呼，『卡』这个字本身不够清晰，实际含义转向了用某些处理占用时点，在强调过程，好处就是少打一个字。而错过时点就很明显，效果如果过了发动的时点，自然不能发动。单是知道结果是不能发动，就不会出现[同一时点发动多个诱发类效果](#) (page 279) 是否都处理之类的问题了（已经发动的效果，自然要处理）。

注意：特别地，「自然黄蜂针」「黑亮的 G」的效果虽然也是在对方把怪兽特殊召唤成功时才能发动的效果，但它们记述了『在对方回合也能发动』，因此不是诱发效果，而是诱发即时效果。这个状况，仍然可能错过时点。

『时』与『场合』

为了说明使用效果的时点和条件，效果文本存在像『○○送去墓地时』『○○送去墓地的场合』这样，『时』和『场合』两种记述。

『时』表示只能在满足条件的时点使用。如果这时有其他行动・效果要处理，全部处理完毕后因为不再是满足条件的时点，结果不能使用。

『场合』表示在满足条件的时点，如果有其他行动・效果要处理，在那些处理完毕后使用。

另外，如果是必须处理・必须发动的效果，不论记述的是『时』还是『场合』，满足条件后都会在其他行动・效果处理完毕后使用。

例：

「暴走魔法阵」的效果适用中，在连锁 2 以上发动「超融合」的状况，在连锁 2 进行「超融合」的效果处理后，是那只怪兽融合召唤成功时，那之后还要处理连锁 1 的卡片效果，于是在整个连锁处理后，已经不是融合召唤成功时，对方可以发动卡的效果。16/11/11

解放自身发动「星尘龙」的①效果时，记述『自己场上的「星尘」S 怪兽为让自身的效果发动而被解放的场合』的「星尘的祈愿」不能连锁发动。在「星尘龙」的①效果所在的连锁处理完毕时，才能发动「星尘的祈愿」。18/12/24

提示：

『存在时』『存在的场合』等记述是限制条件，不表示这是『时』或『场合』效果。判断时可以借助缩句等方法。

例：

「混沌 No.101 寂静荣誉暗黑骑士」记述的『此外，持有 XYZ 素材的这张卡被破坏送去墓地时，自己墓地有「No.101 寂静荣誉方舟骑士」存在的场合，这张卡可以从墓地特殊召唤』效果是在被破坏送去墓地时选择是否发动，所以仍然可能错过时点变得不能发动。

注意：

部分卡片的记述较旧，发售时还没有这部分规则，之后也未复刻过，因此有不同的处理。

例：

「守墓之长」最后一次发售是在 04/9/23，而据 wiki 记载，『场合』效果不会错过时点的规则出现在第 5 期末（2008 年），这之前发售的卡片效果不论是『时』或『场合』都会错过时点，仅部分类似「冥王龙 断罪神」这样只能在处理后发动的效果，会被特殊裁定成可以发动。因此虽然「守墓之长」记述的是『场合』，仍然可能错过时点。

「凡人的意志」「漆黑之帐」「神速之具足」虽然记述的是『抽卡阶段抽到的卡是○○场合』，类似记述的「光神 忒堤斯」17/3/24复刻后记述变成了『自己抽卡时，那卡是天使族怪兽的场合，把那张卡给对方观看才能发动』，是在抽卡『时』选择是否发动的效果，『那卡是○○场合』只是限制条件，这类效果都可能错过时点变得不能发动。

- 『破坏时，作为代替』『破坏的场合，作为代替』等适用代替破坏的效果，显然是要在破坏之前作为代替进行另外的行动，因此用词是『时』或『场合』没有区别，不适用这部分的规则。
- 永续陷阱持有的诱发类效果即使必须发动，在卡的发动时因为可以选不发动，结果也可能错过时点，见[魔法・陷阱卡的诱发类效果](#) (page 266)。
- 像『○○发动时，○○才能发动』『○○发动的场合，○○才能发动』这两种记述，使用的方法截然不同。

由于记述『○○发动时，○○才能发动』的效果需要主动连锁其他卡片・效果来发动，这是咒文速度2以上的效果。如果是怪兽效果，分类是[诱发即时效果](#) (page 64)。

而记述『○○发动的场合，○○才能发动』的效果是在那些卡片・效果发动的连锁处理完毕后，再发动。

例：

发动陷阱卡时，记述『魔法・陷阱卡发动时才能发动』的「[魔宫的贿赂](#)」需要立即连锁发动。而记述『陷阱卡发动的场合才能发动』的「[幻变骚灵・多功能诈骗者](#)」的②效果不能连锁发动，只能在发动陷阱卡的连锁处理完毕时发动。

备注：

『○○发动时，○○才能发动』的效果，必须直接连锁对应的卡片・效果才能发动，对应的也只是直接连锁的那个效果。因优先权转移或自排连锁等，直接连锁不满足发动条件的场合，就不能发动这种效果。即不能跨越连锁随意对应效果来发动。

这样在要组成连锁时，不能连锁发动的现象，并不是错过时点。

例：

我方盖放着「[黑洞](#)」「[星光大道](#)」，发动「[黑洞](#)」时，对方连锁发动了「[禁忌的圣枪](#)」等效果的场合，由于「[星光大道](#)」不能对应「[禁忌的圣枪](#)」来发动，结果不能发动。（对方没有连锁发动效果的场合，我方可以对应自己的「[黑洞](#)」发动「[星光大道](#)」）

我方从手卡把雷族怪兽的效果发动时，对方连锁发动「[增殖的G](#)」①效果的场合，我方就不能再连锁发动「[雷神龙-雷龙](#)」的①效果了。（对方没有连锁发动效果的场合，我方可以连锁发动「[雷神龙-雷龙](#)」的①效果）

我方发动「[影依融合](#)」把「[影依猎鹰](#)」和光属性怪兽送去墓地来融合召唤「[神影依・拿非利](#)」成功时，「[影依猎鹰](#)」的②效果和「[神影依・拿非利](#)」的①效果发动顺序由我方自行选择。例如「[神影依・拿非利](#)」的①效果在连锁1发动，「[影依猎鹰](#)」的②效果在连锁2发动的场合，对方不能连锁发动「[灰流丽](#)」的①效果。这个状况对方连锁发动「[神之通告](#)」的场合，只能把「[影依猎鹰](#)」②效果的发动无效。

错过时点的场景

会导致错过时点的状况大致有以下 3 种：

1. 发动效果支付 cost 时满足条件或在怪兽的召唤手续（上级召唤、S 召唤、仪式召唤、融合召唤，以及坏兽等的召唤手续）中满足条件

例：

把「魔知青蛙」送去墓地作为 cost 发动「饼蛙」的效果，「魔知青蛙」送墓后还要处理「饼蛙」的效果，结果「魔知青蛙」的效果不能发动。

把「女神的圣剑-鹰灵」送去墓地作为 cost 发动「守护者·艾托斯」的效果，结果「女神的圣剑-鹰灵」的②效果不能发动。17/3/24

把「流天类星龙」解放特殊召唤「海龟坏兽 加美西耶勒」，「流天类星龙」先被解放，再处理「海龟坏兽 加美西耶勒」的特殊召唤，结果「流天类星龙」从场上离开诱发的效果不能发动。

备注：

理解不了「海龟坏兽 加美西耶勒」等的召唤手续是分步有顺序的？假想有「神之宣告」要发动，这时「流天类星龙」已经被解放了，而特殊召唤尚未成功，顺序就很明显了。

另外，在它们召唤之际，其实已经过了被解放或作为素材的卡片送去墓地的时点，即使有「雷王」等 2 速效果发动，也不能连锁发动「同路人」。

2. 不是同时处理 (page 217) 的多段效果处理途中满足发动条件

例：

「哥布林德伯格」的①效果把「元素英雄 天空侠」特殊召唤成功时，之后还要进行变成守备表示的处理，结果「元素英雄 天空侠」的①效果不能发动。11/4/17

「异色眼绝零龙」的效果把攻击无效后，如果不特殊召唤怪兽，就可以发动「翻倍机会」；如果要特殊召唤怪兽，那么不能发动「翻倍机会」。17/3/24

- 如果多段效果处理因其他效果没有完全进行，基本上直到可以处理的部分为止就是这个效果处理完毕的时点。

例：

场上存在「神圣光辉」，表侧守备表示召唤「哥布林德伯格」，发动①效果把「元素英雄 天空侠」特殊召唤后，不会进行变成守备表示的处理，结果「元素英雄 天空侠」的①效果可以发动。17/11/1

「除雪机关车 急速除雪车」的①效果处理时，因「旋风」等效果，自己场上不存在魔法·陷阱卡的情况，特殊召唤成功时这个效果处理完毕，后续破坏不再处理，可以发动「激流葬」。17/3/24

「破坏轮」把「水龙星-颚质」破坏，由于「水龙星-颚质」的攻击力是 0，「破坏轮」参照攻击力给予伤害的后续效果不再处理，把「水龙星-颚质」破坏的时点就处理完毕，结果「水龙星-颚质」的①效果不会错过时点，可以发动。17/3/24

3. 连锁 2 以上满足发动条件

例：

「齿车街」卡的发动，以其为对象连锁发动「旋风」，就结果而言齿车街在连锁 2 被破坏，由于齿车街本身发动成功，还要处理连锁 1 的卡的发动，其被破坏时选发的效果不能发动。

- 另外，连锁 1 的卡片·效果**发动被无效**的场合，连锁 1 会完全不处理，不占用时点，在连锁 2 处理完毕时，连锁就处理完了，没有其他效果要处理，这个时点要发动的效果不会错过时点。

而如果只是「虫惑的落穴」这样记述『效果无效并破坏』的效果，由于发动成功，结果会在无效状态下处理效果，占用时点，像「邪龙星-睚眦」被其破坏的场合③效果就会错过时点不能发动。

例：

「齿车街」卡的发动时，连锁发动「神之宣告」的场合，「齿车街」虽然是在连锁 2 被破坏，但是由于卡的发动被无效，连锁 1 的卡的发动不再处理，没有其他效果需要处理，就结果而言其被破坏时选发的效果可以发动。

「魔宫的贿赂」在连锁 2 发动的场合，抽卡后由于连锁 1 的发动被无效，不再处理，可以发动「便乘」。17/3/24

其他不会错过时点的状况

基本上不入连锁的效果处理不会导致错过时点。

例：

对方把「武神帝-月读」X 召唤成功时我方立即适用「增殖的 G」的效果抽卡，这个时点我方手卡的「混沌猎人」的时选发效果不会错过时点，可以发动。

- 特别地，部分不入连锁的效果自身就需要分步处理，此时可能导致错过时点。

例：

「魔导书的神判」把怪兽特殊召唤后，不能对应处理途中从卡组把卡加入手卡的行为发动「强烈的打落」。

「堕恶之爪」把「炎龙星-狻猊」破坏，之后还要处理特殊召唤的效果，结果「炎龙星-狻猊」的①效果不能发动。

效果处理中进行伤害计算在连锁 2 以上发生的场合不会导致『战斗破坏怪兽时可以发动』的效果错过时点。详见[效果处理中进行伤害计算](#) (page 175)。

例：

「涅槃之超魔导剑士」攻击，连锁 1 发动「我我我侍」的②效果，连锁 2 发动「No.38 希望魁龙 银河巨神」的②效果，结果在连锁 2 进行伤害计算，「No.38 希望魁龙 银河巨神」战斗破坏确定后，要先处理剩余连锁，连锁 1 开始处理，由于伤害计算已经结束，连锁 1 的「我我我侍」的②效果不适用，连锁处理完毕。这个时点，进入这次战斗的伤害计算后和伤害步骤结束时，「No.38 希望魁龙 银河巨神」送去墓地，由于没有其他效果正在处理，「涅槃之超魔导剑士」的效果不会错过时点，可以发动。

4.10.8 其他不能发动的状况

尚未适用

- 对于从场上・墓地・除外发动的诱发类效果而言，在满足发动条件时还不存在这个效果的场合，连锁处理后不能发动。

「黯黑之魔王 迪亚波罗斯」18/5/10等，有的效果会记述『这张卡在自己场上・墓地存在』，目前为止是多余记述，结果没有区别。

例：

自己「虚无空间」卡的发动作为连锁1，对方连锁发动「旋风」，把自己场上另一张魔法・陷阱卡被破坏了，这个时点「虚无空间」的效果还未适用，连锁处理完毕时「虚无空间」的②效果不会发动。

「同盟格纳库」卡的发动时，连锁发动「活死人的呼声」把机械族・光属性的同盟怪兽特殊召唤的场合，这个时点「同盟格纳库」的效果还未适用，连锁处理完毕时不能发动②效果。17/3/24

以「芳香法师 茉莉」为对象发动「活死人的呼声」，连锁发动「湿润之风」的②效果恢复基本分，这个时点「芳香法师 茉莉」还不在于场上，连锁处理完毕时不会发动②效果。17/3/24

- 可以从手卡・墓地发动的诱发类效果，如果满足条件前在手卡，满足条件后在墓地，也不能发动。

例：

场上存在「王宫的通告」，怪兽发动效果时，丢弃手卡的「天空圣骑士 阿克珀耳修斯」发动「天罚」，处理时没有把那个怪兽的效果发动无效，但仍然是『反击陷阱卡发动的场合』，而处理后「天空圣骑士 阿克珀耳修斯」在墓地，不在手卡，不能发动①效果。

不受陷阱效果影响的怪兽发动效果时，丢弃手卡的「天空圣骑士 阿克珀耳修斯」发动「天罚」，处理时没有把那个怪兽的效果发动无效，但仍然是『反击陷阱卡发动的场合』，而处理后「天空圣骑士 阿克珀耳修斯」在墓地，不在手卡，不能发动①效果。

「机械天使的绝对仪式」的①效果或者「瓦尔基鲁斯之影灵衣」的②效果处理时，解放了手卡「无限起动 压路机」的场合，不管是否还解放了其他机械族・地属性怪兽，处理后在墓地的这只「无限起动 压路机」不能发动①效果。

「炎王的孤岛」的①效果破坏了手卡的「圣炎王 大鹏不死鸟」送去墓地，处理后墓地的这张「圣炎王 大鹏不死鸟」不能发动①效果。23/9/8

〇〇 存在・不存在的条件

- 「北极天熊-大灰熊」的②效果、「龙辉巧-扶筐增二」的③效果这样，『〇〇 存在的状态，xx 的场合』的效果，需要在『xx』的时点，已经满足『〇〇 存在的状态』，即使连锁处理后不再满足这个状态也没关系。

如果在『xx』的时点，不满足『〇〇 存在的状态』，即使在连锁处理后满足『〇〇 存在的状态』，也不能发动。

例：

我方场上存在1只「北极天熊」怪兽，对方以这只怪兽为对象发动「雷破」，我方连锁发动手卡「北极天熊-大灰熊」的①效果时，「北极天熊-大灰熊」特殊召唤成功的时点场上存在其他的「北极天熊」怪兽，这个连锁处理后，可以发动「北极天熊-大灰熊」的②效果。

- 记述了『没有〇〇存在』『〇〇的场合』，若〇〇存在・不存在才能发动』的诱发类效果，是在连锁处理后的时点才判断是否满足这些条件，如果不满足，不能发动。

例：

「魔法回收士」的效果把「超重武者 手套-V」送去墓地，再让墓地 1 张魔法卡回到卡组，处理后墓地没有魔法·陷阱卡存在的场合，可以发动「超重武者 手套-V」的①效果。

以场上的「邪恶★双子星 姬丝基勒·璃拉」为对象发动「雷破」，连锁以墓地的「邪恶★双子星 姬丝基勒」为对象发动「活死人的呼声」的状况，连锁处理完毕时场上不存在「邪恶★双子星 姬丝基勒·璃拉」，「邪恶★双子星 姬丝基勒」的①效果不能发动。21/4/18

以墓地的「邪恶★双子星 姬丝基勒·璃拉」为对象发动「死者苏生」，连锁以墓地的「邪恶★双子星 姬丝基勒」为对象发动「活死人的呼声」的状况，连锁处理完毕时场上存在「邪恶★双子星 姬丝基勒·璃拉」，「邪恶★双子星 姬丝基勒」的①效果可以发动。21/4/18

以自己场上仅存的 1 只怪兽为对象发动「对死者的供奉」，连锁以墓地的「直播☆双子 姬丝基勒」为对象发动「活死人的呼声」的状况，连锁处理完毕时自己场上不存在「直播☆双子 姬丝基勒」以外的怪兽，可以发动「直播☆双子 姬丝基勒」的①效果。21/4/18

自己场上没有怪兽的状况，以自己墓地的 1 只怪兽为对象发动「死者苏生」，连锁以墓地的「直播☆双子 姬丝基勒」为对象发动「活死人的呼声」的状况，连锁处理完毕时自己场上存在「直播☆双子 姬丝基勒」以外的怪兽，不能发动「直播☆双子 姬丝基勒」的①效果。21/4/18

控制权夺取

- 「假面英雄 暗爪」等，在发动条件中记述了『自己』『对方』的效果，在连锁处理中满足发动条件，之后控制权转移的场合，另 1 个玩家并不满足发动条件，结果不能发动。

例：

对方发动「强欲而贪欲之壶」，作为 cost 把卡组最上方 10 张卡里侧表示除外后，连锁发动「敌人控制器」，夺取了我方「No.89 电脑兽 系统破坏神」的控制权的场合，处理后在对方场上的「No.89 电脑兽 系统破坏神」不能发动③效果。17/7/28

我方发动「强制转移」，并连锁发动「隐居者的猛毒药」，恢复基本分后，「芳香法师 茉莉」的控制权转移给对方的场合，连锁处理后其效果不会发动。17/3/24

「魔弹射手 狂野」的发动条件没有记述『自己』『对方』，我方在对方「魔弹射手 狂野」相同纵列发动「强制转移」，得到控制权后不管放在哪个怪兽区域，处理后也可以发动「魔弹射手 狂野」的①效果；我方在对方「魔弹射手 狂野」不同纵列发动「强制转移」，得到控制权后不管放在哪个怪兽区域，处理后也不能发动「魔弹射手 狂野」的①效果。23/4/23

- 记述『被对方 ○○』诱发的效果，是要在原本持有者控制下满足条件才能发动的效果。

例：

自己「电子龙·新星」的控制权被对方夺取后，再被效果送去墓地的场合，不能发动效果。17/3/24

自己「永远的淑女 贝阿特丽切」的控制权被对方夺取后，再被战斗·效果破坏的场合，不能发动②效果。17/3/24

自己「传说的渔人二世」的控制权被对方夺取后，再被战斗破坏的场合，由于这部分没有记述『被对方 ○○』，可以发动③效果。17/7/28

备注：

这个的判断逻辑是从场上·墓地两方看都得满足发动条件。

以控制权被对方夺取的「电子龙·新星」被「黑洞」破坏为例：

假如是对方发动的「黑洞」，由于对方场上的「电子龙·新星」是被对方的「黑洞」破坏的，这个「电子龙·新星」不满足『被对方的效果送去墓地』发动条件。

假如是我方发动的，由于送去自己墓地的「电子龙·新星」是被我方的效果破坏的，这个「电子龙·新星」仍然不满足发动条件。

所以无论被谁的效果送去墓地，都不能发动效果。

其他特殊时点

- 结束阶段的手札调整之后，没有连锁发生的场合，不能另开连锁发动里侧的诱发类效果。此外，『结束阶段（才能）发动』的诱发类效果不能在手札调整之后发动。
结束阶段的手卡调整之后，只能开 1 个连锁，这个连锁处理后再有诱发类效果满足条件也不能再发动。
例：
结束阶段进行手卡调整而丢弃了「彼岸的恶鬼 格拉菲亚卡内」的场合，其③效果可以发动。把「彼岸的恶鬼 齐里亚托」特殊召唤时，自己场上存在「彼岸」怪兽以外的怪兽，导致这只「彼岸的恶鬼 齐里亚托」因自身②效果被破坏的场合，这只「彼岸的恶鬼 齐里亚托」不能再发动③效果。20/4/1
- 回合结束后，下个回合尚未开始的状况，公开情报的诱发类效果满足发动条件的场合，即使是必发效果也不能发动。
另外，由于回合已经结束，『直到结束阶段』适用的效果不会适用。
例：
自己场上存在因「琰魔龙 红莲魔·渊」的①效果而无效的「千查万别」以及 2 只「三眼怪」，回合结束后「千查万别」的①效果恢复适用，「三眼怪」送去墓地的场合，①效果不会发动。
自己场上存在的「彼岸的恶鬼 格拉菲亚卡内」被「禁忌的圣杯」直到回合结束时无效，然后「飞翔的 G」特殊召唤到自己场上，回合结束后「彼岸的恶鬼 格拉菲亚卡内」效果开始适用而立即被自身永续效果破坏，但由于自己回合已经结束，对方回合尚未开始，不能发动③效果。17/3/24
自己场上存在的「彼岸的恶鬼 格拉菲亚卡内」被「禁忌的圣杯」直到回合结束时无效，然后「飞翔的 G」特殊召唤到自己场上，回合结束后「彼岸的恶鬼 格拉菲亚卡内」效果开始适用而立即被自身永续效果破坏时，之前发动的「绒儿的魔法阵」不能把对方「死灵的引诱」造成的伤害变成 0，而「死亡袋熊」就可以。17/10/26
- 有关伤害步骤的内容见[伤害步骤](#) (page 152) 以及[伤害计算后](#) (page 171) 和[伤害步骤结束时](#) (page 173)。
- 其他：
「终焉之地」等在效果处理中把魔法·陷阱卡发动时，「娱乐伙伴 天空魔术师」的①效果等，『魔法·陷阱卡发动的场合』诱发的效果能否发动比较复杂，详见[在效果处理中发动魔法·陷阱卡](#) (page 91)。
「魔法神灯」「魔术臂盾」等使「No.39 希望皇 霍普」「缝制恐龙」等成为攻击对象并进行伤害计算的场合，连锁处理后这些怪兽即使还在场上，其『被选择作为攻击对象的场合』的效果即使必发也不会发动。

注意:

效果处理只是转移攻击对象，没有进行伤害计算的场合，『被选择作为攻击对象的场合』的效果不会错过时点，连锁处理后如果还在场上，可以发动效果。

例:

自己场上存在里侧表示的「反射镜力龙」以及装备了「守护者之力」的「苹果魔术少女」。对方用怪兽攻击这只「苹果魔术少女」时，我方在连锁 1 发动「守护者之力」的①效果，连锁 2 发动「苹果魔术少女」的①效果，连锁 3 发动「停战协定」让「反射镜力龙」变成表侧表示的场合，如果「苹果魔术少女」的①效果让「巧克力魔术少女」特殊召唤成为攻击对象，连锁处理后这只「巧克力魔术少女」的②效果可以发动（这个时点「反射镜力龙」的①效果错过时点不能发动）。之后这只「巧克力魔术少女」的②效果处理完毕时，「反射镜力龙」的①效果可以发动。如果「苹果魔术少女」的①效果让「浆果魔术少女」或「青色眼睛的少女」特殊召唤成为攻击对象，「浆果魔术少女」或「青色眼睛的少女」的②效果错过时点不能发动。

4.10.9 1 组连锁中多次满足发动条件

魔法・陷阱・怪兽卡的诱发类效果在 1 组连锁中多次满足条件，且这个效果没有发动次数限制的状况：

- 记述『每次 ○○ 发动』的效果，在要发动效果的时点，满足了几次条件，就可以发动几次。

例:

1 组连锁中解放了 2 次怪兽，连锁处理后「六花圣 泪滴花束雪花莲」的②效果会组成连锁发动 2 次。20/3/6

1 组连锁中受到 2 次战斗伤害以外的伤害，连锁处理后「噩梦之拷问室」的效果会组成连锁发动 2 次。17/7/28

1 组连锁中受到 2 次效果伤害，连锁处理后「暗黑方界邪神 深红之挪婆・三神一体」的④效果会组成连锁发动 2 次，玩家自己选择分别是对应哪次效果伤害发动。17/7/28

「小世界现象」的①效果处理时，不在同 1 个时点里侧表示除外了 2 次卡片，处理后「俱舍怒威族的香格里拉菖」的②效果可以组成连锁发动 2 次。23/10/23

- 记述『○○ 的场合』诱发的效果，目前的处理多为只能发动 1 次，部分细节上的处理略有不同。

例:

发动「升阶魔法-削魂之力」在「蹦床」指定的区域特殊召唤 2 次效果怪兽后，「蹦床」的效果只能发动 1 次。

1 组连锁中从墓地特殊召唤了 2 次怪兽，连锁处理后「零冰之魔妖-雪女」的③效果只能发动 1 次。19/11/22

1 组连锁中多次特殊召唤了「PSY 骨架」怪兽，连锁处理后「PSY 骨架回路」的①效果只能发动 1 次。17/3/24

1 组连锁中对方发动了多个卡的效果，连锁处理后「幻煌之都 帕西菲斯」的②效果只能发动 1 次。17/3/24

1 组连锁中从墓地以外特殊召唤了多次怪兽，连锁处理后「巨神龙的遗迹」的①效果只能发动 1 次，不过，这个连锁上从墓地以外特殊召唤的怪兽全部无效。17/3/24

1 组连锁中多次在连接怪兽的连接端特殊召唤了怪兽，连锁处理后「拓扑逻辑轰炸龙」的①效果只能发动 1 次。17/5/25

1 组连锁中对方场上的怪兽多次被战斗・效果破坏送去墓地，连锁处理后「使破坏剑的高手-破坏剑士」的②效果只能发动 1 次，从被破坏的那些怪兽中选择 1 只发动。17/3/24

发动「愚蠢的埋葬」从卡组把卡送去墓地后，「愚蠢的埋葬」也从场上送去墓地，这个状况「虚无空间」的②效果在处理上也只发动 1 次。20/11/29

给「甲虫装机 豆娘」装备中的「甲虫装机 大黄蜂」发动③效果把自身送去墓地，破坏这只「甲虫装机 豆娘」的另 1 张装备卡的场合，处理后「甲虫装机 豆娘」的②效果可以自身连锁发动 2 次。17/3/24

「科技属 超图书馆员」在场上存在，连锁发动 2 张「紧急同调」，在一组连锁上进行了 2 次 S 召唤，处理后「科技属 超图书馆员」的①效果会自身组成连锁发动 2 次。17/3/24

对方回合 1 组连锁中特殊召唤了 2 次「古遗物」怪兽，连锁处理后「古遗物 商神杖」的效果会自身组成连锁发动 2 次。17/3/24

1 组连锁中自己场上的「芳香」怪兽 2 次被效果破坏送去墓地，连锁处理后「芳香花园」的②效果会自身组成连锁发动 2 次。17/3/24

在 1 组连锁上，多个连锁块的效果处理让怪兽被破坏的状况，连锁处理后「No.38 希望魁龙 银河巨神」的③效果只发动 1 次。这个效果处理时，对象怪兽可以上升破坏的怪兽中任意 1 只怪兽的原本攻击力数值。23/5/13

对方在 1 组连锁上 2 次把植物族怪兽特殊召唤，连锁处理后对方「超越死线」的效果会自身组成连锁发动 2 次，我方「超重武者 兜-10」的①效果只能发动 1 次。

4.10.10 同一时点发动多个诱发类效果

同一时点发动多个诱发类效果的场合，依照以下的顺序组成连锁。另外，**有多个同一顺序的效果**发动的场合，可以按照该玩家的喜好把那些效果排列连锁，这就叫**自排连锁**。

1. 回合玩家的必发的诱发类效果
2. 非回合玩家的必发的诱发类效果
3. 回合玩家的公开情报的选发的诱发类效果
4. 非回合玩家的公开情报的选发的诱发类效果
5. 回合玩家的必发的诱发即时类效果
6. 非回合玩家的必发的诱发即时类效果
7. 此时，优先权发生转移，这组连锁最后发动效果的玩家把优先权转移给对方，由对方先选择是否发动 2 速以上的其他效果。

备注:

以上 1-6 的效果顺序都和那些效果的咒文速度以及优先权没有任何关系。不论 1-6 之前优先权在哪个玩家，1-6 的效果都只按这个顺序来依次发动，并且在 7 只根据最后一个效果由谁发动而变成另 1 个玩家持有优先权。

此外，7 类效果发动后，满足 5-6 类效果发动条件的场合，先按 5-6 的顺序发动这两类效果，再转移优先权。

官方规则书原文在类似部分引入了『优先度』的概念，如必发效果的优先度是 1。由于优先度这个词只在效果排序时出现，为了避免和优先权混淆，可以无视这个词，记住以上顺序即可。

例：

自己回合「元素英雄 天空侠」召唤成功时的效果顺序是 3，「突破技能」「激流葬」等 2 速以上效果顺序是 7，因此必须先选择是否发动「元素英雄 天空侠」的效果，再选择是否发动「突破技能」「激流葬」。「装弹枪管龙」的②效果咒文速度是 2，顺序是 7，而「连接栗子球」的①效果是公开区域的 1 速选发诱发类效果，顺序是 4。「装弹枪管龙」攻击宣言时，先决定「连接栗子球」的①效果是否发动，再决定「装弹枪管龙」的②效果是否发动。

- 墓地魔法・陷阱卡的诱发类效果，和场上已经表侧表示存在的魔法卡的诱发类效果，顺序是 1·2·3·4。

场上已经表侧表示存在的陷阱卡的**必发**诱发类效果，顺序是 1·2。

例：

对方召唤「元素英雄 天空侠」，在其选择是否发动效果之前，我方已经表侧表示的「机壳的再星」必须作为连锁 1 发动效果，之后「元素英雄 天空侠」要发动的场合作为连锁 2 发动组成连锁。就结果而言「元素英雄 天空侠」的效果已经适用了。

「影依的原核」和「影依刺猬」被「影依融合」的效果送去墓地，在融合召唤成功时发动效果の場合，尽管「影依的原核」是陷阱效果，由于在同一顺序，可以自行排列两者发动的效果的连锁顺序。结果「影依刺猬」可以连锁「影依的原核」的效果发动。

墓地的「方界合神」的②效果以及「强韧！无敌！最强！」的②效果，在和手卡诱发的「妖醒龙 幼生狱风神」「存档海马」的①效果组成连锁时，只能作为连锁 1，不能连锁它们来发动。

注意：

场上・墓地的陷阱卡如果持有的是特定阶段发动的诱发类效果：

必发效果顺序可能是 1·2，也可能是 7，如果不在下方例子中，只能向事务局确认。

选发效果顺序是 7。

例：

准备阶段发动「鬼签」时，可以在同一连锁块发动①效果。准备阶段 2 张「鬼签」的①效果可以连锁发动。

多张「女武神的契约书」在准备阶段都要发动③效果の場合，可以组成连锁发动。17/3/16

对方的结束阶段，2 张表侧表示的「通灵盘」的①效果不能组成连锁发动，也不能连锁其它 2 速效果来发动，必须在得到优先权の場合在连锁 1 发动。「海造贼-大航海」的②效果也一样。

2 张「能力吸收石」「拷问车轮」「武神隐」「真实之眼」「哥布林小役人」「救世主之蚁地狱」在特定阶段必发的效果是否可以组成连锁发动，[调整中](#) (page 63)。

「黄金乡的盗墓者」「黄金乡的守护者」的②效果在结束阶段可以组成连锁发动。此外，对方在结束阶段发动「D.D. 乌鸦」的①效果时，这些效果也可以连锁发动。「烙印之兽」的②效果也一样。

墓地多张「真红莲之茧」的③效果可以组成连锁发动。17/3/24

- 场上已经表侧表示存在的陷阱卡的选发诱发类效果，顺序基本上是 3·4。

此外，因「正正堂堂」等效果手卡公开，且可以从手卡发动陷阱卡的场合，**顺序只能是 7。**

例：

我方用「炼装融合」融合召唤「炼装勇士·精金」成功时，必须先决定是否发动我方场上已经表侧表示的「炼装联合」的①效果。如果放弃发动，对方发动「超重武者 兜-10」的①效果时，我方连锁发动「霞之谷的巨神鸟」的①效果，此时不能再连锁发动「炼装联合」的①效果。

场上存在「仪式之钟」，双方手卡公开，我方适用了「处刑人-摩休罗」①效果的回合，我方用「炼装融合」融合召唤「炼装勇士·精金」成功时，我方手卡公开的「炼装联合」要发动的场合，必须先让对方决定是否发动「超重武者 兜-10」的①效果作为连锁 1，不能在这之前从手卡发动「炼装联合」。不管是否在「炼装联合」卡的发动同时进行①效果的发动，都是如此。

注意：

特别地，『攻击宣言时』任意发动的，在墓地或已经在场上表侧表示存在的陷阱卡的效果，**顺序可以是 3·4，也可以是 7。**

例：

在对方怪兽的攻击宣言时，我方墓地的「彩虹栗子」「幻影骑士团 影佑」「调皮宝贝的大作战」的②效果和场上盖放的「神圣防护罩-反射镜力-」以及已经表侧表示存在的「光之护封灵剑」「旅人的试炼」的①效果都要发动的场合，「彩虹栗子」必须在「神圣防护罩-反射镜力-」之前发动，其他陷阱卡的效果可以以任意的顺序（在「彩虹栗子」和「神圣防护罩-反射镜力-」之前、中、后都可以）组成连锁发动。此外，如果不存在「神圣防护罩-反射镜力-」，剩余卡的效果可以以任意的顺序组成连锁发动。

- 记述在『战斗阶段·战斗步骤』发动的诱发效果，只能在连锁 1 发动，即使攻击宣言时也不能互相连锁发动。

记述在『攻击宣言时』发动的诱发类效果要发动的场合，这类效果不能发动。

例：

在攻击宣言时的效果处理后的快速时点，可以先于「强制脱出装置」发动怪兽区域「娱乐伙伴 颠倒蛙」的①效果、「水晶龙」的①效果。

通过「二重召唤」的效果，1 回合召唤了 2 只「高速战士」的状况，这 2 只「高速战士」在战斗阶段的攻击宣言之前，攻击宣言时，攻击宣言后的战斗步骤内，都不能组成连锁发动①效果，只能 1 只发动①效果并处理后，再发动 1 只的①效果。

「宇宙人马兽」向守备表示怪兽攻击的攻击宣言时，对方可以先发动「连接栗子球」的①效果，这时「宇宙人马兽」不能连锁发动①效果。「高速战士」的①效果、怪兽区域「娱乐伙伴 颠倒蛙」①效果的处理也一样，攻击宣言时的诱发效果发动的场合，不能连锁发动，只能在这组连锁处理后的战斗步骤发动。

对方回合，我方发动「对手见冤家」召唤了「高速战士」后，对方用「恩底弥翁的统领」攻击「高速战士」时，怪兽区域「恩底弥翁的统领」的①效果可以先发动，结果「高速战士」不能连锁发动①效果，只能在这个连锁处理后发动。

- [从手卡发动的诱发效果](#) (page 263)，尽管是 1 速，**顺序是 7。**

因「正正堂堂」等效果手卡公开的场合，**顺序回到 3·4。**

例：

我方场上存在「No.39 希望皇 霍普」，墓地存在「彩虹栗子球」，手卡存在「彩虹栗子球」，对方「十

二兽 猪弓」的直接攻击宣言时，我方「No.39 希望皇 霍普」和墓地的「彩虹栗子球」可以任意决定是否发动和发动顺序来排列连锁，之后才能选择是否发动手卡的「彩虹栗子球」。

「正正堂堂」的效果适用中，「哥布林德伯格」通常召唤成功时，自己先决定「哥布林德伯格」①效果和「影蜥蜴」的效果是否要发动，都发动的场合先自排连锁，再轮到对方决定是否发动「激流葬」。

- 手卡里，在特定阶段才能发动的诱发类效果，顺序是 3・4。

例：

手卡 2 只「黄金瓢虫」的效果不能组成连锁发动，也不能连锁「旋风」等来发动。

- 「轮回天狗」「永远之魂」「帧缓存火牛」等从场上离开诱发的效果，回到手卡时虽然也是从手卡发动的诱发效果，必发效果顺序是 1・2，选发效果顺序是 3・4。

回到卡组的「纳迦」的必发效果顺序是 1・2，卡组的「黑衣大贤者」满足诱发条件时，顺序是 7。

注意：这类效果在 TCG 顺序都是 1~4，不是 7。实际区别可以参考杖座 combo 在 OCG 与 TCG 的不同与缘由。

4.11 里侧・一时除外

4.11.1 前言

里侧的卡片是[非公开情报](#) (page 268)。基本上不能判断卡片的具体种类・等级・攻击力等情报。

表侧的卡片变成里侧时，对其适用的效果基本上不再适用，有些情报也会丢失。

一时除外指「PSY 骨架王・Ω」「彼岸的恶鬼 法尔法雷洛」这些，在一段时间内除外，之后回到场上的效果。「流星龙」等，记述着『特殊召唤』的效果，不是回到场上，也就不是一时除外。

由于从场上离开过，和变成里侧一样，对其适用的效果基本上也不再适用，有些情报也会丢失。

本文是对卡片变成里侧・被一时除外后，各种对其适用的效果和情报是否丢失的总结。

例：

「流天类星龙」的效果特殊召唤的「流星龙」不是用 S 召唤出场，不是正规召唤手续，发动③效果后，结束阶段④效果不会发动，不能从除外特殊召唤。

「星光大道」特殊召唤的「星尘龙」虽然不是通过正规召唤手续出场，被「银河眼光子龙」的效果一时除外后还是会正常的回到场上。17/3/24

- 被一时除外的怪兽不论之前放置在哪个区域，回到场上后放置到主怪兽区域，具体位置由回到场上后的控制者决定。

没有可用的怪兽区域时，这些怪兽放置到墓地。不当作送去墓地。

例：

自己场上存在「大宇宙」「魂吸收」，「不知火的隐者」被除外时以「妖刀-不知火」为对象发动②效果，对方连锁发动「扰乱三人组」让自己没有可用的主怪兽区域的场合，那只「妖刀-不知火」会放置到墓地，这个回合可以发动那只「妖刀-不知火」的①效果。

- 反转等，里侧的卡片变成表侧的状况，不会丢失任何情报，对其适用的效果也就那样适用。

本文中特别提到要变成表侧表示的地方，只是因为里侧状态下效果不适用，或由于是非公开情报而不能被「融合解除」取对象等而已。

例：

「冰剑龙 幻冰龙」的②效果发动并适用后，因卡的效果变成里侧表示时，『下个回合，这张卡不能使用这个效果』效果不再适用了。之后再反转的状况，下个回合可以再次发动②效果。

「冰剑龙 幻冰龙」的②效果发动时，连锁发动「月之书」先把这只「冰剑龙 幻冰龙」盖放，再处理「冰剑龙 幻冰龙」的②效果的场合，『下个回合，这张卡不能使用这个效果』对盖放的这张卡适用了。之后再反转的状况，下个回合也不能再次发动②效果。

「无底的落穴」把怪兽变成里侧表示，并让其不能改变表示形式后，发动「停战协定」把它反转的场合，之后仍然不能改变表示形式。17/3/24 要一时除外17/3/24 或再变成里侧表示，这个效果才不适用，可以改变表示形式了。

和「不幸的少女」战斗过的「番兵石人」把自身变成里侧表示后，「不幸的少女」的效果不再适用，可以改变表示形式，可以攻击。17/3/24

「飞行象」的②效果处理时变成里侧表示，这个效果仍然适用，反转后直接攻击造成战斗伤害的场合仍然会胜利。18/5/11 ②效果适用后才变成里侧表示，则这个效果不再适用。再反转直接攻击造成战斗伤害也不会因此胜利。18/5/17

- 重置只是部分变成里侧或被一时除外状况的结果，不是导致结果的原因。不是因为重置所以怎样，而是因为变成里侧・被一时除外所以被重置。

不能用结果解释原因，这是本末倒置。

下文中不会使用重置这个词。

例：

等级 5 以上怪兽效果的发动时，连锁发动「超量诛罚」的效果，即使再以这个怪兽为对象连锁发动「月之书」，由于本身没有发生场所移动，变成里侧后这个怪兽仍然是发动效果的那只，结果效果无效，这个怪兽仍被破坏。17/3/24

里侧表示的怪兽被一时除外的场合，就那样里侧表示除外。之后也是以里侧表示回到场上。17/3/24

特别地，「未来视界」回到场上的效果是入连锁的，如果这个时点效果不适用了，被除外的怪兽就不会回来。这张卡的一时除外的效果处理时，对象怪兽即使变成里侧表示的场合，也表侧表示被除外。17/3/24

例：

「退行手雷破坏者」①效果的对象怪兽处理时变成里侧表示的场合，也就那样里侧表示除外，之后里侧表示回到场上。18/1/12

4.11.2 指示物

放置指示物的卡变成里侧或被一时除外后，指示物全部消失。

4.11.3 攻守计算

因各种不是持续适用的效果，导致怪兽的攻击力·守备力与卡片下方记载的数值不同的场合，那个怪兽在变成里侧表示或被一时除外后，回到卡片记载的数值。

例：

用自身方法特殊召唤的「方界兽 利刃之迦楼迪亚」被一时除外后，攻击力不会上升。17/3/24

备注：等级·阶级·种族·属性等也一样复原。

- 里侧的怪兽作为非公开情报，从控制者来看其攻击力·守备力就是卡片记载的数值。从双方的角度看其攻击力·守备力不是确定的数值。其他详见[攻守计算](#) (page 177)。

例：

「可变机兽 炮手龙」使用自身效果盖放在场上，此时其攻守是 2800/2000，可以直接作为「影之卡组破坏病毒」等的 cost。反转后其改变攻守的效果适用，攻守是 1400/1000。这之后被一时除外的场合，由于从场上离开了，攻守恢复 2800/2000。14/3/21 14/3/21

「黑蔷薇龙」S 召唤成功时发动效果，发动「炼狱的落穴」作为连锁 2，对「黑蔷薇龙」发动「月之书」作为连锁 3，结算连锁 2 时里侧的「黑蔷薇龙」攻击力数值不确定，「炼狱的落穴」只能破坏攻击力 2000 以上的效果怪兽，因此效果不适用，结果连锁 1 的效果把场上的卡全部破坏。14/11/27

4.11.4 出场方式

通常召唤的怪兽在变成里侧或被一时除外后，仍然是召唤的怪兽。

例：

通常召唤的怪兽变成里侧再反转或被一时除外后，仍然会被「欧米伽大日」的效果破坏。10/12/12

再 1 次召唤二重怪兽被一时除外后，是通常召唤的通常怪兽，仍然可以装备「盾牌猛击」。17/3/24

- 再 1 次召唤的二重怪兽变成里侧或被一时除外后，不再是再 1 次召唤的怪兽，只当作通常怪兽，要得到效果必须再 1 次召唤。14/3/21 14/3/21
- 上级召唤的怪兽变成里侧或被一时除外后，**仍然是上级召唤的怪兽**。15/2/5

例：

解放怪兽和永续陷阱表侧表示上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星·拼图」变成里侧表示或被一时除外再反转，仍然可以发动②效果。

特殊召唤的怪兽变成里侧或被一时除外后，**仍然是特殊召唤的怪兽**。15/6/11

例：

特殊召唤的怪兽变成里侧表示或被一时除外后，仍然会被「升灵术师 奘玄」的效果破坏。

- S 召唤的怪兽变成里侧或被一时除外后，**仍然是 S 召唤的怪兽**。16/1/8

例：

「幻龙星-嘲风」变成里侧后，被卡的效果破坏或被战斗破坏送去墓地时，可以发动②效果。15/2/13

- X 召唤的怪兽变成里侧或被一时除外后，**仍然是 X 召唤的怪兽**。16/4/8

例：

「异色眼绝零龙」变成里侧后，送去墓地时，可以发动②效果。15/6/19

- 连接召唤的怪兽被一时除外后，**仍然是连接召唤的怪兽**。17/8/10 18/11/25
- 融合召唤的怪兽变成里侧或被一时除外后，**仍然是融合召唤的怪兽**。16/7/8
- 仪式召唤的怪兽变成里侧或被一时除外后，**仍然是仪式召唤的怪兽**。17/9/21 17/10/12
- P 召唤的怪兽变成里侧后，不再是 P 召唤的怪兽。14/11/14 被一时除外后，还是 P 召唤的怪兽。16/1/8

反转召唤的怪兽变成里侧后不再是反转召唤的怪兽，一时除外后也一样，也不当作『反转过』。

例：

反转过的「无形噬体·暴食」被一时除外的场合，①效果不适用。16/1/8

反转过的「芳香炉」被一时除外的场合，不再是反转过的怪兽。17/3/24

备注：

『○○ 召唤』的怪兽变成里侧表示后如果仍然是『○○ 召唤』的怪兽，再反转召唤被无效并破坏的场合，也当作是『○○ 召唤』的怪兽被破坏。详见[○○ 召唤无效](#) (page 197)。

例：

X 召唤的「幻影骑士团 断碎剑」变成里侧守备表示，再反转召唤之际，发动「神之宣告」，这次反转召唤无效并破坏的场合，仍然是 X 召唤的怪兽被破坏，可以发动②效果。23/10/2

融合召唤的「暗黑界的龙神王 格拉法」变成里侧守备表示，再反转召唤之际，发动「光之放逐」的场合，这次反转召唤无效，可以适用墓地「暗黑界的惩罚」的②效果让场上的「暗黑界的龙神王 格拉法」不被破坏。这个场合，反转召唤被无效的「暗黑界的龙神王 格拉法」不能在场上存在，从场上送去墓地，但不是因对方从场上离开，不能发动②效果。23/10/2

墓地等不在场上的怪兽自然没有出场方式的情报，墓地的「异色眼绝零龙」当然不会是特殊召唤的怪兽。更不用说是否是从额外卡组特殊召唤的怪兽了。

已死之物何来如何上场的情报呢？

因此，「召唤魔术」不能除外墓地的融合・S・X 召唤的怪兽来融合召唤「召唤兽 埃律西昂」。

4.11.5 从何处来

从手卡・卡组・额外卡组・墓地等场所特殊召唤的怪兽，变成里侧后，**不再是**从这些场所特殊召唤的怪兽。若被一时除外，仍然是从这些场所特殊召唤的怪兽。

例：

「苦痛的回廊」的效果适用中，从卡组特殊召唤的怪兽变成里侧再反转，不受这个效果影响。10/3/14 被一时除外的怪兽回到场上后仍受影响。10/9/17

从额外卡组特殊召唤的怪兽变成里侧表示后，发动「影依融合」的场合不能从卡组选融合素材。14/6/5

从墓地特殊召唤的怪兽变成里侧表示后，再反转的场合不会因「太阳的祭坛」的效果上升攻击力。17/3/24

从墓地特殊召唤的，因「亚空间物质传送装置」等效果被一时除外后回到场上的怪兽，仍然是从墓地特殊召唤的怪兽，我方回合可以发动「救救少女阿门武装」。21/8/27

从额外卡组特殊召唤的怪兽被一时除外后回到场上的场合，仍然当作从额外卡组特殊召唤的怪兽。从额外卡组特殊召唤的怪兽变成里侧守备表示的场合，从这个时点起不再当作从额外卡组特殊召唤的怪兽。（再变成表侧表示的场合也不是从额外卡组特殊召唤的怪兽。）22/4/23

从手卡特殊召唤的「混沌创世神」被一时除外后回到场上的场合，仍然可以发动①效果。20/10/3

- 直接从这些场所里侧表示特殊召唤的怪兽，因为反转本身不会丢失情报，反转后仍然是从这些场所特殊召唤的怪兽。

例：

「饼蛙」把对方 P 卡的怪兽效果发动无效并破坏，并在自己场上盖放时，由于那个 P 怪兽从怪兽区域被破坏，先加入对方的额外卡组后被特殊召唤，对方发动「影依融合」的场合仍然可以从卡组选融合素材。

从墓地里侧表示特殊召唤的怪兽反转后仍然会受「太阳的祭坛」的效果影响上升攻击力。10/12/17
场上存在用「占术姬 硬币地精」的效果从手卡里侧表示特殊召唤再反转召唤的「占术姬 水晶球水精」，其仍然是从手卡特殊召唤的怪兽，这个状况从手卡再把怪兽特殊召唤时，发动「老千御法度」的场合，这个「占术姬 水晶球水精」也会回到手卡。18/2/5

从墓地特殊召唤的怪兽，不论以什么表示形式特殊召唤，都是从墓地特殊召唤的怪兽。从墓地里侧守备表示特殊召唤的怪兽之后变成表侧表示的场合，也仍然是从墓地特殊召唤的怪兽。因此，这些怪兽在对方场上存在的场合，我方回合可以发动「救救少女阿门武装」。不过，从墓地特殊召唤的怪兽在表侧表示状态被变成里侧守备表示的场合，那些怪兽不再是从墓地特殊召唤的怪兽。21/8/27

备注：

各种出场方式的情报只要没有因为变成里侧表示或从怪兽区域离开等状况丢失，就可以相互叠加。

例：

通过「金刚真力」的①效果特殊召唤的二重怪兽，再 1 次召唤后，也是通常召唤的怪兽，可以作为素材连接召唤「副语术士克拉拉与洛希卡」。另外，没有实际再 1 次召唤，而是装备「超二重召唤」的场合，虽然这只二重怪兽变成了效果怪兽，但不是通常召唤的怪兽，不能作为素材连接召唤「副语术士克拉拉与洛希卡」。22/12/30

「机皇帝 神陆 ∞」的效果把从额外卡组特殊召唤的怪兽变成装备卡，再特殊召唤后，这个怪兽不再是从额外卡组特殊召唤的怪兽，不能用来连接召唤「神数炼机圣 梅塔特隆」。18/2/5

4.11.6 何时出场

『这个回合召唤・特殊召唤』的情报即使变成里侧或被一时除外也不会丢失。

例：

「几星霜」的②效果适用后，我方可以进行2次战斗阶段的回合，在第1个战斗阶段，「地狱猎犬猛龙」和「银河眼光子龙」战斗，被一时除外，在这个战斗阶段结束时回到场上的场合，在第2个战斗阶段仍然可以直接攻击。

「冰水咒缚」的①效果适用中，召唤・特殊召唤了「觉星师 莱斯贝尔特」后，在这个回合这只「觉星师 莱斯贝尔特」变成里侧守备表示再反转，或者被一时除外再回到场上的状况，也不能再发动效果；「冰水帝 钠铬辉石精」的②效果适用中，可以发动效果。

「冰水咒缚」的①效果适用中，反转召唤了「觉星师 莱斯贝尔特」后，在这个回合这只「觉星师 莱斯贝尔特」变成里侧守备表示再反转，或者被一时除外再回到场上的状况，可以再发动效果；「冰水帝 钠铬辉石精」的②效果适用中，不能发动效果。

- 当回合召唤・反转・反转召唤・特殊召唤的怪兽，持有『召唤・反转・反转召唤・特殊召唤的回合』发动的效果时，从出场到发动这个效果为止的时点，必须持续在怪兽区域表侧表示存在，否则不能发动。

例：

「爆裂埋伏」的效果里侧守备表示特殊召唤的「急袭猛禽-驱逐伯劳」或「妖仙兽」怪兽再因「太阳之书」等效果变成表侧表示的场合，也不能发动「急袭猛禽-驱逐伯劳」的①效果或「妖仙兽」怪兽的③效果。

当回合特殊召唤的「闪刀姬-零空」被「S:P 小夜」的②效果等一时除外的场合，之后回到场上也不能再发动②效果（即使这个回合还没发动过）。「破坏龙 甘多拉」等『召唤・反转・反转召唤・特殊召唤的回合』发动的效果也一样，从召唤・特殊召唤・反转・反转召唤到发动这类效果为止，必须持续在场上表侧表示存在，才能发动这类效果。23/11/23

当回合召唤・特殊召唤的「急袭猛禽-驱逐伯劳」先变成里侧表示再反转的场合，即使还在主要阶段，也不能发动①效果。「天使之声」等『召唤・特殊召唤・反转・反转召唤的回合』发动的效果也一样，从召唤・特殊召唤・反转・反转召唤到发动这类效果为止，必须持续在怪兽区域表侧表示存在，才能发动这类效果。23/11/23

- 『这张卡的①的方法特殊召唤的这张卡』等，如果是在特定阶段发动的效果，处理也一样。

例：

通过自身①的方法特殊召唤的「撒旦老人」被一时除外，当回合回到场上后，结束阶段不能发动②效果。

自身①的方法特殊召唤的「异次元精灵」在到下次的准备阶段持续在怪兽区域表侧表示的状况才会发动②效果。17/9/23

自身②的方法特殊召唤的「糖果小丑」在到下次的对方结束阶段持续在怪兽区域表侧表示的状况才会发动③效果。17/9/23

「疾行机人 OMK 口香糖」发动①效果特殊召唤的战斗阶段内，变成里侧再反转的场合，不能再发动②效果。17/3/24

「疾行机人 OMK 口香糖」发动①效果特殊召唤的战斗阶段内，直到发动②效果为止必须持续表侧表示在场上存在，被「银河眼光子龙」等一时除外再回到场上的场合，②效果不能发动。23/11/29

4.11.7 用何出场

上级・仪式・融合・S・X・连接召唤的怪兽，变成里侧再反转（连接怪兽不会变成里侧表示）或被一时除外后，失去用何怪兽通常・特殊召唤的情报。

例：

表侧表示上级召唤的「真龙剑皇 卓辉星・拼图」变成里侧表示后，①效果不再适用。再反转的场合仍不适用。

「炎龙星-狻猊」S召唤的「幻龙星-嘲风」在变成里侧再反转或被一时除外后，①效果和「炎龙星-狻猊」的③效果不再适用。

用怪兽3只以上作为素材融合召唤的「魔玩具・军刀剑齿虎」在变成里侧或被一时除外后，其③效果不再适用。

用「转生炎兽 炽热多头狮」为素材连接召唤的「转生炎兽 炽热多头狮」被一时除外后，②效果不能再发动。18/7/13

- 但是，被解放的卡和素材等本身没有失去联系，对变成里侧再反转或被一时除外后的融合・S怪兽使用「融合解除」「同调解除」，还能特殊召唤融合素材或S素材。19/9/2 19/9/2

例：

上级召唤的「嵌合蝎尾狮」被一时除外的场合，还能特殊召唤被解放的怪兽。

「还原点控球后卫」作素材连接召唤的怪兽被一时除外再回到场上，然后被对方的效果破坏的场合，仍然可以发动效果把自身特殊召唤。18/4/13

- 直接里侧表示上级召唤的怪兽反转的场合，由于反转不丢失情报，还持有用何怪兽解放的情报。

例：

「真龙剑皇 卓辉星・拼图」里侧表示上级召唤的场合，只能解放怪兽，反转不丢失情报，反转后①效果仍适用。17/1/14

『这个效果特殊召唤的这张卡・怪兽』等情报也在变成里侧或被一时除外后丢失。

例：

「简易融合」特殊召唤的融合怪兽在变成里侧或被一时除外后不再是用「简易融合」的效果特殊召唤的怪兽，可以攻击，结束阶段时不会破坏。16/11/17

「消灭者」这样，从场上离开时除外的效果，被一时除外的效果适用的时点，由于也是从场上离开，先适用自身除外的效果，由于一时除外的效果实质上没能适用，结果不会再返回场上。14/3/21 变成里侧表示的「消灭者」还在场上，因此由于情报丢失，那之后「消灭者」从场上离开时不会被除外。14/3/21

「天帝 埃忒耳」的①效果特殊召唤的怪兽被一时除外的场合，不会再回到手卡。17/3/24

- 『这个效果变成里侧守备表示的这张卡・怪兽』等，其他『这个效果○○的这张卡・怪兽』等情报也在变成里侧或被一时除外后丢失。

例：

「无底的落穴」的效果把怪兽盖放后，再被一时除外的场合，那个怪兽可以改变表示形式了。17/3/24

『这张卡的①的效果・①的方法召唤・特殊召唤的这张卡』『○○（字段・卡名）的效果特殊召唤的这张

卡』『这个方法召唤的这张卡』等，

自身效果・特定卡名的效果召唤・特殊召唤的情报在变成里侧表示后丢失。

被一时除外的场合不丢失，效果可以发动，但是不会持续适用的（= 仅在处理时适用 1 次）的变更自身攻击力・守备力・等级等相关的效果不再适用。

- 『这张卡的①的效果特殊召唤的这张卡』『这张卡的①的方法特殊召唤的这张卡』相关状况如下。

例：

自身①效果特殊召唤的「应战的 G」，因「月之书」等效果变成里侧表示后，再变成表侧表示的场合，那个②效果也不再适用；因「亚空间物质传送装置」等效果被一时除外的场合，回到场上后②效果继续适用。

自身②效果特殊召唤的「小滴答与小回声」，因「月之书」等效果变成里侧表示后，再变成表侧表示的场合，那个③效果也不再适用；因「亚空间物质传送装置」等效果被一时除外的场合，回到场上后③效果继续适用。

通过自身①的方法特殊召唤的「凭依装着」怪兽被一时除外的场合，回到场上后②效果继续适用。

通过自身①的方法特殊召唤的「雷仙神」被一时除外，回到场上后再被对方破坏的场合，也可以发动②效果。

自身①效果特殊召唤的「延迟天使」「临时保险三角龙装」，因「月之书」等效果变成里侧表示后，再变成表侧表示的场合，那个②效果不能再发动；因「亚空间物质传送装置」等效果被一时除外的场合，回到场上后②效果满足条件时可以发动。

- 『这张卡的①的方法召唤的这张卡』『这个方法召唤的这张卡』相关状况如下。

例：

通过自身①的方法，不用解放作召唤的「邪神机-狱炎」「迷雾恶魔」被一时除外，当回合回到场上后，结束阶段仍然要发动②效果。

通过自身①的方法，不用解放作召唤的「战栗之凶皇-始祖恶魔」被一时除外，当回合回到场上后，攻击力・守备力回到 3000/2000，结束阶段不会破坏。

通过自身记述的召唤方法召唤的「光神机-樱火」「光神机-轰龙」在结束阶段前变成里侧表示再翻开的场合，结束阶段不会发动效果；被一时除外再回到场上的场合，结束阶段仍然会发动效果。

23/11/23

「轻盈水星」用②效果召唤后，变成里侧表示的场合③效果不再适用。17/3/24 被一时除外的场合，仍然适用。17/3/24

用自身记述的方法召唤的「守护神 艾克佐迪亚」在被一时除外后，自身②效果不再适用，攻击力・守备力是 0。但是，因其他卡上升攻击力，战斗破坏原本持有者是对方的恶魔族・暗属性怪兽时，会胜利。24/1/25

- 『○○（字段・卡名）的效果特殊召唤的这张卡』相关状况如下。

例：

「玄化」怪兽的效果特殊召唤的「玄化暴君龙」被一时除外的场合，回到场上后①效果继续适用。

「武装龙」怪兽的效果特殊召唤的「武装龙・雷电 LV10」被一时除外的场合，回到场上后『●1 以上』『●10 以上』『●100 以上』『●1000 以上』『●10000 以上』效果都可以发动・适用。

「剑斗兽」怪兽的效果特殊召唤的「剑斗兽 绳斗」「剑斗兽 维斯帕西亚努斯」被一时除外的场合，回到场上后「剑斗兽 绳斗」原本攻击力复原成 1800，「剑斗兽 维斯帕西亚努斯」的②效果继续适用。

「并行超限龙」的效果特殊召唤的「并行超限龙」被一时除外的场合，回到场上后③效果不再适用。

用「新式魔厨」怪兽的效果特殊召唤的「新式魔厨的黄油香煎巴拉姆」被一时除外的场合，回到场上后②效果仍然可以在对方回合发动。

「No.」X 怪兽的效果特殊召唤的「隐形水母怪碟状幼体」被一时除外，回到场上后再因其他效果持有 X 素材，再被破坏的场合，可以发动②效果。

「混沌 No.1000 梦幻虚神 原数天灵」的效果特殊召唤的「混沌虚数 No.1000 梦幻虚光神 原数天灵・原数天地」因卡的效果变成里侧表示时，不再是『「混沌 No.1000 梦幻虚神 原数天灵」的效果特殊召唤』的卡，再变成表侧表示①效果也不适用。22/12/30

「混沌 No.1000 梦幻虚神 原数天灵」的效果特殊召唤的「混沌虚数 No.1000 梦幻虚光神 原数天灵・原数天地」在下个对方回合因卡的效果被一时除外，在被除外状态时『●』的效果不适用，回到场上后①效果正常适用，攻击力・守备力在对方回合内上升 100000，那个回合结束时胜利。

22/12/30

『这个方法特殊召唤的这张卡』的情报，如果是可以通常召唤的怪兽，在变成里侧表示或被一时除外后都会丢失。

如果是特殊召唤怪兽 (page 72)，在变成里侧表示后丢失，被一时除外的场合不丢失，效果可以发动，但是不会持续适用的 (= 仅在处理时适用 1 次) 的变更自身攻击力・守备力・等级等相关的效果不再适用。

例：

用自身记述的方法特殊召唤的「恐龙摔跤手・席拉腔骨龙」变成里侧表示再反转，或被一时除外的场合，①效果不再适用。

用自身记述的方法特殊召唤的「强袭黑羽-雾雨之苦无鸟」被一时除外的场合，①效果不再适用。

通过自身记述的召唤方法特殊召唤的「深渊之兽 白界丧失龙」被一时除外的场合，回到场上后①效果继续适用。

通过自身记述的召唤方法特殊召唤的「浑然的斗牛诗-俄耳甫斯金公牛」被一时除外的场合，回到场上后攻击力复原，①效果不适用。

通过自身记述的召唤方法特殊召唤的「武神-日冕」被一时除外的场合，回到场上后被对方破坏送去墓地的场合，也可以发动效果。

通过自身记述的召唤方法特殊召唤的「圣灵兽骑 地火狮」被一时除外的场合，回到场上后仍然是得到『●』效果的状态。

通过自身记述的召唤方法特殊召唤的「方界兽 利刃之迦楼迪亚」被一时除外的场合，①效果不再适用，结果攻击力是 0。17/3/24

注意：

以上状况都是『○○ 召唤・特殊召唤的这张卡』这样自身的例子。

对于『○○ 召唤・特殊召唤的怪兽』这样非自身的情报，目前稍有不同，不好判断。

例：

「死者苏生」特殊召唤的怪兽被一时除外的场合，回到场上后不会再因「来自黑暗的呼声」的效果送去墓地。

「魔神王的禁断契约书」的①效果特殊召唤怪兽后，那只怪兽被一时除外，再回到场上的状况，「魔神王的禁断契约书」的②效果处理时不能把那只怪兽送去墓地，没有其他①效果特殊召唤的怪兽的场

合，这个②效果不能发动。

用「新式魔厨」怪兽的效果特殊召唤的「新式魔厨的黄油香煎巴拉姆」被一时除外的场合，回到场上后「料理长自豪的食谱」发动的场合，『可以再把那张无效的卡破坏』效果也可以适用。

4.11.8 攻击过・战斗过・战斗破坏怪兽

进行了攻击宣言的情报在变成里侧表示后不会丢失。再反转的场合也不能再攻击。

一时除外的场合丢失。

例：

「狱火机・路西弗格」攻击后，变成里侧再反转的场合，由于攻击过的事实不会因变成里侧消失，仍然不能发动①效果。17/3/24

「忍法 影缝之术」把攻击了的怪兽除外，这个战斗阶段内被破坏让那个怪兽回到场上的场合，可以攻击。23/3/19

『攻击过』的情报在变成里侧表示后不会丢失，被一时除外后丢失。

例：

攻击过的 X 怪兽，变成里侧再反转的场合，「毅飞冲天挑战」也可以对其发动。

攻击过的怪兽再变成里侧表示，也会被「古之森」的效果破坏。17/3/24

攻击过的「急袭猛禽-穿刺伯劳」，变成里侧再反转，②效果可以发动，一时除外再回到场上的场合不能发动。

『进行过战斗』的情报在变成里侧表示或被一时除外后都丢失。

例：

和「电气啄木鸟」战斗过的怪兽变成里侧的场合，之后就可以改变表示形式了。被一时除外再反转的场合，也一样。

战斗过的「水晶龙」变成里侧再反转的场合，不能发动效果。17/3/24

战斗破坏了怪兽的情报在变成里侧后丢失，一时除外后不丢失。

例：

「武装龙 LV5」战斗破坏怪兽，变成里侧再反转，结束阶段不能发动效果。一时除外再回到场上，结束阶段可以发动效果。

4.11.9 发动过效果

怪兽发动了效果，再变成里侧表示或者被一时除外的场合，不再当作『把效果发动过的怪兽』。

例：

这个回合发动了效果的怪兽，因卡的效果变成里侧表示后再反转成表侧表示的场合，不再当作这个回合发动过效果，不会因「俱利伽罗天童」的召唤手续而被解放。

「银河眼光子龙」发动了②效果把自身一时除外后，战斗阶段结束时回到场上的场合，不当做这个回合发动过效果的怪兽，特殊召唤「俱利伽罗天童」的场合不能把它解放。

我方「宝龙星-神数负负」的①效果发动时，连锁对其发动「月之书」，被盖放后再发动「停战协定」翻开的场合，不能解放这只表侧表示的「宝龙星-神数负负」特殊召唤「俱利伽罗天童」，不能对这只「宝龙星-神数负负」发动「陀罗威」的①效果

4.11.10 誓约

『这个效果发动的回合，这张卡 ○○』适用后，发动效果的卡片变成里侧的场合不再适用。一时除外的场合由于离场也不适用。

例：

「青眼亚白龙」发动效果后，变成里侧再反转，就可以攻击了。17/3/24

- 其他『这个效果发动的回合，○○』，以及『这个效果发动的回合，这张卡以外 ○○』由于适用后和发动效果的卡片再无关系，变成里侧或被一时除外而离场的场合仍然适用。

例：

「文具电子人 009」发动①效果后，再变成里侧表示，也只能用这张卡攻击。17/3/24

- 反过来的情况要根据后一部分的情报变成里侧的结果来确定。

例：

「狱火机·路西弗格」攻击后，变成里侧再反转的场合，「狱火机·路西弗格」仍然是攻击宣言了，不能发动①效果。17/3/24

4.11.11 持续取对象

发动要和场上的卡[持续取对象](#) (page 28) 的效果，处理时作为对象的卡片变成里侧表示的场合，如果效果处理部分的文本对里侧的卡也可以适用，那么这个效果多数会适用。但仍然要查对应调整才能确定。

处理时发动效果的卡片自身变成里侧表示的场合，无法持续取对象，这个效果不适用。

作为对象的卡被一时除外的场合，由于离场而不适用。

例：

「No.66 霸键甲虫」的效果发动时，连锁发动「月之书」使对象怪兽处理时变成里侧的场合，这个效果正常适用。使「No.66 霸键甲虫」自身变成里侧表示的场合，这个效果不适用。

「魔族之链」发动时，连锁发动「月之书」使对象怪兽处理时变成里侧的场合，由于里侧的怪兽无法判断是否是效果怪兽，这个效果不适用。

「拷问车轮」效果处理时，对象怪兽变成里侧表示的场合，「拷问车轮」的①②效果仍然正常适用。（不能反转召唤那只怪兽）

「淘气仙星的灯光舞台」的②效果以「地中族的决战」为对象发动时，连锁发动这张「地中族的决战」的场合，发动后把自身盖放的时点，不再是「淘气仙星的灯光舞台」②效果的对象，「淘气仙星的灯光舞台」的②效果不再适用。17/9/21

「月舞的仪式」发动时，连锁发动「月之书」使对象怪兽处理时变成里侧的场合，这个效果正常适用。17/3/24

「大逮捕」效果处理时，对象怪兽变成里侧表示的场合，仍然夺取控制权，那个怪兽之后反转成表侧表示的场合仍然不能攻击，不能发动效果。19/1/12

注意:

特别地，发动「暗之咒缚」时，连锁发动「月之书」使对象怪兽处理时变成里侧的场合，仍然适用效果，不能改变表示形式。翻开后攻击力下降，不能攻击。17/3/24 这个效果适用中，对象怪兽变成里侧表示，效果不再适用。17/3/24

另外，其实「淘气仙星的灯光舞台」的②效果的对象连锁发动的场合，由于这个效果记述的是『盖放的那张卡』，结果已经不适用了。17/7/28

因卡的效果适用中而持续取对象的两张卡，其中一张变成里侧或被一时除外的时点，取对象关系消失。

例：

「剑斗兽 马斗」的『这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，这张卡从场上离开时，那个怪兽回到卡组』持续取对象适用，不在场上表侧表示的时点就不再适用。

「活死人的呼声」特殊召唤的怪兽在变成里侧或被一时除外后，与「活死人的呼声」失去联系，「活死人的呼声」就这样留在场上。『这张卡从场上离开时那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏』不再适用。

「No.45 灭亡之预言者」和其①效果持续取对象的怪兽，其中 1 张变成里侧表示的场合，「No.45 灭亡之预言者」的效果不再适用。17/3/24 17/3/24

「No.66 霸键甲虫」的效果发动后变成里侧的场合，这个效果不再适用。17/3/24

「增草剂」特殊召唤的怪兽在被一时除外的时点，由于怪兽从场上离开，「增草剂」被自身效果破坏。

4.11.12 添加 buff

『不会被战斗・效果破坏』的效果处理时，对象怪兽变成里侧的场合，这个效果仍然适用。若这个效果已经适用，再变成里侧的时点不再适用。

被一时除外的场合由于离场而不适用。

例：

「闪珖龙 星尘」「天枪龙之影灵衣」「抽卡肌肉」等。

「禁忌的圣衣」效果处理时要先下降攻击力，由于里侧的怪兽攻守是卡片记载的数值无法被卡的效果影响，其效果全不适用。

『不受其他卡的效果影响』『不会成为效果的对象』的效果处理时，对象怪兽变成里侧或被一时除外的场合，效果不适用。

例：

「No.81 超重型炮塔列车 优越多拉炮」「炼狱的死徒」「异形神的契约书」等。

『可以作 2 次攻击』『战斗伤害变成 2 倍』『给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害』的效果处理时，对象怪兽变成里侧的场合，仍然通常适用。若这个效果已经适用，再变成里侧的时点不再适用。

例：

「废铁拳」的效果处理时对象怪兽变成里侧，之后再反转的场合 5 个效果都正常适用。

「魔女术的合作」效果处理时对象怪兽变成里侧表示的场合，这个效果正常适用，那个怪兽翻开后可以作 2 次攻击，直到伤害步骤结束时对方不能发动魔法・陷阱卡。19/3/4

4.11.13 添加 X 素材

让卡变成 X 怪兽的 X 素材的效果，处理部分不要求仍为 X 怪兽的场合则正常适用。

「十二兽的会局」16/11/10「十二兽 虎炮」16/11/10「十二兽的方格」16/10/7 的效果处理时 X 怪兽变成里侧表示的场合，不符合效果文字中要求处理时也为 X 怪兽的条件，效果不适用。

「电子龙・无限」15/2/13「鬼计惰天使」14/7/31「十二兽 蛇答」16/10/13「十二兽的相克」17/2/2「星守之骑士 托勒密」15/2/13「升阶魔法-幻影骑士团的出击」15/7/8「电子光虫-核心菜粉蝶」16/1/8「月舞的仪式」14/9/13「No.38 希望魁龙 银河巨神」15/12/18「光波异邦臣」16/10/7「光虫基盘」16/1/8「发条拧紧」14/11/14「No.98 绝望皇 霍普勒斯」16/5/13 的效果处理时那些 X 怪兽变成里侧表示的场合，效果正常适用。

让卡变成 X 怪兽的 X 素材的效果处理时，那卡变成里侧表示的场合仍正常在 X 怪兽下表侧重叠作为 X 素材。

例：

场上表侧表示的「十二兽 蛇答」的①效果发动，处理时这卡自身变成里侧表示的场合，正常在对象 X 怪兽下表侧表示重叠作为 X 素材。16/10/13

4.11.14 计数

关于计数方式，游戏中有 2 种效果：

1. 「神影依・米德拉什」「暗黑之扉」「黯黑世界-暗影敌托邦-」「召唤兽 卡利古拉」「魔弹恶魔 萨米尔」「闪刀机关-多任务战刀机」等，不计算发动・适用前的次数的效果
2. 「放电枪野马」「召唤限制器」等，按照整个回合的次数计算（包括发动・适用前）的效果
 - 对于「神影依・米德拉什」等效果，变成里侧表示或离场的场合，计数归零。
 - 对于「放电枪野马」等效果，变成里侧表示或离场的场合，不影响计数。

例：

对方攻击过 1 次，特殊召唤过 1 次的状态，「放电枪野马」变成里侧再反转，对方仍然不能特殊召唤。17/3/24

「刻读之魔术师」把自身特殊召唤后，由于已经进行了 1 次特殊召唤，不能把手卡的「放电枪野马」特殊召唤。

- 这两种效果在已经适用后效果被无效，计数都不会归零。

并且，在无效状态下由于仍然是表侧表示，仍然计数。

例：

「神影依·米德拉什」和「技能抽取」在场上存在，自己特殊召唤一次后，「技能抽取」被破坏的场合，这个回合自己不能特殊召唤了。

「波动加农炮」发动后，经过了 5 个准备阶段，然后对方发动「王宫的救命」，再经过 3 个准备阶段，对方的「王宫的救命」被破坏了，这个回合「波动加农炮」把自身送墓发动效果的场合，伤害是 8000。

场上存在「冲浪检察官」、S 怪兽和 X 怪兽，双方 1 回合最多可以发动 2 次效果的状态，我方发动了 1 次怪兽效果后，「冲浪检察官」被装备了「愚钝之斧」，效果被无效的场合，我方又发动了 1 次怪兽效果，这个场合仍然是我方已经发动了 2 次怪兽效果的状态，之后「愚钝之斧」再被破坏，「冲浪检察官」①效果恢复适用的场合，我方不能再发动怪兽效果。21/11/20

「黯黑世界-暗影敌托邦-」被「王宫的救命」无效的状态，解放 1 只怪兽，上级召唤「冰帝 美比乌斯」破坏「王宫的救命」，结束阶段可以特殊召唤 1 只衍生物。18/3/30

4.11.15 控制权

总的来说，变成里侧**不影响控制权相关效果的处理**。一时除外由于从场上离开了，部分情况和变成里侧表示的结果不一样。

- 自己通过「强制转移」14/3/21「御用王」16/1/6 等永久转移控制权的效果夺取了对方怪兽的控制权后，变成里侧或被一时除外的场合，都仍回到我方场上。不会回到对方场上。

例：

「玄化黑炎龙」的效果夺取了控制权的怪兽变成里侧表示的场合，不会归还控制权，那个回合翻开的场合可以攻击。17/3/24

通过「装弹枪管龙」的③效果得到控制权的怪兽变成里侧的场合，不会再因这个效果送去墓地，不会归还控制权。17/7/20

通过「装弹枪管龙」的③效果得到控制权的怪兽被一时除外的场合，回到「装弹枪管龙」持有者的场上后，处理完毕，不会归还控制权，不会再被送去墓地。23/8/17

- 自己通过「灰篮鹰」15/7/17「漫画之手」17/3/24「光灵使 莱娜」17/3/24「洗脑光线」17/3/24「大逮捕」19/1/28 等**持续取对象** (page 28) 的效果等夺取了对方怪兽的控制权后，变成里侧的场合，就这样一直留在自己场上。

在被一时除外后，那个怪兽返回自己场上的时点立即再回到对方场上。

- 自己通过「精神操作」「敌人控制器」等记述『直到○○』这样暂时转移控制权的效果夺取了对方怪兽的控制权后，变成里侧后控制权不会立即归还，而是正常地在这些效果不再适用的时点那个里侧怪兽才回到对方场上。17/3/24

被一时除外的场合，在回到自己场上的时点即使控制权变更效果尚未结束，也在回到自己场上后立即回到对方场上。

例：

「银河眼光子龙」和因「敌人控制器」的效果被对方夺取控制权的怪兽为对象战斗时，发动自身效果都被除外的场合，战斗阶段结束时那个怪兽回到对方场上时立即回到自己场上。14/3/21

「虫洞」把因「敌人控制器」的效果被对方夺取控制权的怪兽除外的场合，那个怪兽回到场上时立即回到自己场上。14/3/21

上级召唤的「太阳神之翼神龙-球体形」变成里侧表示后，下个回合的结束阶段也要归还控制权。17/3/24

自己用「敌人控制器」夺取了对方「我我我魔术师」或「彼岸」怪兽的控制权，这个怪兽再被「亚空间物质传送装置」或「虫洞」除外，之后自己再用「活死人的呼声」特殊召唤了另一个「我我我魔术师」的场合，预定回到场上的时点那个「我我我魔术师」或「彼岸」怪兽不会回到场上，直接送去墓地。

- 「太阳神之翼神龙-球体形」这样，记述的不是『直到○○』，而是在之后某个步骤・阶段延时处理转移控制权的文本。变成里侧表示后如果信息没有丢失，正常地在那个步骤・阶段延时处理转移控制权。

被一时除外的场合，如果信息没有丢失，那只怪兽回到场上后不会再转移控制权，即使还没有进入那个步骤・阶段。

例：

「贤者的圣杯」的效果特殊召唤的怪兽变成里侧表示或者被一时除外后，不再是『这个效果特殊召唤的怪兽』，结束阶段时的处理都不适用（也可以解放或者作为S素材使用）。

通过自身②效果特殊召唤在对方场上的「闪刀姬-卡米丽娅」，被「银河眼光子龙」的②效果或者「亚空间物质传送装置」「虫洞」等效果一时除外，回到对方场上后，不会再归还控制权。

召唤的「太阳神之翼神龙-球体形」被一时除外，回到场上后不会归还控制权。17/3/24

无论是暂时还是永久转移控制权的效果，怪兽被一时除外的场合，除外后是原本持有者的怪兽。原本持有者可以发动「暗次元之解放」等效果将其特殊召唤。特殊召唤的场合一时除外的效果不再存在。

例：

对方的怪兽被我方夺取控制权后，再被一时除外的场合，除外后是对方的卡，我方「杰拉的天使」的攻击力会上升。17/3/24

我方的「黑羽-隐身蓑之斯蒂姆」被对方夺取控制权后，因「彼岸的恶鬼 法尔法雷洛」的效果一时除外的场合，可以发动「暗次元之解放」将其特殊召唤的玩家是我方。会发动①效果的玩家也是我方。

4.11.16 得到一时除外的效果

「混沌幻影」等，得到「刻剑之魔术师」「银河眼光子龙」「PSY 骨架王・Ω」「宇宙耀变龙」等包含一时除外的效果后把自身除外的场合，不会再回到场上。

另外，得到「PSY 骨架王・Z」「PSY 骨架王・Ω」效果的场合，虽然自身不会回到场上，在那个时点对方的卡正常回去。

而「斗篷理发魔女姑娘」的①效果、「S：P 小夜」的②效果和「幻奏的华歌神 花开之埃图瓦勒」的①效果等，处理时可以不除外自身。得到这些卡效果的怪兽，发动得到的效果，把自身除外的场合，还会回到场上。

4.11.17 效果无效

这部分详见[效果无效](#) (page 205)。

4.11.18 陷阱怪兽

这部分详见[陷阱怪兽](#) (page 51)。

这个部分介绍一些卡片的复杂调整。

5.1 不能使用

禁止令 永续魔法

宣言 1 个卡名才能把这张卡发动。

①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，宣言的卡名为原本卡名的双方的卡受以下所适用（对从这个效果的适用前开始在场上存在的卡不适用）。

- 不能在场上出现。
- 不能作卡的发动以及效果的发动和适用。
- 不能通常召唤・反转召唤・特殊召唤。
- 不能作攻击以及表示形式的变更。
- 不能作为要为需要素材的特殊召唤而用的素材。

第九期文本以前，「禁止令」「念动力防卫者」等卡的文本有『不能使用』的记述。什么状况不能使用？这种记述一直以来导致了长篇的调整。

现在，「禁止令」的复刻文本比较清楚地描述了『不能使用』的记述所限制的范围。

5.1.1 杂项

『不能使用』不是对卡片适用的效果，而是玩家『不能使用』宣言的卡片。

即使是不受影响的怪兽，如果「念动力防卫者」的效果宣言了其卡名，也会变得不能使用。如果是因自身效果不受影响，在不能使用后，由于自身效果不再能发动・适用，从而变得会受到其他卡的效果影响。

例：

「念动力防卫者」宣言了「急袭猛禽-究极猎鹰」后，场上之前就存在的「急袭猛禽-究极猎鹰」也进入不能使用状态，①效果不适用，②效果和③效果不能发动，不能攻击，不能变更表示形式，不能作为要需要素材的特殊召唤而用的素材。

不论是「禁止令」还是「念动力防卫者」，其效果都是让宣言的卡名为**原本卡名**的双方的卡不能使用。

宣言自身卡名的场合，由于「禁止令」的效果不影响已经在场上的自身，只会让其他的「禁止令」不能出现在场上；「念动力防卫者」的场合，直到下次的对方回合结束时场上的自身都会变得不能使用。

此外，作为宣言卡名的效果，不能宣言衍生物17/3/24，也不能宣言规则上不存在的「传说之都 亚特兰蒂斯」。17/3/24

『对从这个效果的适用前开始在场上的卡不适用』

这个记述指的是，在「禁止令」的效果适用之前，已经在场上存在的卡片可以正常使用。不过，一旦不在场上存在，就变得不能使用。例如，「三眼怪」从场上送去墓地的时点立即变得不能使用，不能发动①效果。

「禁止令」因「魔法偏转器」等效果，被暂时无效的场合，无效期间内出现在场上的卡，在「禁止令」的效果恢复适用后，也作为『这个效果的适用前开始在场上的卡』，可以正常使用。

例：

即使「禁止令」宣言了「三眼怪」，场上已经存在的「三眼怪」可以正常使用。但是，「三眼怪」从场上送去墓地的时点立即变得不能使用，不能发动①效果。

即使「禁止令」宣言了「入魔雷神鸟」，场上已经存在的「入魔雷神鸟」可以正常使用。但是，一旦「入魔雷神鸟」发动效果，把自身一时除外的时点，立即变得不能使用，之后要回到场上的时点如果「禁止令」的效果还在适用，不会回到场上，放置到墓地。17/3/24

5.1.2 不能使用的场景

『不能场上出现』

不能使用的卡片，不能以任何方式出现在场上，不仅包括魔法・陷阱卡的盖放・发动、怪兽通过通常召唤・反转召唤・特殊召唤上场，也包括一时除外后不能再回到场上，以及「通灵盘」的①效果让「死之信息」卡在场上出现、P区域「慧眼之魔术师」的①效果把P怪兽在P区域放置、「龙骑兵团神枪」的②效果等把卡片给怪兽装备等场景。

已经出现在场上的卡片不受这条限制。

例：

「堕恶之爪」回到手卡的回合，由于不能从手卡使用，不能再从手卡盖放到场上。07/12/14不过，可以发动「妖精传姬-辛德瑞拉」的②效果把这张手卡的「堕恶之爪」装备给自身。而「禁止令」宣言了「堕恶之爪」后，如果手卡·卡组·墓地没有其他的装备魔法，不能发动「妖精传姬-辛德瑞拉」的②效果。

「禁止令」宣言了「炎舞-「天枢」」后，「英炎星-鹰荣」被对方破坏发动效果的场合，也不能盖放「炎舞-「天枢」」。17/5/11

「禁止令」宣言了「龙骑兵团-方阵龙」后，「龙骑兵团神枪」的②效果不能选卡组的「龙骑兵团-方阵龙」给怪兽装备。如果卡组的龙族「龙骑兵团」调整只有「龙骑兵团-方阵龙」，不能发动这个效果。17/3/24

「禁止令」宣言了「吸血鬼帝国」后，不能发动「吸血鬼移地」。17/3/24

「禁止令」宣言的怪兽被一时除外（即使以里侧表示的状态被一时除外也一样）后，要回到场上的时点如果「禁止令」的效果仍在适用中，不会回到场上，送去墓地。17/3/24

「龙呼相争」的①效果处理时，不能选不能使用的怪兽。如果除了不能使用的怪兽，卡组没有其他的 1 只「龙剑士」P 怪兽和 1 只「龙魔王」P 怪兽，不能发动「龙呼相争」。17/3/24

- 不能使用的怪兽，只要不在场上，不能选出重叠在 X 怪兽下作为 X 素材。

「念动力防卫者」的效果宣言的怪兽已经在场上的场合，可以重叠在 X 怪兽下作为 X 素材。

例：

「十二兽的方合」的①效果处理时，不能从卡组选「禁止令」的效果宣言的「十二兽」怪兽在对象怪兽下面重叠作为 X 素材。17/5/11

「阳炎柱」的『把自己的手卡·场上 1 只「阳炎兽」怪兽在选择 X 怪兽下面重叠作为 X 素材』效果处理时，不能从手卡选「禁止令」的效果宣言的「阳炎兽」怪兽在对象怪兽下面重叠作为 X 素材，但是可以从场上选。17/5/11

「念动力防卫者」的效果宣言的怪兽可以成为「No.101 寂静荣誉方舟骑士」①效果的对象。

「阳炎柱」的『把自己的手卡·场上 1 只「阳炎兽」怪兽在选择 X 怪兽下面重叠作为 X 素材』效果处理时，可以选场上的「念动力防卫者」的效果宣言的怪兽在对象怪兽下面重叠作为 X 素材。

- 怪兽的召唤手续（包含需要素材的融合召唤或仪式召唤以及其他特殊召唤等召唤方式）途中适用的场合，那只怪兽仍然会出现在场上，但是『不能作卡的发动以及效果的发动和适用』『不能作攻击以及表示形式的变更』『不能作为要为需要素材的特殊召唤而用的素材』都会适用。

其他效果处理途中适用的场合，那只怪兽不能出现在场上。

例：

自己场上存在「静寂虫」和宣言了「海龟坏兽 加美西耶勒」的「禁止令」，对方可以把这只「静寂虫」解放来特殊召唤「海龟坏兽 加美西耶勒」。

对方的魔法·陷阱卡区域存在「王宫的敕命」，以及宣言「陷阱吞噬者」的「禁止令」时，我方把「王宫的敕命」送去墓地把「陷阱吞噬者」特殊召唤的场合，由于「禁止令」的效果在「王宫的敕命」离场的时点就恢复适用，之后特殊召唤成功的「陷阱吞噬者」会进入不能攻击·不能变更表示形式·不能作为特殊召唤的素材的状态。

自己场上存在「静寂虫」和宣言了「时间魔导师」的「禁止令」，发动「融合」把手卡的「时间魔术师」和场上这只「静寂虫」作为融合素材送去墓地的场合，虽然「禁止令」的①效果适用，仍然会把「时间魔导师」融合召唤。

自己场上存在 2 只表侧表示的等级 10 的怪兽和「静寂虫」以及宣言了「幻魔帝 三联电子人」的「禁止令」，发动「大金星!？」把「静寂虫」的等级变成 10，然后发动「次元融合杀」把这 3 只等级 10 的怪兽除外的场合，虽然「禁止令」的①效果适用，仍然会把「幻魔帝 三联电子人」特殊召唤。

我方场上存在宣言了「元素英雄 新宇骑士」的「禁止令」和种族变成战士族的「静寂虫」，额外卡组存在「元素英雄 新宇骑士」的状况，我方发动「新宇融合」把场上的「静寂虫」和手卡的「元素英雄 新宇侠」送去墓地的场合，能否从额外卡组把「元素英雄 新宇骑士」无视召唤条件特殊召唤，调整中。如果可以，特殊召唤的「元素英雄 新宇骑士」的②③效果是否适用，能否攻击和改变表示形式，能否成为特殊召唤的素材，[调整中](#) (page 63)。

自己场上存在宣言了「女武神·希格露恩」的「禁止令」和「王宫的救命」，发动手卡「女武神·希格露恩」的①效果，让「王宫的救命」送去墓地时「禁止令」的①效果适用，结果「女武神·希格露恩」留在手卡，不会特殊召唤。

『不能作卡的发动以及效果的发动和适用』

对「禁止令」而言，由于对这个效果适用前已经在场上存在的卡不适用，所以只能限制不在场上存在的卡不能作卡的发动以及效果的发动和适用。

这个效果的处理不是把卡片无效，只是让那些效果不能发动・适用。里侧表示时可以适用的无种类效果在这个场合也不适用。

如果不是效果，也会正常适用。

例：

P 区域「机壳」卡被「念动力防卫者」的效果宣言而变得不能使用的场合，其『①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化』效果也不适用，可以特殊召唤不是「机壳」怪兽的怪兽。

「念动力防卫者」的效果宣言了「帝王海马」「影灵衣术士 施里特」的场合，场上里侧守备表示的「帝王海马」「影灵衣术士 施里特」的效果也不适用。

即使「禁止令」宣言了「被封印的艾克佐迪亚」，手卡集齐了「被封印的艾克佐迪亚」等 5 种类卡的场合，仍会胜利。17/3/24

「暗黑终结龙」发动了多次自身效果，攻击力・守备力下降后，「念动力防卫者」的效果宣言了「暗黑终结龙」的场合，已经下降的攻击力・守备力不会复原。12/6/26

「念动力防卫者」的效果宣言的「究极封印神 艾克佐迪奥斯」的③效果不适用，在场上被破坏的场合正常从场上送去墓地。12/11/19

- 已经适用的效果，即使那个卡名被宣言而变得不能使用，那些效果仍然适用。

例：

「念动力防卫者」的效果宣言「僵尸带菌者」后，用自身效果特殊召唤的「僵尸带菌者」从场上离开的场合仍然除外。17/3/24

「死灵守卫者」的①效果适用后，发动「禁止令」宣言「死灵守卫者」的场合，这个效果仍然适用。17/3/24

「增殖的 G」的①效果适用后，发动「禁止令」宣言「增殖的 G」的场合，这个效果仍然适用。这个回合对方每次特殊召唤怪兽自己仍然必须抽 1 张卡。21/11/13

「天狱之王」的①效果适用后，持续公开期间发动「禁止令」宣言「天狱之王」的场合，『这个效果持续公开期间，场上盖放的卡不会被效果破坏』效果仍然适用。21/10/29

「被诅咒的无花果」的效果适用后，在墓地存在时间发动「禁止令」宣言「被诅咒的无花果」的场合，『只要这张卡在墓地存在，选择的卡不能发动』效果仍然适用。13/3/20

「念动力防卫者」的效果宣言「强袭黑羽-雾雨之苦无鸟」后，用自身①效果记述的方法特殊召唤的「强袭黑羽-雾雨之苦无鸟」仍然当作调整使用。17/3/24

「命运英雄 毁灭凤凰人」的③效果发动后，发动「禁止令」宣言「命运英雄 毁灭凤凰人」的场合，如果下个回合的准备阶段「禁止令」的效果仍然在适用，也会特殊召唤「命运英雄 毁灭凤凰人」以外的「命运英雄」怪兽。24/4/10

「冰剑龙 幻冰龙」的③效果发动后，发动「禁止令」宣言「冰剑龙 幻冰龙」的场合，即使下个回合的准备阶段「禁止令」的效果仍然在适用，「冰剑龙 幻冰龙」的③效果也正常适用。24/4/10

「PSY 骨架王・Ω」的①效果或者「刻剑之魔术师」的②效果发动后，发动「禁止令」宣言它们卡名的场合，如果下个回合的准备阶段「禁止令」的效果仍然在适用，它们不能回到场上，放置到墓地，被一时除外的其他卡会回去。「S: P 小夜」②效果的场合，如果不是除外自身，那 2 只怪兽都会回到场上，否则只有另 1 只怪兽回到场上，「S: P 小夜」放置到墓地。24/4/10

- 如果卡片放置了魔力指示物等只能给特定卡片放置的指示物，之后变得不能使用的场合，不再是可以放置这些指示物的卡，已经放置的指示物也会全部取除。

例：

「念动力防卫者」的效果宣言了放置有魔力指示物的卡不能使用的场合，放置的魔力指示物全部取除，也不当作可以放置魔力指示物的卡，不能对其发动「魔力掌握」。

对方怪兽区域存在放置了 2 个超毒指示物的「毒蛇神 维诺米纳迦」，且攻击力因自身效果是 3500 的状态，我方发动「念动力防卫者」的效果，宣言「毒蛇神 维诺米纳迦」的场合，「毒蛇神 维诺米纳迦」的效果不再适用，攻击力变成 0，指示物全部取除，并且可以对其发动「雷破」并会被破坏。

- 在手卡等，场上以外的场所适用的无种类效果也会变得不适用。

例：

宣言「破灭之美神 露茵」发动「禁止令」的场合，手卡的「破灭之美神 露茵」的①效果不再适用，不再当作「破灭之女神 露茵」使用。

「禁止令」宣言了「仪式魔人 解放者」后，把场上的「仪式魔人 解放者」解放来仪式召唤的场合，「仪式魔人 解放者」的『只要仪式召唤的那只怪兽在怪兽区域表侧表示存在，不能把怪兽特殊召唤』效果仍不会适用。

「禁止令」宣言了「开辟之骑士」后，把场上的「开辟之骑士」解放来仪式召唤的场合，「开辟之骑士」的①效果仍不会适用。仪式召唤的「混沌战士」怪兽不会得到那些效果。

「禁止令」宣言了「地龙星-狻猊」后，把场上的「地龙星-狻猊」为素材来 S 召唤的场合，「地龙星-狻猊」的③效果也不适用，那只 S 怪兽仍然会被战斗破坏。

- 在支付 cost 时适用的场合，对应的效果不适用。

在效果处理途中适用的场合，对应的效果如果不涉及本段解说的另外几个状况，会正常适用。

例：

宣言「寒冰手」的「禁止令」和「王宫的敕命」在场上存在，发动「寒冰手」的效果破坏「王宫的敕命」，「禁止令」的效果再次适用的场合，仍然可以特殊召唤「火焰手」。

宣言「晴天气 锈红」的「禁止令」和「王宫的敕命」在场上存在，把「王宫的敕命」送去墓地作为 cost 发动「晴天气 锈红」的①效果，「禁止令」的效果再次适用的场合，效果处理全不适用。

『不能通常召唤・反转召唤・特殊召唤』

对「禁止令」而言，由于不能使用的卡片『不能在场上出现』，而已经在场上的卡『对从这个效果的适用前开始在场上存在的卡不适用』，这一条没有意义。

如果是「念动力防卫者」的效果宣言的二重怪兽或盖放的怪兽，即使已经在场上，也变得不能使用，不能再 1 次召唤・反转召唤。

『不能作攻击以及表示形式的变更』

对「禁止令」而言，由于不能使用的卡片『不能在场上出现』，而已经在场上的卡『对从这个效果的适用前开始在场上存在的卡不适用』，这一条没有意义。

如果是「念动力防卫者」的效果宣言的卡，即使已经在场上，也变得不能使用，不能作攻击以及表示形式的变更。

不过，这里也只是指玩家不能主动改变表示形式，通过卡片的效果还是可以改变不能使用的怪兽的表示形式。

- 不能使用的怪兽被攻击的场合，也会正常计算战斗伤害。如果都是攻击表示，攻击力低的怪兽也会正常被战斗破坏。

『不能作为要为需要素材的特殊召唤而用的素材』

不能使用的卡片，不能作为融合・S・X・连接召唤的素材使用。

不过，可以被上级召唤・仪式召唤等解放，也可以作为效果发动的 cost 或怪兽的召唤手续而被丢弃・解放・送去墓地・除外等处理。

- 如果不是作为素材使用，也可以用于把融合・S・X・连接怪兽特殊召唤的召唤手续。

例：

「黑羽-大旆之伐由」的②效果除外的怪兽不当作 S 素材，可以把不能使用的怪兽除外来特殊召唤「黑羽」S 怪兽。17/3/24

可以让自己场上 1 只不能使用的「暗黑界」怪兽回到手卡来把墓地的「暗黑界的龙神 格拉法」特殊召唤。17/3/24

通过自身记述的召唤方式把「剑斗兽 凯撒」特殊召唤的场合，回到卡组的「剑斗兽」怪兽当作融合素材处理，因此，不能把不能使用的「剑斗兽」怪兽回到卡组来特殊召唤「剑斗兽 凯撒」。17/3/24

「电子暗黑冲击！」的效果进行的是融合召唤，如果作为融合素材的「电子暗黑魔角」「电子暗黑羽翼」「电子暗黑龙骨」中的某张卡不能使用，不能发动「电子暗黑冲击！」。17/3/24

「禁止令」宣言了融合怪兽，「未来融合」的①效果也可以把那只怪兽的融合素材怪兽送去墓地，之后如果「禁止令」的效果仍适用中，不能把那只融合怪兽特殊召唤。「禁止令」宣言了融合怪兽所对应的融合素材怪兽的卡名时，「未来融合」的①效果也可以把包含「禁止令」宣言了卡名的那些怪兽从卡组送去墓地，之后也能把对应的融合怪兽融合召唤。20/11/20

备注：「未来融合」的①效果送去墓地的怪兽，是在之后把融合怪兽融合召唤成功的时点起，才当

作那只融合怪兽的融合素材使用。因此，可以正常从卡组送去墓地，这个时点还不是融合素材。

5.2 冰剑龙 幻冰龙

冰剑龙 幻冰龙 效果怪兽

[怪兽 | 效果 | 融合] 幻龙/暗

[★8] 3000/2500

「阿不思的落胤」 + 融合・S・X・连接怪兽

- ①: 「冰剑龙 幻冰龙」在自己场上只能有 1 只表侧表示存在。
- ②: 自己・对方回合 1 次，把以「阿不思的落胤」为融合素材的 1 只融合怪兽从额外卡组送去墓地才能发动。选场上 1 只怪兽除外。下个回合，这张卡不能使用这个效果。
- ③: 融合召唤的这张卡因对方从场上离开的场合才能发动。这个回合的结束阶段把对方场上的怪兽全部破坏。

「冰剑龙 幻冰龙」①效果的相关处理详见[只能有 ○○ 存在](#) (page 116)。本文主要介绍它的②③效果的处理方法。

5.2.1 ②效果

『自己・对方回合 1 次』

这个文本和『1 回合 1 次』的区别只是，这样写就是 2 速效果，在对方回合也能发动。没有其他区别。不过，如果这个效果成功适用，由于『下个回合，这张卡不能使用这个效果』，结果下个回合不能发动这个效果。

『下个回合，这张卡不能使用这个效果』是效果的一部分，这个效果被无效或者改写的场合，不会适用，下个回合还能发动这个效果。21/12/3 不过，如果只是因「古遗物-圣枪」③效果等，没能成功除外怪兽的场合，这部分效果仍会适用，下个回合仍然不能再次发动。21/12/3

『以「阿不思的落胤」为融合素材的 1 只融合怪兽』

这指的是文本中[融合素材](#) (page 46) 一行明确记述了「阿不思的落胤」的融合怪兽。

只记述龙族怪兽・暗属性怪兽等的不符合要求。

5.2.2 ③效果

『融合召唤的这张卡』

融合召唤的怪兽，在被变成里侧表示，或者一时除外后回到场上的场合，都仍然是融合召唤的怪兽。

因此，融合召唤的这张卡，在被变成里侧表示，或者一时除外后回到场上，再因对方从场上离开的场合，也能发动这个效果。

『因对方从场上离开』

『因对方』包含，被对方怪兽战斗破坏、因对方卡片的效果・发动效果所需支付的 cost・对方怪兽的召唤手续等场景。

例：

「黯黑世界-暗影敌托邦-」的②效果适用中，对方把这张卡作为 cost 发动效果，结果这张卡从场上离开的场合，也是『因对方从场上离开』。

融合召唤的这张卡成为对方「大逮捕」的①效果等对象，处理时对方没有可用怪兽区域，导致这张卡破坏送去墓地的场合，不是因对方送去墓地，不能发动③效果。

融合召唤的这张卡成为对方「纳祭之魔」的①效果等对象，处理时「纳祭之魔」不在场上表侧表示，导致这张卡装备失败送去墓地的场合，不是因对方送去墓地，不能发动③效果。22/1/29

因对方「坏兽」怪兽或「闭锁世界的冥神」等的召唤・特殊召唤的手续而从场上离开的场合，也可以发动这个效果。22/2/18

- 如果这张卡不在原本持有者场上，不管是因哪一方玩家从场上离开，都不能发动这个效果。22/2/18

虽然『从场上离开』包含任意形式的从场上离开，但是由于没有明确的文本记述时，卡片在回到卡组・里侧表示的额外卡组・被里侧表示除外的场合不能发动效果，因此这张卡实际上只能在被送去墓地・被表侧表示除外的场合才能发动这个效果。

『这个回合的结束阶段把对方场上的怪兽全部破坏』

这个效果发动后，效果处理时不会进行破坏的处理，而是在结束阶段才进行。

因此，不能连锁发动「我身作盾」「星尘龙」的①效果等。21/12/29

并且，「念力终结处刑者」「铠皇龙-电子暗黑终结龙」等持有『[不受发动的效果影响](#) (page 112)』效果的怪兽仍然会被这个效果破坏。

5.3 「灰流丽」・「星尘龙」

5.3.1 前言

「神之警告」「灰流丽」「屋敷童」这样记述『包含 ○○』的效果，是否可以发动，要看对应效果本身的性质。
例：

即使对方卡组内没有放入「原始太阳 赫利俄斯」，发动「大宇宙」时，由于卡组构筑是非公开情报，我方仍然可以连锁发动「神之警告」。17/3/24

对方场上没有从额外卡组特殊召唤的怪兽，自己发动「影依融合」时，对方仍然可以连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

对方发动「PSY 骨架装备・γ」的①效果时，即使这时墓地没有「PSY 骨架驱动者」，也可以连锁发动「屋敷童」的①效果。18/1/25

「星尘龙」「娱乐法师 伤害杂耍人」这样不是记述『包含 ○○』，而是记述『持有..』或直接记述『把卡片破坏』『给与伤害』等的效果，只能对应**发动时一定会**那样处理的效果。进一步地，「反大革命」这样，只能对应发动时一定会破坏 2 张以上卡片的效果。

例：

「次元魔法」这样处理时可以不破坏卡片的效果发动时，「替罪的黑暗」不能对应发动。19/2/8

「潜行狙击手」等，根据骰子或硬币的结果决定是否要破坏卡片的效果发动时，「星尘龙」的①效果不能对应发动。若双方场上都有怪兽，「时间魔术师」不论结果如何都会破坏卡片，这时是一定会破坏卡片的效果，可以连锁发动「星尘龙」的①效果。17/3/24

「奥西里斯之天空龙」的④效果根据处理时怪兽最后的攻击力决定是否要破坏怪兽，即使攻击力 2000 以下的怪兽攻击表示召唤・特殊召唤让这个效果发动时，也不能连锁发动「星尘龙」的①效果。17/3/24

「炎天祸 桑伯恩」给与伤害的效果是可以选择不进行的，不能连锁发动「娱乐法师 伤害杂耍人」的①效果。18/10/15

「星见兽 加里斯」的效果不一定会造成伤害，不能连锁发动「娱乐法师 高跷射手」的②效果。17/3/24

5.3.2 『包含 ○○』

部分效果的发动时，就已经确定了是否包含特定效果。

例：

「沉眠于星遗物的深层」发动时，不选择对象的场合，不是包含把怪兽特殊召唤的效果，不能连锁发动「神之警告」。

「自然的神星树」等永续陷阱卡的发动时，如果不同时发动把怪兽特殊召唤的效果，那么不能连锁发动「神之警告」。17/3/24

怪兽卡的怪兽效果的发动时，或者在 P 区域把 P 怪兽卡当作魔法卡发动时，连锁把「饼蛙」的②效果发动的场合，不论是连锁什么怪兽卡来发动，都可以接着连锁发动「神之警告」或「屋敷童」的①效果。

22/4/23

「刚地帝 格兰玛格」不是用地属性怪兽解放来上级召唤时发动效果的场合，由于发动时确定不可能抽卡，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

4 种类怪兽融合召唤的「狱火机 提耶拉」在融合召唤成功时发动效果，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

墓地「森之番人 绿狒狒」的①效果发动时，可以连锁发动「屋敷童」的①效果。手卡「森之番人 绿狒狒」的①效果发动时，不能连锁发动「屋敷童」的①效果。18/1/12

「狱火机・莉莉丝」的②效果对应墓地怪兽效果的发动而发动时，可以连锁发动「屋敷童」的①效果。对应墓地以外怪兽效果的发动而发动时，不能连锁发动「屋敷童」的①效果。18/1/18 「召唤兽 梅尔卡巴」同样。

「小法师 水魷火达磨」的③效果以墓地的怪兽为对象发动时，可以连锁发动「屋敷童」的①效果。以除外的怪兽为对象发动时，不能连锁发动「屋敷童」的①效果。18/1/18

只把 3 只光属性怪兽除外的「混源龙 巨涡始祖神」发动效果时，可以连锁发动「屋敷童」的①效果。只把暗或光暗都有的怪兽除外的「混源龙 巨涡始祖神」发动效果时，不能连锁发动「屋敷童」的①效果。

18/7/13

- 不论游戏状况如何，只要包含了特定效果，就可以对应发动。

例：

即使「饼蛙」的②效果对应的那个怪兽因苏生限制等不能被这个效果特殊召唤，也可以连锁发动「神之警告」。

即使「怨邪帝 盖乌斯」效果的对象选择的是任意魔法・陷阱卡（包括场地魔法等），也可以连锁发动「屋敷童」的①效果。

对「假面英雄 暗爪」发动「融合解除」时，也可以连锁发动「屋敷童」的①效果。

「心灵崩坏」发动时，可以连锁发动「守墓的监视者」的效果。17/3/24

「大宇宙」的②效果适用中，发动「愚蠢的埋葬」的场合，仍然可以连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

「女神薇儿丹蒂的引导」的②效果发动时，不管宣言的卡的种类是什么，这都是包含把怪兽特殊召唤的效果，可以连锁发动「珠泪哀歌族・鲁莎卡人鱼」的②效果。22/7/14

注意：

「死之卡组破坏病毒」「连锁破坏」这样把卡组的卡片破坏的效果发动时，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。

「无效」发动时，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。但因「无效」而送去墓地的卡是从卡组送去墓地，「企鹅骑士」被送去墓地的场合可以发动效果。

- 必发效果强制发动时，可能不包含特定效果。

例：

墓地没有「废铁」怪兽，「废铁龙」的②效果不取对象强制发动时，不能连锁发动「屋敷童」的①效果。

即使包含的特定效果不是立即处理，也能对应。

例：

「固定音型」发动时，虽然从墓地特殊召唤在结束阶段才处理，也可以连锁发动「屋敷童」的①效果。

24/2/10

「火之迦具土」在伤害计算后发动效果时，虽然丢弃效果在下个回合抽卡阶段的抽卡前才处理，也可以连锁发动「双生恶魔」的效果。17/3/24

「魔导书的神判」发动时，虽然特殊召唤在结束阶段才处理，也可以连锁发动「神之警告」。17/3/24

「日全食之书」发动时，虽然抽卡效果在结束阶段才处理，也可以连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

「增殖的 G」的①效果发动时，也可以连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

「冰结界之镜」发动时，也可以连锁发动「屋敷童」的①效果。18/2/1

注意：

「水卜之魔导书」持有 2 个效果，第 1 个效果只是上升攻击力，第 2 个效果在伤害步骤内发动，结果都不能连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

「封印的黄金柜」的效果处理是从除外把卡加入手卡，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。17/3/24

基本上不能对应可以变成或适用其他效果的效果。

例：

「堕天使」怪兽以墓地「堕天使的追放」为对象发动②效果时，不能连锁发动「灰流丽」的①效果。

「紧急仪式术」的效果本身就包含仪式召唤，因此可以连锁发动「神之警告」。17/3/24

5.3.3 『把卡片破坏』『给与伤害』等

部分效果的发动时，自身就已经确定了处理结果。

例：

「炎舞-「瑶光」」发动时，不选择对象不丢弃手卡的场合，就没有发动那个破坏效果，不能连锁发动「星尘龙」的①效果。17/3/24

「No.90 银河眼光子卿」的②效果发动时，取除的 X 素材不是「银河」卡的场合，就只能无效，不能破坏，不能连锁发动「破坏干扰」。是的场合，可以连锁发动「破坏干扰」。18/5/11

「一时休战」的效果适用中，发动「破坏轮」时，一定不会造成伤害，不能连锁发动「娱乐法师 伤害杂耍人」的①效果。17/3/24

- 部分效果的发动时，如果这时的游戏状况确定能适用，也可以连锁发动对应的效果。

例：

「武装新宇侠」的①效果发动时，如果我方墓地只有 1 只龙族怪兽，且对方场上存在 2 只以上等级在其以下的怪兽的状况，对方可以连锁发动「星光大道」。

自己场上有攻击力 1500 以上怪兽表侧表示存在的场合，对方发动「死之卡组破坏病毒」时，我方可以连锁发动「我身作盾」。有 2 只以上的场合，可以连锁发动「星光大道」。自己场上只有里侧表示怪兽或没有怪兽存在时，「我身作盾」「星光大道」不能连锁发动。17/3/24

「真龙皇 阿耆尼马兹德·消灭」的①效果由于在处理时才选要破坏手卡还是场上的怪兽，基本上不能连锁发动「我身作盾」。但如果手卡只有这 1 张，也就是效果处理时必须破坏场上怪兽的状况，可以连锁发动「我身作盾」。17/3/24

自己「古遗物 巨怒剑」的破坏效果发动时，对方场上表侧表示的卡只有怪兽的状况，可以连锁发动「我身作盾」，既有怪兽还有魔法·陷阱卡的状况，就不能发动了。17/3/24

「无差别崩坏」的效果由于在处理时不能确定会破坏怪兽，基本上不能连锁发动「我身作盾」。但如果场上有等级 1 的怪兽，由于无论点数多少都会被破坏，就可以连锁发动「我身作盾」。17/3/24

「零-最大」发动时，如果场上没有比取对象的怪兽攻击力更低的怪兽，那么不能连锁发动「星尘龙」的①效果。有的场合才能发动。17/3/24

对方「药物引发的副作用」的效果适用中，对方发动「礼品卡」的场合，是给与伤害的效果，可以连锁发动「娱乐伙伴 雨衣山羊」的①效果。17/3/24

以攻击力不是 0 的怪兽为对象发动「混沌 No.15 机关傀儡-连环杀手」的①效果时，可以连锁发动「废品栗子球」的①效果；以魔法·陷阱卡或者攻击力是 0 的怪兽为对象发动「混沌 No.15 机关傀儡-连环杀手」的①效果时，不能连锁发动「废品栗子球」的①效果。22/7/30

不能对应在效果处理时不会立即处理的效果。

例：

「娱乐法师 秋千魔术师」的②效果把卡破坏的处理是在战斗阶段结束时，不能对应发动「星尘龙」的①效果。17/3/24

「刻印之调停者」的②效果也不是在效果处理时破坏卡片，不能对应发动「星尘龙」的①效果。17/3/24

不能对应可以变成或适用其他效果的效果。

例：

「堕天使」怪兽以墓地「背德的堕天使」为对象发动②效果时，不能连锁发动「星尘龙」的①效果。

「芙莉西亚之虫惑魔」的③效果不是破坏效果，即使把「奈落的落穴」送去墓地作为 cost 发动，也不能连锁发动「星尘龙」的效果。17/3/24

5.4 王家长眠之谷

王家长眠之谷 场地魔法

①：场上的「守墓」怪兽的攻击力・守备力上升 500。

②：只要这张卡在场地区域存在，双方不能把墓地的卡除外，对墓地的卡有涉及的效果无效化并且不适用。

「王家长眠之谷」这张卡②效果的后半部分由于表述不够清楚，调整比较复杂。

下列介绍中，没有带日期的 [faq](#) 链接的例子来自这张卡的[wiki](#)。

5.4.1 『双方不能把墓地的卡除外』

基本上，可以当作是只针对墓地的「王宫的铁壁」，大部分调整参照「王宫的铁壁」的相关部分即可。

- 同时把包含墓地在内的多个区域的卡除外的效果中，类似「索菲娅之影灵衣」的②效果这样，都必须都除外的效果，如果只有墓地存在卡，不能发动。其他要除外的区域存在卡的场合，可以发动这类效果，效果处理时要除外墓地，且墓地存在卡的场合，这个效果无效，否则正常适用。

「冰结界之龙 三叉龙」这样，可以选不除外墓地的卡的效果，处理时不能选除外墓地。即使除外了场上的「王家长眠之谷」，也不能再除外墓地。

例：

场上存在「王家长眠之谷」时，即使对方墓地存在魔法・陷阱卡，只要对方场上也存在，我方就可以发动「水晶机巧-轴子凤凰」的①效果，这个效果处理时，对方墓地存在魔法・陷阱卡的场合，这个效果无效，否则正常适用。24/1/25

场上存在「王家长眠之谷」时，只在我方怪兽区域表侧表示存在 1 或 2 种「冰结界」S 怪兽，且对方场上存在卡片的状态，或者我方怪兽区域表侧表示存在 3 种「冰结界」S 怪兽，且对方场上或者手卡有 1 处存在卡片的状态，我方可以发动「三叉龙的鼓动」。这个效果处理时，如果要进行除外墓地的处理且对方墓地存在卡片，这个效果无效，否则正常适用。24/1/25

「王家长眠之谷」的②效果适用中，也可以发动「青色眼睛的激临」。这个效果处理时墓地存在卡片的场合，这个效果无效，否则正常适用。24/1/25

对方「王家长眠之谷」的②效果适用中，我方可以发动「冰结界之龙 三叉龙」的①效果。这个场合最多只能选对方手卡・场上的 1 张卡除外。即使把场上这张「王家长眠之谷」除外，也不能再除外墓地的卡。17/3/24

「王家长眠之谷」在场上存在时，墓地「青色眼睛的祭司」发动②效果，作为 cost 自身回到卡组的场合，也不能连锁发动「召唤兽 梅尔卡巴」的①效果。

- 已经发动了这类效果时，连锁发动「虚拟世界」把「王家长眠之谷」发动的场合也一样，即使效果处理时要除外墓地，只在墓地也存在卡的场合，这个效果无效，否则正常适用。

备注:

「灵灭术师 海空」等效果只让墓地的卡不能除外，不会无效那些效果，因此处理结果不太一致。

例:

对方怪兽区域存在「灵灭术师 海空」时，只要对方场上存在机械族怪兽，我方就可以发动「系统崩溃」（只有对方墓地存在的场合不能发动）。这个效果处理时，只把对方场上的机械族怪兽除外。

24/1/25

「灵灭术师 海空」的①效果适用中，也可以发动「索菲娅之影灵衣」的②效果，效果处理时把场上的卡全部除外；「王家长眠之谷」的②效果适用中，也可以发动「索菲娅之影灵衣」的②效果，效果处理时墓地存在卡的场合，这个效果无效，不会除外场上的卡片，墓地不存在卡的场合这个效果正常适用。24/1/27

5.4.2 『对墓地的卡有涉及的效果』

以下介绍不包含把墓地的卡除外的状况。

『对墓地的卡有涉及的效果』包含以下效果:

- 让墓地的卡（包含在墓地的自身）离开墓地的效果。

例:

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「死者苏生」的场合，效果无效。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「炼装融合」②效果的场合，效果无效。

- 改变墓地的卡的种族・属性等的效果。

例:

「不死世界」「王家长眠之谷」都在场上存在时，墓地的怪兽不会变成不死族，但场上的怪兽会变成不死族。22/9/3

不受这个效果影响的情况:

- 如果不是效果，比如特殊召唤怪兽的召唤手续，或发动效果时的 cost 等，仍然可以让墓地的卡离开墓地。

例:

「王家长眠之谷」的②效果适用中，墓地的「狱火机」怪兽仍然可以把手卡的「狱火机」怪兽除外来特殊召唤自身。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，仍然可以让自己墓地的怪兽全部回到卡组来特殊召唤「究极封印神 艾克佐迪奥斯」。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，可以正常把墓地 1 只「机怪虫」怪兽回到卡组作为 cost 来发动「星遗物的傀儡」的②效果。

- 以墓地的卡为对象发动的效果，只要效果处理不会让那张卡离开墓地，或者不会改变那张卡的种族・属性等的状况，仍然正常适用。

计算墓地卡片数量，没有其他效果影响等的也是如此。

例：

「王家长眠之谷」的②效果适用中，「急袭猛禽-卫星炮猎鹰」的②效果仍然会让对象怪兽的攻击力下降自己墓地的「急袭猛禽」怪兽数量×800。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，「创造之魔导书」发动的场合仍然会让自身效果变得和作为对象的墓地的「魔导书」通常魔法卡的效果相同。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，墓地的怪兽效果发动时，连锁发动「天罚」的场合，「天罚」的效果正常适用，那个怪兽效果的发动无效。「吸入暗阴的魔镜」等效果也会正常适用。

对方把墓地存在的怪兽的效果发动时，我方连锁发动「召唤兽 梅尔卡巴」的①效果，对方连锁发动「虚拟世界」把「王家长眠之谷」发动的场合，对方那只怪兽效果的发动仍然无效，不会除外。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，墓地「元素英雄 死灵暗侠」的①效果仍然可以正常适用。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，「风魔女-水晶钟」的①效果仍然可以正常发动并适用。17/3/24

- 墓地的卡片发动效果后，离开墓地的场合，「龙星的九支」等把这个发动无效并让卡移动的效果，由于这个状况处理时只能把发动无效，结果可以正常适用。

由于墓地的卡不能被除外，这个场合仍然不能发动「召唤兽 梅尔卡巴」的①效果这样，发动无效并除外的效果。

例：

「王家长眠之谷」在场上存在时，墓地「青色眼睛的祭司」发动②效果，作为 cost 自身回到卡组的场合，可以连锁发动「龙星的九支」「壹世坏清澈的残响」，结果只无效，不破坏「龙星」卡或不会选手卡 1 只怪兽送去墓地。

5.4.3 『无效化并且不适用』

以下介绍不包含把墓地的卡除外的状况。

『效果不会被无效』的效果适用时，如果是「死者苏生」等只涉及墓地 1 个场所的效果，虽然效果不会被无效，这个效果仍不适用；如果是像「黑魔术的帷幕」这样涉及墓地以及其他场所的效果，仍然不能选墓地的卡，如果只有墓地存在可以选的卡片，这个效果仍不适用。

而不受魔法效果影响的怪兽，发动的效果不管是否只涉及墓地，都不受「王家长眠之谷」的②效果影响，仍会正常适用。

例：

场上存在「王家长眠之谷」，我方场上存在「幻变骚灵协议」，我方发动「幻变骚灵物化」的场合，这个效果仍不适用，结果这张「幻变骚灵物化」送去墓地。

我方场上存在「王家长眠之谷」和「华丽金星」，我方发动「黑魔术的帷幕」的场合，只能从手卡选魔法师族・暗属性怪兽特殊召唤。手卡没有的场合，「黑魔术的帷幕」的效果仍不适用。

场上表侧表示存在「王家长眠之谷」的状况，不受效果影响的「召唤神 艾克佐迪亚」发动③效果的场合会正常适用。

场上表侧表示存在「王家长眠之谷」的状况，「No.81 超重型炮塔列车 优越多拉炮」的效果适用的，不受效果影响的「齿轮齿巨人 X」发动①效果的场合，可以选墓地的「齿轮齿轮」怪兽并正常加入手卡。

- 由于不只是把卡的效果无效，还会让那些效果不适用，因此部分处理和「技能抽取」「王宫的通告」

等效果不一致。

例：

场上存在「王家长眠之谷」，我方场上存在「幻变骚灵协议」，我方发动「幻变骚灵・网络傀儡师」②效果的场合，不管对象是不是「幻变骚灵协议」，仍会进行『作为对象的场上的卡送去墓地』的处理，但『作为对象的墓地的怪兽特殊召唤』的处理虽然不会无效，仍不适用。22/2/26

「幻变骚灵协议」效果适用中，被「技能抽取」的效果无效的「幻变骚灵・网络傀儡师」发动效果，即使处理时把「幻变骚灵协议」送去墓地的场合，后续处理也正常进行，仍会特殊召唤怪兽。

18/09/03

「堕天使 伊希塔布」的②效果等，一部分效果只涉及墓地的场合，如果是必须处理的，整个效果无效并且不适用。17/3/24

如果是可选处理的，或者不只涉及墓地的，涉及墓地的那段处理不进行，不会无效。后续处理是否进行详见[多步效果的适用](#) (page 220)。

例：

「王家长眠之谷」的②效果适用中，「杀人蛇」的①效果发动的场合，这个效果无效。之后即使「王家长眠之谷」的②效果不再适用，由于这个效果全部无效，下次的对方结束阶段也不会选墓地的「杀人蛇」除外。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，「暗黑界的龙神 格拉法」从墓地把自己特殊召唤的效果不适用，且不能让场上的「暗黑界」怪兽回到手卡。16/12/17

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「古代的机械巨人-究极重击」③效果的场合，这个效果无效，也不能从卡组把1张「融合」加入手卡。17/3/24

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「钻头战士」的把自己特殊召唤的效果的场合，如果处理时墓地存在怪兽，由于这个效果必须把1张怪兽加入手卡，这个效果无效，不能特殊召唤。如果墓地不存在怪兽，可以把自身特殊召唤。17/3/24

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「仪式的准备」的场合，只进行从卡组把1只仪式怪兽加入手卡的处理。17/3/24

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「地中族妖魔」②效果的场合，对象怪兽变成里侧表示后，只能且必须从手卡特殊召唤，如果手卡没有「地中族」怪兽，不会特殊召唤怪兽，这个效果处理完毕。「地中族的决战」的『●这个回合，「地中族」卡的所发动的效果不会被无效化』效果适用中的处理也一样。

22/12/30

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「天底的使徒」的场合，如果卡组没有「教导」怪兽或者「阿不思的落胤」，『从额外卡组把1只怪兽送去墓地』效果和『从自己的卡组・墓地选持有送去墓地的怪兽的攻击力以下的攻击力的1只「教导」怪兽或者「阿不思的落胤」加入手卡』效果由于前后关联，都不适用。21/4/2

- 在效果处理时，根据抽到的卡或骰子数目等，才确定是否涉及墓地的效果，不会被「王家长眠之谷」的②效果无效，而是在这个效果处理到涉及墓地的部分时，这部分处理不适用。

例：

场上存在「王家长眠之谷」，发动「救金鱼」的①效果的场合，不会无效，翻开的卡是持有和作为对象的怪兽相同属性的怪兽的场合，翻开的卡加入手卡（但对象怪兽不会回到对方卡组）；不是的场合翻开的卡送去墓地，「救金鱼」被破坏。

场上存在「王家长眠之谷」，发动「一击必杀！居合抽卡」的①效果的场合，不会无效，效果处理时

抽到的卡是「一击必杀！居合抽卡」的场合，效果正常适用；不是的场合，不会选墓地的卡回到卡组。

- 记述『尽可能』的效果需要按照具体文本含义来确定处理方式。

例：

「真红眼溯刻龙」①效果处理时，必定会从墓地特殊召唤怪兽，「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「真红眼溯刻龙」①效果的场合，这个效果无效，自身不会从手卡特殊召唤，也不会把破坏的怪兽特殊召唤。17/3/24

「超量叠光延迟」的效果处理不是必定从墓地特殊召唤怪兽，「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「超量叠光延迟」的场合，仍然会让 X 怪兽回到额外卡组，不会从墓地把怪兽特殊召唤。17/3/24

「地狱的暴走召唤」的效果处理可以不从墓地特殊召唤怪兽，「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「地狱的暴走召唤」的场合，双方只可以从手卡・卡组把同名怪兽特殊召唤。（一方不能特殊召唤怪兽的场合，另一方仍然可以从手卡・卡组把同名怪兽特殊召唤）17/3/24

「神数的圣选士」的『● 10 种类：』效果等，必须同时涉及墓地和其他场所的效果，在墓地存在卡的状况下发动的场合会被无效，墓地没有卡的场合不会无效。17/3/24

「真红眼暗钢龙」的②效果等，可以选墓地或其他场所的效果，处理时只能选墓地以外的场所适用。那些场所没有合适的卡的状况，涉及墓地的这步效果处理不适用。

例：

墓地存在卡片的状态，「神数的圣选士」的『● 10 种类：』效果或者怪兽区域的「超天新龙 异色眼革命龙」的③效果发动时，对方连锁发动「虚拟世界」把「王家长眠之谷」发动的场合，这个效果也无效。

场上存在「王家长眠之谷」时，发动「混沌无限」，效果处理时卡组没有「机皇」怪兽的场合，也可以适用『场上的守备表示怪兽全部变成表侧攻击表示』效果，后续处理全不适用。

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「真红眼暗钢龙」②效果的场合，处理时只能选手卡的 1 只龙族怪兽特殊召唤。手卡不存在龙族怪兽的场合，这个效果不适用。17/3/24

「王家长眠之谷」的②效果适用中，发动「立于星坠之地的闪珖」的场合，那次攻击仍然无效，自己从卡组抽 1 张。之后如果不从额外卡组把怪兽特殊召唤，这个时点就是这个效果处理完毕。17/3/24

延时处理的，涉及墓地的效果，在实际处理时才会被「王家长眠之谷」的②效果无效化。

例：

「王家长眠之谷」的②效果适用中，「命运英雄 毁灭凤凰人」的③效果发动的场合，正常发动并适用。之后，在下个回合的准备阶段，如果「王家长眠之谷」的②效果仍适用，「命运英雄 毁灭凤凰人」的③效果处理无效；如果「王家长眠之谷」的②效果不再适用，「命运英雄 毁灭凤凰人」的③效果处理正常进行。

5.5 饼蛙

饼蛙 效果怪兽

水族 2 星怪兽 ×2

- ①：双方的准备阶段把这张卡 1 个 X 素材取除才能发动。从卡组把 1 只「青蛙」怪兽特殊召唤。
- ②：1 回合 1 次，对方把怪兽的效果・魔法・陷阱卡发动时，把自己的手卡・场上 1 只水族怪兽送去墓地才能发动。那个发动无效并破坏。那之后，可以把破坏的卡在自己场上盖放。
- ③：这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地 1 只水属性怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

本文主要介绍「饼蛙」这张卡②效果的相关处理，①效果和③效果不作介绍。

5.5.1 发动条件

只能对应怪兽的效果・魔法・陷阱卡的发动。不能对应魔法・陷阱卡的[效果的发动](#) (page 87)。

例：

P 区域的「慧眼之魔术师」发动①效果时，或者已经是表侧表示的「个人欺骗攻击」发动①效果时，不能连锁发动「饼蛙」的②效果。

墓地的「雪花之光」发动②效果时，或者表侧表示的「永远之魂」从场上离开后，送去墓地或者回到手卡的场合发动③效果时，不能连锁发动「饼蛙」的②效果。

由于作为发动②效果的 cost，需要把特定怪兽送去墓地，因此要把场上的水族怪兽送去墓地来发动这个效果的场合，只能把在场上表侧表示存在的水族怪兽送去墓地。也不能把作为装备卡的原本是水族的怪兽卡送去墓地。17/3/24

小技巧： 作为这个效果发动的 cost，也可以把自身送去墓地。在场上已经存在「技能抽取」等卡的场合，这样发动就可以让这个效果正常适用了。

5.5.2 把破坏的卡盖放

这个效果没能破坏卡的场合，不能把卡片盖放。

例：

怪兽区域的「古怪恶魔」把自身解放发动①效果时，连锁发动「饼蛙」②效果的场合，只把这个效果发动无效，已经离开发动时所在场所的「古怪恶魔」不会被破坏，也就不会被盖放。16/7/23

「三眼怪」的①效果发动时，连锁发动「饼蛙」②效果的场合，只把这个效果发动无效，不能破坏已经在墓地的「三眼怪」，也就不能盖放「三眼怪」。17/3/24

- 像「暗黑神鸟」④效果适用中这样，不能把卡盖放的场合，由于盖放卡片是可选的效果处理，仍然可以发动这个效果，只把对应的发动无效并破坏。17/3/24

被这个效果破坏的卡，在被破坏的时点，在墓地・除外・额外卡组表侧表示存在时，才可以被这个效果再盖放到场上。

如果这个时点在手卡・卡组，不能被盖放到场上。

例：

对方发动「终焉龙 混沌帝」的①效果，自己连锁发动「饼蛙」的②效果，被破坏的「终焉龙 混沌帝」回到卡组最下面的场合，不会再因「饼蛙」的②效果盖放到自己场上。

对方发动的「临时取消」的①效果适用中，对方场上特殊召唤的「娱乐伙伴 副手驴」发动效果时，自己连锁发动「饼蛙」的②效果，结果「娱乐伙伴 副手驴」被破坏后回到对方手卡的场合，不会再因「饼蛙」的②效果盖放到自己场上。即使「仪式之钟」的效果适用把手牌公开的场合也是如此。

对方发动「大天使 克里斯提亚」的②效果，自己连锁发动「饼蛙」的②效果，被破坏的「大天使 克里斯提亚」回到卡组最上面的场合，不会再因「饼蛙」的②效果盖放到自己场上。即使「天变地异」的效果适用中也是如此。也不能连锁发动「灰流丽」的①效果。

- 被这个效果破坏的卡，会再被盖放到场上，因此如果那张卡有『被破坏的场合 ○○』等状况可以发动的效果，由于在场上盖放后已经离开了被破坏时所在的场所，在被盖放后的时点那张卡不能发动这些效果。

例：

「饼蛙」的②效果把对方的「苹果魔术少女」破坏，并盖放到我方场上后，双方都不能发动「苹果魔术少女」的②效果。16/7/9

注意：

如果不是那张卡自身，而是其他卡有『○○卡被破坏的场合』等状况可以发动的效果，可以正常发动。

例：

放置了捕食指示物的怪兽被「饼蛙」的②效果破坏并盖放的场合，也会发动「捕食惑星」的①效果。21/11/15

这个效果破坏的卡是怪兽卡的场合，里侧表示特殊召唤到我方场上。如果被破坏的怪兽卡不能被这个效果特殊召唤，盖放的处理不适用。16/7/17

由于把怪兽特殊召唤是可选的效果处理，即使场上存在「虚无空间」也能发动这个效果，但是不能把怪兽卡盖放。17/3/24 没有可用的怪兽区域的场合也一样。

- 这个效果破坏的卡是 P 怪兽卡的场合，从表侧表示的额外卡组里侧表示特殊召唤到我方的额外怪兽区域，或者连接怪兽的连接端。17/3/24

此外，这个效果特殊召唤的 P 怪兽，是从额外卡组里侧表示特殊召唤的怪兽，即使反转后也是从额外卡组特殊召唤的怪兽。

例：

因「饼蛙」的②效果从额外怪兽区域盖放的「娱乐伙伴 天空之魔术师」是从额外卡组特殊召唤的怪兽，再变成表侧表示的场合也一样。不过，如果变成表侧表示后，再因卡的效果变成里侧表示的场合，不再是从额外卡组特殊召唤的怪兽。21/12/25

- 只要因这个效果要被发动无效的是怪兽卡，这个效果就是包含把卡特殊召唤的效果，可以连锁「饼蛙」的②效果发动「神之警告」。即使那个怪兽不能被特殊召唤也是如此。

此外，也是包含从墓地·除外·额外卡组把卡特殊召唤的效果，可以连锁「饼蛙」的②效果发动「屋敷童」的①效果。即使那个怪兽不能被特殊召唤或者不会送去墓地也是如此。

例：

怪兽区域存在的「苦纹样的土像」把③怪兽效果发动时，连锁发动「饼蛙」②效果的场合，由于「苦纹样的土像」不是怪兽卡，不能连锁发动「屋敷童」的①效果。

怪兽卡的怪兽效果的发动时，或者在 P 区域把 P 怪兽卡当作魔法卡发动时，连锁把「饼蛙」的②效果发动的场合，不论是连锁什么怪兽卡来发动，都可以接着连锁发动「神之警告」或「屋敷童」的①效果。22/4/23

这个效果破坏的卡是魔法·陷阱卡的场合，在我方魔法·陷阱卡区域或者场地区域盖放。

我方魔法·陷阱卡区域没有可用区域的场合，不能适用『把破坏的卡在自己场上盖放』效果。

我方场地区域已经存在场地魔法卡的场合，也可以适用『把破坏的卡在自己场上盖放』效果，把我方场地区域已经存在的场地魔法送去墓地，再把破坏的那张场地魔法盖放在我方场地区域。17/3/24

- 即使这个效果破坏的魔法·陷阱卡之前是在怪兽区域存在，也是盖放在我方魔法·陷阱卡区域或场地区域。

例：

因自身①效果当作怪兽特殊召唤的「次元反射镜」发动②效果时，连锁发动「饼蛙」②效果的场合，这张「次元反射镜」②效果发动无效并破坏，之后要盖放的场合，盖放在我方魔法·陷阱卡区域。17/3/24

备注：不过目前没有能这样让场地魔法在怪兽区域发动怪兽效果的例子。

虽然被破坏的卡是在我方场上盖放，盖放后的这些卡再从我方场上离开后，要发动效果的场合，由原本持有者发动效果。

例：

对方「饼蛙」的②效果把原本持有者是我方的「古代的机械要塞」破坏并盖放在对方魔法·陷阱卡区域后，这张「古代的机械要塞」被破坏的场合，破坏后送去我方墓地，由我方发动其③效果。17/3/24

- 和类似的怪兽效果一致，记述『被对方 ○○』诱发的魔法·陷阱卡的效果，也是要在原本持有者控制下满足条件才能发动的效果。

例：

我方「饼蛙」的②效果把原本持有者是对方的「魔界台本「开幕式」」破坏并盖放在我方魔法·陷阱卡区域。

阱卡区域后，即使我方额外卡组存在表侧表示的「魔界剧团」P 怪兽，这张「魔界台本「开幕式」」被对方效果或者我方效果破坏的场合，都不能发动②效果。17/3/24

这个部分提供一些规则测试题。

6.1 2018 年游戏王 OCG 规则检定测试

6.1.1 前言

本文是对 KONAMI 官方的2018 年游戏王 OCG 规则测试的题目翻译，答案在最后。

这篇测试全是单项选择题，分为基本（28 题）和应用（22 题）两个部分，基本部分全部答对，应用部分对 17 题以上算合格。

由于每次进入题目和选项顺序都会随机打乱，因此你看到的顺序和下文不同是正常的。此外，翻译可能有错漏，发现了请指正我会立即修改。

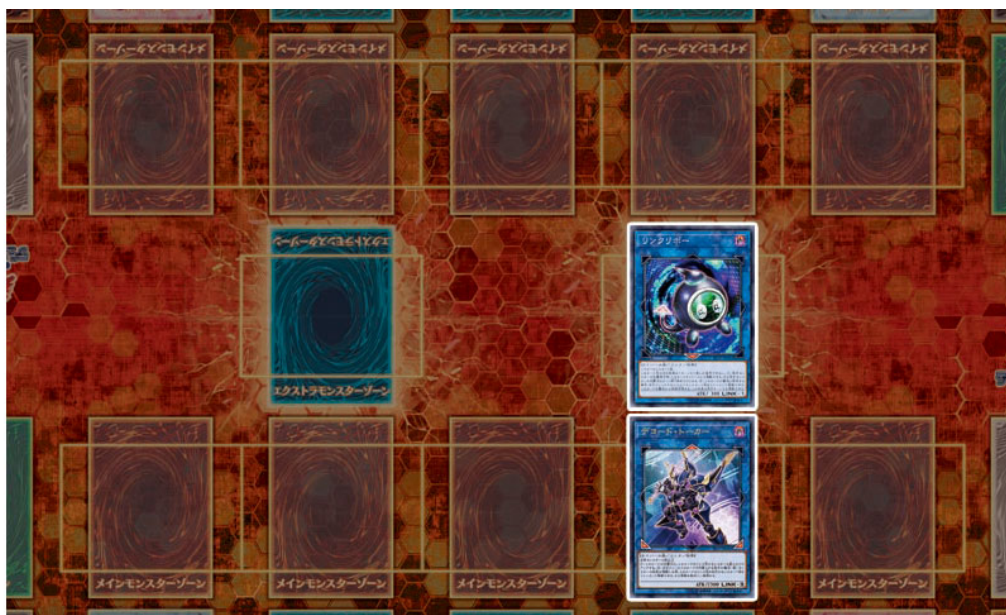
基本部分的 28 题原文全以『游戏王 OCG 中，』开头，下文省略。

6.1.2 正文

基本部分

1. 「禁止令」宣言了卡名的怪兽能进行以下哪个动作？
 - A. 可以和其他怪兽解放进行仪式召唤
 - B. 可以和其他怪兽送去墓地进行 S 召唤
 - C. 可以和其他怪兽送去墓地进行融合召唤
 - D. 可以和其他怪兽重叠进行 X 召唤
 - E. 以上都不能

2. 以下哪个是 cost?
- A. 「遗式的写魂镜」发动时支付的基本分
 - B. 「上千主上的契约」发动时失去的基本分
 - C. 「相互碰撞的灵魂」的效果让攻击力上升支付的基本分
 - D. 「贤者之石-萨巴希尔」发动时支付的基本分
 - E. 以上都不是
3. 以下哪个是「智天之神星龙」正规的出场方式?
- A. 「死者苏生」的效果从墓地特殊召唤
 - B. 「青天霹雳」的效果从手卡特殊召唤
 - C. 把包含「神数」怪兽 3 只以上的自己场上的怪兽全部解放从额外卡组特殊召唤
 - D. 从手卡或额外卡组 P 召唤
 - E. 把场上 2 只怪兽解放从手卡上级召唤
4. 以下效果能在伤害步骤发动的是?
- A. 「灰流丽」
 - B. 「屋敷童」
 - C. 「幽鬼兔」
 - D. 「浮幽樱」
 - E. 以上都不能
5. 关于结束阶段的处理说明，以下正确的是?
- A. 如果有怪兽留在自己场上，根据数量不同受到各种效果的阶段
 - B. 那个回合的效果处理全部完毕后进行的阶段，只宣言回合结束
 - C. 结束阶段有必须进行的处理的场合，全部组成连锁进行处理的阶段
 - D. 直到回合结束阶段适用的效果处理完毕后，手卡有 7 张以上的场合，直到 6 张为止丢弃手卡的阶段
 - E. 手卡少于 5 张的场合，直到 5 张为止抽卡的阶段
6. 场上的状况如下图，不能从额外卡组连接召唤的怪兽是?



- A. 「拓扑逻辑轰炸龙」
 - B. 「锁龙蛇-骷髅四面鬼」
 - C. 「梦幻崩影・狮鹫」
 - D. 「装弹枪管龙」
 - E. 「防火龙」
7. 关于「巨大化」的处理说明，以下正确的是？
- A. 如果自己和对方的基本分一样就不能发动
 - B. 装备 2 张「巨大化」の場合，结果攻击力是 4 倍或者 4 分之 1
 - C. 不仅是自己的，也可以装备对方的怪兽
 - D. 装备怪兽的控制权转移给对方的場合，「巨大化」的效果会改变那个怪兽的攻击力
 - E. 自己和对方的基本分一样的場合，自己可以选加倍或减半原本攻击力
8. 自己回合的主要阶段，从手卡把怪兽表侧攻击表示出场叫做？
- A. 解放
 - B. 召唤
 - C. 表示形式的变更
 - D. 抽卡
 - E. 着地
9. 以下的「光道宰制者 基里奥斯」的连接素材怪兽组合，不正确的是？
- A. 「光道圣女 密涅瓦」+「光道弓手 费莉丝」+「光道少女 密涅瓦」
 - B. 「暮光道巫师 丽拉」+「暮光道斗犬 雷光」+「暮光道将军 简」
 - C. 「光道武僧 艾琳」+「光道德鲁伊 奥库斯」+「光道贼猫 雷喵」
 - D. 「光道龙 格拉古尼斯」+「光道祭司 珍妮丝」+「光道主・大天使 米迦勒」
 - E. 「光道战士 加洛斯」+「光道兽 沃尔夫」+「光道天使 基路伯」
10. 以下不是「英雄」怪兽的是？
- A. 「漫画英雄 亚瑟王」

- B. 「暗黑英雄 尸魔侠」
 - C. 「电波英雄」
 - D. 「英雄小子」
 - E. 以上都不是
11. 自己墓地只有「银河海蛇」的状况，关于自己发动的「混沌幻影」的效果处理，以下正确的是？
- A. 卡名变成「银河海蛇」，攻击力变成 1200，当作通常怪兽处理
 - B. 卡名变成「银河海蛇」，攻击力变成 1200
 - C. 攻击力变成 1200，当作通常怪兽的调整处理
 - D. 变成光属性・龙族・等级 2 的怪兽
 - E. 「银河海蛇」是通常怪兽，这个效果本身不能发动
12. 以下哪个是不需要卡片・效果的发动就能进行的特殊召唤？
- A. 「异色眼剑甲龙」把场上怪兽解放进行的特殊召唤
 - B. 「异色眼枪兵龙」把场上怪兽解放进行的特殊召唤
 - C. 「超天新龙 异色眼革命龙」把场上怪兽解放进行的特殊召唤
 - D. 「野兽眼灵摆龙」的融合召唤
 - E. 以上都不是
13. 关于「副语术士克拉拉与洛希卡」的连接素材怪兽，以下正确的是？
- A. 「救援兔」特殊召唤的「骑狮机兽」
 - B. 把墓地暗属性怪兽除外特殊召唤的「辉白龙 暴源翼龙」
 - C. 里侧守备表示存在的「基冈提斯」
 - D. 发动后当作怪兽处理的「变形人姐妹」
 - E. 「活死人的呼声」的效果特殊召唤后，再 1 次召唤的「假威鸭」
14. 关于「黄金瓢虫」的效果说明，以下正确的是？
- A. 从手卡发动的起动效果
 - B. 从手卡发动的诱发效果
 - C. 从手卡发动的诱发即时效果
 - D. 从手卡发动的永续效果
 - E. 从手卡发动的无种类效果
15. 以下的状况中，关于「机龙生成器」的处理正确的是？
- A. 在自己场上特殊召唤「机龙衍生物」后，这张卡被「旋风」破坏的场合，结束阶段不能在对方场上特殊召唤「机龙衍生物」
 - B. 在自己和对方场上特殊召唤了「机龙衍生物」的话，那些控制者不能从额外卡组特殊召唤怪兽
 - C. 每次在自己和对方场上特殊召唤「机龙衍生物」的玩家都需要支付 1000 基本分
 - D. 结束阶段特殊召唤「机龙衍生物」的效果发动，连锁「王宫的敕命」的场合，那个处理无效
 - E. 自己场上特殊召唤了 2 只「机龙衍生物」的场合，结束阶段也要在对方场上特殊召唤 2 只「机龙衍生物」
16. 关于『额外连接』，以下说明正确的是？
- A. 自己的连接怪兽和对方的连接怪兽互相连接的状态

- B. 连接 1、连接 2、连接 3、连接 4 的怪兽全由自己连接召唤成功的状态
 - C. 自己 5 个主要怪兽区域和额外怪兽区域，合计 6 个连接怪兽集齐的状态
 - D. 在额外怪兽区域把连接怪兽连接召唤的状态
 - E. 2 个额外怪兽区域存在的连接怪兽和主要怪兽区域的连接怪兽全部互相连接的状态
17. 以下卡片・效果，发动时不取对象的是？
- A. 「抹杀之使徒」
 - B. 「扑灭之使徒」
 - C. 「守墓的使徒」
 - D. 「食使徒虫」
 - E. 以上都不是
18. 以下不当作『特殊召唤』的是？
- A. 「来自异次元归还」让除外的怪兽出场
 - B. 「亚空间物质传送装置」让除外的怪兽出场
 - C. 「异次元复活」让除外的怪兽出场
 - D. 「异次元海沟」让除外的怪兽出场
 - E. 「次元诱爆」让除外的怪兽出场
19. 以下的状况中，正常进行特殊召唤处理的是哪个？
- A. 「狂风毒蛾」的效果从额外卡组送去墓地的「空隙绝缘人」，电子界族怪兽连接召唤成功时从墓地特殊召唤
 - B. 「死者苏生」把墓地的「太阳神之翼神龙-不死鸟」特殊召唤
 - C. 「成长的鳞茎」和「孢子」作为素材送去墓地，「水晶机巧-继承玻纤」特殊召唤
 - D. 「龙之镜」除外墓地 2 只暗属性怪兽，把额外卡组的「凶饿毒融合龙」特殊召唤
 - E. 「幻想之见习魔导师」的效果，把手卡的自身丢弃，从墓地特殊召唤
20. 关于「攻击无力化」，以下说明正确的是？
- A. 自己回合才能发动
 - B. 持有回合结束的效果
 - C. 破坏攻击怪兽的效果
 - D. 以 1 只攻击怪兽为对象的效果
 - E. 是速攻魔法
21. 下图中，不是『相互连接』状态的怪兽是？



- A. 自己的「编码语者」
 - B. 自己的「余码语者」
 - C. 自己的「码语者」
 - D. 自己的「转码语者」
 - E. 对方的「拓扑三叶双头蛇」
22. 「恶魔的骰子」让怪兽的攻击力下降到 0 的场合会进行的处理是？
- A. 攻击力 0 的怪兽变成守备表示
 - B. 攻击力 0 的怪兽回到手卡
 - C. 攻击力 0 的怪兽被破坏
 - D. 自己受到下降攻击力那个数值的伤害
 - E. 以上都不会进行
23. 宣言魔法卡发动的「暗之卡组破坏病毒」，会把以下哪张卡破坏？
- A. 给怪兽装备的「比翼连鳞」
 - B. 当作 X 素材的「叠光再生」
 - C. 「光子圣域」特殊召唤的「光子衍生物」
 - D. 「魔术礼帽」特殊召唤的「古代的机械射出机」
 - E. 手卡的「娱乐伙伴 五虹之魔术师」
24. 以下哪个场合，「No.89 电脑兽 系统破坏神」的③效果可以发动？
- A. 自己「宇宙旋风」的效果把对方里侧表示的魔法・陷阱卡除外
 - B. 自己「抹杀之使徒」的效果把对方里侧表示的怪兽除外
 - C. 自己「精神操作」的效果夺取对方里侧表示的怪兽的控制权
 - D. 对方「月之书」的效果让自己的怪兽变成里侧表示
 - E. 对方发动「强欲而贪欲之壶」
25. 关于 LINK（连接），以下说明正确的是？
- A. LINK（连接）的数值在决斗中，会因为卡片效果发生变化

- B. 和那个怪兽持有的连接标记数相同
 - C. 最低的 LINK（连接）数是 0
 - D. 只在和 LINK（连接）数值相同的回合内，不能在场上存在
 - E. LINK（连接）的数值当作那个数值的等级和阶级处理
26. 关于「元素灵剑士・辟地」的②效果的处理，以下说明正确的是？
- A. 宣言光属性发动的场合，那个回合内，只在墓地存在的场合，当作光属性处理。离开墓地时回到原本属性
 - B. 宣言暗属性发动的场合，那个回合内，只在墓地成为效果的对象的情况下，当作暗属性处理。不当作效果的对象的情况下回到原本属性
 - C. 宣言风属性发动的场合，那个回合内，回到手卡的场合也当作风属性处理
 - D. 宣言水属性发动的场合，那个回合内，只在特殊召唤的场合当作水属性处理。从场上离开时回到原本属性
 - E. 宣言炎属性发动的场合，那个回合内，只在墓地或被除外时当作炎属性处理。回合结束时回到原本属性
27. 以下不是『二重怪兽』的是？
- A. 「骑士 迪・格雷法」
 - B. 「凤凰剑圣 基亚・弗里德」
 - C. 「圣骑士 加拉哈德」
 - D. 「二重士兵」
 - E. 「黎明守卫者」
28. 以下不当作咒文速度 2 的效果是？
- A. 墓地发动的「亚马逊的叫声」的效果
 - B. 墓地发动的「光之护封灵剑」的效果
 - C. 墓地发动的「死灵守卫者」的效果
 - D. 墓地发动的「超电磁龟」的效果
 - E. 墓地发动的「超战士之盾」的效果

应用部分

29. 以下状况，自己受到的伤害合计数值正确的是？
- 例：对方场地区域存在「淘气仙星的灯光舞台」，怪兽区域存在「淘气仙星・曼珠诗华」「淘气仙星・坎迪娜」「淘气仙星・那耳姬丝」「淘气仙星・施南」，自己发动了墓地「命运英雄 神性人」的效果并处理
- A. 1000
 - B. 1200
 - C. 1400
 - D. 1600
 - E. 1800
30. 以下状况中，可以发动效果的是？

- A. 被「吞食百万的暴食兽」的效果从场上除外的「元素英雄 绝对零度侠」
- B. 用自身效果解放的「黯黑之魔王 迪亚波罗斯」
- C. 自己发动反击陷阱而适用了「丰穰之阿耳特弥斯」的效果抽到的「裁决下达者-伏尔泰尼斯」
- D. 同一连锁上因卡的效果从场上送墓，最终回到卡组的「黑森林的魔女」
- E. 以上都可以
31. 以下状况中，结束阶段可以正常发动并处理的卡片・效果是？
- A. 「次元要塞兵器」存在时自己结束阶段的「光道魔术师 丽拉」的效果
- B. 自己主要阶段送去墓地，结束阶段之前被除外的「光波镜骑士」
- C. 自己结束阶段因手牌数量调整送去墓地的「彼岸的恶鬼 斯卡尔米利奥内」
- D. 在对方场上特殊召唤成功后，结束阶段之前回到手牌的「撒旦老人」
- E. 以上都不能
32. 以下状况中，正确进行的行动是？
- 例：自己魔法・陷阱卡区域存在 2 张「闪光之宝札」，自己怪兽区域存在互相连接的「梦幻崩影・独角兽」「梦幻崩影・凤凰」「梦幻崩影・地狱犬」，自己回合开始
- A. 「闪光之宝札」的效果不适用，「梦幻崩影・独角兽」的效果适用，通常抽卡时从卡组抽 3 张
- B. 虽然「闪光之宝札」「梦幻崩影・独角兽」的效果都适用，但自己卡组只剩 1 张卡的场合，抽卡阶段的通常抽卡时从卡组抽 1 张
- C. 抽卡阶段的通常抽卡从卡组抽 1 张后，再选「闪光之宝札」「梦幻崩影・独角兽」之中的 1 个效果适用，从卡组抽那个数量的卡
- D. 「闪光之宝札」「梦幻崩影・独角兽」的效果都适用，通常抽卡时从卡组抽 5 张
- E. 以上都不对
33. 以下状况中，「混沌 XYZ 冀望皇 异晶人」在场上最终的攻击力数值是？
- 例：在持有 2 个 X 素材的「混沌 No.101 寂静荣誉暗黑骑士」上重叠来 X 召唤「混沌 XYZ 冀望皇 异晶人」，发动「超量能量」的效果并处理后，「混沌 XYZ 冀望皇 异晶人」发动效果，得到墓地「No.5 亡胧龙 死亡嵌合龙」的效果
- A. 2000
- B. 3000
- C. 4000
- D. 5000
- E. 6000
34. 以下状况中，能正确进行的行动是？
- 例：额外怪兽区域存在对方的「侵入魔鬼之源」和我方的「梦幻崩影・哥布林」，对方主要怪兽区域存在「入魔龙祖 俄菲翁」
- A. 发动「杰作拼图」，把「怒怒战士」「我我我首领」作为素材，「No.39 希望皇 彼端超霍普」在「侵入魔鬼之源」的连接端的主要怪兽区域 X 召唤
- B. 发动「圆融魔术」，把「五阵魔术师」在「侵入魔鬼之源」的连接端的主要怪兽区域融合召唤
- C. 发动「王魂调和」，把「红莲魔龙・右红痕」在「侵入魔鬼之源」的连接端的主要怪兽区域 S 召唤
- D. 发动「来自星遗物中的觉醒」，把「梦幻崩影・哥布林」作为素材，「梦幻崩影・人鱼」在「侵入魔鬼之源」的连接端的主要怪兽区域连接召唤

- E. 以上都不能
35. 以下状况中，最终自己场上放置的魔力指示物数量是？
例：自己怪兽区域存在「魔导兽 胡狼」「魔导兽 刻耳柏洛斯尊主」，自己场上发动了「魔力掌握」「魔导加速」，对方场上发动了「宇宙旋风」，这个「宇宙旋风」的发动被「神之宣告」无效了
- A. 3
B. 6
C. 9
D. 12
E. 15
36. 自己怪兽区域表侧表示存在「梦幻崩界 伊娃力丝」，自己能进行的行动是？
- A. 解放「梦幻崩界 伊娃力丝」发动「梦魔恶魔群」
B. 墓地的「重编码存活」的效果发动的特殊召唤
C. 墓地的「水晶机巧-柠晶龙」的效果特殊召唤
D. 以「梦幻崩界 伊娃力丝」为对象发动「假面变化二型」
E. 以上都不能
37. 对方「粗人舞导」的效果适用的场合，自己能进行的行动是？
- A. 发动「高等纹章术」，把「No.8 纹章王 基因组继承者」X 召唤
B. 发动「灵魂补充」，把 1 只「守护者·艾托斯」特殊召唤
C. 发动「魔术师的导门阵」，把「黑魔术师」「黑幻想之魔术师」特殊召唤
D. 发动「替罪羊」，把 4 只羊衍生物特殊召唤
E. 把「黏丝坏兽 库莫古斯」在对方场上特殊召唤
38. 自己怪兽区域存在的「虹彩之魔术师」被战斗破坏时，自己手卡存在「宙读之魔术士」「刻读之魔术士」的场合，效果的发动的说明正确的是？
- A. 「虹彩之魔术师」的怪兽效果发动时，可以连锁把「宙读之魔术士」或者「刻读之魔术士」的怪兽效果发动
B. 「虹彩之魔术师」的怪兽效果不发动的场合，「宙读之魔术士」和「刻读之魔术士」的怪兽效果可以连锁发动
C. 「虹彩之魔术师」「宙读之魔术士」「刻读之魔术士」的怪兽效果都可以发动，按任意顺序组成连锁发动
D. 「虹彩之魔术师」「宙读之魔术士」「刻读之魔术士」的怪兽效果都可以发动，不组成连锁而是 1 张张的按顺序发动并处理
E. 「虹彩之魔术师」的怪兽效果发动时，「宙读之魔术士」「刻读之魔术士」的怪兽效果都不能连锁发动
39. 以下状况进行伤害计算的场合，对方玩家受到的伤害数值是？
例：自己「霸王龙 扎克」向对方表侧攻击表示的「娱乐法师 秋千魔术师」攻击。另外，这个回合自己发动了「动作魔法-完全转弯」
- A. 0
B. 500
C. 1500

D. 3000

E. 5500

40. 以下状况中，能进行的行动是？

例：对方怪兽区域「冲浪检察官」表侧表示存在。互相怪兽区域都不存在仪式・融合・连接・S・X・P 怪兽

- A. 使用手卡「D.D. 乌鸦」的①效果，除外
- B. 使用被除外的「玄化暴君龙」的效果，特殊召唤
- C. 使用墓地「元素英雄 死灵暗侠」的效果，召唤
- D. 使用「幻影骑士团 失常磁环」的效果，抽卡
- E. 使用「光神机-樱火」的效果，自身送去墓地

41. 以下状况中，盖放的「无限泡影」发动的场合，同纵列发动的哪些魔法・陷阱卡不会无效？

- A. 因「纳祭之魔」效果变成装备卡，放置在魔法・陷阱卡区域的「龙骑兵团-方阵龙」发动把自身特殊召唤的效果
- B. P 区域存在的「机壳工具 丑恶」发动的把「机壳」怪兽加入手卡的效果
- C. 「无限泡影」处理后，从手卡发动的「强欲而贪欲之壶」
- D. 魔法・陷阱卡区域把自身送去墓地发动的「极强音」的效果
- E. 以上都被无效

42. 以下状况中，能进行的行动说明正确的是？

例：额外怪兽区域自己的「装弹枪管龙」和对方的「连接栗子球」存在，「装弹枪管龙」攻击宣言

- A. 「装弹枪管龙」的②效果和「连接栗子球」的①效果都是诱发即时效果，可以从回合玩家开始以任意顺序连锁发动。回合玩家先进行卡的发动，基本上回合玩家的怪兽效果在连锁 1 发动
- B. 自己攻击宣言的场合，进行最初卡的发动的玩家是对方。对方选择是否发动「连接栗子球」的①效果，之后自己选择是否发动「装弹枪管龙」的②效果
- C. 自己「装弹枪管龙」的②效果和对方「连接栗子球」的①效果都可以在攻击宣言时发动，由基本的多少决定谁先选择是否发动
- D. 「连接栗子球」的①效果是攻击宣言时才能发动的诱发效果，因此对方玩家先选择是否发动，再自己选择是否发动「装弹枪管龙」的②效果
- E. 自己攻击宣言的场合，进行最初卡的发动的玩家是回合玩家。「装弹枪管龙」的②效果发动的场合，对方不能连锁发动「连接栗子球」的①效果

43. 以下状况中，伤害计算不进行的是？

- A. 自己的「英豪冠军 断钢剑王」向对方的「No.10 白辉士 启明者」攻击，对方「禁忌的圣典」发动时
- B. 自己的「死灵骑士」向对方的「注射天使莉莉」攻击，对方「注射天使莉莉」的效果发动时
- C. 自己的「魔玩具・剪刀熊」向对方的「急袭猛禽-驱逐伯劳」攻击，对方「急袭猛禽-残存林鸦」的效果发动时
- D. 自己的「机动要犀 铁犀三角龙」直接攻击，对方「盾航战车 电子剑龙」的效果发动时
- E. 自己的「青眼白龙」向对方的「黑魔术师」攻击，对方「栗子球」的效果发动时

44. 以下状况中，正确进行处理的说明是？

例：对方怪兽区域「邪神 神之化身」表侧攻击表示存在，自己怪兽区域「红莲魔龙」表侧攻击表示存在，自己「红莲魔龙」向对方「邪神 神之化身」攻击的伤害计算时发动「相互碰撞的灵魂」

- A. 「相互碰撞的灵魂」的效果处理正常进行，互相可以支付基本分。这个效果处理完，进行战斗前，「邪神 神之化身」的②效果适用，攻击力变化，「红莲魔龙」被战斗破坏
- B. 首先，自己支付 500 基本分，「红莲魔龙」攻击力上升 500，然后对方选择是否支付 500 基本分。「红莲魔龙」和「邪神 神之化身」攻击力相差 100，结果支付更多基本分的玩家的怪兽攻击力更高，战斗胜出
- C. 「相互碰撞的灵魂」效果适用的场合，「邪神 神之化身」的②效果不适用，那些怪兽按原本攻击力计算攻击力，「邪神 神之化身」的控制者是对方，虽然选择是否支付基本分，由于从 0 开始计算，至少需要支付 3500 以上的基本分
- D. 自己支付 500 基本分，「红莲魔龙」攻击力上升 500 的场合，「邪神 神之化身」的②效果适用攻击力再上升的状态，然后选择是否支付基本分的还是攻击力比较低的自己，这样反复支付基本分后，结果「红莲魔龙」被战斗破坏
- E. 「邪神 神之化身」的原本攻击力是『?』，因此对方选择是否支付 500 基本分。对方不支付的场合结果攻击力没有变化，「邪神 神之化身」因自身的②效果攻击力更高，结果「红莲魔龙」被战斗破坏
45. 以下状况中，正确进行效果的发动和处理的是？
- 例：对方魔法·陷阱卡区域「魔人之歌」表侧表示存在，自己怪兽区域「水晶机巧-量子白晶」和「水晶机巧-矩阵黄晶」表侧表示存在。另外，自己额外卡组存在「水晶机巧-量子刚玉」和「水晶机巧-矩阵紫黄晶」，自己手卡存在「水晶机巧-烟晶虎」和「水晶机巧-红晶雀」，自己墓地存在「水晶机巧-紫晶龙」和「水晶机巧-柠晶龙」。
- A. 「水晶机巧-矩阵黄晶」的等级下降 1 结果是 1，以墓地的「水晶机巧-柠晶龙」为对象，那个「水晶机巧-柠晶龙」等级下降 1 结果是 4，特殊召唤进行，额外卡组「水晶机巧-矩阵紫黄晶」S 召唤，处理完毕
- B. 「水晶机巧-量子白晶」的受到等级下降 1 的效果结果还是 1，自身怪兽效果发动，手卡的「水晶机巧-红晶雀」特殊召唤的场合，「水晶机巧-红晶雀」的效果也下降 1 结果是 3，「水晶机巧-量子刚玉」S 召唤，处理完毕
- C. 「水晶机巧-量子白晶」的受到等级下降 1 的效果结果还是 1，自身怪兽效果发动，手卡的「水晶机巧-烟晶虎」特殊召唤的场合，那个特殊召唤的「水晶机巧-烟晶虎」不下降等级，从额外卡组把「水晶机巧-量子刚玉」S 召唤，处理完毕
- D. 「水晶机巧-矩阵黄晶」的等级下降 1 结果是 1，可以取墓地的「水晶机巧-紫晶龙」为对象发动效果。但是，「水晶机巧-紫晶龙」的等级下降 1 结果是 2，额外卡组没有可以 S 召唤的怪兽，包含特殊召唤「水晶机巧-紫晶龙」的处理在内，效果处理不适用
- E. 「水晶机巧-量子白晶」的等级下降 1 结果是 0，自身怪兽效果发动，选手卡的「水晶机巧-烟晶虎」或「水晶机巧-红晶雀」特殊召唤，都不能 S 召唤，那个手卡的怪兽特殊召唤后就处理完毕
46. 以下卡片·效果中，能连锁发动「痛魂的咒术」的是？
- A. 「命运之宝牌」
- B. 「炎帝 泰斯塔罗斯」
- C. 「打赌胜负」
- D. 「亚马逊射手」
- E. 「氧素龙」
47. 以下状况中，正确处理的说明是？
- 例：「真红眼黑龙」装备的 3 张「附锁链的真红眼牙」的②效果全部连锁发动，连锁 1 的对象是「武装龙 LV10」，连锁 2 的对象是「元素英雄 闪光火焰翼侠」，连锁 3 的对象是「电子龙」。连锁处

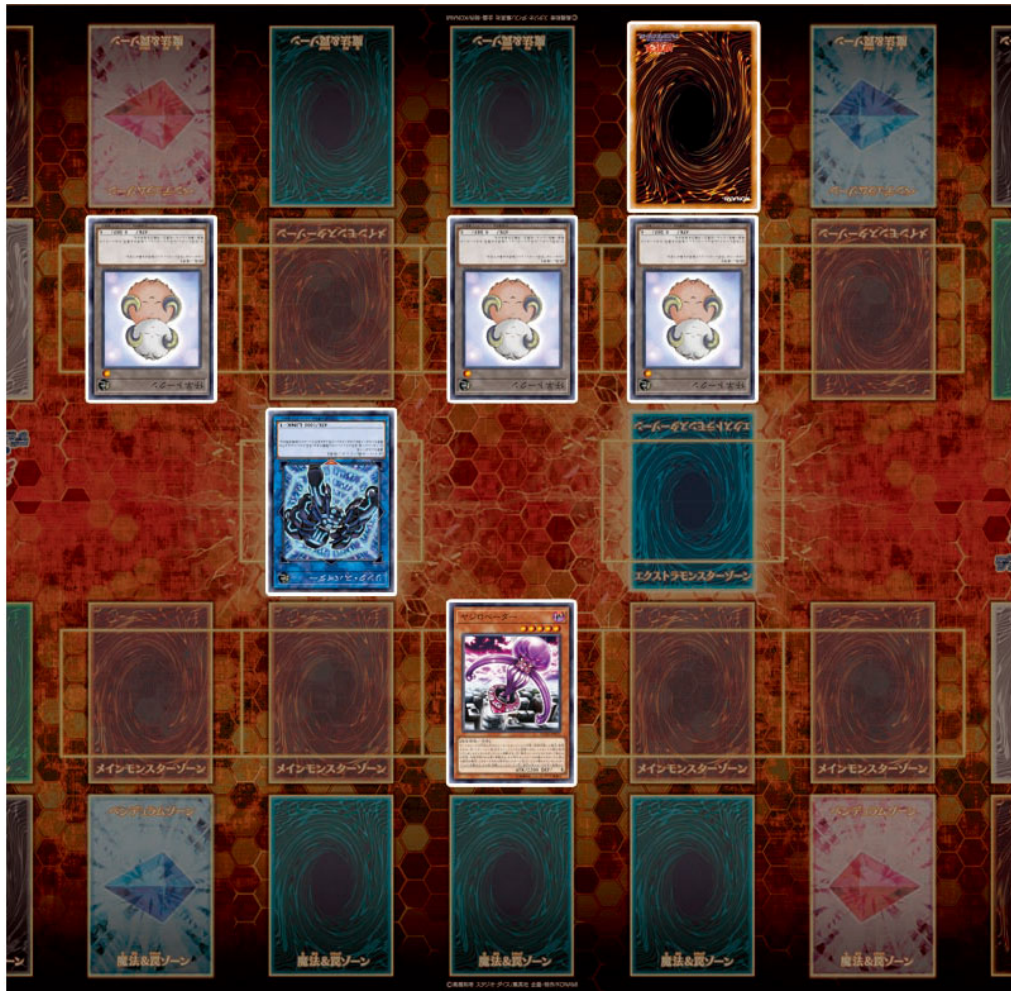
理后，作为装备卡的「武装龙 LV10」被「旋风」破坏了。

- A. 因那些「附锁链的真红眼牙」的②效果把复数个效果怪兽当作装备卡装备的场合，攻击力・守备力最高的数值适用，「真红眼黑龙」是攻击力 3000，守备力 2100 的状态。「武装龙 LV10」被「旋风」破坏后，是攻击力 2500，守备力 2100 的状态
- B. 因那些「附锁链的真红眼牙」的②效果当作装备卡处理的效果怪兽装备的场合，结果最后装备的攻击力・守备力的数值适用。那之后，最后装备的怪兽被破坏的场合，结果不会回到和装备的效果怪兽攻击力・守备力相同的状态。也就是说，「真红眼黑龙」回到攻击力 2400，守备力 2000 的原本状态
- C. 因那些「附锁链的真红眼牙」的②效果当作装备卡处理的效果怪兽装备的场合，结果最后装备的攻击力・守备力的数值适用。这个场合「武装龙 LV10」被「旋风」破坏，变成和第二个装备的「元素英雄 闪光火焰翼侠」的攻击力・守备力相同数值
- D. 因那些「附锁链的真红眼牙」的②效果当作装备卡处理的效果怪兽被装备的话，那些效果适用。「元素英雄 闪光火焰翼侠」和「电子龙」装备中，攻击力・守备力与哪个变成相同自己可以选择
- E. 因那些「附锁链的真红眼牙」的②效果当作装备卡处理的效果怪兽装备的场合，那个连锁最后发动的「附锁链的真红眼牙」的处理适用攻击力・守备力。这个场合，攻击力 2100，守备力 1600 的状态，「武装龙 LV10」被「旋风」破坏也不会发生变化
48. 场上是以下状况的场合，自己「装弹枪管龙」选择对象，连锁发动对象怪兽的效果，结果送去墓地的卡片数最多的怪兽是？



- A. 「自动手枪弹丸龙」

- B. 「马格努姆弹丸龙」
- C. 「霰弹弹丸龙」
- D. 「麻醉弹丸龙」
- E. 「金属被甲弹丸龙」
49. 卡片效果适用的以下处理中，直到效果发动的回合结束时也适用的是哪一个？
- A. 「空牙团的斗士 布拉沃」的效果上升的攻击力
- B. 「刺刀枪管龙」的效果减半的攻击力
- C. 「连接栗子球」的效果变成 0 的攻击力
- D. 「刚鬼 大巨人食人魔」的效果下降的攻击力
- E. 以上都不适用
50. 场上是以下状况的场合，自己「连接蜘蛛」连接召唤成功时，对方「平衡侵略者」的③效果发动的场合，正确的处理说明是？



- A. 「平衡侵略者」向相邻的对方魔法・陷阱卡的所在纵列移动，对方盖放的魔法・陷阱卡和羊衍生物被破坏
- B. 「平衡侵略者」向相邻的存在「连接蜘蛛」的所在纵列移动，对方的「连接蜘蛛」被破坏
- C. 「平衡侵略者」向相邻的对方魔法・陷阱卡的所在纵列移动，对方的 2 个羊衍生物和「连接蜘蛛」被破坏
- D. 「平衡侵略者」向相邻的存在「连接蜘蛛」的所在纵列移动，对方 1 个羊衍生物被破坏

E. 「平衡侵略者」的效果发动，因为是相同的纵列，所以不进行任何处理

6.1.3 答案

1-5 ADCBD

6-10 DCBDE

11-15 ECEBE

16-20 ECBCD

21-25 AEAEB

26-28 ACA

29-30 DC

31-35 EACDC

36-40 BBADC

41-45 EDBDB

46-50 DBCDB

6.2 2019 年游戏王 OCG 规则检定测试

由罗伽翻译并发表在旅法师营地，点击下列链接进入：

[基本部分](#)

[应用部分](#)

答案见：

[答案总览](#)

以下为复制黏贴的备份。

6.2.1 基本部分

1. 在游戏王 OCG 中（下略），以下可以使用「禁止令」宣言了卡名的怪兽进行的是？
 - A. 用「禁止令」宣言了卡名的怪兽攻击宣言
 - B. 让包含「禁止令」宣言了卡名的怪兽的怪兽用「奇迹接触」的效果回到卡组，把融合怪兽特殊召唤
 - C. 把「禁止令」宣言了卡名的怪兽与其他怪兽送去墓地来连接召唤
 - D. 把「禁止令」宣言了卡名的手卡的怪兽用灵摆召唤特殊召唤
 - E. 其他 4 项都不能进行
2. 以下的卡・效果之中，能在伤害步骤发动的是？
 - A. 「电脑网刷新」
 - B. 「电脑网冲突」
 - C. 「电脑网回归」
 - D. 「电脑网级联」
 - E. 其他 4 项均不能在伤害步骤发动
3. 关于快速规则，以下说明正确的是？（注意不是 Duel Link，是官方推出的 OCG 简化规则）
 - A. 结束阶段时手卡即使在 7 张以上也不需要丢弃
 - B. 没有额外怪兽区域
 - C. 决斗开始时的生命值是 4000，决斗开始时的手卡是 5 张
 - D. 场上可以放置的魔法・陷阱卡包括场地魔法最多能有 3 张
 - E. 没有主要阶段 2，战斗阶段后进入结束阶段
4. 以下作为「双穹之骑士 阿斯特拉姆」的连接素材包含的怪兽正确的是？
 - A. 「自奏圣乐的释音」特殊召唤的「宵星之机神 丁吉尔苏」
 - B. 「星遗物的继承」特殊召唤的「星杯剑士 奥拉姆」
 - C. 被「紫宵之机界骑士」的效果除外，回到主要怪兽区域的「星痕之机界骑士」
 - D. 「梦幻崩影・人鱼」的效果特殊召唤的「梦幻转星 易德莉丝」
 - E. 「剑巫之圣像骑士」的效果移动过的「天穹之圣像骑士」
5. 关于「守护龙 厄尔庇」的『②：自己主要阶段才能发动。从手卡・卡组把 1 只龙族怪兽往作为受 2 只以上的连接怪兽所连接区的自己场上特殊召唤』怪兽的效果处理，以下说明正确的是？
 - A. 有 2 只连接怪兽存在，那 2 只的连接标记共同指向的自己主要怪兽区域闲置时，在那个区域特殊召唤
 - B. 有 2 只连接怪兽存在，那些连接怪兽中任意一方所连接区的主要怪兽区域闲置时可以发动效果，进行特殊召唤
 - C. 有成为连接状态的怪兽 2 只以上存在的场合，选闲置的任意自己主要怪兽区域进行特殊召唤
 - D. 把互相连接状态的 2 只怪兽送去墓地来进行特殊召唤
 - E. 对方的连接 2 只以上的怪兽在额外怪兽区域存在，自己怪兽只有额外怪兽区域的「守护龙 厄尔庇」的场合才能发动效果，进行特殊召唤
6. 关于准备阶段以及在那个阶段中进行的处理，以下说明正确的是？
 - A. 是抽卡阶段被「刻之封印」跳过的场合进行，在主要阶段之前发动卡的效果的阶段

- B. 被自身效果除外的「迪亚邦德之核」回到场上的场合，必须在准备阶段最初进行处理
 - C. 「地狱门的契约书」等，有准备阶段必须进行的处理的场合，全部组成连锁处理
 - D. 是在战斗阶段前进行，指定进行攻击的怪兽和攻击对象的阶段
 - E. 「王宫的救命」与「银幕之镜壁」等，准备阶段需要支付生命值的场合，可以任选从谁开始处理
7. 以下不是灵魂怪兽的是？
- A. 「伊奘貳」
 - B. 「伊奘波」
 - C. 「剑道魂 皆传」
 - D. 「灵魂鸟神-彦孔雀」
 - E. 「大和神」
8. 以下可以作为「星杯的神子 夏娃」的同调素材怪兽组合的是？
- A. 「机界骑士 亚伯拉姆」+「右起子」
 - B. 「星骸龙」+「原型机灵」
 - C. 「被星杯所劝诱者」+「领取星杯的巫女」
 - D. 「梦幻崩界 伊娃力丝」+「被星杯所选中者」
 - E. 「守护龙 朱斯提亚」+「星杯神乐 夏娃」
9. 以下不能被「天空神骑士 罗德珀耳修斯」的怪兽效果从卡组加入手卡的魔法・陷阱卡是？
- A. 「神罚」
 - B. 「裁决之光」
 - C. 「轮回之珀耳修斯」
 - D. 「珀耳修斯的神域」
 - E. 其他 4 项都可以从卡组加入手卡
10. 关于「机动要犀 铁犀三角龙」的怪兽效果，以下说明正确的是？
- A. 是在自己回合的准备阶段或者对方回合才能发动的效果
 - B. 是虽然在伤害步骤不能发动，但满足条件的话无论在自己回合还是对方回合都能发动的效果
 - C. 是在对方把 3 只怪兽同时特殊召唤的回合才能发动的效果
 - D. 是对方把第 3 只怪兽召唤・反转召唤・特殊召唤成功时才能发动的效果
 - E. 是包含自己以及对方的怪兽区域的特殊召唤的怪兽，有 3 只怪兽存在的场合才能发动的效果
11. 关于「黑魔术的幕帘」，以下说明正确的是？
- A. 是可以从手卡・卡组・墓地特殊召唤「黑魔术师」的卡
 - B. 是陷阱卡
 - C. 是支付自己一半生命值发动的卡
 - D. 是双方玩家特殊召唤魔法师族怪兽的卡
 - E. 是场上没有怪兽时才能发动的卡
12. 以下是不能通常召唤的怪兽的是？
- A. 其他 4 项都是
 - B. 「守护龙 厄尔庇」的效果特殊召唤的「稀有金属龙」
 - C. 发动后当作怪兽的「机怪虫之圣像骑士」

- D. 把攻击力 0 的 3 只怪兽解放特殊召唤的「魔兽皇帝 加泽特」
- E. 「时钟翼龙」的效果特殊召唤的「时钟衍生物」
13. 以下可以对「欧贝利斯克之巨神兵」正常适用效果的陷阱卡是？
- A. 「魔法筒」
- B. 「破坏轮」
- C. 「附锁链的回力镖」
- D. 「神圣防护罩-反射镜力-」
- E. 「沉默的邪恶灵」
14. 场上是以下状况の場合，不能从自己的额外卡组连接召唤的怪兽是？（「解码语者・扩展」是被「活死人的呼声」特殊召唤的状态）



- A. 「双穹之骑士 阿斯特拉姆」
- B. 「登陆群舰 游走巨鲸」
- C. 「召命之神弓-阿波罗萨」

- D. 「龙绝兰」
- E. 「拓扑篡改感染龙」
15. 以下可以用「溢出龙」的效果把「溢出衍生物」特殊召唤的处理的例子是？
- A. 连锁 2 以上发动的「激流葬」的效果把自己和对方场上各 1 只怪兽破坏
- B. 「神圣防护罩-反射镜力-」的效果把 2 只攻击表示怪兽破坏
- C. 「神鸟攻击」的效果把灵摆区域的「时读之魔术师」与怪兽区域的「星读之魔术师」破坏
- D. 连锁 1 和 2 的「雷破」发动，那些处理把合计 2 只怪兽破坏
- E. 「死之卡组破坏病毒」的效果把手卡 2 只怪兽破坏
16. 关于魔力指示物，以下说明正确的是？
- A. 放置有魔力指示物的怪兽当作魔法师族怪兽
- B. 全部的卡放置的魔力指示物都没有上限
- C. 只有怪兽才能放置魔力指示物
- D. 是可以给全部的表侧表示的卡放置的指示物
- E. 可以给自身放置魔力指示物的效果被无效化的场合，放置的魔力指示物全部取除
17. 以下状况中，正确进行的处理是？
- A. 「荷鲁斯之黑炎龙 LV6」被战斗・效果破坏之际，适用墓地的「复活之福音」的效果而不会被破坏
- B. 对方的怪兽区域有表侧表示的「地缚神 维拉科查・拉斯卡」存在，因为不能选择作为攻击对象，自己可以用「最高战士」直接攻击对方玩家
- C. 「战线复归」的处理，以墓地的「芙莉西亚之虫惑魔」为对象，但是因为不受陷阱卡的效果影响，不能特殊召唤
- D. 对方怪兽区域有里侧表示的「无限起动 大河式风击龙」存在，因为对方的「超接地展开」的效果适用中，自己不能以那只「无限起动 大河式风击龙」为对象发动「盾碎」
- E. 被「安卡栗子球」的效果从墓地特殊召唤成功的「骸之魔妖-饿者髑髅」，因为不受其他卡的效果影响，结束阶段不会送去墓地
18. 以下需要宣言卡或效果的发动的特殊召唤是？
- A. 相同纵列有 3 张卡以上存在的场合进行的「铁骑龙 创世母神机」的特殊召唤
- B. 让记述的怪兽回到卡组进行的「剑斗兽 尼禄」的特殊召唤
- C. 其他 4 项都是需要宣言卡或效果的发动的特殊召唤
- D. 自己墓地的暗属性怪兽是 5 只的场合进行的「暗灵神 翁布雷密拉热」的特殊召唤
- E. 「雷神龙-雷龙」的把怪兽除外进行特殊召唤
19. 以下不需要取对象进行卡・效果的发动的卡是？
- A. 「抹杀之圣刻印」
- B. 其他 4 项均是取对象进行卡・效果的发动的卡
- C. 「战士抹杀」
- D. 「抹杀之使徒」
- E. 「无情的抹杀」
20. 关于『成为连接状态特殊召唤』效果处理，以下说明正确的是？
- A. 因为「梦幻崩界 伊娃力丝」不持有连接标记，没有已和其他怪兽成为连接状态时，自身不能发

动效果

- B. 「梦幻崩界 伊娃力丝」的效果是把连接怪兽特殊召唤后成为连接状态，可以把「纳祭之魔·阿尼玛」特殊召唤
- C. 其他 4 项说明均不正确
- D. 虽然「防火超限龙」自身在主要怪兽区域存在，因为是把连接 4 的电子界族怪兽特殊召唤的效果，可以特殊召唤「拓扑逻辑轰炸龙」
- E. 因为「防火超限龙」自身在额外怪兽区域存在的场合不能进行处理，所以不能发动效果

21. 以下场上的怪兽中，不在「额外连接」状态的怪兽是？



- A. 「幻影骑士团 锈蚀月刃斧」
 - B. 其他 4 项都不在额外连接状态
 - C. 「连接邮件盔甲恶魔」
 - D. 「安全守卫者」
 - E. 「引用通告黑鸟」
22. 以下是融合召唤的怪兽的是？
- A. 用「剑斗兽总监 主斗」的效果从额外卡组特殊召唤的「剑斗兽 盲斗」
 - B. 其他 4 项均不是
 - C. 用「新宇融合」的效果从额外卡组特殊召唤的「元素英雄 星云新宇侠」
 - D. 用「天威无双之拳」的效果从额外卡组特殊召唤的「青眼究极龙」
 - E. 把「电子龙」和额外怪兽区域的「电子龙·凯旋」送去墓地从额外卡组特殊召唤的「嵌合巨舰龙」
23. 以下可以使用「三眼怪」的效果加入手卡的怪兽进行的是？
- A. 发动加入手卡的怪兽的同名怪兽被送去墓地时的效果
 - B. 加入手卡的怪兽是灵摆怪兽的场合，从手卡在灵摆区域发动
 - C. 发动加入手卡的怪兽在手卡发动的效果

- D. 加入手卡的怪兽是灵摆怪兽的场合，发动那个灵摆效果
- E. 从手卡通常召唤之际，里侧守备表示盖放
24. (在游戏王 OCG 中,) 实际存在的卡是?
- A. 「魔女术师傅・玻璃女巫」
- B. 「魔女术师傅・玻璃女巫」
- C. 「魔女・术・名匠・玻璃女巫」
- D. 「魔女术师傅・玻璃女巫」
- E. 「魔女术名匠・玻璃女巫」
25. 关于「妖神-不知火」的怪兽效果选「妖神-不知火」自身的场合进行的处理，以下说明正确的是?
- A. 『●不死族』、『●炎属性・』、『●S』的效果之中，只能任选其中 1 个适用
- B. 因为「妖神-不知火」是不死族怪兽，先适用『●不死族』的处理，适用的场合不能再适用『●炎属性・』和『●S』的效果
- C. 因为「妖神-不知火」是 S 怪兽，只能适用『●S』的效果
- D. 本来「妖神-不知火」自己就不能发动效果选自身
- E. 『●不死族』、『●炎属性・』、『●S』的效果之中，可以各自任意选择适用或者不适用
26. 以下「解码语者・扩展」的『③：自己战斗阶段，这张卡所连接区的怪兽被战斗破坏的场合或者被送去墓地的场合才能发动。这个回合，这张卡在同 1 次的战斗阶段中可以作 2 次攻击。』怪兽的效果发动的场合，正确的例子是?
- A. 「淘气仙星・曼珠诗华」的效果让所连接区的「淘气仙星・坎迪娜」回到持有者手卡的场合
- B. 「动态密码」的效果特殊召唤的所连接区的「安全令牌衍生物」被「光道猎犬 雷光」的效果破坏的场合
- C. 自身的效果特殊召唤的所连接区的「亡龙之战栗-死欲龙」被战斗破坏回到卡组最下面的场合
- D. 「纹理转换蛙」的效果在所连接区特殊召唤的「骑狮机兽」被「奈落的落穴」的效果破坏并除外的场合
- E. 所连接区的「触发器冻结妖」为让「电脑网交叉清除」的发动而解放、因为「大宇宙」的效果除外的场合
27. 以下咒文速度 2 的效果是?
- A. 手卡发动的「亡命左轮手枪龙」的效果
- B. 手卡发动的「黄昏之忍者-上弦」的效果
- C. 手卡发动的「魔神仪的创造主-创造祭台」的效果
- D. 手卡发动的「PSY 骨架装备・β」的效果
- E. 手卡发动的「银河剑圣」的效果
28. 以下会让「咒眼之死徒 沙利叶」的③的效果在下个回合的准备阶段不能发动的是?
- A. 对方连锁「咒眼之死徒 沙利叶」的②的效果发动「替罪的黑暗」，效果无效
- B. ②的效果发动后，「咒眼之死徒 沙利叶」自身的控制权被转移给对方
- C. 「咒眼之死徒 沙利叶」的②的效果没有把对方的怪兽破坏
- D. 装备中的「太阴之咒眼」被破坏不在场上存在
- E. ②的效果发动后，「咒眼之死徒 沙利叶」自身因「月之书」的效果变成里侧守备表示

6.2.2 应用部分

29. 卡的效果适用的以下的效果处理中，在效果发动的回合结束时效果不再适用的是？
- 「召命之神弓-阿波罗萨」的怪兽效果下降的攻击力
 - 「力量结合」的效果上升的攻击力
 - 「反转世界」的效果交换的攻击力
 - 其他 4 项都不会在效果发动的回合结束时效果不再适用
 - 「青眼混沌龙」的怪兽效果变成 0 的攻击力
30. 以下的卡・效果中，能在结束阶段正常发动并处理的是？
- 包含「转生炎兽 郊狼」的 3 只怪兽作为连接素材的「转生炎兽 多头狮」的连接召唤被「神之警告」无效后，自己结束阶段的「转生炎兽 郊狼」的怪兽效果
 - 其他 4 项均不能正常发动并处理
 - 里侧守备表示特殊召唤后，反转召唤的「鹰身先知」的怪兽效果
 - 没有使用过让作为对象的灵摆刻度变成 11 的灵摆效果的回合，「魔妖仙兽 独眼群主」的自身回到手卡的灵摆效果
 - 被「魔法筒」的效果无效攻击的「淘气仙星・吉她斯薇特」的恢复自身上升的攻击力的怪兽效果
31. 场上是以下的状况时，进行下例所示的卡或效果的发动的场合，最终场上存在的魔力指示物合计数量正确的是？



例：场上存在的魔力指示物是只有「魔导耀士 破晓者」上的 1 个的状态。从手卡发动「魔力统辖」，从卡组把「恩底弥翁的仆从」加入手卡，进行魔力指示物的放置处理。随后发动「魔导兽 胡狼王」的灵摆效果。把额外卡组的「魔导兽 刻耳柏洛斯尊主」特殊召唤。之后在灵摆区域发动「恩底弥翁

的仆从」，并发动其灵摆效果。从卡组把「创圣魔导王 恩底弥翁」特殊召唤。最后，从手卡发动「双龙卷」，把对方的「魔导变换」以及自己的「魔法族的结界」破坏。

- A.6
- B.11
- C.18
- D.14
- E.9

32. 「万用电表兵」特殊召唤时，场上是以下状况の場合，不会被「万用电表兵」的怪兽效果破坏的怪兽是？



- A. 「拓扑三叶双头蛇」
 - B. 「梦幻崩界 伊娃力丝」
 - C. 「万用电表兵」以外的全部怪兽都会被破坏
 - D. 「雷王」
 - E. 「电影之骑士 盖亚剑士」
33. 关于下例状况中的行为，以下说明正确的是？
- 例：这个回合召唤的对方的「首领 扎鲁格」被自己的「月之书」的效果变成守备表示后，对方发动的「太阳之书」的效果再让那个表示形式变回表侧攻击表示，那个回合的战斗阶段对方用那只「首领 扎鲁格」攻击宣言。自己的魔法与陷阱区域有「穿刺的落穴」盖放。
- A. 召唤的怪兽被「月之书」的效果变成里侧守备表示的时点，就不再是这个回合召唤的怪兽，因此「穿刺的落穴」不能发动
 - B. 不限于里侧守备表示，召唤的怪兽的表示形式变更的时点，就不再是这个回合召唤的怪兽，因此「穿刺的落穴」不能发动
 - C. 里侧守备表示盖放着后反转・反转召唤的怪兽，也仍然是这个回合召唤的怪兽，因此这个场合

可以发动「穿刺的落穴」

D. 其他 4 项说明均不正确

E. 即使被「月之书」的效果变成里侧守备表示，那是这个回合召唤的怪兽的事实不会改变，可以发动「穿刺的落穴」

34. 在下列状况中不能正常进行的行动是？

例：额外怪兽区域有自己的「炎星仙-鸢真人」存在，对方的主要怪兽区域有已是 7 星的「方程式运动员 甩尾越野骑手」表侧表示存在。注意，此外为了效果的发动而需要的卡在手卡和场上、卡组、墓地均存在。

A. 伤害计算时发动「空炎星-犀超」的攻击力上升的效果

B. 主要阶段中发动「杀炎星-牛达」的自身特殊召唤的效果

C. 其他 4 项均可以正常进行

D. 主要阶段中发动「立炎星-董鸡」的把「炎舞」魔法·陷阱卡盖放的效果

E. 发动被战斗破坏的「魁炎星王-宋虎」的把 2 只兽战士族怪兽特殊召唤的效果

35. 下列状况中进行战斗伤害计算的场合，对方受到的正确伤害数值是？

例：自己的「威风妖怪音波」的效果适用中的「威风妖怪·蛤蟆」向对方表侧表示攻击的「电子界魔术师」攻击。注意，这个回合，自己发动的「和睦的使者」的效果也已经适用。

A.100

B.50

C.0

D.25

E.200

36. 下列状况中，正确的「青眼白龙」场上的最终攻击力数值是？

例：自己的生命值是 5000，对方的生命值是 4000 的状况，装备有自己发动的「巨大化」的「青眼白龙」向对方怪兽攻击宣言时，发动「才呼粉身」。那个处理后，对方发动「旋风」，把「巨大化」破坏。

A.1500

B.12000

C.5000

D.3000

E.6000

37. 在游戏王 OCG 中，额外怪兽区域有自己的「枪口焰龙」存在的场合，关于使用成为那个所连接区的对方主要怪兽区域的行为或效果处理，以下说明不正确的是？

A. 其他 4 项均正确

B. 对方发动「终焉之焰」，在包含「枪口焰龙」所连接区的 2 处主要怪兽区域把「黑焰衍生物」特殊召唤

C. 自己把「枪口焰龙」所连接区存在的对方里侧守备表示怪兽解放，在相同的怪兽区域把「坏星坏兽 席兹奇埃鲁」特殊召唤

D. 对方在「枪口焰龙」所连接区召唤「蟑螂柱」，以那个为连接素材把「转生炎兽 独角兔」连接召唤

E. 因自己特殊召唤的「骏足之迅猛龙」的怪兽效果，对方把墓地的「黑森林的魔女」在「枪口焰龙」的所连接区特殊召唤

38. 下例状况中，对方受到的正确战斗伤害数值是？

例：对方的场地区域有「暗黑地带」，自己的怪兽区域有卡名当作「罪 青眼白龙」并得到那个攻击力和效果的 1 只「混沌幻影」，自己的场地区域有「罪 世界」，自己的魔法与陷阱区域有「罪 领域」，那些卡表侧表示存在的状况，自己用「混沌幻影」进行攻击宣言。

- A.500
- B.3000
- C.0
- D.1500
- E.3500

39. 以下说明中，不进行伤害计算的是？

- A. 自己的「缺陷编译器」向对方的「淘气仙星・莉莉贝儿」攻击之际，对方把「暗黑安琪儿」的怪兽效果发动时
- B. 自己的「电子界量子龙」向对方的里侧守备表示怪兽攻击之际，对方以「电子界量子龙」为对象发动「禁忌的圣杯」的效果时
- C. 自己的「更新干扰员」向对方的「马格努姆弹丸龙」攻击的伤害计算时，自己发动「更新干扰员」的怪兽效果时
- D. 自己的「装弹枪管犸猛龙」向对方的「恐龙摔跤手・摔跤暴龙王」攻击之际，对方发动手卡的「恐龙摔跤手・武术崇高龙」的怪兽效果时
- E. 自己的「防火龙」向对方的「廷达魔三角之锐角地狱犬」攻击之际，自己发动手卡的「禁止档案蛇」的怪兽效果发动时

40. 下例状况中，正确进行了效果的发动和处理的说明是？

例：自己的魔法与陷阱区域有「电脑网编解码」表侧表示存在，自己的怪兽区域有「帧缓存火牛」和「格式弹涂鱼」表侧表示存在的状况，在成为额外怪兽区域的对方的「混沌之战士 混沌战士」所连接区的自己主要怪兽区域把「码语者・翻转」连接召唤。注意，自己手卡只有「电脑网优化」。

- A. 首先，可以进行处理的「电脑网编解码」和「格式弹涂鱼」的效果组成连锁发动，进行处理。由此电子界族怪兽加入手卡，那之后，「码语者・翻转」的效果和「帧缓存火牛」的效果组成连锁发动并处理。
- B. 首先，作为连接素材的「帧缓存火牛」和「格式弹涂鱼」的效果组成连锁发动并进行处理。那之后，连接召唤成功的「码语者・翻转」的效果和「电脑网编解码」的效果组成新的连锁发动并处理。
- C. 「格式弹涂鱼」和「电脑网编解码」的效果可以各自以任意顺序组成连锁发动，因为手卡没有电子界族怪兽存在，「帧缓存火牛」和「码语者・翻转」的效果不能发动。
- D. 作为连接素材的「帧缓存火牛」的效果和「格式弹涂鱼」的效果、连接召唤成功的「码语者・翻转」的效果、「电脑网编解码」的效果，全部满足发动条件，可以以任意顺序组成连锁发动效果，各自进行效果处理。
- E. 作为连接素材的「帧缓存火牛」和「格式弹涂鱼」的效果只能选其中 1 个发动，无论发动了哪一个，「码语者・翻转」、「电脑网编解码」的效果都能以任意顺序组成连锁发动并处理。

41. 「元素英雄 神・新宇侠」的『直到结束阶段时得到和那只怪兽相同效果』效果适用后的场合，结果不能适用的效果是？

- A. 「邪心英雄 地狱小魔」的结束阶段抽卡的效果
- B. 「命运英雄 统治人」的把「命运英雄」怪兽特殊召唤的效果
- C. 其他 4 项结果都不能适用

- D. 「元素英雄 秩序新宇侠」的对方不能把场上发动的效果发动的效果
- E. 「元素英雄 宏伟侠」的上升作为融合素材的怪兽的等级合计数值攻击力的效果
42. 以下状况中，那个回合自己可以发动「替罪羊」的是？
- A. 发动「名推理」之际，对方宣言 4 星但由于翻开的可以通常召唤的怪兽是「深夜急行骑士」，没有进行特殊召唤
- B. 之前的回合特殊召唤的「长世国王恶魔」的恶魔族怪兽被送去墓地的场合的效果发动，那个处理的结果把送去墓地的恶魔族怪兽加入手卡
- C. 「恶龙」特殊召唤，但因对方的「进化帝·半乌龙」的怪兽效果，那个特殊召唤被无效，被破坏
- D. 「死者苏生」发动，但对方连锁发动「墓穴的指名者」把作为对象的怪兽除外，没有特殊召唤 =
- E. 其他 4 项任何情况，自己在那个回合都不能发动「替罪羊」
43. 下例状况中，进行了正确的处理的说明是？
- 例：对方连锁自己的「地中族导师」的反转召唤发动的怪兽效果发动「幻变骚灵协议」的效果，自己再连锁选择「地中族的决战」的『●这个回合，「地中族」卡所发动的效果不会被无效化。』效果发动。对方再把魔法与陷阱区域表侧表示存在的「幻变骚灵的闹鬼死锁」的『②：对方把陷阱卡发动时，从手卡把 1 只「幻变骚灵」怪兽送去墓地才能发动。那个效果无效并破坏』效果发动。
- A. 「幻变骚灵的闹鬼死锁」的效果把「地中族的决战」的效果无效，但不会被破坏，就那样回到盖放的状态。「幻变骚灵协议」的效果把「地中族导师」的效果的发动无效并破坏送去墓地。
- B. 「幻变骚灵的闹鬼死锁」的效果把「地中族的决战」的效果无效，但不会被破坏，就那样回到盖放的状态。被「幻变骚灵协议」的效果无效发动的「地中族导师」被破坏送去墓地，因为效果不会被无效化，正常适用从卡组把「地中族」卡加入手卡的效果。
- C. 「幻变骚灵的闹鬼死锁」的效果把「地中族的决战」的效果无效并破坏送去墓地。「幻变骚灵协议」的效果把「地中族导师」的效果的发动无效并破坏送去墓地。
- D. 「幻变骚灵的闹鬼死锁」的效果把「地中族的决战」破坏送去墓地，但这个回合，「地中族」卡所发动的效果是不会被无效化的状态。被「幻变骚灵协议」的效果无效发动的「地中族导师」被破坏送去墓地，因为效果不会被无效化，正常适用从卡组把「地中族」卡加入手卡的效果。
- E. 「地中族的决战」的发动后不送去墓地，就那样盖放，「幻变骚灵的闹鬼死锁」的效果没有把那个效果无效化。「幻变骚灵协议」的效果适用，但因为「地中族的决战」的效果也适用了，「地中族导师」虽然可以被破坏送去墓地，但正常适用从卡组把「地中族」卡加入手卡的效果。
44. 下例状况中，自己在这个回合最多能进行的召唤的次数是？
- 例：额外怪兽区域有自己的「高速疾行机器人 GOM 枪」存在，自己的魔法与陷阱区域有「对手见冤家」盖放，自己的场地区域有表侧表示的「脑开发研究所」存在。注意，自己的手卡是有「均衡负载王」「重建鹿」「幽鬼兔」「电子界工具」「比特机灵」的状态。
- A.3
- B.2
- C.5
- D.1
- E.4
45. 下记状况中，可以正常进行特殊召唤的处理的是？
- A. 把里侧守备表示的「红莲魔龙·右红痕」解放发动「爆裂模式」，把「红莲魔龙/爆裂体」特殊召唤
- B. 用「爆裂狙击手」的效果从卡组把「科技属 戟炮手/爆裂体」特殊召唤

- C. 用「再爆裂」的效果把「爆裂模式零型」的效果特殊召唤后送去墓地的「奥金魔术师/爆裂体」特殊召唤
- D. 「爆裂再起」的效果特殊召唤的「星尘龙/爆裂体」因自身的效果解放并特殊召唤
- E. 用「巨人斗士/爆裂体」的效果把「打草惹蛇」的效果特殊召唤后送去墓地的「巨人斗士」特殊召唤
46. 关于下列状况中的行为，以下说明正确的是？
- 例：额外怪兽区域的自己的「装弹枪管龙」和对方的「光之护封灵剑」各自存在，「装弹枪管龙」进行攻击宣言。
- A. 「光之护封灵剑」是陷阱卡，自己可以先选择是否发动「装弹枪管龙」的②的怪兽效果。
- B. 攻击宣言时要发动「装弹枪管龙」的②的怪兽效果的场合，对方的「光之护封灵剑」是表侧表示的话，对方可以先选择是否发动其①的效果。对方的「光之护封灵剑」是里侧表示的场合，自己可以先选择是否发动「装弹枪管龙」的②的怪兽效果。
- C. 自己攻击宣言的场合，最先可以进行卡的发动的是回合玩家，发动「装弹枪管龙」的②的怪兽效果的场合，无论「光之护封灵剑」是表侧表示还是里侧表示，都不能发动那个①的效果。
- D. 自己攻击宣言的场合，最先可以进行卡的发动的是对方玩家，无论「光之护封灵剑」是表侧表示还是里侧表示，对方先选择是否发动那个①的效果，那之后自己才能选择是否发动「装弹枪管龙」的②的怪兽效果。
- E. 「光之护封灵剑」持有攻击宣言时发动的①的效果，无论对方玩家的「光之护封灵剑」是表侧表示还是里侧表示，对方先选是否发动那个①的效果，那之后自己才能选择是否发动「装弹枪管龙」的②的怪兽效果。
47. 下列状况中，正确进行了效果处理的说明是？
- 例：额外怪兽区域有自己的「鹰身引导者」存在，「歇斯底里的舞会」的效果特殊召唤的「鹰身女郎 1」「鹰身女郎 2」「鹰身女郎 3」在自己的主要怪兽区域表侧攻击表示存在。自己发动「古遗物运动机构」选择「歇斯底里的舞会」为要破坏的魔法・陷阱卡。
- A. 「古遗物运动机构」的效果处理，不仅把作为对象的卡破坏，还要从卡组选 1 只「古遗物」怪兽在自己的魔法与陷阱区域盖放，因此「歇斯底里的舞会」的效果把「鹰身女郎 1」等破坏之际，「鹰身引导者」的『可以作为代替把自己场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』效果不能适用。
- B. 「鹰身引导者」的『可以作为代替把自己场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』的效果，是连锁要把「鹰身」怪兽破坏的效果发动的效果。这个场合，「古遗物运动机构」不是要把「鹰身」怪兽而是要把「歇斯底里的舞会」破坏的发动的效果，因此「鹰身引导者」的效果不能发动。
- C. 这个场合，不存在处理后要送去墓地的「古遗物运动机构」和「歇斯底里的舞会」以外的魔法・陷阱卡，因此「鹰身引导者」的『可以作为代替把自己场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』效果不能适用。
- D. 「歇斯底里的舞会」的效果破坏「鹰身女郎 1」等之际，「鹰身引导者」的『可以作为代替把自己场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』效果适用的场合，可以从「歇斯底里的舞会」、「古遗物运动机构」、「古遗物运动机构」的效果盖放的「古遗物」怪兽选择其中 1 张作为代替破坏的卡。
- E. 「鹰身引导者」的『可以作为代替把自己场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』的效果适用的场合，那之际要被破坏的卡不能代替破坏。另外，代替破坏的处理要立刻适用，因此这个场合，可以选「古遗物运动机构」作为代替破坏的卡。
48. 自己把「儂无木」的怪兽效果发动后，如下例的对方把怪兽特殊召唤的场合，回复的生命值合计正确的是？
- 例：对方回合的主要阶段 1。「灵魂补充」的效果把「防火守护者」「网格扫除机」「数字机灵」「电

子界同调士」「缓存猫娃 L2」特殊召唤。以「防火守护者」和「网格扫除机」为素材把「LAN 喙嘴龙」连接召唤。「电子界同调士」和「缓存猫娃 L2」同调召唤「电子界集成员」。「电子界集成员」的①的怪兽效果把「电子界同调士」特殊召唤。「电子界同调士」以「电子界集成员」为对象发动①的怪兽效果，「电子界同调士」和「电子界集成员」同调召唤「电子界量子龙」。

A.6300

B.7400

C.2600

D.5800

E.4700

49. 对方的「皇帝斗技场」的效果适用中，自己和对方的怪兽区域各有 1 只怪兽存在的场合，以下可以正常进行的处理是？

A. 对方怪兽的攻击战斗破坏自己怪兽而受到战斗伤害的场合，发动墓地的「英豪挑战者 千刀兵」的怪兽效果

B. 自己发动「灵魂交错」，把那个效果适用中的对方怪兽和自己怪兽解放，上级召唤「虚无之统括者」

C. 自己把对方怪兽解放，在对方场上把「多次元坏兽 拉迪安」特殊召唤

D. 其他 4 项处理都不能进行

E. 自己发动「超融合」，用自己的怪兽区域存在的怪兽和对方的怪兽区域存在的怪兽那 2 只进行融合召唤

50. 关于自己以「转生炎兽 阔耳狐」和「转生炎兽 烽火猊狻」为连接素材连接召唤「转生炎兽 日光狼」，被对方的「神之通告」无效之际进行的效果处理，以下说明正确的是？

A. 「转生炎兽 日光狼」的连接召唤被无效并破坏。「转生炎兽 烽火猊狻」的②的怪兽效果不能适用，「转生炎兽 阔耳狐」的①和②的怪兽效果不能发动。

B. 「转生炎兽 日光狼」的连接召唤被无效并破坏。那之际，「转生炎兽 烽火猊狻」的②的怪兽效果不能适用，「转生炎兽 阔耳狐」的①的怪兽效果不能发动，但「转生炎兽 阔耳狐」的②的怪兽效果可以发动。

C. 「转生炎兽 日光狼」的连接召唤被无效并破坏。因此，「转生炎兽 阔耳狐」的①和②的怪兽效果两者都可以发动，可以以任意顺序组成连锁发动。

D. 「神之通告」的效果把连接召唤无效之际，可以适用被送去墓地的「转生炎兽 烽火猊狻」的②的怪兽效果让「转生炎兽 日光狼」不会被破坏，连接召唤因此成功，「转生炎兽 日光狼」的①的怪兽效果、「转生炎兽 阔耳狐」的①和②的怪兽效果，可以各自以任意顺序组成连锁发动。

E. 「神之通告」的效果把连接召唤无效之际，可以适用被送去墓地的「转生炎兽 烽火猊狻」的②的怪兽效果让「转生炎兽 日光狼」不会被破坏，连接召唤因此成功，「转生炎兽 日光狼」的①的怪兽效果、「转生炎兽 阔耳狐」和②的怪兽效果，可以各自以任意顺序组成连锁发动。

6.2.3 答案

1-10 BBCEA EAACB

11-20 CADAB EAACC

21-30 EBEEE CCEDD

31-40 DAEAB BCEEC

41-50 CBCEC BEECA

6.3 2020 年游戏王 OCG 规则检定测试

由罗伽翻译，小红帽等校对并发布在石墨文档，[点击链接进入](#)：

规则检定 2020

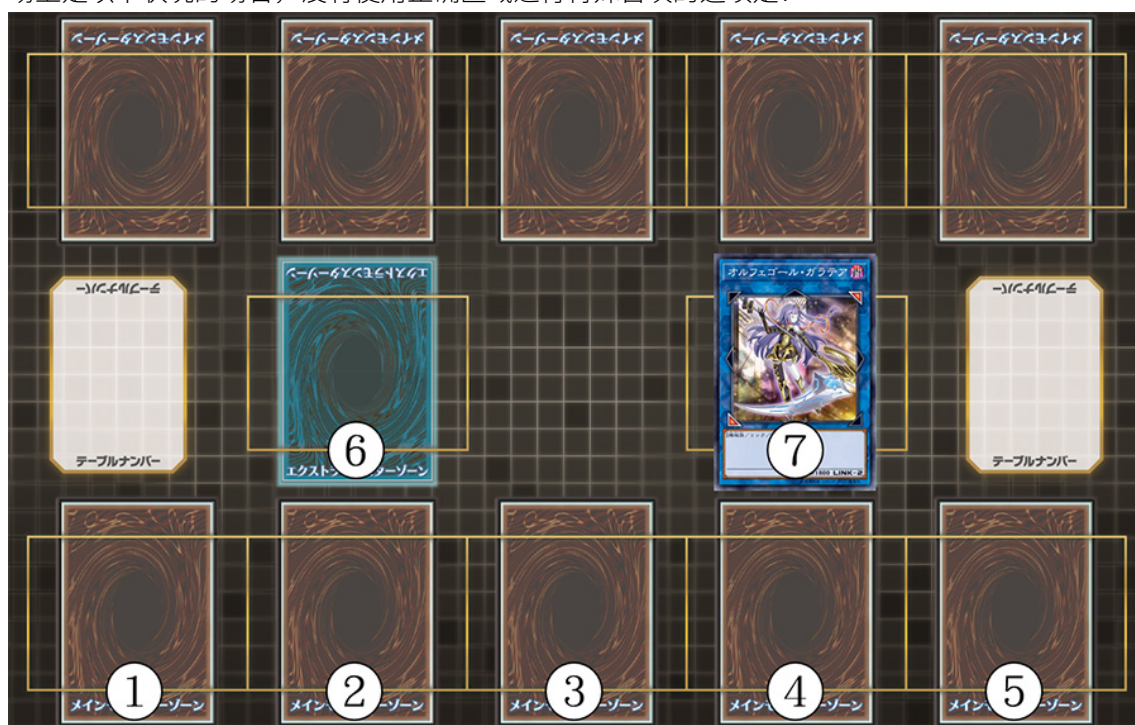
以下为复制黏贴的备份。

6.3.1 基本部分

- 以「暗骑士 @ 火灵天星」、「沉沉妖 @ 火灵天星」、「炎凤凰 @ 火灵天星」、「抖抖妖 @ 火灵天星」为连接素材把「电子界到临者 @ 火灵天星」连接召唤的场合，那只「电子界到临者 @ 火灵天星」的原本攻击力是『?』
 - 3000
 - 2000
 - 6000
 - 5000
 - 4000
- 以下的效果处理中，会将卡组洗切的是？
 - 以对方墓地 1 只通常怪兽为对象发动的「恶魔的叹息」的处理
 - 「魔救之奇迹-巨龙晶石」的①的效果处理。
 - 「邪遗式魂灵座甲魔」的效果处理确认手卡时，没有宣言种族・属性的怪兽的场合
 - 以 5 只融合怪兽为对象发动的「贪欲之壶」的处理
 - 「水海龙 @ 火灵天星」的②的效果处理
- 下列状况中可以正常发动「原始生命态 尼比鲁」的效果的是？
 - 对方对 5 只以上怪兽的召唤・特殊召唤成功后，因「激流葬」的效果使得场上没有怪兽存在的场合
 - 对方对 5 只以上怪兽的召唤・特殊召唤成功的回合的结束阶段
 - 对方对 5 只以上怪兽的召唤・特殊召唤成功的回合，且「深渊之结界像」适用中的场合

- D. 对方对 5 只以上怪兽的召唤・特殊召唤成功的回合，且「日全食之书」的效果适用使得全部怪兽变成里侧守备表示的场合
- E. 对方在战斗阶段中把 5 只以上怪兽召唤・特殊召唤的回合的主要阶段 2
4. 连锁以对方场上的「破械童子 娑罗摩」为对象发动的「破械神的祸灵」的②效果把以下的卡・效果发动的场合，仍然进行连接召唤的是？
- A. 「洗脑解除」
- B. 以「破械神的祸灵」为对象发动「月之书」
- C. 以「破械童子 娑罗摩」为对象发动「强制脱出装置」
- D. 以「破械童子 娑罗摩」为对象发动「神龙骑士 闪耀」的效果
- E. 以「破械神的祸灵」为对象发动「大逮捕」
5. 以下内容中，怪兽卡上没有记述的是？
- A. 卡名
- B. 效果标识
- C. 被收录时的卡包序列名
- D. 攻击力
- E. 种族
6. 在「机巧蹄-天迦久御雷」的②的效果装备的以下怪兽中，可以被其③效果特殊召唤的是？
- A. 「星光大道」的效果特殊召唤的「星尘龙」
- B. 「霸王眷龙 凶饿毒」
- C. 「流天类星龙」
- D. 在「自奏圣乐」连接怪兽上叠来 XYZ 召唤的「宵星之机神 丁吉尔苏」
- E. 「调皮宝贝吼吼龙」
7. 以下的自己怪兽因对方的「强制脱出装置」的效果适用而从场上离开的场合，其效果能发动的是？
- A. 「No.24 龙血鬼 德拉古勒斯」
- B. 「超机怪虫・方舟感质虫」
- C. 「星尘战士」
- D. 「御用皇帝」
- E. 「抗锯齿星人」
8. 场上有用自身的①效果特殊召唤的「并行超限龙」以及用那个②效果特殊召唤的「并行超限龙」存在，之后「技能抽取」的效果适用的场合，以下处理中正确的是？
- A. 其他 4 项均不正确
- B. 只有①效果特殊召唤的「并行超限龙」等级变回 8 星，攻击力・守备力变回 2000
- C. 2 只「并行超限龙」都仍然是 4 星，攻击力・守备力 1000 的状态
- D. 只有②效果特殊召唤的「并行超限龙」等级变回 8 星，攻击力・守备力变回 2000
- E. 2 只「并行超限龙」的等级都变回 8 星，攻击力・守备力变回 2000
9. 以下怪兽中不能作为「六花圣 花簪剑菊」①效果的正确对象的是？
- A. 「芳香炽天使-甜马郁兰」
- B. 「宝石骑士・珍珠」

- C. 「曼陀罗天使号手」
 D. 其他 4 项均是正确对象
 E. 「XYZ-神龙炮」
10. 「捕食植物 青锁龙森蚺」的②的效果发动之际，不能被送去墓地的卡是？
 A. 「融合回收」
 B. 「决斗融合」
 C. 「吸光融合」
 D. 「“艾”慕融合」
 E. 「融合解除」
11. 以下怪兽效果中，不能满足「战华之仲-孙谋」③效果的发动条件的是？
 A. 「战华之智-诸葛孔」的①效果
 B. 「战华之美-周公」的①效果
 C. 其他 4 项均能满足「战华之仲-孙谋」③效果的发动条件
 D. 「战华之德-刘玄」的③效果
 E. 「战华之孟-曹德」的③效果
12. 场上是以下状况的场合，没有使用正确区域进行特殊召唤的选项是？



- A. 用「简易融合」的效果在 5 号区域把「千眼纳祭神」特殊召唤
 B. 用「重编码存活」的①效果在 1 号区域把「解码语者・炽热之魂」特殊召唤
 C. 以「自奏圣乐・伽拉忒亚」为 XYZ 素材在 6 号区域把「宵星之机神 丁吉尔苏」XYZ 召唤
 D. 其他 4 项使用的区域均不正确
 E. 用「妖刀-不知火」的效果在 2 号区域把「妖神-不知火」特殊召唤
13. 用「连接十字」的效果把 2 只连接衍生物特殊召唤的回合中，以下选项中可以进行的是？
 A. 用 2 只连接衍生物把「降频承办员」连接召唤

- B. 用 2 只连接衍生物把「沼地的泥龙王」融合召唤
- C. 仅把 2 只连接衍生物解放，把「神眼幻龙」从额外卡组特殊召唤
- D. 用「喷气同调士」和 1 只连接衍生物把「方程式同调士」同调召唤
- E. 用 2 只连接衍生物把「森罗的姬芽宫」XYZ 召唤
14. 以下组合中不能正确作为「神影依·七贤巨鯢魔」的融合素材怪兽的是？
- A. 「影依·拿非利」+「神影依·拿非利」
- B. 「神圣之影 商神杖灵」+「影依巫女 艾莉娅儿」
- C. 「影灵之翼 文蒂」+「救影依-神数纳迦」
- D. 「神影依·舍金纳迦」+「神影依·异花莉莉丝」
- E. 「神影依·文迪戈」+「神影依·神子晶」
15. 关于「召命之神弓-阿波罗萨」的攻击力，以下选项中正确的是？
- A. 因为「召命之神弓-阿波罗萨」的原本攻击力是『?』，所以不受「收缩」的效果影响。
- B. 「召命之神弓-阿波罗萨」的原本攻击力会在作为连接素材的怪兽不在墓地存在的场合下降
- C. 「召命之神弓-阿波罗萨」的攻击力会在回合结束时变回原本攻击力数值
- D. 每次「召命之神弓-阿波罗萨」的③效果发动，攻击力就降低 800，但原本攻击力不会变化
- E. 因为「召命之神弓-阿波罗萨」是连接 4 怪兽，所以原本攻击力会维持在 3200
16. 以下的效果处理中，进行了抽卡的是？
- A. 「凡人的意志」出示通常怪兽发动的效果处理
- B. 「增援」从卡组把 1 只 4 星以下的战士族怪兽加入手卡的效果处理
- C. 「僵尸带菌者」让 1 张手卡回到卡组最上面发动的效果处理
- D. 「强欲而谦虚之壶」把翻开的 3 张卡的其中 1 张加入手卡的效果处理
- E. 「魔导书整理」从卡组上面把 3 张卡翻开的效果处理
17. 以下选项描述的状况中，能正常发动「红色重启」的是？
- A. 「人造人-念力震慑者」表侧表示存在，「自奏圣乐之阶」的②效果发动时
- B. 自己的魔法与陷阱区域有 5 张魔法卡盖放的状态下，对方把「邪神之大灾害」发动时
- C. 对方从手卡把「红色重启」发动时
- D. 「魔女术的守护灵」的②的效果发动时
- E. 把墓地的「无限泡影」除外来发动「废品收集者」的效果时
18. 以下怪兽中，可以用「超烈焰波」的③效果特殊召唤的是？
- A. 适用「失乐之霹雳」的①效果特殊召唤后被送去墓地的「降雷皇 哈蒙」
- B. 用「暗黑之召唤神」的①效果从卡组特殊召唤后被送去墓地的「神炎皇 乌利亚」
- C. 用「混沌之召唤神」的①效果从手卡特殊召唤后被送去墓地的「降雷皇 哈蒙」
- D. 适用「超烈焰波」的①效果特殊召唤，但被「神之警告」无效并送去墓地的「神炎皇 乌利亚」
- E. 被「混沌核」的效果从手卡送去墓地的「幻魔皇 拉比艾尔」
19. 以下进行仪式召唤的效果中，需要把等级合计和仪式召唤的怪兽等级相同的怪兽解放的是？
- A. 「异色眼降临」
- B. 「黑魔术的秘仪」
- C. 「遗式世传的禁断秘术」

- D. 「高等仪式术」
- E. 「魔神仪的祝诞」
20. 关于“装备怪兽”这一文本，以下选项中描述正确的是？
- A. 可以作为装备卡正确对象的怪兽
- B. 当作装备卡使用的怪兽
- C. 有装备卡装备中的怪兽
- D. 有装备魔法卡装备中的怪兽
- E. 在有装备卡装备的状态被破坏的怪兽
21. 关于「三战之才」的发动条件，以下选项的说明中正确的是？
- A. 对方怪兽的效果没有适用的场合不能发动
- B. 3种“●”的处理全部可以进行的场合才能发动
- C. 3种“●”的处理中只要有1个可以进行就可以发动
- D. 3种“●”的处理中有2个以上可以进行的场合才能发动
- E. 对方怪兽的效果的发动被无效的回合也能发动
22. 关于成为「蓄积硫酸的落穴」对象的怪兽的效果的发动和处理，以下选项的说明中正确的是？
- A. 「蓄积硫酸的落穴」的效果把「机怪虫・轴突虫」变成表侧守备表示并破坏的场合，那只「机怪虫・轴突虫」的①②的效果可以以任意顺序组成连锁发动
- B. 「蓄积硫酸的落穴」的效果把「死亡精怪」变成表侧守备表示并破坏的场合，因为那只「死亡精怪」自身已经在墓地存在，所以可以以其自身为对象发动效果并令其回到卡组。
- C. 「蓄积硫酸的落穴」的效果把「恶魔侦察者」变成表侧守备表示并破坏的场合，那只「恶魔侦察者」的效果会发动
- D. 「蓄积硫酸的落穴」的效果把「禁忌之壶」变成表侧守备表示再回到里侧守备表示的场合，那只「禁忌之壶」的效果会发动
- E. 「蓄积硫酸的落穴」的效果把「影依兽」变成表侧守备表示并破坏的场合，那只「影依兽」的①的效果不能发动，但②的效果可以正常发动。
23. 场上是以下状况的场合，自己用「百景战都 金发姑娘号」的③效果令其移动到1号区域的场合，被破坏的卡的数量是？



- A.3 张
B.1 张
C.2 张
D.4 张
E.5 张
24. 自己的场地区域有「魔法都市 恩底弥翁」，自己怪兽区域有当作通常怪兽使用的「暗黑女武神」，自己的灵摆区域有 2 张「创圣魔导王 恩底弥翁」，以上情况下，把「创圣魔导王 恩底弥翁」的①的灵摆效果发动的场合，最多可以选多少张场上的卡破坏？
A.0 张
B.3 张
C.1 张
D.4 张
E.2 张
25. 以下选项中正确进行了特殊召唤的是？
A. 用「闪刀机-虎鲨加农炮」的①的效果把对方墓地的「闪刀姬-泽克」特殊召唤
B. 其他 4 项关于特殊召唤的处理均正确
C. 被战斗破坏时发动的「闪刀姬-零衣」的②的效果特殊召唤成功时，发动「闪刀姬-露世」的①的效果并特殊召唤
D. 以「闪刀姬-燎里」和「闪刀姬衍生物」为素材把「闪刀姬-泽克」连接召唤
E. 用「闪刀姬-零衣」的效果把「闪刀姬-泽克」特殊召唤
26. 以下作为融合素材怪兽的组合中，「黎明之堕天使 路西法」不能发动①效果的选项是？
A. 「堕天使 路西法」+「堕天使 路西法」+「堕天使 路西法」
B. 「堕天使 路西法」+「堕天使 安度西亚斯」+「堕天使 内尔伽勒」

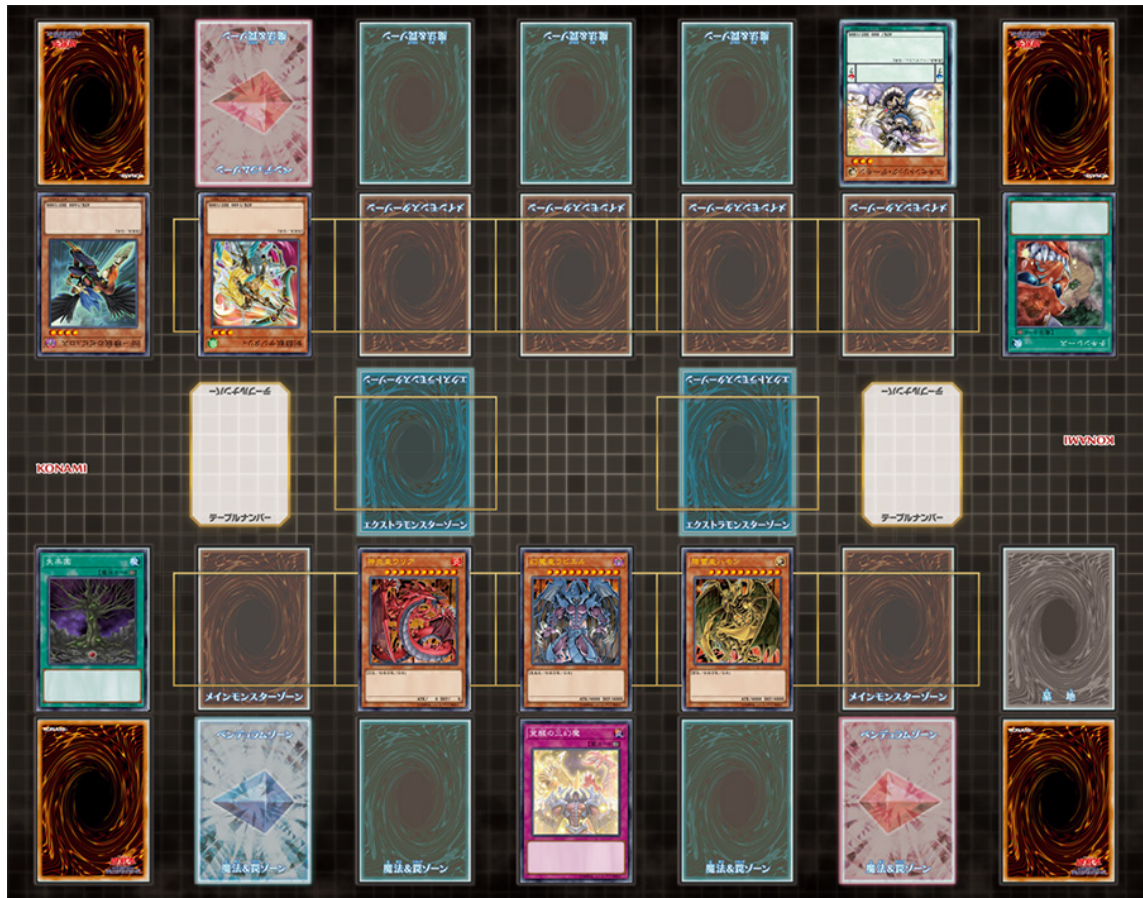
- C. 「堕天使 杰拉特」+「堕天使 埃地·阿拉耶」+ 因「DNA 移植手术」当作暗属性使用的「心眼之女神」
- D. 「堕天使 路西法」+「堕天使 苏泊比亚」+「堕天使 路西法」
- E. 其他 4 项中①效果均可以发动
27. 以下的卡·效果中，可以对应发动「幽鬼兔」的效果的是？
- A. 「黄金乡的盗墓者」的①效果
- B. 「被诅咒的黄金国度」的③效果
- C. 「永久辉煌的黄金乡」的①效果
- D. 「魔救之勒皮他晶石」的②效果
- E. 「六花精 仙客来」的①效果
28. 连锁对方发动的「灰流丽」的效果把以下的卡·效果发动的场合，不会把那个「灰流丽」的效果的发动（或者那个效果）无效化的是？
- A. 其他 4 项均会把「灰流丽」的效果的发动（或者那个效果）无效化
- B. 「天罚」
- C. 「D.D. 乌鸦」
- D. 「墓穴的指名者」
- E. 「抹杀之指名者」

6.3.2 应用部分

29. 关于「半龙女仆的更衣」的②效果的处理，以下选项中说明正确的是？
- A. 以「暗钢龙 暗钢」的效果特殊召唤的「半龙女仆·赤焰龙女」为对象发动的场合，因为「半龙女仆·赤焰龙女」会回到卡组最下面，所以不能把墓地的「半龙女仆的更衣」加入手卡
- B. 连锁以「半龙女仆·天风龙女」为对象发动的该效果把「半龙女仆的休息」的效果发动使那只「半龙女仆·天风龙女」回到手卡的场合，因为作为对象的怪兽不在场上存在，把墓地的「半龙女仆的更衣」加入手卡的处理不能适用
- C. 连锁以「半龙女仆·洗衣龙女」为对象发动的该效果把「月之书」发动使那只「半龙女仆·洗衣龙女」变成里侧守备表示的场合，把墓地的「半龙女仆的更衣」加入手卡的处理以及把作为对象的怪兽加入手卡的处理均不适用
- D. 以「半龙女仆·耀光龙女」为对象发动的场合，墓地的「半龙女仆的更衣」加入手卡，「半龙女仆·耀光龙女」回到额外卡组
- E. 以「半龙女仆·龙女管家」为对象发动的场合，墓地的「半龙女仆的更衣」加入手卡，「半龙女仆·龙女管家」留在场上
30. 连锁把「解码语者·扩展」除外来发动的自己的「访问码语者」的②效果，自己把「技能抽取」发动的场合，以下处理中正确的是？
- A. 不把对方场上的卡破坏，这个回合，自己不能再把暗属性怪兽除外来发动「访问码语者」的②效果
- B. 「技能抽取」本身就不能对应「访问码语者」的②效果的发动而发动
- C. 把对方场上的卡破坏，这个回合，自己仍然可以把暗属性怪兽除外来发动「访问码语者」的②效果

- D. 把对方场上的卡破坏，这个回合，自己不能再把暗属性怪兽除外来发动「访问码语者」的②效果
- E. 不把对方场上的卡破坏，这个回合，自己仍然可以把暗属性怪兽除外来发动「访问码语者」的②效果

31. 场上是以下状况の場合，对方把以下の卡或效果发动，那时有卡会被除外的选项是？



- A. 用「**试炼竞速**」的效果把「**试炼竞速**」自身破坏
- B. 其他 4 项均不会让卡被除外
- C. 用「**古怪恶魔**」的灵摆效果把自身以及「**失乐园**」破坏
- D. 战斗阶段结束时让「**剑斗兽 射斗**」回到卡组把效果发动
- E. 让「**试炼竞速**」回到手卡来把「**黑羽-精锐之泽费洛斯**」的效果发动并特殊召唤
32. 自己把「**救援鼠**」召唤，自己和对方各自要把「**救援鼠**」的①的怪兽效果和「**效果遮蒙者**」的效果发动的场合，关于那些发动和处理，以下选项中说明正确的是？
- A. 「**救援鼠**」召唤成功时，双方先确认是否要发动快速效果，结果对方可以先把「**效果遮蒙者**」的效果发动。因为「**救援鼠**」的怪兽效果是把自身解放来发动的效果，那个效果不会被无效，正常适用
- B. 「**救援鼠**」召唤成功时，自己选择是否要发动那个①的怪兽效果。然而，要发动的场合，由于是咒文速度 2，对方可以先发动「**效果遮蒙者**」的效果，随后自己才能作为连锁 2 把「**救援鼠**」的①的怪兽效果发动
- C. 其他 4 项均不正确
- D. 「**救援鼠**」召唤成功时，双方先确认是否要发动快速效果。因此，在「**救援鼠**」的起动效果发动之前，对方可以先把「**效果遮蒙者**」的效果发动把「**救援鼠**」的效果无效
- E. 「**救援鼠**」召唤成功时，自己选择是否要发动那个①的怪兽效果。发动的场合，因为「**救援鼠**」

- 将自身解放了，结果对方不能再连锁发动「效果遮蒙者」的效果
33. 以下「恩底弥翁的仆从」的②的灵摆效果的发动・处理中，那个回合自己还能把「恩底弥翁的仆从」特殊召唤的选项是？
- A. 连锁「恩底弥翁的仆从」的②的灵摆效果把「空牙团的睿智 薇兹」的②效果发动的场合
 - B. 连锁「恩底弥翁的仆从」的②的灵摆效果把「旋风」发动，「恩底弥翁的仆从」自身被破坏的场合
 - C. 其他 4 项中，自己均能在这个回合再把「恩底弥翁的仆从」特殊召唤
 - D. 连锁「恩底弥翁的仆从」的②的灵摆效果把「王宫的敕命」发动的场合
 - E. 「恩底弥翁的仆从」的②的灵摆效果的效果处理时，卡组没有可以特殊召唤的怪兽存在的场合
34. 以下效果发动时，可以连锁发动「死灵王 恶眼」的①效果的是？
- A. 「死灵佐玛」的②效果
 - B. 「黄金乡的盗墓者」的①效果
 - C. 「不死世界」适用中发动的「娱乐法师 伤害杂耍人」的③效果
 - D. 其他 4 项均能连锁发动「死灵王 恶眼」的①效果
 - E. 「不死世界」适用中发动的「古代的机械魔神」的②效果
35. 自己的「深海哨兵」的①效果把对方的「封印之黄金柜」除外的回合，自己的「深海吟游诗人」的①效果再把对方的「黑洞」除外。以上情况下，关于这个回合的结束阶段的处理，以下选项中描述正确的是？
- A. 必须按照效果发动的顺序让被除外的卡回到对方手卡，如题所述的情况下，先让被除外的「封印之黄金柜」回到对方手卡，那之后再让「黑洞」回到对方手卡
 - B. 被直到结束阶段除外的卡是复数张的场合，那些卡同时回到手卡，如题所述的情况下，「封印之黄金柜」和「黑洞」同时回到对方手卡
 - C. 其他 4 项的说明均不正确
 - D. 被那些效果直到结束阶段除外的卡，自己可以任意选择让它们回到对方手卡的顺序。可以先让「封印之黄金柜」回到对方手卡，也可以先让「黑洞」回到对方手卡
 - E. 被那些效果除外的卡要回去的场合，各自开连锁进行处理。自己可以以任意顺序组成连锁发动并进行回到手卡的处理
36. 被「同盟运输车」的效果当作装备卡使用的场合，以下选项中不能发动・适用的效果是？
- A. 「破坏剑-龙破坏之剑」的②效果
 - B. 「龙骑兵团-长柄大刀龙」的②效果
 - C. 「甲虫装机 大黄蜂」的③效果
 - D. 「装甲电子翼」的②效果
 - E. 「秘旋谍装备-绝地胜机」的②效果
37. 关于「神影依・米德拉什」的②效果，以下选项中描述正确的是？
- A. 自己把「神影依・米德拉什」特殊召唤的回合，自己不能把怪兽特殊召唤
 - B. 「神影依・米德拉什」的②效果适用中，自己的「混源龙 巨涡始祖神」的特殊召唤被对方的「神之通告」的效果无效的场合，自己还能对怪兽进行 1 次特殊召唤
 - C. 即使自己已经进行过特殊召唤，也能以「神影依・米德拉什」为素材进行连接召唤
 - D. 连锁对方的「与神之假身的接触」的发动，自己把「王宫的敕命」发动让那个效果无效的场合，对方在这个回合不能再进行特殊召唤

- E. 在「神影依·米德拉什」特殊召唤前进行过特殊召唤的玩家在这个回合不能再把怪兽特殊召唤
38. 以下选项描述的状况中可以发动「战华史略-十万之矢」的②效果的是？
- A. 「战华之美-周公」存在的状态，连锁 1 以墓地的「战华之智-诸葛孔」为对象发动「死者苏生」，连锁 2 以「战华史略-十万之矢」为对象发动「旋风」使其被破坏送去墓地
 - B. 其他 4 项的场合均能发动
 - C. 「战华之义-关云」的攻击把对方怪兽破坏时，作为「战华之孟-曹德」①效果发动时的 COST 把场上的「战华史略-十万之矢」送去墓地
 - D. 「战华之诡-贾文」和「战华之妙-鲁敬」存在的状态，发动「双龙卷」把「战华史略-十万之矢」破坏送去墓地
 - E. 被「战华之仲-孙谋」的②效果加入手卡的「战华之智-诸葛孔」用其①效果将自身特殊召唤后，作为②效果发动时的 COST 把场上的「战华史略-十万之矢」送去墓地
39. 自己的「暗骑士 @ 火灵天星」和对方的「解码语者」进行战斗时，自己发动「“艾”打式袭击」的场合，关于那个发动和处理，以下选项中描述正确的是？
- A. 因为双方怪兽的攻击力都是 2300，所以「“艾”打式袭击」本身就不能发动
 - B. 由于「“艾”打式袭击」的②效果需要在①效果发动前进行适用与处理，因此若不是墓地已有「“艾”打式袭击」存在再发动第 2 张「“艾”打式袭击」的①效果的状况，就不能适用②效果
 - C. 「“艾”打式袭击」的①效果在伤害计算时发动的场合，由于到伤害步骤结束时属于同一个效果的处理，因此不能适用「“艾”打式袭击」的②效果，结果怪兽被战斗破坏的自己和对方各受到 2300 伤害
 - D. 伤害计算时发动「“艾”打式袭击」的①效果，进行战斗伤害计算时，由于「“艾”打式袭击」还不在于墓地存在，所以不能适用其②效果，结果怪兽被战斗破坏的自己和对方各受到 2300 伤害
 - E. 伤害计算时发动「“艾”打式袭击」的①效果，由于「“艾”打式袭击」这张卡在效果处理后立刻送去墓地，可以适用②效果。那次伤害步骤结束时，只有对方的怪兽被战斗破坏且对方受到 2300 伤害，之后自己可以发动「暗骑士 @ 火灵天星」的②效果
40. 自己的「大星义终极龙」的②效果宣言龙族怪兽来发动，结果没有把龙族怪兽破坏的场合，关于那个发动和处理，以下选项中描述正确的是？
- A. 「大星义终极龙」的②效果必须宣言在双方场上各有 1 只以上存在的可以被效果破坏的怪兽的种族，因此，这个场合下本身就不能宣言龙族怪兽来发动
 - B. 没有把宣言种族的怪兽破坏的场合，『直到下个回合的结束时，双方不能把宣言的种族的怪兽特殊召唤』的效果不适用
 - C. 「大星义终极龙」的②效果必须宣言在场上有 2 只以上存在的可以被效果破坏的怪兽的种族，因此，这个场合下本身就不能宣言龙族怪兽来发动
 - D. 没有把宣言种族的怪兽破坏的场合，『直到下个回合的结束时，双方不能把宣言的种族的怪兽特殊召唤』的效果也会适用
 - E. 若「大星义终极龙」宣言龙族来发动效果，由于自身的①效果而不会被效果破坏，结果『场上的宣言种族的怪兽全部破坏』的处理不会适用。因此，这个场合下本身就不能宣言龙族怪兽来发动
41. 以下使用「I: P 伪装舞会莱娜」的①效果进行连接召唤的描述中，不正确的选项是？
- A. 以「I: P 伪装舞会莱娜」和「神树之圣像骑士」为素材把「大君主之圣像骑士」连接召唤
 - B. 以「I: P 伪装舞会莱娜」和手卡的「代码生成员」「代码导出员」为素材把「访问码语者」连接召唤
 - C. 以「I: P 伪装舞会莱娜」和「备份秘书」为素材把「更新干扰员」连接召唤

- D. 只以「I: P 伪装舞会莱娜」为素材把「安全守卫者」连接召唤
- E. 其他 4 项均能正确进行连接召唤
42. 连锁 1 对方的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的②效果发动，连锁 2 自己的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的③效果发动，关于这一场合中的处理，以下选项中描述正确的是？
- A. 对方的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的效果的发动被无效但自身不会被破坏，自己的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的攻击力不上升
- B. 本身就不能对应对方的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的②效果把自己的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的③效果发动
- C. 对方的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的效果的发动不会被无效且自身也不会被破坏，自己的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的攻击力上升 1000
- D. 对方的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的效果的发动被无效且自身被破坏，自己的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的攻击力上升 1000
- E. 对方的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的效果的发动被无效但自身不会被破坏，自己的「超魔导龙骑士-真红眼龙骑士」的攻击力上升 1000
43. 连锁 1 发动「黄金乡的征服者」的①效果，连锁 2 发动「红化血染之黄金国永生药」的①效果把「黄金卿 黄金国巫妖」特殊召唤，关于这一场合中的处理，以下选项中描述正确的是？
- A. 由于「黄金乡的征服者」的效果处理时有「黄金卿 黄金国巫妖」存在，「黄金乡的征服者」在怪兽区域特殊召唤，那之后，作为怪兽的效果，「黄金乡的征服者」发动把场上表侧表示的卡破坏的效果
- B. 其他 4 项均不正确
- C. 由于「黄金乡的征服者」的效果发动时没有「黄金卿 黄金国巫妖」存在，只进行把「黄金乡的征服者」在怪兽区域特殊召唤的处理
- D. 首先，「黄金乡的征服者」在怪兽区域特殊召唤，那之后「红化血染之黄金国永生药」的①效果把「黄金卿 黄金国巫妖」特殊召唤。然而，没有「黄金卿 黄金国巫妖」存在的场合，本身就不能发动「黄金乡的征服者」。因此，正确的处理应当是在「红化血染之黄金国永生药」的效果处理后再发动「黄金乡的征服者」
- E. 由于「黄金乡的征服者」的效果处理时有「黄金卿 黄金国巫妖」存在，「黄金乡的征服者」在怪兽区域特殊召唤后，作为同一个效果的处理，可以再进行把场上表侧表示存在的卡破坏的处理
44. 「海晶少女的斗海」的③效果给「海晶少女 妙晶心」装备了「海晶少女 青高海牛」、「海晶少女 奶嘴海葵」以及「海晶少女 石狗公」。这一状况下，以下的效果适用的场合，会让装备卡破坏的选项是？
- A. 「海晶少女的斗海」适用了对方的「魔术师的导门阵」的②效果
- B. 「海晶少女 妙晶心」适用了对方的「禁忌的圣杯」的效果
- C. 对方的「究极传导恐兽」的①效果适用
- D. 「海晶少女的斗海」被对方的「宇宙旋风」的效果除外
- E. 其他 4 项的场合下装备卡均不会破坏
45. 宣言「电子龙」的卡名发动的「禁止令」的①效果适用中的场合，以下选项中可以进行的是？
- A. 用「同盟运输车」的①效果把「电子龙」当作装备卡使用给「同盟运输车」装备
- B. 用「死者苏生」的效果从墓地把「电子龙」特殊召唤
- C. 使用「电子龙」的①效果特殊召唤
- D. 在进行通常召唤时把「电子龙」里侧守备表示盖放

- E. 其他 4 项均不能进行
46. 「旋坏之贯破黄蜂巢」在 4 阶 XYZ 怪兽上面重叠来 XYZ 召唤的回合中，以下发动或处理中正确的选项是？
- A. 用「永界王战 欧姆刚德王」的③效果把「旋坏之贯破黄蜂巢」变成 XYZ 素材
 - B. 在「旋坏之贯破黄蜂巢」上面重叠来把「迅雷之骑士 盖亚龙骑士」XYZ 召唤
 - C. 以「旋坏之贯破黄蜂巢」为对象发动「再起超量」的②效果
 - D. 其他 4 项均不是正确的发动或处理
 - E. 以「旋坏之贯破黄蜂巢」为对象发动「升阶魔法-星光之力」
47. 对方的魔法与陷阱区域有「大宇宙」表侧表示存在，进行下述操作的场合，那个回合结束时，「红莲魔兽 塔·伊沙」的最终攻击力·守备力是？
- 例：自己主要阶段 1，发动「强欲而贪欲之壶」。用「机巧蛇-丛云远吕智」的①效果将其特殊召唤，把「红莲魔兽 塔·伊沙」通常召唤。那个回合的战斗阶段，对方发动「对手见冤家」把「死灵之颜」召唤。连锁 1 召唤成功的「死灵之颜」的效果发动，连锁 2 自己发动「狡猾的落穴」把对方的「死灵之颜」和自己的「机巧蛇-丛云远吕智」破坏。
- A.4800
 - B.400
 - C.2400
 - D.10400
 - E.4400
48. 指定 1 号区域发动的自己的「蹦床」表侧表示存在，场上是以下状况的场合，以下选项描述的状况中「蹦床」的效果不会发动的是？



- A. 以「刚鬼 硬铠食人魔」和「刚鬼 过肩摔霸王龙」为素材在 1 号区域把「刚鬼 力道食人魔」连接召唤
- B. 以「刚鬼 过肩摔霸王龙」、「刚鬼 固定眼镜蛇」和「复仇的女战士 罗丝」为素材在 1 号区域把「星态龙」同调召唤
- C. 用「速射扳机」的效果把「双三角龙」和「主动撞针龙」破坏，在 1 号区域把「装弹枪管狂怒龙」融合召唤
- D. 以「主动撞针龙」和「双三角龙」为素材在 1 号区域把「拓扑三叶双头蛇」连接召唤
- E. 以「刚鬼 过肩摔霸王龙」和「复仇的女战士 罗丝」为素材在 1 号区域把「阿洛美勒丝之虫惑魔」XYZ 召唤
49. 「大宇宙」的②效果适用中，「宵星之骑士 吉尔苏」的①效果发动的场合，以下选项中对其处理描述正确的是？
- A. 从卡组选的卡不送去墓地而除外。相同纵列有 2 张以上其他卡存在的场合，再把「宵星之骑士 吉尔苏」当作调整使用
- B. 从卡组选的卡不送去墓地而除外。相同纵列有 2 张以上其他卡存在的场合，也不能把「宵星之骑士 吉尔苏」当作调整使用
- C. 从卡组选的如果是怪兽卡则会被除外。选魔法・陷阱卡的场合正常送去墓地，此时相同纵列有 2 张以上其他卡存在的场合，把「宵星之骑士 吉尔苏」当作调整使用
- D. 虽然可以发动，但由于效果处理不能从卡组把卡送去墓地，效果处理不适用
- E. 若不是相同纵列有 2 张以上其他卡存在的场合则不能发动，只进行把「宵星之骑士 吉尔苏」当作调整适用的处理，不进行从卡组把卡送去墓地的处理。

50. 以灵摆区域的「霸王龙 扎克」为对象发动的「雪暴」的效果适用的回合，关于会被「雪暴」的效果无效化的效果，以下选项中描述正确的是？
- A. 全部的怪兽效果・灵摆效果
 - B. ②的灵摆效果
 - C. ①和④的怪兽效果
 - D. ①和④的怪兽效果，②的灵摆效果
 - E. ①和②的灵摆效果

6.3.3 答案

1-5 EAEAB
6-10 DEEEB
11-15 EBDAD
16-20 ACACC
21-25 CEAED
26-30 CDCDE
31-35 BDCCD
36-40 EBBED
41-45 CAEEE
46-50 ABBBB

6.4 2021 年游戏王 OCG 规则检定测试

本次测试题由小红帽翻译，源地址见

游戏王规则测试题 2021

题目答案及解析由罗伽发布，源地址在

数据库规则检定 2021 答案以及试题解析

以下为复制黏贴的备份。

6.4.1 基本部分

1. 在「阿玛比埃姑娘」的『①』效果发动过的回合中，以下可以发动的卡是？
 - A. 「大热波」
 - B. 其他 4 张卡哪个都不能发动
 - C. 「闪光抽卡」
 - D. 「皮里·雷斯地图」
 - E. 「强欲而金满之壶」
2. 装备了对方的「魔界的足枷」的我方「铠皇龙-电子暗黑终结龙」可以攻击的次数是？
 - A. 3 次
 - B. 0 次（不能攻击）
 - C. 4 次
 - D. 2 次
 - E. 1 次
3. 我方的怪兽区域有「虹彩之魔术师」存在，我方的魔法与陷阱区域有表侧表示的「星霜之灵摆读阵」存在，我方的手卡有「刻读之魔术士」存在。这个情况下，怪兽区域的「虹彩之魔术师」被效果破坏并加入我方的额外卡组的场合，之后发动的效果组成连锁的正确方式是哪一项？
 - A. 「星霜之灵摆读阵」的『②』效果、「虹彩之魔术师」的『①』效果、「刻读之魔术士」的『①』效果可以以任意的顺序组成连锁发动。
 - B. 连锁 1 发动「星霜之灵摆读阵」的『②』效果，连锁 2 可以发动「虹彩之魔术师」的『①』效果，连锁 3 可以发动「刻读之魔术士」的『①』效果。
 - C. 连锁 1 可以发动「虹彩之魔术师」的『①』效果，连锁 2 可以发动「刻读之魔术士」的『①』效果，连锁 3 可以发动「星霜之灵摆读阵」的『②』效果。
 - D. 连锁 1 可以发动「虹彩之魔术师」的『①』效果，连锁 2 可以发动「星霜之灵摆读阵」的『②』效果，连锁 3 可以发动「刻读之魔术士」的『①』效果。
 - E. 连锁 1 发动「星霜之灵摆读阵」的『②』效果。「虹彩之魔术师」的『①』效果和「刻读之魔术士」的『①』效果可以以任意的顺序作为连锁 2・连锁 3 发动。
4. 关于“当作怪兽的陷阱”的说明，正确的一项是？
 - A. 「幻影骑士团 失常磁环」通过自身的效果特殊召唤后，「技能抽取」的效果适用的场合，那只「幻影骑士团 失常磁环」在魔法与陷阱区域表侧表示放置。
 - B. 「幻影骑士团 失常磁环」通过自身的效果特殊召唤后，「王宫的通告」的效果适用的场合，那只「幻影骑士团 失常磁环」在魔法与陷阱区域表侧表示放置。
 - C. 自身的效果特殊召唤的在怪兽区域存在的「幻影骑士团 失常磁环」可以成为「旋风」的对象。
 - D. 「苦纹样的土像」通过自身的效果特殊召唤后，「王宫的通告」的效果适用的场合，那只「苦纹样的土像」在魔法与陷阱区域表侧表示放置。
 - E. 「苦纹样的土像」通过自身的效果特殊召唤后，「技能抽取」的效果适用的场合，那只「苦纹样的土像」在魔法与陷阱区域表侧表示放置。
5. 关于“额外怪兽区域存在的怪兽”的说明，正确的一项是？
 - A. 不会被「雷击」的效果破坏。
 - B. 控制权变更的场合，往另一边的额外怪兽区域移动。

- C. 「魔术礼帽」的效果不能选额外怪兽区域存在的怪兽盖放。
- D. 不能变成守备表示。
- E. 因「亚空间物质传送装置」的效果在一定期间除外的场合，回到场上之际，会回到原本持有者的主要怪兽区域。
6. 以下选项中的卡或效果的发动，可以被「灰流丽」的效果连锁的是？
- A. 「源数之壁」的『①』效果的发动
- B. 「水卜之魔导书」的发动
- C. 「封印之黄金柜」的发动
- D. 「轰雷帝 扎博尔格」的『①』效果的发动
- E. 其他 4 个选项的效果哪个都不能被「灰流丽」的效果连锁
7. 不能被「打破命运」的『②』效果从卡组加入手卡的是？
- A. 「D-战术」
- B. 其他 4 个选项的卡无论哪个都可以加入手卡
- C. 「D-力量」
- D. 「幽狱之时计塔」
- E. 「融合命运」
8. 作为「灰烬龙 落胤龙」的融合素材的组合，正确的一项是？
- A. 手卡的「黑衣龙 白界龙」和手卡的「教导的骑士 弗勒德利丝」
- B. 手卡的「阿不思的落胤」和手卡的「心眼之女神」
- C. 手卡的「阿不思的落胤」和手卡的「真红眼黑龙」
- D. 手卡的「黑衣龙 白界龙」和手卡的「沼地的魔神王」
- E. 手卡的「黑衣龙 白界龙」和手卡的「白之圣女 艾克莉西娅」
9. 关于超速决斗（RushDuel）的战斗阶段的说明，正确的一项是？
- A. 攻击力 0 的攻击表示怪兽之间进行战斗的场合，双方怪兽都被战斗破坏。
- B. 战斗阶段结束后，进入结束阶段。
- C. 即使对方场上有怪兽存在，也可以直接攻击。
- D. 只能用 1 只怪兽攻击。
- E. 这个回合召唤・特殊召唤的怪兽不能攻击。
10. 关于「技能抽取」适用中怪兽效果的发动・处理・适用，错误的一项是？
- A. 「水晶机巧-继承玻纤」可以把自身除外发动『②』效果，效果处理也正常适用。
- B. 在场上被破坏的「随风旅鸟 × 白头鹰」因自身的『②』效果适用而除外
- C. 已经适用的「暗叛逆超量龙」的『①』效果上升的攻击力会复原。
- D. 已经适用的「水晶翼同调龙」的『①』效果上升的攻击力会复原。
- E. 「兽装合体 狮子霍普雷」可以发动『①』效果，效果处理也正常适用。
11. 在任何情况下都不能被「战线复归」的效果特殊召唤的怪兽是？
- A. 「电子界男巫」
- B. 「电子界提醒员」
- C. 「电子界魔术师」

- D. 「电子界魔女」
- E. 「电子界集成员」
12. 对方以对方场上的「相剑军师-龙渊」和我方场上的 2 只「死狱乡的凶剧」为对象发动「相剑暗转」的『①』效果。对于我方连锁发动的效果和「相剑暗转」的效果处理的组合，正确的一项是？
- A. 连锁那张「相剑暗转」，我方以「相剑军师-龙渊」为对象发动「强制脱出装置」。那个场合，由于「相剑暗转」的『①』效果处理时「相剑军师-龙渊」已经回到了手卡，只把 2 只「死狱乡的凶剧」破坏。
- B. 连锁那张「相剑暗转」，我方以「相剑军师-龙渊」为对象发动「月之书」。那个场合，由于「相剑暗转」的『①』效果处理时「相剑军师-龙渊」已经变成了里侧守备表示，只把 2 只「死狱乡的凶剧」破坏。
- C. 其他选项都错误。
- D. 连锁那张「相剑暗转」，我方以「相剑暗转」为对象发动「旋风」。那个场合，由于「相剑暗转」的『①』效果处理时「相剑暗转」已经不在场上存在，对象的 3 只怪兽都不会被破坏。
- E. 连锁那张「相剑暗转」，我方以「相剑军师-龙渊」为对象发动「大逮捕」。那个场合，由于「相剑暗转」的『①』效果处理时「相剑军师-龙渊」已经转移了控制权，只把 2 只「死狱乡的凶剧」破坏。
13. 关于超速决斗（RushDuel）的进行方法的说明，正确的一项是？
- A. 先攻第 1 回合不能抽卡。
- B. 决斗开始时的基本分是 4000。
- C. 我方回合的抽卡阶段，抽卡直到手卡变成 5 张为止。手卡已经是 5 张以上的场合则只抽 1 张。
- D. 1 回合可以最多 3 次把怪兽通常召唤。
- E. 卡组的最大数量是 20 张。
14. 哪一项是咒文速度 2 的效果？
- A. 「魔术师之杖」的『②』效果
- B. 「混沌之魔术师」的『②』效果
- C. 「黑幻想之魔术师」的『③』效果
- D. 「黑混沌之魔术师・黑混沌极魔导」的『①』效果
- E. 「黑魔导阵」的『②』效果
15. 以下的关于「凶饿毒融合龙」的『③』效果的说法，正确的一项是？
- A. 融合召唤后，在「无限泡影」把效果无效化的状态下被破坏送去墓地的场合这个效果不能发动。
- B. 融合召唤后，变成里侧守备表示再变成表侧表示，那之后被破坏送去墓地的场合这个效果不能发动。
- C. 其他 4 个选项的情况，「凶饿毒融合龙」的『③』效果全都可以发动。
- D. 融合召唤后，被「亚空间物质传送装置」一定期间除外再回到场上，那之后被破坏送去墓地的场合这个效果不能发动。
- E. 融合召唤后，变成里侧守备表示，以里侧状态被破坏送去墓地的场合这个效果不能发动。
16. 关于灵摆怪兽的说明，正确的一项是？
- A. 「神之宣告」把召唤无效的场合，加入额外卡组。
- B. 不能作为「灵摆显现」发动的 cost。
- C. 「次元の裂缝」适用中的状况在灵摆区域被破坏的场合，除外。

- D. 其他 4 个选项的说明哪个都不正确。
- E. 可以作为「召唤僧」的『③』效果发动的 cost。
17. 以下选项的连接召唤，可以正确进行的是？
- A. 其他 4 个选项的连接召唤哪个都不能进行。
- B. 用我方场上的「清冽之水灵使 艾莉娅」「水晶机巧-继承玻纤」、对方场上的「召唤师 阿莱斯特」作为素材，把「闭锁世界的冥神」连接召唤。
- C. 用我方场上的「清冽之水灵使 艾莉娅」和 2 只「羊衍生物」作为素材，把「刺刀枪管龙」连接召唤。
- D. 发动「I: P 伪装舞会莱娜」的『①』效果，用「I: P 伪装舞会莱娜」和手卡的「微码编码员」作为素材，把「转码语者」连接召唤。
- E. 用我方场上的「清冽之水灵使 艾莉娅」和「机关重联 愤怒钩舌」作为素材，把「访问码语者」连接召唤。
18. 以下哪个是可以在伤害计算时发动的效果？
- A. 「妖龙 摩诃摩」的『①』效果
- B. 其他 4 个选项的效果哪个都不能在伤害计算时发动
- C. 「救援隔行人」的『①』效果
- D. 「新锐的女战士」的『①』效果
- E. 「元素英雄 真诚新宇侠」的『①』效果
19. 关于超速决斗（RushDuel）的传说卡的说明，正确的一项是？
- A. 传说卡在卡组中 1 张也不能投入。
- B. 传说卡在卡组中只能投入 1 种类，最多 3 张。
- C. 传说卡在卡组中只能投入 1 张。
- D. 每 1 种类的传说卡在卡组中最多投入 1 张。
- E. 使用的传说卡在决斗前必须向对方公开。
20. 哪一项是「升天之黑角笛」的效果可以无效的特殊召唤？
- A. 连锁 1 发动的「来自星遗物中的觉醒」的效果进行的连接召唤
- B. 「命运英雄 毁灭凤凰人」的『③』效果在准备阶段进行的特殊召唤
- C. 2 只以上怪兽的灵摆召唤
- D. 「救救少女阿门武装」的效果进行的当作超量召唤的特殊召唤
- E. 「活死人的呼声」的效果进行的特殊召唤
21. 关于先攻玩家的第一回合的说明，正确的一项是？
- A. 可以进行战斗阶段，但是不能进行攻击宣言。
- B. 最开始要进行抽卡阶段。
- C. 其他 4 个说明哪个都不正确。
- D. 不能从卡组抽卡。
- E. 准备阶段之后进行主要阶段 2。
22. 关于副卡组的说明，正确的一项是？
- A. 主卡组・额外卡组的卡与副卡组的卡必须使用相同的卡套。

- B. 主卡组・额外卡组的卡与副卡组的卡进行交换的场合，必须宣言要交换的卡。
- C. 决斗过程中可以确认副卡组的内容。
- D. 副卡组是 0 张也可以。
- E. 交换前后主卡组的数量或额外卡组的数量发生变化也没关系。
23. 关于怪兽衍生物的说明，正确的一项是？
- A. 不能作为「大星义初始龙」特殊召唤的手续使用。
- B. 可以作为「马骨的对价」发动的 cost。
- C. 「日全食之书」的效果适用的场合表示形式也不会改变。
- D. 可以作为超量召唤的素材使用。
- E. 可以作为「吞食百万的暴食兽」特殊召唤的手续使用。
24. 可以正确发动的怪兽效果是哪一项？
- A. 其他 4 个选项的效果哪个都不能发动。
- B. 作为『①』效果发动的 cost 把自身解放，结果被「大宇宙」的效果除外的「星尘龙」的『②』效果。
- C. 「废品连接者」的『②』效果特殊召唤的「废品战士」的『①』效果。
- D. 先被连锁 2 的「星尘的残光」的效果特殊召唤，再被连锁 1 的「黑蔷薇龙」的效果破坏送去墓地的「星尘同调士」的『②』效果。
- E. 因「凤翼的暴风」的效果而回到额外卡组的「星尘战士」的『③』效果。
25. 关于在卡组・额外卡组中投入的卡的组合，正确的一项是？
- A. 「混沌 No.39 希望皇 霍普雷」「龙装合体 龙王霍普雷」「兽装合体 狮子霍普雷」各 3 张。
- B. 其他 4 个选项哪个都不正确（无法在卡组・额外卡组中全部投入）。
- C. 「海」「幻煌之都 帕西菲斯」「潜海奇袭」各 3 张。
- D. 「融合」「置换融合」「大融合」各 3 张。
- E. 「鹰身女郎三姐妹」「鹰身女郎 电子紧身装束」「鹰身女郎 爪牙碎断」各 3 张。
26. 关于超速决斗（RushDuel）的极限召唤的说明，正确的一项是？
- A. 手卡集齐 3 只极限怪兽的情况下，可以把它们作为 1 只怪兽进行极限召唤。
- B. 我方场上分别召唤了 3 只极限怪兽的情况下，可以把它们变成极限模式的极限怪兽。
- C. 极限模式的极限怪兽最多有 2 次不会被战斗・效果破坏。
- D. 极限模式的极限怪兽的守备力一定是 0。
- E. 极限模式的极限怪兽在 1 次的战斗阶段中最多可以进行 3 次攻击。
27. 关于「流天救世星龙」进行同调召唤时的同调素材，错误的选项是？（列举的每只怪兽都没有适用自身以外的效果。）
- A. 「救世龙」+「星尘龙」+「高速战士」
- B. 「集心龙」+「科技属 互换蜻蜓」+「星尘龙」
- C. 「救世龙」+「流星龙」
- D. 「救世龙」+「方程式同调士」+「星尘龙」
- E. 「集心龙」+「星尘龙」+「调和支援士」
28. 可以在场地区域放置的卡是哪一项？
- A. 「卡通世界」

- B. 「不死世界」
- C. 「共有精神世界」
- D. 「电子暗黑世界」
- E. 「笑容世界」

6.4.2 应用部分

29. 我的手卡有 4 张卡存在，我方场上有自身的『①』效果适用攻击力变成 3000 的「沉默魔术师」存在。另外，对方场上有「死狱乡演员・圣墓访问者」存在。这个状况下「死狱乡演员・圣墓访问者」发动『①』效果，那个效果处理成功适用于「沉默魔术师」。那之后，我方把盖放的「沉默魔爆破」发动，效果处理让我方把手卡抽到了 6 张。「沉默魔术师」的攻击力会怎样变化？
- A. 「死狱乡演员・圣墓访问者」的『①』效果把「沉默魔术师」的攻击力变成 0，但是攻击力立刻再计算变成 2000。那之后，由于「沉默魔爆破」让手卡变成了 6 张，攻击力变成 3000。
 - B. 「死狱乡演员・圣墓访问者」的『①』效果把「沉默魔术师」的攻击力变成 0。那之后，由于「沉默魔爆破」让手卡增加了 2 张，攻击力变成 1000。
 - C. 「死狱乡演员・圣墓访问者」的『①』效果把「沉默魔术师」的攻击力变成 0。那之后，由于「沉默魔爆破」让手卡的数量发生变化，攻击力再计算变成 3000。
 - D. 「死狱乡演员・圣墓访问者」的『①』效果把「沉默魔术师」的攻击力变成 0，但是攻击力立刻再计算变成 2000。那之后，由于「沉默魔爆破」让手卡增加了 6 张，攻击力再上升 3000 变成 5000。
 - E. 「死狱乡演员・圣墓访问者」的『①』效果把「沉默魔术师」的攻击力变成 0。那之后，即使「沉默魔爆破」让手卡数量发生变化的场合，「沉默魔术师」的攻击力也仍然是 0。
30. 我方场上有「卡通世界」存在的状况，我方在连锁 1 发动了「卡通鹰身女郎」的『①』效果。对方连锁 2 以「卡通世界」为对象发动了「旋风」。我方再连锁 3 以墓地的「真红眼卡通龙」为对象发动了「战线复归」。连锁 3 的处理把「真红眼卡通龙」特殊召唤，连锁 2 的处理把「卡通世界」破坏的场合，关于连锁 1 的「卡通鹰身女郎」的效果处理，以下说法正确的是？
- A. 即使「卡通鹰身女郎」的『①』效果处理时「卡通世界」不在场上存在的场合，『这张卡从手卡特殊召唤』处理也会正常适用。另外，这个处理的时点我方场上有其他的卡通怪兽存在，因此『选对方场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』处理也正常适用。
 - B. 由于「卡通鹰身女郎」的『①』效果处理时「卡通世界」不在场上存在，『这张卡从手卡特殊召唤』处理不适用。但是，这个处理的时点我方场上有其他的卡通怪兽存在，因此『选对方场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』处理正常适用。
 - C. 由于「卡通鹰身女郎」的『①』效果处理时「卡通世界」不在场上存在，『这张卡从手卡特殊召唤』处理不适用。另外，这个效果发动的时点「真红眼卡通龙」还不在我方场上存在，因此『选对方场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』处理也不适用。
 - D. 即使「卡通鹰身女郎」的『①』效果处理时「卡通世界」不在场上存在的场合，『这张卡从手卡特殊召唤』处理也会正常适用。但是，这个效果发动的时点「真红眼卡通龙」还不在我方场上存在，因此『选对方场上 1 张魔法・陷阱卡破坏』处理不适用。
 - E. 其他选项都是错误的。
31. 以下关于怪兽的特殊召唤的说法中，正确的一项是？
- A. 我方的「王神鸟 斯摩夫」的连接召唤被对方的「神之宣告」无效。这个回合，我方不能发动「随风旅鸟 × 知更鸟」的效果。

- B. 我方的「一对一」发动时，对方连锁发动「虚无空间」。结果「一对一」的效果处理不适用。这个回合，我方不能发动「随风旅鸟 × 知更鸟」的效果。
- C. 我方的「一对一」的效果被对方的「灰流丽」的效果无效。这个回合，我方不能发动「随风旅鸟 × 知更鸟」的效果。
- D. 其他选项都是错误的。
- E. 以「随风旅鸟 × 雪猫头鹰」为对象的我方的「死者苏生」的发动被对方的「神之宣告」无效。这个回合，我方不能发动「随风旅鸟 × 知更鸟」的效果。
32. 以下关于“卡片的除外”和“被除外的卡”的说法中，正确的一项是？
- A. 以我方场上的里侧守备表示的怪兽为对象，发动「彼岸的恶鬼 法尔法雷洛」的『③』效果。那只怪兽表侧表示除外，结束阶段里侧守备表示回到场上。
- B. 对方的「毁灭咒文-死亡终极咒」把我方场上的「暴走召唤师 阿莱斯特」里侧守备表示除外。以这个为契机，我方可以发动「暴走召唤师 阿莱斯特」的『③』效果。
- C. 作为「来自异次元的埋葬」的对象，可以选择里侧表示除外的怪兽。那个场合，取对象之际需要把那只怪兽给对方观看并确认它是怪兽。
- D. 与怪兽衍生物进行战斗的「吞食百万的暴食兽」不能发动『③』效果。
- E. 作为「极星天 古尔薇格」『①』效果的处理除外的卡，不能选我方场上的怪兽衍生物。
33. 对方场上有「命运英雄 毁灭凤凰人」和「补给部队」存在，我方场上有「废铁龙」和「补给部队」存在。另外，我方墓地没有怪兽存在。对方回合，对方发动「命运英雄 毁灭凤凰人」的『②』效果，效果处理把「命运英雄 毁灭凤凰人」和「废铁龙」破坏。效果处理后，以上提到的卡的效果尽可能发动的情况下，组成连锁的正确方式是哪一项？
- A. 首先，对方在连锁 1 发动「补给部队」的效果。那之后，我方在连锁 2 发动我方的「补给部队」的效果。再那之后，对方可以在连锁 3 发动「命运英雄 毁灭凤凰人」的『③』效果。由于我方墓地没有同调怪兽以外的「废铁」怪兽存在，「废铁龙」的『②』效果不发动。
- B. 首先，对方可以在连锁 1・连锁 2 按照喜欢的顺序把「补给部队」的效果和「命运英雄 毁灭凤凰人」的『③』效果组成连锁发动。那之后，我方在连锁 3 发动「补给部队」的效果。由于我方墓地没有同调怪兽以外的「废铁」怪兽存在，「废铁龙」的『②』效果不发动。
- C. 首先，对方在连锁 1 发动「补给部队」的效果。那之后，对方可以在连锁 2 发动「命运英雄 毁灭凤凰人」的『③』效果。再那之后，我方在连锁 3・连锁 4 按照喜欢的顺序把「废铁龙」的『②』效果和「补给部队」的效果组成连锁发动。
- D. 首先，对方可以在连锁 1・连锁 2 按照喜欢的顺序把「补给部队」的效果和「命运英雄 毁灭凤凰人」的『③』效果组成连锁发动。那之后，我方在连锁 3・连锁 4 按照喜欢的顺序把「废铁龙」的『②』效果和「补给部队」的效果组成连锁发动。
- E. 首先，对方在连锁 1 发动「补给部队」的效果。那之后，我方在连锁 2・连锁 3 按照喜欢的顺序把「废铁龙」的『②』效果和我方的「补给部队」的效果组成连锁发动。再那之后，对方可以在连锁 4 发动「命运英雄 毁灭凤凰人」的『③』效果。
34. 以下关于「转生炎兽 猎鹰」的『②』效果的说法中，正确的一项是？
- A. 可以以连接怪兽「转生炎兽 炽热多头狮」为对象发动「转生炎兽 猎鹰」的『②』效果。那个场合，效果处理让「转生炎兽 炽热多头狮」回到额外卡组，正常进行把「转生炎兽 猎鹰」特殊召唤的处理。
- B. 不能以我方场上的原本持有者是对方的「转生炎兽 狐獴」为对象发动「转生炎兽 猎鹰」的『②』效果。

- C. 可以以我方场上的原本持有者是对方的「转生炎兽 狐獾」为对象发动「转生炎兽 猎鹰」的『②』效果。那个场合，效果处理让「转生炎兽 狐獾」回到对方手卡，不进行把「转生炎兽 猎鹰」特殊召唤的处理。
- D. 由于「转生炎兽 炽热多头狮」是连接怪兽，不能以「转生炎兽 炽热多头狮」为对象发动「转生炎兽 猎鹰」的『②』效果。
- E. 可以以连接怪兽「转生炎兽 炽热多头狮」为对象发动「转生炎兽 猎鹰」的『②』效果。那个场合，效果处理让「转生炎兽 炽热多头狮」回到额外卡组，不进行把「转生炎兽 猎鹰」特殊召唤的处理。
35. 对方在自身的主要阶段召唤了「深海歌后」。那次召唤成功时，对方打算发动那只「深海歌后」的效果，我方打算发动手卡的「增殖的 G」的效果。关于这些效果决定是否发动的顺序，正确的一项是？
- A. 我方先决定是否发动「增殖的 G」的效果。那之后，对方再决定是否发动「深海歌后」的效果。不能以其他顺序来发动这些效果。
- B. 对方先决定是否发动「深海歌后」的效果。那之后，我方再决定是否发动「增殖的 G」的效果。不能以其他顺序来发动这些效果。
- C. 我方先决定是否发动「增殖的 G」的效果。如果我方不发动「增殖的 G」的效果，对方可以在连锁 1 发动「深海歌后」的效果。那之后，优先权转移给我方，我方可以在连锁 2 发动「增殖的 G」的效果。
- D. 对方先决定是否发动「深海歌后」的效果。如果对方不发动「深海歌后」的效果，我方可以在连锁 1 发动「增殖的 G」的效果。那之后，优先权转移给对方，对方可以在连锁 2 发动「深海歌后」的效果。
- E. 对方先决定是否发动「深海歌后」的效果。对方不发动「深海歌后」的效果，我方也不发动「增殖的 G」的效果的话，那之后优先权转移给对方，对方可以在连锁 1 发动「深海歌后」的效果。
36. 「碑像天使-亚兹卢恩死月弓碑」的『①』『②』『③』效果中，丢弃怪兽卡来发动的「召唤兽 梅尔卡巴」效果可以把哪些效果的发动无效？
- A. 无论哪个效果，都不能被丢弃怪兽卡发动的「召唤兽 梅尔卡巴」的效果所对应
- B. 『②』和『③』
- C. 只有『①』
- D. 只有『③』
- E. 只有『②』
37. 以下关于「铁兽战线 姬特」的『①』效果的说法中，正确的一项是？
- A. 其他选项都是错误的。
- B. 「铁兽战线 姬特」的『①』效果发动时，连锁发动「召命之神弓-阿波罗萨」的『③』效果。结果「铁兽战线 姬特」的『①』效果的发动被无效。这种情况下『这个回合，自己不是兽族·兽战士族·鸟兽族怪兽不能作为连接素材』也会适用。
- C. 「铁兽战线 姬特」的『①』效果发动时，连锁发动「突破技能」的『①』效果。结果「铁兽战线 姬特」的效果被无效，『①』的处理不适用。这种情况下『这个回合，自己不是兽族·兽战士族·鸟兽族怪兽不能作为连接素材』也会适用。
- D. 「铁兽战线 姬特」的『①』效果发动时，连锁发动「神圣煌炎」。结果「铁兽战线 姬特」发动的『①』效果被无效。这种情况下『这个回合，自己不是兽族·兽战士族·鸟兽族怪兽不能作为连接素材』也会适用。
- E. 「铁兽战线 姬特」的『①』效果处理时「异热同心武器-天马双翼剑」的『④』效果适用。结果「铁兽战线 姬特」发动的『①』效果被无效。这种情况下『这个回合，自己不是兽族·兽战士族·

鸟兽族怪兽不能作为连接素材』也会适用。

38. 我方场上有装备了「**脆刃之剑**」的「**权威者·许珀里翁**」（天使族·攻击力 4100）和「**天空的圣域**」存在。这只「**权威者·许珀里翁**」向对方玩家进行直接攻击的场合，发生的战斗伤害是多少？
- 我方受到 4100 伤害，对方也受到 4100 伤害。
 - 我方受到 4100 伤害，对方受到合计 8200 伤害。
 - 我方不会受到伤害，对方也不会受到伤害
 - 我方不会受到伤害，对方受到 4100 伤害
 - 我方不会受到伤害，对方受到合计 8200 伤害。
39. 以我方墓地的「**魔轰神 安德刺斯**」和对方场上的「**魔轰神 利威坦**」为对象发动了「**弑逆的魔轰神**」的『①』效果。对方连锁发动「**D.D. 乌鸦**」的效果，效果处理把作为「**弑逆的魔轰神**」对象的墓地的「**魔轰神 安德刺斯**」除外。这个场合，对于「**弑逆的魔轰神**」的『①』效果的处理的说法，正确的一项是？
- 「**弑逆的魔轰神**」的『①』效果处理选我方的 1 张手卡丢弃，处理完毕。
 - 其他选项都是错误的。
 - 「**弑逆的魔轰神**」的『①』效果不会进行任何处理。
 - 「**弑逆的魔轰神**」的『①』效果处理时，选 1 张手卡丢弃，不会把「**魔轰神 安德刺斯**」特殊召唤，仍然把对象的场上的卡破坏。
 - 「**弑逆的魔轰神**」的『①』效果处理时，选 1 张手卡丢弃，把除外的「**魔轰神 安德刺斯**」特殊召唤，把对象的场上的卡破坏。
40. 以下关于「**尸界的班西**」的『①』效果和「**不死世界**」的说法中，正确的一项是？
- 场地区域有「**不死世界**」，场上有「**尸界的班西**」存在的状况，我方发动了「**黑蔷薇龙**」的『①』效果。那个场合，效果处理把「**尸界的班西**」破坏，但「**不死世界**」不会被破坏。
 - 场地区域有「**不死世界**」，场上有「**尸界的班西**」存在的状况，「**不死世界**」不会被效果破坏。因此，双方都不能发动「**黑蔷薇龙**」的『①』效果。
 - 场上有「**尸界的班西**」存在的状况，对方发动了场地区域盖放的「**不死世界**」。由于「**尸界的班西**」的『①』效果适用，我方不能对应这次「**不死世界**」的发动来发动「**魔法干扰阵**」。
 - 场上有「**尸界的班西**」存在的状况，对方发动了场地区域盖放的「**不死世界**」。我方可以对应这次「**不死世界**」的发动来发动「**魔法干扰阵**」，由于「**尸界的班西**」的『①』效果适用，不能把「**不死世界**」的发动无效并破坏。
 - 场地区域有「**不死世界**」，场上有「**尸界的班西**」存在的状况，我方发动了「**黑蔷薇龙**」的『①』效果。那个场合，效果处理把「**尸界的班西**」和「**不死世界**」破坏。
41. 以下关于超量召唤和超量素材的说法中，正确的一项是？
- 用场上的「**地灵神 格兰索尔**」为素材把怪兽超量召唤。这个场合，「**地灵神 格兰索尔**」的『②』效果不适用，下次的我方回合的战斗阶段不会被跳过。
 - 对方在连锁 1 发动「**救救少女·埃莉丝**」的『②』效果，效果处理把「**救救少女·米迦埃莉丝**」当作超量召唤进行特殊召唤。我方可以发动「**神之警告**」把这次「**救救少女·米迦埃莉丝**」的特殊召唤无效。
 - 以持有 2 个超量素材的超量怪兽为对象发动「**电子龙·无限**」的『②』效果。效果处理会将对象的怪兽以及持有的 2 个超量素材全部变成「**电子龙·无限**」的超量素材。
 - 在持有「**星光栗子球**」作为超量素材的「**No.39 希望皇 霍普**」的上面，把「**混沌 No.39 希望皇 霍**

普雷」重叠进行超量召唤。「星光栗子球」的『②』效果会让「混沌 No.39 希望皇 霍普雷」得到『●』效果。

E. 对方场上有持有超量素材的「神龙骑士 闪耀」存在，那只「神龙骑士 闪耀」已经适用了自身的『①』效果。可以以这只「神龙骑士 闪耀」为对象发动「超量叠光延迟」，但是不能取除「神龙骑士 闪耀」的超量素材。

42. 以下选项的卡或效果的发动，不能被「屋敷童」的效果连锁的是？

A. 对方墓地没有龙族怪兽存在的情况下，对方的「真红眼暗钢龙」的『②』效果的发动。

B. 我方或者对方墓地有卡存在，对方场上没有任何怪兽存在的情况下进行的「黄金乡的盗墓者」的卡的发动。

C. 没有取墓地的怪兽为对象的对方的「沉眠于星遗物的深层」的卡的发动。

D. 伤害步骤结束时对方的「闪刀姬-零衣」的『②』效果的发动。

E. 对方在主要阶段进行的「鹰身先知」的『③』效果的发动。

43. 以下关于相同阶段・步骤发动的效果的说法，正确的一项是？

A. 我方・对方的准备阶段，双方场上有「半龙女仆・龙女管家」存在，双方各自把『①』效果发动的场合，那些效果组成连锁发动。

B. 我方・对方的战斗阶段开始时，双方场上有「半龙女仆・客厅龙女」存在，双方各自把『②』效果发动的场合，那些效果组成连锁发动。

C. 其他选项都是错误的。

D. 我方・对方的战斗阶段结束时，双方场上有「半龙女仆・天风龙女」存在，双方各自把『③』效果发动的场合，那些效果组成连锁发动。

E. 我方・对方的结束阶段，双方墓地有这个回合送去墓地的「灰烬龙 落胤龙」存在，双方各自把『③』效果发动的场合，那些效果组成连锁发动。

44. 以下关于「北极天熊出发」的『②』效果的说法，正确的一项是？

A. 除外的「北极天熊出发」因「常世离」的效果回到墓地的场合，那个回合中那张墓地的「北极天熊出发」的『②』效果不能适用。

B. 「北极天熊五倍线充能」的『①』『●』自己场上 2 只「北极天熊」怪兽解放，把持有和那个等级差相同等级的 1 只「北极天熊」怪兽从额外卡组无视召唤条件特殊召唤『效果处理时，可以把「北极天熊出发」除外来作为 1 只任意等级的怪兽的代替。』

C. 适用了「禁忌的圣枪」的效果的「北极天熊-勾陈一」把『②』效果发动之际，墓地的「北极天熊出发」的『②』效果不能适用。

D. 对方把对方墓地的「北极天熊出发」的『②』效果适用过的回合，我方不能适用我方墓地的「北极天熊出发」的『②』效果。

E. 即使手卡仅剩 1 张「北极天熊-小白熊」的情况下，也可以把墓地的「北极天熊出发」除外来发动「北极天熊-小白熊」的『①』效果。

45. 对方场上有用等级 7 以上的怪兽为素材连接召唤的「混沌之战士 混沌战士」存在，『①』效果已经适用。关于这个状况下发动的「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的说明，正确的一项是？

A. 我方可以对应对方的「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动来发动「天罚」。但是，「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动不会被无效，「混沌之战士 混沌战士」也不会被破坏。

B. 我方不能对应对方的「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动来发动「天罚」。

C. 我方可以对应对方的「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动来发动「天罚」。那个场

- 合，「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动被无效，「混沌之战士 混沌战士」被破坏。
- D. 我方可以对应对方的「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动来发动「天罚」。那个场合，「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动不会被无效，但是「混沌之战士 混沌战士」会被破坏。
- E. 我方可以对应对方的「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动来发动「天罚」。那个场合，「混沌之战士 混沌战士」的『②』效果的发动被无效，但是「混沌之战士 混沌战士」不会被破坏。
46. 以下选项中，正确的一项是？
- A. 「千查万别」适用中的状况，可以发动「影依融合」，用我方场上表侧表示的「影依兽」（魔法师族）作为融合素材把「神影依·米德拉什」（魔法师族）融合召唤。
- B. 我方的「王宫的敕命」适用中的状况，即使用那张「王宫的敕命」作为 cost 来发动「魔法花盆」的场合，「魔法花盆」的效果也仍然会被无效化。
- C. 「技能抽取」适用中的状况，把「塞拉之虫惑魔」连接召唤的场合，「塞拉之虫惑魔」的效果会被无效化。
- D. 「大宇宙」和「王宫的铁壁」的效果都适用的情况下，「大宇宙」的效果优先，送去墓地的卡会被除外。
- E. 「慧眼之魔术师」的 P 效果处理时，「魔封的芳香」的效果适用的场合，从卡组把「慧眼之魔术师」以外的 1 只「魔术师」P 怪兽在自己的 P 区域放置的处理不适用。
47. 以下关于「遭受妨碍的坏兽安眠」的『①』效果的说法，正确的一项是？
- A. 场上的怪兽只有融合召唤的「黄金狂 黄金国巫妖」和上级召唤的「黄金卿 黄金国巫妖」的状况，可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。那个场合，「遭受妨碍的坏兽安眠」处理时把「黄金卿 黄金国巫妖」破坏。但是，由于没能把全部的怪兽破坏，不进行『从卡组把卡名不同的「坏兽」怪兽在自己・对方的场上各 1 只攻击表示特殊召唤』处理。
- B. 由于「黄金狂 黄金国巫妖」的『②』效果让自身不会被效果破坏，因此场上的怪兽只有「黄金狂 黄金国巫妖」的状况，不能发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。
- C. 场上的怪兽只有自身的『①』效果特殊召唤的「黄金乡的盗墓者」的状况，可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。那个场合，「遭受妨碍的坏兽安眠」处理时把「黄金乡的盗墓者」破坏。但是由于没有把怪兽卡破坏，不进行『从卡组把卡名不同的「坏兽」怪兽在自己・对方的场上各 1 只攻击表示特殊召唤』处理。
- D. 场上的怪兽只有「黄金狂 黄金国巫妖」的状况，可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。那个场合，「遭受妨碍的坏兽安眠」处理时「黄金狂 黄金国巫妖」因自身的『②』效果而不被破坏。但那个场合也会进行『从卡组把卡名不同的「坏兽」怪兽在自己・对方的场上各 1 只攻击表示特殊召唤』处理。
- E. 场上的怪兽只有「黄金狂 黄金国巫妖」的状况，可以发动「遭受妨碍的坏兽安眠」。那个场合，「遭受妨碍的坏兽安眠」处理时「黄金狂 黄金国巫妖」因自身的『②』效果而不被破坏。由于 1 只怪兽也没有破坏，不进行『从卡组把卡名不同的「坏兽」怪兽在自己・对方的场上各 1 只攻击表示特殊召唤』处理。
48. 场上有用 3 只怪兽为素材连接召唤的原本攻击力 2400 的「召命之神弓-阿波罗萨」存在。那只「召命之神弓-阿波罗萨」发动了 1 次『③』效果，攻击力下降 800 变成了 1600。那之后，那只「召命之神弓-阿波罗萨」适用了「禁忌的一滴」的效果的场合，这个回合中以及下个回合「召命之神

- 弓-阿波罗萨」的攻击力会怎样变化？
- 这个回合中攻击力变成 0，下个回合攻击力变成 800。
 - 这个回合中攻击力变成 800，下个回合攻击力变成 0。
 - 这个回合中攻击力变成 1200，下个回合攻击力变成 2400。
 - 这个回合中攻击力变成 0，下个回合攻击力仍然是 0。
 - 这个回合中攻击力变成 800，下个回合攻击力变成 1600。
49. 对方连锁 1 发动「铁兽战线 凶鸟之施莱格」的『①』效果，我方连锁 2 发动「邪恶★双子克星 麻烦·桑妮」的『①』效果。连锁 2 的处理把「邪恶★双子 姬丝基勒」和「邪恶★双子 璃拉」特殊召唤，连锁 1 的处理把「邪恶★双子 璃拉」除外。以下关于这组连锁中特殊召唤的「邪恶★双子 姬丝基勒」「邪恶★双子 璃拉」各自的『①』效果的说法，正确的一项是？
- 「邪恶★双子 姬丝基勒」的效果可以发动，「邪恶★双子 璃拉」的效果不能发动。
 - 「邪恶★双子 璃拉」的效果可以发动，「邪恶★双子 姬丝基勒」的效果不能发动。
 - 「邪恶★双子 姬丝基勒」「邪恶★双子 璃拉」两个的效果都可以发动。两个效果都发动的场合，以任意的顺序组成连锁发动。
 - 「邪恶★双子 姬丝基勒」「邪恶★双子 璃拉」之中，只能发动其中任意一个的效果。发动哪个的效果都可以。
 - 「邪恶★双子 姬丝基勒」「邪恶★双子 璃拉」无论哪个的效果都不能发动。
50. 以下选项中，关于我方的「阿拉弥赛亚之仪」的发动或效果被无效的回合的说明，正确的一项是？
- 「阿拉弥赛亚之仪」的『①』效果处理时「失乐之霹雳」的『②』效果适用。结果，发动的「阿拉弥赛亚之仪」的『①』效果被无效。这个情况下，本回合中我方可以把特殊召唤的怪兽以外的场上的怪兽的效果发动。并且，再发动另一张「阿拉弥赛亚之仪」也是可以的。
 - 「阿拉弥赛亚之仪」发动时连锁发动「神之宣告」。结果，「阿拉弥赛亚之仪」的发动被无效并破坏。这个情况下，本回合中我方可以把特殊召唤的怪兽以外的场上的怪兽的效果发动。并且，再发动另一张「阿拉弥赛亚之仪」也是可以的。
 - 「阿拉弥赛亚之仪」发动时连锁发动「No.38 希望魁龙 银河巨神」的『①』效果。结果，发动的「阿拉弥赛亚之仪」的『①』效果被无效，变成了「No.38 希望魁龙 银河巨神」的超量素材。这个情况下，本回合中我方可以把特殊召唤的怪兽以外的场上的怪兽的效果发动。并且，再发动另一张「阿拉弥赛亚之仪」也是可以的。
 - 「阿拉弥赛亚之仪」发动时连锁发动「虚无空间」。结果，把「勇者衍生物」特殊召唤的处理不适用。这个情况下，本回合中我方可以把特殊召唤的怪兽以外的场上的怪兽的效果发动。并且，再发动另一张「阿拉弥赛亚之仪」也是可以的。
 - 「阿拉弥赛亚之仪」发动时连锁发动「DDD 咒血王 赛弗里德」的『①』效果。结果，场上的「阿拉弥赛亚之仪」的效果被无效，效果处理不适用。这个情况下，本回合中我方可以把特殊召唤的怪兽以外的场上的怪兽的效果发动。并且，再发动另一张「阿拉弥赛亚之仪」也是可以的。

6.4.3 答案

1~5 CBBDC
 6~10 EEDBC
 11~15 DACBC
 16~20 BDCCA
 21~25 BDCCE
 26~30 ADBEA
 31~35 DDEEB
 36~40 EAEAA
 41~45 ACCEE
 46~50 CEBEB

6.5 规则测试 2017

6.5.1 前言

本套测试题作者是我，并不是官方测试题。合计 15 题，请按照 2017 年的新大师规则以及调整作答。（注：目前 2019 年底这些题目有几处涉及的规则调整已经发生变更）

题目中的卡片有效果变动的场合，**以最新的效果为准**。

8、9 为多选题，10、11 为判断题。

6.5.2 正文

1. 因「命运英雄 钻石人」的效果而送入墓地的「削命的宝札」发动效果，对方连锁发动了「灰流丽」。这个回合中以下哪个处理正确？
 - A. 自己可以特殊召唤怪兽，对方受到的伤害不会变成 0，结束阶段自己手卡不会送墓
 - B. 自己可以特殊召唤怪兽，对方受到的伤害变成 0，结束阶段自己手卡不会送墓
 - C. 自己可以特殊召唤怪兽，对方受到的伤害变成 0，结束阶段自己手卡全部送墓
 - D. 自己不可以特殊召唤怪兽，对方受到的伤害不会变成 0，结束阶段自己手卡全部送墓
2. 下列哪种场合，这次决斗的结果是平局？
 - A. 我方「魂之接力」的效果特殊召唤了「被封印者的左足」，之后手卡持有了「被封印的阿克佐迪亚」「被封印者的右腕」「被封印者的左腕」「被封印者的右足」。我方用「霞之谷的猎鹰」攻击宣言时让这张「被封印者的左足」返回手卡。
 - B. 对方「增殖的 G」的①效果适用中，手卡存在「被封印的阿克佐迪亚」「被封印者的右腕」「被封印者的左腕」「被封印者的右足」，卡组仅剩 1 张并可确定是「被封印者的左足」。我方解放自己场上的原本卡名是「奥西里斯之天空龙」「欧贝利斯克之巨神兵」「太阳神之翼神龙」的怪兽各 1 只特殊召唤「光之创造神 哈拉克提」

- C. 双方基本分 7000。我方盖放「光之护封壁」和「自爆开关」。我方要进行 C1 支付 7000 分发动「光之护封壁」，C2「自爆开关」的连锁
- D. 我方基本分 2000，对方基本分 3100。我方场上没有 X 素材的「混沌 No.88 机关傀儡-灾厄狮子」表侧表示存在。自己的结束阶段，对方以我方场上 1900 攻击力的「神兽王 巴巴罗斯」为对象发动了「破坏轮」
3. 下列哪种情况，我方特殊召唤的「星因士」怪兽的效果处理会正常适用？（19/12/18 裁定变更：本题答案有 2 个选项）
- A. 「活死人的呼声」特殊召唤的「星因士 参宿四」以墓地的「星因士 织女一」为对象发动效果作为 C1，对方以「星因士 参宿四」为对象连锁发动「突破技能」作为 C2，我方以「星因士 参宿四」为对象连锁发动「架天桥的星因士」作为 C3
- B. 「旧神 诺登」特殊召唤的「星因士 天津四」发动效果作为 C1，以「星因士 天津四」为对象连锁发动「月之书」作为 C2
- C. 「死者苏生」特殊召唤的「星因士 左旗一」发动效果作为 C1，对方以「星因士 左旗一」为对象连锁发动「突破技能」作为 C2，我方以「星因士 左旗一」为对象连锁发动「架天桥的星因士」作为 C3，对方以「星因士 左旗一」为对象连锁发动「效果遮蒙者」作为 C4
- D. 「龙魂之幻泉」特殊召唤的「星因士 河鼓二」以墓地的「星因士 天津四」为对象发动效果作为 C1，对方以「星因士 河鼓二」为对象连锁发动「突破技能」作为 C2，我方连锁发动「日全食之书」作为 C3，对方以「星因士 河鼓二」为对象连锁发动「效果遮蒙者」作为 C4
4. 我方的回合，我方场上有表侧表示的「宝石骑士·斜绿」和「海皇的重装兵」以及「炎舞-天枢」，发动过「星圣·草帽星系」把卡加入手卡的效果，召唤过「入魔鬼·北河二」，并发动过「二重召唤」，这个回合我方在通常召唤 1 次后，还能最多进行几次召唤？
- A.1
- B.3
- C.4
- D.6
5. 我方回合的主要阶段，我方发动「影灵衣的返魂术」，对方以自己盖放的「古遗物-巨怒剑」为对象连锁发动「古遗物运动机构」，对方并再连锁丢弃仅有的 1 张手卡「增殖的 G」。
- 「影灵衣的返魂术」的效果处理时，我方解放手卡的「影灵衣术士 施里特」，把墓地的「三叉龙之影灵衣」特殊召唤了。「三叉龙之影灵衣」的仪式召唤成功时，各个效果的顺序可能是以下哪种情况？
- A. 对方抽卡-C1「三叉龙之影灵衣」-C2「影灵衣术士 施里特」-C3「古遗物-巨怒剑」
- B. 对方抽卡-C1「古遗物-巨怒剑」-C2「三叉龙之影灵衣」-C3「影灵衣术士 施里特」
- C. 对方抽卡-C1「影灵衣术士 施里特」-C2「古遗物-巨怒剑」
- D. C1「影灵衣术士 施里特」-C2「古遗物-巨怒剑」-对方抽卡
6. 我方回合的结束阶段，我方手卡为 0，场上存在「月读命」「武神-倭」，发动过「洗牌苏生」的②效果，对方场上存在「光道暗杀者」，墓地存在这个回合送去墓地的「无赖特急 蝙蝠列车」。关于效果的发动和处理顺序，以下说法正确的是？
- A. 「武神-倭」的效果是选发，必须先发动「月读命」的效果才轮到它选择是否发动
- B. 我方没有手卡，「洗牌苏生」的②效果处理完不存在可以发动「隐居者的猛毒药」等的时点
- C. 互相都不放弃优先权的场合，效果的发动・处理是双方一个一个交替进行的，不能先我方发动・处理完全部效果后再让对方开始发动・处理
- D. 互相都放弃 1 次优先权后，对方还能选择在这个结束阶段发动「无赖特急 蝙蝠列车」的效果

7. 装备了「大日棱柱体」的我方「灵魂鸟衍生物」的攻击宣言时，对方发动「银幕之镜壁」。战斗步骤内，对方以其为对象发动「伯吉斯异兽·怪诞虫」。伤害计算时，我方发动「禁忌的圣典」。关于这张「灵魂鸟衍生物」的攻击力·守备力变动过程，以下说法正确的是？
- 进行伤害计算的攻击力是 0
 - 进入伤害计算前的攻击力是 594
 - 回合结束后的攻击力是 0
 - 伤害步骤内不会上升攻击力
 - 回合结束后的守备力是 1500
8. 以下哪些状况，提问的卡没有被破坏？
- 「魔族之链」：我方「决战兵器之影灵衣」以对方盖放的「魔族之链」发动②效果作为 C1，对方以其为对象发动这张「魔族之链」作为 C2，我方连锁丢弃手中「三叉龙之影灵衣」发动①效果作为 C3
 - 「闪珑龙 星尘」：我方里侧表示的已经适用了自身效果的「闪珑龙 星尘」的反转召唤之际，对方发动了「神之警告」
 - 「削魂的死灵」：我方以对方场上的「削魂的死灵」为对象发动「禁忌的圣杯」
 - 「淘气仙星·曼珠诗华」：我方发动「淘气仙星·曼珠诗华」的效果作为 C1，对方发动「扰乱三人组」作为 C2，结果 C1 处理时我方没有怪兽区域可用
 - 「古遗物的神智」：我方发动「古遗物的神智」作为 C1，对方发动「救世星龙」的效果作为 C2
9. 在对方的战斗阶段内，没有卡和效果的发动时，以下哪些情况中，我方手卡「妖形杵」的①效果可以发动？
- 对方的战斗阶段开始时
 - 对方的怪兽进行攻击宣言之前
 - 对方的怪兽进行攻击宣言时
 - 对方怪兽进行攻击宣言后，进入伤害步骤之前
 - 对方怪兽进行战斗的伤害步骤内的伤害计算前
 - 对方怪兽进行战斗的伤害步骤结束后，下只怪兽攻击宣言之前
 - 对方不再攻击，宣言进入战斗阶段的结束步骤时
10. 下列连锁处理完毕后，给定卡的效果是否可以发动？
- 「永远之魂」的③效果：我方发动「阻挡十字军」的效果，让对方场上表侧表示存在的「永远之魂」回到手卡。
 - 「黑色花园」的衍生物特召效果：自己发动「黑色花园」作为 C1，对方连锁发动「活死人的呼声」特殊召唤「青眼白龙」作为 C2。
 - 「强烈的打落」：回合结束的手卡调整时我方丢弃「魔轰神兽·凯西」并发动效果，破坏对方「B-破坏龙兽」后，对方发动其效果从卡组把 1 张同盟怪兽加入手卡。
 - 「永远的淑女 贝阿特丽切」的②效果：我方发动「精神操作」夺取「永远的淑女 贝阿特丽切」的控制权后，对方发动了「特洛伊炸弹」。
 - 「影依的原核」的②效果：我方发动「影依的原核」作为 C1，对方「光与暗之龙」的效果强制发动作为 C2
 - 「机壳的再星」的①效果：对方在连锁 2 以上特殊召唤「元素英雄 影雾女郎」，连锁处理完毕时其发动效果，我方此时才连锁发动盖放的「机壳的再星」
11. 以下各个说法是否正确？

- a. 自己场上存在「技能抽取」「海龟坏兽 加美西耶勒」时，若墓地存在被「冥界的魔王 哈·迪斯」战斗破坏的「怒炎坏兽 多哥兰」，由于「坏兽」怪兽的效果都被无效，自己可以发动「死者苏生」特殊召唤「怒炎坏兽 多哥兰」。
- b. 我方回合中，我方场上存在「破戒蛮龙-破坏龙」和「龙破坏之剑士-破坏剑士」，对方发动「奇妙超量」把「DDD 双晓王 末法神」攻击表示 X 召唤时，由于回合玩家的效果先适用，「DDD 双晓王 末法神」会变成守备表示。
- c. 「超量苏生」特殊召唤墓地的「急袭猛禽-究极猎鹰」的场合，由于「急袭猛禽-究极猎鹰」特殊召唤成功时①效果开始适用，而变成 X 素材的效果影响 X 怪兽，因此「超量苏生」不能作为其的 X 素材在下面重叠。
- d. 自己场上只有「爆龙剑士 点火星·日珥」和 1 张「龙剑士」P 怪兽，对方场上只有 1 张盖放卡片，自己发动「爆龙剑士 点火星·日珥」的①效果破坏「龙剑士」P 怪兽时，对方连锁发动了盖放的「威吓之咆哮」。由于通常陷阱卡发动后会送去墓地，「爆龙剑士 点火星·日珥」的①效果不能选中它，所以效果处理时只能选自身。
- e. 规则上里侧的卡无法判断是不是装备魔法卡，所以「拘束解放波」发动条件要求装备魔法卡表侧表示存在其实毫无意义。
- f. 把「月华龙 黑蔷薇」特殊召唤成功时发动的效果可能不取对象。

12. 在「我我我侍」的 wiki 中，有这么一条 FAQ: ..

Q: ②效果在连锁 2 以上发动，被「黑羽-苍炎之修罗」战斗破坏了。这个场合，「黑羽-苍炎之修罗」的效果（这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动）在连锁 2 以上满足发动条件，会错过时点吗？A: 不会错过时点。连锁 1 的效果处理完毕后，「黑羽-苍炎之修罗」的效果可以发动。14/10/19

简答：这条调整与规则矛盾吗？请说明理由。

13. 已知大师规则原文：..

永续效果：在该怪兽进行战斗的伤害计算时，在破坏已经决定的场合，从那个时点开始效果就不再适用。

同时，「娱乐法师 秋千魔术师」有如下调整：

分类属于永续效果的①效果在被战斗破坏时也适用，不受那次战斗伤害。15/04/25

简答：这条调整与规则矛盾吗？请说明理由。

14. 已知「未来融合」有以下 FAQ:

不能作为融合素材的怪兽不能被其效果送去墓地。17/3/24 「禁止令」无论宣言融合怪兽还是记述的融合素材，其都可以正常适用①效果从卡组把怪兽送去墓地。16/12/17 融合召唤「狱火机·提耶拉」的场合可以按送去墓地的怪兽种类适用「狱火机·提耶拉」的①效果。

简答：如果用此卡把「毛绒动物」怪兽从卡组送去墓地，融合召唤「魔玩具」怪兽的场合，「毛绒动物」怪兽的作为融合素材发动的效果是否可以发动？请说明理由。

15. 给出如下场景：

自己场上表侧表示存在「元素英雄 影雾女郎」

对方场上表侧表示存在「永远之魂」「炼装联合」

连锁 1：自己以「永远之魂」为对象发动「喧闹的邪恶灵」

连锁 2：对方连锁发动「强欲之瓶」

连锁 3：自己连锁以「元素英雄 影雾女郎」为对象发动「假面变化」

连锁 4：对方连锁以「月华龙 黑蔷薇」为对象发动「活死人的呼声」

连锁 5：自己连锁以「冥界的灵骑士 兰斯洛特」为对象发动「超量苏生」

连锁 6：对方连锁发动「重炼装融合」

关于这组连锁处理完毕时的处理，有位玩家给出下列结果

连锁 1：对方「月华龙 黑蔷薇」的①效果

连锁 2：对方「永远之魂」的③效果

连锁 3：自己「假面英雄 暗爪」的②效果

连锁 4：自己「冥界的灵骑士 兰斯洛特」的③效果

连锁 5：对方「炼装联合」的①效果

简答：这位玩家给出的处理正确吗？请说明理由。

6.5.3 答案

1. A
2. D（20/1/26 裁定变更：A 也正确；23/3/17 裁定变更：D 错误。结果答案为 A）
3. D（19/12/18 裁定变更：BD）
4. B
5. B
6. D
7. E
8. A B C D E
9. C D G
10. 可以 不能 不能 不能 可以（20/7/29 裁定变更：不能）不能
11. 正确 错误 错误 正确 错误 正确
12. 不矛盾。原因见[效果处理中进行伤害计算](#) (page 175)。
13. 不矛盾。原因见[伤害计算时](#) (page 159)。
14. 不能发动。在融合召唤后才成为融合素材，而送去墓地在上个自己回合，不满足发动条件。
15. 正确。原因见[同一时点发动多个诱发类效果](#) (page 279)。（2022/1/19 变更：错误）

6.6 规则测试 2020

6.6.1 前言

和规则测试 2017 (page 372) 一样，本套测试题不是官方测试题。

请根据 OCG 现行 2020 年 4 月版大师规则作答，其他说明参见规则测试 2017 (page 372) 的前言部分。

6.6.2 正文

单选题

- 关于 2020 年 4 月大师规则的变更，下列说法正确的是？
 - 自己的受到「朔夜时雨」的①效果影响的「元素英雄 熔岩新宇侠」回到额外卡组时，自己不会受到伤害
 - 「混沌壶」的效果让「纳迦」回到卡组后，又被里侧表示特殊召唤的场合，处理后也会发动「纳迦」的效果
 - 我方以「堕天使 内尔伽勒」为对象发动「死者苏生」时，对方连锁发动「王宫的救命」的场合，我方不能再连锁以这只「堕天使 内尔伽勒」为对象发动「活死人的呼声」
 - 以「阿匹卜之化神」为对象发动「旋风」时，连锁发动「月之书」把这只「阿匹卜之化神」盖放到魔法·陷阱卡区域的场合，就不会被「旋风」破坏了
- 下列关于基本概念的说法中正确的是？
 - 适用了『表示形式不能变更』的效果的怪兽，只能通过其他卡的效果影响来改变它的表示形式
 - 若 cost 必须把自己场上特定的怪兽送去墓地，就不能把自己场上里侧表示的怪兽送去墓地
 - 自己手卡和对方手卡交换不是控制权变更
 - 发动时要取卡片为对象的效果如果是必发效果，即使没有合适的对象也会发动
- 下列关于各种素材的说法，正确的是？
 - 用包含「画星宝宝」在内的怪兽为素材 X 召唤的「宝石骑士·珍珠」是效果怪兽，如果对其发动「月之书」，然后反转，也不再是效果怪兽
 - 用包含「堆栈修复员」在内的怪兽为素材连接召唤之际，对方发动「神之宣告」无效了这次连接召唤的场合，「堆栈修复员」的①效果还能发动
 - 变成雷族的「剑斗兽总监 主斗」可以作为雷族融合怪兽来特殊召唤「雷神龙-雷龙」
 - 「分体」的效果适用中，用场上 2 只暗属性怪兽为素材融合召唤的「凶饿毒融合龙」在场上被破坏送去墓地时，「分体」的效果不能适用，不会特殊召唤暗属性怪兽
- 下列计算正确的是？
 - 装备「脆刃之剑」的攻击表示的「炼装勇士·山铜狂战士」和守备表示的「青眼白龙」进行战斗的场合，先适用「脆刃之剑」的效果，再给与 2 倍的战斗伤害，结果我方受到 2300 战斗伤害，对方受到 4600 战斗伤害。
 - 「原始生命态 尼比鲁」的①效果特殊召唤的，攻击力·守备力都是 4000 的「原始生命态衍生物」受到「收缩」的效果后，攻击力·守备力变成 0/4000，且回合结束后也仍然如此

- C. 发动过①效果，攻击力・守备力是 500/3000 的「龙狸灯」被「急袭猛禽-究极猎鹰」攻击，伤害计算时「龙狸灯」发动②效果的场合，结果「龙狸灯」仍然被战斗破坏，控制者受到 500 战斗伤害
- D. 自身效果让攻击力是 500 的「吞食百万的暴食兽」适用了「禁忌的一滴」效果后，由于效果无效，结果的攻击力・守备力都是 0，回合结束后会回到 500
5. 下列关于效果发动的玩家的说法，错误的是？
- A. 自己场上原本持有者是对方的「元素英雄 绝对零度侠」因「彼岸的恶鬼 法尔法雷洛」的③效果除外的场合，由我方来发动「元素英雄 绝对零度侠」的③效果
- B. 我方发动「强制转移」，对方连锁发动「活死人的呼声」把「古遗物 巨怒剑」特殊召唤后，控制权转移给我方的场合，连锁处理后仍由对方决定是否发动「古遗物 巨怒剑」的效果
- C. 我方发动「强制转移」，对方连锁发动「二重旋风」破坏了双方 P 区域各 1 张卡片，之后对方「刚炼装勇士・银金公主」的控制权被我方得到的场合，处理后「刚炼装勇士・银金公主」的③效果不能发动
- D. 我方在对方「魔弹射手 小子」同纵列发动「强制转移」，得到其控制权的场合，处理后由我方决定是否发动「魔弹射手 小子」的②效果

多选题

1. 以下哪些状况，那些卡的效果处理会被无效？
- A. 「宵星之机神 丁吉尔苏」的①效果：受到「墓穴的指名者」的①效果影响的「宵星之机神 丁吉尔苏」发动①效果时，连锁对这只「宵星之机神 丁吉尔苏」发动了「月之书」
- B. 「结晶少女」的①效果：「废品同调士」的①效果特殊召唤的「结晶少女」发动①效果，连锁对这只「结晶少女」发动了「月之书」
- C. 「虹光之宣告者」的②效果：对方场上存在「深渊鳞甲-乌贼」，我方对自己的「虹光之宣告者」发动「禁忌的圣枪」，之后对方发动卡的效果时，我方连锁发动了「虹光之宣告者」的②效果
- D. 「炮击的弹射龟」的①效果：受到「禁忌的圣杯」效果影响的「炮击的弹射龟」发动①效果，连锁对这只「炮击的弹射龟」发动「强制脱出装置」
2. 以下哪些状况，处理是正确的？
- A. 对方怪兽攻击宣言时，连锁 1 发动「我我我侍」的②效果，连锁 2 发动「齿轮齿轮齿轮」的场合，在连锁处理后不能发动墓地「文具电子人 001」的效果
- B. 对方场上存在「大宇宙」，我方在连锁 1 发动「奇妙超量」，把「DDD 双晓王 末法神」X 召唤成功的场合，「大宇宙」被无效，因此连锁处理后「奇妙超量」送去墓地
- C. 攻击力 2900 的「绝望天王星」和攻击力 4000 的怪兽战斗的伤害计算时，发动「自尊的咆哮」的场合，需要支付 1100 基本分
- D. 「暴走魔法阵」的②效果适用中，发动「影依的伪典」时，如果要选对方怪兽送去墓地，那么对方可以对这次融合召唤发动「激流葬」
3. 以下关于连锁的说法，哪些是正确的？
- A. 「转生炎兽 羚羊」以外的「转生炎兽」怪兽被送去自己墓地时，可以先发动手卡「机巧蛇-丛云远吕智」的①效果，再连锁发动手卡「转生炎兽 羚羊」的①效果
- B. 「灵庙守护者」以外的场上的表侧表示的龙族怪兽被战斗破坏时，可以先发动墓地「灵庙守护者」的②效果，再连锁发动手卡「宙读之魔术师」的①效果
- C. 自己用「刺刀枪管龙」攻击宣言时可以利用优先权先发动②效果，对方场上「旅人的试练」的效

果就不能发动了

D. 自己准备阶段多张「女武神的契约书」的③效果可以组成连锁发动

4. 以下关于特定效果能否发动的说法，哪些是正确的？

A. 我方以自己场上 1 只连接端存在 3 只怪兽的「解码语者」为对象发动「解码终结」时，对方连锁发动「毁灭咒文-死亡终极咒」把这张「解码终结」里侧表示除外后，这只「解码语者」战斗破坏对方怪兽的伤害计算后，由于「解码终结」已经被里侧表示除外「解码终结」的『●3 只：』效果不能发动

B. 以「真源的帝王」为对象发动「怨邪帝 盖乌斯」的①效果时，显然「真源的帝王」不是暗属性怪兽，因此不能连锁发动「屋敷童」的①效果

C. 「寄生虫 帕拉诺伊德」用①效果装备的怪兽因「月之书」等效果变成里侧表示导致这张「寄生虫 帕拉诺伊德」被破坏送去墓地的场合，也可以发动②效果

D. 准备阶段自己发动了「时间潜行者·恒动上链员」的①效果和「时间潜行者·表盘修复师」的①效果后，对方发动「对调英雄」交换得到这些怪兽的控制权的场合，对方可以在这个准备阶段再次发动「时间潜行者·恒动上链员」的①效果，但不能再次发动「时间潜行者·表盘修复师」的①效果

5. 以下关于战斗阶段的说法，哪些是正确的？

A. 上个回合战斗阶段我方用「励辉士 入魔蝇王」的①效果破坏了对方的「古遗物运动机构」，其②效果适用了的状态，这个回合我方不能发动 P 区域「虹彩之魔术师」的 P 效果

B. 「魔弹」怪兽直接攻击被无效后，也可以对其发动「魔弹-无尽内啡肽」

C. 对方场上存在「王宫的通告」，我方场上存在「圣像骑士」连接怪兽和「星遗物」怪兽以及「圣像骑士的圣战」，对方用怪兽攻击「星遗物」怪兽时，我方发动「旋风」破坏「王宫的通告」的场合，处理后由于「圣像骑士的圣战」的②效果适用，发生战斗步骤的卷回

D. 我方在战斗阶段结束时发动「颞颥胜负」时，对方连锁发动「神之宣告」的场合，处理后我方还能再发动 1 张「颞颥胜负」

判断题

1. 场上表侧表示的未再 1 次召唤的二重怪兽也可以成为「无限泡影」的对象。
2. 我方给自己用「简易融合」特殊召唤的战士族怪兽装备「焰圣骑士-奥吉尔」后，结束阶段的处理时那个怪兽不会被破坏，由于无事发生，这时对方没有时点发动 2 速以上的效果。
3. 自己基本分只有 1000 的状况，即使自己场上「魔力俭约术」的效果适用中，也不能发动「我身作盾」等需要支付的基本分高于 1000 的效果。
4. 衍生物只能在怪兽区域表侧表示存在。
5. 发动「魔术礼帽」时，不能连锁发动「灰流丽」的效果。
6. 怪兽区域的「苦纹样的土像」的③效果处理时，自身被「旋风」破坏的场合，由于是永续陷阱，这个效果立即不适用。
7. 对方怪兽区域只存在「传说的渔人」，场上有「海」存在，自己用「黑羽-重装铠翼鸦」也不能攻击这只「传说的渔人」。
8. 「和睦的使者」的①效果适用中，不受陷阱影响的怪兽也会被战斗破坏。

9. 「炼狱的消华」的①效果处理时，自身被「旋风」破坏的场合，由于是永续魔法，这个回合自己仍可以以把「狱火机」怪兽以外的怪兽召唤・特殊召唤。
10. 「天魔神 恩莱兹」的效果发动后，被「技能抽取」无效的场合，这个回合这只「天魔神 恩莱兹」仍然不能攻击。
11. 发动「魔法防护器」给已经用自身效果放置了 2 个指示物的「魂之灵摆」放置 1 个指示物后，这张「魂之灵摆」就可以取除这 3 个指示物来发动④效果了。
12. 对放置了方界指示物的怪兽发动「No.81 超重型炮塔列车 优越多拉炮」的①效果后，这些怪兽的效果就会恢复且可以攻击了。
13. 我方用「星态龙」攻击对方的「鬼动武者」时，由于无效优先，「星态龙」的效果被无效化。
14. 我方「拓扑逻辑轰炸龙」的①效果发动过的回合，我方「暗黑方界神 深红之挪婆」不受影响，仍然可以攻击。
15. 「大宇宙」的②效果适用中，「动力工具龙」被破坏的场合仍然可以作为代替把其装备的 1 张装备魔法卡送去墓地，此时装备魔法卡结果被除外。
16. 「纳祭之魔」装备了里侧表示的怪兽或也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽时，那张里侧表示的怪兽或也当作陷阱卡使用的陷阱怪兽是作为装备魔法卡存在的。
17. 在战斗阶段开始时，我方不发动效果的场合，对方也能发动「旋风」等 2 速以上效果。
18. 「真青眼究极龙」攻击「正义盟军 灾亡虫」，伤害步骤内其发动效果时，连锁发动「天罚」无效这个发动并破坏的场合，伤害步骤结束时「真青眼究极龙」的①效果可以发动。
19. 当作通常怪兽处理的「元素英雄 次新宇侠」被战斗破坏时，可以发动「救护部队」的②效果。
20. 自己基本分比对方低，装备了「巨大化」「孤毒之剑」的「青眼白龙」和怪兽进行战斗的伤害计算时，是先「孤毒之剑」把原本攻击力变成 2 倍成 6000，再「巨大化」加倍成 12000。

6.6.3 答案

以上题目都可以在本站其他页面找到原因或原文，可以善用搜索功能。实在找不到可以在下方评论区评论。

单选题

1-5 BDABA

多选题

1 ACD

2 AB

3 AD

4 CD

5 BD

判断题

1-5 $\sqrt{\times \times \times \sqrt{\quad}}$

6-10 $\times \sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\quad}}}}$

11-15 $\times \times \times \times \sqrt{\quad}$

16-20 $\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\quad}}}}}$

CHAPTER 7

OCG 事務局 FAQ

这个部分记录事務局裁定。来源为玩家们的邮件、wiki 和数据库每周更新的 FAQ。

CHAPTER 8

卡组构筑

这个部分是卡组教程。